


| 소스 질문 | >

# 랜덤값 변수에 저장하는법

 **dongkis** 챗봇 고수 1:1 채팅  
2019.08.24. 21:38 조회 85

 댓글 6

 URL 복사



질문할 어플 (새카봇, 젤브봇, 메신저봇, 달토봇, 기타)  
=> 메봇

질문할 소스


=>

```
function carddeck() {  
  var pattern = ["♣️", "♥️", "♠️", "♦️"];  
  var cardNum = ["A", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10", "J", "Q", "K"];  
  var random1 = pattern[Math.floor(Math.random() * 4)];  
  var random2 = cardNum[Math.floor(Math.random() * 13)];  
  var randomCard = (random1+random2);  
  
  return randomCard;  
}
```

질문내용


=> 이 함수에서 출력된 랜덤값을 변수에 저장하는 법이 없을까요?  
예시) replier.reply(randomCard) 했을때 ♣️4 ♥️2 가 나오면 이 값을 변수에 저장하는법 이요....

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No) yes

 **dongkis**님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 6

 공유


 신고


댓글 등록순 최신순 


댓글알림 ☐


 **scap**  
var a=carddeck();  
replier.reply(a)  
2019.08.24. 21:43 답글쓰기




 **dongkis** 작성자  
먼저 저장하고 출력하는 거 말구요 그 뭐냐 replier.reply(carddeck())해서  
출력되는 값을 변수로 저장하는 방법이요;;;  
2019.08.24. 21:45 답글쓰기



 **dongkis** 작성자  
dongkis 그렇게하면 나중에 또 불러올때 또 랜덤으로 바뀌어서ㅜㅜ  
2019.08.24. 21:46 답글쓰기



 **scap**  
dongkis 그러면 전역변수로 하셔야죠  
2019.08.24. 21:46 답글쓰기





scap

몽키s 출력한다음 변수로 하실려면  
replier.reply(a=carddeck())

2019.08.24. 21:47 답글쓰기



몽키s 작성자

scap 오 해보겠습니다.

2019.08.24. 21:47 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '소스 질문' 게시판 글

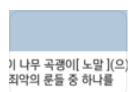
이 게시판 새글 구독하기 ☐

질문이요 [9]	신광	2019.08.27.
랜덤소스 질문 [7]	몽키s	2019.08.26.
랜덤값 변수에 저장하는법 [6]	몽키s	2019.08.24.
[해결완료]파싱값 split 관련 질문 [2]	ApplePlus	2019.08.24.
데이터 저장하는법... 🌚 [2]	하리보	2019.08.22.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글



5000분의 1을 얻은 사람

반가워요

천방지축하연

♡0 💬4

가르치기 리로드..

Milk2

♡0 💬9

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공  
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬14

JPG 개발 일지 #7

재승

♡0 💬4

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡0 💬7



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습니다.

ZUMP

♡0 💬1



특정방에서만 반응하는거..

1

2

3

4

안녕하세요

tomohong

♡ 1 💬 3