| 일반 소스 공유 | >

와! 노가다 업다운 게임!



흐미 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅

2019.11.26. 22:31 조회 251

댓글 6 URL 복사 :

```
var game=false
var ready=false
var easy=false
var normal=false
var hard=false
var num;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
if(msg=="업다운"&&game==false&&ready==false&&easy==false&&normal==false&&hard==false){
ready=true
replier.reply("이지, 노말, 하드를 선택해주세요(예:노말)")
}
if(msg = = "0|X|"&&ready = = true){}
easy=true
normal=false
hard=false
replier.reply("이지 모드를 선택하였습니다₩n게임을 시작하시려면 시작 을 해주세요")
}
if(msg=="노말"&&ready==true){
easy=false
normal=true
hard=false
replier.reply("노말 모드를 선택하였습니다₩n게임을 시작하시려면 시작 을 해주세요")
if(msg=="하드"&&ready==true){
easy=false
normal=false
hard=true
replier.reply("하드 모드를 선택하였습니다₩n게임을 시작하시려면 시작 을 해주세요")
}
if(msg=="시작"&&ready==true&&easy==true){
game=true
ready=false
num=Math.floor(Math.random() * 30);
replier.reply("게임을 시작했습니다\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\oldsymbol\n\
}
if(msg=="시작"&&ready==true&&normal==true){
game=true
ready=false
num=Math.floor(Math.random() * 60);
replier.reply("게임을 시작했습니다\n\u2225만 > 60가지의 숫자가 있으며 맞추는 방법은 .(숫자)입니다")
}
if(msg=="시작"&&ready==true&&hard==true){
game=true
ready=false
```

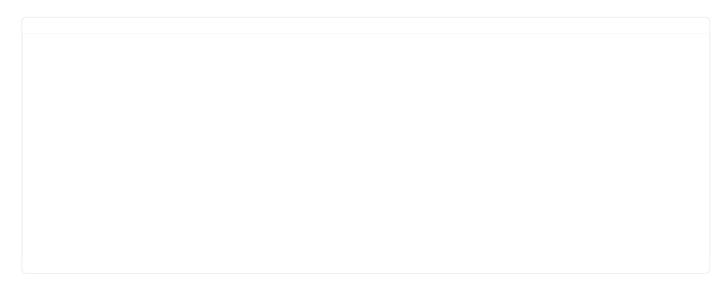
```
num=Math.floor(Math.random() * 100);
replier.reply("게임을 시작했습니다\n하드모드는 총 100가지의 숫자가 있으며 맞추는 방법은 .(숫자)입니다")
}
if(msg.startsWith(".")&&msg.substr(1) = = num&&game = = true){
replier.reply(sender+"님 정답입니다!₩n랜덤숫자는 "+num+"이었습니다!")
game=false
ready=false
easy=false
normal=false
hard=false
return;
if(msg.startsWith(".")\&\&msg.substr(1) < = num\&\&game = = true){
replier.reply(msg.substr(1)+"보다는 큽니다")
}
if(msg.startsWith(".")&&msg.substr(1)>=num&&game==true){
replier.reply(msg.substr(1)+"보다는 작습니다")
}
}
한번 줄여보시지
      흐미님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 2 ⊙ 댓글 6
                                                                                            [❷ 공유 │ 신고
                                                                                            댓글알림
댓글 등록순 최신순 C
      NotreDame
      매우 많이 줄일수 있게 해놓으셨네
      2019.11.26. 22:55 답글쓰기
            흐미 작성자
            헤헤
            2019.11.27. 00:43 답글쓰기
      doami2005
      isStart = false
      selected = "Not selected"
      function response(room, msg, sender, _, replier){
      if (msg == "업다운") replier.reply("/선택 (이지/노말/하드)
      /시작
      .(숫자)");
      if (msg.startsWith("/선택 ") && !isStart) {
      select = msg.substr(4)
      selected = {"이지":"Easy", "노말":"Normal", "하드":"Hard"}[select]
      rep = selected+" 모드를 선택하였습니다
      게임을 시작하시려면 /시작 을 해주세요"
      if (!selected) rep="모드는 이지/노말/하드 중에서만 선택 가능합니다!";
      replier.reply(rep)
      if (msg == "/시작" && !isStart) {
```

```
if (selected != "Not selected") {
   isStart = true
   replier.reply(selected+" 모드로 게임을 시작합니다!
   숫자 범위는 1~"+(selected=="Easy"?30:(selected=="Normal"?60:100))+" 까지 입니다.
   .(숫자) 로 답을 맞춰보세요.")
   num = Math.random()*(selected=="Easy"?30:(selected=="Normal"?60:100))|0
   } else {
   replier.reply("아직 모드가 선택되지 않았습니다!
   /선택 (이지/노말/하드) 로 난이도를 설정해 주세요.")
   }
   }
   if (msg.startsWith(".") && isStart) {
   inp = Number(msg.substr(1))
   if (num == inp) {
   replier.reply(sender+" 님 정답입니다!")
   isStart = false
   selected = "Not selected"
   } else {
   if (num > inp) {
   replier.reply("업!")
   } else {
   replier.reply("다운!")
   }
   }
   마니는 못줄였네요 힝
   2019.11.27. 04:22 답글쓰기
         흐미 작성자
         기능이 더 늘었어....고인물
         2019.11.27. 22:57 답글쓰기
   에샤마리
   와 노가다!
   2019.11.29. 03:45 답글쓰기
▲ code0
   너무 좋습니다
   2019.11.29. 19:34 답글쓰기
Hibot
댓글을 남겨보세요
                                                                                                      등록
6 3
```

૮ 글쓰기 답

답글

목록



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기



rpg 소스! 🍪 [12]		scap	2019.11.27.
메뉴 스크립트 [1]		OtakoidTony	2019.11.27.
와! 노가다 업다운 게임! [6]		흐미	2019.11.26.
apk.maker [16]		MatSoGeum	2019.11.26.
[출석기능] p.s. 애지간하면 그냥 공유하는게[7]		OtakoidTony	2019.11.26.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데



♥0 ⊕1



[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀 ♥0 ♥5

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♥1 ⊕16



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

1 2 3 4 5

반가워요.

천방지축하연 ♡0 ♀4



틱택토 (Player vs Player)



틱택토 (Player vs Bot)