

[| RPG | >](#)

RPG v 1.0



도미 doami2005 챗봇 창시자 🌞 1:1 채팅

2020.04.25. 22:38 조회 737

💬 댓글 36 URL 복사 ⋮

📁 첨부파일 1

```
= RPG
1 FS = FileStream
2 path = "sdcard/doami/rpg"
3 Lw = "\u200b".repeat(1000)
4 LI = "-".repeat(40)
5
6 rooms = []
7
8 FS.read(path) || FS.write(path, "{}")
9
10 function response (room, msg, sender, igc, replier, id
11
12 if (rooms.length && rooms.indexOf(room) == -1) retu
13
14 json = JSON.parse(FS.read(path))
15 json[room] = json[room] || {
16   "TPplayers" : [],
17   "TITplayers" : [],
18   "users" : {}
19 }
20
21 if (json[room]["users"][sender]) {
22   json[room]["users"][sender]["DP"] = json[room]["use
23   json[room]["users"][sender]["exp"] = json[room]["use
24   json[room]["users"][sender]["level"] = json[room]["us
25   json[room]["users"][sender]["title"] = json[room]["use
26   json[room]["users"][sender]["recent"] = json[room]["
27   json[room]["users"][sender]["location"] = json[room]
```

```

28 json[room]["users"][sender]["items"] = json[room]["u
29 json[room]["users"][sender]["weapon"] = json[room]
30 }
31
32 FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
33
34 if (msg == "/도움말") {
35     replier.reply("• 도움말 입니다."+Lw+"\n\n"+[LI, Object.
36 }
37
38 if (msg == "/회원가입") {
39     if (!json[room]["users"][sender]) {
40         if (sender.split(/\u200b|\u202e|\n/).length == 1) {
41             json[room]["users"][sender] = {
42                 "id" : Math.random().toString(36).substr(2, 11)
43             }
44             replier.reply("• 가입 되셨습니다!")
45             FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
46         } else replier.reply("• 닉네임에 포함할 수 없는 글자가
47     } else replier.reply("• 이미 회원가입을 하셨습니다!")
48 }
49
50 if (json[room]["users"][sender]) {
51
52     if (msg.startsWith("/정보")) {
53         who = msg.substr(3).trim()
54         json = JSON.parse(FS.read(path))[room]["users"]
55         if ((who && json[who]) || !who) {
56             with (json[who?who:sender]) {
57                 replier.reply([
58                     "• "+(title&&title)+" "+(who?who:sender)+" 님의 정
59                     "DP : "+DP,
60                     "레벨 : "+level,
61                     "다음 레벨까지 : "+(100 - Number((exp+"").substr(
62                     "현재 위치 : "+location,
63                     "무기 : "+weapon, LI

```

```

64     ].join("\n"))
65 }
66 } else replier.reply("• 회원가입을 하지 않은 플레이어 인
67 }
68
69 if (msg == "/이동") {
70     json = JSON.parse(FS.read(path))
71     arr = json[room]["TPplayers"]
72     if (arr.indexOf(sender) == -1) arr.push(sender)
73     replier.reply([
74         "• 맵 목록입니다.",
75         Object.keys(RPG.jsons.locations).map((e, i) => (i+
76         "이동할 장소의 번호를 말해주세요."
77     ].join("\n"+LI+"\n"))
78     FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
79 }
80
81 if (JSON.parse(FS.read(path))[room]["TPplayers"].li
82     if (Number.isInteger(Number(msg)) && Number(n
83         replier.reply([
84             "• "+Object.keys(RPG.jsons.locations)[Number(n
85             RPG.jsons.locations[Object.keys(RPG.jsons.loca
86             ].join("\n"))
87             json = JSON.parse(FS.read(path))
88             json[room]["users"][sender]["location"] = Object.k
89             json[room]["TPplayers"].splice(json[room]["TPpla
90             FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
91         }
92     }
93
94     if (msg == "/사냥") {
95         json = JSON.parse(FS.read(path))
96         if (json[room]["users"][sender]["location"] == "사냥E
97             monster = RPG.functions.getMonster(json[roor
98             json[room]["users"][sender]["DP"] += (RPG.jsons
99             exp = Math.random()*100*monster[1][0]

