

[| 일반 소스 공유 | >](#)

단어 배열 게임 v 1.1 (완결)



도미 doami2005 챗봇 창시자 🌞 1:1 채팅

2020.03.24. 23:12 조회 351

💬 댓글 11 🔖 URL 복사 ⋮

📁 첨부파일 1

```
Jsoup = org.jsoup.Jsoup
File = FileStream
Lw = "Wu200b".repeat(500)
Ll = "□".repeat(50)
path = "sdcard/doami/wordquiz_point"
dbpath = "sdcard/doami/wordquiz_db"
num = 4
json = {}

if (!File.read(path)) File.write(path, "{}")
if (!File.read(dbpath)) {
  words = Array.from(new
    Set(Jsoup.connect("https://raw.githubusercontent.com/acidsound/korean_wordlist/master/wordlist.txt").get().text().rep
      lace(/【(【^】)+】/g, "").replace(/[\ ]{2,}/g, " ").split(" ")).filter(w => !("ㄱ ㄴ ㄷ ㄹ ㅁ ㅂ ㅅ ㅇ ㅈ ㅊ ㅋ ㅌ ㅍ ㅎ".split("").some(c =>
        w.includes(c))))).join("\n")
  File.write(dbpath, words)
}

words = File.read(dbpath).split("\n").filter(w => w.length >= num)

Array.prototype.shuffle = function() {
  a = this
  for (i = a.length; i; i -= 1) {
    j = Math.random()*i|0
    x = a[i - 1]
    a[i - 1] = a[j]
    a[j] = x
  }
  return a
}

function response (room, msg, sender, igc, replier) {

  json[room] || (json[room] = {})
  msg2 = msg.replace(/ /g, "")

  if (msg2 == "/단어시작") {
    if (!json[room]["start"]) {
      json[room]["start"] = true
      json[room]["answer"] = words[Math.random()*words.length|0]
      json[room]["quiz"] = json[room]["answer"].split("").shuffle().join("")
      replier.reply([
        "• ""+json[room]["quiz"]+"" 를 알맞게 배열해보세요!",
        "니,
        ""/다어 전다 /다어"
```

```
    /단어 정보 (단어) ,
```

```
"/단어 힌트",
```

```
"/단어 포기", 니
```

```
]join("\n"))
```

```
} else replier.reply("• 이미 게임이 진행중입니다!")
```

```
}
```

```
if (msg2 == "/단어힌트") {
```

```
if (json[room]["start"]) {
```

```
if (json[room]["tried"] >= 3) {
```

```
kor = ["첫", "두", "세", "네", "다섯"]
```

```
ran = Math.random()*json[room]["answer"].length|0
```

```
replier.reply("• "+kor[ran]+"번째 글자는 '"+json[room]["answer"][ran]+" 입니다!")
```

```
json[room]["tried"] -= 3
```

```
} else replier.reply([
```

```
"• 3번 이상 틀려야 힌트 사용이 가능합니다",
```

```
"현재 틀린 횟수 : "+(json[room]["tried"]?json[room]["tried"]:0)+" 회"
```

```
]join("\n"))
```

```
} else replier.reply("• 게임이 시작되지 않았습니다!")
```

```
}
```

```
if (msg2 == "/단어포기") {
```

```
if (json[room]["start"]) {
```

```
json[room]["start"] = false
```

```
replier.reply([
```

```
"• 게임을 포기하셨습니다!",
```

```
"정답은 바로 '"+json[room]["answer"]+"' 이었습니다!"
```

```
]join("\n"))
```

```
json[room] = {}
```

```
} else replier.reply("• 게임이 시작되지 않았습니다!")
```

```
}
```

```
if (msg2.startsWith("/단어정답")) {
```

```
if (json[room]["start"]) {
```

```
if (msg2.substr(5).trim() == json[room]["answer"]) {
```

```
scores = JSON.parse(File.read(path))
```

```
scores[sender] ? scores[sender]++ : scores[sender] = 1
```

```
File.write(path, JSON.stringify(scores, null, 4))
```

```
replier.reply([
```

```
"• "+sender+" 님 정답!",
```

```
"정답은 바로 '"+json[room]["answer"]+"' 이었습니다!",
```

```
""+sender+" 님의 점수가 1점 올랐습니다.",
```

```
"('/점수판' 으로 확인)"
```

```
]join("\n"))
```

```
json[room] = {}
```

```
} else {
```

```
replier.reply("• "+sender+" 님 틀렸습니다!")
```

```
json[room]["tried"] ? json[room]["tried"]++ : json[room]["tried"] = 1
```

```
}
```

```
} else replier.reply("• 게임이 시작되지 않았습니다!")
```

```
}
```

```
if (msg == "/점수판") {
```

```
scores = JSON.parse(File.read(path))
```

```
result = Object.keys(scores).sort((n1, n2) => scores[n2] - scores[n1]).map((n, i) => (i+1)+"위 | "+n+" :
```

```

"+scores[n]+"점").join("\n")
replier.reply("• 단어 퀴즈 점수판입니다."+[Lw, Ll, (result ? result : "기록이 없습니다,,"), Ll].join("\n\n"))
}

}

