

[| 일반 소스 공유 | >](#)

## [미니게임] 틱택토 (Player vs Bot)



도미 doami2005 챗봇 창시자 🌞 1:1 채팅

2020.07.15. 10:26 조회 132

💬 댓글 4 🔖 URL 복사 ⋮

📁 첨부파일 1

```
1  const Stone = '□';
2  const P_Stone = 'O';
3  const B_Stone = 'X';
4
5  let T3 = {
6    'Start': false,
7    'Player': null,
8    'Turn': null,
9    'Board': Array(3).fill().map(_ => Array(3).fill(Stone))
10 };
11
12 function response(room, msg, sender, igc, replier) {
13   if (msg.startsWith('/틱택토')) {
14     let input = msg.substring(4).trim();
15     switch (input) {
16       case '시작':
17         if (T3.Start) {
18           replier.reply('• 게임이 이미 시작되었습니다!')
19           return;
20         }
21         T3.Start = true;
22         T3.Player = sender;
23         T3.Turn = 'PB'[Math.random() * 2 | 0];
24         replier.reply((T3.Turn == 'P' ? sender : 'Bot') ·
25         if (T3.Turn == 'B') {
26           let Chances = [];
27           for (let x = 0; x < 3; x++) {
28             for (let y = 0; y < 3; y++) {
29               if (T3.Board[x][y] == Stone) Chances
```

```

29         if (T3.Board[y][x] == Stone) Chances.
30     }
31 }
32 let Chance = Chances[Math.random()*Ch
33 T3.Board[Chance[1]][Chance[0]] = B_Ston
34 T3.Turn = 'P';
35 replier.reply(Combine(T3.Board));
36 replier.reply('• '+T3.Player+'님의 차례입니다
37 }
38 break;
39 case '종료':
40     if (T3.Player != sender) return;
41     if (!T3.Start) {
42         replier.reply('• 게임이 이미 종료되었습니다!')
43         return;
44     }
45     Reset();
46     replier.reply('• 게임이 종료되었습니다!');
47     break;
48 default:
49     replier.reply('• 잘못된 명령어 입니다.');
```

```

50 }
51 }
```

```

52 if (T3.Start && T3.Turn == 'P') {
53     if (msg[0] != '/' || msg[2] != ',') return;
54     let x = Number(msg[1]);
55     let y = Number(msg.substring(3).trim());
56     if (isNaN(x) || isNaN(y) || x < 1 || x > 9 || y < 1 || y >
57         replier.reply('• 잘못된 좌표 형식 입니다!');
58     return;
59 }
60 if (T3.Board[y-1][x-1] != Stone) {
61     replier.reply('• 그곳엔 돌을 놓을 수 없습니다!');
62     return;
63 }
64 T3.Board[y-1][x-1] = P_Stone;
65 replier.reply(Combine(T3.Board)).
```

```

66 let Result = CheckWinner();
67 if (Result) {
68     if (Result == 'P' || Result == 'B') {
69         replier.reply('• '+(Result == 'P' ? T3.Player : 'E
70     } else if (Result == 'D') {
71         replier.reply('• 무승부 입니다!');
72     }
73     Reset();
74     return;
75 }
76 replier.reply('• Bot 님의 차례입니다. ');
77 let Chances = [];
78 for (let x = 0; x < 3; x++) {
79     for (let y = 0; y < 3; y++) {
80         if (T3.Board[y][x] == Stone) Chances.push([
81     }
82 }
83 let Chance = Chances[Math.random()*Chances.
84 T3.Board[Chance[1]][Chance[0]] = B_Stone;
85 T3.Turn = 'P';
86 replier.reply(Combine(T3.Board));
87 let Result2 = CheckWinner();
88 if (Result2) {
89     if (Result2 == 'P' || Result2 == 'B') {
90         replier.reply('• '+(Result2 == 'P' ? T3.Player :
91     }
92     Reset();
93     return;
94 }
95 replier.reply('• '+T3.Player+' 님의 차례입니다. ');
96 }
97 }
98
99 const Lines = [
100 [[1, 1], [2, 1], [3, 1]],
101 [[1, 2], [2, 2], [3, 2]]

