

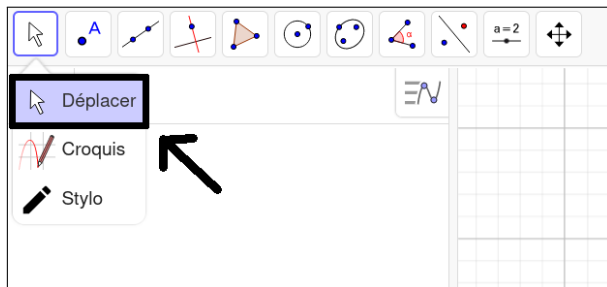
# Utilisation de GeoGebra



Si GeoGebra n'est pas présent sur l'ordinateur, utilise la version en ligne à l'adresse <https://www.geogebra.org/classic>.

## 1 Se déplacer dans GeoGebra

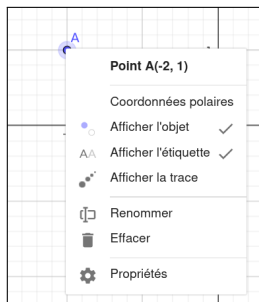
- Pour bouger sur la grille, tu peux utiliser l'outil **Déplacer** :



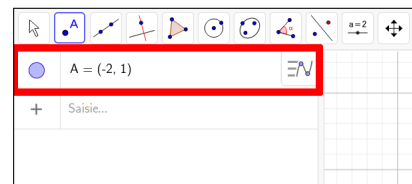
Cet outil sert également à déplacer les objets créés.

- Utilise la molette de la souris pour zoomer/dézoomer.
- Pour modifier les propriétés d'un objet, tu peux :

Faire click **droit** sur l'objet :

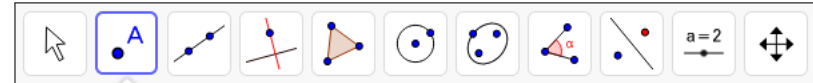


Utiliser le menu de gauche :

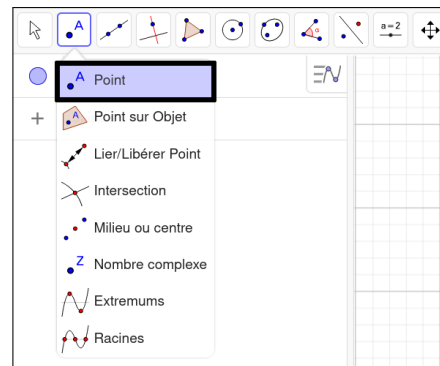


## 2 Créer des objets

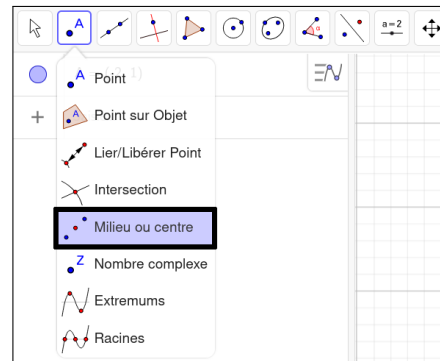
Tous les objets se créent via le menu supérieur.



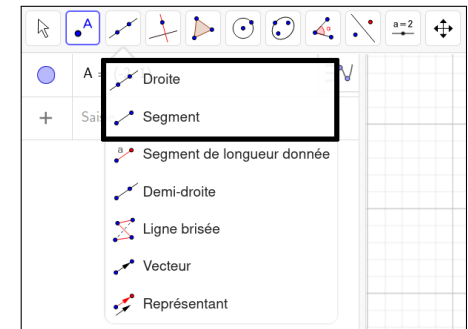
- Créer un point :



- Prendre le milieu d'un segment :



- Créer une droite ou un segment :



- Faire une symétrie centrale :

