

[| 소스 요청 | >](#)

[카톡봇] startsWith 오류? -> 해결 완료


헤히 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.07.08. 20:36 조회 102

 댓글 19 [URL 복사](#)

명령어의 순서가 상관없도록 앞에 '!들어가고 뒤에는 단어 순서도 상관 없이 발동하게 하려고 합니다
그래서 코드를

```
function 어쩌구 {
  if (msg.startWith("!") && msg.indexOf("어쩌구")!=-1 && 어쩌구저쩌구) {
    replier.reply ("어쩌구저쩌구")}
} 라고 짰는데
msg.indexOf에서 생기는 문제인가 해서 전부 indexOf로도 테스트해봤는데 그렇게 했을 때는 문제가 없더라고요
startsWith 쓸 때 주의점같은게 있나요?
```


헤히님의 게시글 더보기 >

좋아요 0 댓글 19

 공유 | [신고](#)
댓글 등록순 최신순

댓글알림

삭제된 댓글입니다.


헤히 작성자

아 그건 여기에만 쓴 오타

2020.07.08. 21:24 [답글쓰기](#)

헤히 작성자

정우 ㅠ

2020.07.08. 21:55 [답글쓰기](#)

비닐봉지

indexOf != -1이면 includes를 써보시는 것도 괜찮은 방법 같습니다.

2020.07.08. 21:29 [답글쓰기](#)

헤히 작성자

써봤는데 안 되네요... ㅠ

2020.07.08. 21:33 [답글쓰기](#)

비닐봉지
헤히 사용하고자 하는 if문 통째로 한 번 보여주실 수 있나요

2020.07.08. 21:39 [답글쓰기](#)

헤히 작성자

비닐봉지 좀 많이 갑니다

2020.07.08. 21:53 [답글쓰기](#)

헤히 작성자

헤히 아... 댓글 한도 넘어가버림

2020.07.08. 21:53 [답글쓰기](#)

헤히 작성자



비닐봉지 일반3 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

일반4 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

일반5 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

일반6 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

준스영4 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

스영4 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

준스영5 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

스영5 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

준스영6 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

스영6 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

신스2성 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

신스3성 = ["댓글 한도 때문에 이렇게"];

신스4성 = ["4성 고렘", "4성 회복", "4성 2턴감", "4성 각계감", "4성 횡수버프 2회 감소", "4성 조율", "4성 치템증", "4성 약렘증", "4성 고렘 2회"];

신스5성 = ["5성 금빛 검풍", "5성 생명의 가호", "5성 의식의 역행", "5성 영혼의 평화", "5성 생명의 조율", "5성 천둥의 창", "5성 검푸른 파괴", "5성 파갑의 일격", "5성 망령 급습", "5성 신성한 빛", "5성 시간의 흐름"];

function response(room, msg, sender, isGroopChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {

if (room == "간지") {

if (msg.startsWith("!") && msg.includes("뽑기") && msg.includes("신스")) {

신스5 = 신스5성[Math.floor(Math.random() * 신스5성.length)];

신스4 = 신스4성[Math.floor(Math.random() * 신스4성.length)];

신스3 = 신스3성[Math.floor(Math.random() * 신스3성.length)];

신스2 = 신스2성[Math.floor(Math.random() * 신스2성.length)];

확률 = (Math.random() * 2000);

if (확률 <= 3) {

//0.15% 확률

replier.reply(신스5 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 32) {

//1.55% 확률

replier.reply(신스4 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 798) {

//38.30% 확률

replier.reply(신스3 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 2000) {

//60% 확률

replier.reply(신스2 + "을/를 획득했습니다");

}

}

if (msg.startsWith("!") && msg.includes("뽑기") && msg.includes("영웅")) {

준스6 = 준스영6[Math.floor(Math.random() * 준스영6.length)];

준스5 = 준스영5[Math.floor(Math.random() * 준스영5.length)];

준스4 = 준스영4[Math.floor(Math.random() * 준스영4.length)];

스6 = 스영6[Math.floor(Math.random() * 스영6.length)];

스5 = 스영5[Math.floor(Math.random() * 스영5.length)];

스4 = 스영4[Math.floor(Math.random() * 스영4.length)];

일6 = 일반6[Math.floor(Math.random() * 일반6.length)];

일5 = 일반5[Math.floor(Math.random() * 일반5.length)];

일4 = 일반4[Math.floor(Math.random() * 일반4.length)];

일3 = 일반3[Math.floor(Math.random() * 일반3.length)];

확률 = (Math.random() * 10000);

if (확률 <= 5) {

//0.05% 확률

replier.reply(스6 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 10) {

//0.05% 확률

replier.reply(준스6 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 20) {

//0.1% 확률

replier.reply(스5 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 31) {

//0.11% 확률

replier.reply(준스5 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 117) {

//0.86% 확률

replier.reply(스4 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 206) {

//0.89% 확률

replier.reply(준스4 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 296) {

//0.9% 확률

replier.reply(일6 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 475) {

//1.79% 확률

replier.reply(일5 + "을/를 획득했습니다");

} else if (확률 <= 2000) {

//15.25% 확률

```
replier.reply(일4 + "을/를 획득했습니다");
} else if (확률 <= 10000) {
//80% 확률
replier.reply(일3 + "을/를 획득했습니다");
}
}
}
}
```