```



```

102 [[1, 3], [2, 3], [3, 3]],
103 [[1, 1], [1, 2], [1, 3]],
104 [[2, 1], [2, 2], [2, 3]],
105 [[3, 1], [3, 2], [3, 3]],
106 [[1, 1], [2, 2], [3, 3]],
107 [[3, 1], [2, 2], [1, 3]]
108 ];
109
110 function Combine (Board) {
111     return Board.map(e => e.join("")).join('\n');
112 }
113
114 function CheckWinner () {
115     let Line = "";
116     let Result = "";
117     Lines.forEach(e => {
118         e.forEach(r => Line += T3.Board[r[1]-1][r[0]-1]);
119         switch (Line) {
120             case P_Stone.repeat(3) :
121                 Result = 'P';
122                 break;
123             case B_Stone.repeat(3) :
124                 Result = 'B';
125                 break;
126         }
127         Line = "";
128     });
129     if (Result) return Result;
130     let Map = T3.Board.map(e => e.join("")).join("");
131     if (Map == Stone.repeat(9)) return "D";
132 }
133
134 function Reset () {
135     T3 = {
136         'Start' : false,
137         'Player' : null

```

```

137 |         'Turn': null,
138 |         'Board': Array(3).fill().map(_ => Array(3).fill(Stone))
139 |     };
140 |
141 | }

```

소스는 첨부파일에!

[ 명령어 ]  
 /틱택토 시작  
 /틱택토 종료

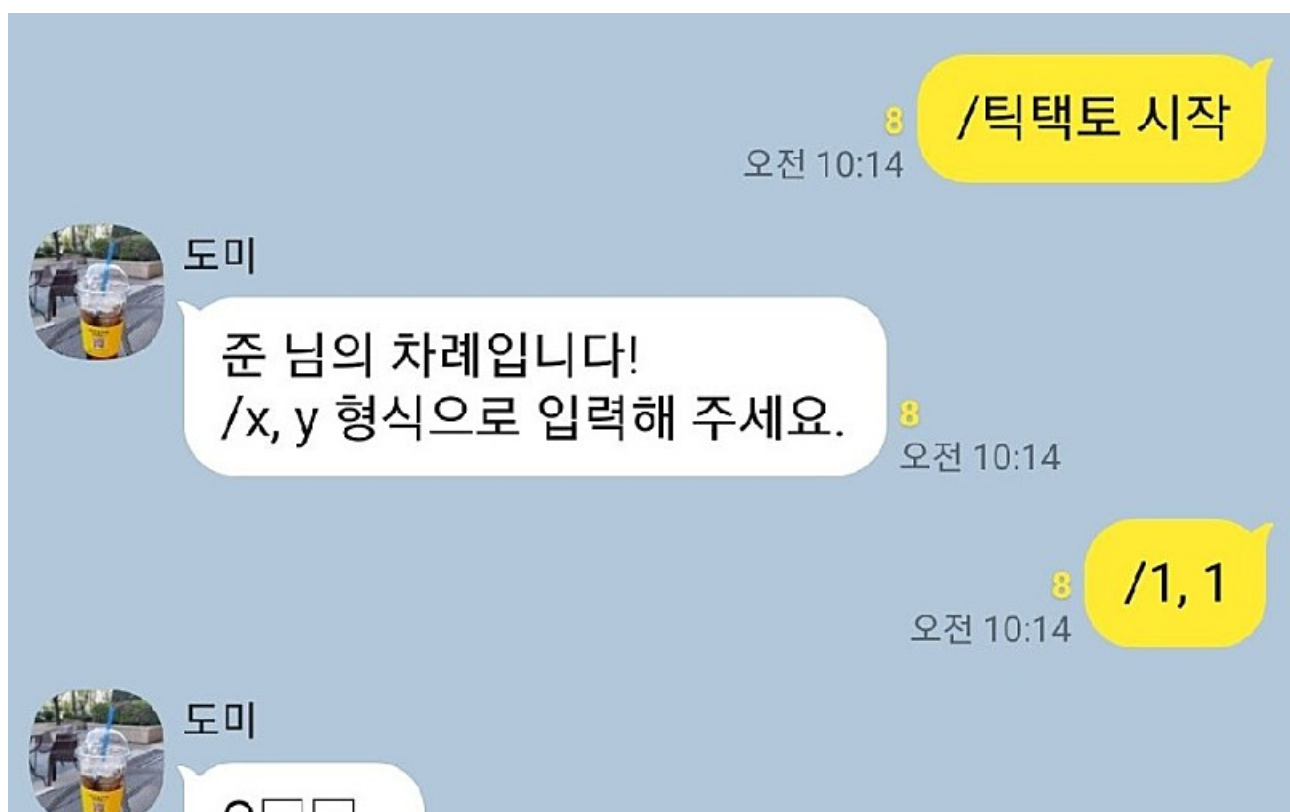
[ 입력 방식 ]  
 /x, y

이 소스는 봇과 플레이 하는거고  
 Player vs Player 로 나중에 또 공유합니다.

