## **Programme**

#### Contenus:

- différents modes de représentation d'une fonction : expression littérale, représentation graphique
- notations y=f(x) et  $x\mapsto f(x)$

### Capacités attendues :

#### **Automatismes**:

- déterminer graphiquement des images et des antécédents
- résoudre graphiquement une équation, une inéquation du type : f(x)=k , f(x)< k ...
- déterminer graphiquement le signe d'une fonction ou son tableau de variations
- exploiter une équation de courbe (appartenance d'un point, calcul de coordonnées)
- tracer une droite donnée par son équation réduite ou par un point et son coefficient directeur
- lire graphiquement l'équation réduite d'une droite
- déterminer l'équation réduite d'une droite à partir des coordonnées de deux de ses points

#### Démonstration:

#### Exemple d'algorithme:

#### Approfondissement possible:

## Objectif d'apprentissage

•

# Séances

Séance 1

Séance 2