## | 소스 질문 | >

## 소켓에러 부분 좀 봐주실분 계시나요?



파이팅코로나 챗봇 고수 🍪 1:1 채팅

개코드로 레이드를 진행하고 있습니다.₩n₩n"

2020.03.18. 19:46 조회 150

```
질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타)
=> 메신저봇
질문할 소스
=>
const Thread = java.lang.Thread; //DO NOT TOUCH
const Jsoup = org.jsoup.Jsoup; //DO NOT TOUCH
let status; //DO NOT TOUCH
let loopStarted = false; //DO NOT TOUCH
/*-- 변수 설정 --*/
let room_raw = ["https://open.kakao.com/o/gvGhJkCb", "https://open.kakao.com/o/gtiAtWpb"]; //사용할 방 주
소 순서대로 추가하시면 됩니다.
//let room_raw = ["https://open.kakao.com/o/gvGhJkCb", "https://open.kakao.com/o/gpjuCjR"];
let room_names = ["MessengerBot - 봇 갖고 놀자!!", "하안5단지_포켓몬고"]; //사용할 방 이름 정확하게 순서대로
추가하시면 됩니다.
//let room_names = ["MessengerBot - 봇 갖고 놀자!!", "MessengerBot"];
let data_real = [{result: null}, {result: null}]; //사용할 방의 갯수만큼 {result: null}를 추가해주셔야합니다
let data_pre = [{result: null}, {result: null}]; //이거도 마찬가지로 사용할 방의 갯수만큼 {result: null} 추가
const source_name="enter"; //메봇에서의 소스 이름을 넣으셔야 합니다.
const utc=1000; // 업데이트 시간 주기입니다; 단위는 ms 입니다; 1S=1000ms; 최소 500이상 - 최대 3000을 권장합
니다;
const utce=60000; //에러 발생시 다음 업데이트까지 대기시간입니다; 단위는 ms 입니다; 1S=1000ms; 최소 30000이
상 - 최대 300000을 권장합니다.
/*-- 변수 설정 끝 --*/
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
  if (!loopStarted) {
   loopStarted = true;
   while (true) {
     if (java.lang.Thread.interrupted()==true){Api.off(source_name);return "stopped";} // 메신저봇R 전용;
thread interrupt
     var success= updateData(); // 데이터 업데이트
     if (status==403){Api.off(source_name);return "stopped";}
     if(success){
       for (let i = 0; i < room_raw.length; i + +) {
         if (data_pre[i].result != null) {
           if (data_real[i].result.headcount > data_pre[i].result.headcount)
            Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 방을 들어왔어요!₩n 인원:
"+data_pre[i].result.headcount+"↗"+data_real[i].result.headcount+"₩n안녕하세요. (좋아)₩n우리방에 오신 것을 환
```

