

[| 일반 소스 공유 | >](#)

## 라이노 전용 http 클래스 (베타버전)



시소1119 챗봇 중수 🍷 1:1 채팅

2019.12.10. 13:28 조회 190

💬 댓글 11 URL 복사 ⋮

### 공유할 소스 용도

=> 자바 공부도 할겸 만들어 보았다.

```
const test = new Http();
test.get("/",function(res){
  Log.d("connected");
  for(let a = 1;a <= 8080;a++){res.send("<button onclick='alert(\" + a + \")'>TEST</button>");
  res.end()
}}
test.listen(8080);
```

<http://127.0.0.1:8080/>

에서 확인

### 소스 코드

=>

```
const Response = function(sc,id){
  this.sc = sc;
  this.buffer = [];
  this.w = java.io.DataOutputStream(java.io.OutputStream(sc.getOutputStream()));
  this.r = java.io.BufferedReader(java.io.InputStreamReader(sc.getInputStream()));
  this.isSend = false;
}
```

```
Response.prototype.send = function(str){
  if(this.isSend)throw new Error("Already sended");
  this.buffer.push(str);
}
```

```
Response.prototype.getReadStream = function(){
  return this.r;
}
```

```
Response.prototype.end = function(){
  if(this.isSend)throw new Error("Already sended");
  this.isSend=true;
  let temp = java.lang.String(this.buffer.join("")).getBytes()
  this.w.writeBytes(java.lang.String("HTTP/1.1 200 OK "+WnContent-Type: text/html;charset=utf-8WnContent-Length: " + temp.length+WnWnWn));
  this.w.write(temp,0,temp.length);
```

```

this.w.writeBytes("WrWn");
this.w.flush();
this.r.close();
this.w.close();
}

```

```

const Http=function(){
  this.port = null;
  this.server = null;
  this.started=false
  this.information = [];
  this.thr = null;
  this.id = java.lang.String(""+Math.random()).hashCode();
}

```

```

Http.prototype.serverList = [];
Http.prototype.portList=[];

```

```

Http.prototype.listen=function(port){
  if(this.started)return;
  this.started=true

```

```

  if(this.portList.indexOf(port)+1)throw new Error("That port is already open (on id "+this.id+"");
  if(isNaN(this.port))throw new Error("The port must be integer (on id "+this.id+"");
  const ctx = this;
  this.server = new java.net.ServerSocket((this.port=port));

```

```

  (this.thr=java.lang.Thread({run:function(){
  try{
    (function(){
      let sc,cmd;
      const inform = this.information
      let isCall=true;
      while(!java.lang.Thread.sleep(333)){
        sc= new Response(this.server.accept());
        cmd = sc.getReadStream().readLine().split(" ")
        isCall = true;
        java.lang.Thread({run:function(){
          for(let a of inform){
            if(isCall){
              if(a.key.constructor == RegExp){
                if(a.key.test(cmd[1])){
                  a.func(sc)
                  isCall = false
                }
              }
              else continue;
            }
          }
          if(a.key.constructor==String){
            if(a.key==cmd[1]){

```

```

        (key === 'start') {
            a.func(sc)
            isCall = false
        }
    }
}
}).start();
}).call(ctx);
} catch(e) {
    Log.d(e)
}
}).start()
this.portList.push(port);
this.serverList.push(this);
}

Http.prototype.get = function(v1, callback) {
    const temp = {};
    temp.key = v1;
    temp.func = callback;
    this.information.push(temp)
}

Http.prototype.end = function() {
    this.thr.interrupt();
    this.server.close();
}

function onStartCompile() {
    for (let a of Http.prototype.serverList) {
        a.end()
    }
}
////////////////////
/*밑에다가 코드입력*/

```

( 말머리 등록 해주세요! )



시소1119님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 11

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



새름  
?!!!!?



2019.12.10. 15:02 답글 쓰기



**SQLite**

ㅁㅈ 고였다

2019.12.10. 16:42 답글 쓰기



**MatSoGeum**

나!

2019.12.10. 17:55 답글 쓰기



**지현**

와 공유했군요!

2019.12.10. 19:41 답글 쓰기



**jomin398**

그럼 저기에서 열린서버에 html을 넣는건 어떻게... 서버달는것도어떻게하나요?

