

[| 일반 소스 공유 | >](#)

파일+폴더 편집기같은거



polaris 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.04.28. 19:21 조회 103

댓글 4 URL 복사 ⋮

1. sdcard에 작업경로라는 폴더가 만들어져 있어야 작동합니다.
2. 미완성이에요
3. 파일수정과 폴더전체삭제는 구현되지 않은 버전입니다.

```
const version = "[Polaris]\n-2.0.6";
const pathroad = "/sdcard/작업경로/";
//const folderview = new java.io.File(PATH).list().sort().join("\n");
var partision = "\n-----\n";
var PATH = []; //입력받는 경로를 저장
var Num = new Array(0,0,0,0,0,0,0,0,0);
var swi = new Array(0,0,0,0);
var folderroad = [];
var Fpath = 0; //작업경로 파일화
var Spath = 0; //작업경로 지정
var m_sg = [];
var cf = 0;
var fpath = [];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
if(sender == "polaris"){
switch(Num[5]){
case 1:
overwriteFileTwo(msg,replier);
break;
case 2:
overwriteFileThree(msg,replier);
break;
}
switch(Num[4]){
case 1:
viewFileOne(msg,replier);
break;
}
}
//-----
switch(Num[3]){
case 1:
choiceFolderOne(msg,replier);
break;
```

```

}
//-----
switch(Num[2]){
case 1:
removeFileTwo(msg,replier);
break;
}
//-----
switch(Num[1]){
case 1:
createFileTwo(msg,replier);
break;
}
//-----
switch(Num[0]){
case 1:
createFolderTwo(msg,replier);
break;
}
//-----
if(swi[0] == 1){
switch(msg.split(" ")[0]){
case '1':
createFolderOne(replier); //폴더생성
break;
case '2':
createFileOne(replier); //파일생성
break;
case '3':
swi[1] = 0;
removeFileOne(replier); //삭제
break;
case '4':
returnFolder(replier); //상위 폴더로 이동
break;
case '5':
choiceFolder(replier); //하위 폴더로 이동
break;
case '6':
viewFile(replier); //파일 보기
break;
case '7':
overwriteFileOne(replier); //파일 작성(덮어쓰기)
break;
case '8':
canclefile //파일 수정
break;
case '9':
cancleMenu(replier); //취소
break;
}
}
}

```

```
//-----
switch(Spath){
case 1:
settingPathTwo(msg,replier);
break;
case 2:
settingPathThree(msg,replier);
break;
}
switch(Fpath){
case 1:
createPathTwo(msg,replier);
break;
}
switch(msg.split(" ")[0]){
case "경로생성":
createPathOne(replier);
break;
case "경로설정":
settingPathOne(replier);
break;
case "목록":
printList(replier);
break;
}
}
}
function cacleMenu(replier){
replier.reply("취소되었습니다.");
swi[0] = 0;
}
function overwriteFileThree(msg,replier){
a = msg;
FileStream.append(fpath, msg);
replier.reply("입력이 완료되었습니다.");
Num[5] = 0;
}
function overwriteFileTwo(msg,replier){
var a = new java.io.File(PATH+msg).exists();
if(msg == "취소"){
replier.reply("취소되었습니다.");
Num[5] = 0;
}
else{
if(a == true){
fpath = PATH+msg;
replier.reply("내용을 입력해주세요.");
Num[5] = 2;
}
else if(a == false){
var b = new java.io.File(PATH+"/"+msg).exists();
if(b == true){
fpath = PATH+"/"+msg;
```

```

replier.reply("내용을 입력해주세요.");
Num[5] = 2;
}
else if(b == false){
replier.reply("존재하지 않는 파일입니다.");
}
}
}
}
function overwriteFileOne(replier){
replier.reply("작성할 파일을 선택하여 주세요. [취소]");
swi[0] = 0;
Num[5] = 1;
}
//-----
----
function viewFileOne(msg,replier){
try{
var a = new java.io.File(PATH+msg).exists();
if(a == true){
var d = FileStream.read(PATH+msg);
if( d == ""){
replier.reply("빈 파일입니다.");
Num[4] = 0;
}
else{
replier.reply(FileStream.read(PATH+msg));
Num[4] = 0;
}
}
else if(a == false){
var c = new java.io.File(PATH+"/"+msg).exists();
if(c == true){
var e = FileStream.read(PATH+"/"+msg);
if( e == ""){
replier.reply("빈 파일입니다.");
Num[4] = 0;
}
else{
replier.reply(FileStream.read(PATH+"/"+msg));
Num[4] = 0;
}
}
else if(c == false){
replier.reply("존재하지 않는 파일입니다.");
}
}
}catch(e){
replier.reply("대상은 폴더입니다.");
Num[4] = 0;
}
}
}

