

[| 소스 질문 | >](#)

[메신저봇] setInterval사용후 컴파일 안됨

**bass9030** 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2020.06.27. 08:53 조회 82

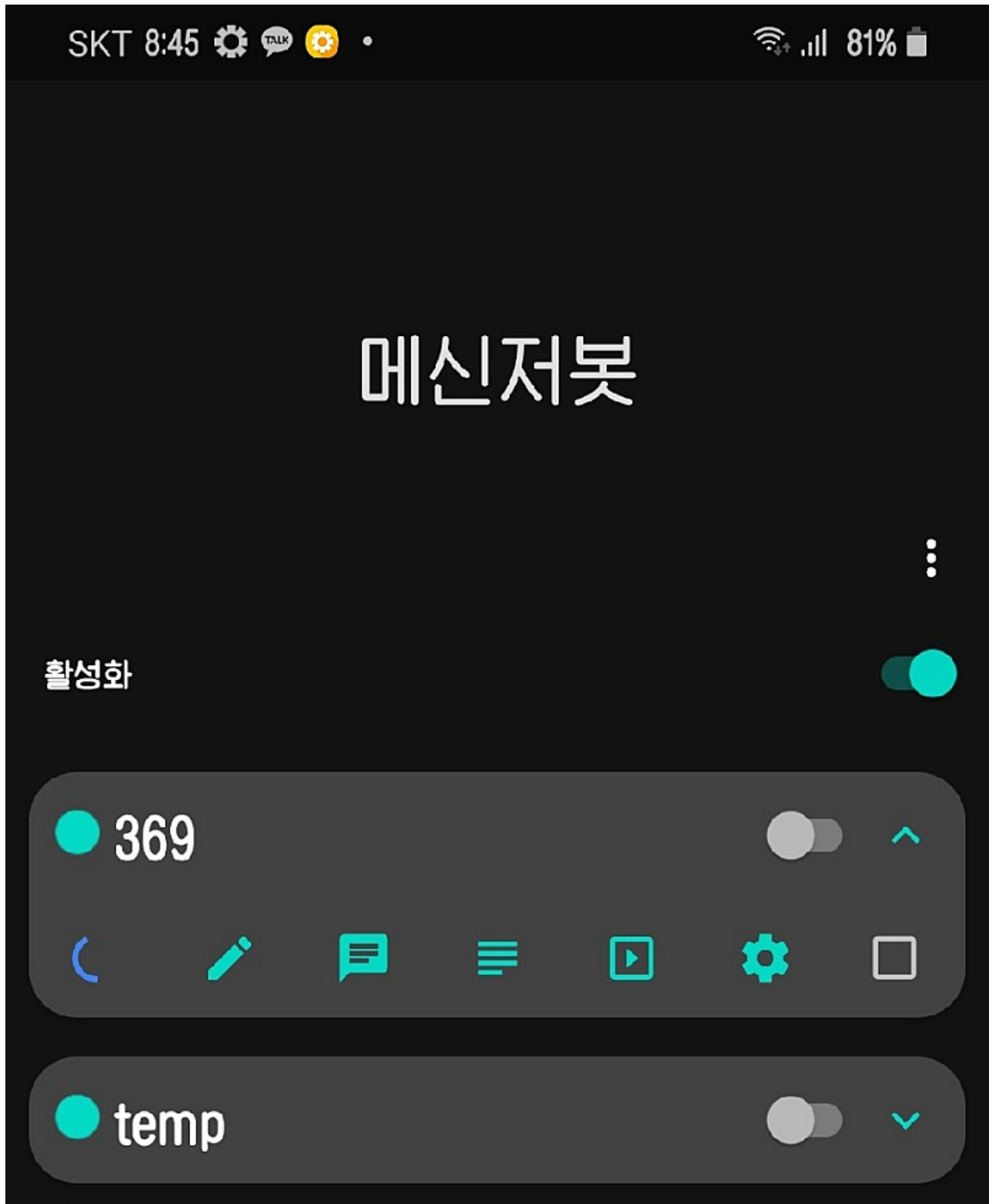
💬 댓글 3 🔖 URL 복사 ⋮

메봇 r사용중인 유저입니다.

setinterval사용중에 뭔갈 잘못만졌는지 로그에 컴파일 시작만 남아있습니다

다른 오류 메시지는 없습니다.

