

| 자유 게시판 | >

브위님 끝말잇기 소스

 **hajuhee01** 챗봇 중수 🏆 1:1 채팅

2020.07.08. 00:26 조회 116


💬 댓글 6

🔗 URL 복사

⋮

<https://m.blog.naver.com/tty3388/221669029160>

제가 끝말잇기 소스를 하려고 파일 들어가려고 하니까 안들어가지네요 ㅠㅠ 복사좀 해서 댓글에 올려주실 천사분 ㅠ

 **hajuhee01**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0

💬 댓글 6

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐

 **봇초보입니당**

무슨 파일이요?

2020.07.08. 00:45 답글쓰기

⋮

 **봇초보입니당**

아하

2020.07.08. 00:46 답글쓰기

⋮

 **봇초보입니당**

봇초보입니당 여기요

```
importPackage(javax.net.ssl);
importPackage(java.lang);
importPackage(java.net);
importPackage(java.io);

importPackage(org.jsoup);

/* ----- */

const sdcard = android.os.Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsolutePath();

const GAME_TIMER_OUT = 15;
const GAME_WORD_FILTER = [];
const ROOM_TIMER_OUT = 60;
const BOT_DELAY_TIME = 1;

/* ----- */

let gamePlayerList = [], // 플레이어 목록
gamePlayerData = {}, // 플레이어 데이터

gameStartTime = 0, // 게임 시작 시간
gamePlayTime = 0, // 게임 플레이 시간

gameUsedWord = [], // 사용된 단어
gameLastChar = "", // 매칭 확인용 글자 (사[과] -> [과]자)
gamePower = false, // 게임 전원
gameRound = 1, // 게임 라운드
gameStop = true, // 게임 일시정지
gameTurn = 1, // 게임 턴
```

⋮

```

modeOwnCom = true, // 한방단어 모드

gameTimerCount = 0, // 타이머 카운트
gameTimerStop = false, // 타이머 일시정지
gameTimerPower = true, // 타이머 전원

roomName = "", // 방 이름
roomCreat = false, // 방 생성 여부
roomTimerCount = 0, // 방 타이머 카운트
roomTimerPower = true, // 방 타이머 전원

aiLevel = 0, // AI 난이도
aiName = "AI:", // AI 이름
aiCreat = false, // AI 생성 여부
aiPower = false; // AI 전원

/* ----- */

const Bot = {};

const PHP =
{
  getData : function(type, value)
  {
    // Https 허용

    if (android.os.Build.VERSION.SDK_INT > 9)
    {
      var policy = new android.os.StrictMode.ThreadPolicy.Builder().permitAll().build();
      android.os.StrictMode.setThreadPolicy(policy);
    }

    // javax.net.ssl.SSLHandshakeException (SSL 인증서 오류 방지)

    let sslContext = SSLContext.getInstance("SSL");
    sslContext.init(null, [new JavaAdapter(X509TrustManager, {
      getAcceptedIssuers : () => { return null; },
      checkClientTrusted : () => { return ; },
      checkServerTrusted : () => { return ; },
    })], new java.security.SecureRandom());

    HTTPSURLConnection.setDefaultSSLSocketFactory(sslContext.getSocketFactory());
    HTTPSURLConnection.setDefaultHostnameVerifier(new JavaAdapter(HostnameVerifier, {verify : (hostname, session)
    => { return true; }}});

    let connect = new URL("https://tty3388.josbar.io/getData.php?type=" + type + ((value) ? "&value=" + value : "")).
    openConnection();

    if(connect != null)
    {
      connect.setConnectTimeout(5000);
      connect.setUseCaches(false);

      var inputStreamReader = new InputStreamReader(connect.getInputStream()),
      bufferedReader = new BufferedReader(new InputStreamReader(connect.getInputStream())),
      text = bufferedReader.readLine(), line = "";

      while((line = bufferedReader.readLine()) != null)
      {
        text += "\n" + line;
      }

      inputStreamReader.close();
      bufferedReader.close();
      connect.disconnect();
    }

    return text.toString();
  },

  postData : function(type, value)
  {
    {
      Jsoup.connect("https://tty3388.josbar.io/postData.php").data("type", type, "value", value).method(Connection.Meth
      od.POST).execute().parse();
    },
  };

