

[| 일반 소스 공유 | >](#)

베스킨라빈스 31 v 1.1



도미 doami2005 챗봇 창시자 🌞 1:1 채팅

2020.04.10. 23:51 조회 230

💬 댓글 3 URL 복사 ⋮

📁 첨부파일 1

//-----

```

limit = 31
playerList = []
order = []
start = false
leader = "없음"
nowTurn = "없음"
total = 0

```

```

Array.prototype.shuffle = function() {
return this.sort(_ => Math.random() - 0.5)
}

```

```

brReset = _ => { playerList = [], order = [], start = false, leader = "없음", nowTurn = "없음", total = 0 }

```

```

function response (room, msg, sender, _, replier) {

```

```

if (msg == "/베라 입장") {
if (!start) {
if (playerList.indexOf(sender) == -1) {
playerList.push(sender)
replier.reply("• "+sender+" 님이 방에 입장하셨습니다!WnWn"+playerList.map((a, b) => (b+1)+". "+a).join("Wn"))
if (playerList.length == 1) {
leader = sender
replier.reply("• "+sender+" 님이 방장입니다!")
}
} else replier.reply("• 이미 방에 입장하셨습니다!")
} else replier.reply("• 이미 게임이 시작되었습니다!")
}

```

```

if (msg == "/베라 퇴장") {
if (!start) {
if (playerList.indexOf(sender) != -1) {
playerList.splice(playerList.indexOf(sender), 1)
replier.reply("• "+sender+" 님이 퇴장하셨습니다!WnWn"+playerList.map((a, b) => (b+1)+". "+a).join("Wn")).trim()
if (playerList.length == 1) {
leader = sender
replier.reply("• "+playerList+" 님이 방장입니다!")
}
if (!playerList.length) replier.reply("• 모든 플레이어가 퇴장하였습니다!");
} else replier.reply("• 아직 방에 입장하지 않으셨습니다!")
} else replier.reply("• 게임 중에는 퇴장할 수 없습니다!")
}
}

```

,

```
if (msg == "/베라 시작") {
  if (!start) {
    if (sender == leader) {
      if (playerList.length > 1) {
        start = true
        order = playerList.shuffle()
        nowTurn = order[0]
        replier.reply("• 게임을 시작합니다! "+nowTurn+" 님 부터 1, 2, 3 중 하나를 입력해 주세요.")
      } else replier.reply("• 2인 이상이어야 게임을 시작할 수 있습니다!")
      } else replier.reply("• 방장만 게임을 시작할 수 있습니다!")
      } else replier.reply("• 이미 게임이 시작되었습니다!")
    }

    if (msg == "/베라 종료") {
      if (start) {
        if (sender == leader) {
          brReset()
          replier.reply("• 게임이 종료되었습니다!")
        } else replier.reply("• 방장만 게임을 종료할 수 있습니다!")
        } else replier.reply("• 아직 게임이 시작되지 않았습니다!")
      }

      if (!isNaN(msg)&&nowTurn==sender&&start) {
        if (1 <= Number(msg)-total && Number(msg)-total <= 3) {
          total = Number(msg)
          if (total > limit-1) {
            playerList.splice(playerList.indexOf(sender), 1)
            replier.reply("• 이런, "+sender+" 님이 탈락하였습니다! 게임 끝!₩₩₩[ 생존자 ]₩₩₩"+(playerList.map((a, b) => (b+1)+". "+a).join("₩₩₩")).trim())
            brReset()
          } else {
            nowTurn = order[((order.indexOf(nowTurn)+1)<(order.length))?(order.indexOf(nowTurn)+1):0]
            replier.reply("• "+total+"₩₩₩"+nowTurn+" 님은 "+(total+1)+"", "+(total+2)+"", "+(total+3)+" 중 하나를 입력해 주세요.")
          }
        } else replier.reply("• 숫자는 "+(total+1)+"", "+(total+2)+"", "+(total+3)+" 중 하나만 입력해 주세요.")
      }
    }

    //-----
```

가장 위 "limit = 31" 변수로 게임이 종료되는 숫자를 지정하실 수 있습니다.

[명령어]

/베라 입장

• 베라 입장하기 (첫사람이 방장)

/베라 퇴장

• 베라 퇴장하기

/베라 시작

• 베라 시작하기 (방장만 시작 가능)

/베라 종료

- 베라 종료하기 (방장만 종료 가능)

[업데이트 내역]

- 게임 종류 안되던 오류 수정
- 소스 길이 개선

[업데이트 예정]

- 소스 길이 개선
- shuffle 함수 정확도 개선
- 여러방 동시작동 기능 추가



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 4 💬 댓글 3

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



삽청정
구왓

2020.04.10. 23:57 답글쓰기



마른얼음
첫 하트는 제깍니다

2020.04.11. 00:00 답글쓰기



AlphaDo
다음은 나지롱

2020.04.11. 00:06 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

타자 연습 [3]	한국인	2020.04.11.
프로필사진으로 로그인하기 소스 🐼 [5]	ZUMP	2020.04.11.
베스킨라빈스 31 v 1.1 🐼 [3]	도미 doami2005	2020.04.10.
욕설감지함수 [7]	1급 청정수 MoonBot	2020.04.10.
배터리 예상 사용시간 측정 [1]	한국인	2020.04.10.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



넌이 !!!!!!!!!!!!!!!

작동

[확습] 모니카는 여기에 잘 있습니

넌이 !!!!!!!!!!!!!!!

[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

Dark Tornado

kakao.py에 대해서

undefined

♡0 💬13

자바스크립트

도유니

♡0 💬10

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR

♡0 💬7

안녕하세요


ㅇ 드

♡0 💬5



틱택토 (Player vs Player)

1 2 3 4 5



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지
아시는분 계신가요...??

카톡방 나가기

Milk2

happheo14

♡0 💬16

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페

♡0 💬1