| 소스 질문 | >

객체 오류



ailla 챗봇 마스터 **Ö** 1:1 채팅 2020.03.18. 09:39 조회 32

댓글 4 URL 복사 :

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타) => 메봇

질문할 소스

=>

var list={}

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){ if(list[sender] = = undefined){

list[sender]=0

}

var counting=list[sender]

counting++

질문내용

=> 채팅수 세는거 만드는중인데 컴파일은 되지만 작동을 안하네요...help!!

(말머리 등록 해주세요!)



ailla님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 4

🕜 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림(





프로그

var counting=list[sender] counting++ 이거를 list[sender]++ 이렇게 바꿔주시고 그 아래 replier.reply(list[sender]) 하면 채팅횟수에 따라 list[sender]값이 올라가는것을 확인할 수 있습니다

2020.03.18. 09:54 답글쓰기



ailla 작성자

오옷 감사합니다!!

2020.03.18. 10:00 답글쓰기



프로그

pynMilk 님 자꾸 이러면 정지먹어요(?)

2020.03.18. 12:37 답글쓰기



₹록 ▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 순위표 소스가 너무길어서ㅠ고민이에요 [5] 망고 2020.03.18. 특정 시간에 메세지 보내기 [2] 2020.03.18. Mangs 객체 오류 [4] 2020.03.18. ailla 카링 수정 질문 [1] 찬이2 2020.03.18. 제가 모든 경우의 수를 다해봤는데 먹히질 않습니다. [10] 서환사 2020.03.18. 1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

안녕하세요	덧셈/그룹챗 구분	eval 질문
tomohong	시초는중국발	Kiri
♡1 ⊙3	♡0 ☺8	♡0 ☺5
path질문) 나무 곡괭에 노말 (으)	안녕하세요
젤리파덕	희악의 문들 중 하나를	KHP
♡0 ⓒ2	5000분의 1을 얻은 사람	♡0 ☺6
안녕하세요 ○□ ○○0 ⊕5		간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공하는 카톡봇앱 개발 예정 성빈 ♡1 ⊙16