

| 카카오톡 봇 강좌 | >

[초급] (라이노 엔진) 자바스크립트 기초 강의 (3) - 자료형과 객체



마른얼음 BOT 1:1 채팅

2019.06.11. 14:47 조회 648

💬 댓글 13 URL 복사 ⋮

먼저 자료형부터 알아보시다.
자료형이란, 그 자료의 형태를 말합니다. 그게 뭔 개소리냐구요? 한번 알아보시다.

문자열(String) : 문자열입니다. 우리가 흔히 보는 "이런것" 들을 말합니다.
숫자(Number) : 숫자입니다. 쌍따옴표나 따옴표를 쓰지 않고 숫자만 쓰면 그 자료형은 숫자입니다.
논리값(Boolean) : 참과 거짓, 즉 true와 false를 말합니다.
객체(Object) : 곧 배우러 갑니당
배열(Array) : 1편에서 배웠으니 패스 (참고로 애도 객체임)
함수(Function) : 애도 2편에서 배웠으니 패스
기타 : NaN, undefiend, null

typeof (내용)
내용의 자료형을 알아볼 수 있는 녀석입니다.

형변환이란 자료형을 바꿔주는 것입니다. 굳이 바꾸는 이유는, 숫자에서 1 + 1의 결과는 2 이지만, 문자열에서 1 + 1의 결과는 11이 됩니다. 그러니까,
1 + 1 = 2
"1" + 1 = "11"
1 + "1" = "11"
"1" + "1" = "11"
이렇게 됩니다

먼저, 자료형을 문자열로 바꾸는 방법을 알아보겠습니다.

```
String(값);  
값.toString();  
값 + "";
```

예를 들자면, String(1) 의 결과는 "1"
true.toString() 의 결과는 "true"
false+ "" 의 결과는 "false"

이번에는 자료형을 숫자로 바꾸는 방법을 알아보겠습니다.

```
Number(값);  
parseInt(값);  
parseFloat(값);  
값 * 1;  
값 ÷ 1;  
값 + 1 - 1;  
Math.pow(값, 1);
```

겁나게 많아보이지만, 4번째까지만 알아둬도 상관없습니당
Number("1.5") = 1.5
parseInt("1.234") = 1

```
parseFloat("1.234") = 1.234
```

```
"15" * 1 = 15
```

```
Number("한글") = NaN
```

```
Number("전 숫자애오") = NaN
```

참고로, 허수도 NaN으로 나옵니다!

Math.sqrt(값) 은 값의 제곱근을 구해주는데, 값에 음수를 넣으면 NaN이 된다는 것입니다.

자료형을 논리값으로 바꿔주는 Boolean(값) 도 있습니다.

```
Boolean(1) = true
```

```
Boolean(0) = false
```

```
Boolean(!1) = false
```

```
Boolean (!!1) = true
```

```
Boolean(null) = false
```

```
Boolean(NaN) = false
```

느낌표의 의미는 부정, not을 의미합니다.

이제 객체에 대해 알아보까요?

객체는 json이라고 불리며, 특정한 경우에는 배열보다 더욱 효율적입니다. 텍스트 RPG를 만들때 필수인 녀석입니다.

배열의 형태는 [값, 값, 값...] 이어서 특정 값을 인용할때 숫자를 쓰거나 indexOf로 값을 알아내서 인용해야 했습니다.

하지만 이 객체라는 녀석은 {키 : 값, 키 : 값...} 이렇게 생겨서, 특정 값을 인용할때 그 값의 키만 쓰면 됩니다.

배열에서 인용할때 배열[number] 로 썼었는데, 객체도 똑같습니다. 객체[키] 로 쓰거나, 객체.키 로 점을 사용해도 됩니다. 예시 소스를 봅시다

```
var hong = {"name" : "홍길동", "age" : 20, "gender" : "남"};
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {  
  if (msg == "/홍길동") {  
    replier.reply("이름 : "+hong.name+"\n나이 : "+hong.age+"세\n성별 : "+hong.gender);  
  }  
}
```

소스를 해석하자면, 채팅 내용이 /홍길동 이라면 홍길동의 정보를 답장합니다. 답장 내용은,

이름 : 홍길동

나이 : 20세

성별 : 남

이렇게 답장하겠네요!

