## | 소스 질문 | >

## 특정 채팅을 치면 그 채팅이 안되게 하기(?)



```
샤를 챗봇 마스터 🤴 1:1 채팅
```

2018.12.31. 18:41 조회 119

댓글 1 URL 복사 :

```
if(PLAYER1 == sender) {
if(msg.indexOf("!1")==0) {
진행숫자[0] += 1
DataBase.setDataBase("진행숫자",진행숫자);
replier.reply(PLAYER1+"님의 선택으로 현재 숫자는 "+진행숫자+"입니다.")
}
}
if(PLAYER1 == sender) {
if(msg.indexOf("!2")==0) {
진행숫자[0] += 2
DataBase.setDataBase("진행숫자",진행숫자);
replier.reply(PLAYER1+"님의 선택으로 현재 숫자는 "+진행숫자+"입니다.")
}
}
if(PLAYER1 == sender) {
if(msq.indexOf("!3")==0) {
진행숫자[0] += 3
DataBase.setDataBase("진행숫자",진행숫자);
replier.reply(PLAYER1+"님의 선택으로 현재 숫자는 "+진행숫자+"입니다.")
}
}
```

소스 일부인데요.. player1과 player2은 변수로 만들었고요

player1이 !1이나 !2,!3을 하면 player1이 !n을 해도 반응을 없게하고, player2가 치는 순서로 가게 하고싶은데..방법이 있을까요



CHARLES 샤를님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♡ 댓글 1

🕩 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림





```
카신
```

```
변수를 더 많드셔서 if조건문에 추가하세요.
예를 들어
var 조건 = false;
if(sender == player1 && msg == "!1" && 조건 == false) {
조건 = true;
}
2018.12.31, 20:40 답글쓰기
```

## Hibot

댓글을 남겨보세요

⊚

등록

 보급

' <b>  소스 질문  ' 게시판 글</b> 이		이 게시판 새글 구두	게시판 새글 구독하기	
질문합니다! <mark>[10]</mark>		상상	2019.01.02.	
true false 관련 질문 [9]		샤를	2019.01.01.	
특정 채팅을 치면 그 채팅이 안되게 하기(?) [1]		샤를	2018.12.31.	
소스 질문합니다! 🍪 [7]		l상상l	2018.12.31.	
Help me. [9]		Dabot	2018.12.24.	
	1 2 3		전체보기	

## 이 카페 인기글





1 2 3 4