

ФГБОУ ВО «Алтайский государственный университет»

Международный институт экономики, менеджмента и информационных систем

кафедра цифровых технологий и бизнес-аналитики

дисциплина «Введение в DevOps»

Панасенко Арина Александровна
группа 2.309зи

Создание среды для DevOps

Отчет по лабораторной работе №1

Барнаул 2024

Задание 1. Создание виртуальной машины.

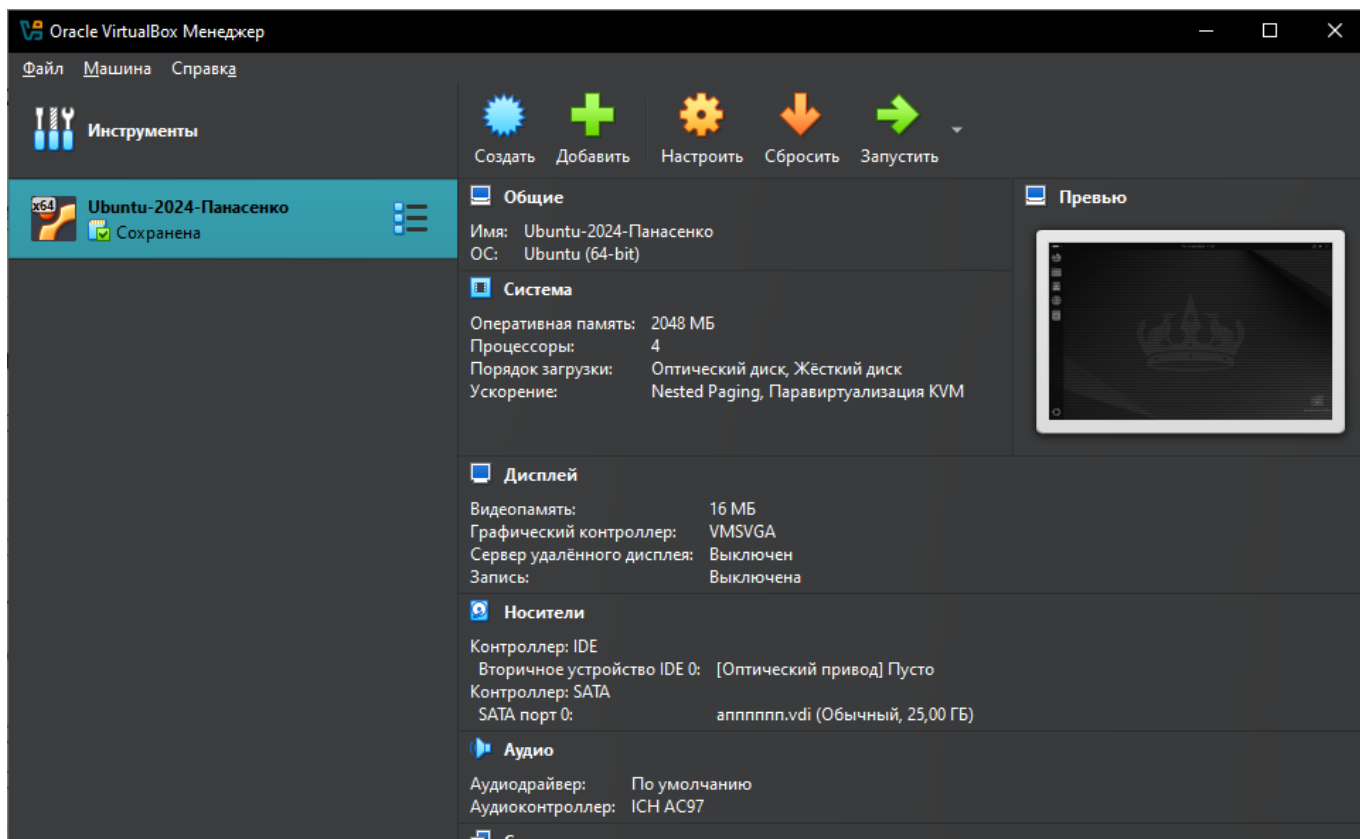


Рисунок 1 – Начальный экран Virtual Box

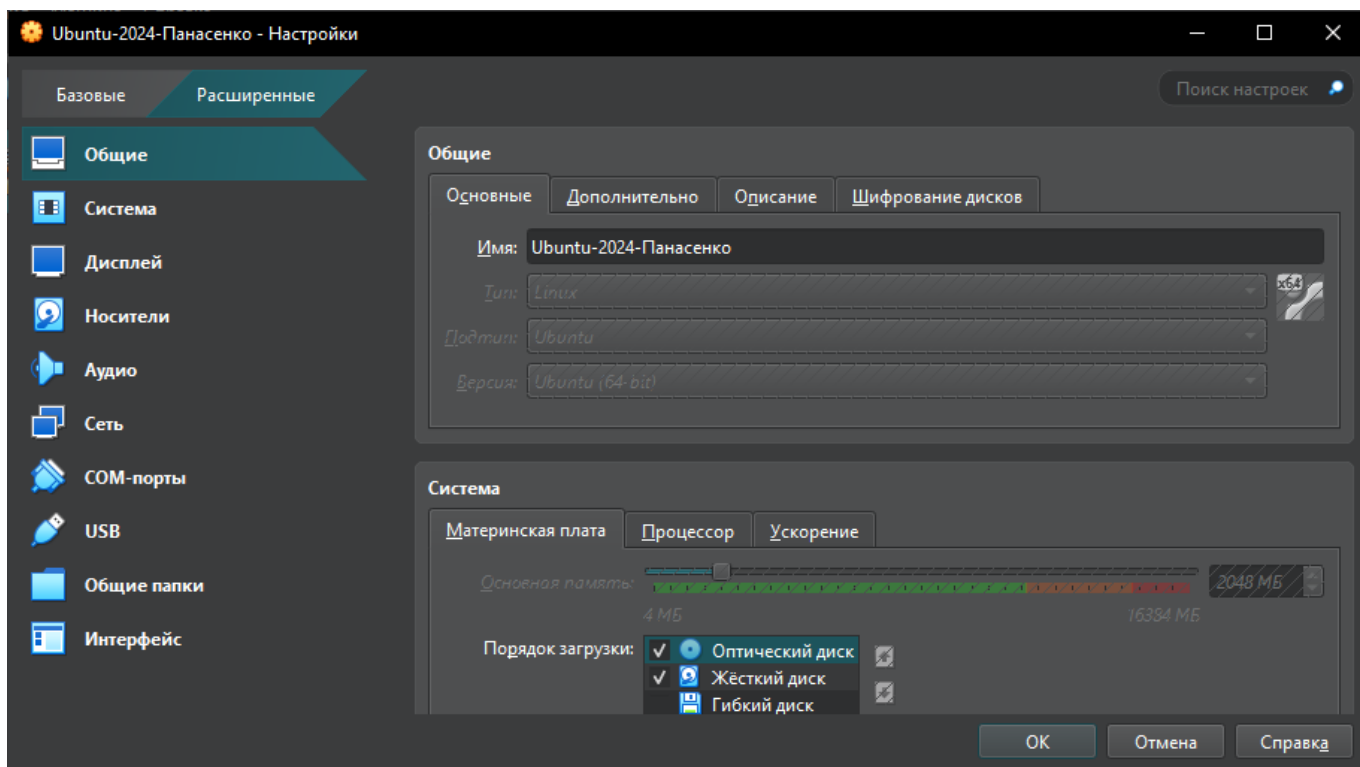


Рисунок 2 – Настройка виртуальной машины

