


Dessiner avec scratch

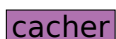
On va faire des dessins en utilisant Scratch.

1 Mise en place

- 1) Démarre Scratch, et commence un nouveau projet.
- 2) Pour accéder au stylo, appuie sur le bouton d'extensions : , et clique sur « stylo ».

Il y a maintenant un nouveau type de blocks :  .

- 3) Ensuite, suis les instructions suivantes :
 - Clique sur « Mes blocks », puis sur « Créer un block ».
 - Nomme ce block « Efface tout », et appuie sur « OK ».
 - Accroche les instructions suivantes au nouveau block :



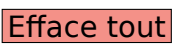










Tu peux maintenant utiliser le block  pour effacer le dessin et mettre le stylo au centre de l'écran.

2 Premiers dessins


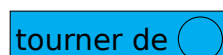
1. Utilise à la suite le block  et .

La ligne obtenue est-elle

verticale

horizontale

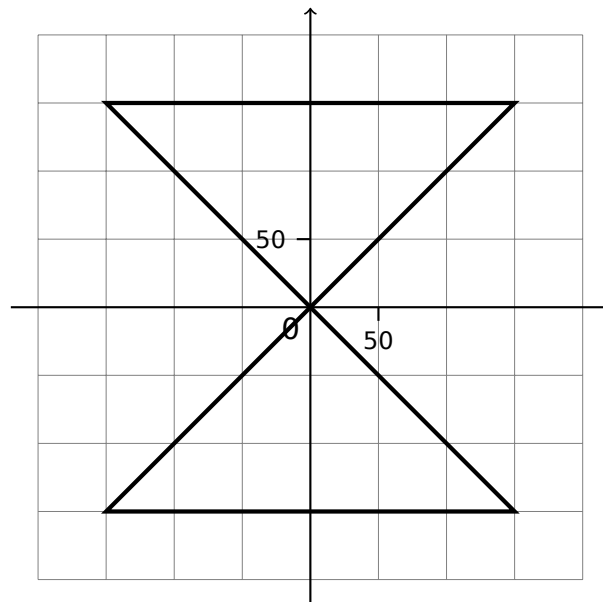
?

2. Au début du programme, les coordonnées du stylo sont (0 ; 0). Après ce programme, quelles sont les coordonnées du stylo ?
3. Utilise les block  et  pour dessiner un carré.

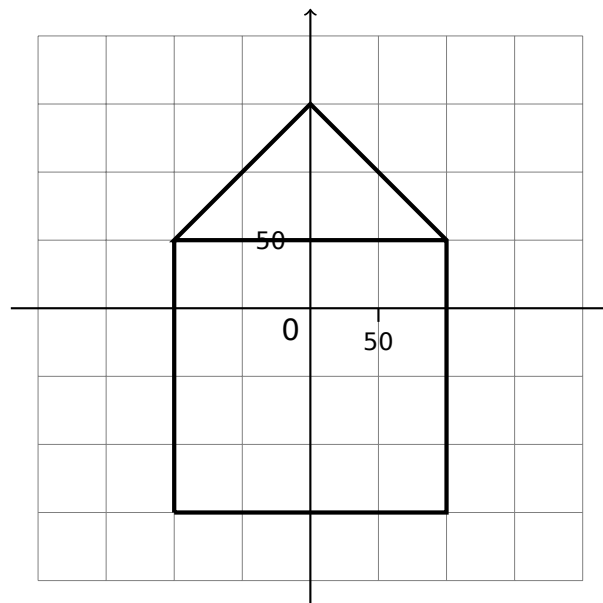
3 Dessins complexes

Utilise le stylo pour faire les dessins suivants :

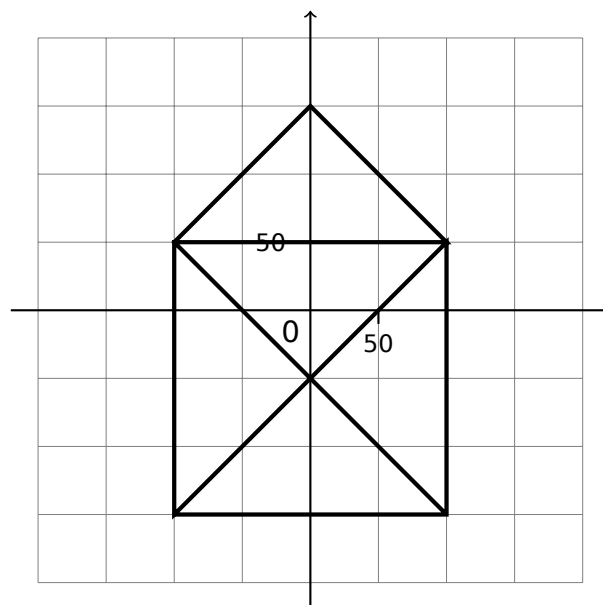
→ Tourne la page



1)



2)



3)

4) Pour visualiser les mouvements du stylo, on peut utiliser le block

glisser en secondes à x : y :

Peux-tu reproduire le dessin de la question 3) sans que le stylo repasse sur la même ligne deux fois ?

Peux-tu le faire sans utiliser  relever le stylo ?