

[| 일반 소스 공유 | >](#)

## 깃허브 웹훅 봇

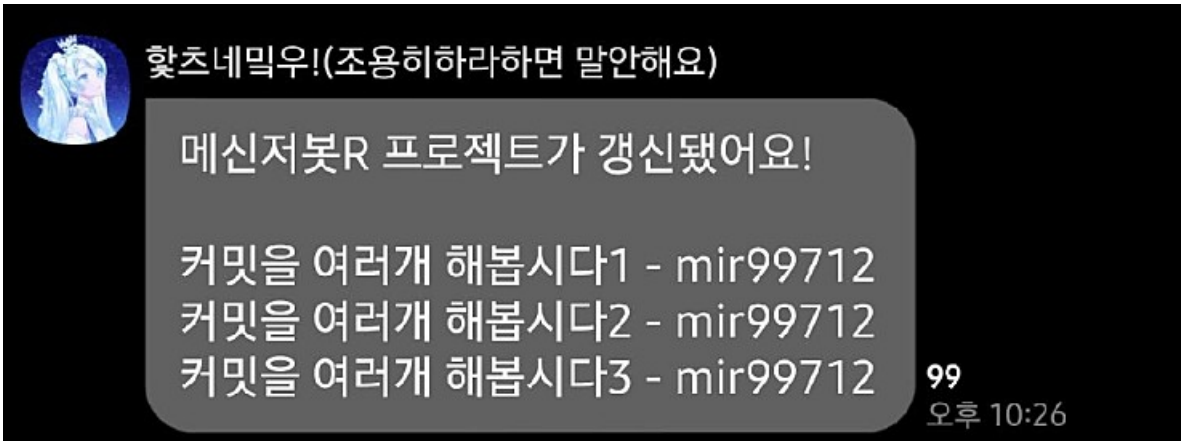


Violet 카페스텝 1:1 채팅

2020.02.05. 02:35 조회 235

댓글 11 URL 복사

첨부파일 1



대충 깃허브 웹훅을 통해 푸시 이벤트를 받아오는 봇입니다.

스크립트 액티비티도 구현되어 있으니 참고하세요.

웹훅 구축에 필요한 과정 (포트포워딩, 깃허브에서 웹훅 등록 등)은 여기에서 설명하지 않습니다.

들여쓰기가 잘 된 버전을 원하신다면 첨부파일을 다운받으세요. (모바일이라 소스코드 뷰 넣기가...)

```
const scriptName = "GitHubWebhook";
importPackage(java.io);
importPackage(java.net);
importPackage(org.json);
importClass(java.lang.Thread);
importClass(java.lang.Runnable);
const PORT=2222; //사용할 포트 번호
var serverSocket;
var rooms=["사용할 방 리스트"];
var status="";
var statusText=null;
function init(){
    isInitialized=true;
    serverSocket = new ServerSocket(PORT);
    setStatus("initialized");
}
function listen(){
    isListening=true;

    setStatus("listening");
    let mIn;
    while(!Thread.interrupted()){
        try{
            var socket = serverSocket.accept();
            Log.d(socket.getInetAddress());
            mIn = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()));
```

```
let res="";
let line="";
while((line=mln.readLine())!=null){
res+=line+"\n";
}
//Log.d(res);
let jsonString=res.split("\n\n")[1];
let json=JSON.parse(jsonString);
let commits=json["commits"];
let text="";
for(var commit of commits){

let msg=commit["message"];
let author=commit["author"]["name"];
text+=msg+" - "+author+"\n";

}
for(var room of rooms){
Api.replyRoom(room, text.trim());
}

} catch (e){
Log.e(e, true);
if(e.toString()!="JavaException: java.net.SocketException: Socket is closed") break;

}

}

setStatus("not listening");
isListening=false;
}

var isListening=false;
var isIntialized=false;
init();
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {

if(!isListening)
listen();

/*if(msg=="ip"){
replier.reply("getting");
let breakLoop=false;
let en = NetworkInterface.getNetworkInterfaces();
while(en.hasMoreElements()){
let intf = en.nextElement();
let enumIpAddr = intf.getInetAddresses();
while(enumIpAddr.hasMoreElements()){
let inetAddress = enumIpAddr.nextElement();
if(!inetAddress.
isLoopbackAddress()){
replier.reply(inetAddress.getHostAddress().toString());
//breakLoop=true;
//break;
}
}
```

```

,
}
if(breakLoop)break;
}
}*/

/*
*(string) room
*(string) sender
*(boolean) isGroupChat
*(function) replier.reply(message)
*(function) replier.reply(room, message, hideErrorToast = false)
*(function) imageDB.getProfileBase64()
*(string) packageName
*/

}
function setStatus(str){
// Log.d("status: "+str, true);
status=str;
if(statusText!=null){
Api.UIThread(function(){
statusText.setText(str);
}, function(error, result){
//Log.e(error, true);
});
}
}
function close(){
if(serverSocket!=undefined)
serverSocket.close();
setStatus("closed");
}
function onStartCompile(){
close();
}
//아래 4개의 메소드는 액티비티 화면을 수정할때 사용됩니다.
importPackage(android.widget);
importPackage(android.view);
function onCreate(savedInstanceState, activity) {
var rootView=new LinearLayout(activity);
rootView.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL);
var buttonList=new LinearLayout(activity);
statusText = new TextView(activity);
statusText.setText(status);
var closeBtn=new Button(activity);
var listenBtn=new Button(activity);
var initBtn=new Button(activity);
closeBtn.setText("Close");
closeBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener(
{
onClick:function(v){
Log.d("close",true);
close();
}
}

