목록

| 일반 소스 공유 | >

좌표평면 다각형의 넓이 구하기



PI 1:1 채팅

2019.11.03. 11:41 조회 127

입력 (예시): /좌표평면 12 10,1 3,4 6

출력 (예시):6

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
if (msg.indexOf("/좌표평면 ") == 0) { //입력
      var left = 0; //좌측
      var right = 0; //우측
      var lst = msg.substr(6).split(",");
      for (var is = 0; is < (lst.length - 1); is++) { //반복
       var x1 = Number(lst[is].split("")[0]); //x1 지정
var y1 = Number(lst[is].split("")[1]); //y1 지정
       var x2 = Number(lst[is + 1].split(" ")[0]); //x2 지정
var y2 = Number(lst[is + 1].split(" ")[1]); //y2 지정
10
       left += x1 * y2; //좌측에 둘이 곱한거 더해주기
       right += x2 * y1; //우측에 둘이 곱한거 더해주기
      left += Number(lst[lst.length - 1].split(" ")[0]) * Number(lst[0].split(" ")[1]); //좌측에 마지
      right += Number(lst[lst.length - 1].split(" ")[1]) * Number(lst[0].split(" ")[0]); //우측에 마
      var result = 0.5 * Math.abs(left - right); //계산해주기
      if (isNaN(result) == true) { //숫자가 아니라면
      replier.reply("숫자를 입력해 주세요");
18
      }else{ //아니면
20
       replier.reply(result); //출력하기
23
```

PI님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 2 ♡ 댓글 25

🕜 공유 🗎 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림



Sjy0916

리스폰스 함수 인자 순서 수정 바랍니다

2019.11.03. 11:48 답글쓰기



Sjy0916

PI 좌송해하실 필요는 없어요 ㅋㅋ

2019.11.03. 11:50 답글쓰기



고..인물이시다,,

2019.11.03. 12:35 답글쓰기



청정수123

신발끈 공식이였나 그건감

2019.11.03. 13:21 답글쓰기

PI 작성자

어떻게 아셨 ㄷㄷㄷ

2019.11.03. 13:30 답글쓰기



청정수123

PI 예전에 삼각형 넓이 구하는걸로 알고있었어요 ㅋㅋㅋ

2019.11.03. 14:31 답글쓰기



PI 작성자

청정수123 저도 1/2가 들어가길래 삼각형인줄 알았다가 찾아보니깐 아니었답니다(?)

2019.11.03. 14:32 답글쓰기



청정수123

JusticeHui 오호... 1차for문 2번돌리면 끝나겠네요

+ 1번돌려도 되겠네요

2019.11.03. 14:54 답글쓰기



PI 작성자

청정수123 흠

2019.11.03. 14:53 답글쓰기



청정수123

JusticeHui □ 6850은 어케푸는건가요

2019.11.03. 14:58 답글쓰기



PI 작성자

청정수123 저는 모릅니다 (ㅌㅌ

2019.11.03. 14:59 답글쓰기



청정수123

JusticeHui 대충 n번째 점과 n+2번째 점 이을때 n+1번째 점 처리하는 방식으로 생각했는데.. 직접 검색해보니 생각보다 신기하네요

2019.11.03. 15:08 답글쓰기



PI 작성자

JusticeHui 와 고인물..ㄷㄷ

2019.11.03. 15:20 답글쓰기



청정수123

JusticeHui 조금 살펴봤는데 수학을 좀 알아야 하네요.. 공부해야겠네요

2019.11.03. 15:22 답글쓰기



청정수123

JusticeHui rotating caliper 알고리즘은 이해가 갔는데 graham's scan에서 무슨 기준으로 탐색하는지가 이해가 안가 네요 ㅋㅋㅋㅋ $\pi\pi$

2019.11.03. 15:23 답글쓰기



청정수123

JusticeHui 각도 기준에서 각도가 뭘 의미하는 건가요..? x축과 평행하고 P를 지나는 직선과 이루는 각인가요?



청정수123

JusticeHui P는 y축이 제일 낮은 점 기준으로 잡고 각 기준으로 정렬된 점을 차례대로 ccw 해보면서 넣고 빼고 하는 방식인가보네요... 한번 코드 짜봐야겠네요

2019.11.03. 15:45 답글쓰기

2019.11.03. 15:31 답글쓰기



청정수123

JusticeHui 2시간 삽질 끝에 성공했네요.. ㅋㅋㅋㅋㅋ 감사합니다 ㅠㅠ



출석체크 소스 [FileStream] [7]		PI	2019.11.03.
질문에 답변 해주는 봇 [6]		여노	2019.11.03.
좌표평면 다각형의 넓이 구하기 [25]		PI	2019.11.03.
완전 간단한 전체보기 만들기 [2]		고물딱	2019.11.03.
오늘 요일 알아내기 [3]		PI	2019.11.02.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴	자동학습 봇 특정 말만 무시하기?	path질문
AlphaDo	헤히	젤리파덕
♡1 ⓒ2	♡0 ☺4	♥0 ⊕2
글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문	요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가	가르치기 리로드
흑까마귀	Dark Tornado	Milk2
♡0 ☺5	♡0 ⊙7	♡0 ⊕9
안녕하세요!	kakao.py에 대해서	덧셈/그룹챗 구분
트위터봇	undefined	시초는중국발
♡0 ⓒ6	♡0 ⊙13	♡0 ⊙8
	1 2 3 4 5	