| 소스 질문 | >

커피스크립트로 RPG게임 만드는데 5류가..



블럭티비 1:1 채팅

2020.03.13. 15:32 조회 125

댓글 2 URL 복사 :

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타) => 자동응답 봇 질문할 소스 => ow = "관리자이름" pepe = 0mon = 0dc = 0monch = 0mone = 0pap = 0sta = 0response = (room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) -> if msg is "ㅁ사냥" and pepe is 0 pap = sender dc = 5000mone = 0pepe = 1 monch = Math.floor (Math.random ()*8000)+1000 mon2 = ["김컹컹몬","코로나민씨","피카츄","도깨비불","블럭봇","돼지봇"] mon = mon2 [Math.floor (Math.random ()*6)] replier.reply mon+"(이)가 나타났다! 어떻게 할까?.₩n₩nㅁ공격한다₩n₩nㅁ방어한다₩n₩nㅁRPG상점₩n₩nㅁ내정보 ₩n₩n □적정보₩n₩n □돈벌기₩n₩n □자결" if msg is "상점" and sta is 1 and sender is pap replier.reply "(관리자용) ㅁ바주카포 : 몬스터에게 즉사 데미지를 입힌다.(0원)₩n₩nㅁ공기포 : 몬스터에게 500데미지 를 입힌다.(15000원)₩n₩nㅁ회복포션 : 자신의 체력을 500회복한다.(20000원)₩n₩nㅁ방패 :상대방의 공격을 튕겨낸

다.(25000원)₩n₩nㅁ대포 : 상대방에게 강한 데미지를 입히는 대신 상대방이 분노하여 당신을 때린다.(18000원)₩n₩n

현재 당신의 돈:"+mone if msg is "ㅁ바주카포" and sender is ow and sta is 1 and sender is pap

monch -= 100000

replier.reply "바주카포를 사용했습니다. 현재 몬스터의 체력:"+monch

if msg is "ㅁ공기포" and sta is 1 and mone >= 15000 and sender is pap

mone -= 15000

monch -= 500

replier.reply "공기포를 사용했습니다. 현재 몬스터의 체력:"+monch

else if msg is "ㅁ공기포" and sta is 1 and sender is pap and mone < 15000

replier.reply "돈이 부족합니다"

if monch < 1 and sta is 1

replier.reply "당신은 승리하여 자동으로 게임이 종료됩니다."

