

[| 일반 소스 공유 | >](#)

KittyNyang님 요청 제비뽑기 소스



까칠한까칠 챗봇 고수 1:1 채팅

2019.12.09. 13:31 조회 213

댓글 4 URL 복사 ⋮

공유할 소스 용도

=> 제비뽑기

소스 코드

=>

```
const scriptName="뽑기.js";
var player = ["gacha"] // DB파일명 개인적 변경
var p1 = ["count"] // DB파일명 개인적 변경
var count = DataBase.getDataBase(p1)
var player1 = []
var result = []
var player2 = []
var gm = [] // 뽑기할 관리자 닉네임
var all = "Wu200b".repeat(500)
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){

if(msg.indexOf("/뽑기참가")==0){
if(!DataBase.getDataBase(player).match(sender)){
replier.reply(sender+" 님 이미 뽑기이벤트에 등록되었습니다.");
} else {
DataBase.appendDataBase(player,"# "+sender+" @Wn")
replier.reply(sender+" 님 뽑기이벤트에 참가 등록 완료.")
count = DataBase.getDataBase(p1)
count ++
DataBase.removeDataBase(p1)
DataBase.setDataBase(p1,count)
}
}
if(msg.indexOf("/뽑기명단")==0){
var a = DataBase.getDataBase(player).replace(/@/g, "").replace(/#/g, "")
count = DataBase.getDataBase(p1)
player1.push(a)
replier.reply("[뽑기 참가자 - "+count+" 명 ]Wn"+all+"Wn"+player1)
player1 = []
}
if(msg.indexOf("/참가자리셋")==0){
if(gm.indexOf(sender)!=-1){
DataBase.removeDataBase(player)
DataBase.setDataBase(player,"")
DataBase.removeDataBase(p1)
DataBase.setDataBase(p1,"")
player1 = []
count = 0
replier.reply("참가자 리셋 완료")
} else {
```

```

replier.reply("넌 관리자가 아니야")
}
}
if(msg.indexOf("/랜덤뽑기")==0){
    if(gm.indexOf(sender)!=-1){
    if(count == 0){
        replier.reply("지금은 참가자가 없습니다\n참가자부터 모집하세요")
    } else {
        for(i=1;i<=count;i++){
            var a = DataBase.getDataBase(player)
            var b = a.split("#")[i].split("@")[0]
            player2.push(b)
        }
        var c = Math.floor(Math.random() * count)
        var d = Math.floor(Math.random() * count)
        var e = player2[c]
        var f = player2[d]
        replier.reply("축하합니다.\n상품당첨자는 [ " + e+ " ] 님입니다\n아쉽습니다.\n상품 기부자는 [ "+f+" ] 님입
니다.");
        player2 = []
    }
    } else {
        // replier.reply("너는 뽑을 권한이 없어");
    }
    }
}
}

```

참가자를 등록한 뒤에 참가자배열 내에서 뽑아주는것입니다.
제가 쓰던거라 변형해서 사용하시면 됩니다.
여러명 뽑으실거면for문으로 돌리시거나
간단하게는 변수 추가해서 하시면 됩니다.
저는 중복이 가능하게 한상태라 중복 알고리즘을 짜지 않았습니다.
당첨자를 여러명 할시 중복 제거 알고리즘을 작성하셔야 합니다.
봇 채컴파일시 리스트 유지를 위해 DB화 하였습니다.

(말머리 등록 해주세요!)



까칠한까칠님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



code0

고인물 ㄷㄷ

2019.12.09. 13:35 답글쓰기



아이린f

와..잠나겠어요!~ 수고하셨습니다~그런데 컴파일후 방에서 실행하니 에러뜨네요..14번줄

2019.12.09. 15:01 답글 쓰기



AlphaDo

컴파일 직전에만 저장하면 되는 건 비밀

2019.12.09. 22:50 답글 쓰기



KittyNyang

감사합니다~^^



2019.12.10. 13:31 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

보드게임 모듈	큐브마인	2019.12.10.
전혀 디테일 이라곤 찾아볼 수 없는 노가다성 메이플 큐브 시뮬레이터 [12]	설개향	2019.12.09.
KittyNyang님 요청 제비뽑기 소스 [4]	까칠한까칠	2019.12.09.
메이플 무릉 확인 [5]	SOODA	2019.12.09.
하노이의 탑	SOODA	2019.12.09.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

가르치기 리로드..

Milk2

♡0 💬9

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬16



봇을쓰는데 메세지가 두번

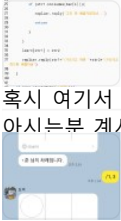
아래의 글은

긴영아세요

tomohong
♡ 1 💬 3

```
rror(재팅수(노트  
Error: "FS" is not  
=O)#14) at  
=O):14 (respons
```

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지
아시는분 계시나요...??

틱택토 (카카오링크 적용)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

흑까마귀

♡ 0 💬 8
요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
♡ 0 💬 7

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28
♡ 2 💬 4