


| 일반 소스 공유 | >

폭탄찾기

 **MatSoGeum** 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2019.08.05. 22:46 조회 415

💬 댓글 17

📄 URL 복사

⋮

```
const scriptName="폭탄찾기.js";

randomB=0.6
map={}
map["map"]=[]
map["bomb"]=[]
for(i=0;i<10;i++){
map["map"][i]=[]
map["bomb"][i]=[]
for(j=0;j<10;j++){
map["map"][i][j]="1"
map["bomb"][i][j]=Math.round(Math.random()*randomB)=1? 1 : 0
}
}
Log.d("Wn"+toGui(map["map"].join("Wn")))
Log.d("Wn"+toGui(map["bomb"].join("Wn")))
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
x=Number(msg.split(" ")[0])
y=Number(msg.split(" ")[1])
if(map["bomb"][x][y]==1){ //폭탄이 있을때
replier.reply("폭탄이 있었습니다.")
map["map"][x][y]=2
}
else{
map["map"][x][y]=0
}
replier.reply(toGui(map["map"].join("Wn")))
}
function toGui(str){
return str.replace(/0/g,"□").replace(/1/g,"■").replace(/2/g,"□")
}
```

 **MatSoGeum**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 3

💬 댓글 17

🔗 공유

|

🚩 신고

댓글


등록순

최신순

🔄

댓글알림


☐

 **MatSoGeum** 작성자

그냥 만들어봤..

2019.08.05. 22:46

답글 쓰기

 **MatSoGeum** 작성자

원래는 지뢰찾기로 만들었는데 생각해보니 알고리즘을 안만들어서 폭탄 찾기로 바꿨니드..

2019.08.05. 22:50 답글쓰기



williameom

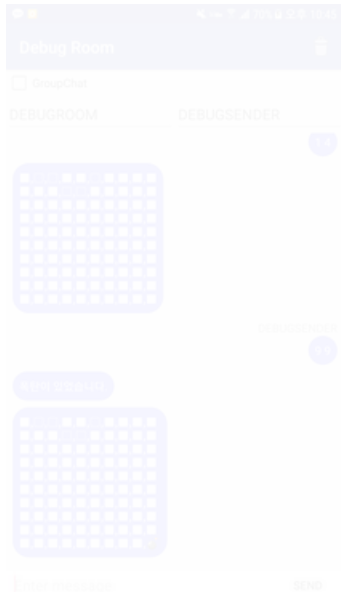
어떻게써요?

2019.08.05. 22:50 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

리로딩 하면 맵 만들어요



2019.08.05. 22:51 답글쓰기



williameom

aㅏ 글썽요

2019.08.05. 22:51 답글쓰기



신광

No if

2019.08.05. 23:02 답글쓰기



신광

아 필요없을수도

2019.08.05. 23:03 답글쓰기



나이따

에러걸림

2019.08.05. 23:59 답글쓰기



시노미야 카구야

1 4 를 입력하면 다른 숫자 칸이 열리는 이유는 뭡까요??

2019.08.06. 01:22 답글쓰기



ㄱㄴ

배열이니깐 2번째줄 5번째칸 열리실텐데
1번째줄 4번째칸 열려면 0 3 하셔야죠

2019.08.06. 09:06 답글쓰기



doami2005

방지하시려면 response 함수에서 -1 -1 해놓으세영

2019.08.06. 09:39 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



MatSoGeum 작성자

처음에 랜덤으로 맵 생성해요 ㄷㄷ

2019.08.06. 14:34 답글쓰기



지나가던황편이

감사합니다

2019.08.07. 18:51 답글 쓰기



안녕하세요옹

감사합니다

2019.08.10. 10:37 답글 쓰기



코딩꿈나무

맵 초기화 어케해요???

2019.08.18. 21:51 답글 쓰기



MatSoGeum 작성자

```

map={}
map["map"]=[]
map["bomb"]=[]
for(i=0;i<10;i++){
  map["map"][i]=[]
  map["bomb"][i]=[]
  for(j=0;j<10;j++){
    map["map"][i][j]="1"
    map["bomb"][i][j]=Math.round(Math.random()*randomB)==1? 1 : 0
  }
}

```

저거긴 한데 함수로 만드는데 편할거 같네요

2019.08.18. 22:44 답글 쓰기



코딩꿈나무

MatSoGeum 옹 감사합니다

2019.08.18. 22:52 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'일반 소스 공유' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

j죽을 이용한 실검(이라 쓰고 뽀글 쓰기 싫어 만든 간단작이라고 읽는다)

shurIEL

2019.08.06.

대한통운 택배조회 소스 공유합니다 [5]

Hibiki

2019.08.06.

폭탄찾기 [17]

MatSoGeum

2019.08.05.

[함수] a 부터 b 까지 더하기 [5]

AlphaDo

2019.08.05.

(3개월된)토마토 스파게티 소스 [5]

시소1119

2019.08.04.

이 카페 인기글

[보드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

ZUMP
♡1 💬8

반가워요.

천방지축하면
♡0 💬4

카페에 RPG가 많이 보이는 것 같군요

AlphaDo
♡1 💬3

[보드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP
♡0 💬4

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히
♡0 💬4



시간별/날짜별 날씨 구현

1 2 3 4



틱택토 (Player vs Player)

도망치기 (2005

기나무 곡괭이[노말](오)
좌악의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

보충보이니당
토배하는 법 (잡글)
♡0 💬2

BennyK
♡0 💬5