2020.03.04. 17:19 답글 쓰기



**소라게와랍스터** 작성자

새로운 버전으로 만드는데중입니다. 서버는 리로드 돌리면 알아서 꺼지고요

2020.03.05. 12:02 답글 쓰기



**jomin398**

소라게와랍스터 html 삽입은 어떻게하나요? 버튼생성말고...

2020.03.05. 14:13 답글 쓰기



**Ssvr** 작성자

**jomin398** 파일에서 html코드를 읽은다음 그 html코드를 옮기시면 되겠죠?

2020.03.05. 20:20 답글 쓰기



**아리루**

고였다

2020.04.16. 20:05 답글 쓰기

삭제된 댓글입니다.



**아리랑아라리요** 작성자

언제적 글인데 ㄷㄷ

2020.04.30. 17:11 답글 쓰기



**아리랑아라리요** 작성자

핀밀크 더 신기한건 구버전에 댓글이 더달린다는거임

2020.04.30. 17:12 답글 쓰기

**Hibot**

댓글을 남겨보세요



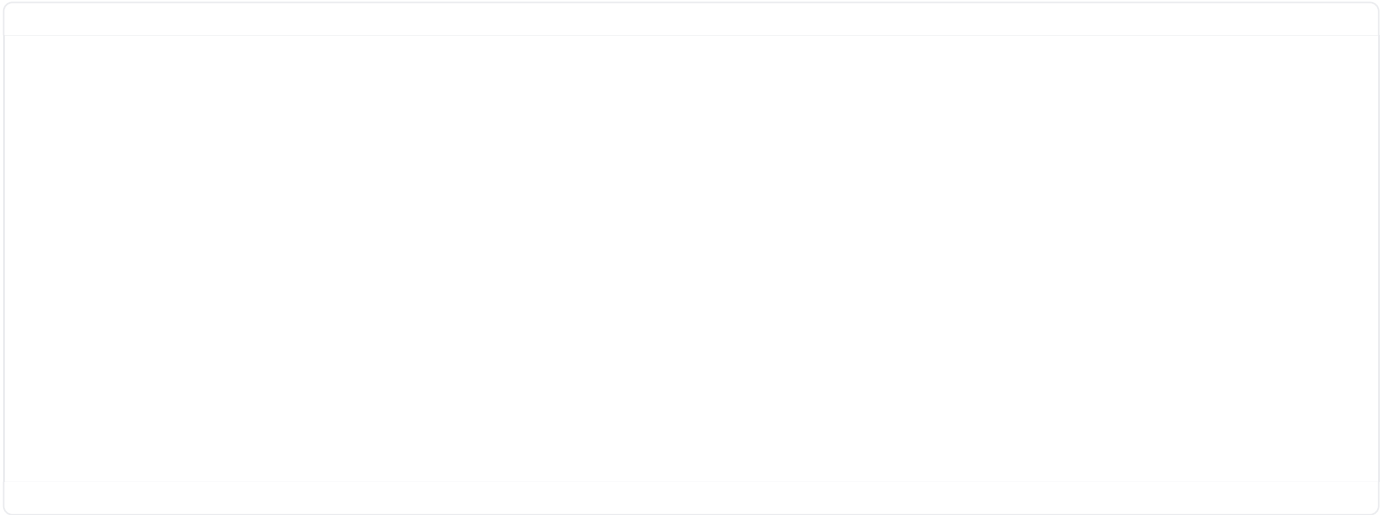
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

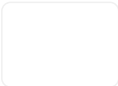
업다운 소스 [통합 매개변수] [5]	시소1119	2019.12.11.
업다운 게임 🎮 [8]	doami2005	2019.12.11.
라이노 전용 http 클래스 (베타버전) [11]	시소1119	2019.12.10.
Custom Tabs	Nenka	2019.12.10.
보드게임 모듈	큐브마인	2019.12.10.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공  
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈  
♡1 💬16



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

오른어발 괴롭히기(메봇R)  
ERROR  
♡0 💬2  
♡0 💬7

안녕하세요!

트위터봇  
♡0 💬6

안녕하세요

tomohong  
♡1 💬3

안녕하세요

KHP  
♡0 💬6

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado  
♡0 💬7

타 메신저 사용시 무한반복

NaN  
♡0 💬1

반가워요.

천방지축하연  
♡0 💬4

1 2 3 4 5