

| 자유 게시판 | >

# 파일 파싱관련 질문!



Donggun5746

챗봇
입문자
1:1 채팅

2020.04.07. 22:39
조회 42

댓글 31
URL 복사

파일 파싱으로 미니게임만드는 도중  
어려움을 겪고 있어 도움을청합니다..

```
json = JSON.parse(FS.read(path))
json[sender]?json[sender]++:json[sender] = 4*(json[sender])
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
```

방금보낸사람의 이름으로 저장된 값(=점수)를 곱해서 더해주고싶은데 위처럼 쓰면 적용이되지않네요..  
5배만큼 점수를 주고 싶으면 어떻게 해야 할까요



Donggun5746


님의 게시글 더보기 >

좋아요 0
댓글 31

공유
신고

댓글
등록순
최신순

댓글알림



하프

json[sender]\*5

2020.04.07. 22:55

답글 쓰기




Donggun5746

작성자

그러면

2020.04.07. 22:55

답글 쓰기




Donggun5746

작성자

Donggun5746 점수를 뺏으려할때

2020.04.07. 22:55

답글 쓰기



Donggun5746


작성자

```
json = JSON.parse(FS.read(path))
json[sender]?json[sender]--:json[sender] =1
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
```

요렇게하니까 0밑으로는 내려가지않는데 원래 그런건가요

2020.04.07. 22:56

답글 쓰기




하프

Donggun5746

아니요 -로 내려가야 합니다.

2020.04.07. 22:57
답글 쓰기



Donggun5746

작성자

하프 FS = FileStream
path = "sdcard/quiz/scores.txt"
rooms = []
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
if(msg.trim()!="!슬롯머신"){
var a = Math.floor(Math.random()\*7+1)
var b = Math.floor(Math.random()\*7+1)
var c = Math.floor(Math.random()\*7+1)
var o = ['□■□□','■□□□','□■□□','□■□□','□■□□']

```

var t = ['■■■■','□□■','■■■■','■□□','■■■■']
var th = ['■■■■','□□■','■■■■','□□■','■■■■']
var f = ['■■■■','■□■','■■■■','□□■','□□■']
var fi = ['■■■■','■□□','■■■■','□□■','■■■■']
var s = ['■■■■','■□□','■■■■','■□■','■■■■']
var se = ['■■■■','□□■','□□■','□□■','□□■']
var ca = {1:o,2:t,3:th,4:f,5:fi,6:s,7:se}
var first = ca[a]; var second = ca[b]; var third = ca[c]
var list = ""
for(var i = 0;i<5;i++){
list += first[i]+' '+second[i]+' '+third[i]+"
"
}
list = list.replace(/□/g,"").replace(/■/g,"■")
if(a==b&&b==c){
json = JSON.parse(FS.read(path))
json[sender]?json[sender]++:json[sender] = json[sender]*4
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
replier.reply(list+"[!]잭팟에 당첨되었습니다!
점수가 5배로 늘었어요")

"+sender+"님의 현재 점수 : "+json[sender]+"점")
}
else
{
json = JSON.parse(FS.read(path))
json[sender]?json[sender]--:json[sender] = 1
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
replier.reply(list+"[!]꽝이네요..
참가비용으로 1점을 가져갈게요")

"+sender+"님의 현재 점수 : "+json[sender]+"점")
}
}
}

```

2020.04.07. 22:58 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

**Donggun5746** 초면에 캐묻는건 죄송합니다



2020.04.07. 23:00 답글쓰기



**하프**

**Donggun5746** 아닙니다 저도 초반에 그렇게 배웠어요

2020.04.07. 23:01 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

다른 스크립트와 같은위치에 저장해서 사용하는 스크립트예요

2020.04.07. 22:59 답글쓰기



**하프**

이게 무슨뜻이죠?

2020.04.07. 23:02 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

**하프** 퀴즈를 내는 스크립트가있는데 저장위치를 sdcard/quiz/scores.txt에 같은방식으로 저장되는 스크립트예요

2020.04.07. 23:02 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

**Donggun5746** 도박으로 점수를 다쓰면 퀴즈를 풀어서 올려야하죠

2020.04.07. 23:03 답글쓰기



**하프**



**Donggun5746** 엔

2020.04.07. 23:03 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

하프 점수판 기록자체에 문제가생기진 않았어요

2020.04.07. 23:03 답글쓰기



하프

**Donggun5746** 그럼 상관없는데 아마 퀴즈 쪽 소스에서 0점이하로 내려가지 않도록 막은듯하네요

2020.04.07. 23:03 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

하프 아 조언감사드립니다

2020.04.07. 23:04 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

**Donggun5746** 검토해볼게요

2020.04.07. 23:04 답글쓰기



하프

**Donggun5746** 넹

2020.04.07. 23:04 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

하프 if (rooms.length && rooms.indexOf(room) == -1) return;

2020.04.07. 23:05 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

하프 이게 문제인건가요?

2020.04.07. 23:05 답글쓰기



하프

**Donggun5746** 씯느라 이제 답변합니다.  
아닙니다. 그 문장은 방 설정 관련입니다.

2020.04.07. 23:32 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

하프 아니면 0밀인사람은 게임을 진행하지 못 하게 만들려면

2020.04.07. 23:33 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

**Donggun5746** if(json[sender] ==0)

2020.04.07. 23:34 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

**Donggun5746** 이런식으로했는데 hson을 찾을수없다고 뜨더라고요

2020.04.07. 23:34 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

**Donggun5746** json

2020.04.07. 23:35 답글쓰기



하프

**Donggun5746** json은 미리 정의된 변수이름이 아닙니다.  
따라서 소스에 json=머시기머시기 써있는것처럼 json을 선언해준 뒤 사용하셔야합니다.

2020.04.07. 23:36 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

하프 감사합니다 나머지는 제가 탐구해보겠습니다

2020.04.07. 23:37 답글쓰기



하프

**Donggun5746** 응원하겠습니다. 언제나 모르는거 있으면 질문게시판에 올려주세요. 저보다 더 뛰어난 분들도 답변

많이 해주십니다

2020.04.07. 23:38 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

하프 재차 감사드립니다

2020.04.07. 23:38 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

0밑으로 내려가질않던데 문제점이 될까요

2020.04.07. 22:59 답글쓰기



**Donggun5746** 작성자

아 네넵

2020.04.07. 23:36 답글쓰기

**Hibot**

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| 자유 게시판 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

어떤메세지든 개인톡(랜톡)받으면 [3]

새모

2020.04.08.

[카링] 사진 가져오는법에 관한 질문 [2]

보들

2020.04.07.

파일 파싱관련 질문! [31]

Donggun5746

2020.04.07.

웅 rpg봇됐네!!

ㅇㅅㅈ

2020.04.07.

소스복붙에 대하여. 초보의 입장 [12]

오이냉국

2020.04.07.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글



틱택토 (카카오링크 적용)

도미 doami2005

반가워요  
♡ 1 💬 2  
천방지축하연  
♡ 0 💬 4

안녕하세요

ㅇ ㄷ  
♡ 0 💬 5

타 메신저 사용시 무한반복

NaN  
♡ 0 💬 1

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR  
♡ 0 💬 7

안녕하세요

KHP  
♡ 0 💬 6

안녕하세요

tomohong  
♡ 1 💬 3

path질문

젤리파덕  
♡ 0 💬 2



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

1

2

3

4

5