

[| 일반 소스 공유 | >](#)

오목 api를 이용한 카톡 봇 오목 소스(카링은 알아서)



사로로 챗봇 창시자 1:1 채팅

2020.06.27. 21:11 조회 540

댓글 33 URL 복사

<https://saroro.develope.dev/omokTool.php>를 이용했습니다(제 api)

showImage 부분에 카링으로 보내는거 만드시면 됩니다

녹는 앱님 감사드립니다 덕분에 오류를 찾았네요

```
function Omok(bp,wp){
    let stoneList = [];
    let blackPlayer = bp;
    let whitePlayer = wp;
    var isBlackTurn = true;
    const code = "abcdefghijklnop";
    function resetBoard(){
        stoneList = [];
    }
    function getInfo(){
        let result =
org.jsoup.Jsoup.connect("https://saroro.develope.dev/omokTool.php").requestBody(JSON.stringify({"stone" : stoneList,
"showForbid" : true })).post().text();
        return JSON.parse(result);
    }
    function setPlayer(b,w){
        blackPlayer = b;
        whitePlayer = w;
    }

    function showImage(room, url){
        /*카링 부분은 직접 짜세요 */
    }

    function setStone(user,room, x,y){
        let turnUser = isBlackTurn ? blackPlayer : whitePlayer;
        if(turnUser !== user ||!x||!y){
            return false;
        }
        let checker = JSON.stringify([x,y]);
        for(var i in stoneList){
            if( checker == JSON.stringify( stoneList[i] )){
                return "이미 돌이 있습니다";
            }
        }
    }
}
```

```

stoneList.push([x,y]);
var result = getInfo();

var res = result.status;
var url = result.image;

let te = isNaN(x) ? x : code[x-1];
let text = "";
let win = false;
switch(res){
  case "Invaild":
    stoneList.pop();
    return "잘못 된 명령입니다";
  case "Occupied":
    stoneList.pop();
    return "이미 돌이 있습니다";
  case "6":
    stoneList.pop();
    return "6 목입니다";

  case "44":
    stoneList.pop();
    return "44 입니다";

  case "33":
    stoneList.pop();
    return "33 입니다";

  case "bWins":
    text= blackPlayer+ "의 승리";
    win = true;
    break;
  case "wWins":
    text= whitePlayer+ "의 승리";
    win =true;
    break;
  default:
    text = te+ ""+y+ "에 착수";
    isBlackTurn = !isBlackTurn;
}

```

```

showImage(room, win ? url.replace(/Wd/g, "_") : url);
return text;

```

```

}
return{ "setStone" : (user,room, x,y) => setStone(user,room, x,y),
  "reset" : _ => resetBoard(),
  "setPlayer" : (b,w) => setPlayer(b,w),
  "showImage" : (room, url) => showImage(room,url)
};

```

```

}
let admin = ""

```

```

let admin = ,
let black = "";
let white = "";
let state = 0;
let game = new Omok(black,white);
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB){
  if(msg == ".오목 방"){
    if(state === 0){
      replier.reply("방을 만들었습니다 .참가 를 입력해 참가하세요);
      admin = sender;
      state = 1;
    }
    else{
      replier.reply("이미 누군가 방을 짰네요 .참가 를 입력하세요");
    }
  }
  else if(msg == ".취소" && state == 1){
    replier.reply("취소했네요");
    state = 0;
    admin = "";
  }
  else if(msg == ".참가" && admin != sender&&state==1){
    if(Math.random() < 0.5 ){
      black = sender;
      white = admin;
    }
    else{
      black = admin;
      white = sender;
    }
    game.setPlayer(black,white);
    game.showImage(room,"https://saroro.develope.dev/omok.php/");
    replier.reply("흑:" + black + "백:" + white + "\n이제 시작합니다");
    state = 2;
  }
  if(state == 2 && msg.startsWith(".") && (sender == black || sender == white)){
    let cmd = msg.replace(".", "").split(",");
    let res = game.setStone(sender,room,cmd[0],cmd[1]);
    if(res){
      replier.reply(res);
      if(res.includes("의 승리")){
        game.reset();
        state = 0;
        black = "";
        white = "";
      }
    }
  }
}

```

}

카카오톡 봇 오목 소스입니다.