```

/단어 시작

오후 10:55



도미봇

• '루마폭동' 를 알맞게 배열해보세요!

/단어 정답 (단어)

/단어 힌트

/단어 포기

오후 10:55

/단어 정답 폭마루동

오후 10:55



도미봇

• 님 틀렸습니다!

오후 10:55

/단어 힌트

오후 10:55



도미봇

• 3번 이상 틀려야 힌트 사용이
가능합니다!

현재 틀린 횟수 : 1회

오후 10:55

/단어 정답 동마폭루

오후 10:55



도미봇

• 님 틀렸습니다!

오후 10:55

/단어 정답 마동루꼭

오후 10:56



도미봇

• 님 틀렸습니다!

오후 10:56

/단어 힌트

오후 10:56



도미봇

• 두번째 글자는 '마' 입니다!

오후 10:56

/단어 정답 동마루꼭

오후 10:56



도미봇

• 님 정답!
정답은 바로 동마루꼭 이었습니다!
님의 점수가 1점 올랐습니다.
('/점수판' 으로 확인)

오후 10:56

/점수판

오후 10:57



도미봇

• 단어 퀴즈 점수판입니다....

← 전체보기



• 단어 퀴즈 점수판입니다.

1위 | DEBUG SENDER : 1점

2위 |  : 1점

추가된 것

1. 점수판 추가.

정답을 맞출 시 맞춘 사람에게 1점이 추가됩니다.

'점수판' 명령어를 통해 점수 순위를 확인할 수 있습니다.

2. 객체 형식

객체들을 따로 하지 않고 합쳐놓아 소스 길이를 줄이고 가독성을 좋게 했습니다.

3. 단어db 불러오는 방식

문제를 풀 때마다 파싱을 하여 불러올 때 5초 정도 소요되는 단점이 있었는데,
첫 컴파일 때 파일에 저장하게 하여 첫 컴파일 이후엔 로딩시간이 없습니다.

4. 단어 힌트

3번 틀릴 때마다 힌트를 볼 기회가 주어집니다.

3번 틀림 -> 1번 보기

또 3번 틀림 -> 또 1번 보기

힌트는 랜덤으로 n번째 단어를 알려주게 되며, 두 힌트가 같을 수도 있습니다.

5. 디자인

긴 선을 추가하여 문제를 낼 때 잘 읽히게 했습니다.

소스를 글에서 복붙하는 대신 첨부파일에서 다운로드를 하시면 들여쓰기가 되어있어 소스 이해가 편합니다. (메봇R의 Beautify 기능을 사용해도 됨)

아마 이번 버전이 완결일 것 같습니다.

추가하고 싶으신 기능을 댓글에 말씀해주시면 다음 버전에 추가해드리겠습니다.



