

| 카카오톡 봇 강좌 | >

## [중급] 함수지향과 객체지향(7) - 객체란 무엇인가



choi0108 챗봇 마스터 🍷 1:1 채팅  
2020.07.01. 09:57 조회 78

💬 댓글 4 URL 복사 ⋮

### 강좌할 주제

=> 객체란 무엇인가

### 강좌 내용

=> 주의 : 이 강좌는 초심자에게는 추천하지 않습니다.

이번 강좌부터는 객체지향에 대해서 알아볼것이다.

객체지향을 알아보기전에 객체를 한번 짚고 넘어가겠다.

객체는 키와 값으로 구성되어있는 데이터 형식이다.

// 객체 예시

```
var a = {"key" : "value", "grade" : "A"};
```

객체에 저장된 값은 키를 이용해서 얻을수 있다.

```
replier.reply(a["key"]); //value를 출력한다.
```

```
replier.reply(a.grade); //A를 출력한다.
```

이렇게 두가지 방법으로 값을 얻을수 있다.

그러나 키에 띄어쓰기가 있는 경우에는

.을 써서 값을 얻을수가 없다.

```
var c = {"b b" : 1}
```

```
replier.reply(c["b b"]); //가능
```

```
replier.reply(c.b b) //불가능
```

알거라고 믿지만 혹시 모르니 for in 문도 설명하겠다.

for in문은 객체나 배열에 저장된 키를 하나씩 꺼내면서 반복을 해준다.

(배열의 경우에는 인덱스가 하나씩 나온다.)

```
for(key in a) {
```

```
  replier.reply(a.key); //value 와 A가 출력된다.
```

```
}
```

//저기에 있는 변수 key는 객체의 키를 뜻하고(변수 이름이 꼭 key 일 필요는 없습니다.)

//변수 a는 위에서 만들었던 객체의 이름이다.

이렇게 객체를 쓰는 방법을 알아봤다.

이제 이걸 어디에 쓸수 있는지를 설명하겠다.

배열이나 객체는 여러 데이터들을 한곳에 저장할수 있게 해준다.

하지만 배열은 인덱스가 0,1,2 등으로 정해져 있지만

객체는 자신이 원하는 이름으로 데이터를 저장할수 있다.

rpg를 만들때 객체를 쓰라는 이유도

rpg에는 변수가 엄청 많이 필요하기 때문에

쉽게 의미를 기억할수 있으면서(각 값마다 이름을 정해줄수 있기 때문에)

변수를 한곳에 저장할수 있는 객체를 사용하는게 편하기 때문이다.

(변수를 다 따로 나누면 관리하기가 힘들고

배열에 넣어두면 몇번째 데이터가 무엇을 의미하는지 알수 없다.)

이번 강좌에서는 객체란 무엇인가 또 어디에 쓸수 있는가를 알아봤다.

다음 강좌에서는 메소드와 객체지향 대해서 알아보겠다.

//질문은 댓글로 받고있습니다

긴글 읽어주셔서 감사합니다!



choi0108님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 1 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



5356

유익한 글 잘 읽고 갑니다

2020.07.01. 11:11 답글쓰기



AlphaDo

정보) for in 으로 배열을 호출(?)하면  
각 루프마다 할당되는 값은 String 타입인 인덱스이다. 모르면 쓰다가 머리터짐 읊음

2020.07.01. 18:32 답글쓰기



choi0108 작성자

오호~ 인덱스가 스트링으로 나오는군요

2020.07.01. 18:43 답글쓰기



jomin398

객체생성할때 함수로생성하게하는걸로...

```
var json =null;  
json[sender]={sender:sender};  
보단 좋잖아요.
```

2020.07.02. 00:16 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP



## '| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체 [중급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[중급] [카카오톡 링크 강좌] 4. 사로로님 오목 사용법 🤖 [52]	그린스크린	2020.07.02.
유튜브Api로 검색하기 🤖 [16]	Hibot	2020.07.01.
[중급] 함수지향과 객체지향(7) - 객체란 무엇인가 [4]	choi0108	2020.07.01.
[중급] [카카오톡 링크 강좌] 3. 상현굿님 차 검색 사용법 🤖 [40]	그린스크린	2020.06.30.
[중급] 함수지향과 객체지향(6) - 클로저를 알아보자 [1]	choi0108	2020.06.30.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

새로 왔습니다

ArtistBRIN  
♡0 💬7



웹툰

재승  
getSchoolFood  
♡0 💬31

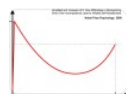
도미 doami2005  
♡0 💬6

안녕하십니까.

JSR  
♡0 💬8

이사람은 나오세여

폰수리가  
♡0 💬19



카톡봇 사람들은 꼭봐야됨

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP  
♡0 💬2



메신저봇 글씨 색

차동익음소스  
♡0 💬6

tomohong  
♡0 💬9

1 2 3 4 5