

| 일반 소스 공유 | >

운세..



그란디아 챗봇 하수 ★ 1:1 채팅

2020.04.06. 01:23 조회 231

💬 댓글 3 URL 복사 ⋮

공유할 소스 용도

=> 엄...운세!!(?) (ex: 가위바위보 게임)

소스 코드

=>

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  if(msg.indexOf("/운세")==0) {
    var r= Math.floor(Math.random()*17)
    if( r == 0 ) {
      replier.reply("99% 확률로 종다냥!!?오늘 복권이라드...읍")
    }
    if( r == 1 ) {
      replier.reply("80% 확률로 종다냥!!!좋은일 잔뜩 있겠다냥!")
    }
    if( r == 2 ) {
      replier.reply("70% 확률로 종다냥!!친구랑 싸우고 풀수도 있을슈두!?")
    }
    if( r == 3 ) {
      replier.reply("60% 확률로 종다냥!!오늘 맛난거 마니마니 머물수듀!(츄릅..)")
    }
    if( r == 4 ) {
      replier.reply("40% 확률로 종다냥!길가다가 돈 줘게따...부럽다냥!")
    }
    if( r == 5 ) {
      replier.reply("20% 확률로 종다냥~헤에 오늘 잃어버린 물건 찾을수 있을슈두!")
    }
    if( r == 6 ) {
      replier.reply("10% 확률로 종다냥~길가다 동전 주을슈두!?")
    }
    if( r == 7 ) {
      replier.reply("1% 확률로 종다냥(품..하필이면 1%다냥ㅋ)")
    }
    if( r == 8 ) {
      replier.reply("흠...이건 심각하게 좋지도 나쁘지도 않다냥 지극히 평범이다냥!ㅋ")
    }
    if( r == 9 ) {
      replier.reply("1% 확률로 안종다냥 별상관 없어 보이지만 조심해라냥~")
    }
    if( r == 10 ) {
      replier.reply("10% 확률로 안종다냥 길가다 안넘어지게 조심해라냥ㅋ")
    }
    if( r == 11 ) {
      replier.reply("20% 확률로 안종다냥 새똥맞을수도 있으니 조심해라냥ㅋㅋ")
    }
  }
}
```

```

if( r == 12 ) {
replier.reply("40% 확률로 안종다냥 혹시나 뽕 안뜯기게 조심해라냥 ㄷ...")
}
if( r == 13 ) {
replier.reply("60% 확률로 안종다냥 사기안당하게 조심해라냥 ㅎㄷㄷ")
}
if( r == 14 ) {
replier.reply("무려 70% 확률로 안종다냥 자나깨나 볼 조심이다냥!!")
}
if( r == 15 ) {
replier.reply("80%...(ㄷㄷ) 확률로 안종다냥 차에 안치이게 조심해라냥")
}
if( r == 16 ) {
replier.reply("99%!? 확률로 안종다냥... 칼..뽕.. 안당하게... 조심해라냥...(살아서 보자냥)")
}
}
}
}

```

재미로 보는것!!(심지어 여러번됨...큘...)
조언 좋아합니다!

(말머리 등록 해주세요!)



그란디아님의 게시물 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 3

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



도미 doami2005

2시까지 리스폰스 함수 추가해주세요
그리고 indexOf 보다 startsWith 를 이용한 방법이 더 좋습니다 !

2020.04.06. 01:38 답글쓰기



ik82oay

고양이구나 냥

2020.04.07. 23:22 답글쓰기



그란디아 작성자

고양이다냥!

2020.04.07. 23:22 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기



답글

목록

▲ TOP

| 일반 소스 공유 | 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

Jsoup을 이용한 네이버 날씨 크롤링(재업)   [2]	lunarbox	2020.04.06.
핸드폰정보 (압축) [4]	익명	2020.04.06.
운세.. [3]	그란디아	2020.04.06.
네이버 날씨 훔쳐오기(?) [1]	hyun123	2020.04.05.
[중급] 메일전송(재업) [4]	willameom	2020.04.05.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

kakao.py에 대해서

undefined
♡0 💬13

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR
♡0 💬7

```

51 // 게임이 끝날 때까지 계속 반복한다.
52 do {
53     // 플레이어 1이 먼저 시작한다.
54     cout << "플레이어 1의 차례입니다. 행과 열을 입력하세요. (예: 1 1)" << endl;
55     int row, col;
56     while (true) {
57         // 유효한 입력이 될 때까지 반복한다.
58         if (row < 0 || row > 2 || col < 0 || col > 2) {
59             cout << "유효한 입력이 아닙니다. 다시 입력하세요." << endl;
60             continue;
61         }
62         // 해당 위치가 이미 차 있으면 다시 입력한다.
63         if (board[row][col] != ' ') {
64             cout << "이미 차 있습니다. 다시 입력하세요." << endl;
65             continue;
66         }
67         // 유효한 입력이므로 break한다.
68         break;
69     }
70     board[row][col] = 'X';
71     // 플레이어 2의 차례이다.
72     cout << "플레이어 2의 차례입니다. 행과 열을 입력하세요. (예: 1 1)" << endl;
73     int row2, col2;
74     while (true) {
75         // 유효한 입력이 될 때까지 반복한다.
76         if (row2 < 0 || row2 > 2 || col2 < 0 || col2 > 2) {
77             cout << "유효한 입력이 아닙니다. 다시 입력하세요." << endl;
78             continue;
79         }
80         // 해당 위치가 이미 차 있으면 다시 입력한다.
81         if (board[row2][col2] != ' ') {
82             cout << "이미 차 있습니다. 다시 입력하세요." << endl;
83             continue;
84         }
85         // 유효한 입력이므로 break한다.
86         break;
87     }
88     board[row2][col2] = 'O';
89     // 게임이 끝났는지 확인한다.
90     if (checkWin(board)) {
91         cout << "게임이 끝났습니다. 승자는 " << (winner == 'X' ? "플레이어 1" : "플레이어 2") << "입니다." << endl;
92         break;
93     }
94 } while (true);

```

틱택토 (Player vs Player)

Error: "FS" is not
Error: "#14) at
Error: :14 (respons

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

기나무 곡괭이[노말](의
좌악의 문물 중 하나를
5000분의 1을 얻은 사람
안녕하세요
KHP
♡0 💬6

path 질문

젤리파덕
♡0 💬2

1 2 3 4 5