소스 상단의 Stone, P\_Stone, B\_Stone 변수의 값들을 임의로 수정하셔도 됩니다.

+ 그리고 소스에 보이시는 것처럼 오늘부터 제 코딩 스타일이 바뀝니다.

1. 들여쓰기 2칸 -> 4칸
2. 세미콜론 필수
3. switch case 문 선호
4. substr 손절
5. const let 선호



O□□  
□□□  
□□□

8

• Bot 님의 차례입니다.

8

O□□  
□□□  
X□□

8

• 준 님의 차례입니다.

8

오전 10:14

8

/2, 2

오전 10:15



도미

O□□  
□O□  
X□□

8

• Bot 님의 차례입니다.

8

O□X  
□O□  
X□□

8

• 준 님의 차례입니다.

8

오전 10:15

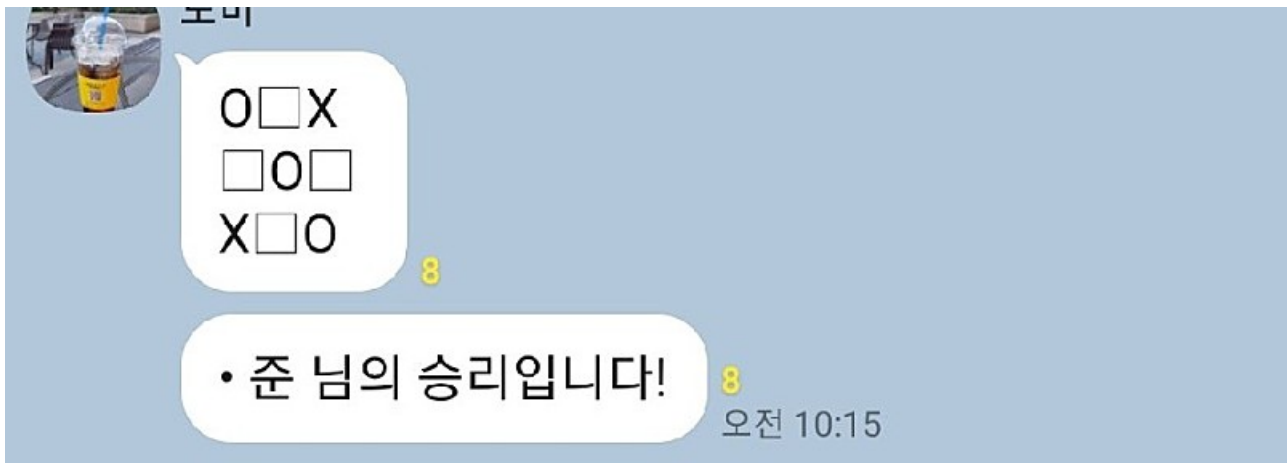
8

/3, 3



오전 10:15




도미




 도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0  댓글 4

 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 

댓글알림 



SP청정

ㄷ ㄷ

2020.07.15. 10:30 답글쓰기



카톡좋아좋아

ㄷ ㄷ

2020.07.15. 10:32 답글쓰기



사과님



2020.07.15. 10:41 답글쓰기



AlphaDo

맨 마지막 함수스코프 객체에 const 안쓴거 불--편

2020.07.15. 17:22 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

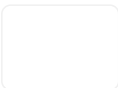
'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체    [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[미니게임] 틱택토 (카카오링크 적용) 🤖 2	도미 doami2005	2020.07.15.
[미니게임] 틱택토 (Player vs Player) 🤖 6	도미 doami2005	2020.07.15.
[미니게임] 틱택토 (Player vs Bot) 🤖 4	도미 doami2005	2020.07.15.
[봇드게임] 게이트 v0.9.1 8	ZUMP	2020.07.14.
사생활 보호(?) 배터리 소스 4	Lunar	2020.07.14.

이 카페 인기글



메신저R]카톡방 들어와 채팅치면 환영해주는 소스  
이 사람은 나오세여  
deadmau5  
폰수리 15  
0 19

getSchoolFood  
도미 doami2005  
0 6



웹툰  
원주율 100자리 가져오기  
1 31  
T봇  
0 6



학교 급식 정보 Remake

1   2   3   4   5

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문  
OtakoidTony  
0 6

오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법  
Kiri  
0 14

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0  
ZUMP  
0 2