^ 다음글

#### | 카카오톡 봇 강좌 | >

# 온라인 카카오톡 트래커 #2-2



delta 챗봇 마스터 🦫 1:1 채팅 2020.01.09. 10:09 조회 292

댓글 7 URL 복사 :

### 온라인 카카오톡 트래커 (웹로거) 제작 #2-2

카카오톡 봇을 이용해 채팅기록

저번글에서 tracker 변수에 room 을 추가하는 함수를 만들었으니, 이제 profile 을 추가해봅시다.

room[#].profile 은 배열으로 profile 배열 안에는 여러개의 객체가 있으며 각각의 객체 안에는 프로필 사진을 나타내는 image 와 프로필의 채팅을 나타내는 chat 배열이 있습니다.

addProfileToRoom 함수를 만들어 해당하는 방에 프로필을 추가해 봅시다. 먼저 방 이름으로 방의 객체를 불러와봅시다.

```
function addProfileToRoom(profileName, roomTitle) {
    Let roomObject;
    for(Let room of tracker) {
        if(room.name === roomTitle) {
            roomObject = room;
            break;
    if(!roomObject) return false;
    return roomObject;
}
```

roomObject 이라는 변수가 방의 데이터를 담은 객체가 됩니다. tracker 배열을 순환해 방의 이름이 일치하는 방 객체를 찾습니다. 만약 찾게되면 roomObject 변수를 방 객체로 지정하고 반복문을 빠져나옵니다.

만약 방이름이 일치하는 방 객체를 찾지 못하면 if(!roomObject) 문에서 걸려 false를 반환하게 됩니다. 이때 !roomObject에 걸리게되는 이유는 객체는 항상 true를 반환하지만 let roomObject; 에서 roomObject는 undefined 이기 때문에 방 객체가 지정되지 않은 roomObject는 undefined의 논리값, false 를 반환하게 됩니다. 따라서 !false = true 로 false를 반환하게 됩니다.

한번 테스트 해봅시다.

```
> addRoom("방1",true)
< true
> addProfileToRoom("프로필1","방1")
< ▶{name: "방1", isGroupChat: true, profile: Array(0), chat: Array(0)}
> addProfileToRoom("프로필1","방2")
< false
```

방1 이라는 방을 만든후에 방1, 방2에 각각 프로필 1을 추가했습니다. 방1에 프로필 1을 추가하였을땐 방의 객체를 반환했지만 방2에 프로필 1을 추가하였을땐 false를 반환하였습니다. (방데이터를 수정하는 기능을 만들지 않았음으로 profile: Array(0) 은 정상입니다)

이제 방 데이터에 프로필을 추가하여봅시다.

```
function addProfileToRoom(profileName, roomTitle) {
    let roomObject;
    for(let room of tracker) {
        if(room.name === roomTitle) {
            roomObject = room;
            break;
        }
    }
    if(!roomObject) return false;
    roomObject.profile.push({
        name: profileName,
        image: null,
        chat: []
    });
    return true;
}
```

roomObject.profile 은 프로필들의 배열입니다. 그 배열에 {name, image, chat} 객체를 추가해 프로필을 추가합니다.

```
      ▶ 1: {name: "프로필2", image: null, chat: Array(0)}

      length: 2

      ▶ __proto__: Array(0)

      ▶ chat: []

      ▶ __proto__: Object

      length: 1

      ▶ __proto__: Array(0)
```

tracker[0].profile 에 프로필1, 프로필2 객체가 정상적으로 추가되었습니다. 하지만 또 한가지의 문제점이 있습니다. roomObject에 똑같은 이름의 프로필이 있어도 같은 name의 객체를 추가하게 됩니다.

객체 접근에 문제가 생기니 다시한번 프로필 객체를 순환해줍시다.

```
function addProfileToRoom(profileName, roomTitle) {
   Let roomObject;
   for(let room of tracker) {
       if(room.name === roomTitle) {
           roomObject = room;
           break;
   if(!roomObject) return false;
   for(let profile of roomObject.profile)
       if(profile.name === profileName) return false;
   roomObject.profile.push({
       name: profileName,
       image: null,
       chat: []
   });
   return true;
 > addRoom("방1", true)
 true
 > addProfileToRoom("겹칠것 같은 이름","방1")
 > addProfileToRoom("겹칠것 같은 이름","방1")
 false
 > addProfileToRoom("안 겹칠것 같은 이름","방1")
 > addProfileToRoom("이상한데 있을것 같은 이름","방2")
 false
 > tracker
 < ▼ [{...}] 1
     ▼0:
        name: "방1"
        isGroupChat: true
      ▼profile: Array(2)
```

```
▶ 0: {name: "겹칠것 같은 이름", image: null, chat: Array(0)}
▶ 1: {name: "안 겹칠것 같은 이름", image: null, chat: Array(0)}
length: 2
▶ __proto__: Array(0)
▶ chat: []
▶ __proto__: Object
length: 1
▶ __proto__: Array(0)
```

정상적으로 작동하네요. 이제 아까 null 처리를 했던 image 프로퍼티를 수정해줍시다.

```
function addProfileToRoom(profileName, roomTitle)
```

