

| 소스 질문 | >

업다운게임 기록코드



악마 챗봇 중수 🍷 1:1 채팅

2020.03.19. 00:32 조회 80

💬 댓글 2 URL 복사 ⋮

안녕하세요 저는 챗봇초보인데요 제가어디서 업다운게임소스를봐서 그거를해봤는데 잘되더라구요
그래서 쓰고있었는데 업다운게임을 플레이하신분이 기록기능이 있으면좋겠고하셔서 여러분께 부탁을 하려고합니다.업
다운게임 기록소스를 알려주세요

제가지금 쓰고있는 소스는 이겁니다

```
const scriptName = "업다운";
/**
 * (string) room
 * (string) sender
 * (boolean) isGroupChat
 * (void) replier.reply(message)
 * (boolean) replier.reply(room, message, hideErrorToast = false) // 전송 성공시 true, 실패시 false 반환
 * (string) imageDB.getProfileBase64()
 * (string) packageName
 */
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {}

//아래 4개의 메소드는 액티비티 화면을 수정할때 사용됩니다.
function onCreate(savedInstanceState, activity) {
  var textView = new android.widget.TextView(activity);
  textView.setText("Hello, World!");
  textView.setTextColor(android.graphics.Color.DKGRAY);
  activity setContentView(textView);
}

function onStart(activity) {}

function onResume(activity) {}

function onPause(activity) {}

function onStop(activity) {}
var dif = { "이지" : 100, "노말" : 500, "하드" : 1000, "엑스퍼트" : 10000, "헬" : 50000, "킹갓" : 100000, "워터" : 1000000,};
var ran = 0;
var ups = false;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  if (!msg.indexOf("/업다운 ") && ups == false) {
    var diffi = dif[msg.replace("/업다운 ", "")]
    if (diffi == null) {
      replier.reply("난이도를 제대로 입력하세요.");
    } else {
      ran = Math.floor(Math.random() * diffi) + 1;
      replier.reply(msg.replace("/업다운 ", "") + " 난이도의 업다운을 시작합니다!Wn한계치는 "+diffi+"입니다!Wn/(숫자) 를 입  
력하여 시작하세요");
      ups = true;
    }
  }
}
```

```

}
if (!msg.indexOf("/")&&ups == true) {
var un = Number(msg.replace("/", ""));
if (un == ran) {
replier.reply("정답! "+sender+"님이 맞추셨습니다!Wn제시 수는 "+ran+"(이)였습니다!");
ups = false;
}
if (un < ran) {
replier.reply(un+"보다는 큼니다.");
}
if (un > ran) {
replier.reply(un+"보다는 작습니다.");
}
}
}
}

```

고수분들 알려주세요



악마님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 2

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



도미 doami2005

전역에 path 정의해 두시구요
객체를 쓰거나 배열에 저장하는 방법이 있는데
배열로 설명드리겠습니다.

```

if (un == ran) {
replier.reply("정답! "+sender+"님이 맞추셨습니다!
제시 수는 "+ran+"(이)였습니다!");
ups = false;
FileStream.append(path, sender+"
")
}

```

이 부분을 저렇게 고쳐두시면 맞추는 사람의 이름이 계속 저장될겁니다.

하지만

가
나
가
가
나

이렇게 중복으로 겹쳐서 저장되니 객체만 사용하시거나(제 객체-파일 연결 강좌)
불러온 뒤에 객체에 담는 방법도 있습니다.

아무래도 객체만 쓰는게 더 편하실거예요

2020.03.19. 00:38 답글 쓰기



김예성

오옹 신기하네용

2020.03.19. 01:51 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

' | 소스 질문 | ' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기

끝말잇기 소스 [4]	악마	2020.03.19.
오류 ...(해결) [6]	good	2020.03.19.
업다운게임 기록코드 [2]	악마	2020.03.19.
이게 무슨 오류인가요...? [2]	엔테클로 EnteLabs	2020.03.18.
오류 너무 많네.. [3]	만두	2020.03.18.

1

2

3

전체보기

이 카페 인기글

덧셈/그룹챗 구분
시초는중국발
♡0 💬8

path질문
젤리파덕
♡0 💬2

가 나무 곡괭이[노말](으)
좌약의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

eval 질문
Kiri
♡0 💬5

다스도 오판장

종료 일자
문의 결과
3.30분 04:51

링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

안녕하세요
tomohong
♡1 💬3

1

2

3

4

5

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데
리페
♡0 💬1

안녕하세요!
트위터봇
♡0 💬6

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?
헤히
♡0 💬4