메봇에서는 정상 실행되는거 확인했습니다. 초록봇은 모르겠네요 ㅠㅜㅠ

버그나 오류 있으면 댓글로 부탁드립니다



사로로님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 4 💬 댓글 33

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



뜨거운 앱



2020.06.27. 21:14 답글 쓰기



윤동원



2020.06.27. 21:14 답글 쓰기



ACTIVE

ㄷ ㄷ



2020.06.27. 21:14 답글 쓰기



리류

ㅎ ㄷ ㄷ

2020.06.27. 21:15 답글 쓰기



녹는 앱

room is not defined

2020.06.27. 22:07 답글 쓰기



사로로 작성자

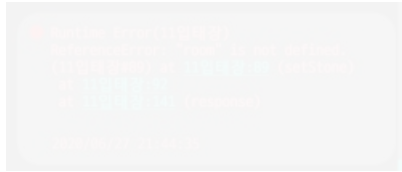
?? 몇번줄에서 뜨나요??

2020.06.27. 22:09 답글 쓰기



녹는 앱

사로로 제가 잘못 설정한걸까요



2020.06.27. 22:12 답글쓰기



사로로 작성자

녹는 앱 소스 댓글로 적어주실 수 있나요?

2020.06.27. 22:14 답글쓰기



녹는 앱

사로로 function Omok(bp, wp) {

```
let stoneList = [];  
let blackPlayer = bp;  
let whitePlayer = wp;  
var isBlackTurn = true;  
const code = "abcdefghijklmnop";  
function resetBoard() {  
  stoneList = [];  
}  
function getInfo() {  
  let result = org.jsoup.Jsoup.connect("https://saroro.develope.dev/omokTool.php").requestBody(JSON.stringify({  
    "stone": stoneList,  
    "showForbid": true})).post().text();  
  return JSON.parse(result);  
}  
function setPlayer(b, w) {  
  blackPlayer = b;  
  whitePlayer = w;  
}  
function showImage(room, url) {  
  /*카링 부분은 직접 짜세요 */  
  
  Kakao.send(room, {  
    "link_ver": "4.0",  
    "template_id": (24256),  
    "template_args": {  
      THU: url}}, "custom");  
}  
function setStone(user, x, y) {  
  let turnUser = isBlackTurn ? blackPlayer : whitePlayer;  
  if (turnUser !== user || !x || !y) {  
    return false;  
  }  
  let checker = JSON.stringify([x, y]);  
  for (var i in stoneList) {  
    if (checker == JSON.stringify(stoneList[i])) {  
      return "이미 돌이 있습니다";  
    }  
  }  
  stoneList.push([x, y]);  
  var result = getInfo();  
  var res = result.status;  
  var url = result.image;  
  let te = isNaN(x) ? x : code[x - 1];  
  let text = "";  
  let win = false;  
  switch (res) {  
    case "Invalid":  
      stoneList.pop();  
      return "잘못된 명령입니다";  
    case "Occupied":  
      stoneList.pop();  
      return "이미 돌이 있습니다";  
    case "6":  
      stoneList.pop();  
      return "6 목입니다";  
    case "44":  
      stoneList.pop();
```

```

return "44 입니다";
case "33":
stoneList.pop();
return "33 입니다";
case "bWins":
text = blackPlayer + "의 승리";
win = true;
break;
case "wWins":
text = whitePlayer + "의 승리";
win = true;
break;
default:
text = te + "" + y + "에 착수";
isBlackTurn = !isBlackTurn;
}
showImage(room, win ? url.replace(/Wd/g, "_") : url);
return text;
}
return {
"setStone": (user, x, y) => setStone(user, x, y),
"reset": _ => resetBoard(),
"setPlayer": (b, w) => setPlayer(b, w),
"showImage": (room, url) => showImage(room, url);
}
let admin = "";
let black = "";
let white = "";
let state = 0;
let game = new Omok(black, white);
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
if (msg == "%오목 방") {
if (state === 0) {
replier.reply('방을 만들었습니다Wxa0 %참가 를 입력해 참가하세요WnWnThanks to 사로로님');
admin = sender;
state = 1;
} else {
replier.reply("이미 누군가 방을 뒀네요 %참가 를 입력하세요");
}
} else if (msg == "%취소" && state == 1) {
replier.reply("취소");
state = 0;
admin = "";
} else if (msg == "%참가" && admin != sender) {
if (Math.random() < 0.5) {
black = sender;
white = admin;
} else {
black = admin;
white = sender;
}
game.setPlayer(black, white);
game.showImage(room, "https://saroro.develope.dev/omok.php/");
replier.reply("흑:" + black + "Wn백:" + white);
state = 2;
}
if (state == 2 && msg.startsWith("%") && (sender == black || sender == white)) {
let cmd = msg.replace("%", "").split(",");
let res = game.setStone(sender, cmd[0], cmd[1]);
if (res) {
replier.reply(res);
if (res.includes("의 승리")) {
game.reset();
state = 0;
black = "";
white = "";
}
}
}
}
}

```

2020.06.27. 22:18 답글쓰기



녹는 앱

녹는 앱 수정한건 명령어 부분뿐

2020.06.27. 22:19 답글쓰기



사로로 작성자

녹는 앱 아 버그 찾았네요 죄송합니다... setStone(user, x,y) 을 setStone(user,room, x,y)으로 바꾸면 됩니다 새 소스로 수정했으니 다시 부탁드립니다 ㅠㅠ

2020.06.27. 22:30 답글쓰기



녹는 앱

사로로



2020.06.27. 22:40 답글쓰기



사로로 작성자

녹는 앱 잘 되나요? 다른 버그 없나요?

