

[| 자유 게시판 | >](#)

## [스압] 가장 완벽한 소스 난독화 기법



윤 챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2020.06.05. 18:25 조회 313

[💬 댓글 29](#) [URL 복사](#) [⋮](#)

난독화. 중요하죠.

본인의 소스가 이곳 저곳에서 맘대로 돌아다니며 수정당하는 것을 원치 않는 개발자도 있을테니까요.

그럼, 완벽한 난독화란 무엇일까요?



고민을 해봅니다.

완벽의 단어도 애매하며 너무 주관적이고 추상적인 말이지만 이 글에서 말하는 완벽한 난독화란,

“  
다른 사람은 커녕, 미래의 본인조차도 읽기 힘든 소스.  
”

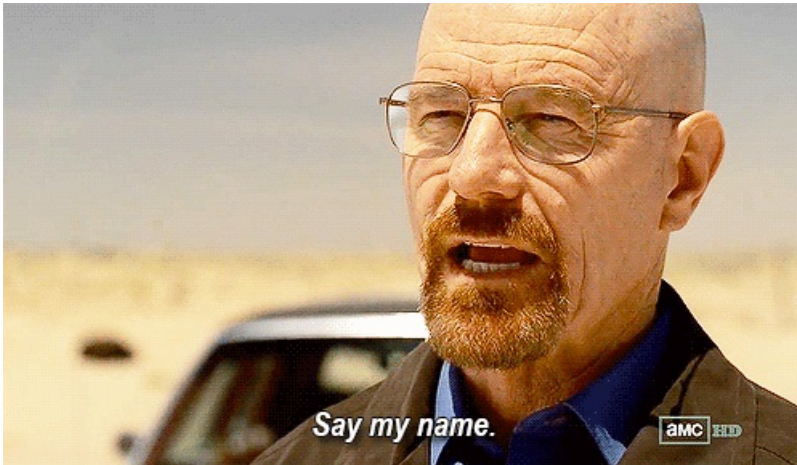
그렇습니다. 오로지 현재의 자신만 읽고 개발할 수 있는 소스가 진정한 난독화인 것입니다.

제가 유지보수를 못 할 정도로 난독화 해버리면 그것은 프로덕션 코드지, 개발용 코드가 아니니까요.

- □ 변수, 함수명 다루기
  - 유니코드 문자열로 변수 만들기
  - 이미가 다르 마크 변수 만들기

- □ Block ({} ) 다루기
  - if 를 최대한 많이 사용하기
  - 익명 콜백 함수 사용하기
- □ 한 줄에 최대한 많은 것을 넣기
- □ Coding Style 을 일관화 하지 않기

## □ 변수, 함수명 다루기



솔직히, 세상에서 가장 어려운 개발 작업이 변수, 함수명 다루는 작업입니다.  
이것은 제 주관적 생각이 아니라 많은 현직 개발자들이 참여한 [\[설문\]](#) 에서도 1위를 차지한 부분입니다.

하지만 우리는 위대한 작명가를 빙의한 듯 엄청난 생각을 가지고 하나하나 작명을 해줄 것입니다.

A 는 Apple.  
B 는 Banana.  
C 는 Cval.

### \* 유니코드 문자열로 변수 만들기

이 카페에 있는 소스 공유 게시판 몇 개를 보니, 이미 실천하고 계시는 훌륭한 분들이 존재했습니다.  
역시 저같은 초보는 앞서 나간 선구자들의 선견지명을 쫓을 수 없습니다.

무려 위대한 한글을 코딩에 접목시키고 있었으니까요.

물론 우리의 자바스크립트에게 문법적인 오류는 존재하지 않습니다.

한글 작명은, 한국인이 개발한 코드라는 것을 분명히 명시해주며 다른 사람들이 볼 때 헛갈리게 만들 수 있습니다.  
무려 같은 고향의 친구인 한국인조차도요.

