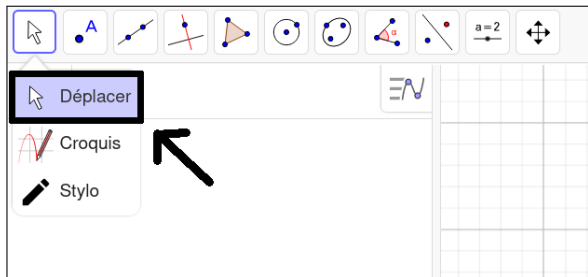


# Utilisation de GeoGebra

Si GeoGebra n'est pas présent sur l'ordinateur, utilise la version en ligne à l'adresse <https://www.geogebra.org/classic>.

## 1 Se déplacer dans GeoGebra

- Pour bouger sur la grille, tu peux utiliser l'outil **Déplacer** :

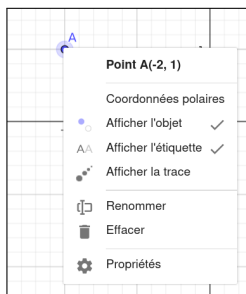


Cet outils sert également à déplacer les objets créés.

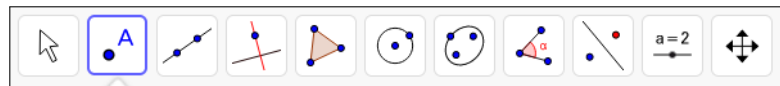
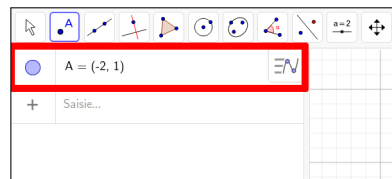
- Utilise la molette de la souris pour zoomer/dézoomer.

- Pour modifier les propriétés d'un objets, tu peux :

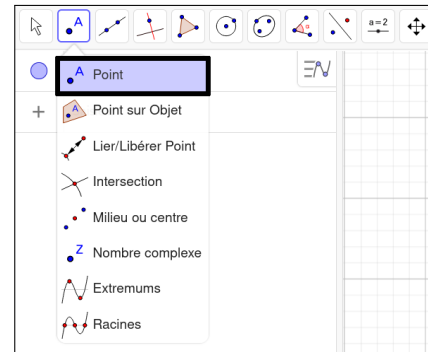
Faire click **droit** sur l'objet :



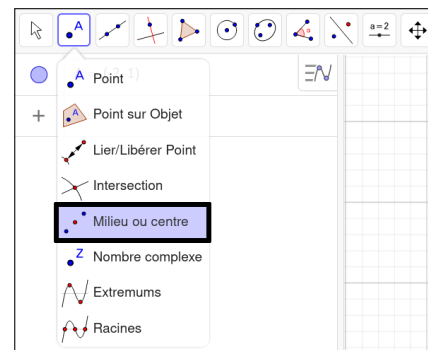
Utiliser le menu de gauche :



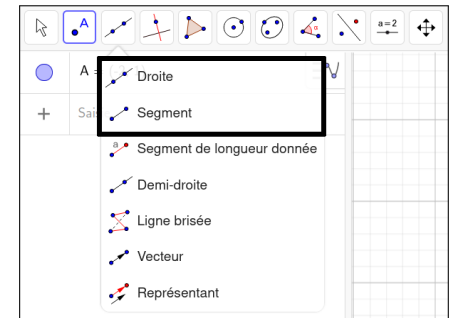
- Créer un point :



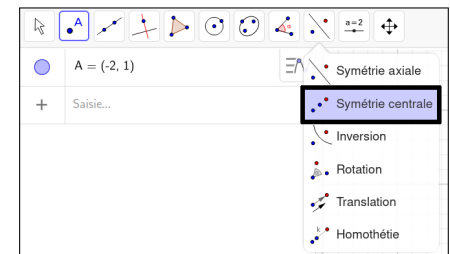
- Prendre le milieu d'un segment :



- Créer une droite ou un segment :



- Faire une symétrie centrale :



## 2 Créer des objets

Tous les objets se créent via le menu supérieur.