```
| 일반 소스 공유 | >
```

[미니게임] 강화소옷스



Ametrine 챗봇 마스터 [♣] 1:1 채팅 2020.05.12. 22:18 조회 280

메봇용이며 에러가 2개 숨어있음으로 찾아서 쓰세유

```
var 랜덤강화=["% 확률로 강화에 실패했습니다!ロ","% 확률로 강화에 성공하였습니다!미"];
var 텀={},티어=[],리스트=[]
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
 var 강화랜덤 = 랜덤강화[Math.floor(Math.random()*랜덤강화.lengtn)]
확률=Math.floor((Math.random()*99)+1);
레벨=Math.floor((Math.random()*10)+1);
var 수치={"% 확률로 강화에 실패했습니다!□":"실패","% 확률로 강화에 성공하였습니다!□":"성공"};
if(msg=="/도움말 강화")if(room=="알"){
 replier.reply ("/강화 ~~로 강화합니다.\n한 번 할때마다 쿨타임 1분이 생깁니다")
}
if(msg.startsWith("/강화 "))if(room=="알"){
if(리스트[msg.substr(4)]==undefined){
리스트[msg.substr(4)] = {강화: 0};}
if(티어[msg.substr(4)]==undefined){
티어[msg.substr(4)]=[];
}
if(텀[sender]==undefineb){
텀[sender] = true;
}
     브론즈 티어
if(리스트[msg.substr(4)].강화<=5){티어[msg.substr(4)]=["브론즈 V"];}if(리스트[msg.substr(4)].강화>5&&리스트
[msq.substr(4)].강화<11){티어[msq.substr(4)]=["브론즈 IV"];}if(리스트[msq.substr(4)].강화>10&&리스트[msq.substr(4)].
강화<16){티어[msq.substr(4)]=["브론즈 III"];}if(리스트[msq.substr(4)].강화>15&&리스트[msq.substr(4)].강화<21){티어
[msg.substr(4)]=["브론즈 II"];}if(리스트[msg.substr(4)].강화>20&&리스트[msg.substr(4)].강화<26){티어[msg.substr(4)]=
["브론즈 |"];}
// 실버 티어
if(리스트[msg.substr(4)].강화>25&&리스트[msg.substr(4)].강화<31){티어[msg.substr(4)]=["실버 V"];}if(리스트
[msq.substr(4)].강화>30&&리스트[msq.substr(4)].강화<36){티어[msq.substr(4)]=["실버 IV"]}if(리스트[msq.substr(4)].강
화>35&&리스트[msg.substr(4)].강화<41){티어[msg.substr(4)]=["실버 Ⅲ"];}if(리스트[msg.substr(4)].강화>40&&리스트
[msg.substr(4)].강화<46){티어[msg.substr(4)]=["실버 II"];}if(리스트[msg.substr(4)].강화>45&&리스트[msg.substr(4)].강
화<51){티어[msg.substr(4)]=["실버 I"];}
// 골드 티어
if(리스트[msg.substr(4)].강화>50&&리스트[msg.substr(4)].강화<56){티어[msg.substr(4)]=["골드 V"];}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>55&&리스트[msg.substr(4)].강화<61){티어[msg.substr(4)]=["골드 IV"];}if(리스트[msg.substr(4)].강
화>60&&리스트[msg.substr(4)].강화<66){티어[msg.substr(4)]=["골드 Ⅲ"];}if(리스트[msg.substr(4)].강화>65&&리스트
[msg.substr(4)].강화<71){티어[msg.substr(4)]=["골드 II"];}if(리스트[msg.substr(4)].강화>70&&리스트[msg.substr(4)].강
화<76){티어[msg.substr(4)]=["골드 I"];}
    플레티넘 티어
                        퇴사퇴사