```

```

function viewFile(replier){
replier.reply("열람하실 파일을 선택해 주세요.");
swi[0] = 0;
Num[4]= 1;
}
//-----
----

function choiceFolderOne(msg,replier){
var a = new java.io.File(PATH+msg).exists();
if(msg=="취소"){
replier.reply("취소되었습니다.");
Num[3] = 0;
}
else{
if(a == true){
PATH = PATH+msg;
replier.reply("[ "+msg+" ]폴더로 이동했습니다.");
Num[3] = 0;
}
else if(a == false){
var b = new java.io.File(PATH+"/"+msg).exists();
if(b == true){
PATH = PATH+"/"+msg;
replier.reply("[ "+msg+" ]폴더로 이동했습니다.");
Num[3] = 0;
}
else if(b == false){
replier.reply("존재하지 않는 폴더입니다. \n다시 선택해 주세요.\n[취소]");
}
}
}
}

function choiceFolder(replier){
replier.reply("폴더를 선택해 주세요.\n[취소]");
Num[3] = 1;
swi[0] = 0;
}
//-----
----

function returnFolder(replier){
var i =0;
var a = PATH;
var c = a.split("/");
var v = [];
for( i=0;i<c.length;i++){
if(i==0){
v = v+c[i];
i++;
}

v = v+"/"+c[i];
if(i==c.length-2){
for( i=0;i<PATH.length;i++){

```

```

    for(j=0;j<PATH.length;n;j++){
    }
    if(PATH[j-1]=="/"){
        replier.reply("/가있을때 진입");
        if(i==c.length-3){
            break;
        }
    }
    else{
        break;
    }
    }
    PATH = v;
    replier.reply("경로가 "+PATH+"로 재설정 되었습니다.");
}
//-----
----

function removeFileTwo(msg,replier){
    var a = new java.io.File(PATH+"/"+msg).exists();
    if(msg=="취소"){
        replier.reply("취소되었습니다.");
        Num[2] = 0;
    }
    else{
        if(a == true){
            FileStream.remove(PATH+"/"+msg);
            replier.reply("[ "+msg+" ]파일을 삭제하였습니다.");
            Num[2] = 0;
        }
        else if(a == false){
            var b = new java.io.File(PATH).list().sort().join("\n");
            replier.reply("존재하지 않는 파일입니다.\n"+partision+b+partision);
        }
    }
}

function removeFileOne(replier){
    replier.reply("삭제하실 폴더/파일을 입력해주세요.");
    Num[2]= 1;
}
//-----
----

function createFileTwo(msg,replier){
    var a = new java.io.File(PATH+"/"+msg).exists();
    if(a == true){
        var b = new java.io.File(PATH).list().sort().join("\n");
        replier.reply("이미 존재하는 파일입니다."+partision+b+partision);
    }
    else if(a == false){
        new java.io.File(PATH+"/"+msg+".txt").createNewFile();
        replier.reply("[ "+msg+" ]파일을 생성하였습니다.");
        Num[1] = 0;
    }
}

