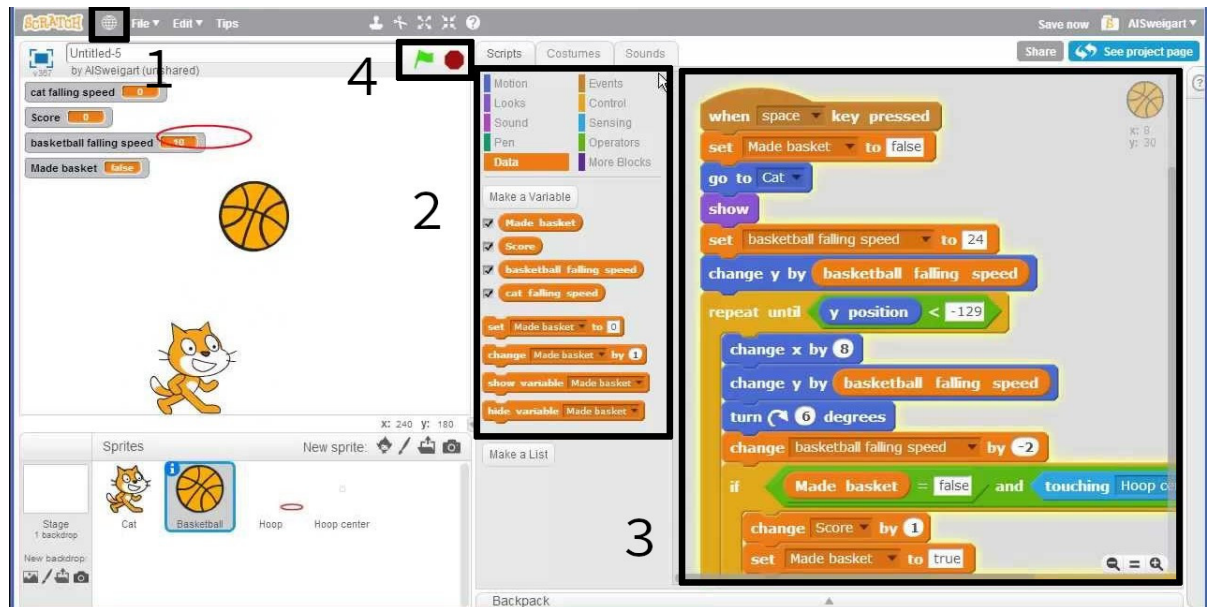



Activité : Introduction à Scratch

Pour commencer

Pour lancer Scratch : cliquer sur le menu démarrer, puis rechercher 'scratch'. Lancer le programme 'Scratch 2'.




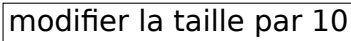



1. Pour changer la langue.
2. Panneau des **blocks**.
Certains blocks ont des zones dans lesquelles on peut écrire, comme .
3. Panneau des **scripts**.
4. Bouton 'démarrer' et 'stop'.

Exercice 1. Pour lancer un programme, il faut utiliser un block *Évènement*, en jaune.

Place le block drapeau () dans le panneau des scripts.

Puis, expérimente avec les block d'*Apparence* violets : place en 1 ou plus sous le block drapeau, et décris ce qu'il se passe :

- Quel est l'effet du block  ? Que se passe-t-il si on met un block  suivi de  ?
.....
- Quel est l'effet du block  ? Essayer en remplaçant le nombre par 20, puis par 100.
.....
- Quel est l'effet du block  ? Essayer en remplaçant le nombre par 200, puis par 50.
.....

Exercice 2 : Boucles. Grâce aux blocks de *Contrôle* oranges, on peut faire en sorte qu'une action soit effectuée plusieurs fois de suite.

Utilise ces blocks pour que ton personnage suive la souris.