

[| 일반 소스 공유 | >](#)

블랙잭(미수정본)



카신 카페스텝 1:1 채팅

2019.01.08. 09:47 조회 382

댓글 10 URL 복사 ⋮

```
var userDeck=[];
var Bstart = [];
var pickk=[];
var Hand=[];

function cardDeck(deckName) {
    var pattern = ["♠","♥","♣","♦"];
    var cardNum = ["A","2","3","4","5","6","7","8","9","10","J","Q","K"];
    userDeck[deckName]=[];
    for(var i=0;i<pattern.length;i++) {
        userDeck[deckName][i] = [];
        for(var n=0;n<cardNum.length;n++) {
            userDeck[deckName][i].push(pattern[i]+cardNum[n]);
        }
    } return deckName;
}

function pick(userName) {
    var rnd1 = Math.floor(Math.random()*3);
    var rnd2 = Math.floor(Math.random()*12);
    pickk[userName] = userDeck[userName][rnd1][rnd2];
    userDeck[userName][rnd1].splice(rnd2,1);
    if(pickk[userName] == undefined){
        pickk[userName] = pick(userName);
    }
    return pickk[userName];
}

function scoring(score) {
    var 계산 = [];
    var 점수 = 0;
    계산 = Hand[score].split(" ");
    for (var i=0;i<계산.length;i++) {
        계산[i]=계산[i].replace("J","10").replace("Q","10").replace("K","10").replace("A","11")
    }
    for (var i=0;i<계산.length;i++) {
        점수 += Number(계산[i].substr(1));
    }
    if (점수 > 21) {
        for (var n=0;n<계산.length;n++) {
            if (계산[n].indexOf("11")!=-1) {계산[n]=계산[n].replace("11","1");}
        }
        점수 = 0;
        for (var n=0;n<계산.length;n++) {
            점수 += Number(계산[n].substr(1));
        }
    }
}
```

```

    }
}
return 점수;
}

```

```

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){

```

```

    if (msg == "/블랙잭" && Bstart[sender] != true) {
        cardDeck(sender);
        Bstart[sender] = true;
        Hand[sender] = pick(sender);
        Hand[sender+"dl"] = pick(sender);
        Hand[sender] += " "+pick(sender);
        replier.reply("[후소봇]Wn게임을 시작합니다.Wn카드를 배분하겠습니다.");
        java.lang.Thread.sleep(500);
        replier.reply("[딜러 카드]   □ "+Hand[sender+"dl"]+"Wn["+sender+"나으리님 카드]   "+Hand[sender]+" :
"+scoring(sender)+" 점Wn 1.hit   2.stand")
    }
    if (Bstart[sender] == true) {
        if (msg == "1" || msg.toLowerCase() == "hit" ) {
            Hand[sender] += " "+pick(sender);
            replier.reply("[후소봇]Wn[딜러 카드]   □ "+Hand[sender+"dl"]+"Wn["+sender+"나으리님 카드]
"+Hand[sender]+" : "+scoring(sender)+" 점");
            if (scoring(sender) > 21) {
                replier.reply("<YOU LOSE>Wn유저님의 카드점수가 21을 넘었습니다.");
                Hand[sender] = "";
                Hand[sender+"dl"] = "";
                userDeck[sender] = undefined;
                Bstart[sender] = false;
            } else if (scoring(sender) <= 21) {
                replier.reply("1.hit   2.stand");
            }
        } else if (msg == "2" || msg.toLowerCase() == "stand") {
            Hand[sender+"dl"] += " "+pick(sender);
            replier.reply("[후소봇]Wn제 카드를 오픈하겠습니다.Wn[딜러 카드]   "+Hand[sender+"dl"]+" :
"+scoring(sender)+" 점Wn["+sender+"나으리님 카드]   "+Hand[sender]+" : "+scoring(sender)+" 점");
            while(scoring(sender+"dl") <= 17) {
                Hand[sender+"dl"] += " "+pick(sender);
                java.lang.Thread.sleep(300);
                replier.reply("[딜러 카드]   "+Hand[sender+"dl"]+" : "+scoring(sender+"dl")+" 점Wn["+sender+"나으리님
카드]   "+Hand[sender]+" : "+scoring(sender)+" 점");
            }
            if (scoring(sender+"dl") > 21) {
                replier.reply("[후소봇]Wn유저께서 이기셨습니다.");
            } else {
                switch (true)
                {
                    case scoring(sender) > scoring(sender+"dl"): replier.reply("[후소봇]Wn유저께서 이기셨습니다.");
                    break;
                    case scoring(sender) == scoring(sender+"dl"): replier.reply("[후소봇]Wn비겼습니다.");
                    break;
                    case scoring(sender) < scoring(sender+"dl"): replier.reply("[후소봇]Wn제가 이겼습니다.");
                    break;
                    default: replier.reply("[후소봇]Wn죄송합니다. 계산을 못했어요 ππ");
                    break;
                }
            }
        }
    }
}

```

```

break;
}
}
Hand[sender] = "";
Hand[sender+"dl"] = "";
userDeck[sender] = undefined;
Bstart[sender] = false;
}
}

}

```



카신님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 9 💬 댓글 10

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



카신 작성자

현재까지 발견된 오류 : 마크하나의 카드를 전부 뽑을 경우 해당마크배열이 undefined됨.
(한 게임에서 마크하나를 다 뽑을 일이 없을거 같긴하지만....)

