

[| 일반 소스 공유 | >](#)

[미니게임] 인디언 포커 Ver 1.1.1



BennyK 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.05.27. 19:14 조회 383

💬 댓글 33 URL 복사 ⋮

```
const commandPreFix="i"; //커맨드 말머리 설정
```

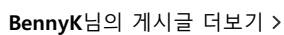
```
record=JSON.parse(FileStream.read("/storage/emulated/0/record.txt"));
deck=[1,1,2,2,3,3,4,4,5,5,6,6,7,7,8,8,9,9,10,10]; cards=deck.slice(0); players=[]; play=[]; ready=[]; bt=[]; btchip0=0;
btchip1=0; draw=0; btnow=[]; btplus0=30; btplus1=30;
function sleep(sec) {
    java.lang.Thread.sleep(sec*1000);
}
function send(message) {
    Api.replyRoom(players[0],message); Api.replyRoom(players[1],message);
}
function select() {
    if (cards.length==0) {cards=deck.slice(0); send("텍이 초기화 되었습니다.");}
    a=Math.random()*cards.length|0; card0=cards[a]; cards.splice(a,1); a=Math.random()*cards.length|0; card1=cards[a];
    cards.splice(a,1);
    Api.replyRoom(players[0],"상대의 카드는 "+card1+"입니다."); Api.replyRoom(players[1],"상대의 카드는 "+card0+"입니
다.");
    chip0--; chip1--; btchip0=1; btchip1=1;
    if (chip0<=0) {
        send(players[0]+"님이 칩을 모두 잃어 게임을 종료합니다.");
        record[players[1]].win++;
        record[players[0]].lose++;
        finish();
    } else if (chip1<=0) {
        send(players[1]+"님이 칩을 모두 잃어 게임을 종료합니다.");
        record[players[0]].win++;
        record[players[1]].lose++;
        finish();
    }
    betting();
}
function betting() {
    bt=!bt;
    send(players[+bt]+"님의 베팅 차례입니다.₩₩₩₩/콜₩₩/레이즈₩₩/폴드");
    btnow=true;
}
function compare() {
    btnow=false;
    send(players[0]+"님의 카드는 "+card0+"₩₩"+players[1]+"님의 카드는 "+card1+"입니다.");
    if (card0>card1) {send(players[0]+"님이 승리하였습니다.");chip0+=(btchip0-(0-btchip1)-(0-draw)); draw=0; bt=true;}
    if (card0==card1) {send("카드가 같아 다음 게임의 승자가 칩을 가져갑니다."); draw=0-(btchip0-(0-btchip1));
    btchip0=btchip1=0;}
    if (card0<card1) {send(players[1]+"님이 승리하였습니다."); chip1+=(btchip0-(0-btchip1)-(0-draw))
    ; draw=0; bt=false;}
    alertchip(); sleep(1); select();
```

```

}
function alertchip() {
send("[ 칩 현황 ]\n\n"+players[0]+"님 : "+chip0+" ["+(chip0-btplus0>0)?("+"+(chip0-btplus0)):(chip0-btplus0))+"]\n\n"+players[1]+"님 : "+chip1+" ["+(chip1-btplus1>0)?("+"+(chip1-btplus1)):(chip1-btplus1))+"]");
sleep(1);
btplus0=chip0; btplus1=chip1;
}
function finish() {ready=false;play=false;players=[];cards=deck;}
function ranking() {
b=[];
for (i in record) {
b.push(record[i]);
}
b.sort((_,l)=>l.win-_win);
return "□ "+b[0]["name"]+" : "+b[0].win+"\n□ "+b[1]["name"]+" : "+b[1].win+"□ "+b[2]["name"]+" : "+b[2].win;
}
function response(room,msg,sender,igc,replier) {
if (msg == commandPreFix+"방생성" && Object.keys(record).some(o=>o==sender)) (!(ready||play))?(!igc?
((room==sender)?(players.push(room),replier.reply("방이 생성되었습니다!"),ready=true):replier.reply("방 제목과 프로필
이름을 똑같이 해주세요.)):replier.reply("개인 오픈채팅에서 진행해주세요.)):replier.reply("이미 다른 플레이어가 플레이
중입니다.");
if (msg == commandPreFix+"참가" && Object.keys(record).some(o=>o==sender)) ready?(!igc?((room==sender)?
(players.push(room),replier.reply("인디언 포커 게임에 참여했습니다."),play=true,ready=false,send("게임을 시작합니
다!"),chip0=30,chip1=30,bt=Math.random()*2|0,select():replier.reply("방 제목과 프로필 이름을 똑같이 해주세
요.)):replier.reply("개인 오픈채팅에서 진행해주세요.)):replier.reply("방이 없습니다.");
if (players.some(o => o==sender) && sender==room && play) {
if (players.indexOf(sender)) Api.replyRoom(players[0],"□ 상대 : "+msg);
else Api.replyRoom(players[1],"상대 : "+msg);
}
if (msg=="/콜" && bnow && players.indexOf(sender)==bt) {
enemy=(players.indexOf(sender)+1)%2;
if (eval("btchip"+enemy)==1) {
replier.reply("콜이 불가능합니다.");
} else if (eval("chip"+players.indexOf(sender)) < eval("btchip"+enemy)) {
replier.reply("칩이 부족하여 올인하였습니다.");
if (players.indexOf(sender)) {btchip1+=chip1; chip1=0;}
else {btchip0+=chip0; chip0=0;}
compare();
} else {
if (players.indexOf(sender)) {chip1-=btchip0-btchip1; btchip1=btchip0;}
else {chip0-=btchip1-btchip0; btchip0=btchip1;}
compare();
}
}
if (msg.match(/^₩/레이즈 ([1-6][0-9][1-9])$/)!=null && bnow && players.indexOf(sender)==bt) {
if (msg.replace(/₩/레이즈 /,"") > eval(("chip"+players.indexOf(sender))) {replier.reply("칩이 부족합니다."); return;}
else {send(sender+"님이 "+msg.replace(/₩/레이즈 /,"")+ "개를 추가베팅 하셨습니다.");
if (sender==players[1]) {btchip1-=(0-msg.replace(/₩/레이즈 /,"")); chip1=msg.replace(/₩/레이즈 /,""); betting();}
else {btchip0-=(0-msg.replace(/₩/레이즈 /,"")); chip0=msg.replace(/₩/레이즈 /,""); betting();}
}
}
if (msg=="/폴드" && bnow && players.indexOf(sender)==bt) {
send(sender+"님이 폴드하였습니다.");
send(players[0]+"님의 카드는 "+card0+"\n\n"+players[1]+"님의 카드는 "+card1+"입니다.");
if (eval("card"+players.indexOf(sender))!=10) {

