

[| 소스 질문 | >](#)

도미님의 RPG 소스 오류



조현 챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2020.03.08. 21:11 조회 193

💬 댓글 2 URL 복사 ⋮

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)
=> 메신저봇 R

질문할 소스

```
=> Jsoup = org.jsoup.Jsoup
FS = FileStream
path = "sdcard/ChatRpg/json"
Lw = "Wu200b".repeat(500)
ll = "□".repeat(50)
Tiers = {0:"뉴비", 1:"브론즈", 2:"실버", 3:"골드", 4:"플래티넘", 5:"다이아몬드", 6:"마스터", 7:"그랜드 마스터"}
var allsee = new Array(1000).join(String.fromCharCode(847));
isUser = (json, user) => Object.keys(json).indexOf(user)!=-1
addDP = (json, user, DP) => json[user]["DP"] += DP
response = (room, msg, sender, _ ,replier) => {
  if (room != "방이름") return;
  if (!FS.read(path)) FS.write(path, "{}");
  //-----
  json = JSON.parse(FS.read(path))
  json[sender] || (json[sender] = {})
  json[sender]["title"] || (json[sender]["title"] = "")
  json[sender]["chat"] || (json[sender]["chat"] = 0)
  json[sender]["level"] || (json[sender]["level"] = 0)
  json[sender]["tier"] || (json[sender]["tier"] = Tiers[0])
  json[sender]["DP"] || (json[sender]["DP"] = 0)
  json[sender]["count"] || (json[sender]["count"] = 0)
  json[sender]["recent"] || (json[sender]["recent"] = "0.0")
  json[sender]["chat"]++
  FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
  //-----
  if (msg == "//도움말") {
    repplier.reply("• RPG 도움말 입니다."+allsee+"\n"+
      "\n"+"//내 정보"+" \n"+
      "\n//출석"+" \n"+
      "\n//출석 목록"+" \n"+
      "\n//칭호 (바꿀 칭호) (가격은 300 DP입니다.)"+" \n"+
      "\n//환전 (액수)"+ "\n"+"//송금 (대상) (액수)"+ "\n\n"+ "채팅 횟수=돈 (//환전으로 받기 가능)\n");
  }
  if (msg == "//출석") {
    json = JSON.parse(FS.read(path))
    day = new Date();
    nowDate = (day.getMonth()+1)+"."+day.getDate()
    if (json[sender]["recent"] != nowDate) {
      json[sender]["count"]++
      json[sender]["recent"] = nowDate
    }
  }
}
```

```

addDP(json, sender, 100)
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
replier.reply("• "+sender+" 님 \n"+nowDate.replace(".", "월 ")+ "일 출석 완료!\n출석 보상으로 100 DP를 획득했습니다.")
} else replier.reply("• 이미 오늘 출석을 하셨습니다!")
}
if (msg.replace(/ /g, "") == "//출석목록") {
json = JSON.parse(FS.read(path))
day = new Date()
nowDate2 = (day.getMonth()+1)+ "." + day.getDate()
arr = Object.keys(json).filter(a => json[a]["recent"] == nowDate2).map((a, b) => (b+1)+ ". "+a)
replier.reply("• 오늘 출석 목록입니다." +Lw+" \n\n"+arr.join("\n"))
}
if (msg.replace(/ /g, "") == "//내정보") {
json = JSON.parse(FS.read(path))[sender]
title = json["title"]
chat = json["chat"]
DP = json["DP"]
count = json["count"]
recent = json["recent"] == "0.0"? "없음": json["recent"].replace(".", "월 ")+ "일"
result = "• "+sender+" 님의 정보\n"+Ll+" \n\n"+
(title?title+" \n":"")+
"채팅 : "+chat+" 회\n"+
"DP : "+DP+" \n"+
"출석 : "+count+" 회\n"+
"최근 출석 : "+recent+" \n"+
"\n"+Ll
replier.reply(result)
}
if (msg.startsWith("//칭호")) {
tag = msg.substr(3).trim()
json = JSON.parse(FS.read(path))
if (json[sender]["DP"] >= 300) {
if (tag.length&&tag.length<=20) {
json = JSON.parse(FS.read(path))
json[sender]["title"] = tag
addDP(json, sender, -300)
replier.reply("• 300 DP를 사용하여 칭호를 바꿨습니다!\n변경된 칭호 : "+tag+"")
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
} else replier.reply("• 칭호는 0~20자 사이로만 등록이 가능합니다!")
} else replier.reply("• "+(300 - json[sender]["DP"])+ "DP가 부족합니다!")
}
if (msg.startsWith("//환전")) {
much = Number(msg.substr(3).replace("DP", "").trim())
json = JSON.parse(FS.read(path))
if (!isNaN(much)&&Number.isInteger(much)&&much > 0) {
if (json[sender]["chat"] >= much) {
json[sender]["chat"] -= much
json[sender]["DP"] += much
replier.reply("• 환전이 완료되었습니다!\n현재 DP : "+json[sender]["DP"])
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
} else replier.reply("• 채팅량이 부족합니다!")
} else replier.reply("• 자연수 범위 환전이 가능합니다!")
}
}