if(리스트[msq.substr(4)].강화>75&&리스트[msq.substr(4)].강화<81){<mark>티어[msq.substr(4)]=["플래티넘 V"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>80&&리스트[msg.substr(4)].강화<86){<mark>티어[msg.substr(~)]=["플래티넘 IV"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>85&&리스트[msg.substr(4)].강화<91){<mark>티어[msg.substr(4)]=["플래티넘 |||"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>90&&리스트[msg.substr(4)].강화<96){<mark>티어[msg.substr(4)]=["플래티넘내"]</mark>}if(리스트[msg.substr(4)].
```

```
강화>95&&리스트[msg.substr(4)].강화<101){<mark>티어[msg.substr(4)]=["플래티넘 I"]</mark>}
// 다이아몬드 티어
if(리스트[msg.substr(4)].강화>100&&리스트[msg.substr(4)].강화<106){<mark>티어[msg.substr(4)]=["타이아몬드 V"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>105&&리스트[msg.substr(4)].강화<111){<mark>티어[msg.substr(4)]=["다이아몬드 IV"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>110&&리스트[msg.substr(4)].강화<116){<mark>티어[msg.substr(4)]=["다이아몬드 III"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>115&&리스트[msg.substr(4)].강화<121){<mark>티어[msg.substr(4)]=["타이아몬드 II"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>120&&리스트[msg.substr(4)].강화<126){<mark>티어[msg.substr(-)]=["다이아몬드 |"]</mark>}
// 마스터 티어
if(리스트[msg.substr(4)].강화>125&&리스트[msg.substr(4)].강화<131){<mark>티어[msg.substr(₄)]=["마스터 V"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>130&&리스트[msg.substr(4)].강화<136){<mark>티어[msg.substr(4)]=["마스터 IV"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>135&&리스트[msg.substr(4)].강화<141){<mark>티어[msg.substr(4)]=["마스터 |||"]</mark>}if(리스트
[msg.substr(4)].강화>140&&리스트[msg.substr(4)].강화<146){<mark>티어[msg.substr(4)]=["마스터네"]</mark>}if(리스트[msg.substr(4)].
강화>145){<mark>티어[msg.substr(4)]=["마스터 |"]</mark>}
//퇴근퇴근☆
if(수치[강화랜덤]=="성공"&&텀[sender]==true){
var 더하기 = parseInt(리스트[msg.substr(4)].강화) + parseInt(레벨);
  리스트[msq.substr(4)].강화 =더하기;
replier.reply (확률+강화랜덤+"\n"+msq.substr(4)+" Lv."+리스트[msq.substr(4)].강화+" "+티어[msq.substr(4)])
텀[sender] = false;
java.lang.Thread.sleep(60000);
텀[sender] = true;
}else if(수치[강화랜덤]=="실패"&&텀[sender]==true){
 var 빼기 = 리스트[msg.substr(4)].강화 -=레벨;
 리스트[msg.substr(4)].강화 =빼기;
 replier.reply(확률+강화랜덤+"\n"+msq.substr(4)+" Lv."+리스트[msq.substr(4)].강화+" "+티어[msq.substr(4)])
텀[sender] = false;
java.lang.Thread.sleep(마음대로 숫자 );//1000은 1초
텀[sender] = true; }}
if(텀[sender]==false&&msg.startsWith("/강화 ")){
 replier.reply ("쿨타임이 작동중입니다. 잠시 뒤 해주세요.")
if (msg == "/초기화 강화"){if(sender=="관리자이름") {
리스트=[];
텀={}, 티어=[]
     replier.reply("초기화 했습니다");
}else {replier.reply("관리자가 아닙니다.")}}
 //made by inxby, lepeng
}
```



