

| 일반 소스 공유 | >

# 그냥 게임 #1

**PI** 1:1 채팅

2020.02.02. 11:37 조회 186

댓글 30 URL 복사

📁 첨부파일 2

```

1 var all = "\u200b".repeat(500);
2 var cmf = "%"; //명령어 접두사 (몇글자로 변경해도 상관 없습니다)
3 var rmf = "[!] "; //답장 접두사
4 var isKor = false; //한국어 지원
5 var items = {"물병":2000, "빵":4000, "낮은 가족 배낭":5000, "튼튼한 가족 배낭":13500};
6 var expL = [30, 50, 100, 200, 350, 550, 700, 900, 1200, 1800, 2500, 4000, 8000, 13000, 20000, 30000];
7 var bps = {"낮은 가족 배낭":30, "튼튼한 가족 배낭":70};
8 var jobs = ["요리사", "모험가", "학생", "선생님", "군인", "일반인", "파일럿", "주부", "사냥꾼", "마법사", "도둑", "농부", "목수", "장미", "화물", "배달", "경찰", "소방", "의사", "간호사", "경찰", "소방", "의사", "간호사"];
9 spotNum=(num)=>{var isM = ""; num = num.toString(); isM = (num.includes("-")?"-":""); num = num.replace(isM, ""); return num;};
10 earnMoney=(cash, cod)=>{FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/돈.txt", cash+Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/돈.txt")));};
11 earnHug=(cash, cod)=>{FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/허기.txt", cash+Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/허기.txt")));};
12 earnWat=(cash, cod)=>{FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/갈증.txt", cash+Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/갈증.txt")));};
13 earnLevel=(level, cod)=>{FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/레벨/레벨.txt", level+Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/레벨/레벨.txt")));};
14 earnExp=(exp, cod)=>{FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/레벨/경험치.txt", exp+Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/레벨/경험치.txt")));};
15 earnExp2=(exp, cod)=>{FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/레벨/경험치2.txt", exp+Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+cod+"/레벨/경험치2.txt")));};
16 sum=(lst)=>{var r = 0; for(var i = 0; i<lst.length; i++){ r+=Number(lst[i]) } return r;};
17 function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName){
18     create=(path, cont)=>{if(FileStream.read(path)==null){ FileStream.write(path, cont); return "1";};};
19     read=(path)=>{return FileStream.read(path);};
20     if(room=="DEBUG ROOM") code = 0;
21     var cmd = msg.replace(cmf, "");
22     if(cmd==msg) cmd = "";
23     var code = java.lang.String(imageDB.getProfileImage()).hashCode();
24     var nickName = "#"+Math.floor(Math.random()*10000000)+1;
25     if(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/돈.txt")==null) create("/sdcard/게임/유저/관리/닉네임/"+code+".txt", nickName);
26     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/이름.txt", nickName);
27     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/신뢰도.txt", "100");
28     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/돈.txt", "0");
29     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/허기.txt", "0");
30     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/갈증.txt", "0");
31     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/배낭.txt", "낮은 가족 배낭");
32     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/배낭 리스트.txt", "낮은 가족 배낭");
33     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/직업.txt", jobs[Math.floor(Math.random()*jobs.length)]);
34     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/레벨/레벨.txt", "0");
35     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/레벨/경험치.txt", "0");
36     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/레벨/경험치2.txt", "10");
37     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/클럽/클럽.txt", "없음");
38     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/클럽/경험치.txt", "없음");
39     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/물병.txt", "2");
40     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/빈병.txt", "0");
41     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/빵.txt", "5");
42     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/낮은가족배낭.txt", "1");
43     create("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/튼튼한가족배낭.txt", "0");
44     create("/sdcard/게임/클럽/관리/클럽 목록.txt", "");
45     create("/sdcard/게임/유저/관리/센터/"+(sender.replace(/[\/g, "[slash]]))+".txt", read("/sdcard/게임/유저/관리/센터/"+(sender.replace(/[\/g, "[slash]]))+".txt"));
46     var name = read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/이름.txt");
47     var job = read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/직업.txt");
48     var hug = Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/허기.txt"));
49     var wat = Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/갈증.txt"));
50     var trust = Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/신뢰도.txt"));
51     var money = Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/돈.txt"));
52     var clb = read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/클럽/클럽 목록.txt");
53     var clbE = read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/클럽/경험치.txt");
54     var bpn = read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/배낭.txt");
55     var bpl = read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/배낭 리스트.txt");

