```
| 일반 소스 공유 | >
```

순열과 조합 (외 3종) 및 일반 계산기



```
const scriptName = "조합";
var com = function(a) {
if (a > = 0 \&\& a\%1 = = 0) {
var com1 = 1
while (a>0) {
com1 = com1*a
}
return com1;
}
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
if (msg.indexOf("/계산") !== -1) {
if (msg.indexOf("FileStream")==-1) {
if (msg.indexOf("C") !== -1) {
var oneone = msg.split(" ")[1]
var one1 = oneone.split("C")[0]
var two1 = oneone.split("C")[1]
var three1 = com(one1)/(com(two1)*com(one1-two1))
replier.reply(oneone+" = "+Math.floor(three1))
else if (msg.indexOf("P") != = -1) {
var oneone = msg.split(" ")[1]
var one1 = oneone.split("P")[0]
var two1 = oneone.split("P")[1]
var three1 = com(one1)/(com(one1-two1))
replier.reply(oneone+" = "+Math.floor(three1))
}
else if (msg.indexOf("!") !== -1) {
var oneone = msg.split(" ")[1]
var one1 = oneone.split("!")[0]
var three1 = com(one1)
replier.reply(oneone+" = "+Math.floor(three1))
}
else if (msg.indexOf("H") != = -1) {
var oneone = msg.split(" ")[1]
var one1 = oneone.split("H")[0]
var two1 = oneone.split("H")[1]
var one2 = one1-(0-two1)-1
var three1 = com(one2)/(com(two1)*com(one2-two1))
replier.reply(oneone+" = "+Math.floor(three1))
}
else if (msg.indexOf("D") !== -1) {
var oneone = msg.split(" ")[1]
var two1 = oneone.split("D")[1]
```

```
var three1 = com(two1)/Math.E
replier.reply(oneone+" = "+Math.round(three1))
}
else if (msg.indexOf("sin") !== -1) {
var oneone = msg.split(" ")[1].replace("°","")
var one1 = oneone.split("sin")[1]
if(0<=one1<360) {
var three1 = Math.floor(Math.sin(one1*Math.PI/180)*1000)/1000
replier.reply(oneone+" = "+three1)
}
}
else if (msg.indexOf("cos") !== -1) {
var oneone = msg.split(" ")[1].replace("°","")
var one1 = oneone.split("cos")[1]
if (0<= one1 < 360) {
var three1 = Math.floor(Math.cos(one1*Math.PI/180)*1000)/1000
replier.reply(oneone+" = "+three1)
}
}
else if (msg.indexOf("tan") !== -1) {
var oneone = msg.split(" ")[1].replace("°","")
var one1 = oneone.split("tan")[1]
if (0<= one1 <360) {
if (one1 == 90 || one1 == 270) {
replier.reply(oneone+" = \infty")
}
else {
var three1 = Math.floor(Math.tan(one1*Math.PI/180)*1000)/1000
replier.reply(oneone+" = "+three1)
}
}
}
else {
var two = msg.split(" ")[1]
var oneone = msg.split(" ")[1].replace("x","*").replace("÷","/")
if (eval (oneone) !== Infinity) {
replier.reply(two+" = "+eval (oneone))
}
else if (eval (oneone) == Infinity) {
replier.reply("계산할 수 없습니다.")
}
}
}
}
}
```

// 이미 순열 계산기는 누가 올려놓으셨던데 제가 확인은 못하겠구 제 계산기는 중복조합, 동자순열 OK입니다. 이게 좀특별한 내용일 듯...?? (자세한 내용은 찾아보세요 ㅋㅋ)

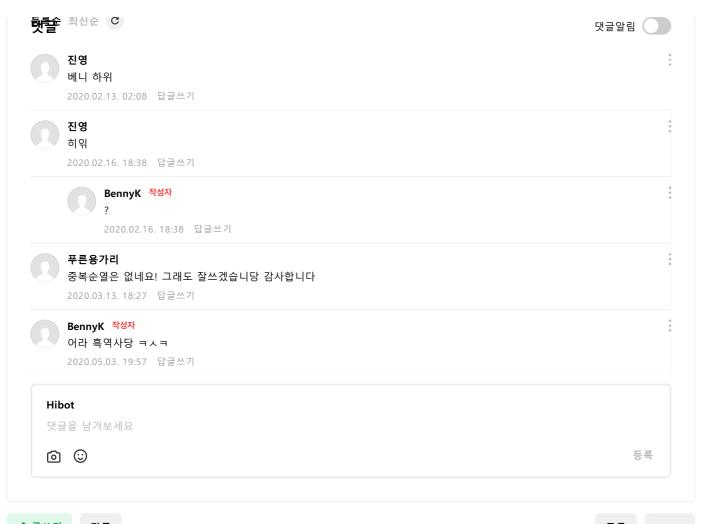


BennyK님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 5

__

🕝 공유 🗆 신고



≥ 글쓰기	답글	목록	▲ TOP

' 일반 소스 공유 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하기	
바빌로니아식 제곱근 근사치 추정 알고리즘 [1]	Americium	2020.02.11.
간단한 홀짝게임 [5]	seori	2020.02.11.
순열과 조합 (외 3종) 및 일반 계산기 [5]	BennyK	2020.02.10.
엄청 간단한 초급형 가위바위보봇[초급] [32]	인사봇 마스터	2020.02.10.
zip 압축해제 [10]	MatSoGeum	2020.02.10.

이 카페 인기글

path질문

젤리파덕 ♡0 ♀2

[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

무배즈크램트 2 → 8 = 도유니 ♡0 ⊕10 함수를 입력받아 그래프 그리기

기 나무 곡괭이[노말](으) 죄악의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

반하위임니당 ♡0 ⊙2 천방지축하연 ♡0 ⊙4

1 2 3 4 5

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

요설전 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가 Dark Tornado ♡0 ⊙7

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?