

[| 일반 소스 공유 | >](#)

스무고개 봇



카톡봇 배우고싶어요 챗봇 중수 🍷 1:1 채팅

2020.05.30. 23:33 조회 269

💬 댓글 13 URL 복사 ⋮

눅눅이 야심차게 만들어본 결과물입니다 해행

```
var player = [];
var 출제자 = [];
var qnum = 1;
var gameplay=false;
var start = false;
var ans = false;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {

if (msg == "/스무고개" && gameplay == false && start == false) {
    replier.reply ("스무고개 게임을 시작합니다. '스무고개 도움말'을 참고해 주세요.");
    gameplay = true;
}
else if(msg == "/스무고개" && gameplay == false && start) {
    replier.reply("현재 게임이 시작되어 있습니다.");
}
else if(msg =="/스무고개" && gameplay) {
    replier.reply("현재 게임이 시작되어 있습니다.");
}
if (msg == "스무고개 도움말") {
    replier.reply ("스무고개 도움말\n\n플레이어로 참가 : '/참가'\n출제자로 참가 : '/출제'\n총 플레이어 수
가 2명 이상일때 게임이 시작됩니다. 게임을 시작할 때는 /시작 을 입력해 주세요\n질문할때는 '?질문내용' 의
형태로 입력해 주시고 정답을 맞췄을 경우에는 출제자님께서 '정답'을 입력해 주시면 됩니다. 20번안에 맞추지
못하면 21번째 질문시에 알림톡과 동시에 게임이 종료되며 게임을 강제로 종료시키고 싶을 때는 '/리갸'을 누르
면 게임 상황과 플레이어 및 출제자가 모두 초기화됩니다.\n\nmade by Erik4141\n스무고개 봇 버전 : 1.0.0");
}
if (msg == "/출제" && player.indexOf (sender) == -1 && gameplay && start == false) {
    출제자 = [];
    출제자.push(sender);
    replier.reply(sender+"님이 출제자가 되었습니다.");
}
else if (msg == "/출제" && player.indexOf (sender) !=-1 && gameplay && start == false) {
    replier.reply(sender+"님은 이미 플레이어로 참가하신 상태입니다.");
}
else if(msg == "/출제" && gameplay && start == true) {
    replier.reply("이미 게임이 진행중입니다.");
}

if (gameplay && msg == "/참가" && player.indexOf (sender) != -1 && start == false){
    replier.reply ("이미 있자녀\n현재 참가자 : "+player);
}
else if (gameplay && msg == "/참가" && 출제자.indexOf (sender) != -1 && start == false) {
    replier.reply (sender+"님은 이미 출제자로 등록되어있습니다.");
}
else if (gameplay && msg == "/참가" && 출제자.indexOf (sender) == -1 && start == false) {
    player.unshift (sender);
    replier.reply (sender+"님께서 참가하셨습니다. 현재 참가인원은 "+player+"이고, 출제자는 "+출제자+"입니
다.");
}
else if (gameplay && msg == "/참가" && start) {
    replier.reply("이미 게임이 진행중입니다");
}

if (msg == "/시작" && gameplay && player.length >= 1 && 출제자.length == 1) {
    ans = false;
    replier.reply ("게임을 시작합니다.")
}
```

```

    replier.reply ("게임을 시작합니다.");
    replier.reply (출제자+"님께서는 답을 정하시고 "+player[0]+"님께서는 '?질문내용' 의 형태로 질문해주세요.");
    start = true;
}
else if (msg == "/시작" && gameplay && player.length >= 1 && 출제자.length !=1) {
    replier.reply ("출제자 수가 올바르지 않습니다.\n현재 출제자 수 : "+출제자.length);
}
else if (msg == "/시작" && gameplay && player.length <1) {
    replier.reply ("플레이어 수가 올바르지 않습니다. 출제자 제외 플레이어 수는 1명 이상이어야 게임 진행이 가능합니다.");
}

if(msg.startsWith ("?") && sender==player[0]) {
    replier.reply (qnum+"번째 질문. "+msg.substr(1)+"\n"+출제자+"님께서는 ㅇ 또는 ㄴ 으로 답해주세요.");
    ans = true;
}
if ((qnum < 20 && sender == 출제자 && ans == true && msg.indexOf ("ㅇ") !=-1 && msg.indexOf ("ㄴ") =
=-1 ) || (msg.indexOf ("ㅇ") ==-1 && msg.indexOf ("ㄴ") !=-1 && ans == true && sender == 출제자 && q
num <20)) {
    replier.reply ("질문에 대한 답 : "+msg);
    player.push (player[0]);
    player.shift ();
    replier.reply (player[0]+"님 께서 질문하실 차례입니다.");
    qnum++;
    ans = false;
}
else if ((qnum == 20 && sender == 출제자 && ans == true && msg.indexOf ("ㅇ") !=-1 && msg.indexOf ("
ㄴ") ==-1) || (msg.indexOf ("ㅇ") ==-1 && msg.indexOf ("ㄴ") !=-1 && ans == true && sender == 출제자
&& qnum ==20)) {
    replier.reply ("20회의 기회가 모두 사라졌습니다. 게임을 자동으로 리셋합니다. 혹시나 정답이라는 의미의
ㅇ 이라면 앞으로는 '정답' 이라고 입력해 주시길 부탁드립니다~ "+출제자+"님께서는 정답을 말해주시기 바랍니
다=");
    player = [];
    출제자 = [];
    qnum = 1;
    gameplay = false;
    start = false;
    ans=false;
    replier.reply ("초기화 완료!");
}
if (qnum <= 20 && sender == 출제자 && ans == true && msg.indexOf("정답") != -1) {
    replier.reply ("정답을 맞추셨습니다. 축하합니다!");
    replier.reply ("게임이 종료되었습니다. 게임을 초기화합니다.");
    player = [];
    출제자 = [];
    qnum = 1;
    gameplay = false;
    start = false;
    ans=false;
    replier.reply ("초기화 완료!");
}

if (msg =="/리셋") {
    player = [];
    출제자 = [];
    qnum = 1;
    gameplay = false;
    start = false;
    ans=false;
    replier.reply ("초기화 완료!");
}
}