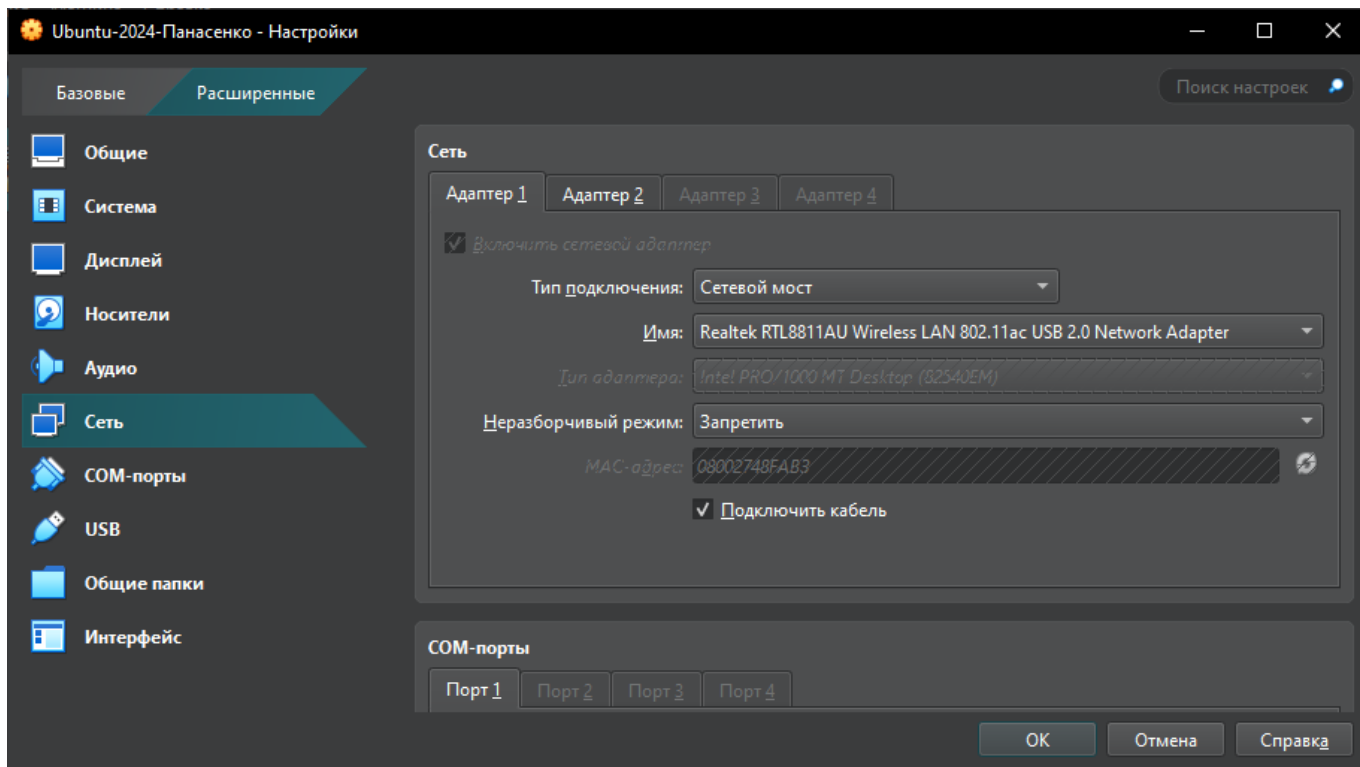


Рисунок 3 – Настройка виртуальной машины

Задание 2. Установка ОС

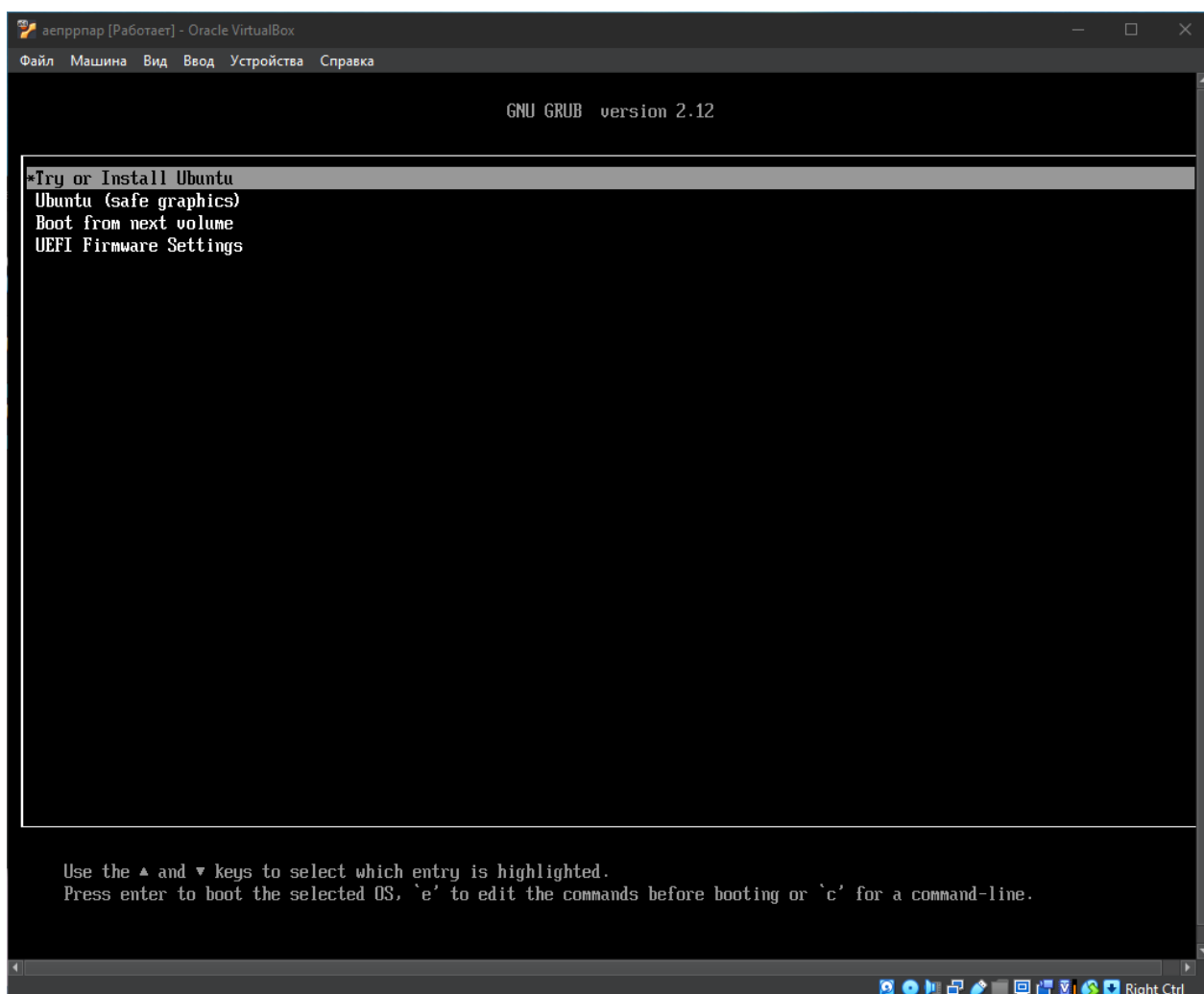


Рисунок 4 – Запуск виртуальной машины и установка ОС

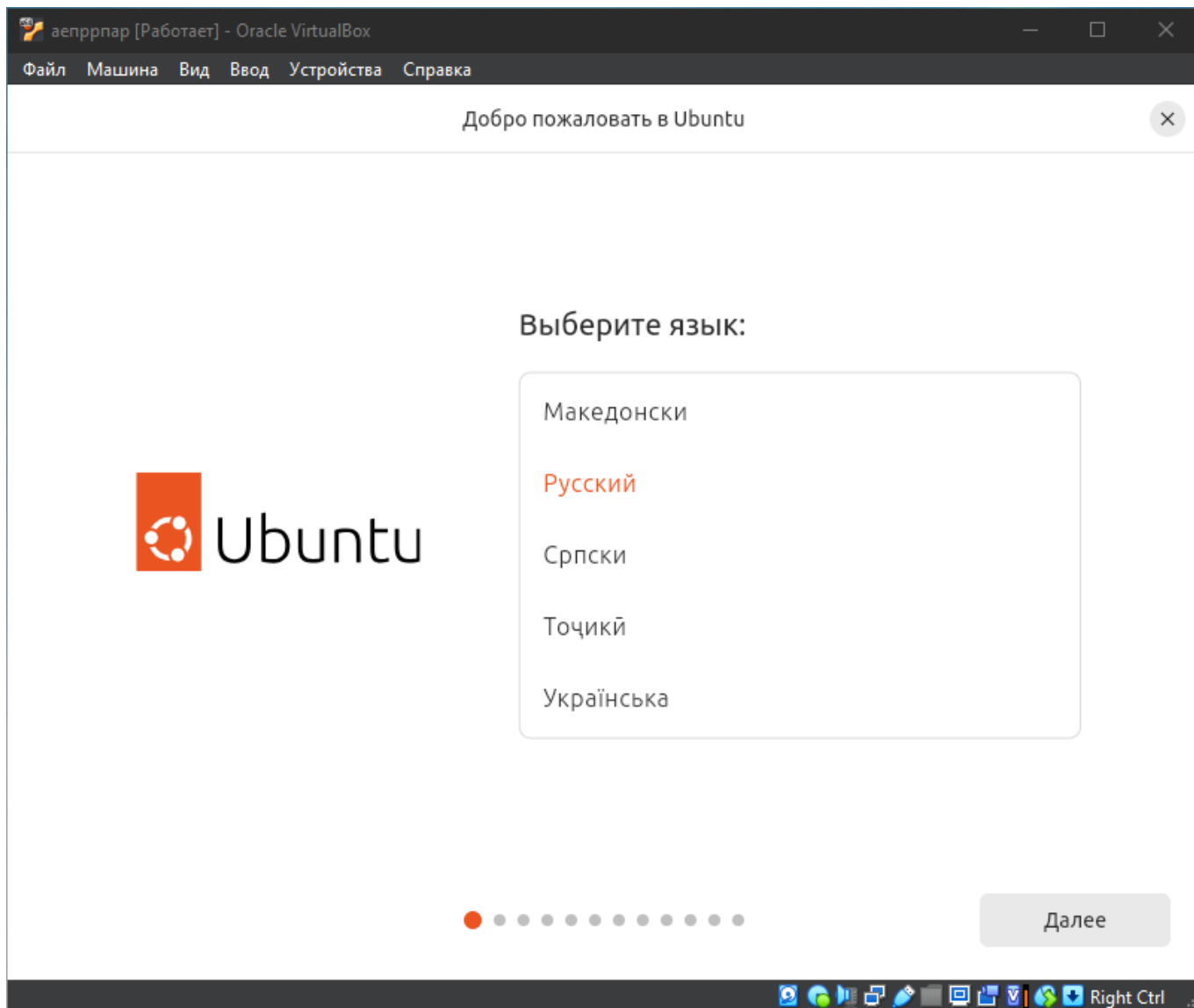


Рисунок 5 – Выбор языка