에서 매개변수 profileImage 를 중간에 추가해 줍시다.

```
function addProfileToRoom(profileName, profileImage, roomTitl
e)
```

또한 아까 .push 객체의 image: null, 를

image: profileImage, 으로 바꿔 봅시다.

```
function addProfileToRoom(profileName, profileImage, roomTitle) {
    let roomObject;
    for(let room of tracker) {
        if(room.name === roomTitle) {
            roomObject = room;
            break;
        }
    }
    if(!roomObject) return false;
    for(let profile of roomObject.profile)
        if(profile.name === profileName) return false;

roomObject.profile.push({
        name: profileName,
        image: profileImage,
        chat: []
    });
    return true;
}
```

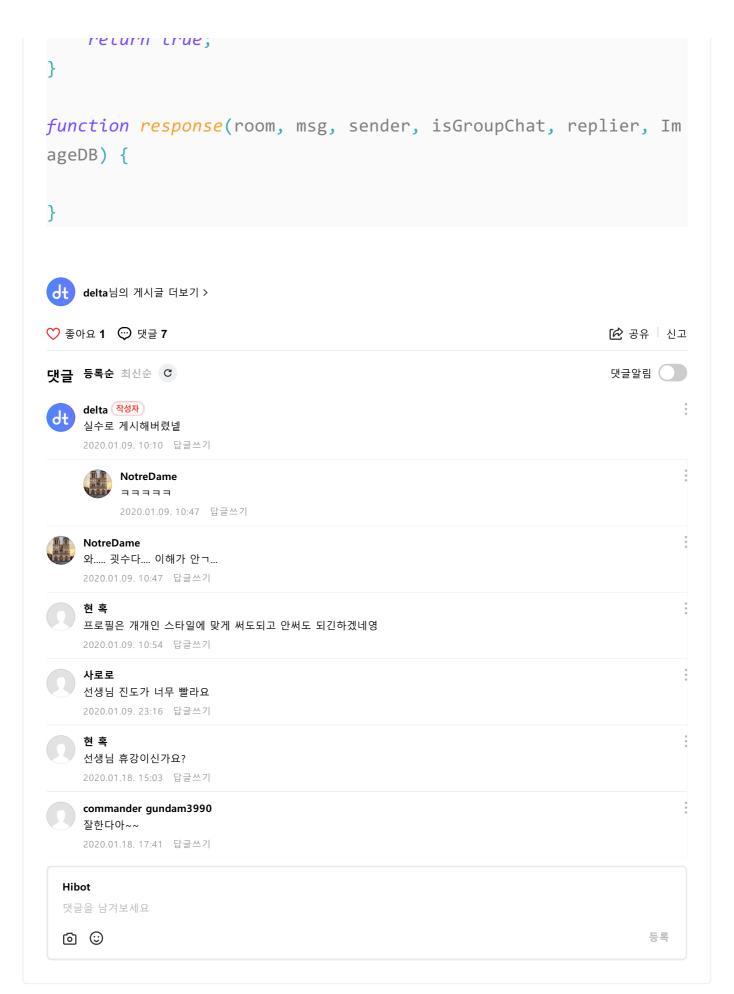
profileImage는 ImageDB 객체가 아닌 ImageDB 객체를 이용해 Base64 인코딩 된 프로필 사진을 가져올 것이니, 따로 .getProfileImage() 처리를 할 필요는 없습니다.

여기까지 profile 추가 구현을 완료하였으며

다음글에는 농일 profileImage 판난 및 저리와 chat 기능을 주가하겠습니다.

전체 소스코드:

```
let tracker = [];
function addRoom(roomTitle, roomIsGroupChat) {
    for(let room of tracker)
        if(room.name === roomTitle) return false;
    tracker.push({
        name: roomTitle,
        isGroupChat: roomIsGroupChat,
        profile: [],
        chat: []
    });
    return true;
}
function addProfileToRoom(profileName, profileImage, roomTitl
e) {
    let roomObject;
    for(let room of tracker) {
        if(room.name === roomTitle) {
            roomObject = room;
            break;
        }
    if(!roomObject) return false;
    for(let profile of roomObject.profile)
        if(profile.name === profileName) return false;
    roomObject.profile.push({
        name: profileName,
        image: profileImage,
        chat: []
    });
```



∠ 글쓰기 답글
목록 ▲ TOP

## '| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기



[중급](라이노 엔진) 자바스크립트 기초 강의 (7 - 1) - 파일 입	출력 및 기타 등등 (java.io 패키지) [26]	마른얼음 BOT	2020.01.14.
[팁] ₩u202E 없애기 [4]		알랑뿡까	2020.01.09.
온라인 카카오톡 트래커 #2-2 🔐 [7]		delta	2020.01.09.
온라인 카카오톡 트래커 #2 🔐 [10]		delta	2020.01.08.
온라인 카카오톡 트래커 #1 🍪 [3]		delta	2020.01.08.
	1 2 3		전체보기

#### 이 카페 인기글







링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