

| 소스 질문 | >

[메신저봇] 타이머

 **terror** 챗봇 마스터 🍷 1:1 채팅


2020.05.03. 14:55 조회 81

💬 댓글 46

🔗 URL 복사

⋮

도미님의 퀴즈소스에 타이머가 없어서 만드는중
막혔습니다
타이머를 어떤식으로 만들어야하나요?

 **terror**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0

💬 댓글 46

🔗 공유

|

📧 신고

댓글


등록순

최신순

🔄


댓글알림

☐

 **SSAP**청정


봇 재우기

2020.07.12. 00:27 답글쓰기

 **terror** 작성자


그걸 쓰면 퀴즈를 못풀잖아요?

2020.05.03. 15:01 답글쓰기

 **terror** 작성자

SSAP청정 ...그게 아니라 java.lang.Thread.sleep 는
쓰면 풀릴때까지 명령어 안먹습니다^^


2020.05.03. 15:08 답글쓰기

 **마른얼음**

```
let solved = false;
let answer = "";
if (msg == "/퀴즈") {
  answer = "(대충 퀴즈 답)";
  replier.reply("(대충 문제)\n10초안에 풀어보셈");
  java.lang.Thread.sleep(10 * 1000);
  if (!solved) replier.reply("시간초과");
}
if (msg == answer) {
  solved = true;
  replier.reply("오 풀었누 ㄸㄸ");
}
```


대충 이런식으로 짜시면 될 듯 합니다

2020.05.03. 15:21 답글쓰기

 **terror** 작성자

그 타이머 10초가 끝날때까지 다른 명령어가 안먹습니다

2020.05.03. 15:22 답글쓰기

 **마른얼음**

terror 메시지가 올 때마다 같은 스레드를 사용하는 것은 아니기 때문에 잘 먹습니다.

2020.05.03. 15:23 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 혹시 제소스가 안먹는지 봐주실수 있을까요

2020.05.03. 15:23 답글쓰기



마른얼음

terror 네

2020.05.03. 15:24 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 `니 = "□".repeat(50)`

`Lw = "Wu200b".repeat(500)`

`V=[], a=[], b=[], c=[], start=false,timer=false,abc=false`

`Reset = _ => (a=[], b=[], c=[], start=false,timer=false,abc=false)`

`FS = FileStream`

`path = "sdcard/quiz/scores"`

`rooms = []`

`/*`

방 설정 하실거면 rooms 배열에 방이름 추가해 주세요.

비워넣을 시 모든 방 작동.

Made by doami

`*/`

`function response (room, msg, sender, igc, replier) {`

`if (rooms.length && rooms.indexOf(room) == -1) return;`

`if (!FS.read(path)) FS.write(path, "{}")`

`if (msg == "!퀴즈" && start==true) {`

`replier.reply("이미 게임이 진행 중이거나, 다른 방에서 게임이 진행 중입니다.\n\n(!포기' 를 입력하면 바로 시작할 수 있습니다.)")`

`}`

`if (msg == "!퀴즈" && start==false) {`

`start = true`

`timer=true`

`parse = Utils.getWebText('https://m.search.naver.com/p/csearch/content/qapirender.nhn?&where=m&q=년센스퀴즈&start='+ (Math.random()*937|0+1)).replace(/<([^\>])+>|;|gt/g, "").replace(/[WnWs]{2,}/g, "\n")`

`Q = parse.split("&")[4].trim()`

`a = parse.split("&")[22].trim()`

`b = parse.split("&")[16].trim()`

`c = parse.split("&")[26].trim()`

`replier.reply("!! "+Q+"\n\n!정답 (답)\n\n!힌트\n\n!포기\n\n!점수판")`

`A = "답 : "+a+"\n\n풀이 : "+c`

`}`

`if(timer==true){`

`java.lang.Thread.sleep(10000)`

`abc=true`

`}`

`if (msg.startsWith("!정답")&&start) {`

`if (a.replace(/ /g, "") == msg.substr(3).trim().replace(/ /g, "")) {`

`json = JSON.parse(FS.read(path))`

`json[sender]?json[sender]++:json[sender] = 1`

`FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))`

`replier.reply("!! "+sender+" 님 정답!\n\n"+sender+" 님의 현재 점수 : "+json[sender]+"점\n\n"+A)`

`Reset();`

`} else replier.reply("!! 오답입니다 !")`

`}`

`if (msg == "!힌트" && start) replier.reply("!! "+b);`

`if (msg == "!포기" && start||start&&abc==true) replier.reply("!! "+A), Reset()`

`if (msg == "!점수판") {`

`json = JSON.parse(FS.read(path))`

`scores = Object.keys(json).sort((name1, name2) => json[name1] - json[name2]).reverse().map((name, index) => (index+1)+"위 | "+name+" | "+json[name]+"점").join("\n")`

```
replier.reply("[! 점수판\n"+LI+"\n"+scores+"\n"+LI)
}
}
```