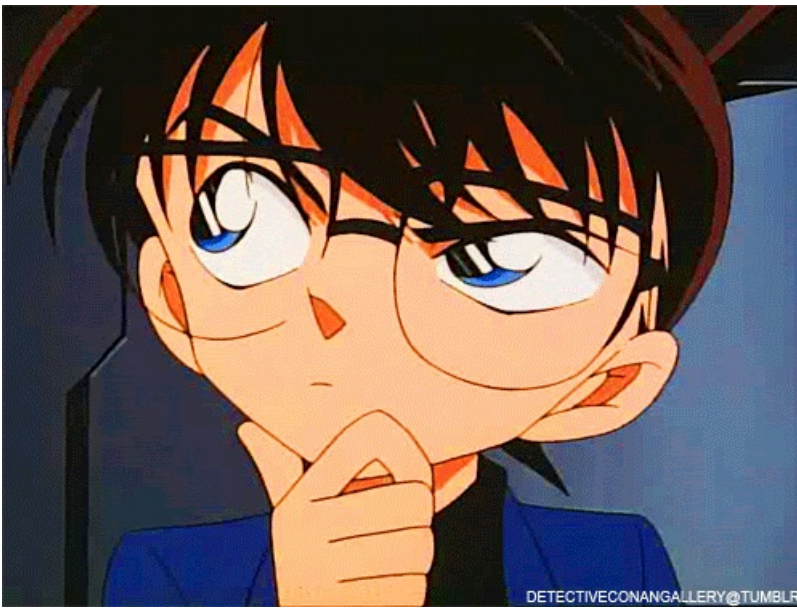
보통 우리가 보편적으로 사용하는 컴파일러는 아스키 코드, 영어권을 중심으로 설계되었습니다.  
그러니 직접 제공하는 함수 등도 전부 영어로 이루어져 있죠.

```
1 var 숫자 = 5;
2 var 배열 = new Array();
3 var 배열.push(숫자);
4 console.log(배열)
```

반면, 한글을 넣으면 영어 울렁증을 완화시키며 "영글 (영어+한글)" 을 구사해 심심하지 않은 코드가 됩니다. 이로써 우리는 유니코드 문자열을 사용해 변수 및 함수를 작성해야 합니다.

다른 사람들이 코드를 이해하기 어렵고, 한글과 영어 두 가지를 섞어 이해해야 하니 해석하는데 심심하진 않을 것입니다.

#### \* 의미가 다른 말로 변수 만들기



이것은 우리의 암구호를 정하는 게임입니다.

변수의 의미가 통하지 않으니 해당 변수가 어떤 동작을 할지 두근두근하며 함수의 내용을 알아보는 시간을 "굳이" 가져 봐야 하죠.

감정마저 매마른 삭막한 요즘 시국에 어울리는 코딩 방법입니다.

예를 들어보죠. 아래 코드를 봅시다.

```
1 var ret = StrToNumber(str);
2 console.log(ret);
```

누군가 본다면 아래와 같이 해석할 수 있을지도 모릅니다.

“아, str 변수엔 숫자 문자열이 들어가 있고, StrToNumber 는 인자를 문자열에서 숫자로 바꿔주는 함수구나!”

“그리고 결과를 출력하는 군! 저건 분명 숫자가 나올 거야”

```

1 var str = { a: 5 };
2 function StrToNumber(str) {
3     str.b = str;
4 }

```

하지만 유감입니다! 문자열은 어디에도 없고, 객체를 컨트롤 하는 코드였거든요!  
코딩 중간중간에 이런 재미요소를 넣는 것도 개발자의 일인 것입니다.

## □ Block ({} ) 다루기



블럭을 제대로 못 다루는 나의 상황

블럭은 하나의 예술입니다. 그렇기 때문에 심오하죠.  
영역을 아름답게 잡아주지 못 하면 그 또한 아름다운 코드가 되지 못 합니다.  
지금부터 같이 블럭을 아름답게 조립하는 방법을 알아보도록 합시다.

### \* if 를 최대한 많이 사용하기

개발자들이 가장 많이 접촉하는 게 논리연산일지도 모르겠습니다.  
인생을 살아가는게 매우 복잡하고 까다로운 것 처럼, 컴퓨터 또한 매우 까다롭습니다.

이성이 날 좋아하기 위해선 많은 조건을 충족해야 하듯, 명령어 하나가 정상적으로 실행되려면 많은 조건을 충족해야 하니까요.

우리들은 예술적으로 블럭을 쌓아야 합니다.  
아래 예시를 보죠.

```

1 switch ( a ) {
2     case 1:
3         ...

