

| 소스 질문 | >

JSON DataBase에 저장 후 불러오면 언디파인드


 **하프 챗봇 마스터** 1:1 채팅

2020.03.13. 16:21 조회 71

댓글 5 URL 복사

```
if (msg=="hSet") { DataBase.setDataBase("WARNING",{"경고":{"누적경고":1}});
replier.reply(DataBase.getDataBase("WARNING")["경고"]["누적경고"]); //세팅후 세팅값 String으로 반환
}
```

다음 소스에서 실행시키면 "누적경고" property가 undefined라 가져올 수 없다고 뜹니다.
해결방법 부탁드립니다.


 **하프**님의 게시글 더보기 >

좋아요 1 댓글 5

공유 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림

 **Emera—d**

저장을 JSON형식으로 하신다면 불러오실 때에도 JSON형식으로 불러오심이 좋을거라 생각합니다.

```
var warnObject={
  "warn":{
    "warnCount" : 1
  }
};
if (msg=="hSet") {
  DataBase.setDataBase("WARNING",JSON.stringify(warnObject)); //warnObject를 문자열로 변환하여 WARNING.txt에 저장
  var temp = JSON.parse(DataBase.getDataBase("WARNING")); //temp에 WARNING.txt의 문자열을 JSON형식으로 변환하여 저장
  replier.reply(temp.warn.warnCount); //temp의warn에서warnCount값 메세지 출력
}
```

2020.03.13. 20:40 답글쓰기

-  **하프 작성자**

아하, 지금 바로 해보겠습니다.

2020.03.13. 21:11 답글쓰기
-  **하프 작성자**

잘 되네요! 감사합니다.

2020.03.13. 21:16 답글쓰기
-  **Emera—d**

하프 도움이 되었다니 다행이네요! 추가적으로 소스 짜실 때 객체 이름은 영문으로 작성하시는걸 추천드려요 :)



2020.03.13. 22:21 답글쓰기
-  **하프 작성자**

Emera—d 알겠습니다. 제이션에 약해서 계속 객체 구조 작성을 할 때 실수를 하게되네요ㅋㅋ 감사합니다!

2020.03.13. 22:22 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[질문] code has no side effects [4]	AlphaDo	2020.03.13.
전에 한 질문과 지금 질문 사이가 60초 전이면 거부하는 ..소스 [20]	레몬펍권	2020.03.13.
JSON DataBase에 저장 후 불러오면 언디파인드 [5]	하프	2020.03.13.
커피스크립트로 RPG게임 만드는데 5류가.. [2]	블랙티비	2020.03.13.
thread 증가 방지 [3]	술이하	2020.03.13.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



틱택토 (카카오링크 적용)

도미 doami2005
[지***한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo
♡1 💬2

반가워요.

천방지축하연
♡0 💬4

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페
♡0 💬1

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR
♡0 💬7

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이
♡0 💬1

공식 카카오톡 유포

Lunar
♡0 💬9



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

cahiti
남이!!!!!!!!!!!!!!
의음
[학습] 모니카는 머기에 잘 있음
남이!!!!!!!!!!!!!!

[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

1 2 3 4 5