```



```

100     json[room]["users"][sender]["exp"] += exp
101     replier.reply([
102         "• "+json[room]["users"][sender]["weapon"]+" (으)
103         "현재 DP : "+json[room]["users"][sender]["DP"]
104     ].join("\n"))
105     FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
106 } else replier.reply([
107     "• 사냥터에서만 사냥이 가능합니다!",
108     "'/이동' 명령어를 사용해 주세요."
109 ].join("\n"))
110 }
111
112 if (msg == "/칭호") {
113     json = JSON.parse(FS.read(path))
114     if (json[room]["users"][sender]["location"] == "창고",
115         if (json[room]["users"][sender]["items"]["칭호 교환권"] > 0) {
116             json[room]["users"][sender]["items"]["칭호 교환권"] -= 1
117             replier.reply("• 교체하실 칭호명을 입력해 주세요.")
118             json[room]["TITplayers"].push(sender)
119             FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
120             return;
121         } else replier.reply([
122             "• 칭호 교환권이 있어야 칭호 설정이 가능합니다!",
123             "상점에서 칭호 교환권을 구매해주세요."
124         ].join("\n"))
125     } else replier.reply([
126         "• 창고에서만 칭호 설정이 가능합니다!",
127         "'/이동' 명령어를 사용해 주세요."
128     ].join("\n"))
129 }
130
131 if (JSON.parse(FS.read(path))[room]["TITplayers"].length > 0) {
132     if (msg.length <= 20) {
133         json = JSON.parse(FS.read(path))
134         json[room]["TITplayers"].splice(json[room]["TITplayers"].indexOf(sender), 1)
135         json[room]["users"][sender]["title"] = msg

```

```

136     FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
137     replier.reply("• "+sender+" 님의 칭호가 이제부터 "+r
138 } else replier.reply("• 칭호는 20자 이내로만 입력해주세요
139 }
140
141 if (msg.startsWith("/구매")) {
142     json = JSON.parse(FS.read(path))
143     if (json[room]["users"][sender]["location"] == "상점",
144         thing = msg.substr(3).trim()
145         if (!thing) {
146             replier.reply([
147                 "• 물품 목록", LI,
148                 Object.keys(RPG.jsons.shopList).map(e => "- "+
149                 "", "/구매 (물건) 으로 물품 구매가 가능합니다.", LI
150             ].join("\n"))
151         } else if (Object.keys(RPG.jsons.shopList).index(
152             if (json[room]["users"][sender]["DP"] >= RPG.jsc
153                 replier.reply("• "+thing+ "을 구매하셨습니다!")
154                 json[room]["users"][sender]["DP"] -= RPG.json:
155                 if (thing == "나무 막대기") {
156                     json[room]["users"][sender]["weapon"] = "나무
157                 } else json[room]["users"][sender]["items"][thir
158                 FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
159                 } else replier.reply("• "+(RPG.jsons.shopList[thi
160                 } else replier.reply("• 없는 물품입니다!")
161             } else replier.reply([
162                 "• 상점에서만 구매가 가능합니다!",
163                 "/이동' 명령어를 사용해 주세요."
164             ].join("\n"))
165         }
166
167         if (msg == "/출석") {
168             json = JSON.parse(FS.read(path))
169             if (json[room]["users"][sender]["recent"] != new Dat
170                 json[room]["users"][sender]["recent"] = new Date(
171                 json[room]["users"][sender]["DP"] += json[room]["

```



```

172     day = new Date()
173     replier.reply("• "+day.getMonth()+"월 "+day.getDa
174     FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
175 } else replier.reply("• 이미 출석체크를 하셨습니다!")
176 }
177
178 }
179
180 }
181
182 RPG = {
183   jsons : {
184     weapons : ["맨손", "나무 막대기", "돌도끼", "철 검", "티E
185     shopList : {
186       "나무 막대기" : 10,
187       "칭호 교환권" : 100
188     },
189     locations : {
190       "공용" : [
191         "모든 공간에서 사용할 수 있는 명령어입니다.\n",
192         "[ 사용 가능한 명령어]",
193         "/회원가입",
194         "/정보",
195         "/정보 (닉네임)",
196         "/출석",
197         "/이동"
198       ],
199       "로비" : [
200         "다른 유저들과 소통할 수 있는 장소입니다.\n",
201         "[ 사용 가능한 명령어]",
202         "추가 중.."
203       ],
204       "사냥터" : [
205         "사냥을 할 수 있는 장소입니다.\n",
206         "[ 사용 가능한 명령어]",
207         "/사냥"