```

```

3     ...
4     break;
5     case 2:
6     ...
7     break;
8     case 3:
9     ...
10    break;
11    default:
12    ...
13 }

```



“  
블럭 ({} ) 이 하나밖에 없잖아!!  
”

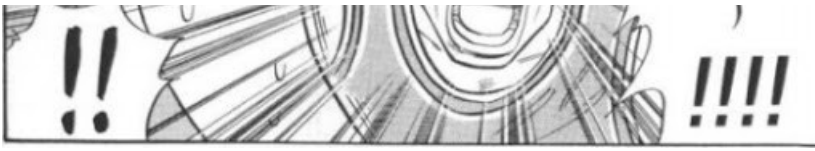
다다익선이란 말이 있듯, 아름다움의 수치는 다량의 블럭에서 나옵니다.  
좀 더 블럭을 많이 만들어 봅시다.

```

1 if ( a === 1 ) {
2     ...
3 } else if ( a === 2 ) {
4     ...
5 } else if ( a === 3 ) {
6     ...
7 } else {
8     ...
9 }

```





좀 더! 깊숙하고 많게!

```
1  if ( a === 1 ) {  
2      ...  
3  } else {  
4      if ( a === 2 ) {  
5          ...  
6      } else {  
7          if ( a === 3 ) {  
8              ...  
9          } else {  
10             ...  
11         }  
12     }  
13 }
```

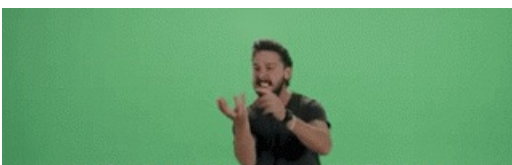


코드가 너무 아름다워서 눈이 부셔!!

완벽합니다. 다른 코드보다 볼륨이 훨씬 많고, 더 깊숙한 인덴트를 자랑합니다.  
원래 뭐든 길고 두꺼운게 좋은 거 아니겠나요?

#### \* 익명 콜백 함수 사용하기

익명 콜백 함수. 많이 사용하실 겁니다. 하지만 더 적극 사용하시기 바랍니다.







```
1 setTimeout(() => {  
2   a = 5;  
3   ...  
4   setTimeout(() => {  
5     ...  
6     setTimeout(() => {  
7       ...  
8       setTimeout(() => {  
9         console.log(a); // 5  
10      }, 0);  
11    }, 0);  
12  }, 0);  
13 }, 0);
```

블럭도 많고, 깊숙하게 들어가며, 가장 하위 스코프에서 최상위 스코프의 변수까지 참조할 수 있습니다.  
또한 단순히 재귀적 호출을 하다보면 메모리 스택 에러가 일어나지만, setTimeout 등으로 실행하는 함수는 그렇지 않습니다.

이 얼마나 아름다운가, 앞으로 여러분들은 깊숙히 들어가는 것을 중요시 생각하시며 코딩하면 됩니다.

## □ 한 줄에 최대한 많은 것을 넣기



숏코딩이라는 것이 있죠.  
파일 용량도 적게 들고, 제 손가락도 더 적게 움직일 수 있습니다.  
아주 가성비 넘치는 프로그래밍 방법입니다.

```
1 response=(r,m,s) => r=="테스트"&&Api.replyRoom(r,s=="윤"? "윤입니다.": "윤이 아닙니다.") || Log.d("전송
```

위 코드는, 응답을 받았을 때, "테스트" 라는 방에서 보낸 사람이 "윤"이면 "윤입니다." 를 답장하고, 아니면 "윤이 아닙니다." 라는 답장을 하며, 전송에 실패했을 땐 실패했다고 로그를 남깁니다.

정상 동작하는 지 확인하지 않았습니다. 이것은 기능 코드가 아니라 단순히 이러려는 의도가 있다는 코드니까요.

어떻습니까? 스페이스바 조차 아까워서 최대한 붙여 만든 코드입니다.  
매우 아름답지 않나요?

예술은, 누군가가 이해하기 힘든 경지입니다.  
설령 그것이 본인이더라도요. 숏코딩은 그야말로 예술의 경지입니다.

□ Coding Style 을 일관화 하지 않기



## 자유게시판



익명

12/14 19:30

쪽지 신고

# 우리과 틀딱 대학원생 새터 온다는데 ㅅ ㅂ

우리과 대학원생이랑 원래 같이 밴드 하고있었는데 이 미친새끼가  
내년 새터 공연 서고 싶어하는것 같은데 이새끼 너무 주책아니냐?

👍 40 💬 25 ⭐ 2



익명

대댓글 공감 쪽지 신고

기출변형이네

12/14 19:32 👍 56



익명

대댓글 공감 쪽지 신고



대학원생은 사람아니냐

12/14 19:33  1



익명

대댓글 공감 쪽지 신고

그래서 너 공연에서 무슨 노래 부르고싶은데??

12/14 19:34  74



익명

대댓글 공감 쪽지 신고

그냥눈치보지말고 가고프면 가라 쓰니야

12/14 19:35  45

처음엔 재미있던 것도 나중에 다시 반복해서 보면 그 재미가 떨어지죠.  
그것이 학습이고 적응입니다.