도와주세요



● 경우의 수



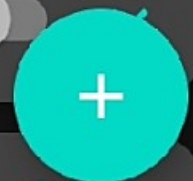
공지알림



● 닌텐도 스위치



● 니코동



두배



Check A-z



SKT 8:47



80%



Global Log



● 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:41:11

● 컴파일 하였습니다: 369

2020/06/27 08:41:11

● 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:42:03

i 컴파일 하였습니다: 369

2020/06/27 08:42:04

i 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:42:46

i 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:43:10

i 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:44:14

i 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:44:22

i 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:45:02

i 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:47:14

i 컴파일 시작: 369

2020/06/27 08:47:16

[소스코드]

```
const scriptName = "369";
```

```
/**
```

```
* (string) room
```

```
* (string) sender
```

```

    (string) sender
* (boolean) isGroupChat
* (void) replier.reply(message)
* (boolean) replier.reply(room, message, hideErrorToast = false) // 전송 성공시 true, 실패시 false 반환
* (string) imageDB.getProfileBase64()
* (string) packageName
*/

var rooms = {};
var viewplayers = {};
var num = {};
var nowturn = {};
var nownum = {};
var isgameing = {};
var answer = {};
var lastesay = {};
var inv = null;

function checkafk(room) {
for (var i = 0; i <= rooms[room].length - 1; i++) {
if (new Date().getTime() - lastesay[room][rooms[room][i]] <= 30000) {
Api.replyRoom(room,new Date().getTime() - lastesay[room][rooms[room][i]])
var delplayer = i;
var nextplayer = i + 1;
if (rooms[room][nextplayer] == undefined || viewplayers[room][nextplayer] == undefined)
nextplayer = 0;
Api.replyRoom(room,viewplayers[room][delplayer] + "님 타임오버로 탈락!\n다음 플레이어인 " + viewplayers[room]
[nextplayer] + "님은 계속해서 게임을 이어 해주세요!");
nowturn[room] = num[room][rooms[room][nextplayer]];
if (rooms[room][nowturn] == undefined)
nowturn[room] = 0;
nownum[room]++;
rooms[room].splice(delplayer, 1);
viewplayers[room].splice(delplayer, 1);
delete num[room][rooms[i]];
Api.replyRoom(room,rooms[room].length);
if (rooms[room].length <= 1) {
clearInterval(inv);
Api.replyRoom(room,viewplayers[room][0] + "님 우승!\n축하드립니다!");
}
}
}
}

function init(room) {
for (var i in rooms[room]) {
Api.replyRoom(room, i)
lastesay[room][rooms[room][i]] = new Date().getTime();
}
}

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
var img = java.lang.String(imageDB.getProfileImage()).hashCode();
if (!Array.isArray(rooms[room])) {
rooms[room] = [];
viewplayers[room] = [];
}
}

```

```

num[room] = {};
lastesay[room] = {};
}
if (msg == "!참가" && !isgameing[room]) {
if (rooms[room].indexOf(sender + img) != -1) {
replier.reply("이미 방에 참가되었습니다.");
return;
}
rooms[room].push(sender + img);
viewplayers[room].push(sender);
num[room][sender + img] = rooms.length - 1;
replier.reply(sender + "님이 참가했습니다.\n현재 인원 :\n" + viewplayers[room].join("\n"));
} else if (msg == "!참가" && !isgameing[room]) {
replier.reply("이미 게임이 시작되었습니다.");
}
if (msg == "!퇴장" && !isgameing[room]) {
if (rooms[room].indexOf(sender + img) == -1) {
replier.reply("이미 방에 참가되지 않습니다.");
return;
} else if (msg == "!퇴장" && !isgameing[room]) {
replier.reply("이미 게임이 시작되었습니다.");
return;
}
rooms[room].splice(num[room][sender + img], 1);
viewplayers[room].splice(num[room][sender + img], 1);
delete num[room][sender + img];
if (rooms[room].length != 0) {
replier.reply(sender + "님이 퇴장했습니다.\n현재 인원 :\n" + viewplayers[room].join("\n"));
} else {
replier.reply(sender + "님이 퇴장했습니다.\n현재 인원 :\n없음");
}
}
if (msg == "!시작" && !isgameing[room]) {
if (rooms[room].indexOf(sender + img) == -1)
return;
if (rooms[room].length < 1) {
replier.reply("최소인원이 2명 이상이어야 합니다.");
} else {
replier.reply("게임을 시작합니다.\n" + viewplayers[room][0] + "님 부터 시작해 주세요.\n게임 순서 : " +
viewplayers[room].join(" -> "));
isgameing[room] = true;
nowturn[room] = 0;
nownum[room] = 1;
init(room);
inv = setInterval(function () { checkafk(room); }, 1000);
return;
}
} else if (msg == "!시작" && isgameing[room]) {
replier.reply("이미 게임이 시작되었습니다.");
return;
}
if (rooms[room].indexOf(sender + img) != -1 && isgameing[room]) {
lastesay[room][sender + img] = new Date().getTime();
if (sender + img == rooms[room][nowturn[room]]) {
answer[room] = nownum[room].toString().replace(/13691/g, "짜");

