

[| 자유 게시판 | >](#)

도움 카톡 아이디 foolcat1234



동냥이 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.05.12. 15:14 조회 152

댓글 31 URL 복사

```
var 코인 = 0 //코인 갯수
var 철 = 0 //철
var 골드 = 0 //골드
var 다이아 = 0
var 에메랄드 = 0
var 주택 = 0
var 아파트 = 0
var 지역 = 0
var 행성 = 0
var 우주 = 0
var 공격 = []
var 방어 = []
var Hp = 300
var zhp = 200
var z공격력 = 30
var 활 내구도 = 30
var 화살 = 10
var 철칼 = 0
var 철칼내구도 = 80
var 활 = 0
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
if(msg=="#상점") {
replier.reply("상점입니다.Wn#철Wn#골드Wn#에메랄드Wn#다이아Wn#쌈바Wn#주택Wn#아파트Wn#지역Wn#행성Wn#우
주Wn#활Wn#화살Wn#철칼Wn#다이아칼Wn코인 얻는 법Wn!구걸하기Wn!텍시알바Wn!알바Wn!대통령 모시기Wn가있고Wn
던전에서 좀비를 잡아서 도 코인을 얻을수 있습니다!")
}
if(msg=="!구걸하기") {
코인 + 20
replier.reply("구걸하는중.....")
java.lang.Thread.sleep(2000)
replier.reply("구걸완료!")
replier.reply("당신의 코인:"+ 코인
)
if(msg == "!텍시알바") {
코인 += 70
replier.reply("텍시알바중.....")
java.lang.Thread.sleep(10000)
replier.reply("텍시알바 완료!")
replier.reply("당신의 코인:"+ 코인)
}
if(msg == "!대통령모시기") {
코인 += 200
replier.reply("모시는중...")
java.lang.Thread.sleep(30000)
replier.reply("모시기완료!")
}
```

```

replier.reply("당신의 코인:"+ 코인)
}
if(msg=="#주택") {
replier.reply("주택을 살려면 철 100개가 필요합니다")
if(철 < 100) {
철 -= 100 && 주택 += 1
replier.reply("성공적으로 사셨습니다!당신의돈:"+코인"당신의 철:"+ 철"당신의골드:"+골드"당신의 에메랄드:"+에메랄드"당신의 다이아:"+다이아"당신의 주택:"+주택"아파트:"+아파트"당신의 지역:"+지역"당신의 행성:"+행성"당신의 우주:"+우주)
}
else {
replier.reply ("재료(이)가 부족합니다!");
}
if(msg=="#아파트") {
replier.reply("아파트를 사하려면 철 1000개하고 골드 50개가 필요합니다");
if(철 < 1000 && 골드 < 50) {
철 -= 1000 && 골드 -= 50 && 아파트 += 1
replier.reply("아파트를 사셨습니다!당신의돈:"+코인"당신의 철:"+ 철"당신의골드:"+골드"당신의 에메랄드:"+에메랄드"당신의 다이아:"+다이아"당신의 주택:"+주택"아파트:"+아파트"당신의 지역:"+지역"당신의 행성:"+행성"당신의 우주:"+우주);
}
else {
replier.reply("재료(이)가 부족합니다");
}
if(msg=="#지역") {
replier.reply("지역을 살려면 철 50000개가 필요하고 에메랄드 100개와 다이아 50 필요합니다");
if(철 < 50000 && 에메랄드 < 100 && 다이아 < 50)
철 -= 500 && 에메랄드 -= 3 && 주택 += 1
replier.reply("성공적으로 사셨습니다!당신의돈:"+코인"당신의 철:"+ 철"당신의골드:"+골드"당신의 에메랄드:"+에메랄드"당신의 다이아:"+다이아"당신의 주택:"+주택"아파트:"+아파트"당신의 지역:"+지역"당신의 행성:"+행성"당신의 우주:"+우주);
}
else {
replier.reply ("재료(이)가 부족합니다!");
}
if(msg=="#행성") {
replier.reply("행성을 살려면 철 100개가 필요합니다");
if(철 === 100) {
철 -= 100 && 주택 += 1
replier.reply("성공적으로 사셨습니다!당신의돈:"+코인"당신의 철:"+ 철"당신의골드:"+골드"당신의 에메랄드:"+에메랄드"당신의 다이아:"+다이아"당신의 주택:"+주택"아파트:"+아파트"당신의 지역:"+지역"당신의 행성:"+행성"당신의 우주:"+우주);
}
else {
replier.reply ("재료(이)가 부족합니다!");
}
if(msg=="#우주") {
replier.reply("우주를 살려면 철 1000000개하고 골드 500000개하고 다이아 1000개가 필요합니다");
if(철 > 1000000 && 골드 > 500000 && 다이아 > 1000) {
철 -= 1000000 && 골드 -= 500000 && 다이아 -= 1000 && 우주 += 1
replier.reply("성공적으로 사셨습니다!당신의돈:"+코인"당신의 철:"+ 철"당신의골드:"+골드"당신의 에메랄드:"+에메랄드"당신의 다이아:"+다이아"당신의 주택:"+주택"아파트:"+아파트"당신의 지역:"+지역"당신의 행성:"+행성"당신의 우주:"+우주);
}
else {
replier.reply ("재료(이)가 부족합니다!");
}
}
}