2019.01.08. 09:49 답글 쓰기



ㄱㄴ



2019.01.08. 09:55 답글 쓰기



Dabot

와우~~



2019.01.08. 10:08 답글 쓰기



성빈



2019.01.08. 13:08 답글 쓰기



카신 작성자

스티커가 가득하다!

2019.01.08. 13:09 답글 쓰기



Changa A



2019.01.08. 13:35 답글 쓰기



춤돌이치킨

다른사람과 같이플레이하면 완벽할것같아요 !

2019.12.18. 11:39 답글 쓰기



카신 작성자

아쉽지만 그건 히든카드때문에 갠톡을 써야되어요...

2020.01.03. 14:14 답글 쓰기



설개향

인사가 늦었습니다 잘 쓰고 있습니다 감사합니다



2020.01.27. 12:36 답글 쓰기



카신 작성자



2020.01.30. 14:20 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



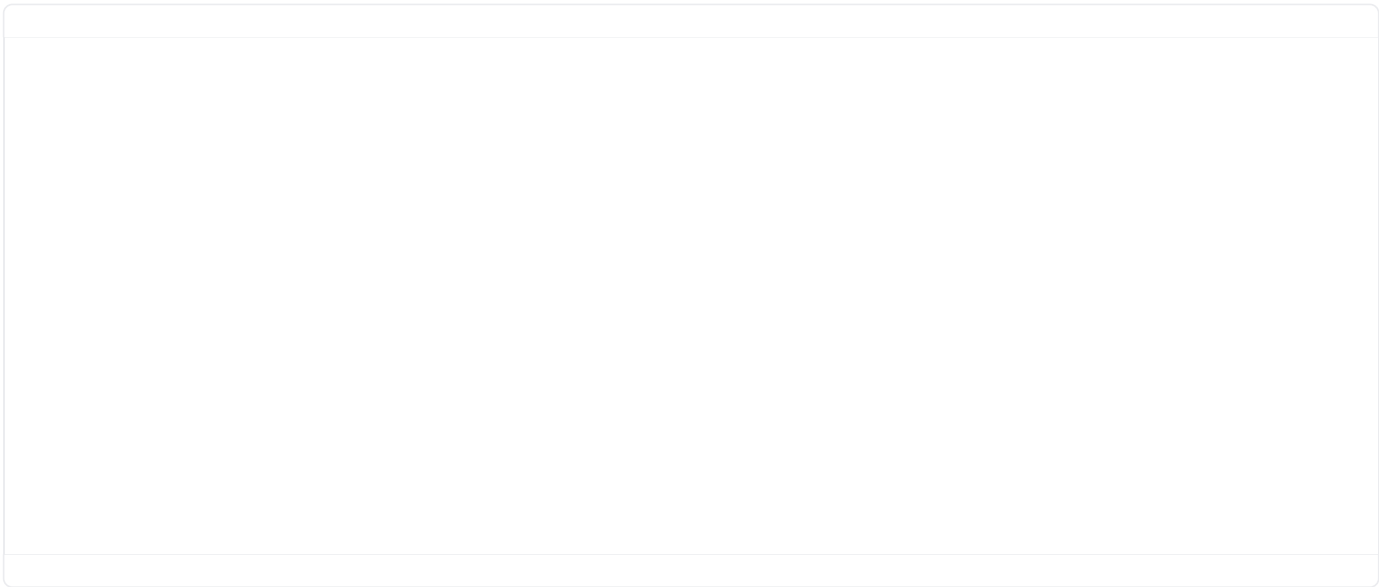
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP




'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐


비트코인 시세소스 [6]	태풍	2019.01.09.
아직 업다운도 안올라왔었다니 먼저 투척해야지 [30]	카신	2019.01.09.
블랙잭(미수정본) [10]	카신	2019.01.08.
취소선 삽입 ☹️ [10]	카신	2019.01.07.
한꺼번에 인싸가능한 빌런소스 [12]	Bk youngchan Kim	2019.01.06.

1 2 3 전체보기


이 카페 인기글



시간별/날짜별 날씨 구현



오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ



게이트

전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습

eval 질문

Kiri

♡0 💬5



자동응답봇으로 RPG봇 만들었습니다

도론

JPG 개발 일지 #7

재승

♡0 💬8

♡0 💬4

1 2 3 4



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스알 알아서 주의

Dark Tornado

하하하하

♡0 💬5

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

ZUMP

♡1 💬8