


| 일반 소스 공유 | >

# 매우 안전한 이발 (절대 안털림)

 **머쓱타드** 챗봇 마스터 🤖 1:1 채팅


2019.10.11. 07:47 조회 332

💬 댓글 12

🔗 URL 복사

⋮

```
if(msg.indexOf("/eval ")==0){
replier.reply("위이이이이이잉");
replier.reply("안전하게 이발을 하였습니다!");
}
```


 머쓱타드님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 3    💬 댓글 12


🔗 공유 | 신고

댓글    등록순    최신순    🔄


댓글알림 ☐

-  **머쓱타드** 작성자


ㅌ ㅌ

2019.10.11. 07:47    답글 쓰기
-  **슬림이**


???????????

2019.10.11. 07:51    답글 쓰기
-  **이정연**


어 천재다

2019.10.11. 07:53    답글 쓰기
-  **여노** 작성자


ㅌ ㅌ

2019.10.11. 07:56    답글 쓰기
-  **williameom**


eval 이 없다?

2019.10.11. 08:09    답글 쓰기
-  **인디벨**


거짓말은 하지 않았군

2019.10.11. 08:49    답글 쓰기
-  **청정수123**

[충격/기괴/공포] 이발이 없는 이발이 있다??? 뽕송뽕송

2019.10.11. 13:36    답글 쓰기
-  **Sjo0916**

+뽕송

2019.10.11. 16:56    답글 쓰기
-  **아기곰**

말장난이군요 이발없는이발이라니

2019.10.11. 15:48    답글 쓰기



runkan

ㅏㅓ ㅈ

2019.10.11. 15:52 답글쓰기



그린스크린

(NO EVAL)

2019.10.11. 17:36 답글쓰기



민호

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ

2019.10.11. 21:02 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

context 가져오기 [15]	scap	2019.10.11.
로또번호추첨기 [3]	힘돌	2019.10.11.
매우 안전한 이발 (절대 안털림) [12]	머쓱타드	2019.10.11.
(쓸데없음 주의)안녕하살~ 받아치는 소스 [7]	willameom	2019.10.11.
내 폰의 배터리 용량(mAh) 가져오기 + 디바이스 이름 🤖 [14]	인디벨	2019.10.10.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

에러를 알림으로 남게 해보자!

Lunar

♡2 💬4

[ 치\*\*, 한\*\* ] 님 강제 탈퇴

AlphaDo

♡1 💬2



봇을쓰는데 메세지가 두번

도배하는 법 (잡글)

BennyK

♡0 💬5



특정방에서만 반응하는거..

카카오톡 단순 자동응답봇 파일

도루묵

♡0 💬2

```
1 def is_valid(board):
2     for row in board:
3         if row.count('O') > 1 or row.count('X') > 1:
4             return False
5     for col in range(3):
6         if board[0][col].count('O') > 1 or board[0][col].count('X') > 1:
7             return False
8     return True
9
10 def is_winner(board, player):
11     for row in board:
12         if row == [player] * 3:
13             return True
14     for col in range(3):
15         if board[0][col] == player and board[1][col] == player and board[2][col] == player:
16             return True
17     if board[0][0] == player and board[1][1] == player and board[2][2] == player:
18         return True
19     if board[0][2] == player and board[1][1] == player and board[2][0] == player:
20         return True
21     return False
22
23 def minimax(board, depth, maximizing):
24     if is_winner(board, 'O'):
25         return -1
26     if is_winner(board, 'X'):
27         return 1
28     if is_full(board):
29         return 0
30     if maximizing:
31         best = -float('inf')
32         for i in range(3):
33             for j in range(3):
34                 if board[i][j] == ' ':
35                     board[i][j] = 'X'
36                     score = minimax(board, depth + 1, False)
37                     board[i][j] = ' '
38                     best = max(score, best)
39         return best
40     else:
41         best = float('inf')
42         for i in range(3):
43             for j in range(3):
44                 if board[i][j] == ' ':
45                     board[i][j] = 'O'
46                     score = minimax(board, depth + 1, True)
47                     board[i][j] = ' '
48                     best = min(score, best)
49         return best
50
51 def is_full(board):
52     for row in board:
53         if ' ' in row:
54             return False
55     return True
56
57 def print_board(board):
58     for row in board:
59         print(' '.join(row))
60     print()
61
62 def main():
63     board = [' ' * 3] * 3
64     print_board(board)
65     while True:
66         player = 'X'
67         for i in range(3):
68             for j in range(3):
69                 if board[i][j] == ' ':
70                     board[i][j] = player
71                     print_board(board)
72                     if is_winner(board, player):
73                         print(f'Player {player} wins!')
74                         return
75                     player = 'O'
76         score = minimax(board, 0, True)
77         print(f'Best score: {score}')
78
79 if __name__ == '__main__':
80     main()
```

틱택토 (Player vs Bot)



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

- 1
- 2
- 3
- 4

eval 질문

Kiri  
♡ 0 💬 5