

| 일반 소스 공유 | >

[미니게임] 강화소스



레몬핑권 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2020.05.01. 15:49 조회 242

💬 댓글 5 URL 복사 ⋮

//메봇

```
var list = {}
var 랜덤강화=["% 확률로 강화에 실패했습니다!□","% 확률로 강화에 성공하였습니다!□"];
var 텀={};
function response(room, msg, sender, isGroup, replier) {
    var 강화랜덤 = 랜덤강화[Math.floor(Math.random()*랜덤강화.length)]
    확률=Math.floor((Math.random()*99)+1);
    레벨=Math.floor((Math.random()*15)+1);
    var 수치={"% 확률로 강화에 실패했습니다!□":"실패","% 확률로 강화에 성공하였습니다!□":"성공"};
    if(msg==="/도움말 강화"){
        replier.reply ("/강화 ~~로 강화합니다.ㄴ한 번 할때마다 쿨타임 1분이 생깁니다")
    }
    if(msg.startsWith("/강화 ")){
        if(list[msg.substr(4)]==undefined){
            list[msg.substr(4)] = {강화: 0};
        }
        if(텀[sender]==undefined){
            텀[sender] = true;
        }
        if(수치[강화랜덤]=="성공"&&텀[sender]==true){
            var 더하기 = parseInt(list[msg.substr(4)].강화) + parseInt(레벨);
            list[msg.substr(4)].강화 = 더하기;
            replier.reply (확률+강화랜덤+"ㄴ"+msg.substr(4)+"Lv."+list[msg.substr(4)].강화)
            텀[sender] = false;
            java.lang.Thread.sleep(60000);
            텀[sender] = true;
        }else if(수치[강화랜덤]=="실패"&&텀[sender]==true){
            var 빼기 = list[msg.substr(4)].강화 -레벨;
            list[msg.substr(4)].강화 =빼기;
            replier.reply(확률+강화랜덤+"ㄴ"+msg.substr(4)+"Lv."+list[msg.substr(4)].강화)
            텀[sender] = false;
            java.lang.Thread.sleep(60000);
            텀[sender] = true; }}
    if(텀[sender]==false&&msg.startsWith("/강화 ")){
        replier.reply ("쿨타임이 작동중입니다. 잠시 뒤 해주세요.")
    }
    if (msg == "/초기화 강화"&&sender=="주인") {

        list=[];
        replier.reply("초기화 했습니다");
    }

}
```

오류받아요



레몬뽕권의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 5

🔗 공유 | 신고



도미 doami2005

```
if (팀[sender]==undefined){
    팀[sender] = true;
}
```

요런식보다

```
팀[sender] = 팀[sender] || true;
```

를 추천드려용

2020.05.01. 16:03 답글쓰기



레몬핑권 작성자

호와와 고마워용

2020.05.01. 16:11 답글쓰기



민준

이거 0미만으로 못내려가게 할수없나요

2020.05.12. 01:19 답글쓰기



민준

아 해봤는데 흐름

```
var 빼기 = list[msg.substr(4)].강화 -=레벨;
```

```
list[msg.substr(4)].강화 =빼기;
```

```
if(list<0){lit=0};
```

```
replier.reply(확률+강화랜덤+"\\n"+msg.substr(4)+"Lv."+list[msg.substr(4)].강화)
```

2020.05.12. 01:20 답글쓰기



민준

이건 아니겠쥬

2020.05.12. 01:20 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[기타] 아이세이 호! 유세이 하! [13]	레몬펭귄	2020.05.01.
[메신저봇] 타자 소스 [10]	SSAP청정	2020.05.01.
[미니게임] 강화소스 [5]	레몬펭귄	2020.05.01.
[기타] 뭔가 이상한 자동학습 소스 [7]	msg	2020.05.01.
[메신저봇] 미래일을 알려주는소스(Feat.이야기 제조) [9]	SSAP청정	2020.05.01.

이 카페 인기글

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28
2 4

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
0 7

[지***, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo
1 2



틱택토 (Player vs Player)



봇을쓰는데 메시지가 두번

카톡방 나가기

hajuhee01
0 16

공식 카카오톡 윙챗

Lunar
0 9

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발
0 8



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기