```

```
208 ],
209 "상점": [
210     "물건을 구매할 수 있는 장소입니다.\n",
211     "[ 사용 가능한 명령어 ]",
212     "/구매"
213 ],
214 "창고": [
215     "아이템들을 강화하고 정비하는 장소입니다.\n",
216     "[ 사용 가능한 명령어 ]",
217     "/칭호"
218 ],
219 "도박장": [
220     "DP로 도박을 하는 장소입니다.\n",
221     "[ 사용 가능한 명령어 ]",
222     "추가 중.."
223 ]
224 },
225 monsters : {
226     "10": {
227         "좀비": 1,
228         "해골": 2
229     },
230     "20": {
231         "미친소": 4,
232         "코뿔소": 5,
233     },
234     "30": {
235         "고질라": 8,
236         "미누타우로스": 10,
237         "디노사우르스": 12,
238         "라이노스로스": 14,
239     },
240     "40": {
241         "케르베로스": 17,
242         "키클롭스": 20,
243         "히드라": 23,
```

```
244     "크라켄" : 26
245 },
246 "50" : {
247     "애스코모이드" : 30,
248     "발로그" : 35,
249     "바질리스크" : 40,
250     "메두사" : 45
251 },
252 "60" : {
253     "베히모스" : 50,
254     "카토블레파스" : 60,
255     "켈베로스" : 70
256 },
257 "70" : {
258     "키메라" : 90,
259     "코아틀" : 100,
260     "사이클로프스" : 110
261 },
262 "80" : {
263     "데블" : 150,
264     "데몬" : 200,
265     "루시퍼" : 250,
266     "벨제부브" : 300
267 },
268 "90" : {
269     "메피스토펠레스" : 400,
270     "아스모데우스" : 500
271 },
272 "100" : {
273     "인비저블 스토키" : 900,
274     "코볼드" : 1000,
275     "램프리" : 1100
276 },
277 "HIGH" : {
278     "페가수스" : 1500,
279     "피닉스" : 2000,
```



```

280     }
281   }
282 },
283 functions : {
284   getMonster : level => {
285     tier = RPG.jsons.monsters[level<=10?"10":(level<
286     monster = Object.keys(tier)[Math.random()*Obje
287     return [monster, tier[monster]]
288   }
289 }
290 }


```

/도움말 로 명령어 목록 확인 가능합니다.
/회원가입 먼저 해주세요.

7

/회원가입

오후 10:37



퇴근하는 프로도

• 가입 되셨습니다!


7

오후 10:37

7

/정보

오후 10:37



퇴근하는 프로도

• 준 님의 정보

DP : 0

레벨 : 1

다음 레벨까지 : 100 경험치

현재 위치 : 로비

무기 : 맨손

7

오후 10:37

7
오후 10:37

/이동



퇴근하는 프로도

• 맵 목록입니다.

-
1. 공용
 2. 로비
 3. 사냥터
 4. 상점
 5. 창고
 6. 도박장
-

이동할 장소의 번호를 말해주세요.

7
오후 10:37

7
오후 10:37

3



퇴근하는 프로도

• 사냥터 (으)로 이동했습니다!
사냥을 할 수 있는 장소입니다.

[사용 가능한 명령어]
/사냥

7
오후 10:37

7
오후 10:37

/사냥



퇴근하는 프로도

• 맨손 (으)로 해골 (을)를 잡아 10
DP 와 161 경험치를
획득하였습니다!

현재 DP : 10

7

오후 10:37

7

오후 10:37

/사냥



퇴근하는 프로도

• 맨손 (으)로 해골 (을)를 잡아 10
DP 와 170 경험치를
획득하였습니다!
현재 DP : 20

7

오후 10:37

7

오후 10:37

/사냥



퇴근하는 프로도

• 맨손 (으)로 좀비 (을)를 잡아 5 DP
와 25 경험치를 획득하였습니다!
현재 DP : 25

7

오후 10:37

맨 위 rooms 배열은 비워둘 시 모든 방에서 작동,
방 이름들을 추가하면 해당 방들에서만 작동하게 됩니다.



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 4 💬 댓글 36

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



천장
썩으셨다...ㄷㄷ

2020.04.25. 22:49 답글쓰기



손사장
천장님 경고 1회입니다.
공지를 참조해주세요.

2020.04.27. 22:13 답글쓰기



사로로
ㄷㄷ 결국 객체 지향이 아니군

2020.04.25. 22:55 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

네 저장도면 객체지향

2020.04.25. 22:55 답글쓰기



사로로

도미 doami2005 객체지향의 정석은 브위님 소스

2020.04.25. 22:59 답글쓰기



AlphaDo

사로로 바벨에 class 있냐

2020.04.26. 13:00 답글쓰기



사로로

AlphaDo 네

2020.04.26. 13:01 답글쓰기



AlphaDo

사로로 그렇군뇨

2020.04.26. 13:02 답글쓰기



카톡봇재밌다

저걸 카카오텔크로 만드면 되는건...

