

[| 소스 요청 | >](#)

[요청] 인벤토리 정리 알고리즘


AlphaDo 부 매니저 1:1 채팅

2020.06.26. 14:32 조회 122

 댓글 32 [URL 복사](#)

```
[
{ "name": "B", "count": 3 },
{ "name": "A", "count": 5 },
{ "name": "B", "count": 8 },
{ "name": "A", "count": 2 },
""
]
```

위와 같은 배열을 넣으면

```
[
{ "name": "B", "count": 10 },
{ "name": "B", "count": 1 },
{ "name": "A", "count": 7 },
"",
""
]
```

위와 같은 배열을 반환하는 함수 solution을 작성하시오

는 절대 귀찮아서 올리는 게 아닙니다


AlphaDo님의 게시글 더보기 >

좋아요 0 댓글 32

 공유 | [신고](#)
댓글 등록순 최신순

댓글알림


윤서는뽀뽀충
끼룩

2020.06.26. 14:32 답글쓰기


럭s봇
대충 똑같은 이름인거는 합치고 10넘으면 남은 만큼 또 추가하는건가

2020.06.26. 15:09 답글쓰기


AlphaDo **작성자**
마인크래프트 인벤토리랑 비슷한 느낌.

2020.06.26. 15:10 답글쓰기



력s봇

AlphaDo 대충 귀찮다는 뜻

2020.06.26. 15:13 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



윤 위해 웃어줘

정우 sort는 맞으나 그 안에 익명함수를 잘짜야겠조

2020.06.26. 22:43 답글쓰기



choi0108

저게 굳이 필요한가..?

2020.06.26. 17:23 답글쓰기



AlphaDo 작성자

네

2020.06.26. 17:24 답글쓰기



choi0108

AlphaDo 인벤토리공간 이라는 속성을 따로 만들어서 구현하는게 더 좋지 않을까요

2020.06.26. 17:25 답글쓰기



AlphaDo 작성자

choi0108 네...?

2020.06.26. 17:26 답글쓰기



choi0108

AlphaDo 저거 구현하려고 하는 이유가 인벤토리 공간을 제한하려고 하는게 아닌가요

2020.06.26. 17:26 답글쓰기



AlphaDo 작성자

choi0108 그렇조

2020.06.26. 17:27 답글쓰기



choi0108

AlphaDo 그러니 인벤토리 공간을 몇칸 차지했지만 계산해서 따로 속성 하나에 저장하는거조

2020.06.26. 17:28 답글쓰기



AlphaDo 작성자

choi0108 0번 슬롯 : A 아이템 10개

1번 슬롯 : A 아이템 2개

이 상태에서 0번 슬롯 아이템 2개를 사용하면

0번 슬롯 : A 아이템 8개

1번 슬롯 : A 아이템 2개

이런 상황에서 정리가 필요한건데 굳이 프로퍼티를 하나 늘릴 필요가 있나요

2020.06.26. 17:30 답글쓰기



AlphaDo 작성자

choi0108 + count 속성이 없는 값들도 있음

2020.06.26. 17:32 답글쓰기



choi0108

AlphaDo 그냥 애초에 저장을 A아이템 12개 라고 해놓고

인벤토리칸 사용개수 : 2 이렇게 하면 될것 같은데요

2020.06.26. 17:32 답글쓰기



AlphaDo 작성자

choi0108 인벤토리 호출 연산이 더 복잡해지는 소리가 들립니다



2020.06.26. 17:35 답글쓰기



choi0108

AlphaDo 인벤토리 칸이 몇개 없으면 정리 알고리즘이 더 간단하지만 10개 넘어가면 어차피 거기서 거기일것 같은데.
.ㅋㅋ

2020.06.26. 17:36 답글쓰기



choi0108

choi0108 근데 왜 나는 자꾸 내 게임에 넣을거를 다 알려주는지.. ㅋㅋ

2020.06.26. 17:41 답글쓰기



AlphaDo 작성자

choi0108 이미 구현은 거의 다 했는데 만족스럽지 않은 알고리즘(?)이라..

2020.06.26. 18:13 답글쓰기



AlphaDo 작성자

정우 이미 두분이 구현했지만 뭔가 제 스타일이 아니니 ㄱㄱ

2020.06.26. 18:14 답글쓰기



AlphaDo 작성자

정우 이따가 집에 가서 결정해봐야겠지만
너무 친목을 엄격하게 잡는 건 아닌 듯.