2020.06.27. 22:46 답글쓰기



녹는 앱

사로로 넵 감사합니다 ^^7

2020.06.27. 22:51 답글쓰기



녹는 앱

녹는 앱 ㅏ 방금 찾은건진 모르겠는데 a1~a15까지 안되네요 오류인가요?

2020.06.28. 03:11 답글쓰기



사로로 작성자

녹는 앱 이제 될거 같네요 죄송합니다

2020.06.28. 08:48 답글쓰기



녹는 앱

사로로 ㅏ....

n하고 m하고 바뀐것...같...

2020.06.28. 15:19 답글쓰기



사로로 작성자

녹는 앱 ㅋㅋㅋㅋ

code = "abcdefghijklmno" 수정 부탁드립니다

2020.06.29. 18:48 답글쓰기



비닐봉지

사로로 사로로님 감사하게 잘 사용하다가 사진 자체에서 M이랑 N이 바뀐 걸 보고 너무 고치고싶은데 수정 가능하신지요 ㅏㅏ

2020.07.04. 23:49 답글쓰기



사로로 작성자

비닐봉지 고쳤습니다 감사합니다

2020.07.05. 08:36 답글쓰기



비닐봉지

사로로 오예 감사합니다

2020.07.05. 08:36 답글쓰기



비닐봉지

사로로 아 혹시 가끔 흑백 바뀌어서 알려주는 경우가 있는데 이유가 뭔지 알 수 있을까요 ?


2020.07.05. 08:37 답글쓰기





사로로 작성자


비닐봉지 다른거 건든거 없으면 그런일 안 일어납니다


2020.07.05. 08:38 답글쓰기


 **비닐봉지**
사로로 엔 머지 건드린 거 없는데 ㅜㅜ
2020.07.05. 09:34 답글쓰기

 **지각적당히**
템플릿 부분을...어케 해야하나요
2020.06.28. 01:25 답글쓰기


 **사로로 작성자**
??? 카링 검색하세요
2020.06.28. 08:48 답글쓰기

 **지각적당히**
사로로 진짜 죄송한데요..
이제 시작합니다 하고 진행이 안되면 어떡하나요
2020.06.29. 00:39 답글쓰기

 **SP청정**
지각적당히 안되는게 정상같은ㄷ
2020.06.29. 16:08 답글쓰기


 **사로로 작성자**
지각적당히 코드를 해독하줄 모르시나요??
2020.06.29. 18:48 답글쓰기

 **지각적당히**
사로로 해결했습니다..죄송합니다
2020.06.30. 00:53 답글쓰기

 **인디벨**
조희수에 비해 좋아요가 없네
2020.06.28. 08:07 답글쓰기

 **이이이잉**
code has no effect는 뭔가요? 단순히 본문코드 복사 붙여넣기 했는데 상관없나요?

2020.07.07. 00:24 답글쓰기

 **사로로 작성자**
하이라이팅 자체 문제입니다
arrow function에서 저립니다
2020.07.10. 17:30 답글쓰기



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

| | | |
|--------------------------------------|------|-------------|
| [메신저봇] 욕설처리 소스 [8] | SP청정 | 2020.06.28. |
| [파싱] 링크줄이기 소스 [1] | 팀메우 | 2020.06.27. |
| 오목 api를 이용한 카톡 봇 오목 소스(카링은 알아서) [33] | 사로로 | 2020.06.27. |
| [기타] 대상 지정 도배(?) 수정 [7] | 재승 | 2020.06.27. |
| [함수] setTimeout 등등 [6] | 핀밀크 | 2020.06.27. |

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

꺼무위키 하다가 발견했는데, 나무뉴스라는 게 있더라고요...?

OtakoidTony
♡2 💬2

새로 왔습니다

ArtistBRIN
♡0 💬7



아키네이터

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

쿨칠
♡1 💬18



메신저봇 글씨 색

안녕하십니까.
♡0 💬6

JSR
♡0 💬8

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

OtakoidTony
♡0 💬6

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까요...

공돌이
♡0 💬33

기기 성능

은당이
♡0 💬2

1 2 3 4 5