Ametrine님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 1 ♀ 댓글 20

🗭 공유 🗎 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림(





재승



SP

나도 만들러 ㅌㅌ

2020.05.12. 23:03 답글쓰기



Ametrine 작성자

어라 내꺼 버려야지(?) 2020.05.12. 23:18 답글쓰기



SP

Ametrine 어라

2020.05.12. 23:18 답글쓰기



hoy

에러 알려주세요..ㅠㅠㅠ제발...ㅠㅠㅠ

2020.06.03. 13:58 답글쓰기



Ametrine 작성자

에러가 어딨어여

2020.06.03. 15:26 답글쓰기



Ametrine 작성자

Ametrine 메봇에 넣고 돌려봐요

2020.06.03. 15:27 답글쓰기



hoy

Ametrine ?....

2020.06.03. 20:25 답글쓰기



hoy

Ametrine 모르겠어요 그래요 안되요

2020.06.03. 20:25 답글쓰기



hoy

Ametrine 그 저기 위에 에러 2개 숨겨 뒀다고 써있는ㄷ..

2020.06.03. 20:26 답글쓰기



Ametrine 작성자

hoy 오래되어서 까먹었..

2020.06.03. 20:27 답글쓰기



hov

Ametrine 아ㅏㅏㅏ 알려주세여ㅕㅕ 읽어거라두......ㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠ

2020.06.03. 20:47 답글쓰기



Ametrine 작성자

hoy Length에 하나 undefined에 하나

2020.06.03. 22:39 답글쓰기



hoy

Ametrine 그 마지막으로 질문할게 있는데 그.. if(room == "알") 에서 알에다가 카카오톡 채팅방 이름 쓰는 건가요?

2020.06.03. 23:09 답글쓰기



SP

hoy 네

2020.06.03. 23:21 답글쓰기



hoy

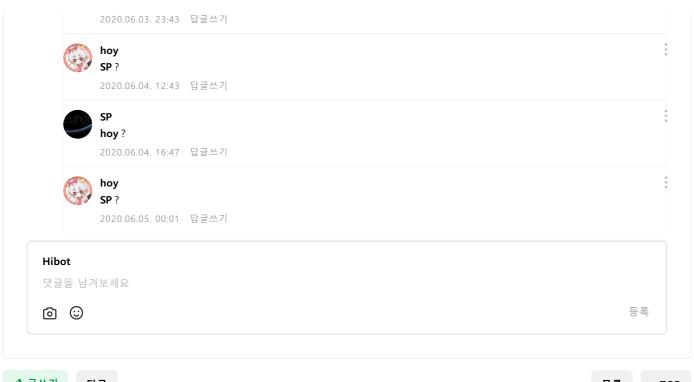
SP 그러쿤요 근데 뉨이 왜 여기서 나오시죠?.....ㅎㄷㄷ 스토컨가요(?)

2020.06.03. 23:40 답글쓰기



SP

hoy 알림이 울려서요



₹ 집 TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글		이 게시판 새글 구독하기	
전화번호만드는봇 [22]		Devil1234	2020.05.13.
채팅방 입장감지와 좋아요 반응봇 🚳 [69]		당나기귀	2020.05.13.
[미니게임] 강화소옷스 [20]		Ametrine	2020.05.12.
[파싱] 대충만든 롤 전적 (카카오링크) 🕝 [14]		게으른초보	2020.05.12.
[기타] 손전등이 피요오오옹 [5]		틤메우	2020.05.12.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글

쿨칠 ♥1 ⊕18 -	tomohong ♥0 ⊕9	가요;; 베히 ♡0 ☺8
로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?	자동읽음소스	진짜 몰라서 물어보는건데 로코가 정확히 뭔

Kkoma ♥0 ♥10	성빈 ♡1 ⊖52
보호조치로 인해 오픈제팅! 예하되었습니다.	[봇드게임] 서
자세히 보기	ZUMP ♡0 ⊕2
옾쳇참여 하고싶지만 이용자보호조치 때문	V - V -

[봇드게임] 세븐 다이	l스 v1 1 0
7UMP	
♥0 © 2	

tomohong			
기본 개념에 OtakoidTony ♡0 ⓒ6	대한 강좌	조건문과	반복문

1 2 3 4 5