```

```

56 var backpack = [read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/물병.txt"), read("/sdcard/게임/유
57 var lvl = [Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/레벨/레벨.txt")), Number(read("/sdcard/
58 function lvlUp(){
59     if(lvl[1]>=lvl[2]){
60         replier.reply(rmf+"Level Up!", "레벨 업!")[Number(isKor)]+"\n레벨업 하였습니다. (" +lvl[0]+
61         earnMoney((lvl[0]+1)*2000);
62         earnExp2(expL[lvl[0]], code);
63         earnLevel(1, code);
64         earnExp(-lvl[1], code);
65     }
66 }
67 if(cmd=="help", "도움말")[Number(isKor)]{
68     var help = ["help", "help <cmd>", "profile", "profile <nick name>", "backpack", "market", "t
69     replier.reply(rmf+"Help", "게임 도움말"[Number(isKor)]+all+"\n\n\n"+cmf+help[Number(isKor)]
70 }else if(cmd.indexOf(["help", "도움말"][Number(isKor)])==0){
71     var tag_c = cmd.substr([5, 4][Number(isKor)]);
72     var cmds = [{"help": "게임 도움말 목록 출력", "help <cmd>": "<cmd> 명령어 정보 출력", "profile":
73     var search = cmds[Number(isKor)][tag_c];
74     if(search==undefined){
75         replier.reply(rmf+"해당 명령어를 찾을 수 없습니다."+all+"\n• 다음을 확인해 보세요 : 태그(<>) 외
76     }else{
77         replier.reply(rmf+"Help", "도움말"[Number(isKor)]+" \""+tag_c+"\""+search);
78     }
79 }else if(cmd=="profile", "내정보")[Number(isKor)]{
80     replier.reply(rmf+"Profile Info", "프로필 정보")[Number(isKor)]+all+"\n\n\n닉네임 : "+name+"
81 }else if(cmd.indexOf(["profile", "정보"][Number(isKor)])==0){
82     var nameS = cmd.substr([8, 3][Number(isKor)]);
83     nameS = read("/sdcard/게임/유저/관리/닉네임/"+nameS+".txt");
84     if(nameS==null){
85         if(read("/sdcard/게임/유저/관리/센터/"+cmd.substr([8,3][Number(isKor)]).replace(/[/]/g, "[sl
86         try{
87             var sc = read("/sdcard/게임/유저/관리/닉네임/"+read("/sdcard/게임/유저/관리/센터/"+cmd.subst
88             replier.reply(rmf+"Profile Searched", "프로필 검색됨")[Number(isKor)]+all+"\n\n\n닉네임 :
89         }catch(e){
90             replier.reply(rmf+"예기치 못한 에러가 발생 했습니다.");
91         }
92     }else{
93         replier.reply(rmf+"해당 닉네임의 사용자를 찾을 수 없습니다.");
94     }
95 }else{
96     replier.reply(rmf+"Profile Info", "프로필 정보")[Number(isKor)]+all+"\n\n\n닉네임 : "+cmd.su
97 }
98 }else if(cmd=="backpack", "배낭")[Number(isKor)]{
99     replier.reply(rmf+"BackPack (", "배낭 ")[Number(isKor)]+spotNum(sum(backpack))+"/"+spotNum(
100 }else if(cmd.indexOf(["donate", "송금"][Number(isKor)])==0){
101     var am = Number(cmd.substr([7, 3][Number(isKor)]).split("::")[1]);
102     var pm = cmd.substr([7,3][Number(isKor)]).split("::")[0];
103     if(am>money){
104         replier.reply(rmf+"돈이 부족하여 송금 할 수 없습니다.");
105     }else{
106         if(am<0||isNaN(am)||Math.floor(am)!=am){
107             replier.reply(rmf+"송금 할 수 없습니다.");
108         }else{
109             if(read("/sdcard/게임/유저/관리/닉네임/"+pm+".txt")==null){
110                 replier.reply(rmf+"해당 닉네임의 사용자를 찾을 수 없습니다.");
111             }else{
112                 replier.reply(rmf+"Donate", "송금")[Number(isKor)]+"\n송금을 완료하였습니다.");
113                 earnMoney(am, read("/sdcard/게임/유저/관리/닉네임/"+pm+".txt"));
114                 earnMoney(-am, code);
115             }
116         }
117     }
118 }else if(cmd=="market", "상점")[Number(isKor)]{
119     replier.reply(rmf+"Market", "상점")[Number(isKor)]+all+"\n\n\n물병\n가격 : 2,000$ \n설명 : t
120 }else if(cmd.indexOf(["buy", "구매"][Number(isKor)])==0){
121     var buyI = cmd.substr([4, 3][Number(isKor)]);
122     var buys = ["물병", "뽕", "낮은 가죽 배낭", "튼튼한 가죽 배낭"];
123     var buyC = items[buyI];
124     if(buyC==undefined){

