| 일반 소스 공유 | >

[모듈] console.table 소스



Charles 챗봇 마스터 **७ 1:1 채팅** 2020.05.31. 19:14 조회 190

댓글 1 URL 복사 :

DEBUG SENDER

e console.table([{a:1,b:1},{a:2,c:3},{b:3,d:1}])



Console

DEBUG SENDER

e console.table([{a:1,b:5,\$:8},{a:2,c:3},{b:0, d:1,e:7},{a:6}])



Console

```
|| index || a || b || $ || c || d || e ||
|| 0   || 1 || 5 || 8 ||_ ||_ ||_ ||
|| 1   || 2 ||_ || 3 ||_ ||_ ||
|| 2   ||_ || 0 ||_ ||_ || 1 || 7 ||
|| 3   || 6 ||_ ||_ ||_ ||_ ||
```

table: function(data){
let res = "|| index || ";
let keys = new Array();
for(i=0; i<data.length; i++){
 obkeys = Object.getOwnPropertyNames(data[i]);
for(i=0: i<obbeys!ength; i++){</pre>

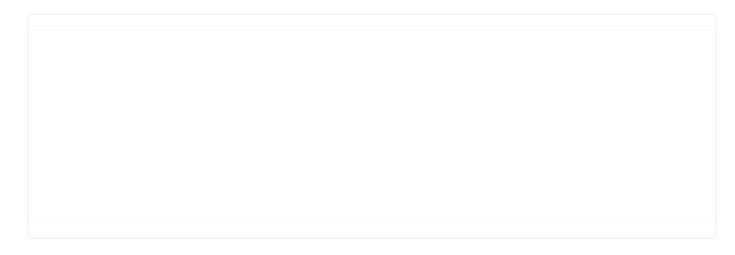
```
IUIU = U, J = UUKEYS.IEIIYIII, J = T/U
if(keys.indexOf(obkeys[j]) == -1){
keys.push(obkeys[j]);
}
}
}
for(i=0; i< keys.length; i++){
res += keys[i] + " || ";
}
for(i=0; i< data.length; i++){
obres = "\forall n || " + i + " || ";
for(j=0; j< keys.length; j++){
if(data[i].hasOwnProperty(keys[j])){
obres += data[i][keys[j]] + " || ";
}
if(!data[i].hasOwnProperty(keys[j])){
obres += "_ || ";
}
}
res += obres;
}
return res;
}
충격적일 정도로 비효율적인거 같습니다
안정적인지도 모르겠습니다
모듈인지도 모르겠습니다
암튼 콘솔임!!!
Charles님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 1
                                                                                         🕝 공유 │ 신고
댓글 등록순 최신순 🖰
                                                                                          댓글알림(
Charles 작성자
      들여쓰기는 있었는데 다 사라졌네요
      2020.05.31. 19:18 답글쓰기
  Hibot
  댓글을 남겨보세요
                                                                                                등록
   ©
```

🖍 글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [모듈] 말머리 글		이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
소스공유 [12]		Devil1234	2020.06.01.	
[메신저봇] 음식추천 소스 [20]		SSAP청정	2020.06.01.	
[모듈] console.table 소스 🍛 [1]		Charles	2020.05.31.	
YouTube Data API v3를 이용한 영상 제목파싱 [6]		LIIIIIIIII	2020.05.31.	
동물의숲 전생 랜덤뽑기 🍪 [14]		삼칠	2020.05.31.	
	1 2 3		전체보기	

이 카페 인기글

