| 자유 게시판 | >

키우기 게임 만들기 4일차



럭스봇 챗봇 마스터 🦫 1:1 채팅

댓글 20 URL 복사 :



효 🏔 💥 訓 68% 🗎 오후 1:29

MessengerBot

던전 목록입니다.

[지옥 전용]

- 1. 지옥의 숲
- 2. 지옥의 동굴
- 3. 지옥의 드래곤 둥지
- 4. 지옥의 드래곤 입
- 5. 지옥의 드래곤 몸 속
- 6. 결전! 지옥의 드래곤

[인간계 전용]

- 1. 일본의 침입
- 2. 중국의 침입
- 3. 서양의 침입
- 4. 태평양 전쟁
- 5. 농민 봉기
- 6. 도적의 공격
- 7. 인공지능의 반란
- 8. 인공지능의 공격
- 9. 운명과의 만남
- 10. 납치
- 11. ???
- 12. 악마의 반란
- 13. 악마의 공격
- 14. 좀비의 출몰
- 15. 좀비의 공격
- 16. 최후의 방어선

- 17. ??의 개발
- 18. 고질라 출몰
- 19. 괴물 출몰
- 20. 결전! 괴물들과의 한판

[천상계 전용]

- 1. 추방
- _ _ _ _ _

□ 🗫 🗹

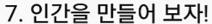
🖻 🕰 🕌 📶 68% 🗎 오후 1:29

MessengerBot

- -- 0 1-1 00
- 3. 서양의 침입
- 4. 태평양 전쟁
- 5. 농민 봉기
- 6. 도적의 공격
- 7. 인공지능의 반란
- 8. 인공지능의 공격
- 9. 운명과의 만남
- 10. 납치
- 11. ???
- 12. 악마의 반란
- 13. 악마의 공격
- 14. 좀비의 출몰
- 15. 좀비의 공격
- 16. 최후의 방어선
- 17. ??의 개발
- 18. 고질라 출몰
- 19. 괴물 출몰
- 20. 결전! 괴물들과의 한판

[천상계 전용]

- 1. 추방
- 2. 추방2
- 3. 회천
- 4. 악귀의 출몰
- 5. 악귀의 공격
- 6. 메테오!



- 8. 반란
- 9. 반란군의 공격
- 10. 엔딩
- 11. ???
- 12. ???
- 13. ???

뭔가 이상한(?) 던전 목록 추가 추가할것 댓글에



럭스봇님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 1 ♀ 댓글 20

댓글 등록순 최신순 C

[❷ 공유 │ 신고

댓글알림



사과님

진짜로 꾸준히 발전하시넼 엌 ㅋㅋ

2019.07.20. 13:57 답글쓰기



럭스봇 작성자

2019.07.20. 14:03 답글쓰기



소스 내놔요(?)

2019.07.20. 16:07 답글쓰기



럭스봇 작성자

. ====

2019.07.20. 19:01 답글쓰기



럭스봇 작성자

생각해보죠

2019.07.20. 19:01 답글쓰기



신광

럭스봇 저도 주세여(?)

2019.07.20. 19:27 답글쓰기



럭스봇 작성자

신광 싫어여(?)

2019.07.20. 20:44 답글쓰기



신광

럭스봇 ㅠㅠㅠㅠㅠ 흑 나빠요(?)

2019.07.20. 21:00 답글쓰기



럭스봇 작성자

신광 헤헤(?)

2019.07.20. 22:18 답글쓰기







 \Box

2019.07.21. 11:04 답글쓰기



) 나이따

대작 ㅋㅋ

2019.08.06. 11:26 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요





🖍 글쓰기

답글

목록 ▲ TOP

' 자유 게시판 ' 게시판 글			0	이 게시판 새글 구독하기	
eval 강좌 [2]				기적	2019.07.20.
안녕하세요 [3]				봇뉴비	2019.07.20.
키우기 게임 만들기 4일차 🍛 [20]				럭스봇	2019.07.20.
구글 개발자 계정의 위험성 [10]				OnTheWay	2019.07.20.
오늘도 굳밤? [2]				Kalis	2019.07.20.
	1 2	3			전체보기

이 카페 인기글

복붙

하하하하 ♡0 ⊕5

경제 문변 경제 문년 경제 > 오픈 개인방

링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스안 알아서 주의



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습

니다. 중수가 초보에게 하는 강좌 [2] ZUMP 하하하하1 ①1 ①11



JPG 개발 일지 #7

재승 ♡0 ⊕4

eval 질문

Kiri ♡0 ⊙5



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지