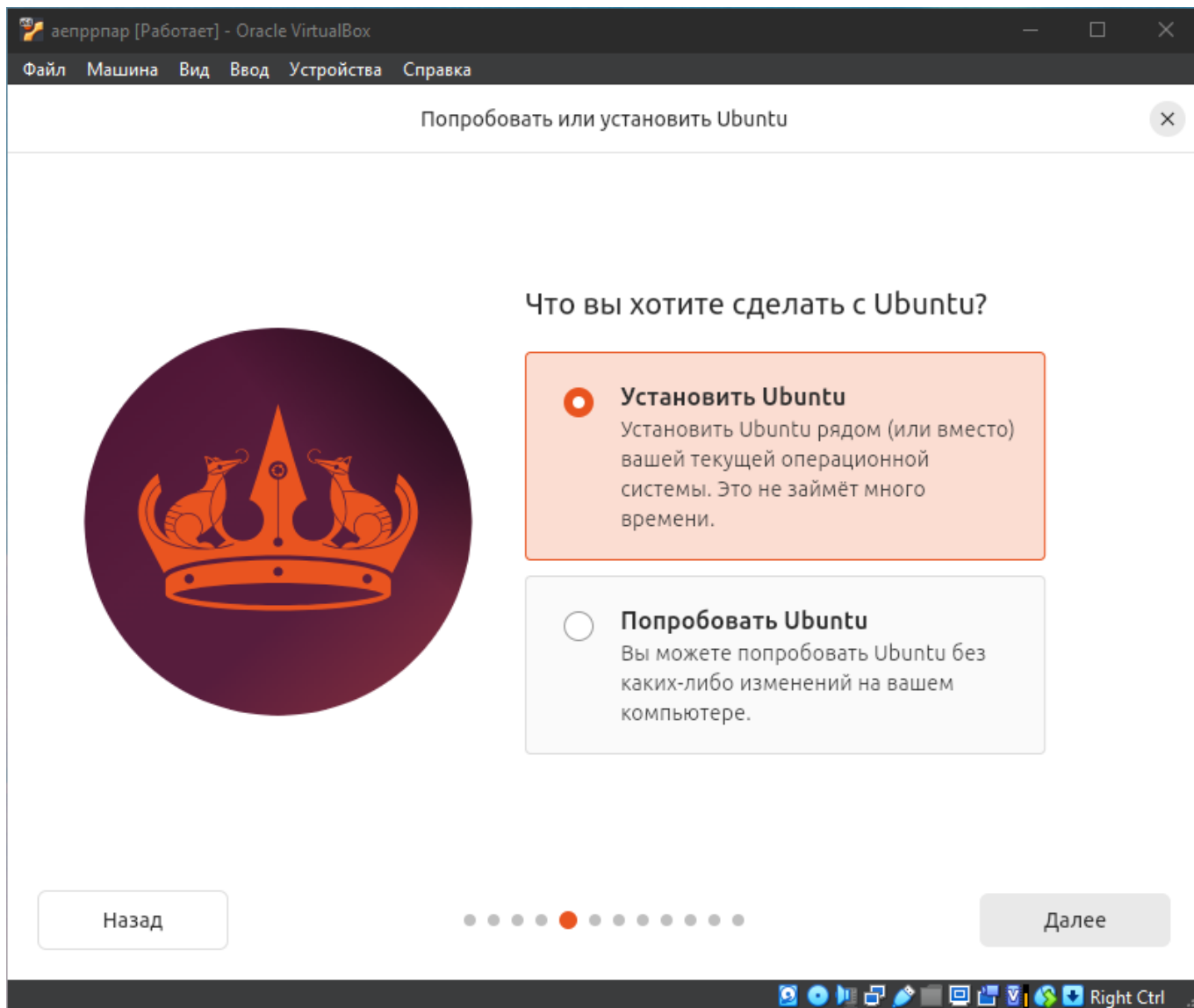


Рисунок 6 – Варианты использования ОС

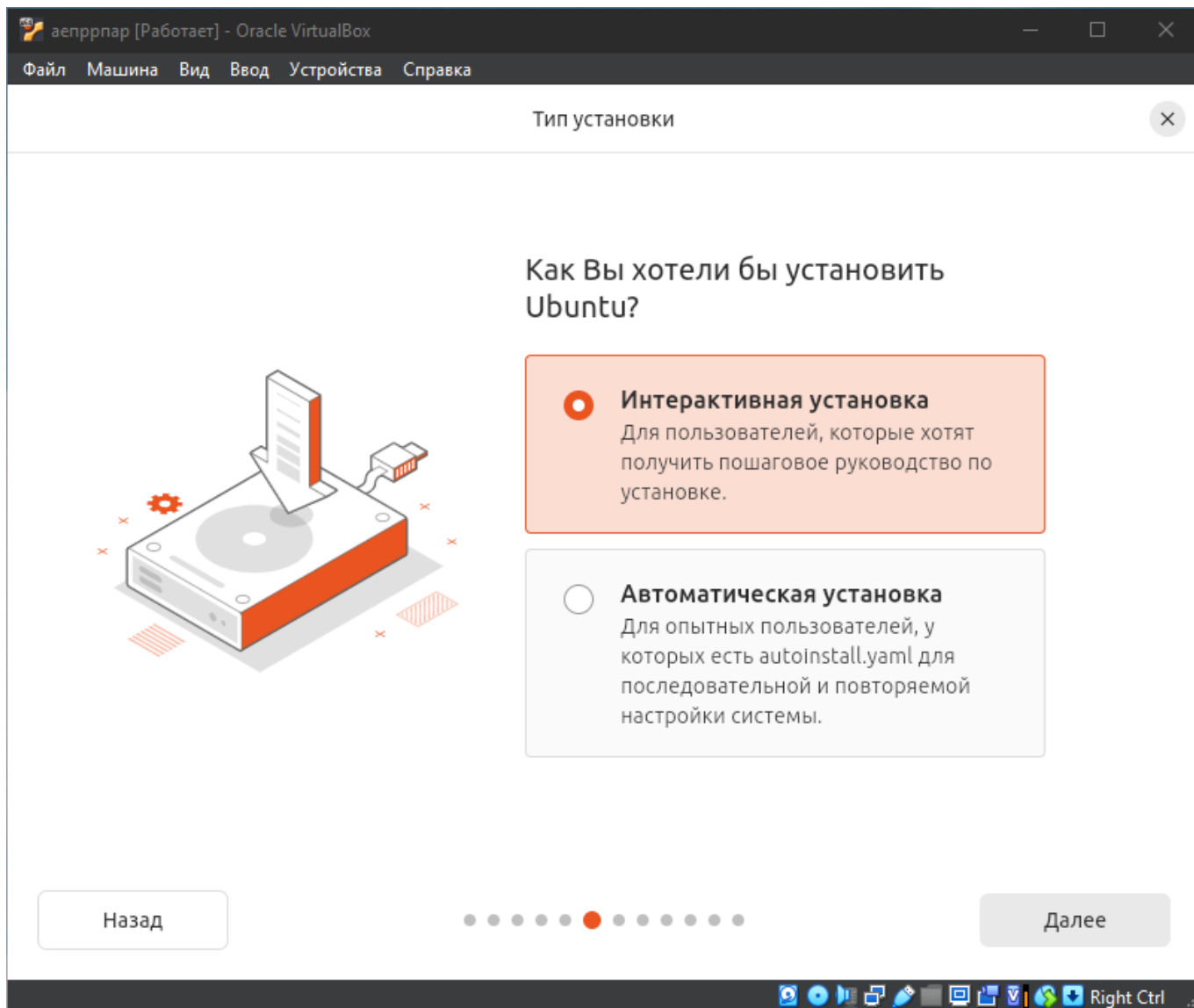


Рисунок 7 – Выбор типа установки

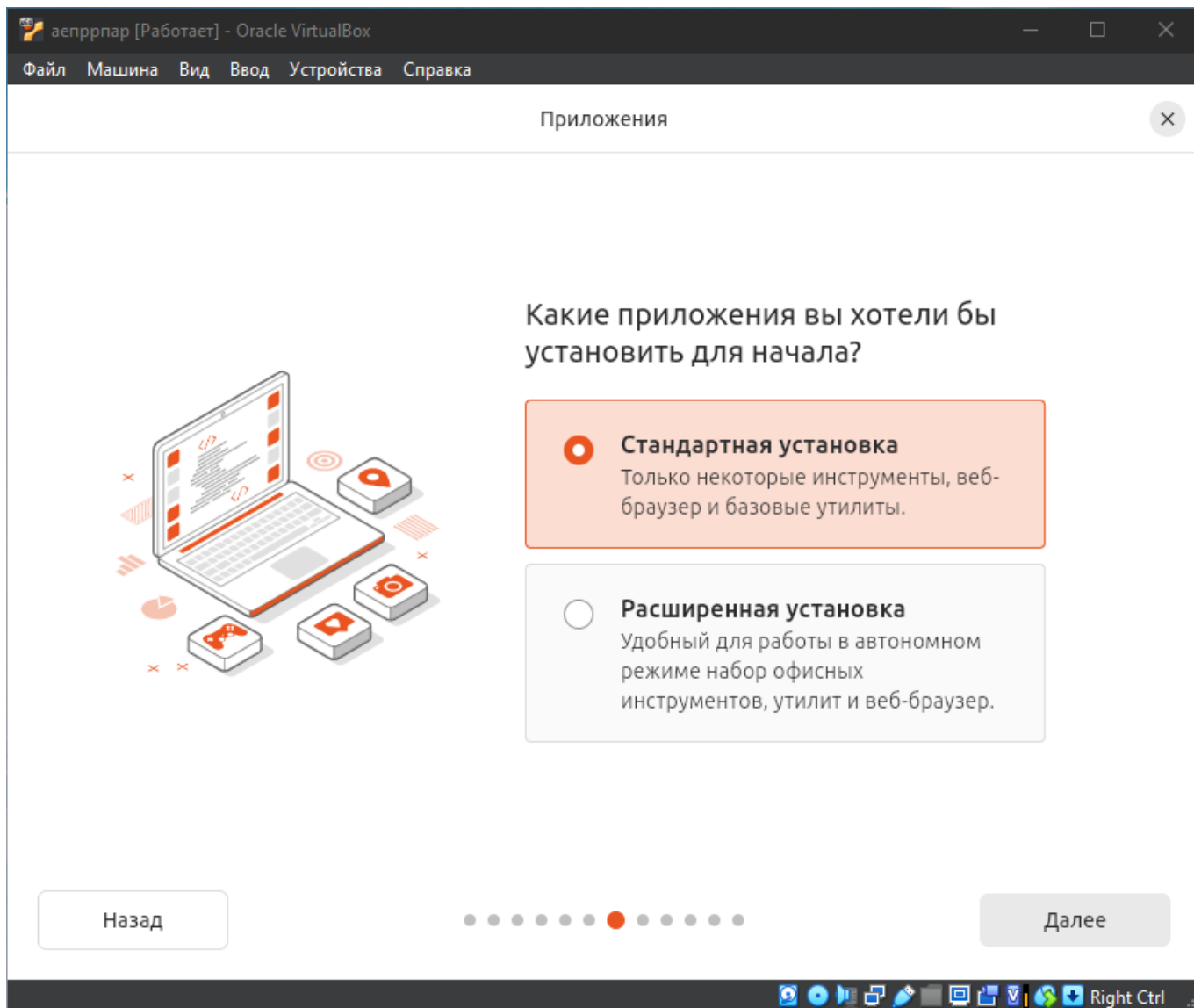


Рисунок 8 – Выбор подтипа установки

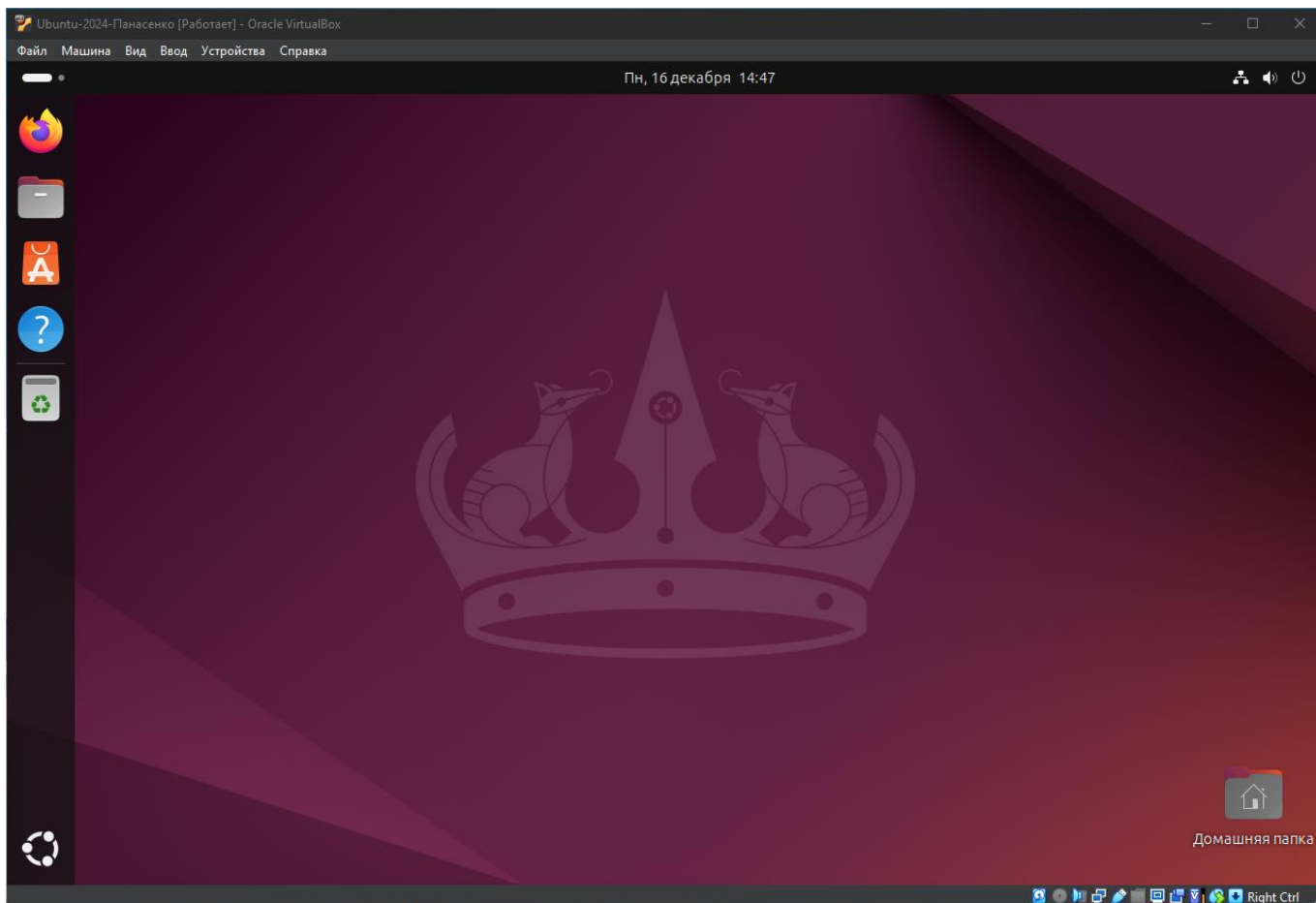


