

| 카카오톡 봇 강좌 | >

# [초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #3 (else, 논리 연산자, 문자열 연산자, 주석)



하프 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅  
2020.04.21. 21:42 조회 324

💬 댓글 7 URL 복사 ⋮

강좌에 대한 권유나 조언, 피드백은 받지만 요청은 되도록 받지 않습니다.  
요청을 하더라도 기초 또는 기본적인 내용 위주로만 받겠습니다.

안녕하세요!  
세번째 강좌글로 돌아오게된 하프입니다.  
요즘 갑자기 바빠져 버려서 두번째 강좌글 이후로 공백이 너무 길었네요...  
그래도 여러분이 강좌를 좋아해주시고 댓글도 달아주셔서 시간빠서 3강을 작성했습니다.  
++작성중이던 글이 날아가서 다시 처음부터 작성중입니다. 허허허 ~~아발~~

봇을 사용하기 위해서는 부계정 제작 및 봇 어플 설치 등 환경을 만들어주셔야합니다. 본 강좌는 봇 환경이 마련된 후에 자바스크립트 소스를 짜는데 필요한 강좌입니다.  
제 강좌는 사소한 것 하나라도 매우 자세하게 설명합니다. 빠른 진행을 원하시는 분은 다른분의 강좌를 읽어주세요.

저번강좌에서는 연산자 중에서 비교 연산자 까지 알려드렸습니다.  
오늘은 논리 연산자부터 알아보도록 하겠습니다.

강좌, 시작합니다.

논리연산자(Logical Operators)란,

이라고 하기 전에 알아야 할 개념 하나를 설명하겠습니다.  
사실 if문 구조를 설명할 때 함께 썼어야 하는데 너무 늦지 않았나 싶습니다.  
if문 구조의 형태에는 else와 else if 라는 녀석들이 더 있습니다.  
사실 매우 쉬우니 간단하게 설명하겠습니다.

```
if (msg=="안녕") {  
  if (sender=="하프") {  
    replier.reply("안녕못해 주인놈아");  
  } else {  
    replier.reply("안녕하세요!");  
  }  
}
```

```
}  
}
```

```
만약 메시지가 "안녕"이라면  
    만약 보낸사람이 "하프"라면  
        "안녕못해 주인놈아"라고 답장해라  
    아니라면,  
        "안녕하세요!"라고 답장해라
```

```
하프: 안녕  
봇: 안녕못해 주인놈아  
나비보뻬ㅅ음: 안녕  
봇: 안녕하세요!
```

위처럼 else는 if문 이 참이 아닌 거짓일 때 실행되는 부분입니다.  
쉽죠?  
다시 돌아와서

논리연산자(Logical Operators)란,  
변수나 수식의 참과 거짓을 나타내는 true와 false인 연산자입니다.  
==, !=와 같은 비교연산자를 통한 조건문을 두개 이상 써야할 때, 그걸 한문장으로 줄여버릴 수 있는 편리한 놈입니다.

논리 연산자 &&, ||, ! 를 각각 and, or, not으로 나타냈습니다.

참 and 참 = 참	참 && 참 = 참	참 or 참 = 참	참    참 = 참
참 or 참 = 참	참 && 거짓 = 거짓	참 or 거짓 = 참 (둘다)	참    거짓 = 참 (둘다)
참 and 거짓 = 거짓	거짓 && 참 = 거짓	거짓 or 참 = 참 (둘다)	거짓    참 = 참 (둘다)
거짓 and 참 = 거짓	거짓 && 거짓 = 거짓	거짓 or 거짓 = 거짓	거짓    거짓 = 거짓
not 참 = 거짓	! 참 = 거짓	not 거짓 = 참	! 거짓 = 참

물론 제 강좌에서 표만 달랑 놓을리가 없겠죠?ㅋㅋ  
예시를 들어 설명하면 더 쉬울겁니다.

```
if (sender=="하프"&&msg=="안녕") {  
    replier.reply("안녕하세요!")  
}
```

```
만약 보낸사람이 "하프"이고 메시지가 "안녕"이라면
```

"안녕하세요!" 라고 답장해라

하프: 안녕

봇: 안녕하세요!