```

```

it (msg.startsWith("//송금 ")) {
  m = msg.substr(4).split(" ")
  sendcoin = Number(m.pop())
  sendper = m.join(" ")
  if (!isNaN( )&&Number.isInteger( )&&sendcoin > 0) {
    json = JSON.parse(FS.read(path))
    if (json[sender]["DP"] >= sendcoin) {
      if (isUser( , )) {
        if (sender != sendper) {
          json[sender]["DP"] -= sendcoin
          json[sendper]["DP"] += sendcoin
          replier.reply( " +sender+ 님이 +sendper+ 님에게 +sendcoin+ DP를 보냈습니다.")
          FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
        } else replier.reply( " 자기 자신에게는 송금할 수 없습니다.")
        } else replier.reply( " 존재하지 않는 유저입니다.")
        } else replier.reply( " DP가 부족합니다.")
        } else replier.reply( " 자연수라면 입력해 주세요.")
      }
    }
  }
}

```

질문내용

=> 여기서 //환전을 하면 "자연수량만 환전이 가능합니다!" 라고만 말하고 환전이 되지 않아요.
예전에는 잘됐는데 실수로 무언가를 건드린것 같기도 하고...도와주세요

(말머리 등록해주세요!)



조현님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 2

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



초급게시글 죽돌이

그럼 도미님 올린거 다시 복붙해서 쓰세요 파일로 불러오는거라 초기화 안됩니다

2020.03.08. 21:16 답글쓰기



조현 작성자

도미님 께서 RPG 소스 올리신 오픈채팅방이 없어졌어요
도미님이 그때 RPG 접으신다면서 뿌리시고 나가셔서..

2020.03.08. 21:30 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



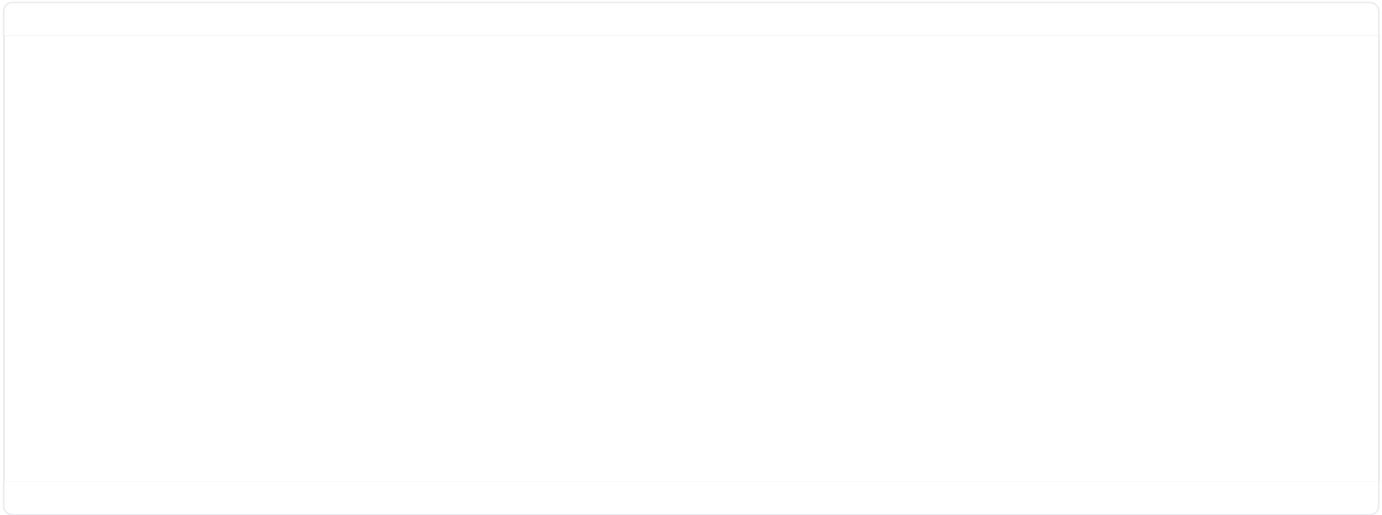
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



' | 소스 질문 | ' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

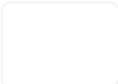
웹파싱 지연을 하고싶습니다 [10]	A7	2020.03.09.
핀밀크님 드라마 순위 가져오기 소스 응용해 [2]	새로밍	2020.03.08.
도미님의 RPG 소스 오류 [2]	조현	2020.03.08.
이거 어떻게사용하는거예요? [5]	청월	2020.03.08.
화이트리스트 만들려고하는데 [3]	언제나클로버	2020.03.08.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

반가워요.

천방지축하연
♡0 💬4



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



태양, 달 정보 구현 완료

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페
♡0 💬1

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이
♡0 💬1

공식 카카오톡 윙챗

Lunar
♡0 💬9



틱택토 (Player vs Player)

도미 doan2005
kakao.py에 대해서
♡0 💬5
undefined
♡0 💬13

마녀사냥 금지

AlphaDo
♡3 💬8

1 2 3 4 5