```

```

124 }else if(buyC==undefined){
125     replier.reply(rmf+"해당 아이템을 찾을 수 없습니다.");
126 }else{
127     if(money<buyC){
128         replier.reply(rmf+"돈이 부족하여 구매 할 수 없습니다.");
129     }else{
130         if(bps[bpn]>sum(backpack)){
131             if(msg.includes("배낭")||msg.includes("가방")){
132                 FileStream.append("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/배낭 리스트.txt", "\n"+buyI);
133             }
134             earnExp((Math.floor(buyC/100)), code);
135             if(bpl.includes(buyI)!=true){
136                 FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/"+(buyI.replace(/ /g, ""))+".txt",
137                 replier.reply(rmf+"Market", "상점")[Number(isKor)]+"\n"+buyI+" 아이템을 구매 하였습니다.\n
138                 lvl = [Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/레벨/레벨.txt")), Number(read("/sdcard/
139                 lvlUp();
140                 earnMoney(-buyC, code);
141             }
142         }else{
143             replier.reply(rmf+"가방 용량이 부족합니다.");
144         }
145     }
146 }
147 }else if(cmd.indexOf(["sell ", "판매 "][Number(isKor)])==0){
148     var selI = cmd.substr([5, 3][Number(isKor)]);
149     var selC = Math.floor(items[selI]/100);
150     if(typeof items[selI]=="undefined"){
151         replier.reply(rmf+"해당 아이템이 없습니다.");
152     }else if(Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/"+selI.replace(/ /g, ""))+".txt"
153     replier.reply(rmf+"해당 아이템을 소유하고 있지 않습니다.");
154     }else{
155         FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/"+selI.replace(/ /g, ""))+".txt", Nu
156         replier.reply(rmf+"Sell", "판매 완료")[Number(isKor)]+"\n판매하여 얻은 돈 : "+spotNum(selC)+
157         earnMoney(selC, code);
158     }
159 }else if(cmd.indexOf(["use ", "사용 "][Number(isKor)])==0){
160     var useI = cmd.substr([4, 3][Number(isKor)]);
161     var uses = ["물병", "빵", "낡은 가죽 배낭", "튼튼한 가죽 배낭"];
162     if(uses.indexOf(useI)==-1){
163         replier.reply(rmf+"해당 아이템이 없습니다.");
164     }else{
165         if(Number(backpack[uses.indexOf(useI)])<=0){
166             replier.reply(rmf+"해당 아이템을 소유하고 있지 않습니다.");
167         }else{
168             if(useI=="물병"){
169                 replier.reply(rmf+"물병을 사용 하였습니다.\n(경험치 +15, 배고픔 -10, 갈증 -30)\n획득 아이템 :
170                 earnHug(-10, code);
171                 earnWat(-30, code);
172                 earnExp(15, code);
173                 FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/빈병.txt", Number(read("/sdcard/
174                 FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/"+(useI.replace(/ /g, ""))+".txt"
175                 lvl = [Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/레벨/레벨.txt")), Number(read("/sdcard/
176                 lvlUp();
177             }else if(useI=="빵"){
178                 FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/인벤토리/"+(useI.replace(/ /g, ""))+".txt"
179                 replier.reply(rmf+"빵을 사용 하였습니다.\n(경험치 +20, 배고픔 -80)");
180                 earnHug(-80, code);
181                 earnExp(20, code);
182                 lvl = [Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/레벨/레벨.txt")), Number(read("/sdcard/
183                 lvlUp();
184             }else if(useI=="낡은 가죽 배낭"){
185                 if(bpn=="낡은 가죽 배낭"){
186                     replier.reply(rmf+"이미 착용중인 아이템 입니다.");
187                 }else{
188                     FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/배낭.txt", useI);
189                     replier.reply(rmf+"낡은 가죽 배낭을 착용 하였습니다.\n(인벤토리 용량 : "+spotNum(bps[bpn])+
190                 }
191             }else if(useI=="튼튼한 가죽 배낭"){
192                 if(bpn=="튼튼한 가죽 배낭"){
193                     replier.reply(rmf+"이미 착용중인 아이템 입니다.");

