

- [읽기](#)
- [페이지 편집](#)
- [히스토리](#)

카페북 검색

제목+내용

Math

업데이트

2020.06.16. 19:16

참여저자

[성빈](#), [도미 doami2005](#) [상세보기](#)

댓글

[바로가기](#)

[책갈피](#)

<https://cafe.naver.com/nameyee/book5105233/15299> 주소복사

Math 객체는 산술 연산자들로는 할 수 없는 것들을

가능하게 하는 기능이 담긴 객체입니다.

아래는 Math 객체에서 많이 쓰이는 기능에 대한 표입니다.

Math.abs(수)	수의 절댓값
Math.floor(수)	수를 내림한 값
Math.ceil(수)	수를 올림한 값
Math.round(수)	수를 반올림한 값
Math.trunc(수)	수의 소수점 이후를 제거한 값
Math.sin(수)	수를 sin 함수에 대입한 값
Math.cos(수)	수를 cos 함수에 대입한 값
Math.tan(수)	수를 tan 함수에 대입한 값
Math.max(수, 수, ...)	인자 중 가장 큰 값
Math.min(수, 수, ...)	인자 중 가장 작은 값
Math.pow(밑, 지수)	밑의 지수제곱
Math.sqrt(수)	수의 양의 제곱근
Math.cbrt(수)	수의 세제곱근
Math.hypot(수1, 수2)	루트(수1 ² + 수2 ²)
Math.log(수)	수의 로그값
Math.PI	원주율값 (상수)
Math.random()	0 이상 1 미만의 난수값

팁을 드리자면 Math.random() 에 Math.floor, ceil, round, trunc 등을 사용하여 랜덤 정수를 반환시킬 수 있습니다.

Math 객체의 모든 기능은

Object.getOwnPropertyNames(Math)

를 통해 확인하실 수 있습니다.

예제)

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  if(msg.startsWith("/제공")) {
    num = msg.substr(3)
    replier.reply(Math.pow(num, 2))
  }
}
```

/제공 3



Test2

9

/제공 5



Test2

25



댓글영역

댓글 5 | [등록순](#) | 조회수 136 |

[신고](#) | [인쇄](#) | [신고](#)

SP [SP](#)

- 2020.04.04. 23:10

[신고](#)

근데 substr(숫자)은 뭔가요?
뒤에 오는 숫자가 계속 달라진데..

•



[도미 doami2005](#)

- 2020.04.04. 23:11

[신고](#)

클릭링크 해놨어요!
누르시면 해당 강좌로 이동될걸요

•

SP [SP](#)

- 2020.04.04. 23:12

[신고](#)

[도미 doami2005](#) 아하 감사합니다!

•



[good](#)

- 2020.04.05. 14:45

[신고](#)

와 감사합니다

•



[BennyK](#)

- 2020.05.03. 09:11

[신고](#)

Math.log -> 자연로그

Math.log10 -> 상용로그

≡ ≡

•

[▲ top](#)

[^이전글](#) [내장 객체](#)

[v다음글](#) [Date](#)

[도미 doami2005](#) 2020.04.04.

[도미 doami2005](#) 2020.04.04.