

Dessiner avec scratch

On va faire des dessins en utilisant Scratch.

1 Mise en place

- 1) Démarre Scratch, et commence un nouveau projet.
- 2) Les blocks pour manipuler le stylo se trouve dans la catégorie « stylo », en **vert**.
- 3) Ensuite, suis les instructions suivantes :
 - Clique sur **Ajouter blocks**, puis sur « Créer un block ».
 - Nomme ce block « Réinitialiser », et appuie sur « OK ».
 - Accroche les instructions suivantes au nouveau block :

cache

donner la valeur 0 à x

donner la valeur 0 à y

s'orienter à 90

stylo en position d'écriture

effacer tout

Tu peux maintenant utiliser le block **Réinitialiser** pour effacer le dessin et mettre le stylo au centre de l'écran.

2 Premiers dessins

1. Utilise à la suite le block **Réinitialiser** et **avance 50**.

La ligne obtenue est-elle

verticale

horizontale

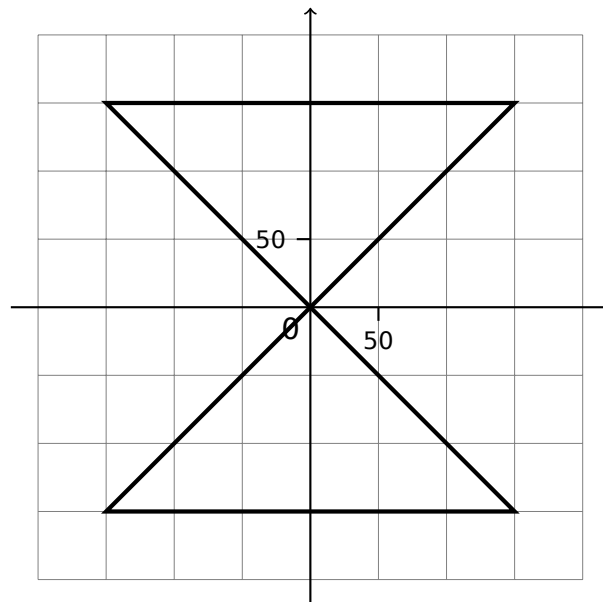
?

2. Au début du programme, les coordonnées du stylo sont (0 ; 0). Après ce programme, quelles sont les coordonnées du stylo ?
3. Utilise les block **avance** et **tourner de** pour dessiner un carré.

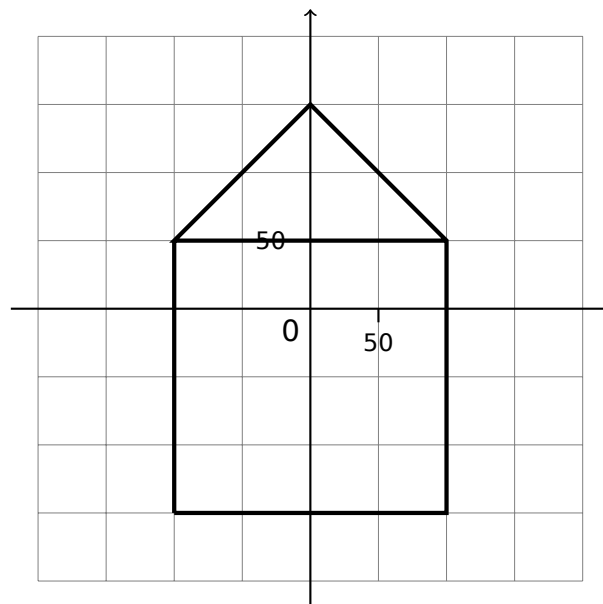
3 Dessins complexes

Utilise le stylo pour faire les dessins suivants :

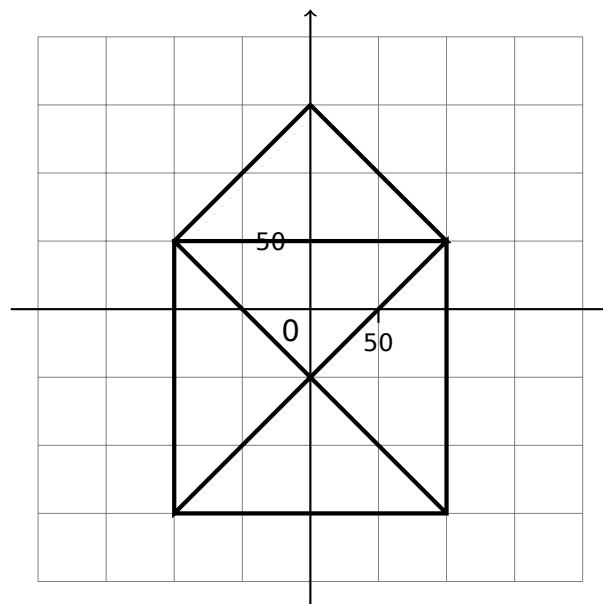
→ Tourne la page



1)



2)



3)

4) Pour visualiser les mouvements du stylo, on peut utiliser le block

glisser en secondes à x : y :

Peux-tu reproduire le dessin de la question 3) sans que le stylo repasse sur la même ligne deux fois ?

Peux-tu le faire sans utiliser relever le stylo ?