Activité: Geogebra

 $\mathsf{2}^{de}$ - Mathématiques

- 1) Dans le panneau de saisie, entrer l'équation cartésienne 3x + 2y 1 = 0. Qu'observe-t'on ?
- 2) Créer la droite d'équation cartésienne x-3y+2=0, et placer un point à l'intersection des deux droites. Quelles sont ses coordonnées ? (-0,09;0,64)
- 3) Dans Geogebra, entrer une équation cartésienne donnant une droite qui :
 - a pour pente 4;
 - passe par le point de coordonnées (-1; -2).

$$4x-y-2=0$$

- 4) On va maintenant créer une droite dont on peut manipuler les paramètres a, b et c.
 - a) Créer trois curseurs a, b et c. Utiliser les paramètres par défaut.
 - b) Entrer l'équation cartésienne ax + by + c = 0.
 - c) Changer la valeur des curseurs pour manipuler la droite. Quel semble être l'effet du paramètre c ?

Il semble décaler la droite verticalement.

5) Que se passe-t'il si $a={\tt 0}$ et $b={\tt 0}$? Quelles sont alors les solutions de l'équation cartésiennes ?

Il n'y a pas de solutions (sauf si c = 0).

6) Donner deux équations cartésiennes donnant une droite verticale en $x={\bf 2}$:

$$x-2=0$$
 et $0.5x-4=0$