```

```
/*
1. 끝에서 4번째줄 // 제거후 컴파일
2. 끝에서 4번째줄 // 다시 넣은 후 컴파일 (혹은 record={}; 제거)
3. 끝
*/
//Made by BennyK
```



공유 | 신고

댓글알림 

이렇게 하고 컴파일 한후에 record={}; 지워주면 되겠죠?

2020.06.04. 15:39 답글쓰기



뭐함

BennyK onStartCompile() {record={};(원래 있던 파일 저장하기)}
이걸 const 다음줄

두번째줄에 붙여넣었는데 중괄호 오류라고 나요 ! 여기에 붙여넣는게 맞는건가요 ? 불러오기전에 컴파일 먼저 시키려고한건데..

2020.06.04. 17:27 답글쓰기



BennyK 작성자

뭐함 ? 그 말 그대로 복붙하면 안되실텐데요 ㅇㅅㅇ
소스 가장 밑줄에보면 onStartCompile() {
}
부분이 있는데
저기서 { 뒤에 record={}; 라고 쓰고
컴파일 후 지우시면돼요

2020.06.04. 17:28 답글쓰기



뭐함

BennyK 앓..... 그뜻이었구나 아하 감사합니다 !!

2020.06.04. 17:29 답글쓰기



뭐함

BennyK 게임 해보려고 시도중인데 왜 회원가입 명령어가 먹지 않을까요 ?..

2020.06.04. 22:54 답글쓰기



BennyK 작성자

뭐함 딱히 메시지 안뜨게해놨어요

2020.06.04. 22:55 답글쓰기



뭐함

BennyK 그럼 회원가입했을때 record라는 txt파일가면 제아이디나 승률 패 나와야하지않나요 ??

2020.06.04. 23:09 답글쓰기



BennyK 작성자

뭐함 네 맞는데 메신저봇에서 생성된 파일은 안보여요

2020.06.04. 23:22 답글쓰기



하리니뽀4

전 리로드까지 문제없이 완료했는데 봇작동이 안되네용...다른 명령어는 다 작동돼는땡 ㅠㅜ



2020.06.15. 12:24 답글쓰기



BennyK 작성자

commandPreFix = "!" 하셨어요?

기본 세팅은 소문자 i임 느낌표가 아니라

2020.06.15. 18:44 답글쓰기



하리니뽀4

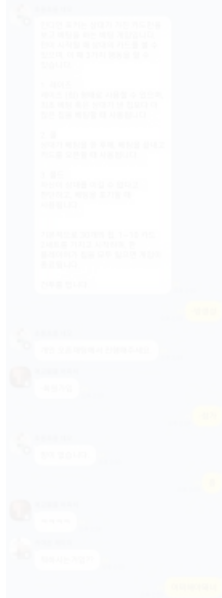
BennyK 아하!!

2020.06.16. 14:11 답글쓰기



하리니뽀4

하리니뽀4 근데 방 생성이 안돼요 $\pi\pi$ 왜져 $\pi\pi$ 1대1이랑 오픈단체톡도 만들어보고 봇도 내보내보고 했는데 어떻게 하는 거죠 $\pi\pi$?

