#### | 소스 질문 | >

# 객체 초기화



구름 챗봇 마스터 <sup>●</sup> 1:1 채팅 2019.11.16. 14:15 조회 80

댓글 8 URL 복사 :

```
var a = {
객: 1,
체: 2,
초: 3,
기: 4,
화: 5
}
a.객 = "객체 초기화 어케함";
a.체 = "ㄹㅇ";
```

이런 식으로 객체의 프로퍼티의 값이 변경돼 있을 때, 한 번에 기존 값으로 어떻게 변경하나요?



**가름**님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 8

🕜 공유 │ 신고

## 댓글 등록순 최신순 C

댓글알림





인디벨

기본값을 가진 객체를 따로 만들어 놓고 //초기화 a = 기본값객체

2019.11.16. 14:17 답글쓰기



```
구름 작성자
```

var a = {

그럼

```
b: 3,
c: 4
}
const b = {
b: 3,
c:4
}
function Off() {
a = b;
}
```

일케요?

2019.11.16. 14:30 답글쓰기



#### 인디벨

**구름** 그렇죠

2019.11.16. 14:19 답글쓰기



### 구름 작성자

**인디벨** 아니 그럼 기존 객체를 수정할 때마다 복사한 객체도 바꿔야 하는 다...

2019.11.16. 14:28 답글쓰기



#### 구름 작성자

scap 수정했습니다

2019.11.16. 14:30 답글쓰기



#### 인디벨

구름 ? 초기값이 고정이 아닌가요? 초기화라고 하셨길래

2019.11.16. 14:31 답글쓰기



#### 구름 작성자

**인디벨** 소스를 업데이트할 때

```
var a = {
a:1,
b:2
const a_copy = {
a:1,
b:2
}
```

라면

a값을 업데이트하면 업데이트할 때 b값도 같이 수정해야하는 번거로움이

ex.  $var a = {$ a:3, b:4 라고 변경했다면

a\_copy객체도 따라 변경해야 한다는

2019.11.16. 14:35 답글쓰기



#### 인디벨

구름 아예 객체 내용 자체를 초기화(아무것도 없게) 시키려는 게 아니라면 이 방법 밖에 없는 걸로 알어요

2019.11.16. 14:35 답글쓰기

#### Hibot

댓글을 남겨보세요





등록

🖍 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'  소스 질문  ' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기		하기	
카페 게시글 파싱 도와주세요 🍛 [5]		018LSDPQ	2019.11.17.
Filestream 관련 질문 [4]		야여유요	2019.11.17.
객체 초기화 [8]		구름	2019.11.16.
질문합니다 <mark>[21]</mark>		SP	2019.11.16.
sender [4]		minimcpe0624	2019.11.15.
	1 2 3		전체보기

# 이 카페 인기글