```

```

answer[room] = nowturn[room].toString().replace(/[09]/g, " ");
if (answer[room].replace(/[짝]/g, "") != "" && answer[room].indexOf("짝") != -1)
answer[room] = "짝";
if (msg == answer[room]) {
nowturn[room]++;
nownum[room]++;
replier.reply(nowturn[room]);
if (rooms[room][nowturn[room]] == undefined)
nowturn[room] = 0;
replier.reply(viewplayers[room][nowturn[room]] + "님의 차례입니다.");
} else {
var delplayer = nowturn[room];
var nextplayer = nowturn[room] + 1;
if (rooms[room][nextplayer] == undefined || viewplayers[room][nextplayer] == undefined)
nextplayer = 0;
replier.reply(viewplayers[room][delplayer] + "님 탈락!\n다음 플레이어인 " + viewplayers[room][nextplayer] + "님은
계속해서 게임을 이어 해주세요!");
nowturn[room] = num[room][rooms[room][nextplayer]];
if (rooms[room][nowturn] == undefined)
nowturn[room] = 0;
nownum[room]++;
rooms[room].splice(delplayer, 1);
viewplayers[room].splice(delplayer, 1);
delete num[room][sender + img];
replier.reply(rooms[room].length);
if (rooms[room].length <= 1) {
clearInterval(inv);
replier.reply(viewplayers[room][0] + "님 우승!\n축하드립니다!");
}
}
}
}
}
}

function onStartCompile() {
try{
if(inv != null) clearInterval(inv);
}catch(e){
}
}
}

```



bass9030님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 3

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔴

댓글알림 ☐



산하

오류내용에 NenkLab 어쩌고 뜨는 것은 내부오류입니다. 컴파일 두 번 해주면 정상작동합니다

2020.06.27. 09:16 답글쓰기



산하

어라, 다른 이유군요

2020.06.27. 09:17 답글쓰기



bass9030 작성자

+추가) 앱을 강제종료하면 다시 컴파일은 됩니다만.. 소스를 한번 작동시키면 또 컴파일이 먹통됩니다. 그리고 저 369소스만 해당됩니다

2020.06.27. 09:30 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

전체 [메신저봇] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

랭킹 만들기 [8]	이은	2020.06.27.
[메신저봇] 이거 왜안되는거죠? [11]	흑까마귀	2020.06.27.
[메신저봇] setInterval사용후 컴파일 안됨 🙄 [3]	bass9030	2020.06.27.
스텝 [2]	imroy09	2020.06.27.
[메신저봇] For문과 쿨타임 [4]	Ametrine	2020.06.26.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



카카오톡이 이런걸 추천하다니

ACTIVE
체산기 소스

JSR
♡0 💬15

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려
면

jomin398
♡0 💬18

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

OtakoidTony
♡0 💬6

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈
♡0 💬7

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

쿨칠
♡1 💬18

카톡 정지에 관해서

리스트
♡0 💬15

안녕하십니까.

JSR
♡0 💬8

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP
♡0 💬2

