

| 일반 소스 공유 | >

HTML 요청시 랜덤 대화 출력



키에르 챗봇 고수 1:1 채팅

2019.10.15. 01:14 조회 254

댓글 4

URL 복사

아직도 새카봇 안쓰는 human 있습니까? 그렇다면 어서 뒤로가기 누르세요.

```
// Rhino 방식 import
importClass(java.net.URL);
importClass(javax.net.ssl.HttpsURLConnection);
importPackage(java.io);
importPackage(org.json);

// Array 에 있는 문자열중 랜덤으로 골라줍니다.
function randomitem(a){
    return a[Math.floor(Math.random() * a.length)];
}

// 공백을 만들어줍니다.
var longword = "Wu200b".repeat(500);

// Thread 상태 확인을 위한 변수 설정
let statud = false;
let executed = false;
let success = false;

// 목표 대화방 설정
let setroom = "ROOM NAME";
let setisGroupChat = false;
let setmsg = "반응할 대화 설정";
let parseURL = "파싱할 URL 설정";

function response(room,msg,sender,isGroupChat,replier){
    // 랜덤으로 출력할 대화 설정
    var msg1 = new Array(
        '잠시 기다려주세요..',
        '정보 받아오는중..',
        '기다려 주세요...'
    );

    var msg2 = new Array(
        '다른방법 시도중..',
        '다른 방법으로 다시 시도중..',
        '조금만 더 기다려주세요..'
    );

    var msg3 = new Array(
        '완전 실패! 정보를 전혀 받아오지 못했어요..',
        '서버 또는 봇에게 문제가 있는 것 같아요..',
        '404 오류가 뜨는걸 보아 서버가 꺼졌거나, 봇에 문제가 생겼거나 둘중 하나예요.',
        '나중에 다시 해 보세요. 지금은 안되는 것 같네요.'
    );

    var msg4 = new Array(
        '성공! 아래 메시지를 눌러서 보세요.',
        '현재 등록된 서버들의 목록이에요.',
        '목록 표시'
    );

    var msg5 = new Array(
        '이미 작업 들어온 것이 있어!',
        '그대 아직 일이 다 끝나지도 않았는데 나한테 또 시키는건가?',
        '어허 조금만 더 기다려보게!',
    );
}
```

```

var msg6 = new Array(
    '말한지 얼마나 되었다고 또 시키는거야?!',
    '그대 일부러 그러는것인가 '+sender+'?',
    sender+'자네 나와 대화하고 싶어서 그러는겐가?',
    '안돼. 돌아가.',
);

var msg7 = new Array(
    '서버를 찾았습니다!',
    '연결 성공!'
);

if(room == setroom && isGroupChat == setisGroupChat && msg == setmsg){
    // 모든 스레드 상태가 꺼져있는것을 확인합니다.
    if(statud == false && success == false && executed == false){
        statud = true;
        var data = "nothing";
        replier.reply(randomitem(msg1));

        // 여기에 있는 모든 통신은 Java 언어가 사용됩니다.
        new javaLang.Thread({
            run: function(){
                var results = "nothing";
                try{
                    // br.readline 할때 한줄로 이어나오거나, 한줄로만 나올때 줄바꿈을 합니다.
                    var newLine = javaLang.System.getProperty("line.separator");
                    var url = new URL(parseurl);
                    var con = url.openConnection();
                    con.setRequestProperty("User-Agent", "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:63.0) Gecko/20191008 Firefox/63.0");
                    // openConnection() 을 할때, 파싱 시간이 너무 오래걸리면 파싱 중단을 합니다.
                    con.setConnectTimeout(15 * 1000);
                    replier.reply(randomitem(msg7));

                    var ins = con.getInputStream();
                    var is = new java.io.InputStreamReader(ins);
                    var sb = new javaLang.StringBuilder();
                    var br = new java.io.BufferedReader(is);
                    var line = br.readLine();
                    while(line != null) {
                        sb.append(line);
                        sb.append(newLine);
                        line = br.readLine();
                    }
                    replier.reply(randomitem(msg4));
                    replier.reply(longword+sb);
                    executed = false;
                    success = true;
                    statud = false;
                    javaLang.Thread.sleep(60000);
                    success = false;
                    return;
                }catch(e){
                    Log.e(e);
                }
            }
        }).start();
    }
}

// 파싱 도중에 실행했을 때 대화를 출력합니다.
if(statud == true && executed == false && room == setroom && isGroupChat == setisGroupChat && msg == setmsg){
    executed = true;
} else if (executed == true && statud == true && success == false && room == setroom && isGroupChat == setisGroupChat && msg == setmsg){
    replier.reply(randomitem(msg5));
}

// 파싱 완료후 대화를 출력하고, 대기시간동안 반응하지 않게 합니다.
if(statud == false && success == true && room == setroom && isGroupChat == setisGroupChat && msg == setmsg){
    replier.reply(randomitem(msg6));
} else {
    return false;
}

```

끝.

초보라면 이 정도는 되어야 합니다.



키에르님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 1 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



줄려

뒤로가기 버튼이 어딴더라...(주섬주섬)

2019.10.15. 01:21 답글쓰기



성빈

새카봇이 아니라 새자봇이지만 ㄷㄷ...
새자봇을 쓰시다니

2019.10.15. 07:46 답글쓰기



키에르 작성자

그러게 머릿말을 왜 새카봇이라고함

2019.10.15. 08:55 답글쓰기



성빈

키에르 말머리 안고침? 헐

2019.10.15. 17:25 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

새도우 버스 카드검색봇 [5]	Yumina	2019.10.15.
[함수] 누구덕분에 다시만든 디지털소스 🤖 [19]	AlphaDo	2019.10.15.
HTML 요청시 랜덤 대화 출력 [4]	키에르	2019.10.15.
원소번호,원소기호 함수(각각) [3]	이정연	2019.10.14.
별거 아닌거 [10]	이정연	2019.10.14.

이 카페 인기글

카카오톡 단순 자동응답봇 파일

도루묵
♡0 💬2

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
♡0 💬7



시간별/날짜별 날씨 구현



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요??
[보드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

Milk2
ZOMP
♡0 💬4
♡1 💬8

반가워요.

천방지축하연
♡0 💬4



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

차생할 보호(?) 배터리 소스

Lunar
♡2 💬5



틱택토 (Player vs Player)