


| 일반 소스 공유 | >

[봇드게임] 게이트 v0.9.1

 ZUMP 챗봇 중수 1:1 채팅

2020.07.14. 21:13 조회 213

댓글 8 URL 복사

첨부파일 4

보드게임을 카톡봇 용으로 이식하고, 환경에 맞게 룰을 새롭게 만드는 '봇드게임' 프로젝트의 두번째 공개작입니다.

카페의 프로젝트가 아니라 제가 개인적으로 천천히 하나씩 만들어 올리는 형태겠지만, 그래도 같은 태그로 비슷한 작품들을 선보이실 분들이 있으면 더 좋긴 하겠네요.

제가 이 프로젝트를 하면서 고려하는 점이 3가지 있습니다.

- 1. 제대로 완성된 형태의 단판 보드게임 수준일것. (RPG처럼 너무 장기도 미니게임처럼 너무 단기도 아니어야 함)
- 2. 개발시에 플레이어들을 최대한 배려할 것. (채팅방 별로 따로 게임이 동작할 수 있도록 개발 등)
- 3. 봇게임으로 바뀌는 것을 이용해 새로운 독창성 있는 룰을 정립할것.(룰북을 함께 제작하는 것이 필수)

저걸 만족해야 그제서야 이 태그 붙이고 올리려고 준비합니다. 게이트는 원래는 가장 먼저 만든 봇드게임이지만, 버그 때문에 고민하느라 두번째로 올립니다.

아, 그리고 제가 올리는 모든 소스는 메신저봇(노랑)에 최적화 되어 있습니다.

일단 이 게임을 지금 올릴지 고민을 많이 했습니다. 일단 버그 테스트가 완벽하지 않다는 문제가 있었거든요. 그래도 일단 선보이고 문제가 있으면 수정하는 방향으로 가기로 했습니다.

이 게임은 마피아 계열 게임인 레지스탕스라는 보드게임의 룰에 기반을 두고 있습니다. 카톡봇용 마피아를 찾는 분들이 많으시더라고요.

일단 마피아의 문제점이라면, 매일 밤마다 1대1 채팅으로 돌아가야 하는 귀찮음, 그리고 죽은 플레이어의 채팅을 막을 수 없다는 문제 등입니다.

(물론 전자는 몰라도 후자는 죽어도 채팅이 가능한 방식으로 게임 룰을 개편하면 될겁니다, 다른 분이 제 코드를 참고해서 만들어 보셔도 괜찮겠네요.)

하여튼 그걸 모두 해결할 수 있는 것이, 플레이어가 죽지 않으면서 추리하는 게임인 레지스탕스였습니다.

레지스탕스는 플레이어들이 투표를 통해 공약을 갈 인원을 선출하고, 그 공약을 여러번 성공하면 시민팀이 승리하고 실패하면 마피아팀이 실패하는 식의 시스템을 가지고 있습니다.

공약은 참여 인원중 소수라도 실패를 원하면 실패하므로, 그 인원내 마피아 팀을 배제하는 방향으로 이루어지게 되죠. 만약 실패하면 팀 내의 마피아 팀을 견제하구요.

하여튼 그 게임을 최대한 이식하고 수정한 것이 이 게임인데, 마피아계열 게임은 기본적으로 자신에 특별한 역할이 없으면 재미가 반감되는 경우가 많아요. 그래서 마피아42를 비롯한 마피아 게임에선 많은 종류의 직업을 만들어서 모두가 특별하도록 합니다.

그걸 생각해서 특별하 모드도 드게 마련했습니다. 기본적인 룰과 필수 캐릭터는 기본 모드의 신폴게이트와 동일하지만

그럼 이 게임이 특별한 곳으로 소개할 수 있는 이유는... 게임의 룰과 플레이어가 지켜야 할 것들을 소개하는 것은 물론이고, 플레이어들이 새로운 재미를 주도록 했죠.

