## | 카카오톡 봇 강좌 | >

## [초급] [기본부터 rpg까지] 1. 변수



럭s봇 챗봇 마스터 🌷 1:1 채팅

2020.04.03. 17:14 조회 202

댓글 3 URL 복사 :

먼저 변수에 대해 알아봅시다. 변수를 선언하는 방법은 다양해요.

var a

let a

const a

등 이 있습니다.

근데 rpg같은걸 만들거면 var정도만 알고 있어도 됩니다.

변수의 종류는

var a 그냥 변수 선언

var a=0 숫자 선언

var a="" 문자열 선언

var a=[] 배열 선언

var a={} 객체 선언

var a=[{}] 배열안 객체 선언

등등... 다양해요.

이렇게 변수를 선언하여 rpg게임을 만들 수 있죠.

예제로는

var a=1

var b=2

var sum=a+b

replier.reply(sum)

이렇게 하면 3이 출력됩니다.

이렇게 응용할 수 있어요.

근데 여기서 주의할 점!

var a="0"

var b=0일 때

a!==b 입니다. 왜냐하면 문자열은 그대로 합쳐지지만 숫자는 더해지기 때문이죠.

a+a="11"

b+b=2

이렇게요. 이상으로 강좌를 마치겠습니다.



🤼 럭s봇님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 3

댓글 등록순 최신순 C







 ★ 글쓰기
 답글

## '| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

| 전체 [초급] 말머리 글   |                    | 이 게시판 새글 구독하기 |             |
|---|--------------------|---------------|-------------|
| <br>[초급] 기초부터 rpg까지 2. 연산자 <b>[10]</b>                |                    | 럭s봇           | 2020.04.04. |
| [초급] Function.prototype[call, apply, bind] 의 차이점 [10] |                    | 마른얼음          | 2020.04.03. |
| [초급] [기본부터 rpg까지] 1. 변수 [3]                           |                    | 럭s봇           | 2020.04.03. |
| 뭐함이가 알려주는 기초강좌#4 [1]                                  |                    | 뭐함            | 2020.04.02. |
| [초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #2 (변수 선언, 자료의 형태, 비교           | 연산자) [ <b>16</b> ] | 하프            | 2020.04.01. |
| 1   | 2 3                |               | 전체보기        |

## 이 카페 인기글

| $\bigcirc$ 0 | ⊕5 |
|--------------|----|
|--------------|----|

자바스크립트

도유니 ♡0 ⊙10 **♥**0 **⊕**5

경험 한 시간 역단는 전한 보는 prosect 를 해 되었다. 함께 10 전 보건이는 것을 급하면 이 아니는 것을 보고 있다. 이 아니는 아니는 아니는 아니는 것을 하는 것을 수 없습니다. 것을 하는 것을 수 없습니다. 것을 수 없습니다.

"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁

1 2 3 4 5

**♡**0 **⊙**7

마녀사냥 금지