


| 소스 질문 | >

진행중

 **imroy09** 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2020.05.03. 19:05 조회 45

💬 댓글 5


🔗 URL 복사

⋮

질문내용

=> 제가 게임을 만들려고하는데 /시작 하면 시작 되고 진행중에 /시작 하면 진행중 이라고 하게 할려고 하는데 else문을 써야하나요?

(말머리 등록해주세요!)

 **imroy09**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0

💬 댓글 5

🔗 공유

|

📢 신고

댓글


등록순

최신순

🔄


댓글알림

☐

 **레몬펍권**


네 else문이 더편할거예요
객체 만들어서
Var a = true;
If(msg=="/시작"){if(a=true){a=false; replier.reply ("시작됨")}else if(a=false){replier.reply("이미시작")}}
처럼 하시면 될거같네요, (막써서 오류가 있을거라는 것은 안비밀)

2020.05.03. 19:12 답글쓰기

 **imroy09** 작성자


오오 네!!

2020.05.03. 19:14 답글쓰기

 **도미 doami2005**

저렇게 하면 지역이라 메시지 올때마다 a 가 true 가 됩니다.

2020.05.03. 19:22 답글쓰기

 **도미 doami2005**

imroy09 start = false

```
function response (room, msg, sender, igc, replier) {  
  
  if (msg == "/시작") {  
    if (!start) {  
      replier.reply("게임 시작")  
      start = true  
    } else {  
      replier.reply("이미 시작")  
    }  
  }  
  
}
```

2020.05.03. 19:23 답글쓰기



imroy09 작성자

도미 doami2005 님

2020.05.03. 20:04 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[메신저봇] 오류가 나는데 왜나는지를 모르겠어요ㅠㅠ ☹️ [4]	리먼	2020.05.04.
[메신저봇] 이것좀 알려주세요 [2]	가르침을 받을자	2020.05.03.
진행중 [5]	imroy09	2020.05.03.
[메신저봇] 넌센스 퀴즈 타이머	terror	2020.05.03.
[메신저봇] wakelock [1]	terror	2020.05.03.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

카톡방 나가기

hajuhee01
♡0 💬16



틱택토 (카카오링크 적용)

도미 doami2005 님
공식 카카오톡 유희
Lunar
♡0 💬9

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈
♡1 💬16

가르치기 리로드..

Milk2
♡0 💬9



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

1 2 3 4 5

기 나무 곡괭이(노말)(오)
최악의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

함수를 입력받아 그래프 그리기
Steve28
♡2 💬4