객체는 활용도가 높습니다. 객체 안에 객체를 넣을 수도 있습니다. 예제 소스를 더 강화(?)시켜보자면,

```
var people = [{"name" : "홍길동", "age" : 20, "gender" : "남"}, {"name" : "임꺽정", "age" : 25, "gender" : "남"}, {"name" : "김간장", "age" : 30, "gender" : "여"}, {"name" : "두둥탁", "age" : 5, "gender" : "여"}];
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {  
  if (msg == "/사람들") {  
    var arr = []; //빈 배열  
    for (var a in people) {  
      arr.push("이름 : "+people[a].name+"\n나이 : "+people[a].age+"세\n성별 : "+people[a].gender);  
    }  
    replier.reply("사람들 목록"+Utils.compress()+"\n\n"+arr.join("\n\n"));  
  }  
}
```

}

Utils.compress() 는 닥토봇에만 있는 함수인데, 투명문자 1000개를 반환해서 전체보기로 만들어주는 함수입니다. 닥토봇 말고 다른 봇들은 "Wu200b".repeat(500) 쓰시면 됩니다. 이걸 투명문자 500개를 반환합니다
소스를 해석하자면, 채팅 내용이 /사람들 이면 빈 배열에 사람 정보를 몽땅 집어넣고 엔터를 두개 넣어서 합쳐서 답장해 줍니다. 간단히 말하면 사람들 정보를 말해주네용

이 객체는 문자열로 저장할 수도 있고, 문자열을 다시 객체로 만들 수 있습니다. 예제 소스에 있는 people을 예로 들자면,

```
var a = JSON.stringify(people);  
var b = JSON.parse(a);
```

변수 a에는 객체가 아닌 문자열로 되어있는 people이 저장되어있고, 변수 b에는 a를 다시 객체로 바꿔서 저장하겠네요!

강좌가 끝났습니다!

생각보다 객체가 별로 쓸 게 없네요..

다음 강좌는 파싱 강좌인데.. 예제를 어떻게 할 지..

그럼 이만



마른얼음 BOT님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 4 💬 댓글 13

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



사로로

배열도 객체입니다 배열만으로 json가능합니다

2019.06.11. 14:57 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

아하 배열만으로도 json이 가능하군요... 좋은 정보 감사합니당



2019.06.11. 15:06 답글 쓰기



Sh

심볼형 Symbol(sym);

2019.06.11. 16:34 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

뭔지 모르는....그것도 자료형인가요?

2019.06.11. 17:44 답글 쓰기



지영은빛

그래서 자바스크립트가 뭐예요?

2019.06.11. 17:56 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

당신이 겁나 잘하는거요

2019.06.11. 18:06 답글 쓰기



지영은빛

마른얼음 BOT ○ □ ○?

2019.06.11. 21:51 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



마른얼음 BOT 작성자

예를 들어서 사람에 대한 정보를 저장하고 싶을때, 사람 이름으로 된 배열 안에 정보를 집어넣는 방법과 json을 활용하는 방법이 있습니다. 하지만 배열 안에 정보를 집어넣는다면 배열의 개수가 많아지고 특정 값을 인용하기도 어렵지만, json은 한개 안에 이름과 기타 등등의 정보를 넣고 키 값도 정할 수 있어서 더 간단하고, 키를 이용해서 원하는 값을 호출할 수 있습니다

2019.06.11. 22:42 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

JusticeHui 아 제가 효율을 따질때 코드가 간단한지랑 코드 작성자의 측면에서만 봤는데 저런 경우에는 배열이 훨씬 좋네요..좋은 정보 감사합니당

2019.06.12. 07:06 답글쓰기



5356

좋은 강좌 감사합니다.

2019.06.26. 16:23 답글쓰기



렉스봇

객체안에 값은 어떻게 넣나요

2019.06.28. 08:45 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

객체.키 = 값

또는

객체["키"] = 값

이런식으로 넣으면 됩니당

2019.06.28. 16:58 답글쓰기



SP

으어 어려워 ㅠㅠ

2020.03.06. 18:15 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

[중급] (라이노 엔진) 자바스크립트 기초 강의 (4 - 1) - 파싱 (기초) 🤖 [22]	마른얼음 BOT	2019.06.15.
[초급] (카카오톡봇+) [[다음채팅]]태그로 타이머 만들기 [1]	건전한정연상	2019.06.12.
[초급] (라이노 엔진) 자바스크립트 기초 강의 (3) - 자료형과 객체 [13]	마른얼음 BOT	2019.06.11.
[초급] (카카오톡봇+) [[랜덤]]태그로 가위바위보 만들기	건전한정연상	2019.06.11.
[초급] (라이노 엔진) 자바스크립트 기초 강의 (2) - 반복문과 함수 [5]	마른얼음 BOT	2019.06.10.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

틱택토 (Player vs Bot)

전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬14

복불

하하하하

♡0 💬5

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo

♡1 💬2

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡0 💬7

네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스안 알아서 주의

특정방에서만 반응하는거..

1 2 3 4