```

```

193     replier.reply(rmf+ 이미 속공중인 아이입니다. );
194 }else{
195     FileStream.write("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/배낭.txt", useI);
196     replier.reply(rmf+"튼튼한 가족 배낭을 착용 하였습니다.\n(인벤토리 용량 : "+spotNum(bps[bpn]
197     )
198     }
199     var t = [];
200     }
201     }
202 }else if(cmd=="mine", "광질")[Number(isKor)]{
203     if(hug<=90){
204         if(wat<=70){
205             earnHug(5, code);
206             earnWat(3, code);
207             var mine_C = Math.floor(Math.random()*900)+100
208             replier.reply(rmf+"Mine", "광질")[Number(isKor)]+"\n광질을 하여 "+spotNum(mine_C)+"$ 를 얻
209             earnMoney(mine_C, code);
210             lvl = [Number(read("/sdcard/게임/유저/정보/"+code+"/레벨/레벨.txt")), Number(read("/sdcard/
211             earnExp(3, code);
212             lvlUp();
213         }else{
214             replier.reply(rmf+"갈증이 70 보다 커서 일을 할 수 없습니다.");
215         }
216     }else{
217         replier.reply(rmf+"배고픔이 90 보다 커서 일을 할 수 없습니다.");
218     }
219 }
220 }
221 /* isKor 이 true 면 (접두사 + 도움말)
222 false 면 (접두사 + help) 로 명령어 출력*/

```



PI님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 5 💬 댓글 30

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



마른얼음

고였네

2020.02.02. 13:36 답글쓰기



PI 작성자

이미 증발하신분이 청정수한테 고였다뇨

2020.02.02. 13:37 답글쓰기



PI 작성자

( 합법 이었던 댓글 이었던 것 )

2020.03.31. 22:22 답글쓰기



JS카톡챗봇

ㅋㅋㅋㅋ

2020.02.06. 23:42 답글쓰기



Charlottek

이게 어딜봐서 미개..

2020.02.07. 11:50 답글쓰기



미니

우.와.정.말.미.개.하.다

2020.02.24. 15:10 답글쓰기



PI 작성자



그러면 좋아ㅇ...