Рисунок 9 – Запущенная ОС Ubuntu

Задание 3. Работа с виртуальной машиной и гостевой ОС GNU/Linux

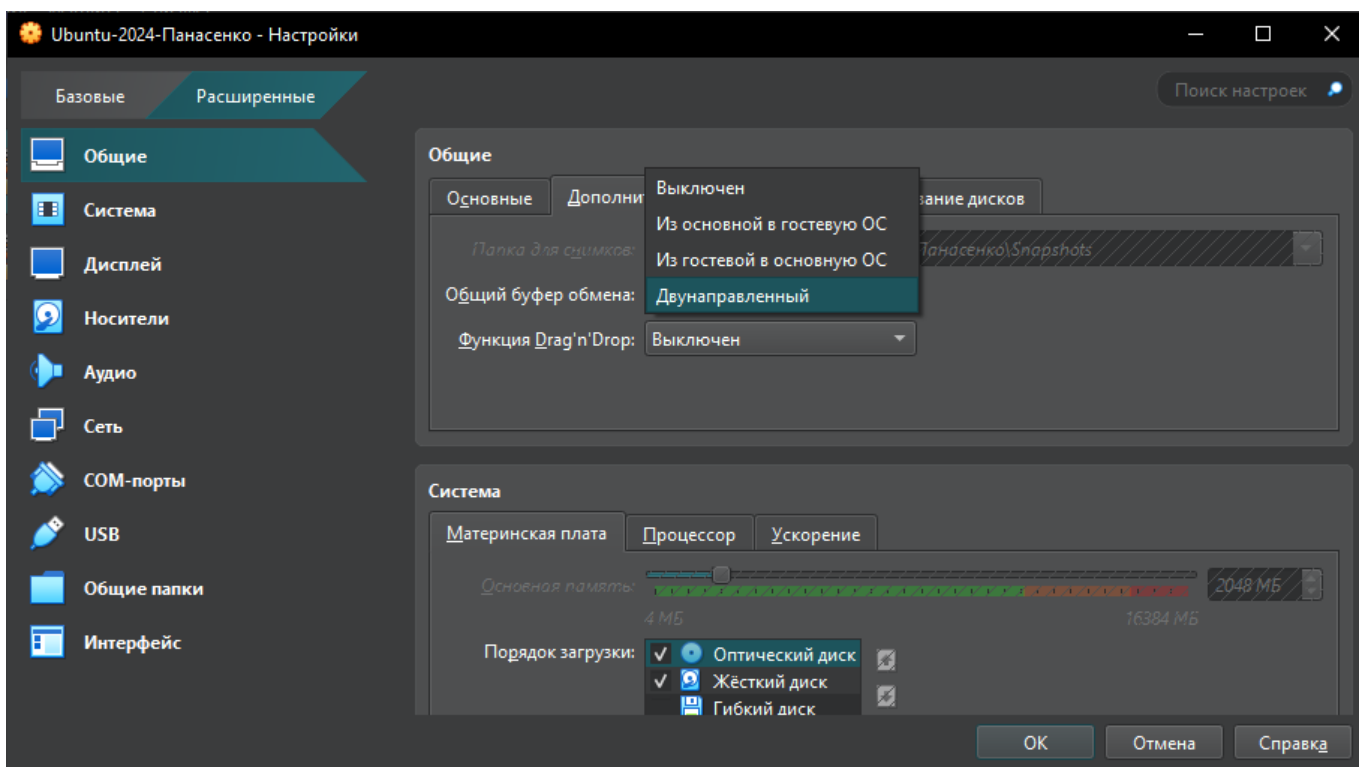


Рисунок 10 – Двунаправленный буфер обмена

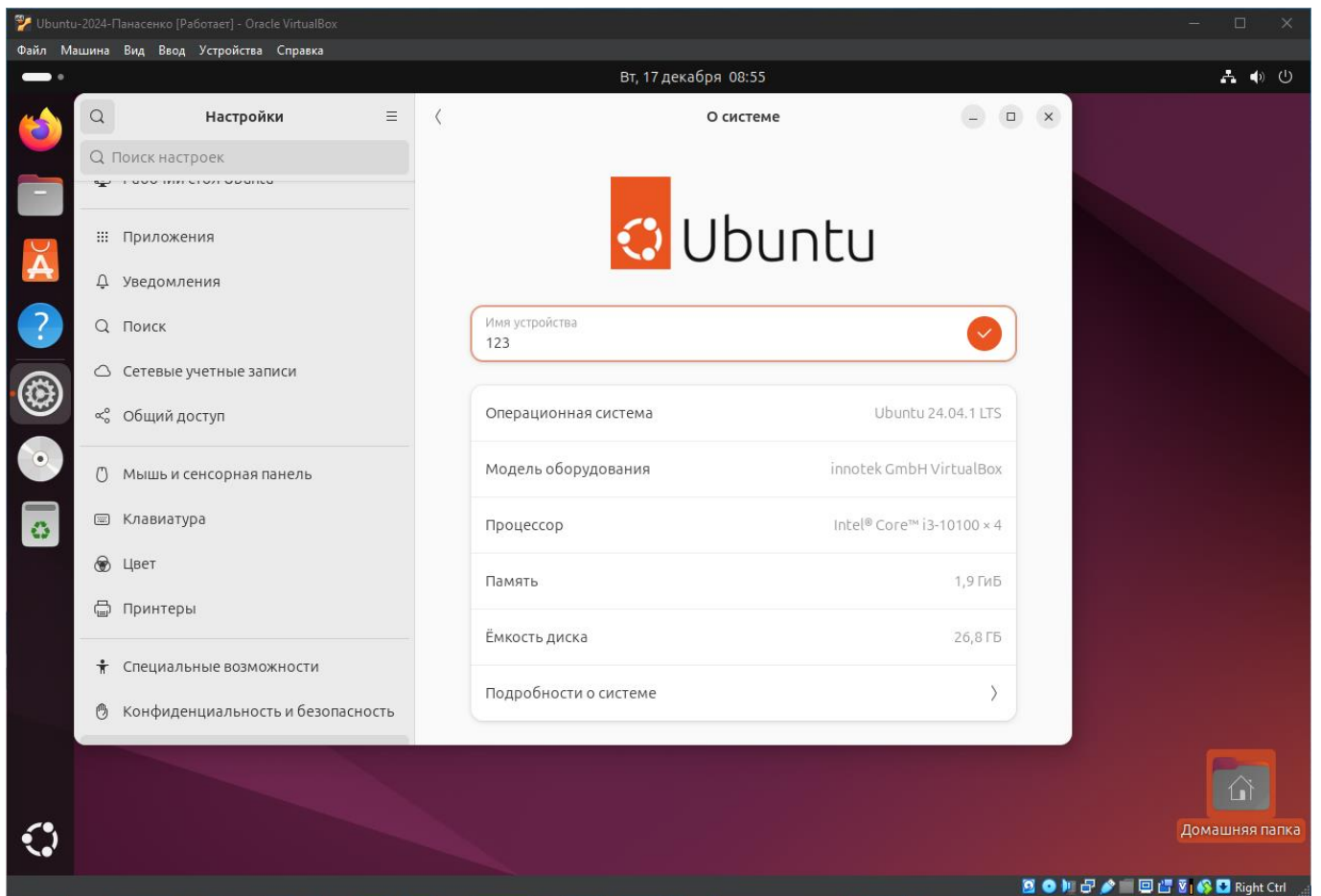


Рисунок 11 – Вкладка «О системе»