```

```

else {
replier.reply ("재료(이)가 부족합니다!");
}
if(msg=="활") {
replier.reply("활은 철 30개가 듭니다");
if(철 > 30) {
화살 += 30
replier.reply("서비스로 화살도 드리겠습니다");
활 += 1
replier.reply("당신의 활:"+활"당신의 화살:"+화살);
}
else {
replier.reply("철이부족합니다");
}
if(msg=="!던전") {
replier.reply("던전 들어가는중...");
java.lang.Thread.sleep(1000)
replier.reply("던전에 들어갔습니다!");
replier.reply("던전에서 무엇을 하실겁니까?\\n-----\\n!일반몹잡기");
}
if(msg=="!일반몹잡기") {
replier.reply("좀비가 나타났습니다!\\n일반좀비는 약"+zhp"에 채력을가지고 있습니다!\\n무엇으로공격하실건가여?\\n--
-----\\n활          칼");
}
if(msg=="활") {
replier.reply("활로 사용할려면 활이 필요합니다.");
if(활 > 1 && 화살 > 1) {
replier.reply("활로 갑니다 ㄱㄱ\\n!ㄱㄱ를 하시오");
}
else {
replier.reply("활 아님 화살이 부족합니다.\\n당신의 활:"+활"당신의 화살:"+화살);
}
if(msg=="!ㄱㄱ") {
replier.reply("활로 자동메치합니다.");
replier.reply("좀비가 나타났다!");
좀비수 ++
replier.reply("!ㄱ를 여러번 해서 좀비를 죽이시거나 !ㅂ를해서 방어를 하시오! 방어는 !");
}
if(msg=="!ㄱ") {
replier.reply("활을 쏘습니다!");
java.lang.Thread.sleep(1000)
replier.reply("내구도가 닳았지만좀비는피가 30이나 깎였습니다!");
활 내구도 -= 1 && zhp -= 30
replier.reply("좀비를 죽이시오!!!!");
startTimer : function()
{
TimerPower = true;

new Thread
({
run : function() { try
{
while (TimerPower)
{
Thread.sleep(1000);

```

```

        if ((TimerCount >= TIMER_OUT))
        {
            Bot.reply("당신은 데미지를 받았습니다");
            Hp -= 30;
            Game.off(); break;
        }
        else
        {
            TimerCount++;
            (TimerCount == 3) ? Bot.replyRoom("2초 후 Hp가 깎이게됩니다.") :
            (TimerCount == 4) ? Bot.replyRoom("1초 후 Hp가 깎이게됩니다.") : null;
        }
    }
}
catch(e)
{
    Bot.reply
    (
        "TIMER ERROR\n\n" +
        "Error : " + e
    );
}
}).start();
},

startTimer : function()
{
    {
        TimerCount = 0;
        roomTimerPower = true;
    }
    else {
        if(좀비수 == 0) {
            replier.reply ("좀비가 없습니다!");
        }
        if(zhp == 0) {
            replier.reply("좀비가 죽었습니다!");
            java.lang.Thread.sleep(1000)
            replier.reply("보상을 드리겠습니다.");
            java.lang.Thread.sleep(1000)
            철 50 && 골드 + 1
            replier.reply("당신의돈:"+코인"당신의 철:"+ 철"당신의골드:"+골드"당신의 에메랄드:"+에메랄드"당신의 다이아:"+다이아"당신의 주택:"+주택"아파트:"+아파트"당신의 지역:"+지역"당신의 행성:"+행성"당신의 우주:"+우주);
            java.lang.Thread.sleep(1000)
            replier.reply("더싸우고 싶다면 !다음 을 말하십시오!");
        }
        if(msg=="!버") {
            replier.reply("방어를 했습니다!");
            replier.reply("공격을 하세요!");
        }
        else {
            if(좀비수 == 0) {
                replier.reply ("좀비가 없습니다!");
            }
            if(msg=="!카") {

