

| 일반 소스 공유 | >

카링 로그인 만료 재컴파일(재로그인)



철갑상어

챗봇 마스터 🍷 1:1 채팅

2020.04.09. 09:31 조회 220

💬 댓글 14

🔗 URL 복사

⋮

공유할 소스 용도

=> 로그인 만료시 컴파일하여 재로그인

소스 코드

=>

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){

try{


    구동소스~~

}catch(e){

    if(e.indexOf("Empty Json String")!=-1){
        Api.reload("스크립트이름.js");}
    }

}
```

(말머리 등록 해주세요!)



철갑상어님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 2

💬 댓글 14

🔗 공유

|

📄 신고

댓글


등록순

최신순

🕒

댓글알림


☐



ailla

카링은 메봇R 에서만 되는데
스크립트이름.js라닛..

2020.04.09. 12:39 답글쓰기




철갑상어 작성자

스크립트.js 가 아닌가요??? 카페 글올라온거에 저리 되어있어서요

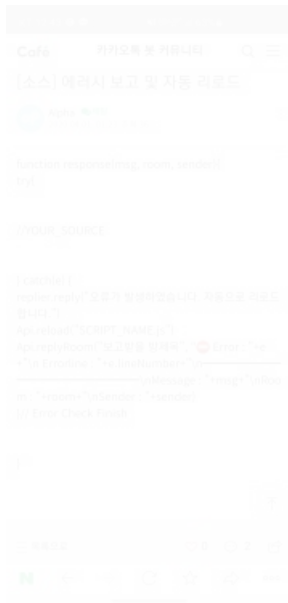
컴파일해도 문제가 없고 ㅠ ㅠ

2020.04.09. 12:41 답글쓰기



철갑상어 작성자

이렇게 사용 하셧길래 사용한건데 ㅠ ㅠ



2020.04.09. 12:44 답글쓰기



철갑상어 작성자

어떤부분이 문제인지 자세히 설명 바랍니다

2020.04.09. 12:46 답글쓰기



철갑상어 작성자

동작 되는거 까지 확인했었습니다.

2020.04.09. 12:49 답글쓰기



철갑상어 작성자

답변 꼭좀 바랍니다

2020.04.09. 13:13 답글쓰기



ailla

철갑상어 구 메봇에서는 이름.js 라고 하고 메봇R에서는 이름만 입력하면 되는걸로 알고있어요
ㅌ ㅌ

2020.04.09. 14:06 답글쓰기



철갑상어 작성자

ailla 메봇R에서도 뒤에 .js 있우도 동작됩니다

2020.04.09. 14:07 답글쓰기



chosinong

필요했던거!!@@

2020.04.09. 13:16 답글쓰기



꾸와

저는 24시간마다 카링 스크립트 자동으로 컴파일 하게 만들었어요!

2020.04.09. 15:30 답글쓰기



철갑상어 작성자

시간 계속 돌히만 배터리 안먹나요?

2020.04.09. 15:31 답글쓰기



꾸와

철갑상어 봇용 폰으로 돌리고있기 때문에 무한충전중입니다...

2020.04.09. 15:31 답글쓰기



철갑상어 작성자

꾸와 부럽습니다 ㅌㅌ 전 일상폰에서 듀얼 ㅌㅌ

2020.04.09. 15:38 답글쓰기



꾸와

철갑상어 저는 아이폰이라...

처음에는 nox써보다가 반응이 너무 느려서 갤럭시s6 중고로 데려왔어요
2020.04.09. 15:39 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'일반 소스 공유' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

년센스 v0.1 [4]	o s ㅈ	2020.04.09.
닥토님 강좌보고 한강수온 파싱해봤어요 [5]	리페	2020.04.09.
카링 로그인 만료 재컴파일(재로그인) [14]	철갑상어	2020.04.09.
특정방에서만 작동하는봇 [7]	초보예요	2020.04.09.
이젠 너무 우려 국물도 안 나오는 bmi 소스 [3]	BennyK	2020.04.08.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

안녕하세요!

트위터봇
♡0 💬6

안녕하세요

o ㄷ
♡0 💬5



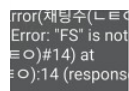
네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /

안녕하세요

KHP
♡0 💬6

마녀사냥 금지

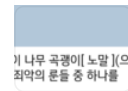
AlphaDo
♡3 💬8



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
♡0 💬7



5000분의 1을 얻은 사람



틱택토 (Player vs Player)

1 2 3 4 5