2020.02.24. 15:10 답글쓰기



미니

PI 놀렀ㄷ..

2020.02.24. 15:11 답글쓰기



PI 작성자

미니 감사합니ㄷ..

2020.02.24. 15:11 답글쓰기



미니

PI 드림 두번째 미개한 게임을 보러ㄱ..

2020.02.24. 15:12 답글쓰기



PI 작성자

미니 그거 자유게스..

2020.02.24. 15:12 답글쓰기



미니

PI 이제 올려야ㅈ..

2020.02.24. 15:12 답글쓰기



PI 작성자

미니 호로로로로ㄱㄷ

2020.02.24. 15:12 답글쓰기



루카

뭐야 이거 어떻게 써  
( 혼란 )

2020.03.31. 22:20 답글쓰기



PI 작성자

( ㄷㄷ )

2020.03.31. 22:21 답글쓰기



루카

PI 아조시 이거 명령어 어케봐요 ( 울먹 )

2020.03.31. 22:21 답글쓰기



PI 작성자

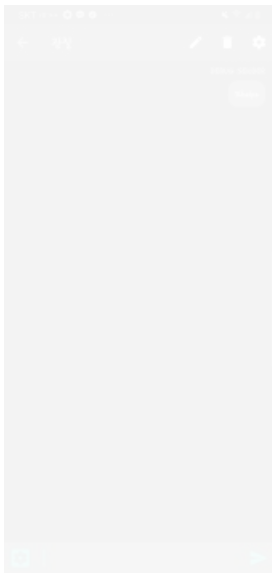
루카 %helps

2020.03.31. 22:21 답글쓰기



루카

PI



2020.03.31. 22:22 답글쓰기



PI 작성자

루카 %help

2020.03.31. 22:23 답글쓰기



PI 작성자

PI 저거 업뎃 전이라는 사실을 잊고 있었..

2020.03.31. 22:23 답글쓰기



루카

PI ㅇ ㅏ ?

2020.03.31. 22:23 답글쓰기



루카

사서 고생했ㄴ

2020.03.31. 22:23 답글쓰기



PI 작성자

그랬ㄴ

2020.03.31. 22:23 답글쓰기



루카

PI 너무하ㄴ

2020.03.31. 22:24 답글쓰기



PI 작성자

루카 그런ㄴ

2020.03.31. 22:24 답글쓰기



루카

PI 에에잇 업데이트 빨리해요 !

2020.03.31. 22:24 답글쓰기



PI 작성자

루카 꺾

2020.03.31. 22:25 답글쓰기



루카

PI 에에에에에잇 !

2020.03.31. 22:25 답글쓰기



루카

업뎃헛스면 말해주세요 ... !

2020.03.31. 22:40 답글 쓰기



포물선

%내정보

Runtime Error

ReferenceError: "돈" is not defined. (테스트 #80) at 테스트 : 80 (response)

해결했습니다... ㅇㅅㅇ

2020.04.16. 17:41 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '일반 소스 공유' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

년센스 퀴즈 v 1.6 [18]	doami2005	2020.02.02.
코로나 전세계 현황 v 1.1 (완결) 🤖 [1]	doami2005	2020.02.02.
그냥 게임 #1 🐼 [30]	PI	2020.02.02.
[수정] 카트라이더 차고 정보 파싱 v2 🤖 🐼 [8]	인디벨	2020.02.02.
간단한 클로 전적, 클랜정보 🤖 [11]	주in	2020.02.02.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

해히

♡0 💬4



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스압 알아서 주의  
예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에  
게시글을 올렸었는데

리페

♡0 💬1

타 메신저 사용시 무한반복

NaN

♡0 💬1

eval 질문

Kiri

♡0 💬5

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28

♡2 💬4

안녕하세요

KHP

♡0 💬6

kakao.py에 대해서

undefined

♡0 💬13



틱택토 (Player vs Player)