```

```

if(msg=="칼") {
    replier.reply("칼을 사용합니다.");
    if(철칼 >= 1) {
        replier.reply("칼을 손질하고 자동매치에 들어갑니다!");
        java.lang.Thread.sleep(1000)
        replier.reply("철칼\n한번 하면 내구도닿때까지 바꿀수 없음");
    }
    if(msg=="철칼") {
        replier.reply("철칼으로합니다!");
        if(철칼 >= 1) {
            replier.reply("ㄱㄱ!를 말하십시오");
        }
        else {
            replier.reply("철칼이 없습니다.");
        }
        if(msg=="ㄱㄱ!") {
            replier.reply("좀비가 나타났습니다!");
            좀비수 ++
            replier.reply("!ㅋ를해서 죽이시오!");
        }
        if(msg=="!ㅋ") {
            replier.reply("좀비를 공격합니다!");
            철칼내구도 -- && zhp -= 30
            replier.reply("좀비를 때렸습니다!");
            replier.reply("좀비를 공격하세요");
            startTimer : function()
            {
                TimerPower = true;

                new Thread
                ({
                    run : function() { try
                    {
                        while (TimerPower)
                        {
                            Thread.sleep(1000);

                            if ((TimerCount >= TIMER_OUT))
                            {
                                Bot.reply("당신은 데미지를 받았습니다");
                                Hp -= 30
                                Game.off(); break;
                            }
                            else
                            {
                                TimerCount ++;
                                (TimerCount == 3) ? Bot.replyRoom("2초 후 Hp가 깎이게됩니다.") :
                                (TimerCount == 4) ? Bot.replyRoom("1초 후 Hp가 깎이게됩니다.") : null;
                            }
                        }
                    }
                })
            }
            catch(e)
            {
                Bot.reply
                (

```

```

"TIMER ERROR\n\n" +
"Error : " + e
);
}
}).start();
},

startTimer : function()
{
    TimerCount = 0;
    roomTimerPower = true;
}
else {
if(좀비수 == 0) {
replier.reply ("좀비가 없습니다!");
}
if(zhp == 0) {
replier.reply("좀비가 죽었습니다.");
다이아 ++ && 철 += 80
replier.reply("보상을 드렸습니다.");
}
}
}
수정 판쵸여 ㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠ

```



똥냥이님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 31

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



Ametrine

어디가 문제인지 이야기하셔야 수정합니다

2020.05.12. 15:16 답글쓰기



Ametrine

가입인사도 없으시고요

2020.05.12. 15:18 답글쓰기



똥냥이 작성자

모르겠어여 ㅠㅠㅠ 어디가 잘못 났는지 ㅠㅠ 사진을 보면 알려나 ㅠㅠ



2020.05.12. 15:18 답글 쓰기



Ametrine

직접 만드신게 맞나요?

2020.05.12. 15:19 답글 쓰기



동냥이 작성자

네 저가 스스로 만들었어여 ㅠ ㅠ

2020.05.12. 15:20 답글 쓰기



Ametrine

Var 에 띄어쓰기넣으시고 "도 제대로 안달혀있습니다만

2020.05.12. 15:20 답글 쓰기



동냥이 작성자

타이머는 끝말잇기에서 좀 썼지만 이거 말고는 다 저가 만들었어여

2020.05.12. 15:20 답글 쓰기



동냥이 작성자

ㅠ ㅠ

2020.05.12. 15:21 답글 쓰기



Ametrine

Var 활 내구도에서 띄어쓰기도 그렇고 철칼에서 "가 안 달혀있습니다. 다른것도..

2020.05.12. 15:22 답글 쓰기



동냥이 작성자

수정해 주세요 ㅠ ㅠ 교수님 저이거 다른 예한테 주기로 했는데 ㅠ ㅠ ㅠ

2020.05.12. 15:22 답글 쓰기



Ametrine

직접 고치시는걸 추천드립니다. "도 안달혀있고 var 에 띄어쓰기에 +도 빠져있고 syntax 에러에.... 참부터 천천히 살
펴가며 해보세요 메봇은 뭐가 틀렸는지는 알려주니 써보세요

2020.05.12. 15:25 답글 쓰기



Ametrine

Ametrine 이렇게 에러나는데 한번의 컴파일도 없이 후루룩 짤건가요?

2020.05.12. 15:26 답글 쓰기



동냥이 작성자

으아아아아아앙

2020.05.12. 15:28 답글 쓰기



Ametrine

그리고 가입인사 먼저 써주세요

2020.05.12. 15:33 답글쓰기



Ametrine

Ametrine 대댓글로 해야 알람이 옵니다

2020.05.12. 15:33 답글쓰기



똥냥이 작성자

ㅠㅠ 네

2020.05.12. 15:28 답글쓰기



똥냥이 작성자

메봇r을 어케 만들어여?