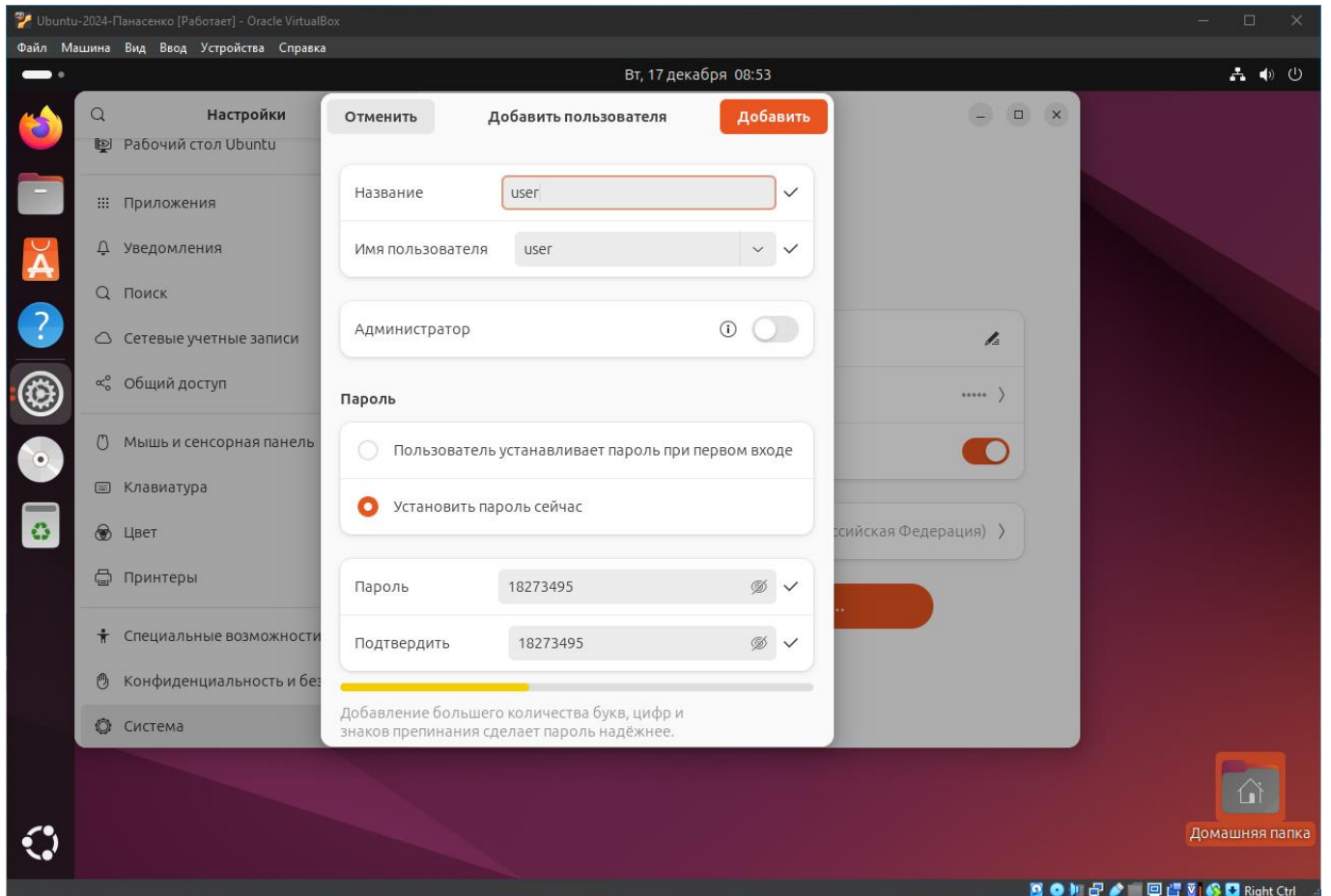


Рисунок 12 – Создание нового пользователя

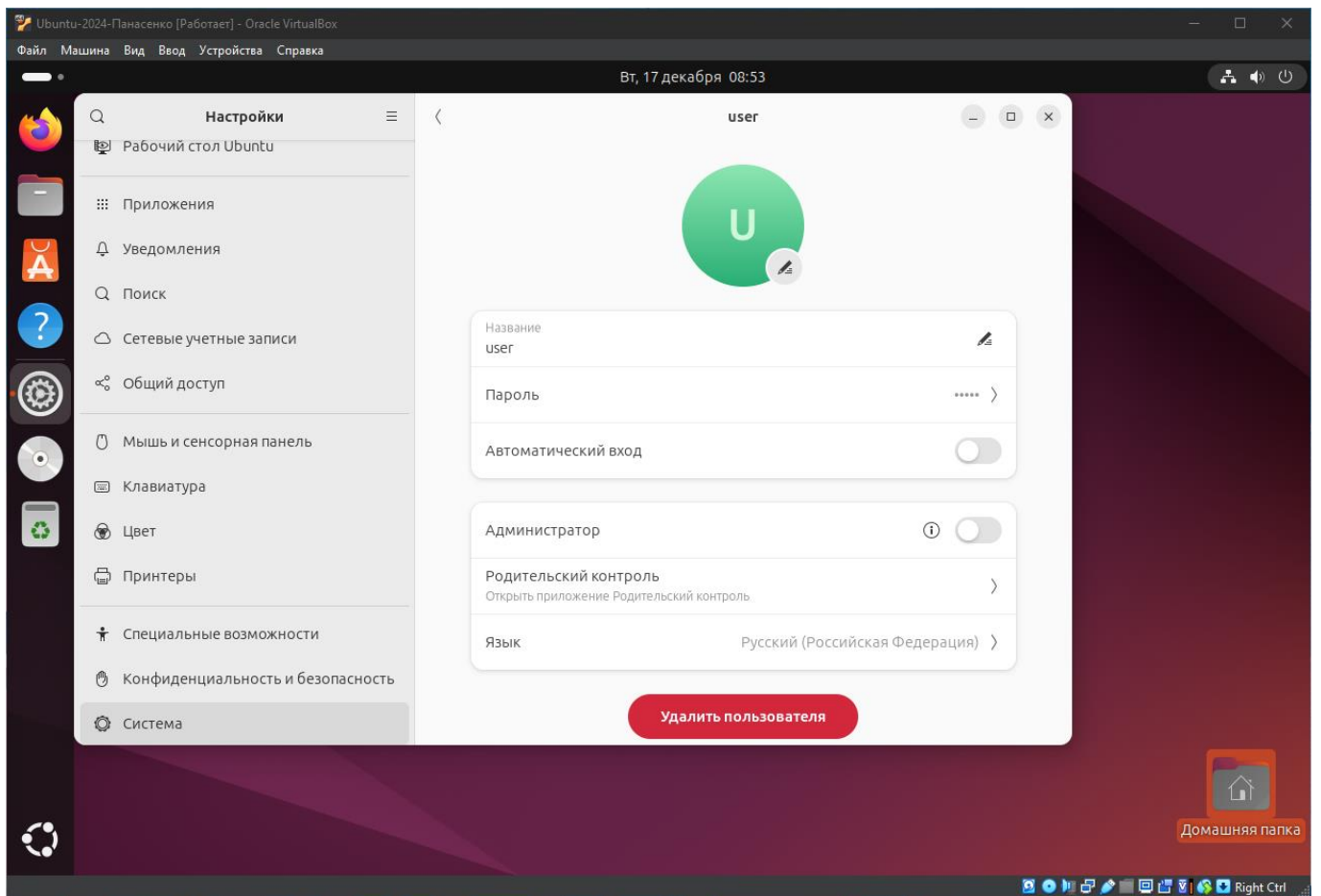


Рисунок 13 – Новый пользователь User

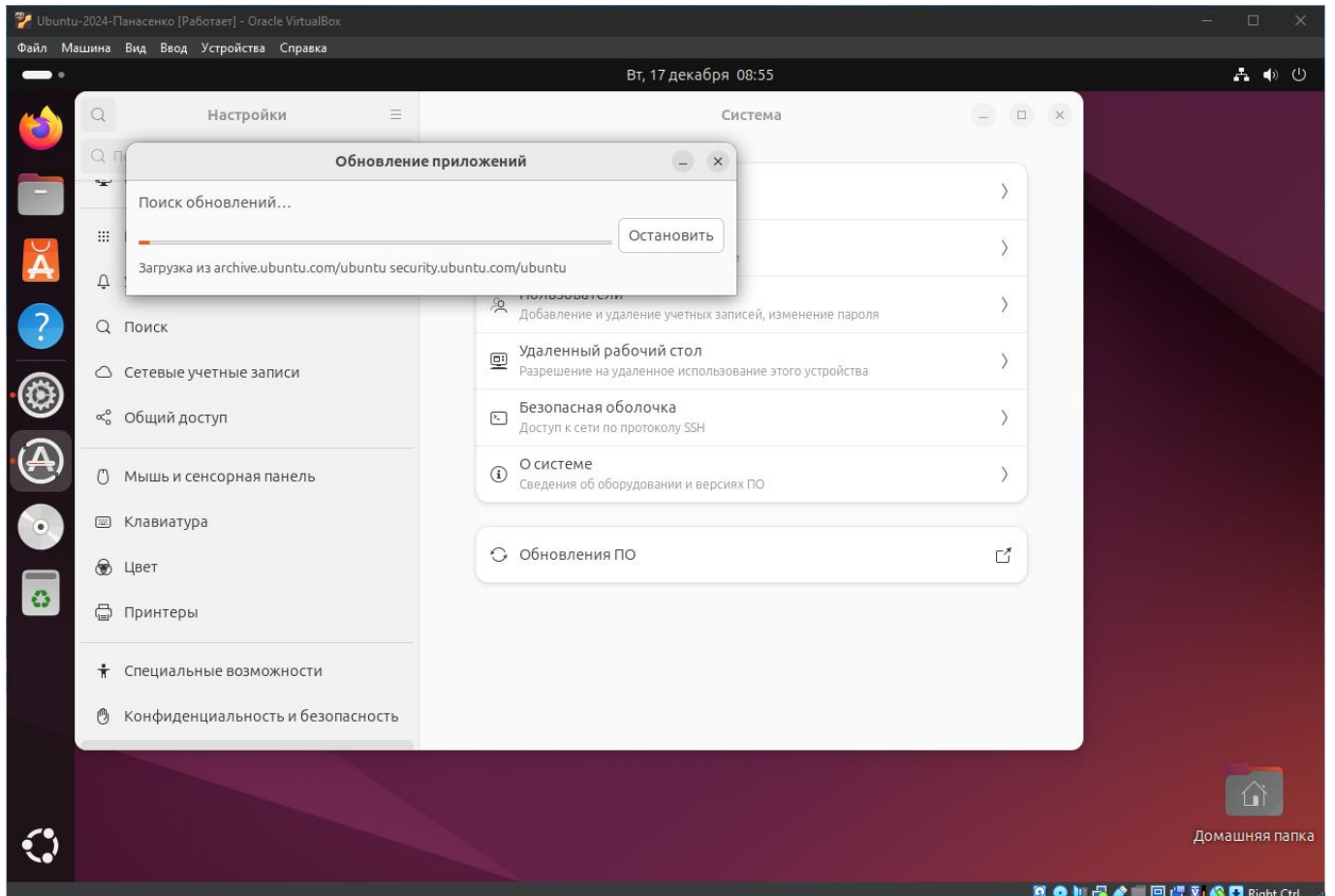


