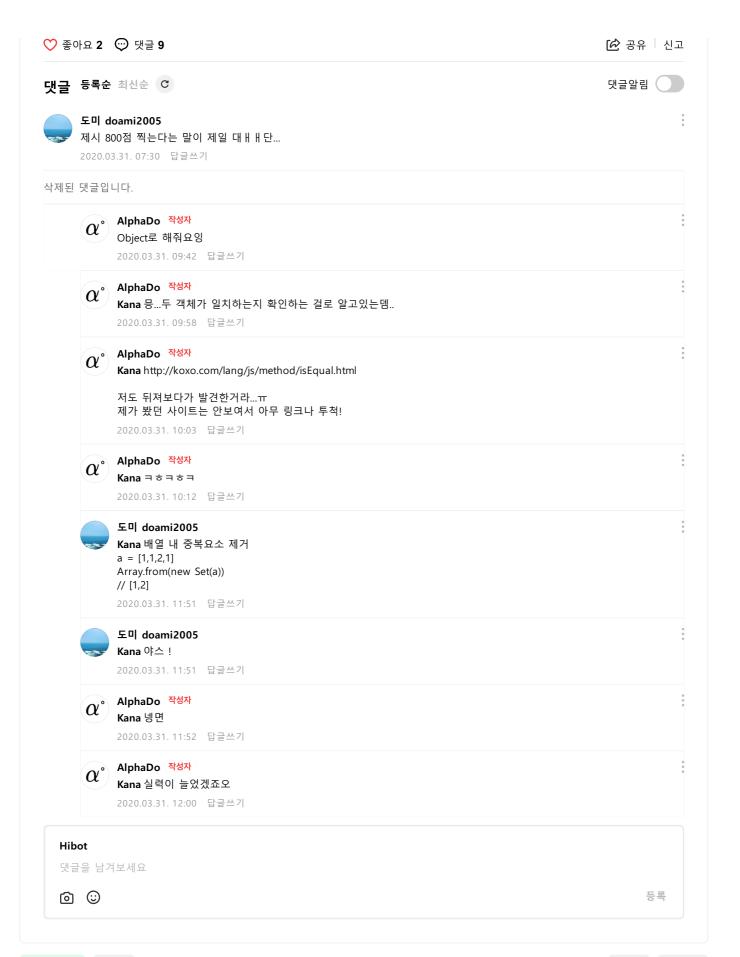
## | 카카오톡 봇 강좌 | >

## Rpg 플레이어 객체를 생성하는 함수의 인자



댓글 9 URL 복사 :

```
function Player(obj) {
this.name = obj.name || null;
this.age = obj.level | 1;
this.height = [obj.hp, obj.hp] || [1000, 1000];
}
생성자 함수의 인자를 객체로 받아준다면?!
> 장점
Rpg 업데이트 시
플레이어 객체에 새로운 프로퍼티(속성) 를
추가하게 될 때가 있는데,
기존 멤버들이 속성을 새로 부여받지 못하여
에러가 발생합니다. 그럴 때,
if (!Object.keys(플레이어 객체).isEqual(Object.keys(new Player))) { 플레이어 객체 = new Player(플레이어 객체); }
로 처리를 해주면 객체가 이뻐지고(?),
한꺼번에 처리하지도 않기 때문에 연산량도 줄어듭니다.
> isEqual
lodash 에서 발견.
하지만 정식 메서드는 아니니...
그렇지만 없으면 구현하면 되는 거시와요.
Array.prototype.isEqual = function (obj) {
return JSON.stringify(this.sort()).equals(JSON.stringify(obj.sort()));
}
아, 본래는 Object 객체의 prototype 메서드이기는 하니
Object 객체로 하고싶으면 객체배열 형태로 만들어서 비교하면 됩니다. 물론 귀찮아서 안올ㄹ...
> 더 나은 방법?
댓글로 제시해주시면 브롤스타즈 제시 800점 찍겠ㅅ
생성자 함수를 어떤 식으로 짜는게 가장 나을까요?
댓글 남겨줘요!
```

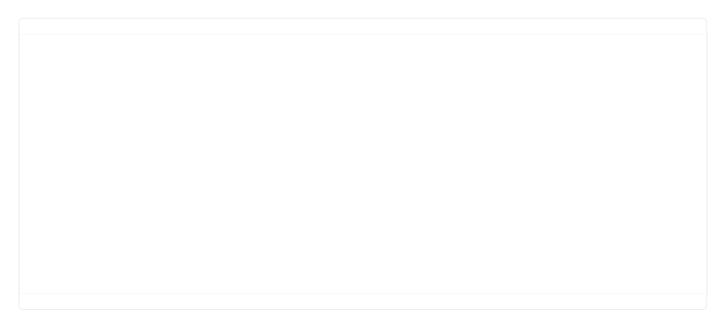


🖍 글쓰기

답글

모로

▲ TOP



## '| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 [초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #2 (변수 선언, 자료의 형태, 비교 연산자) [16] 하프 2020.04.01. [초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #1 (리스폰스 함수, 인사봇, 문자열) [62] 하프 2020.03.31. Rpg 플레이어 객체를 생성하는 함수의 인자 [9] AlphaDo 2020.03.31. [초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #강좌를 시작하며 [2] 하프 2020.03.31. 1급 청정수 Moo 3.2. 제어문 사용하기 [1] 2020.03.28. nBot 1 2 3 전체보기

## 이 카페 인기글

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가 Dark Tornado ♡0 ⓒ7



틱택토 (카카오링크 적용)



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



