


| 일반 소스 공유 | >

# 성 키우기



1010

챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2020.03.15. 11:19 조회 237

💬 댓글 15 URL 복사 ⋮

## 공유할 소스 용도

=>성 키우기

## 소스 코드

=>

```
var m = ["=====Wn"];
var a = 100000000; //돈
var b = 1; //레벨
var c = 1; //성 레벨
var d = 100; //아처 레벨
var e = 1; //전투 레벨
var f = ((c*30) + (d*25) + (j*20)); //공격력
var g = (c*5000); //성 업글 돈
var h = (d*2000); //아처 업글 돈
var i = (e*50); //전투 상대 공격력
var j = 3; //유닛 수
var blank = "Wu200b".repeat(500); //전체보기
var l = ["[상점 목록] Wn"+ blank + "Wn마법사Wn돈:2000Wn"+m+"아처 쿨Wn돈:2000Wn"+m+"고블린Wn
돈:2000Wn"+m+"엔젤Wn돈:2000Wn"+m+"제우스Wn돈:2000Wn"+m+"기사Wn돈:2000Wn"+m+"윈더Wn
돈:2000Wn"+m+"드래곤Wn돈:2000Wn"+m+"골렘 마스터Wn돈:2000Wn"+m+"우드 마스터Wn돈:2000Wn"+m+"다이너마
이트Wn돈:2000Wn"+m+"루비Wn돈:2000"];
function response(room, msg, sender, isGroupchat, replier) {
  if (msg == "!성 키우기"){
    replier.reply("[성키우기 명령어]" + blank + "WnWnWnWnWn!상점-상점 목록을 불러 옵니다.Wn"+m+"!구매 (구매할 것)-
구매할 것을 구매합니다Wn"+m+"!내 정보-내 정보를 불러옵니니Wn"+m+"!성 업글-성을 업그레이드 합니다.Wn"+m+"!
아처 업글-아처를 업그레이드 합니다.Wn"+m+"!전투-전투를 합니다");
  }
  if (msg == "!상점"){
    replier.reply(l + "WnWn!구매 (구매할 것)-구매할 것을 구매합니다");
  }
  if(msg=="!성 업글"){
    if(a>g){
      c = c + 1 ;
      a = a - (d*5000) ;
      replier.reply("성이 업그레이드 되었습니다.Wn현재 성 레벨:"+ c + "Wn현재 돈:"+ a);
    }else{
      replier.reply("돈이 부족합니다.");
    }
  }
  if(msg=="!내 정보"){
    replier.reply("[내 정보]" + blank + "WnWnWnWn돈:" + a + "Wn레벨:"+b+"Wn성 레벨:"+c+"Wn아처 레벨:"+d+"Wn전투
레벨:"+e+"Wn공격력:" + ((c*30) + (d*25) + (j*20)) + "WnWn--업그레이드--WnWn성을 업글하는데 필요돈 돈:" + (g*c) + "Wn
아처를 업글하는데 필요돈 돈:" + (h*d));
  }
  if(msg=="!아처 업글"){
```

```

if(d<100){
if(a>(d*2000)){

    a = a - (d* 1) ;
    replier.reply("아처가 업그레이드 되었습니다.\n현재 아처 레벨:"+ d +"\n현재 돈:"+ a);
}else{
    replier.reply("레벨이 너무 높습니다");
    }
}else{
    replier.reply("돈이 부족합니다");
    }
}

    if (msg == "!전투"){
        if(((c*30) + (d*25) + (j*20))>(e*50)){
            var n = ["6000","6500","7000","7500","8000","8500","20000","9000","95000","10000"];
            var n2 = n[Math.floor(Math.random()*10)];
            a = a + Number(n2);
            e = e + 1;
            b = b + 1;
            replier.reply("전투중...");
            replier.reply("전투에서 승리 하였습니다.\n돈+" + n2 + "을 벌었습니다\n현재 레벨:"+b+"현재 전투 레벨:"+e+"\n현재 돈:"+a);
        }else{
            a = (a+2000);
            replier.reply("전투에서 패배하였습니다.\n제작자가 주는 돈 2000을 주니 받고 힘 냅시다!");
        }
    }

if(msg.startsWith("!구매 ")){
if(a>2000){
    var tr = ["마법사","아처 쿼","고블린","엔젤","제우스","기사","원더","드래곤","골렘 마스터","우스 마스터","다이너마이 트","루비"]
    var nsg = msg.substr(4);
    if(nsg.indexOf(tr)!=-1) {
        if(j<15){
            j = (j + 1);
            a = a - 2000
            replier.reply("구매에 성공하셨습니다.\n현재 유닛 수:"+ j +"현재 돈:"+a);
        }else{
            replier.reply("유닛 수가 너무 많아요!");
        }
    }else{
        replier.reply("상점에 존재하는지 확인하세요!");
    }
    }else{
        replier.reply("돈이 부족 합니다!");
    }
}
}
}