```

```

const DB =
{
  StartWord : {}, // JSON Object
  GameData : {}, // JSON Object
  WordList : [], // JSON Array

  load : () =>
  {
    DB.StartWord = JSON.parse(PHP.getData("StartWord", null));
    DB.WordList = JSON.parse(PHP.getData("WordList", null));
    DB.GameData = JSON.parse(PHP.getData("GameData", null));
  },

  /* ----- */

  getWordMean : function(word)
  {
    return ((DB.isWord(word)) ? JSON.parse(PHP.getData("WordMean", word)) : null);
  },

  getDoutChar : function(lastChar)
  {
    let data = lastChar.charCodeAt() - 0xAC00;
    if (data < 0 || data > 11171) return ;

    const RIEUL_TO_NIEUN = [4449, 4450, 4457, 4460, 4462, 4467];
    const RIEUL_TO_IEUNG = [4451, 4455, 4456, 4461, 4466, 4469];
    const NIEUN_TO_IEUNG = [4455, 4461, 4466, 4469];

    let onset = Math.floor(data / 28 / 21) + 0x1100,
        nucleus = (Math.floor(data / 28) % 21) + 0x1161,
        coda = (data % 28) + 0x11A7, isDoutChar = false, doutChar;

    if (onset == 4357)
    {
      isDoutChar = true;
      (RIEUL_TO_NIEUN.indexOf(nucleus) != -1) ? onset = 4354 : (RIEUL_TO_IEUNG.indexOf(nucleus) != -1) ? onset = 4363 : isDoutChar = false;
    }
    else if (onset == 4354)
    {
      if (NIEUN_TO_IEUNG.indexOf(nucleus) != -1)
      {
        onset = 4363;
        isDoutChar = true;
      }
    }
    if (isDoutChar)
    {
      onset -= 0x1100; nucleus -= 0x1161; coda -= 0x11A7;
      doutChar = String.fromCharCode(((onset * 21) + nucleus) * 28 + coda + 0xAC00);
    }

    return doutChar;
  },

  getWordMeanMessage : function(word)
  {
    if (DB.isWord(word))
    {
      let mean = DB.getWordMean(word)[0];
      return (mean.length > 30) ? mean.substr(0, 25) + "..." : mean;
    }
    else
    {
      return null;
    }
  },

  getWordMeanListMessage : function(word)
  {
    if (DB.isWord(word))
    {
      let meanList = DB.getWordMean(word);
      len = meanList.length, text = [];

```

```

for (i = 0 ; i < len ; i ++ )
{
text[i] = "「" + java.lang.String.format("%03d", Integer(i + 1)) + "」"명사" " + meanList[i];
do { text[0] += "Wu200b".repeat(500); } while (false)
}

return text.join("\n\n");
}
else
{
return null;
}
},

getRandomWord : function()
{
return DB.WordList[Math.floor(Math.random() * DB.WordList.length)];
},

getRandomStartWord : function()
{
let list = Object.keys(DB.StartWord);

while (true)
{
result = list[Math.floor(Math.random() * list.length)];

if (DB.StartWord[result].length > 1000)
{
break;
}
}

return result;
},

getFirstChar : function(word)
{
return word[0];
},

getLastChar : function(word)
{
return word[word.length - 1];
},

getLastCharMessage : function(lastChar)
{
return lastChar = (DB.getDumChar(lastChar)) ? lastChar + "(" + DB.getDumChar(lastChar) + ")" : lastChar;
},

/* ----- */

i

```

2020.07.08. 00:47 답글쓰기



봇초보입니당

봇초보입니당 너무 도배다

2020.07.08. 00:48 답글쓰기



그린스크린

소스가 굉.... 장히 길어서 여기에 다 안올라올거예요.

<https://pastebin.com/raw/exbct41z>

1시간 뒤에 해당 링크는 자동 소멸됩니다.

2020.07.08. 11:28 답글쓰기



hajuhee01 작성자

오 이제 들어가네요 감사합니다

2020.07.08. 11:31 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'자유 게시판' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

글을 보다보니 궁금한점이 [3]	젤리파덕	2020.07.08.
주식봇한번 만들어보려고	서울더케이	2020.07.08.
브위님 끝말잇기 소스 [6]	hajuhee01	2020.07.08.
으음 파일에 어케쓰지 [6]	봇초보입니당	2020.07.08.
사진저장 소스 자스로해야하나요? [3]	굽네봇	2020.07.07.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP

♡0 💬2

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

OtakoidTony

♡0 💬6

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈

♡0 💬7

이카페는 팩트를 쓰면 날아가는군요.

tomohong

♡2 💬9

새로 왔습니다

ArtistBRIN

♡0 💬7



간단 계산기 입니다

1 2 3 4 5

계산기 소스

JSR

♡0 💬15



등급제 폐지 건의

제동하음소스

tomohong

♡0 💬9