물론 그만큼 추리에 고려할 사항이 많아지다 보니, 처음에는 심플게이트부터 시작하는 것이 맞다고 봅니다.

그리고 이 게임은 초기에 정보를 1대1 채팅으로 보내줘야하기 때문에, 플레이어 전원이 봇의 1대1채팅에 명령어를 칠 필요가 있습니다. 리로드 하기 전까지는 정보가 유지되므로 리로드만 하지 않는다면 한번만 해두면 됩니다.

(단톡방과 같은 프로필을 사용해서 등록할 수 있도록 봇의 오픈 프로필을 설정해 주세요.)

코드는 파일 그대로 사용하시면 되고, 룰북 파일들을 정확한 위치(코드 확인하세요.)에 넣어주셔야 동작에 문제가 없습니다.

그리고 명령어등의 코드 수정은 자유롭게 하셔도 됩니다. 코딩에 참고로 쓰셔도 되구요. 원본만 언급하신다면 재배포도 가능합니다.(어차피 제 코드는 취미로 만드느라 무진장 드립니다.)

하지만 룰북은 수정 및 재배포 전면 허용하지 않습니다. 게임 룰을 바꾸신 경우에는 새로 룰북을 작성해 주세요.

그리고 명령어를 확인하는 것에 사용되는 초기 명령어는 @게이트 입니다.

룰북과 다르게 게임이 동작하는 등의 오류가 있다면 이곳에 댓글로 알려주세요. 혹은 밸런스 부분에 대한 의견도 좋습니다. 또한 오픈 베타인 만큼 자주 변경사항이 있을 수 있습니다.

===0.9.1버전 변경사항===

예언자가 각성한 경우, 서큐버스의 능력을 가지던 문제를 해결했습니다.

예언자의 예언이 서큐버스의 능력보다 우선순위가 낮은 문제를 해결했습니다.



ZUMP님의 게시물 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 8

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔒

댓글알림 ☐



Elif



2020.07.14. 21:38 답글쓰기



자스초보1

우와 대단하십니다

2020.07.15. 00:12 답글쓰기



성빈



2020.07.15. 04:05 답글 쓰기



카톡좋아좋아



2020.07.15. 10:24 답글 쓰기



Unknown User

작성에서 예언자 누가 공략하든 성공이 제대로 작동이 안되는거같은데 확인 부탁드립니다

2020.07.16. 02:15 답글 쓰기



ZUMP 작성자

혹시 게임 결과판 로그를 닉네임만 지워서 주실 수 있나요? 그게 있으면 더 찾기 쉬울 것 같아요.

2020.07.16. 02:17 답글 쓰기



Unknown User

ZUMP 캐치좀 보내주실 수 있을까요? 등급이 안되서 캐치를 못보냅니다 ㅠ.ㅠ

2020.07.16. 02:45 답글 쓰기



ZUMP 작성자

Unknown User 일단 문제가 있어보이는 부분을 찾아 수정했습니다! 감사합니다.

2020.07.16. 06:01 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[미니게임] 틱택토 (Player vs Player) 🎮 6 [6]

도미 doami2005 2020.07.15.

[미니게임] 틱택토 (Player vs Bot) 🎮 4 [4]

도미 doami2005 2020.07.15.

[봇드게임] 게이트 v0.9.1 8 [8]

ZUMP 2020.07.14.

사생활 보호(?) 배터리 소스 [4]

Lunar 2020.07.14.

[기타] 해쉬코드를 이용한 관리자소수 [3]

햄쥐 2020.07.14.

이 카페 인기글



등급제 폐지 건의

lmpohong
버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려
면

jomin398
♡0 💬20

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까
요...

공돌이
♡0 💬34

새로 왔습니다

ArtistBRIN
♡0 💬7

getSchoolFood

도미 doami2005
♡0 💬6

이사람은 나오세여

폰수리가
♡0 💬19

오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법

Kiri
♡0 💬14

성빈님

린
♡0 💬1

기기 성능

은행이
♡0 💬2