

[| 카카오톡 봇 강좌 | >](#)

[초급] <봇초보가 하는 언어강좌 아홉번째>if else 문



카신 카페스텝 1:1 채팅

2019.01.16. 12:06 조회 223

댓글 3 [URL 복사](#)

어제는 개인적인 일이 있어 강좌를 못 올렸습니다.

대신 대리를 모셨(으나 다 떠넘기지 못해서 아쉽)었고 switch 문에 대해 알아보았네요. // 고로 8번째 스킵

오늘은 이전에 공지했던대로 if 문에 대해 설명드릴게요.

if 의 사전적의미는 만약에, 어쩌면, 어떠하다면 이라는 의미입니다.

자스에서 역시 if는 만약 이라는 조건문으로 사용됩니다.

형식은

```
if (조건문1) {명령문1}
else if (조건문2) {명령문2}
else {명령문3}
```

입니다. 길어보이지만 제가 한번에 다 써서 그렇지요(귀차니즘 각 툐)

이걸 간단하게 사용해보아요.

```
if (n = 1) {alert("one")}
else if (n = 2) {alert("two")}
else alert(n);
```

만약 n = 888 이면

```
if (n = 1) alert("one"); // n = 1 이 아니므로 패스
else if (n = 2) alert("two"); // n = 2 도 아니므로 패스
else alert(n); //그 외 상황이므로 n을 출력
```

결과는 888을 출력!

이렇게 사용가능 합니다.

else if 가 많아진다면 어제자 강의의 switch문을 쓰는게 편하고

else if 가 없이 if와 else 만 있다면 삼항연산자를 쓰는게 편할 수도 있습니다.

if문의 장점은 조건문에 해당하지 않을 시 처리하지 않고 넘어갈 수 있다는 점입니다.

switch 문의 경우 각 case를 다 검토해서 넘어가야하고

삼항연산자의 경우 else 부분을 처리하겠지요.

또한 위에서 처럼 명령문이 한줄일경우 {} 중괄호를 생략할 수도 있습니다.

여기서 주의할 점은 if 조건문 내부는 전부 boolean 타입으로 변환된다는 점입니다.

즉, if (N == 1) 이면 N == 1 경우 true, N != 1 일 경우 false로 변환 됩니다.

따라서 if (N = A) 처럼 조건문 에서 값을 지정해서는 안됩니다.

필요한경우 if ((N = A)) 처럼 괄호를 한번 더 넣어줍니다.

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)



카신님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 4 💬 댓글 3

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림



성빈



2019.01.16. 12:43 답글 쓰기



LAD



else가 뜻이 뭔가요?
쓰는 이유는 뭔가요?

2020.04.21. 12:35 답글 쓰기



카신 작성자



if = 만약
else = 그렇지 않다면
조건식이 참이 아닐경우에 실행하기 위한 구문입니다

2020.04.22. 20:52 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'카카오톡 봇 강좌' 게시판 글

전체 [초급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

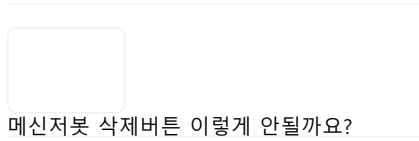
<입문강좌 2>소스공유게시판 이용법 (스압주의) 🤖 [12]	카신	2019.01.21.
<입문강좌 1>봇을 시작하는 초심자를 위한 강의 🤖🔗 [6]	카신	2019.01.17.
[초급] <봇초보가 하는 언어강좌 아홉번째>if else 문 [3]	카신	2019.01.16.
[초급] <봇초보가 하는 언어강좌 일곱번째>변수의 자료형 [1]	카신	2019.01.14.
[초급] <봇초보가 하는 언어강좌 여섯번째>선언 (var let const 차이) [11]	카신	2019.01.10.

이 카페 인기글

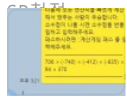
요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡0 💬7



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



아이스봇 계산문제



특정방에서만 반응하는거..

안녕하세요

tomohong
♡1 💬3

사생활 보호(?) 배터리 소스

Lunar
♡2 💬5



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

카카오톡 단순 자동응답봇 파일

도루묵
♡0 💬2



시간별/날짜별 날씨 구현