영합니다. 처음 오신 분은 공지를 참고하여 닉네임을 변경하여 주시기 바랍니다.₩n변경하시는 길에 메뉴 상단 좋아요♥ 도 꾸욱! 눌러주세요.₩n₩n 하안5단지 포고방은 광명시민체육관 및 하안5단지 주변을 중심으로 정해진 장소에 모여 공

```
+" 그리고 저는 방장 SAM를 돕고 있는 피츄봇입니다. ₩n₩n 피츄봇 일과시간은₩n 평일 : 10시 ~ 19시₩n 토,일 : 11시 ~ 6시₩n입니다.₩n₩n /안내 치시면 사용방법이 적혀있으니 참고 바랍니다.₩n₩n 마지막으로 주변에 제일 가까운 체육관 이름을 알고 계신가요? 그렇다면 체육관 이름 한번 알려주세요! (하하).");

else if (data_real[i].result.headcount < data_pre[i].result.headcount)

Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 방을 나갔어요!₩n 인원:
"+data_pre[i].result.headcount+" \s "+data_real[i].result.headcount);
```

```
}
       for (let i = 0; i < room_raw.length; i + +) {
         if (data_pre[i].result != null) {
           if (data_real[i].result.like > data_pre[i].result.like)
             Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 좋아요를 눌렀어요!₩n 하트:
"+data_pre[i].result.like+" / "+data_real[i].result.like);
             Thread.sleep(60000); // 60초동안 기달리기
           else if (data_real[i].result.like < data_pre[i].result.like)
          Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 좋아요를 가져갔어요!₩n 하트:
"+data_pre[i].result.like+" \sqrt{"+data_real[i].result.like);
         }
       }
       Thread.sleep(utc); //업데이트 주기 입니다. (ms 단위)
     }
     else{
       Thread.sleep(utce); // 연결 에러시 대기시간
     }
   }
  }
}
updateData = () => {
 let res:
  for (let i = 0; i < room\ raw.length; i + +) {
     data_pre[i] = data_real[i]; // copy previous data_pre to data_real
     res = Jsoup.connect("https://api.develope.kr/search/room?room=" +
room_raw[i]).ignoreContentType(true).ignoreHttpErrors(true).execute();
     status=res.statusCode();
     if(status!=200){
       let a="[오류] 서버로부터 정보를 받아오지 못했습니다.";
       if (status = = 503){
         a = a + "\n현재 서버가 점검 중입니다. 자세한 정보는 https://api.develope.kr/ 을 확인해주세
요.\n"+utce/1000+"초 후 연결을 다시 시도합니다.";
       }
       else if(status==403){
         a = a + "\n사용자의 IP가 서버로부터 차단되었습니다. 자세한 사항은 소스 밑 주석에 작성되어있는 연락처
를 통해 문의해주세요.";
       }
       else {
         a = a + "\n인터넷 연결을 확인해보시길 바랍니다. 계속 안되는경우 소스 밑 주석에 작성되어있는 연락처를
통해 질문하실수 있습니다.₩n"+utce/1000+"초 후 연결을 다시 시도합니다.";
       }
       a = a + "\mathbb{H}nHTTP "+status+" ERROR";
       1 -- -/-). //C----- :+/- :- +h-- -----
```

```
Log.e(a); //Sports... It s in the game...
       return false;
     }
     let obj = JSON.parse(res.body());
     data_real[i] = obj;
   }
 return true;
};
// API 설명 글 먼저 읽어주세요. 댓글에 링크 올리겠습니다.
// <Copyright 2020. KeonWoo PARK. All rights reserved.>
// 저작권자의 허락 없이 상업적 사용, 2차 무단 배포 및 무단 수정을 금합니다. 단 비상업적인 목적으로만 수정 및 사용
이 가능합니다.
// API 문서는 https://docs.develope.kr/ko/index.html 를 참고해주세요.
// 이메일: parkkw472@develope.kr
// 카카오톡: https://open.kakao.com/me/KeonWoo_PARK
// 디스코드: https://discord.gg/przF7jn
질문내용
=> 스크립트이름 : enter
내용:
잘 실행되다가 몇시간 지나면 아래 에러가 발생하며 먹통이 되어요. 소켓 부분 타임아웃 에러같은데 어떤식으로 공부하면서 디버깅을 해
나가야 될까요? 눕눕이라 자세하게 설명해주시면 감사하겠습니다. 꾸벅꾸벅.( - -) (_ _ ) (- -) (_ _ )
Runtime Error(enter)
Wrapped org.jsoup.UncheckedIOException:
java.net.SocketException: socket is closed(enter#80) at enter:80 (anonymous) at enter:24 ( response)
2020/03/17 22:42:02
Runtime Error(enter)
Wrapped java.net.SocketTimeoutException:
timeout (enter#63) at enter:63 at enter:24 (response)
2020/03/18 11:22:46
Runtime Error(enter)
Wrapped java.lang.InterruptedException(enter#49) at enter:49 (response)
2020/03/18 19:27:15
컴파일 시작: enter
2020/03/18 19:31/09
컴파일 하였습니다: enter
2020/03/18 19:31:09
Runtime Error(enter)
Wrapped java.net.SocketTimeoutException: timeout (enter#63) at enter:63 (anonymous) at enter:24 (response)
2020/03/18 19:39:10
```



<b>ℰ</b> 글쓰기 답글	목록	▲ TOP

'  소스 질문  ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하	이 게시판 새글 구독하기	
Violet님 [18]		공돌이	2020.03.18.
명령어에 전역함수 넣는방법 도움 부탁 좀 부탁드립니다. [5]		서환사	2020.03.18.
소켓에러 부분 좀 봐주실분 계시나요? [2]		파이팅코로나	2020.03.18.
음 카카오링크 날씨 소스 🍛 [8]		춤돌이치킨	2020.03.18.
순위표 소스가 너무길어서ㅠ고민이에요 [5]		망고	2020.03.18.
	1 2 3		전체보기

티택토 (카카오링크 적용)	간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정 성빈 ♡1 ⊙16	path질문 젤리파덕 ♡0 ☺2
타기 취임mi2005 ♡1 ⓒ 2 천방지축하연 ♡0 ⓒ 4	글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문 흑까마귀 ♡0 ⊙5	<b>덧셈/그룹챗 구분</b> 시초는중국발 ♡0 ⊙8
메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?	가르치기 리로드 Milk2 ♡0 ⊕9	혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지