```

( 말머리 등록 해주세요! )



1010님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 1 💬 댓글 15

공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



1010 작성자

처음 만든 RPG입니다^^

2020.03.15. 11:21 답글쓰기



무명

호달달

2020.03.15. 11:31 답글쓰기



봇배우미

```
if(msg.startsWith("!구매 ")){
  if(a>2000){
    var nsg = msg.substr(4);
    if(nsg.indexOf("마법사","아처 쿼","고블린","엔젤","제우스","기사","원더","드래곤","골렘 마스터","우스 마스터","다이너마이트","루비")!=-1) {
      if(j<15){
        j = (j + 1);
        replier.reply("구매에 성공하셨습니다.
현재 유닛 수:"+ j);
      }else{
        replier.reply("유닛 수가 너무 많아요!");
      }
    }else{
      replier.reply("상점에 존재하는지 확인하세요!");
    }
  }else{
    replier.reply("돈이 부족 합니다!");
  }
}
```

요럴경우 2000원이상일경우 구입은 되는데,  
2000원 소모는 어디스크립트에서 되는지 알 수 있을까요!

2020.03.15. 13:48 답글쓰기



1010 작성자

아...빼먹었네요 수정 하겠습니다

2020.03.15. 15:08 답글쓰기



뭐함

해보려고 하는데 37번째 스크립트에서 오류났다고해요!! 찾아서 수정해보려고했는데 뭐가 오류인건지 모르겠사옵니다 ..ㅠ

2020.03.17. 19:17 답글쓰기



1010 작성자

어라  
다시 복붙해 보세요!!

2020.03.18. 10:58 답글쓰기



뭐함

그그 .. 상점을열면 마법사는구매가되는데 외에 다른것들은 구매가 안되요 !! 상점에 존재하는지 확인하세요! 라고나와요!!

그리고 한가지 궁금한게있습니다!

여러명이있는방에서하니까 하나의아이디로 여러명이 다같이하는구조처럼 되더라구욐 ,, 혹시 개개인으로 따로따로 할수도 있나요 ?

2020.03.18. 16:07 답글쓰기



1010 작성자

왜 그럴까요?  
위에 sender = [] 를 넣으면 될 것 같아요

2020.03.19. 08:43 답글쓰기



뭐함



억!!! 너무재밌어요 !!!!!!!!!!!!!!! 좋은 소스 감사합니다 (,,)

2020.03.19. 10:18 답글쓰기



**1010 작성자**

감사합니다



2020.03.19. 10:44 답글쓰기



**뭐함**

1010 쌤 ,,1010님!! 오늘 적용해서 하고있는데 ,, sender = [] 넣어두 .. 안대요오 ,, 그리고 상점은 뭔가 코드가 빠진 건지 구매가 안되요오 ,,

2020.03.19. 17:40 답글쓰기



**카톡좋아좋아**

sender에 뭘 넣어야 되나요?

2020.05.31. 12:17 답글쓰기



**1010 작성자**

만들때 무슨 의미로 만들었는지 모르겠네요 저도 만들고 안 써서... 그래서 sender 삭제 했습니다(?)

2020.05.31. 12:25 답글쓰기



**카톡좋아좋아**

1010 넵 컴파일 하면 기록이 삭제 되나요?

2020.05.31. 12:47 답글쓰기



**1010 작성자**

카톡좋아좋아 네..아쉽게도 그래요 제가 어떻게 하는지 몰라서..

2020.06.01. 09:30 답글쓰기

**Hibot**

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

숫자 게임 소스  [7]	BennyK	2020.03.15.
온,오프	1010	2020.03.15.
성 키우기 [15]	1010	2020.03.15.
(카페 스텝 중급 으로 올려주세요) eval on,off 소스 [2]	청정수쿠키	2020.03.15.
한/영 오타변환 함수 [10]	nolbo	2020.03.14.

이 카페 인기글

안녕하세요

tomohong  
♡1 💬3

"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁  
의 글  
가르치기 리로드..  
트위치봇  
Mtkg  
♡0 💬3

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공  
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈  
♡1 💬16

카톡방 나가기

hajuhee01  
♡0 💬15

남이  
[학습] 모니카는 해기에 잘 읽음  
남이  
[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유



틱택토 (카카오링크 적용)

5만 views 2025  
덧셈/그림자 구분  
♡1 💬2  
시초는중국발  
♡0 💬8

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀  
♡0 💬5