하프휴먼: 안녕

봇: (반응 없음)

위처럼 &&은 양쪽이 모두 참이어야 합니다.

아래 소스처럼 두개의 if문을 작성해야하는 경우, 한줄로 줄여버릴수 있죠.

```
if(sender == "하프") {  
    if(msg=="안녕") {  
    }  
}
```

```
if (sender == "하프" || sender == "하프휴먼") {  
    if (msg == "안녕") {  
        replier.reply("안녕하세요!")  
    }  
}
```

만약 보낸사람이 "하프" 또는 "하프휴먼" 이라면

메시지가 "안녕"이라면

"안녕하세요!" 라고 답장해라

하프: 안녕

봇: 안녕하세요!

하프휴먼: 안녕

봇: 안녕하세요!

보시는 것처럼 || 기호는 "또는" 에 해당합니다.

```
if (sender == "하프" || sender != "하프") {
```

위처럼 하게 된다면 하프인 사람과 하프가 아닌 사람 모두에게 답장을 하게되는거죠.

마지막으로 ! 기호입니다.

```
var a = !true;
```

다음과 같이 선언하면 "a는 true(참)이 아니다" 라고 기억합니다.

여러분은 이미 전 강좌에서 != 를 보신적이 있습니다.  
따라서 ! 기호가 부정의 의미라는건 아실거라 믿습니다!

다음으로 조건, 문자열 연산자를 설명하겠습니다.

조건 연산자(Conditional Operator)란,  
지정된 조건을 처리하여 변수에 해당 값을 설정해주는 연산자입니다.

저도 느끼는거지만 어떤 용어의 정의를 말하라고 하면 참 어려운 것 같습니다.  
무슨 소린지 못알아먹겠거든요. 하지만 알고보면 쉽습니다.

우리는 앞서 if문 구조를 배웠습니다.  
예시 소스를 하나 만들어보죠.

```
var age = 20
if (age==20) {
  replier.reply("20살이군")
} else {
  replier.reply("20살이 아니군")
}
```

age 변수에 숫자 20대입  
만약 age가 20이라면  
"20살이군" 이라고 답장  
아니라면,  
"20살이 아니군"이라고 답장

다음 소스를 조건 연산자로 똑같이 만들어보죠.

```
var age = 20
result = age==20?"20살이군" : "20살이 아니군"
replier.reply(result)
```

age 변수에 숫자 20대입  
만약 age가 20이라면 "20살이군"을, 아니면 "20살이 아니군"을 result에 대입  
result를 답장

어떤가요? 훨씬 빠르고 간결하죠?  
구조를 풀이해보자면

(조건)? (참일 때 실행) : (거짓일 때 실행)

으로 괄호도 필요없습니다.

만약 윗글을 보고도 이해가 가지 않으신다면 어려운 부분을 댓글로 남겨주세요!

다음은 문자열 연산자입니다.

문자열 연산자(String Operators)란,

문자열을 대상으로 하는 기본적인 연산자 기능으로, **두 가지 이상의 문자열을 합쳐서 하나로** 만들어줍니다.

요녀석은 저번에 replier.reply("제 이름은 " + name) 부분에서 알려드리긴 했습니다.

하지만 추가로 +=를 알려드리죠.

+= 는 문자열 뿐 아니라 숫자에도 쓰입니다.

```
var take01 = "나는"  
var take02 = "한국인"  
var take03 = "입니다."
```

```
take_result = take01 + take02  
//take_result 에는 take01과 take02가 붙은 "나는한국인" 이 됩니다.  
take_result += take03  
//take_result 값에 take03을 이어붙입니다.  
//take_result = take_result + take03과 같습니다.
```

보시는 것처럼 = 기호는 이전 값에 관계없이 대입해 기억하지만, += 기호는 이전 값에 이어 붙여주는 역할을 합니다.