2020.07.08. 21:55 답글쓰기



자스초보1

헤히 리스폰스함수어디씀

2020.07.08. 22:44 답글쓰기



헤히 작성자

자스초보1



2020.07.08. 22:45 답글쓰기



자스초보1

헤히 고인물

2020.07.08. 22:45 답글쓰기



자스초보1

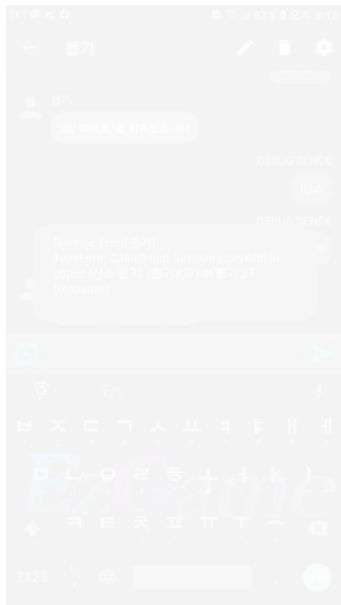
자스초보1 그래서 오류내용은요?

2020.07.08. 22:45 답글쓰기



헤히 작성자

자스초보1 이거요



2020.07.08. 23:54 답글쓰기



비닐봉지

헤히 starts 오타

2020.07.09. 00:15 답글쓰기



헤히 작성자

비닐봉지 헛..?

2020.07.09. 00:17 답글쓰기



헤히 작성자

헤히 으아니 문제가 오타였다니

2020.07.09. 00:17 답글쓰기



비닐봉지

헤히 위에 여기에만 쓴 오타라 하셨잖아요 ?

2020.07.09. 00:17 답글쓰기



헤히 작성자

비닐봉지 위에는 그냥 즉석으로 쓴겁니다. 복붙해온거 아니에요

2020.07.09. 00:18 답글쓰기



AlphaDo

헤히 오타가 문제 맞는데요


2020.07.09. 14:07 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



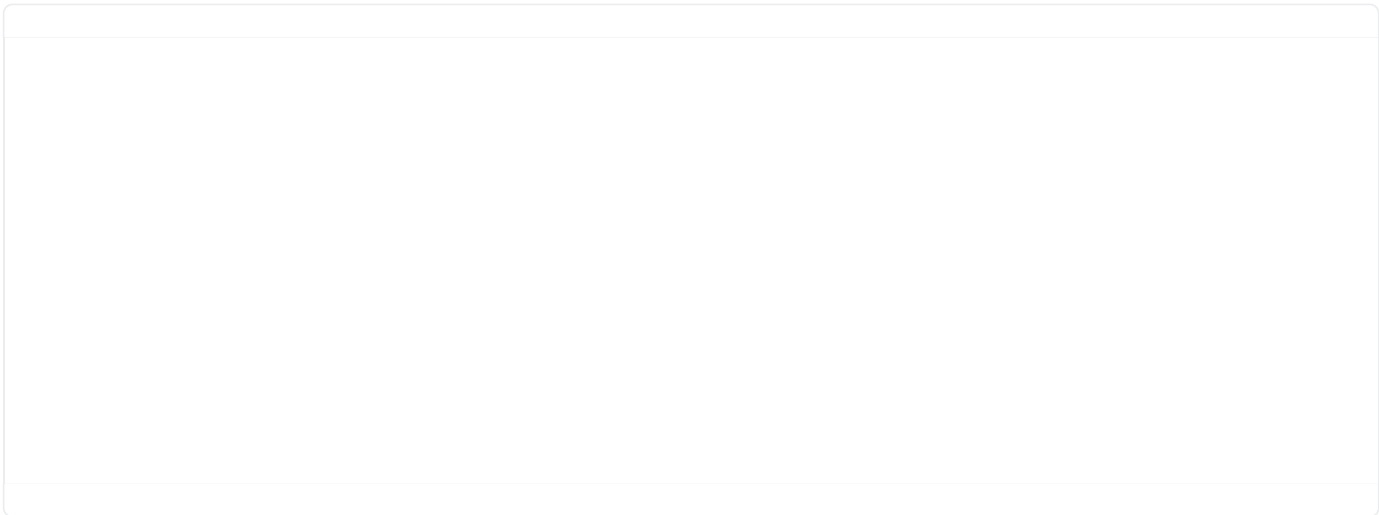
등록

 글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 소스 요청 |' 게시판 글

전체 [카톡봇] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[카톡봇] 경매 [6]	봇초보입니당	2020.07.11.
[카톡봇] 레벨업 소스 Js [3]	새싹	2020.07.09.
[카톡봇] startsWith 오류? -> 해결 완료 [19]	헤히	2020.07.08.
[카톡봇] 사람마다 다른 변수는 어떻게 하나요? [7]	헤히	2020.07.06.
딜레이(쿨타임) [3]	lucifer	2020.06.30.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

원주율 100자리 가져오기

T봇
♡0 💬6

기기 성능

은댕이
♡0 💬2



메신저봇 글씨 색

카톡 정지에 관해서

리스트
♡0 💬15

getSchoolFood

도미 doami2005
♡0 💬6



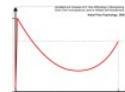
학교 급식 정보 Remake

성빈님

린
♡0 💬1

이카페는 팩트를 쓰면 날아가는군요.

tomohong
♡2 💬9



카톡봇 사람들은 꼭봐야됨

1 2 3 4 5