| 소스 질문 | >

while에 sleep사용질문



DBM 챗봇 입문자 ❤️ 1:1 채팅 2019.11.21. 18:36 조회 56

댓글 9 URL 복사 :

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타) => 메신저봇

질문할 소스

=> 0 6 6

질문내용

=> RPG로 몬스터가 유저 공격하는거를 while에 java.lang.Thread.sleep넣어서 구현중인데 while이 sleep무시하고 그냥 메세지 쭉 보내서 마음이 아픕니다. 문제가 뭘까요

(말머리 등록 해주세요!)



DBM 님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 9

☑ 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 🖰

댓글알림(





소스를 보여주셔야 알수있는 내용 같네요

java.lang.Thread.sleep("2000")

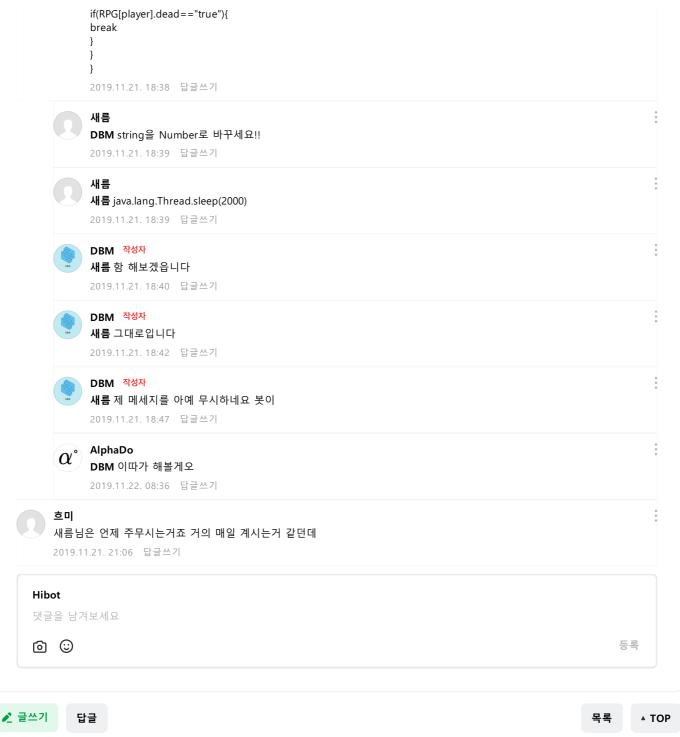
2019.11.21. 18:36 답글쓰기



DBM 작성자

자스 초보라 소스가 역겨울수도 있읍니다 function useratk(player,damage,target,mon){ RPG[player].pl=유저가 피할확률 기준 target=몬스터이름 player=sender damage=몬스터가 유저한테 주는 데미지 map[RPG[player].map].Entity[mon]=맵에서의 타겟몬스터 정보 mon=몬스터 ID'-공격 1'에서 '1' mpercent=유저가 피할확률 $while (map [RPG[player].map]. Entity [mon]. dead == "false" \& \& RPG[player]. dead == "false") \{ (map [RPG[player].map]. Entity [mon]. dead == "false" \& \& RPG[player]. dead == "false" \& RPG[player]. dead ==$ var mpercent=Math.floor(Math.random()*RPG[player].hl)+1 if(mpercent>RPG[player].민첩){ RPG[player].hp-=damage Log.d("complete") replier.reply(player+" □ "+target+"₩n"+target+"이(가) "+player+"님을 공격했습니다!₩n"+damage+"데미지") }else{ var lt=new Date().getTime() Log.d("complete")

replier.reply(player+"□ "+target+"\n"+player+"님이 피했습니다.")



'| 소스 질문 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 출석봇 초기화 관련 질문합니다! 🍛 [8] 빛fud 2019.11.22. 일정 간격으로 메세지 보내기 질문 [4] DBM 2019.11.22. while에 sleep사용질문 [9] DBM 2019.11.21. room 🕝 [12] 2019.11.20. minimcpe0624 인원 변경되면 인사하는 소스 [17] lee101570 2019.11.18. 1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

오픈이발 괴롭히기(메봇R)	공식 카카오톡 옾챗	요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가
ERROR	Lunar	Dark Tornado
♡0 ☺7	♡0 ⊙9	♡0 ⊙7
안녕하세요	에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?	eval 질문
○ □	공돌이	Kiri
♡ 0 ♀ 5	♡0 ⊙1	♡0 ♡5
● RALE 요한방 용한 함마! 단기 가 가 가 가 가 가 가 가 가 가 하 하 가 보다 하 가 보다 하 가 보다 하 가 보다 하 다 하 다 하 하 하 하 하 하 하 하 하 하 하 하 하 하	자동학습 봇 특정 말만 무시하기? 헤히 ○○○○○○4	변하다 10 핵합의다는 여기에 함 변화 변화되다 [카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유