그러니 우리는 매일 매일 새로운 짜릿함을 경험하기 위해 코딩을 하며 문법을 검사하는 체크의 허를 찌를 필요가 있습니다.

코딩 스타일은 여러 종류가 있지만, 그 중 구분을 자주 하는 것을 몇 개 추려보겠습니다.

#### \* 변수 선언 방식

카멜 케이스 (camelCase)  
파스칼 케이스 (PascalCase)  
헝가리안 표기법 (h\_notation)  
스네이크 케이스 (snake\_case)

등

변수를 선언하는 스타일은 여럿 있습니다.  
그 중 자바스크립트는 카멜 케이스를 자주 사용하죠.

파스칼 케이스는 .NET 에서 많이 사용하고요.

스네이크와 헝가리안은 C 에서 많이 사용합니다.

하지만 자바스크립트라고 해서 스네이크 케이스를 사용하면 안 된다는 법은 컴파일러가 가지고 있지 않습니다.  
그냥 사용하는 겁니다! 변화구를 주기 위해서.

### \* Block 지정 방식

Block 를 사용하는 곳에서, 어떤 식으로 사용하는지도 스타일이 좀 다릅니다.

```
1  if ( true )
2    // something
3
4  if ( true ) {
5    // something
6  }
7
8  if ( true )
9  {
10    // something
11 }
```

그리고 이걸 다 비벼 섞어 쓰는거죠.



존나 비벼. 그리고 섞어!

```
1  function MyTempFunc(tmpVar)
2  {
3    var tmp_2 = tmpVar.split(' ');
4    return tmp_2[0];
5  }
6
7  if ( MyTempFunc('hello world') === 'world' ) {
8  } else
9    if ( MyTempFunc('hello World') === 'hello' )
10    {
11      console.log(
12        "Hi hi HI!!!"
13      );
14    }
```

Colored by Color Scripter

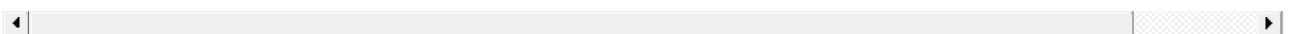
섞어서 탄생한 코드가 위와 같습니다.



원래 파워레인저도 개개인이 모이면 오합지졸인데, 항상 지들끼리 합체하면 강력해 지는 만큼, 다양한 스타일이 합쳐지면서 더욱 아름답고 예술성 깊은 코드를 만들어 낸 것입니다.

여러분들이 코딩을 잘 하고 싶으시다면, 해당 글을 잘 기억하고 코딩하실 때 주의하면서 코딩하면 됩니다.

읽어주셔서 감사합니다.



윤님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 7 💬 댓글 29

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



윤 작성자

본 글은 적합하지 않은 코딩 방법을 역설적으로 해학한 것이므로, 실제 이렇게 코딩했다간 유지보수하기 힘들어지며, 잘못된 코딩습관이 길들여지게 됩니다.  
글에서 예술성 -> '더러운' 아름다운 -> '읽히지 않는' 으로 해석하시면 되며, 적극 권장하는 것은 적극 지양하길 바라는 뜻임을 주의하여주시기 바랍니다.

해당 글을 따라하여 발생한 혼종 코드에 대해선 일절 책임지지 않습니다.

2020.06.05. 18:25 답글쓰기



사과님

글 재밌게 잘쓰시네요

2020.06.05. 19:22 답글쓰기



윤 작성자

사과님 칭찬 감사합니다. 다들 재밌어해주시니 글 쓸 맛이 납니다

삭제된 댓글입니다.



윤 작성자

그렇죠. 그런 해결 방식을 채택한 대표적인 생태계가 C언어입니다. 자기들끼리만 주고받는 소스 때문에 에러가 나도 웹에서 동일한 에러를 찾지 못해요 ㅂㅂㅂㅂ

2020.06.05. 18:35 답글쓰기



williameom

tomohong ㅋㅋ ㅇㅈ합니다

2020.06.05. 18:38 답글쓰기



윤 작성자

williameom 원래 하지 말아야 할 것을 해야한다고 납득시키기 위해 말하는 날조가 참 힘든 것입니다 ㅊㅊ 저런 난독화를 해야하는 이유를 찾기가 힘들었어요

2020.06.05. 18:44 답글쓰기



재승

cval 크흠

2020.06.05. 18:46 답글쓰기



야옹

히익

2020.06.06. 02:39 답글쓰기



MatSoGeum

혼자 쓰는 코드는 변수 이름짓기 귀찮아서 a b c 쓰는ㄷ  
읍읍

(길어지면 다 바꾸ㄴ..)