2020.05.12. 15:30 답글쓰기



Ametrine

어플이 있습니다

2020.05.12. 15:33 답글쓰기



똥냥이 작성자

으잉 이거 그냥 끝말잇기소스에서 좀쓰는건디 원래 안되나여?ㅠㅠ 이런 규칙은 처음보는데....ㅠㅠ

2020.05.12. 15:32 답글쓰기



똥냥이 작성자

죄송해여 ㅠㅠ ㅠㅠ ㅠㅠ ㅠㅠ ㅠㅠ ㅠㅠ ㅠㅠ

2020.05.12. 15:33 답글쓰기



똥냥이 작성자

네

2020.05.12. 15:34 답글쓰기



Ametrine

가입인사 먼저 작성하셔야 합니다.
소스질문으로 옮기셔야하고요.

2020.05.12. 15:39 답글쓰기



똥냥이 작성자

저 이미 가입인사했는데...

2020.05.12. 15:40 답글쓰기



Ametrine

없습니다



2020.05.12. 15:40 답글쓰기



Ametrine

Ametrine 잘 못 하면 혼꾸녕 날 수도 있으니 작성해주세요



2020.05.12. 15:45 답글쓰기



오리털파카

Ametrine 웃는 표정 ㄸㄸ

2020.05.12. 15:50 답글쓰기



Ametrine

오리털파카



2020.05.12. 15:52 답글쓰기



똥냥이 작성자

ㅎㄸㄸ 올린거 같았는데

2020.05.12. 16:09 답글쓰기



polaris

오류날게 너무많아서 손도못대겠네

2020.05.12. 16:25 답글쓰기



하프

본인이 만드신게 맞다고 하셨나요?

2020.05.12. 17:10 답글쓰기



똥냥이 작성자

넹 저가 만들었는뒤요


2020.05.12. 17:18 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



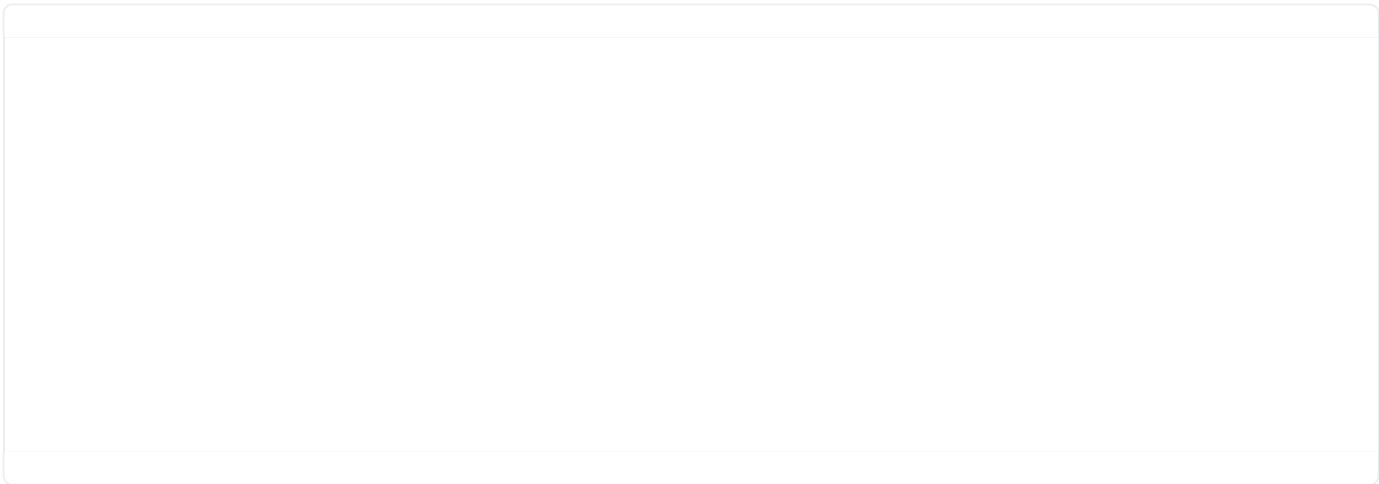
등록

 글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'자유 게시판' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

흠..... 메봇 참 짜증나게하니 [47]	똥냥이	2020.05.12.
안드 10 업뎃했는데.. ☹️ [2]	초보인 사칭아닌 성빈	2020.05.12.
도움 카톡 아이디 foolcat1234 [31]	똥냥이	2020.05.12.
메신저봇R clearTimeout 질문이요.. [3]	Tariz	2020.05.11.
이발이발 [11]	코알못 김C	2020.05.11.

이 카페 인기글

기기 성능

은댕이
♡0 💬2

진짜 주의드립니다.꼭

Kiri
♡0 💬8



아니..

안녕하세요!

연월
♡0 💬5

보호조치로 인해 오픈채팅
제한되었습니다.

자세히 보기

오픈채팅 참여 하고싶지만 이용자보호조치 때문
에 참여가 제한...

아키네이터

자동읽음소스

tomohong
♡0 💬9

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까
요...

공돌이
♡0 💬33

끝말잇기

도유니
♡0 💬1