숫자에선 이전값에 더하는 역할을 합니다.

```
var num01 = 1  
var num02 = 2  
var num03 = 3
```

```
num_result = num01 + num02  
//num01과 num02를 더한 3이 됩니다. (1+2)  
num_result += num03  
//num_result에 num03을 더한 다음 다시 num_result에 대입합니다.  
//num_result = num_result + num03과 같습니다.
```

이해가 되시나요?

방금 제가 설명하는 문구에 //기호를 붙였는데요,

// 기호는 "주석" 이라고 부르며 //기호가 포함된 줄에서 // 뒤의 문장은 소스로 인식하지 않습니다.

즉, 설명글이나 제목처럼 붙여놓을 수 있어요.

Q. 여러줄 쓰는 방법은 없나요? 줄마다 //기호를 써야 하나요?

A.

/\* 이런식으로 사용하시면 여러줄을  
사용하실 수  
있습니다 \*/

/\* 도움이 되셨나요?

오늘 강좌는 여기서 마무리 하도록 할게요!

추가 질문이나 지적, 피드백은 언제나 환영합니다. \*/



+2020.04.21 Bedin님 오류 제보 감사합니다.



하프님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 7

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



Bedin

안녕하세요. 잘 보구 배우고 있습니다.  
근데 궁금한게 하나 있는데  
만약 보낸사람이 "하프" 또는 "하프휴면" 이라면  
메시지가 "안녕"이라면  
"안녕하세요!" 라고 답장해라  
라고 적힌 부분의 위에 구문? 소스?에는  
if msg 가 없는데도 ( 메세지가 안녕 이라면 )  
이 부분이 작동하나요?  
그냥 모든 말에 작동하는게 아닌가요?

2020.04.21. 22:44 답글 쓰기



하프 작성자

정확하게 짚으셨네요. 제 실수가 맞습니다. 지금 컴켜서 수정하도록 할게요. 감사합니다.

2020.04.21. 22:46 답글쓰기



msg



2020.04.22. 22:56 답글 쓰기



보라댕이

:를 else 대신 쓰는건가요?

2020.05.09. 11:58 답글 쓰기



하프 작성자

어디 부분에서요?

2020.05.09. 14:11 답글쓰기



보라탱이

하프 var age = 20  
result = age==20?"20살이군" : "20살이 아니군"  
replier.reply(result)

age 변수에 숫자 20대입  
만약 age가 20이라면 "20살이군"을, 아니라면 "20살이 아니군"을 result에 대입  
result를 답장

어떤가요? 훨씬 빠르고 간결하죠?  
구조를 풀이해보자면

(조건)? (참일 때 실행) : (거짓일 때 실행)

이부분이여

2020.05.10. 01:58 답글쓰기



하프 작성자

보라탱이 맞아요  
참 : 거짓 으로 else와 비슷하겠네요

2020.05.10. 02:19 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '카카오톡 봇 강좌' 게시판 글

전체 [초급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[고급] [안드로이드] 기기 로컬 언어설정 가져오기 🤖 [5]	jomin398	2020.04.26.
[팁] 세상 간단 랜덤 문자열 생성하기 🤖 [2]	도미 doami2005	2020.04.25.
[초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #3 (else, 논리 연산자, 문자열 연산자, 주식) [7]	하프	2020.04.21.

[팁] if문, return 등을 사용할 때의 꿀팁 [4]	도미 doami2005	2020.04.20.
메구밍 강좌#2 간단한 자동응답과 그 원리 [10]	메구밍	2020.04.20.

이 카페 인기글

eval 질문

Kiri

♡0 💬5

함수를 입력받아 그래프 그리기


Steve28

♡2 💬4

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공  
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬16



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지  
아시는분 계시나요??  
[ 지\*\*, 한\*\* ] 님 강제 탈퇴

Milk2

AlphaDe4

♡1 💬2

안녕하세요!

트위터봇

♡0 💬6

안녕하세요

tomohong

♡1 💬3

path질문

젤리파덕

♡0 💬2

kakao.py에 대해서

undefined

♡0 💬13