2020.06.05. 18:58 답글쓰기



윤 작성자

아무리 혼자 쓰는 것이라 하더라도, 프로그래밍 습관을 길들이는 게 좋습니다.

2020.06.05. 18:56 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



윤 작성자

스압. 스크롤 압박의 준말로, 내용이 많으니 데이터가 아깝다면 집에서 읽으란 뜻입니다.

2020.06.05. 19:10 답글쓰기



클라이드

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ 늘 글 재밌게 잘보고 있습니다. 글 잘쓰시네요!!

2020.06.05. 19:20 답글쓰기



윤 작성자

재밌게 봐주신다니, 저도 쓴 보람을 느낍니다!

2020.06.05. 19:21 답글쓰기



성빈

thisIsMyVariable 이걸 헝가리안 표기법으로 하면 어떻게 되나요?  
헝가리안은 처음봐서..

2020.06.05. 19:26 답글쓰기



윤 작성자

헝가리안은 특정 명사를 앞에 접두어로 붙입니다. this 가 일종의 예약어이니, 접두어로 붙이면 다음과 같습니다.

`thisIsMyVariable`

하지만 헝가리안 표기법은 보통 스네이크 케이스랑 같이 씁니다.

`this_is_my_variable`

2020.06.05. 19:29 답글쓰기



성빈

윤 그러면 num 같은 변수명은 어떻게 헝가리안으로 할까요? 못하는건가

2020.06.05. 19:30 답글쓰기



성빈

윤 <https://namu.wiki/w/헝가리안%20표기법>

아하...새로운걸 배워가네요 감사합니다

2020.06.05. 19:32 답글쓰기



윤 작성자

성빈 num 같은 경우엔 Number 형식이니 앞에 n\_ 을 붙입니다. n\_num이 되겠네요

2020.06.05. 19:32 답글쓰기



성빈

윤



2020.06.05. 19:33 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



윤 작성자

uglify-js 인데, 이거는 decompress 돌리면 어느정도 해석 가능해지거나 완전 해석 가능해져서 javascript-obfuscator 선호하는 편입니다.

2020.06.05. 22:46 답글쓰기



a8M9uQ2WRV

안드로이드에선 progard라는 요소가 있긴 한데 그걸로도 역부족이라죠 ㅎ

2020.06.05. 22:52 답글쓰기



윤 작성자

난독화 툴인가 봅니다. 저는 안드로이드 관련 완전 맹인이라

2020.06.05. 22:53 답글쓰기



ngus0103

이해가...음음

2020.06.06. 03:33 답글쓰기



1급 청정수 MoonBot

음 if문 남용은 제가 자주하던 거예요

더 강화하고 싶다면 제가 올린 jsfuck if문을 참고해보세요

2020.06.19. 13:32 답글쓰기



윤 작성자

제가 챗봇 입문자라서 하수부터 볼 수 있는 강박을 못 보네요

2020.06.19. 13:33 답글쓰기



1급 청정수 MoonBot

윤 ㄴ라

2020.06.19. 13:33 답글쓰기



1급 청정수 MoonBot

윤 <https://cafe.naver.com/nameyee/19932>

2020.06.19. 13:39 답글쓰기



1급 청정수 MoonBot

윤 <https://cafe.naver.com/nameyee/15909>

2020.06.19. 13:39 답글쓰기



윤 작성자

1급 청정수 MoonBot 저런

2020.06.19. 13:42 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '자유 게시판' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

제발 도와주세요 [7]	imroy09	2020.06.05.
[카링] 방정보 V2 🌚 [7]	Project	2020.06.05.
[스압] 가장 완벽한 소스 난독화 기법 🌚 [29]	윤	2020.06.05.
RpG [12]	hyun123	2020.06.05.
학교가 너무 꾸져서 천장이 떨어져보림 🌚 [10]	성빈	2020.06.05.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

이발

키알봇

♡0 💬5

채팅횃수 및 출석 봇 만들기 강좌

OtakoidTony

♡1 💬5



웹툰

안녕하십니까.

JSR

♡0 💬8

이카페는 팩트를 쓰면 날아가는군요.

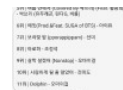
tomohong

♡2 💬9

오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법

Kiri

♡0 💬14



실시간 멜론 차트

원주율 100자리 가져오기

T봇

♡0 💬6

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP

♡0 💬2

1 2 3 4 5