

[| 소스 요청 | >](#)

## 강화소스 요청드려도 될까요..


**뽑아** 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.02.18. 15:17 조회 97

 댓글 18 [URL 복사](#)

여러방면으로 도전해보았지만... 저의 한계를 느끼고 글을 적습니다ㅠ  
사용처는 메이플M 톡에서 사용하려하구요

강화컨텐츠를 사용해보고싶은데

강화 성공시 상승

강화 실패시 유지 or 하락 or 파괴

상승이 따라

성공 유지 하락 파괴 확률 조정가능하게끔

....가능 할까요

너무 어려워서 요청드립니다ㅠ

그리구 강화 초기화 기능 까지도....ㅎ ㅎ

강화는 최대 20 강 혹은 30강 까지면 좋을것같아요..하..

요청하는 주제에 욕심을 부려봅니다 ㅠ ㅠ


**뽑아**님의 게시글 더보기 >

좋아요 1 댓글 18

[공유](#) | [신고](#)
**댓글** 등록순 최신순 

댓글알림


**춤돌이치킨**

강화 기록 순위까지

2020.02.18. 16:44 답글 쓰기


**구름**

```
var R=[];
response=(room,msg,sender,isGroupChat,replier)=>{
sender = sender.replace(/Wu200b|Wu202e|Wu3000/g,"").trim();
msg = msg.replace(/Wu200b|Wu202e|Wu3000/g,"").trim();
try{
if (msg=='가입'&&!R[sender].tr) {
R[sender]=[];
R[sender].tr=true;
replier.reply('가입했습니다!');
}
if (!R[sender].tr)return;
if (!R[sender].need)R[sender].need=10;
if (!R[sender].money)R[sender].money=0;
if (!R[sender].level)R[sender].level=1;
if (msg=='일') {
var mo=R[sender].level*Math.random()*10|0;
replier.reply('일을 해서 '+mo+'원을 벌었습니다.');
```

```

}
if (msg=='강화') {
if (R[sender].money>=R[sender].need) {
R[sender].money-=R[sender].need;
R[sender].need+=R[sender].level*5;
var per=Math.random()*R[sender].level|0;
if (per<3) {
replier.reply('레벨 업!');
R[sender].level++;
} else {
var p=Math.random()*3|0;
if (p==0) {
replier.reply('유지됩니다.');
```

2020.02.20. 12:15 답글 쓰기



**구름**

이런 걸 원하셨는진 모르겠지만 급하게 한번 만들어 봤습니다.

2020.02.19. 05:26 답글 쓰기



**뽀아** 작성자

헉 이른 새벽에 정말 감사드립니다 ㅠㅠ  
실행해보았더니

org.mozilla.javascript.EcmaError: TypeError: Cannot read property "tr" from undefined (강화.js#14)

라며 실행이 되질않습니당 ㅠㅠ

2020.02.19. 09:38 답글 쓰기



**구름**

**뽀아** 수정한 걸로 해 보시겠어요

2020.02.19. 18:48 답글 쓰기



**뽀아** 작성자

**구름** 감사합니다! 집가서 해볼게요!!

근데 혹시 강화수치는 나오는지요? 제가 소스를 곁핥기식으로 알아서.. ㅠㅠ 자세히는 모르지만 없는듯해서 물어보  
아요 ㅠㅠ 고생하시는데 요청하면서 많은걸 바래서 죄송합니당 ㅠㅠ

2020.02.19. 19:03 답글 쓰기



**구름**

**뽀아** '레벨 업!' 뒤에 +S.level 하시면 될 듯합니다.  
많은 걸 바래서 죄송하다뇨 ㅠ

2020.02.19. 19:05 답글 쓰기



**뽀아** 작성자

**구름** 아하 대단히 감사합니다!! ㄹ

2020.02.19. 19:06 답글 쓰기



**뽀아** 작성자

**구름** ㅠ죄송합니다 그.. 강화 성공확률은 성공/하락/유지/파괴 이렇게 .. 25%확률 인가요?  
혹시 확률 조정도 가능 하나요...ㅎ

2020.02.19. 19:23 답글 쓰기



구름

뽀아 per<3 에서 3을 늘리면 레벨에 따라서 오르는 확률이 높아집니다.  
per이 0부터 플레이어 레벨-1까지의 랜덤값인데, per<3이면 0,1,2일 때 작동하겠죠?  
그러니 레벨이 오를수록 확률이 더 낮아지도록 설정을 했습니다.  
하락과 유지와 파괴는 25%확률입니다.

2020.02.19. 19:30 답글쓰기



뽀아 작성자

구름 아하 ! 정말 감사합니다  
친절한 설명 감사합니다!!  
늦었지만 새해 복 많이 받으세요!!

2020.02.19. 19:38 답글쓰기



뽀아 작성자

구름 구름님 오늘도 좋은아침입니다. (귀찮게해드려서죄송해용)  
저 소스를 가져다가 쓰니 봇이 아무 반응을 하지 않더라고요 ㅠ  
저는 메신저봇(파랑이)를 쓰고있는데 혹시 그 차이도 있는걸까요...?

2020.02.20. 09:18 답글쓰기



구름

뽀아 수정된 걸 써 보세요

2020.02.20. 12:19 답글쓰기



뽀아 작성자

구름 어제 새벽에 해봤는데 안되더라고요 ㅠ 다시 수정되었나요! 20시에 퇴근이라.. 그때해보겠습니다!!  
도움을 많이 주셔서 커피 기프티콘이라도 드리고 싶어요!

2020.02.20. 15:02 답글쓰기



뽀아 작성자

구름 ㅠ ㅠ...

org.mozilla.javascript.EcmaError: TypeError: Cannot call method "replace" of undefined (강화.js#2)

라구...떠옴...흑. ㅠ ㅠ

2020.02.20. 22:20 답글쓰기



뽀아 작성자

구름 통합된 매개변수 옵션을 켜봤더니...  
끄면 가입 이라고 타이핑 해두 아무반응이 없어요 ㅠ ㅠ

2020.02.20. 22:21 답글쓰기



구름

뽀아 replace 오류는 당신의 잘못인 듯싶어요.  
저는 오류 안 뜨거든요

2020.02.20. 22:23 답글쓰기



타카

호엔

2020.02.19. 19:30 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 소스 요청 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

어제 말한 K리그 일정파싱위한 웹사이트 소스 입니다.	비밀번호4885	2020.02.19.
Noti 알림생성 [시도] [8]	jomin398	2020.02.19.
강화소스 요청드려도 될까요.. [18]	뽀아	2020.02.18.
K리그 일정 파싱 가능할까요? [2]	비밀번호4885	2020.02.17.
[만들다만 고급 소스의 오류, 수정 의뢰 ] require 한 module의 목록화. [2]	jomin398	2020.02.15.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

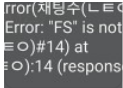
헤히  
♡0 💬4



태양, 달 정보 구현 완료

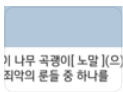


틱택토 (카카오톡 적용)



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

나눔야, 민청이  
path질문  
♡0 ♡33  
젤리파덕  
♡0 💬2



5000분의 1을 얻은 사람

1 2 3 4 5



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁  
의 글  
타 메신저 사용시 무한반복  
트위시봇  
Not4  
♡0 💬3

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀  
♡0 💬5