| 자유 게시판 | >

[뻘글]게임 설계 힘들다..



choi0108 챗봇 마스터 🍑 1:1 채팅

2020.05.08. 11:19 조회 77

댓글 3 URL 복사 :

현실적인 문명 발전 게임을 만들고 있는데 가죽 가공 방법이라던지, 화학식 이라던지, 지질에 따른 광물 종류 이딴걸 찾고 있네 ㅋㅋㅋ 약간 현타가......ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ (화학 배운거는 이런데에 쓰는거지 ㅋㅋ)



choi0108님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 3

댓글알림

😥 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

ㅋㅋㅋㅋㅋ 현실 고증 너무 반영하신거 아닙니까

2020.05.08. 13:57 답글쓰기



닉넴421 ㅋㅋㅋㅋ 대단하시다...

2020.05.08. 14:22 답글쓰기



재승

게임출시하나요?ㅋㅋ

2020.05.11. 07:29 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

⊚

등록

🖍 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

' 자유 게시판 ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독하	이 게시판 새글 구독하기	
대구는 몇일만에 여름됐네요[3]		임강사	2020.05.08.	
역슬레시 관련 질문 [2]		왜사냐	2020.05.08.	
[뻘글]게임 설계 힘들다 [3]		choi0108	2020.05.08.	
콜라는 🔐 [4]		누카콜라	2020.05.08.	
카페에 불만있는분 ♡		DenFade	2020.05.08.	
	1 2 3		전체보기	

이 카페 인기글