```



카톡봇 배우고싶어요님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 3 💬 댓글 13

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



재승

ㄷㄷ

2020.05.31. 00:04 답글쓰기



SSAP청정

남

2020.05.31. 00:21 답글쓰기



imroy09

꿀꺽

2020.05.31. 00:35 답글쓰기



burngboy

출제자가 정답 이라고 하면 원래 반응이 없나요?

2020.05.31. 00:36 답글쓰기



카톡봇 배우고싶어요 작성자

아뇨 게임중에 출제자가 정답이 들어가게만 말해도 정답을 맞추셨습니다 하면서 리셋해줄텐데요??

2020.05.31. 09:44 답글쓰기



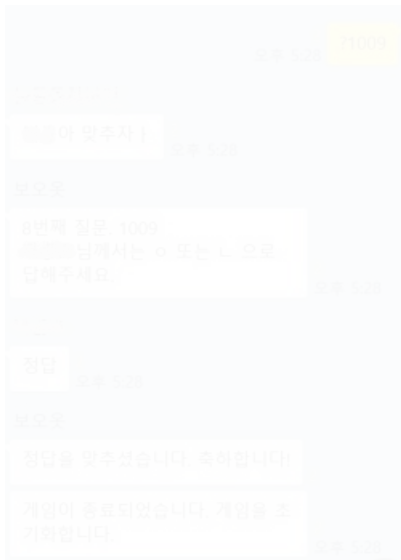
burngboy

카톡봇 배우고싶어요 왓 감사합니다!

2020.05.31. 13:18 답글쓰기



카톡봇 배우고싶어요 작성자



2020.05.31. 09:49 답글쓰기



백작선생

no ga da

2020.05.31. 11:34 답글쓰기



카톡봇 배우고싶어요 작성자

No ga daaaaaa

2020.05.31. 11:49 답글쓰기



1010

ㄷㄷ

2020.05.31. 12:27 답글쓰기



엄준식

와 이거 완전 노가다에 정석이다 몇시간 걸렸나유?

2020.05.31. 16:25 답글쓰기



카톡봇 배우고싶어요 작성자

짬짬히 만든거라 시간은 모르겠고 질문하는사람 돌아가게하는데서 막혀서 1주정도 걸렸슴다

2020.05.31. 16:33 답글쓰기



엄준식

카톡봇 배우고싶어요 와우 ㄸㄸ

2020.05.31. 16:33 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

| | | |
|--------------------------------|------------|-------------|
| 소스제작 소스 [12] | hajuhee01 | 2020.05.31. |
| [기타] 스소 기집뒤 🤖 [14] | SP | 2020.05.31. |
| 스무고개 봇 [13] | 카톡봇 배우고싶어요 | 2020.05.30. |
| [기타] 막창소스가 아닌 작대기(?)소오스 🤖 [16] | 재승 | 2020.05.30. |
| [기타] 설치된 앱 이름과 패키지 이름 [5] | MatSoGeum | 2020.05.29. |

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

성빈님

린

♡0 💬1



등급제 폐지 건의

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까요...

공돌이

♡0 💬33



학교 급식 정보 Remake

토마 tomohong
보호조치에 관해 질문
♡0 💬7

광장히 청정한 성빈
♡0 💬4

tomohong

♡0 💬32
카카오링크 관련 글 금지

AlphaDo
♡2 💬24

카톡 정지에 관해서

리스트
♡0 💬15

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려
면

jomin398
♡0 💬13

계산기 소스

JSR
♡0 💬14