2020.05.03. 15:25 답글쓰기



마른얼음

terror 저렇게 하면 퀴즈 문제를 낸 이후 메시지를 보낼 때마다 10초 쉬겠네요

2020.05.03. 15:28 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 ㄷㄷ

2020.05.03. 15:28 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 어떻게 고쳐야할까요ㅠㅠ
조언부탁드립니다

2020.05.03. 15:29 답글쓰기



마른얼음

terror 한 번만 쉴 수 있도록 슬립을 다른 어딘가에 적당히 넣어야 하지 않을까요

2020.05.03. 15:30 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 근데 퀴즈문제 난후에 아무메시지를
1초마다 보내니까 그냥 10초뒤에 메시지 옵니다

2020.05.03. 15:31 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 그냥 명령어만 안쳐져요

2020.05.03. 15:32 답글쓰기



마른얼음

terror 그게 슬립이 여러번 작동하는 거 아닌가요

2020.05.03. 15:38 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 슬립된 뒤에 정답이 나오잖아요?
근데 슬립이 여러번 뛴는데
10초뒤에 정답이 나와요

2020.05.03. 15:39 답글쓰기



마른얼음

terror 슬립이 중첩되면서 길어져야하는데 그게 아니라는건가요?
위에서 말씀드렸다시피 같은 스레드에서 돌아가는 슬립이 아니라 중첩되지 않습니다.

2020.05.03. 15:45 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 !점수판 도 작동 안하는데
스레드슬립 쓰면 10초동안 그소스 전체가 멈추는거 아닌가요?

2020.05.03. 15:52 답글쓰기



마른얼음

terror 점수판 처리하는 if문이 슬립 아래에 있어서 작동하지 않는 것 처럼 보일 뿐, 10초 뒤에 메시지가 올 겁니다.
소스 전체를 멈추는 게 아닌 스레드를 10초 멈춘다는 겁니다.

2020.05.03. 15:55 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 10초뒤에 정답만 나오고
점수판은 안나옵니다

2020.05.03. 16:00 답글쓰기



마른얼음

terror 잠깐, 아무 메시지도 보내면 슬립된 이후 정답이 나오나요? 저 소스로만 봤을때는 슬립만 되고 정답은 안 보낼
것 같은데요..

2020.05.03. 16:05 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 정답 옴니당

2020.05.03. 16:05 답글쓰기



terror 작성자

terror!퀴즈 치고 아무거나 치면말이쥬

2020.05.03. 16:06 답글쓰기



마른얼음

terror 저 댓글로 올리신 소스와 현재 테스트하신 소스가 똑같은가요?

2020.05.03. 16:06 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 넵

2020.05.03. 16:06 답글쓰기



마른얼음

terror 그러면 그 부분에 대해서는 저는 잘 모르겠습니다.. 일단 제가 올려둔 소스의 형태로 바꿔보세요

2020.05.03. 16:08 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 아 방금 다시 해보니 점수판도 1초 뒤에 오긴하네요

2020.05.03. 16:09 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 `LI = "□".repeat(50)`

`Lw = "Wu200b".repeat(500)`

`V=[], a=[], b=[], c=[], start=false,abc=true`

`Reset = _ => (a=[], b=[], c=[], start=false,abc=true)`

`FS = FileStream`

`path = "sdcard/quiz/scores"`

`rooms = []`

`/*`

방 설정 하실거면 rooms 배열에 방이름 추가해 주세요.

비워넣을 시 모든 방 작동.

Made by doami

`*/`

`function response (room, msg, sender, igc, replier) {`

`if (rooms.length && rooms.indexOf(room) == -1) return;`

`if (!FS.read(path)) FS.write(path, "{}")`

`if (msg == "!퀴즈" && start==true) {`

`replier.reply("이미 게임이 진행 중이거나, 다른 방에서 게임이 진행 중입니다.\n\n!포기'를 입력하면 바로 시작할 수 있습니다.")`

`}`

`if (msg == "!퀴즈" && start==false) {`

`start = true`

`abc=false`

`parse = Utils.getWebText('https://m.search.naver.com/p/csearch/content/qapirender.nhn?&where=m&q=년센스퀴즈&start='+ (Math.random()*937[0+1])).replace(/<([^\>])>+>|>|>g, "").replace(/[WnWs]{2}/g, "\n")`