```

```

}
));
listenBtn.setText("Listen");
listenBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener(
{
onClick:function(v){
Log.d("listen",true);
if(isListening){
Api.showToast("already listening");
} else {
new Thread(new Runnable(
{
run:function(){
listen();
}
})).start();
}

}
});
initBtn.setText("Init");
initBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener(
{
onClick:function(v){
Log.d("init",true);
try{
init();
}catch(e){
Api.showToast(e);
}
}
});
buttonList.addView(initBtn);
buttonList.addView(listenBtn);
buttonList.addView(closeBtn);
rootView.addView(statusText);
rootView.addView(buttonList);
activity setContentView(rootView);
}

function onStart(activity) {}

function onResume(activity) {}

function onPause(activity) {}

function onStop(activity) {
// statusText=null;
}

```



댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



마른얼음  
이건 진짜 지렸다  
2020.02.05. 08:12 답글쓰기



Violet 작성자  
끼요웃  
2020.02.05. 16:11 답글쓰기



새름  
역시 최고 고인물  
2020.02.05. 08:24 답글쓰기



Violet 작성자  
저는 최고 청정수입니다.  
2020.02.05. 16:11 답글쓰기



runkan  
고인물  
2020.02.05. 10:06 답글쓰기



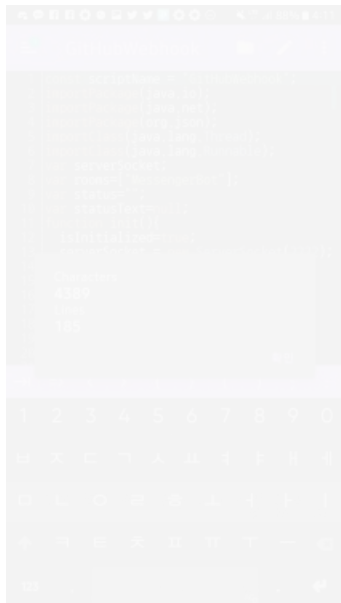
Violet 작성자  
청정수  
2020.02.05. 16:11 답글쓰기



seuiggi  
야발 기네  
2020.02.05. 12:13 답글쓰기



Violet 작성자  
별로 안깊



2020.02.05. 16:12 답글쓰기



seuiggi  
Violet 호에 게 게 게  
2020.02.05. 16:12 답글쓰기



카톡봇재밌다  
(5급)청정수네요  
2020.02.05. 17:16 답글쓰기



Violet 작성자

하아아얌이

2020.02.05. 17:16 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '일반 소스 공유' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

우한 폐렴 [8]	구름	2020.02.05.
지금 [2]	미니	2020.02.05.
깃허브 웹훅 봇 🤖 [11]	Violet	2020.02.05.
배터리 [3]	미니	2020.02.04.
상대의 IP 가져오기 - Hack.getIp(); [5]	AbsoluTe	2020.02.04.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

eval 질문

Kiri

♡0 💬5

kakao.py에 대해서

undefined

♡0 💬13

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

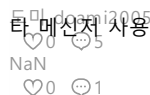
♡0 💬7



틱택토 (Player vs Bot)



틱택토 (Player vs Player)

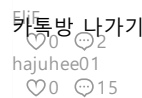


라 메시지 사용시 무한반복

NaN  
♡0 💬1



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



카톡방 나가기

hajuhee01  
♡0 💬15

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공

하는 카톡봇앱 개발 예정  
성빈  
♡1 💬16

1 2 3 4 5