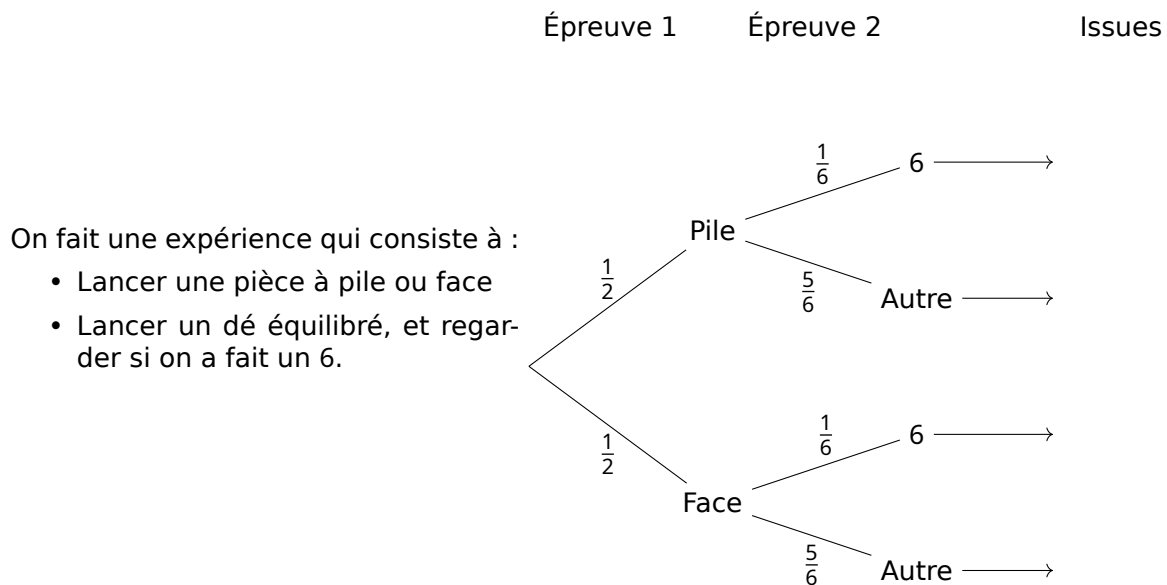


Définition : Arbre de probabilités

Une expérience aléatoire peut être représentée par un **arbre de probabilités** si elle est composée de plusieurs **épreuves** qui se suivent.

Exemple



Propriété

Pour obtenir la probabilité d'une issue, on **multiplie** les probabilités sur les branches menant à cette issue.

Exemple

Sur l'exemple ci-dessus les probabilités sont :

- (Pile ; 6) →
- (Pile ; Autre) →
- (Face ; 6) →
- (Face ; Autre) →

Propriété

Pour obtenir la probabilité d'un évènement, on **additionne** les probabilités des issues qui le constituent.

Exemple

Si on cherche la probabilité de l'évènement «On a fait face OU on a fait un 6», les issues (Pile ; 6), (Face ; 6) ou (Face ; Autre) conviennent.

La probabilité de cet évènement est donc