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 2 💬 댓글 11

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



deadmau5

좋은 게임 만들어서 공유해 주셔서 감사합니다
^^

2020.03.25. 00:15 답글 쓰기



페르조나

아이디어 좋아요 ㅎㅎ

2020.03.25. 09:17 답글 쓰기



아이린f

작동도 잘되고 나름 심심할때 한번씩 하면 쟈나요

2020.03.25. 20:42 답글 쓰기



건강관리철저

너무 하고 싶은데 안되네요 제가 초보라.

2020.05.09. 09:22 답글 쓰기



하리니뽀4

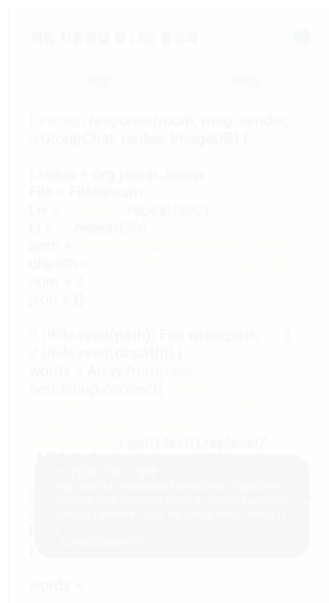
왜 안돼는지 잘 모르겠어요 ㅠㅠ 쌤 초보라 ㅠㅠ



2020.06.16. 11:57 답글 쓰기



하리니뽀4



2020.06.16. 11:57 답글 쓰기



하리니뽀4

재밌는 자판기 앱 (Lecro) 완성화

```

if (msg == "종료") {
  scores = JSON.parse(File.read(path))
  result = Object.keys(scores).sort([n1, n2] => scores[n2] - scores[n1]).map((n, i) => (i+1)*100 + scores[n]).join(" ")
  replier.reply("종료! 점수: " + result + "입니다.")
}

```

2020.06.16. 11:57 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

메신저봇R 전용입니다

2020.06.16. 13:00 답글쓰기



하리니뽀4

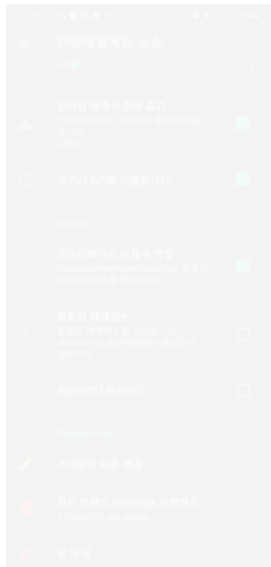
도미 doami2005 아하! 메봇 설치했습니당 감사합니다!

2020.06.16. 13:54 답글쓰기



하리니뽀4

하리니뽀4 죄송합니다만...ㅠㅠ저 레거시? API? 무시하기?? 저게 뭔지 알 수 있을까요..? 메봇은 처음이라 저렇게 설정 돼있는게 맞는지 잘 몰라서요유ㅠㅠ



2020.06.16. 13:56 답글쓰기



Blue box



2020.07.01. 09:44 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[기타] 파이썬 디스코드봇 도배 내용 지우는 코드 [3]

아두이노 하는 사람 2020.03.25.

실시간 멜론 차트 🤖 [5]

뉴비봇 2020.03.24.

단어 배열 게임 v 1.1 (완결) 🤖 [11]

도미 doami2005 2020.03.24.

단어 배열 게임 v 1.0 🤖 [7]

도미 doami2005 2020.03.24.

? [2]

SP 2020.03.24.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스압 알아서 주의
오픈이발 고립하기(메봇R)
Dark Tornado
ERROR 4
0 7

eval 질문

Kiri
0 5

안녕하세요

0 5

자바스크립트

도유니
0 10



태양, 달 정보 구현 완료

안녕하세요
Dark Tornado
0 10
tomohong
1 3



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
0 1

1 2 3 4 5