sta = 0

pepe = 0

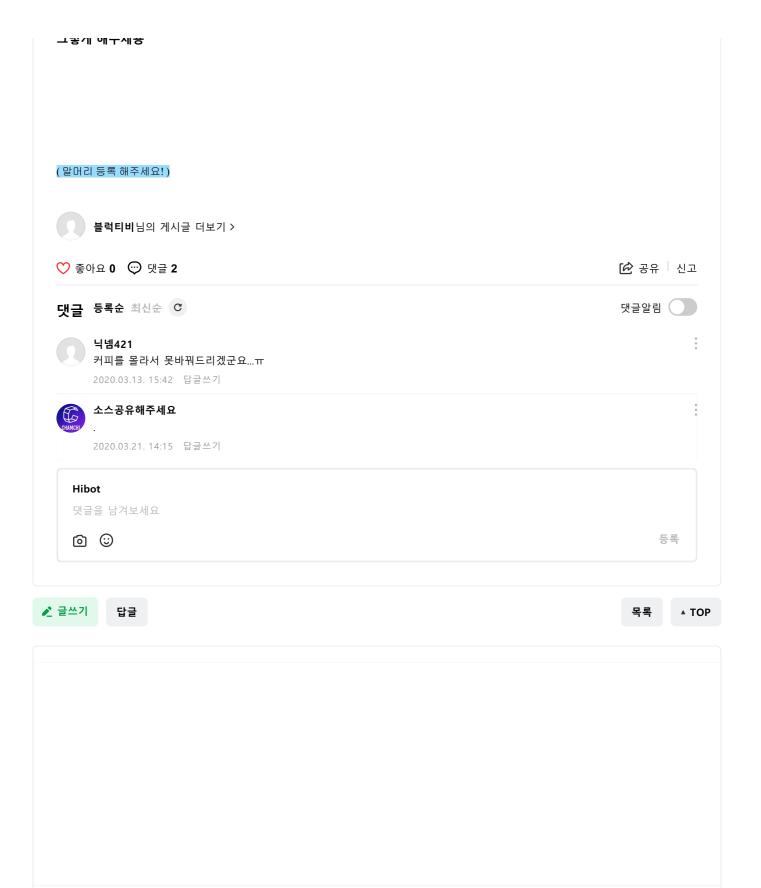
dc = 0

monch = 0

```
pap = 0
if dc < 1 and sta is 1
replier.reply "패배하여 자동으로 게임이 종료됩니다."
sta = 0
dc = 0
monch = 0
pepe = 0
pap = 0
if msg is "ㅁ공격한다" and sta is 1 and sender is pap
monch -= Math.floor (Math.random ()*1000)+200
replier.reply "공격했습니다! 몬스터 현재 체력:"+monch
dc -= Math.floor (Math.random ()*1100)+100
replier.reply mon+"(이)가 당신을 공격했습니다. 당신의 현재 체력:"+dc
if msg is "ㅁ내정보" and sta is 1 and sender is pap
replier.reply "평균 공격력:1000₩n체력:"+dc+"₩n돈:"+mone
if msg is "ㅁ적정보" and sta is 1 and sender is pap
replier.reply "체력:"+monch
if msg is "ㅁ돈벌기" and sta is 1 and sender is pap
mone += 1000
replier.reply "돈을 벌었습니다.현재 당신의 돈 :"+mone
if msg is "ㅁ자결" and sta is 1 and sender is pap
dc -= 100000
dc = 0
pap = 0
sta = 0
monch = 0
pepe = 0
replier.reply "자결했습니다"
if msg is "ㅁ대포" and sta is 1 and sender is pap and mone >= 18000
mone -= 18000
monch -= 800
dc = 800
replier.reply "상대방에게 800데미지를 입혔습니다. 하지만 몬스터가 분노하여 당신에게 800데미지를 입혔습니다. 현
재 당신의 체력:"+dc
if msg is "ㅁ방패" and sender is pap and sta is 1 and mone >= 25000
mone -= 25000
monch -= 1000
replier.reply "공격을 튕겨냈습니다. 현재 몬스터의 체력:"+monch
if msg is "ㅁ회복포션" and sender is pap and sta is 1 and mone >= 20000
mone -= 20000
dc += 1000
replier.reply "체력을 1000 회복했습니다. 현재 당신의 체력:"+dc
else if msg is "대포" and sta is 1 and sender is pap and mone < 18000
replier.reply "돈이 부족합니다."
else if msg is "방패" and sta is 1 and sender is pap and mone < 25000
replier.reply "돈이 부족합니다."
else if msg is "회복포션" and sta is 1 and sender is pap and mone < 20000
replier.reply "돈이 부족합니다."
if msg is "관리자용 돈벌기" and sender is ow and sender is pap
mone += 100000
replier.reply "돈을 벌었습니다 현재 당신의 돈:"+mone
질문내용
```

=> 리로드하면 문법 오류 #7, #9 오류 났다고 하네요 커피스크립트이구요 혹시 자바스크립트로 바꿔주실수있으시면

그러게 체조비요



' 소스 질문 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하기	
전에 한 질문과 지금 질문 사이가 60초 전이면 거부하는소스 [20]	레몬펭귄	2020.03.13.
JSON DataBase에 저장 후 불러오면 언디파인드 [5]	하프	2020.03.13.
커피스크립트로 RPG게임 만드는데 5류가 [2]	블럭티비	2020.03.13.
thread 증가 방지 [3]	술이햐	2020.03.13.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

기 나무 곡괭이[노말](으) 죄악의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

예천에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데

리페

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈 ♡1 ⊙16

kakao.py에 대해서

undefined ♥0 ⊕13

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR

♥0 ⊕7

반가워요.

천방지축하연 ♡0 ⊕4

1 2 3 4 5

틱택토 (Player vs Player)

新集的亚科州⁵

hajuhee01 ♥0 ⊕15

자바스크립트

도유니 ♡0 ♀10