2020.06.26. 18:16 답글쓰기



도미 doami2005

해결하심? 시도해볼까요

2020.06.26. 18:27 답글쓰기



AlphaDo 작성자

제일 괜찮은 알고리즘 채택할거라서 ㄱㄱㄱ

2020.06.26. 18:39 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



AlphaDo 작성자

정우 흠터레스팅

2020.06.26. 18:49 답글쓰기



도미 doami2005

```
AlphaDo CleanJson = arr => {  
  result = []  
  json = {}  
  arr.map(e => json[e.name] = (json[e.name] || 0) + e.count)  
  Object.keys(json).map(e => {  
    Array(json[e]/10|0).fill().map(_ => {  
      let jn = {}  
      jn[e] = 10  
      result.push(jn)  
    })  
    let jn2 = {}  
    jn2[e] = json[e]%10  
    result.push(jn2)  
  })  
  return result  
}
```

2020.06.26. 18:56 답글쓰기



도미 doami2005

도미 doami2005 4번해서
0.003, 0, 0.001, 0 나옴

2020.06.26. 19:00 답글쓰기



AlphaDo 작성자

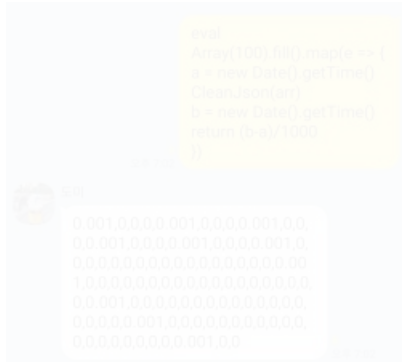
도미 doami2005 사실 성능이 좋았던거임

2020.06.26. 19:00 답글쓰기



도미 doami2005

AlphaDo 100번 돌림.
0.003은 봇랙인듯



2020.06.26. 19:03 답글쓰기



윤 위해 웃어줘

```
arr.sort((a,b) => {  
  if(a.name<b.name){  
    return -1;  
  }  
  if(a.name > b.name){  
    return 1;  
  }  
  return b.count - a.count;  
})
```

2020.06.27. 09:18 답글쓰기



윤 위해 웃어줘

알파도님이 10을 리미트를 따로 걸어두셔야 함:

2020.06.27. 09:19 답글쓰기



도미 doami2005

..?

2020.06.27. 09:19 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



AlphaDo 작성자

정우 출력값이 올바르지 못함

2020.06.27. 14:36 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



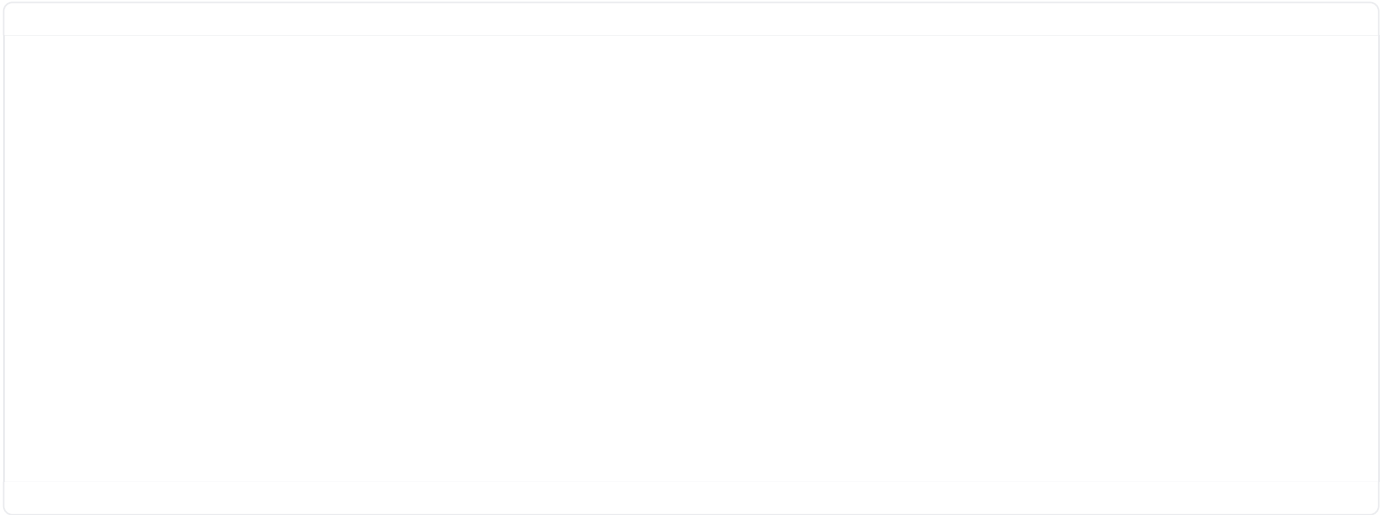
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP




'소스 요청' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[카톡봇] 카트라이더 전적 쏘스 요청 [8]	ㅇㅇ	2020.06.30.
[카톡봇] 카페의 공지를 가져오려하는데 [2]	리페	2020.06.30.
[요청] 인벤토리 정리 알고리즘 [32]	AlphaDo	2020.06.26.
[카톡봇] 전에 소스요청으로 미니게임 아이디어 올렸는데 만들어주실분 없나용..	ㅇㅇ	2020.06.24.
[카톡봇] [소스요청] mp3 파일 이어붙이기 [7]	jomin398	2020.06.22.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글



간단 계산기 입니다

보호조치에 관해 질문

광장히 청정한 성빈

0 4



웹툰

카톡 정지에 관해서

리스트

0 15



카카오톡이 이런걸 추천하다니

ACTIVE

계산기 소스

JSR

0 15



카톡봇 사람들은 꼭봐야됨

카키 성능

4 8

은댕이

0 2

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP

0 2

1 2 3 4 5