`Q = parse.split("&")[4].trim()`

`a = parse.split("&")[22].trim()`

`b = parse.split("&")[16].trim()`

`c = parse.split("&")[26].trim()`

`replier.reply("[" + Q + "\n" + LI + "\n!정답 (답)\n!힌트\n!포기\n!점수판")`

`A = "답 : " + a + "\n\n풀이 : " + c`

`java.lang.Thread.sleep(10000)`

`if(!abc){replier.reply("[" + A)}`

`}`

```

if (msg.startsWith("!정답")&&start) {
  if (a.replace(/ /g, "") == msg.substr(3).trim().replace(/ /g, "")) {
    json = JSON.parse(FS.read(path))
    json[sender]?json[sender]++:json[sender] = 1
    FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
    replier.reply("!! "+sender+" 님 정답!\\n"+sender+" 님의 현재 점수 : "+json[sender]+"점\\n\\n"+A)
    Reset();
  } else replier.reply("!! 오답입니다 !")
}

if (msg == "!힌트" && start) replier.reply("!! "+b);
if (msg == "!포기" && start) replier.reply("!! "+A), Reset()

if (msg == "!점수판") {
  json = JSON.parse(FS.read(path))
  scores = Object.keys(json).sort((name1, name2) => json[name1] - json[name2]).reverse().map((name, index) => (i
ndex+1)+"위 | "+name+" | "+json[name]+"점").join("\\n")
  replier.reply("!! 점수판\\n"+Ll+"\\n"+scores+"\\n"+Ll)
}
}

```

2020.05.03. 16:17 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 이러면 될까요

2020.05.03. 16:17 답글쓰기



마른얼음

terror 네 그러면 될 듯 하네요

2020.05.03. 16:18 답글쓰기



terror 작성자

마른얼음 ㅋㅋㅋㅋ또다른 문제가 있습니다
!퀴즈 !포기 !퀴즈 이렇게 빠르게 치면 타이머가 10초가 아닌 3초정도로 되네요

2020.05.03. 16:19 답글쓰기



마른얼음

terror 히익

2020.05.03. 16:20 답글쓰기



칸

terror 지금이라도 도움 될까 답변 남깁니다.
<https://cafe.naver.com/nameeyee/14840>
위 소스에서 타이머 부분만 떼서 사용하시면 될 듯 하네용

2020.05.03. 16:21 답글쓰기



terror 작성자

칸 와우 저걸 볼수있어요?

2020.05.03. 16:22 답글쓰기



terror 작성자

칸 카페 스텍님이시네 ㅎㅎ 잘못했어요ㅠ

2020.05.03. 16:22 답글쓰기



terror 작성자

칸 왜 카페스텍만 볼수있는거지

2020.05.03. 16:23 답글쓰기



칸

terror



2020.05.03. 16:23 답글쓰기



칸
terror 왕 그런가요?

2020.05.03. 16:23 답글쓰기



terror 작성자
칸 복불가능하실까요...

2020.05.03. 16:23 답글쓰기



칸
terror 아 게시판이 이동되었구나..잠시만용

2020.05.03. 16:23 답글쓰기



terror 작성자
마른얼음 타이머 초기화는 못하나욤ㅋ

2020.05.03. 16:26 답글쓰기



칸
terror 게시글 옮겼어용~
<https://cafe.naver.com/nameyee/14840>

2020.05.03. 16:26 답글쓰기



terror 작성자
칸 혹시
Device.acquireWakeLock(android.os.PowerManager.PARTIAL_WAKE_LOCK, "wakelock", -1)

Device.releaseWakeLock
이게 무슨뜻인지 아시나요?

2020.05.03. 16:34 답글쓰기



칸
terror <https://cafe.naver.com/nameyee/12253>
휴대폰이 꺼지더라도 타이머가 제대로 돌아가게 해주는 기능입니다. 자세한건 윗 게시물을 읽어봐주세요

2020.05.03. 17:00 답글쓰기



terror 작성자
칸 그렇군요 감사합니다

2020.05.03. 17:00 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

전체 [메신저봇] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[메신저봇] 넌센스 퀴즈 타이머	terror	2020.05.03.
[메신저봇] wakelock [1]	terror	2020.05.03.
[메신저봇] 타이머 [46]	terror	2020.05.03.
[메신저봇] room 부분에서 안 넘어가네요 🙄 [20]	재승	2020.05.03.
Msg.substr() 이게 뭐죠??? [11]	imroy09	2020.05.03.

이 카페 인기글

안녕하세요

KHP

♡0 💬6



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지
아시는분 계시나요..??



봇을쓰는데 메세지가 두번

자바스크립트

도유니

♡0 💬10

kakao.py에 대해서

undefined

♡0 💬13

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이

♡0 💬1

마녀사냥 금지

AlphaDo

♡3 💬8

eval 질문

Kiri

♡0 💬5

공식 카카오톡 유포

Lunar

♡0 💬9