Рисунок 14 – Обновление системы

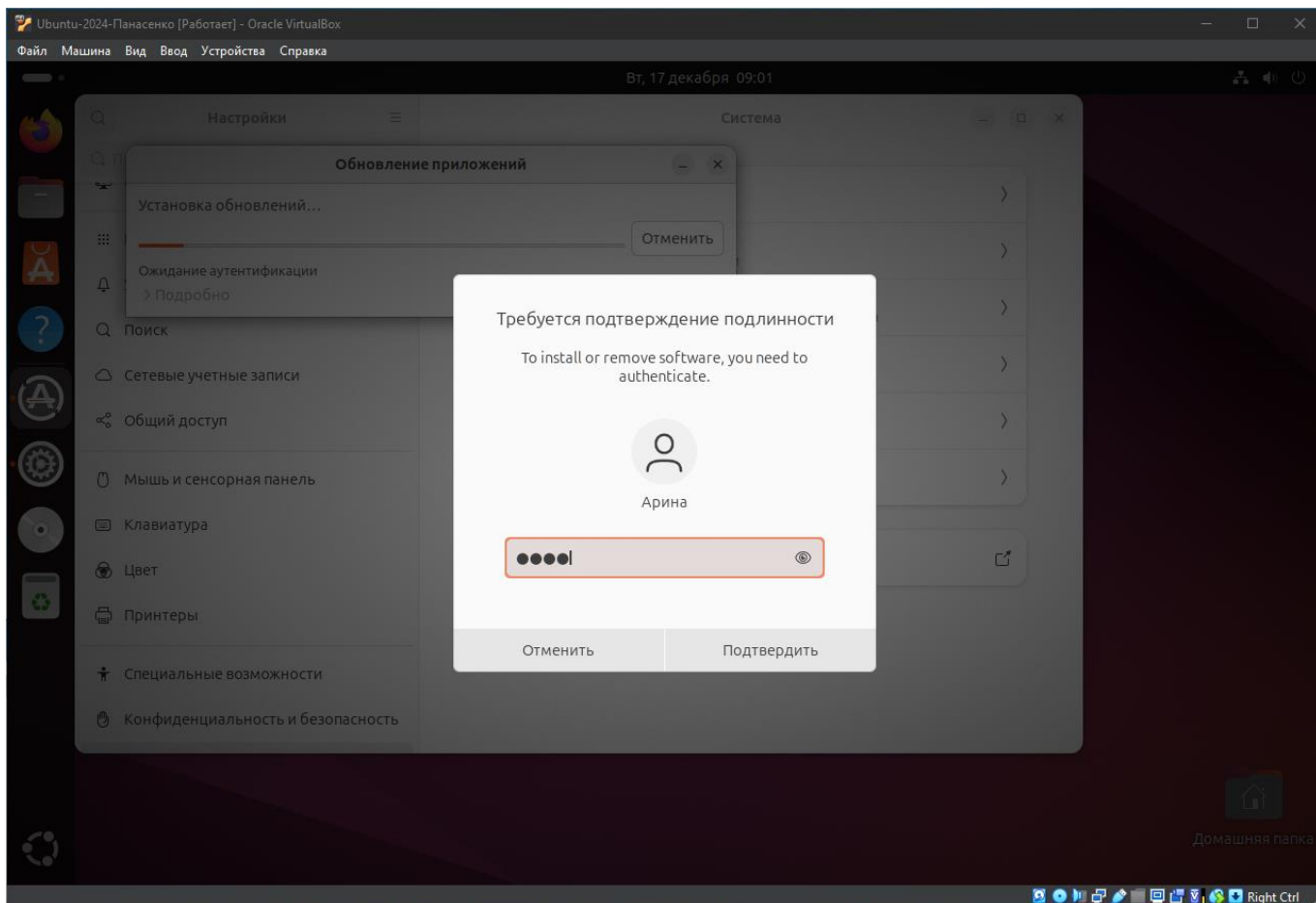


Рисунок 15 – Подтверждение выполнения операции

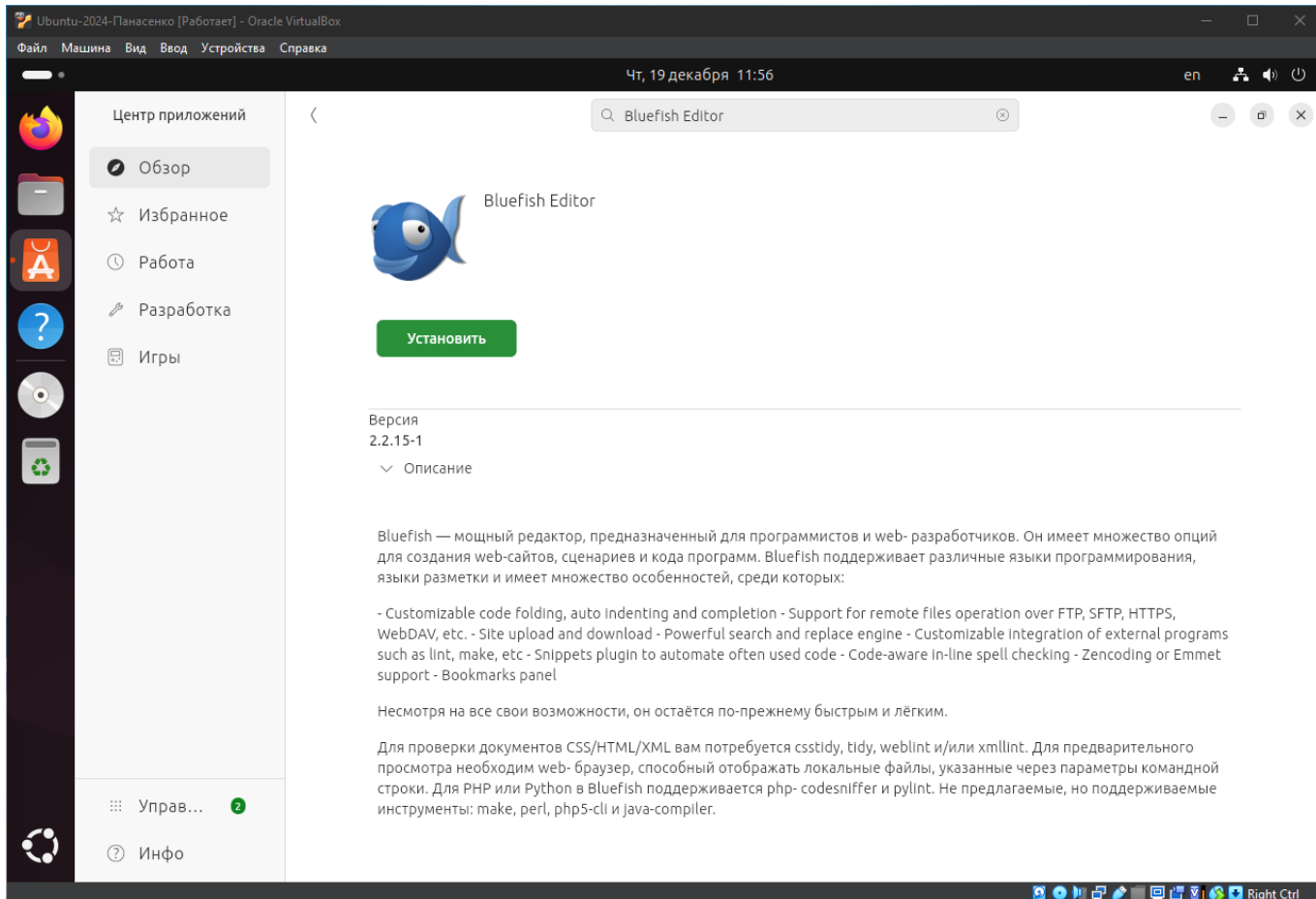


Рисунок 16 – Установка BlueFish