```

```

,
}
function createFileOne(replier){ // 0-0 >> 0-1
replier.reply("파일명을 입력해 주세요.");
swi[0] = 0;
Num[1] = 1;
}
//-----
---
function createFolderTwo(msg,replier){
var a = new java.io.File(PATH+"/"+msg).exists();
var b = new java.io.File(PATH).list().sort().join("\n");
if(a == true){
replier.reply("이미 존재하는 폴더입니다."+partision+b+partision);
}
else if(a == false){
new java.io.File(PATH+"/"+msg).mkdirs();
replier.reply("["+msg+"]폴더가 생성되었습니다.");
Num[0] = 0;
}
}
function createFolderOne(replier){
replier.reply("폴더명을 입력해주세요.");
Num[0] = 1;
swi[0] = 0;
}
//-----
--
function printList(replier){
try{
var a = new java.io.File(PATH).exists();
if(a == true){
var b = new java.io.File(PATH).list().sort().join("\n");
replier.reply(partision+b+partision+"1 : 폴더 생성\n2 : 파일 생성\n3 : 삭제\n4 : 상위폴더로 이동\n5 : 하
위폴더로 이동\n6 : 파일 보기\n7 : 파일 작성\n8 : 파일 수정\n9 : 취소");
swi[0] = 1;
}
else if(a == false){
replier.reply("error : 올바른 경로가 지정되지 않았습니다.");
}
}catch(e){
replier.reply("대상은 파일입니다.");
returnFolder(replier);
}
}
//-----
function settingPathThree(msg,replier){
var a = new java.io.File(m_sg).exists();
if(msg == "네"){
if(a == true){
PATH = m_sg;
replier.reply("경로를 \n["+PATH+"]\n로 지정했습니다.");
Spath = 0;

```

```

}
else if(a == false){
replier.reply("존재하지 않는 경로입니다. \n다시 설정해 주세요.");
Spath = 0;
}
}
else if(msg == "아니요"){
replier.reply("경로지정을 취소합니다.");
Spath = 0;
}
else{
replier.reply("잘못 입력하셨습니다.\n[네/아니요]");
}
}
function settingPathTwo(msg,replier){
var a = new java.io.File(pathroad+msg).exists();
if(a == true){
m_sg = FileStream.read(pathroad+msg);
replier.reply("[ "+msg+" ]의 작업경로는\n("+m_sg+")입니다.\n지정하시겠습니까?[네/아니요]");
Spath = 2;
}
else if(a == false){
replier.reply("존재하지 않는 작업경로(파일)입니다.");
}
}
function settingPathOne(replier){
var a = new java.io.File("/sdcard/작업경로").list().sort().join("\n");
replier.reply("작업할 경로를 지정해주세요." );
Spath = 1;
}
//-----
function createPathTwo(msg,replier){
var a = msg.split(" ")[0]; // 이름저장
var b = msg.split(" ")[1]; // 경로저장
var c = new java.io.File(pathroad+a).exists();
if(c == true){
replier.reply("이미 존재하는 파일입니다. \n다시 입력해 주세요.");
}
else if(c == false){
FileStream.write(      , );
replier.reply("[ "      ]경로를 추가했습니다. \n(파일명 : "      ");
Fpath = 0;
}
}
function createPathOne(replier){ // 작업경로 설정
replier.reply("이름 경로 순으로 입력하여 주세요.");
Fpath = 1;
}
}


```





댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐

 **도미 doami2005**
 new Array(0,0,0,0,0,0,0,0)
 -> Array(9).fill(0) !
 2020.04.28. 19:31 답글 쓰기

 **polaris** 작성자
 저거 코드 개편전에
 배열끝까지 다 썼던건데 수정 못했네요 ㅋㅋㅋㅋ
 기능이 너무많아서 코드도 3천줄 넘어갔던거같은..
 2020.04.28. 19:32 답글 쓰기

 **도미 doami2005**
polaris 하익
 2020.04.28. 19:33 답글 쓰기

 **polaris** 작성자
도미 doami2005 뼈대만 쓱쓱가져와서 빨리짤거라
 좀 비효율적인것도 몇개있어요 ㅋㅋ..
 2020.04.28. 19:34 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

오류 내용을 자동 검색하는 소스 🌫 [6]

메구밍 2020.04.28.

[미니게임] 동전뒤집기 [7]

willameom 2020.04.28.

파일+폴더 편집기같은거 [4]

polaris 2020.04.28.

[기타] 자동 읽음 [18]

SP 2020.04.28.

[기타] 네이버 클로바 얼굴인식 API [27]

O0O0O 2020.04.27.

이 카페 인기글



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지
아시는분 계시나요.??
공식 카카오톡 윙챗

Milk2
Like
0 4
0 9

마녀사냥 금지

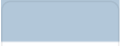
AlphaDo
3 8

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히
0 4

[치**, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo
1 2



기 나무 곡괭이(노말)(의
최악의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

Dark Jernyid
2 6

도유니
0 10

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈
1 16