2020.04.26. 02:07 답글쓰기



루카

이제 지속적 업데이트 싹가능이ㅇ

2020.04.26. 07:52 답글쓰기



오이냉국

유저마다 따로 저장되는 방식인가요....ㄷㄷ

2020.04.26. 13:46 답글쓰기



AlphaDo

음...What else

2020.04.26. 13:54 답글쓰기



imroy09

나만 이 소스를 이해 못 하나?

2020.05.02. 21:36 답글쓰기



잭

아이템이나 포션 등을 추가하구 아이템 장착이랑 템 조합 기능을 추가하면 편할듯 하네용 ex)아이템 장착 양날검 양날검이 장착 됐습니당 이런식으로
포션은 힐,마나 등 템들은 몬스터들 죽이면 나온 전리품 템 조합은 몬스터들 죽여서 나온 전리품들로 만들도록

2020.05.03. 05:18 답글쓰기



테테

물건이 안 사져요
/구매(칭호 교환권)
이렇게 했는데....

2020.05.15. 13:13 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

괄호 때세요

2020.05.15. 13:13 답글쓰기



Devil1234

닉네임에 포함할 수 없는 글자가 함유되어있다고 말하는 조건이 뭔가요?

2020.05.19. 08:31 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

공백문자 반전문자입니다

2020.05.19. 11:38 답글쓰기



Devil1234

저기에 143번째줄에 몰니르같은건 어떻게 사나요?

2020.05.19. 14:37 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

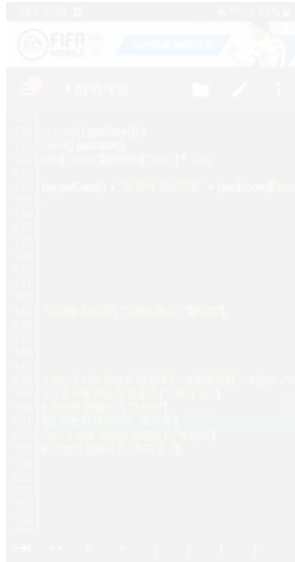
143에 몰니르가 어딴쥬 ..?

2020.05.19. 14:39 답글쓰기



Devil1234

도미 doami2005



2020.05.19. 14:40 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

Devil1234 줄바꿈은 수동으로 없애신거죠?

무튼 몰니르 등 무기들은 아직 업데이트 안됐어요

카페 안정화되면 올릴 생각이라 좀 걸리겠네요 ㅏ

2020.05.19. 14:42 답글쓰기



Devil1234

도미 doami2005 넵

2020.05.19. 14:45 답글쓰기



imroy09

도미 doami2005 복사할수 있게 바꾸실수 있나여?

2020.06.07. 22:18 답글쓰기



cutemarill

혹시 텍스트로 복붙해서 올려주실수 있으신가여?

2020.05.22. 23:10 답글쓰기



불칸

위 파일 다운하셔서 castline으로 여시면 복붙될거예요

2020.05.23. 10:24 답글쓰기



불칸

rooms 배열에 그냥 방이름만 적으면 끝인건가요??

2020.05.23. 10:23 답글쓰기



paengdal

천재시네요 ㅎㅎ

2020.06.03. 13:28 답글쓰기



불초보입니당



무슨 앱으로 하나요

2020.06.03. 23:19 답글 쓰기



Devil1234

무기 다른거 추가하는거 어떻게하는지 알려주실수있나영

2020.06.17. 13:43 답글 쓰기



도미 doami2005 작성자

추가해도 못 씁니다

2020.06.17. 13:43 답글 쓰기



Devil1234

도미 doami2005 ㄱ?

2020.06.17. 13:51 답글 쓰기



진영

이게 그 시작하자마자 끝나는 강좌인가요?

2020.06.24. 01:33 답글 쓰기



도미 doami2005 작성자

?

2020.06.24. 01:58 답글 쓰기



젤리파덕

지금도 작동하나여?

2020.07.15. 20:36 답글 쓰기



젤리파덕

path위치 인식 안되는건 뭐죠? 분명히 공기계에 doami폴더만들고 rpg 만들었는데

2020.07.15. 20:40 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| RPG |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

path질문 [2] N

젤리파덕

2020.07.15.

이 카페 인기글

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이

♡0 💬1

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡0 💬7

안녕하세요!

트위터봇

♡0 💬6

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀

♡0 💬5

링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

타 메신저 사용시 무한반복

NaN

♡0 💬2


링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

타 메신저 사용시 무한반복


NaN

♡0 💬1

혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요...??



태양, 달 정보 구현 완료



자바스크립트

도유니

♡0 💬10