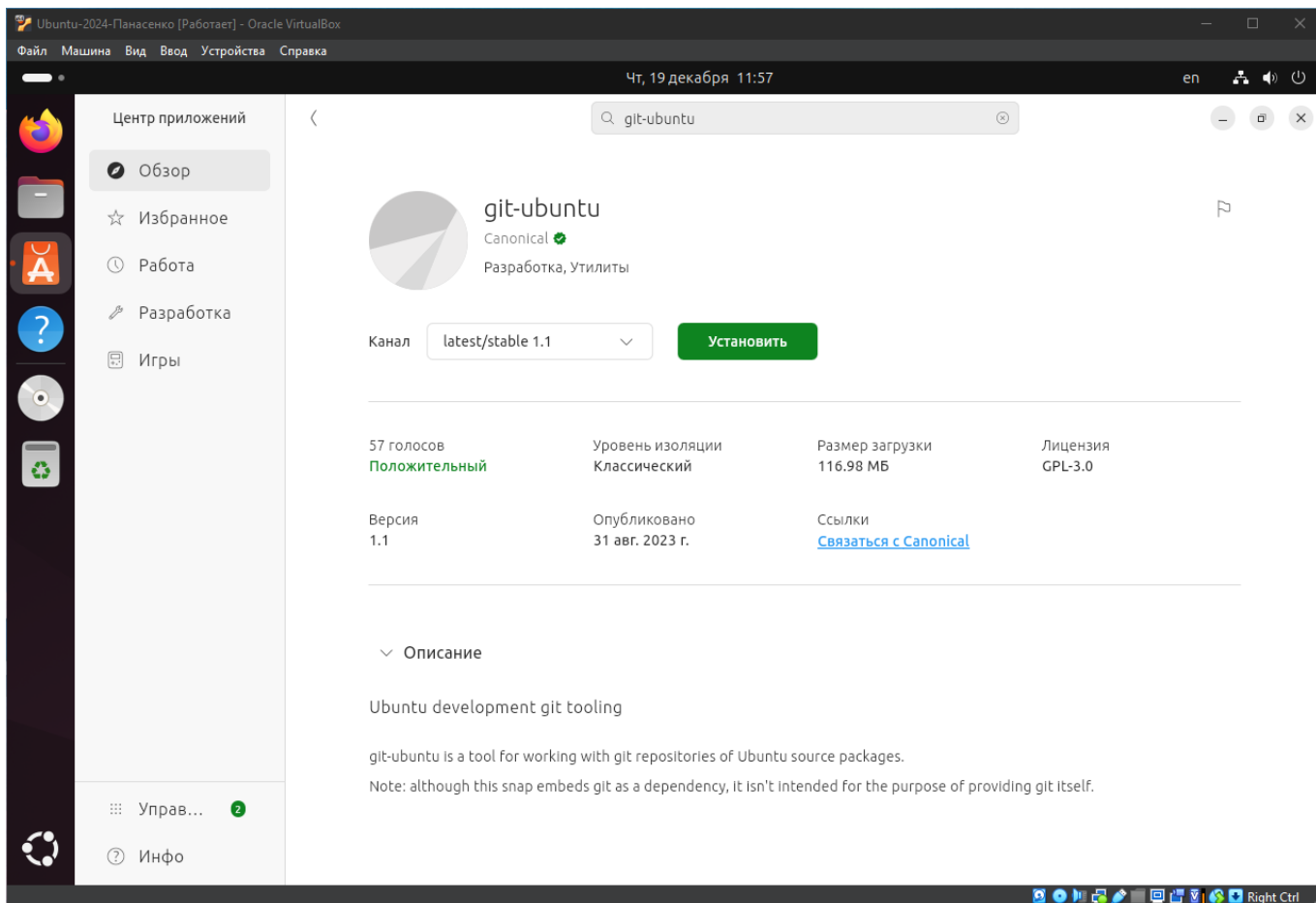


Рисунок 17 – Установка git

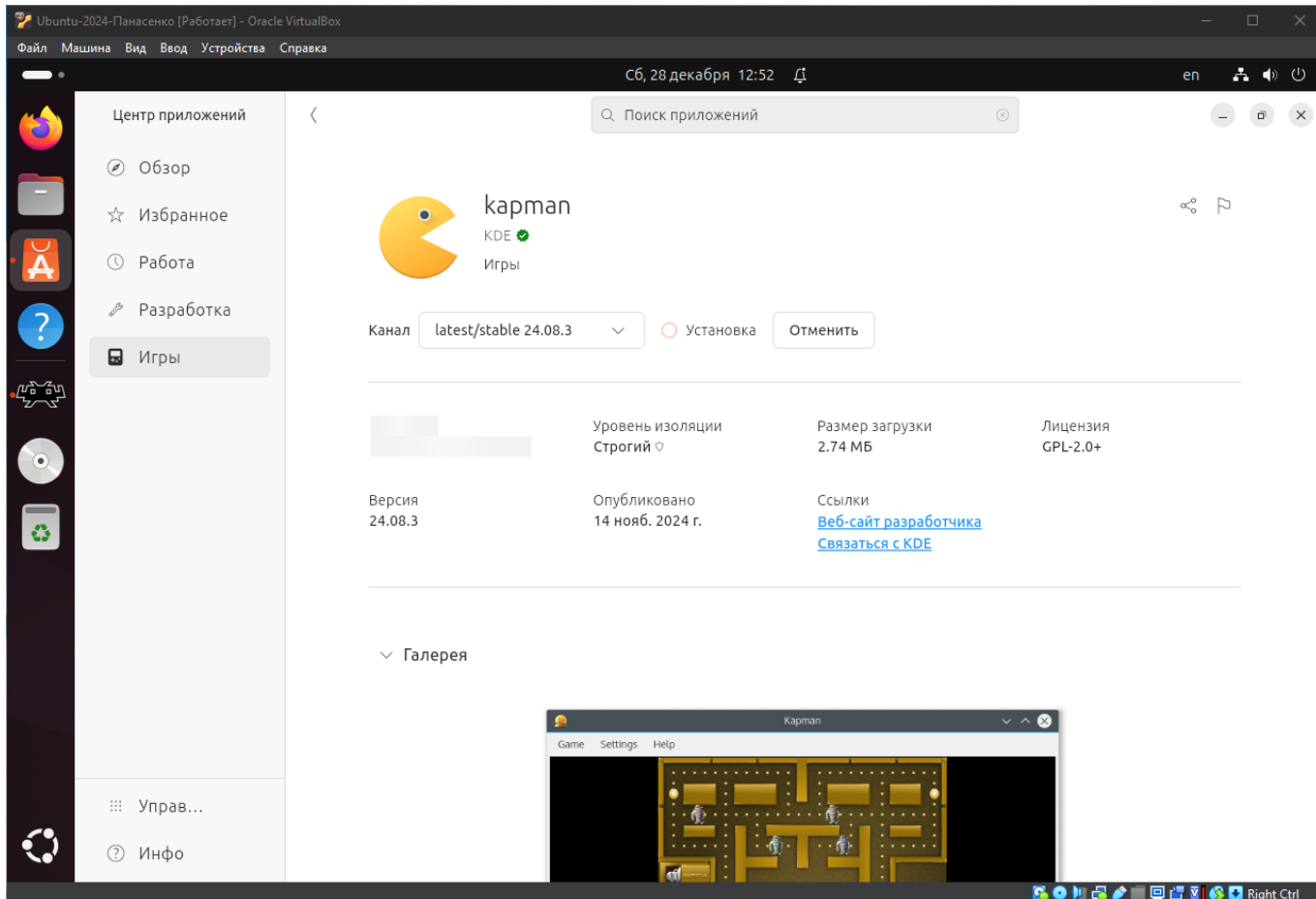


Рисунок 18 – Установка игры

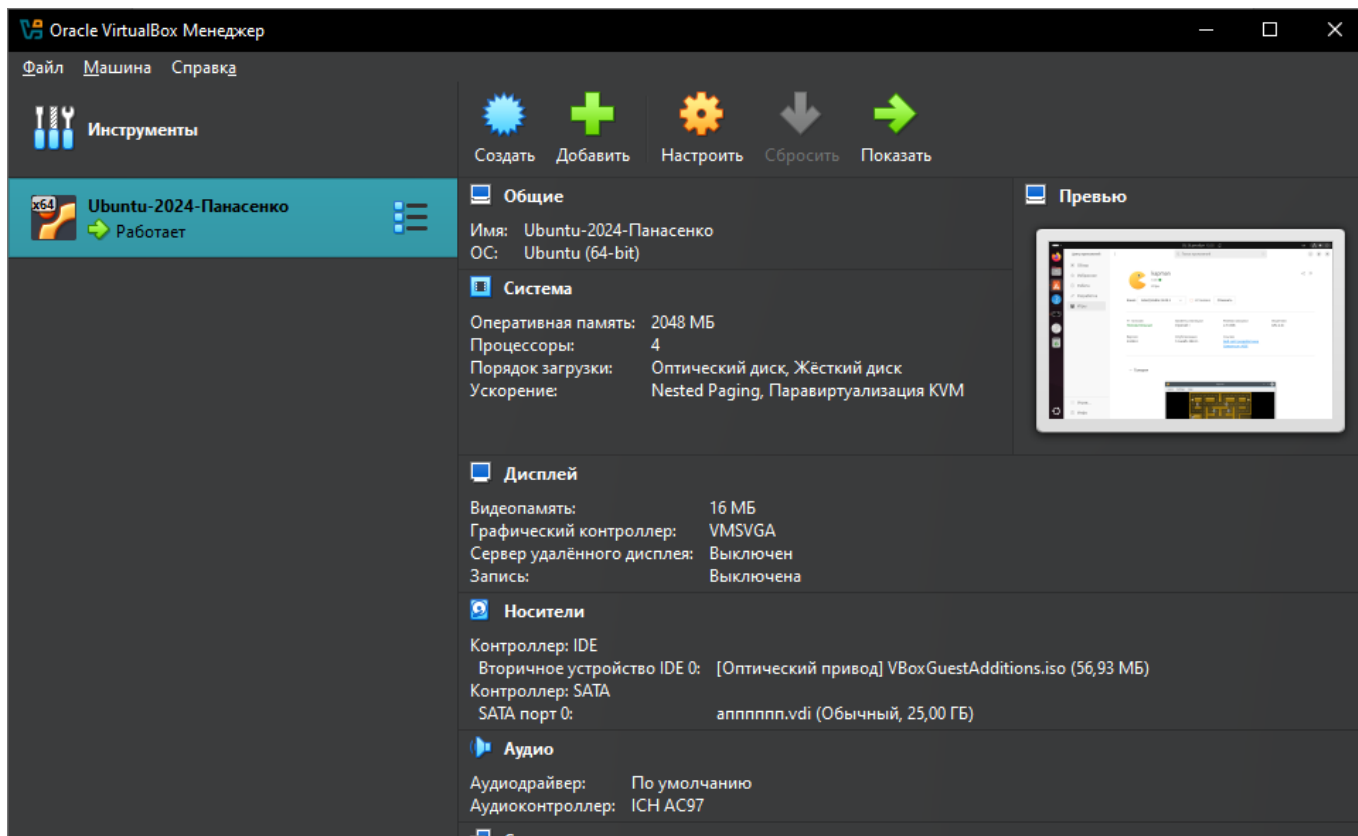


Рисунок 19 – Работа виртуальной машины