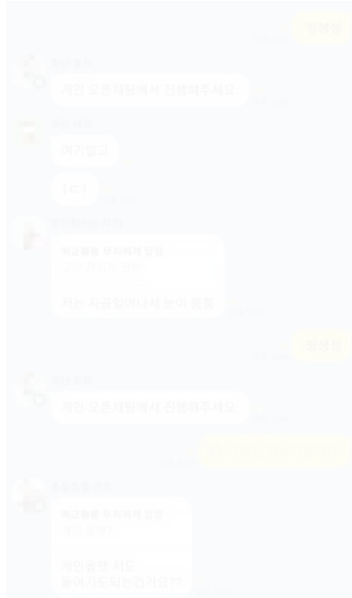


2020.06.16. 15:09 답글쓰기



하리니뽀4

BennyK 어찌해여하나여 $\pi\pi$ 방생성 $\pi\pi$



2020.06.16. 15:09 답글쓰기



BennyK 작성자

하리니뽀4 1대1로 하셨어요?

(igc = false)

2020.06.16. 15:36 답글쓰기



BennyK 작성자

하리니뽀4 테스트 다했는데 오류 없었습니다...

2020.06.17. 07:53 답글쓰기



하리니뽀4



BennyK 애고 지금 봤어용! 1대1이 오픈채팅 1대1방 말씀하시는 것 맞죠?

해본 방법으로는

제가 1대1오픈톡을 만들어서 둘이 같이 들어가서 해본방법이랑, 아님 저만 따로 제 오픈 1대1방에서 혼자 방생성 해본 방법이랑 봇을 끌어와서 제 1대톡에서 진행 해 번 방법이 있는데요, 이 방법들이 아닐까요..? 어떻게 진행을 해야 하는 지 아직 잘 모르겠어요 ㅠㅠ 방 사람들이 너무 하고싶어해서 이것저것 해보는 중이긴 한데 ㅠㅠ

2020.06.17. 10:22 답글쓰기



하리니뽀4

BennyK 그리구

(igc = false)

이건 뭔가요?

2020.06.17. 10:23 답글쓰기



하리니뽀4

BennyK 한가지만 더요 ㅠㅠ

방 제목과 프로필 이름을 똑같이 해주세요.

이게 있던데 이것도 오픈채 1대1톡 방에 적용해야하는건가요??

2020.06.17. 10:24 답글쓰기



BennyK 작성자

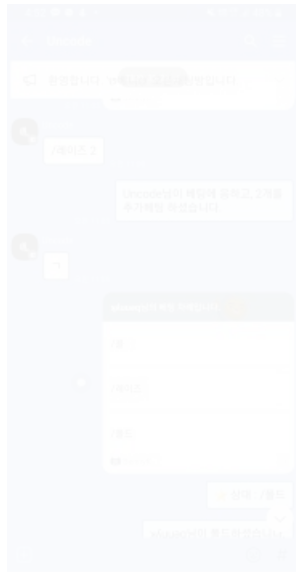
하리니뽀4 이렇게 개인 카드 만들었구여

봇 오픈 1대1 방에서 방생성 하는게 맞아요.

오픈채팅방 봇,플레이어1,플레이어2(X)

개인 플레이어1, 개인 플레이어2 (O)

오픈채팅 카드프로필은 기본적으로 room==sender인 상태라 혹시나 모를 카톡 오류를 대비해서 넣어놓은거구요



2020.06.17. 16:54 답글쓰기



BennyK 작성자

하리니뽀4 해결하셨는지 모르겠네요

2020.07.01. 18:26 답글쓰기



하리니뽀4

BennyK 헉 답장이 온지 모르고 있었어요 ㅠㅠ 먼저 말씀드렸어야했는데 아무리해도 안되서 저희방은 포기하는 걸로 했답니다 ㅠㅠ

2020.07.03. 17:38 답글쓰기



BennyK 작성자

하리니뽀4 띄움~ 냅 ㅏ

2020.07.03. 17:40 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[메신저봇] 팀 짜주는 소스 [4]	SSAP청정	2020.05.27.
[미니게임] 코인토스 🤖🔗 [16]	EliF	2020.05.27.
[미니게임] 인디언 포커 Ver 1.1.1 [33]	BennyK	2020.05.27.
[미니게임] 미니게임 종합세트 (퀴즈, 베라, 369, 타자게임) 🤖🔗 [13]	도미 doami2005	2020.05.27.
즉석복권 🤖 [12]	EliF	2020.05.27.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

자동읽음소스

tomohong
♡0 💬9

보호조치에 관해 질문

굉장히 청정한 성빈
♡0 💬3

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈
♡1 💬52



카카오톡이 이런걸 추천하다니

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

ACTIVE
♡2 💬3
쿨칠
♡1 💬18



등급제 폐지 건의

1 2 3 4 5

카톡 정지에 관해서

리스트
♡0 💬15

채팅횟수 및 출석 봇 만들기 강좌

OtakoidTony
♡1 💬5

계산기 소스

JSR
♡0 💬14