


```

replier.reply("구입이 완료되었습니다.\n사용 방법 /'검이름' 방지");
replier.reply("방지권 "+방지권+"개");
}
if(msg.trim()!="\막대기 강화" && 막대기 == 1 && 돈 > 299 )
{
돈-=300;
막대기-=1;
나무검+=1;
replier.reply("
|
Wn
|
Wn
|
Wn
:-----|-----:
Wn
|
Wn
Wn+1 나무검
Wn공
격력:10 무게:5 내구성:3 Wn강화 성공:100%Wn강화 비용 300원
Wn판매 가격 150원
Wn돈:"+돈
+"원");
}
if(msg.trim()!="\나무검 강화" && 나무검 ==1 && 돈 > 299)
if(Math.floor(Math.random()*100)>50)
{
나무검 -= 1;
돈 -= 300;
돌검 =1;
replier.reply("
{}
Wn
{}
Wn
{}
Wn
:-----|-----:
Wn
|
Wn
Wn+2 돌검Wn공격력:30
Wn돈:"
");
}
}else{
replier.reply("강화 실패\n막대기가 지급됩니다.");
돈 -= 300;
나무검 =2;
막대기 =1 ;
}
if(msg.trim()!="\나무검 방지" && !방지권 == 0 && 나무검 == 2)
{
replier.reply("방지되었습니다.");
방지권-=1;
나무검 =1;
막대기=0;
}
if(msg.trim()!="\돈")
{
replier.reply("
"원 입니다");
}
if(msg.trim()!="\나무검 판매"&& 나무검 ==1)
{
replier.reply("판매 되었습니다.");
나무검=0;
막대기=1;
돈+=150;
}
if(msg.trim()!="\돌검 판매"&& 돌검 ==1)
{
replier.reply("판매 되었습니다.");
돌검=0;
막대기=1;
돈+=400;
}
}
}

```

질문내용

=> 전글도 똑같은 질문이었는데 원하는 답을 얻지못해 소스도 추가하여 질문 합니다.
이 미니게임소스를 사람마다 다르게 반응하고 저장할수있을까요..?

(말머리 등록해주세요!)



스벤님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 21

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



백작선생
노가다 무엇ㄷ

2020.02.26. 19:00 답글쓰기



스벤 작성자

초보라서 할수있는게 노가다 밖에 읊어유 ㅠㅠ

2020.02.26. 19:01 답글쓰기



백작선생
스벤 억

2020.02.26. 19:01 답글쓰기



Leesy006

객체 쓰세요
var a ={}식으로요.

2020.02.26. 19:14 답글쓰기



스벤 작성자

오 해보겠습니다!

2020.02.26. 19:25 답글쓰기



스벤 작성자

그러니깐 맨위에 있는 var 돈=0; 이런걸 var a ={돈} 이렇게 바꾸시란 말씀이신가요??

2020.02.26. 19:28 답글쓰기



Leesy006

스벤 아니요 var 돈 ={}요

2020.02.26. 20:21 답글쓰기



스벤 작성자

Leesy006 앓 감사합니다!

2020.02.26. 20:30 답글쓰기



Leesy006

스벤 천만에요

2020.02.26. 20:31 답글쓰기



스벤 작성자

Leesy006 음.. 안되는데 저 위에 소스를 수정해주실수 있나요 ㅠㅠ

2020.02.26. 21:02 답글쓰기



Leesy006

스벤 어떤 어플 쓰시나요?

2020.02.26. 21:04 답글쓰기



스벤 작성자

Leesy006 메신저봇 씁니다요!

2020.02.26. 21:04 답글쓰기



Leesy006

스벤 줌 김니다

2020.02.26. 21:59 답글쓰기



Leesy006

스벤 game = {}

돈={}

방지권={}

막대기={}

나무검={}

돌검={}

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
```

```
  game[sender] || (game[sender] = {});
```

```
  돈[sender] || (돈[sender] = 0);
```

```
  방지권[sender] || (방지권[sender] = 0);
```

```
  막대기[sender] || (막대기[sender] = 0);
```

```
  나무검[sender] || (나무검[sender] = 0);
```

```
  돌검[sender] || (돌검[sender] = 0);
```

```
  if (msg == "/검강화하기" && !game[sender]) {
```

```
    {
```

```
      돈[sender] += 1000000;
```

```
      막대기[sender]++
```

```
      replier.reply("막대기가 지급되었습니다!\n
```

```
      \n
```

```
      /
```

```
      \n
```

```
      /
```

```
      /
```

```
      \n
```

```
      /
```

```
      \n
```

```
      /
```

```
      \n
```

```
      \n강화 비용 300원
```

```
      \n판매 가격 0원
```

```
      \n공격력:1 무게:1 내구성:1 \n성공 100% 실패 0%
```

```
      \n돈:"+돈[sender]+"";
```

```
      replier.reply("/검이름' 강화 를 치시면 검을 강화 할수있습니다.\n/검이름' 판매 를 치시면 검을 팔수있습니다.\n/
```

```
돈'을 치시면 현재 가지고 있는 돈을 알수있습니다.\n/상점'을 치시면 상점에 들어갈수있습니다.(막대기에서만 가능)
```

```
\n/검강화하기 종료'를 치시면 검강화하기 게임을 종료합니다");
```

```
      game[sender] = {};
```

```
    }
```

```
    if (msg == "/검강화하기" && !game[sender]) {
```

```
      replier.reply("누군가 하고있습니다.");
```

```
    }
```

```
    if (msg == "/검강화하기 종료" && !game[sender]) {
```

```
      replier.reply("검강화하기가 종료됩니다.");
```

```
      game[sender] = {};
```

```
      돈[sender] = 0;
```

```
      막대기[sender]=0;
```

```
      나무검[sender]=0;
```

```
    }
```

```
    if(msg.trim()=="상점" && 막대기[sender] == 1 )
```

```
    {
```

```
      replier.reply("방지권 100000원(최대 10개)");
```

```
      replier.reply("구입하는 방법\n/물건'구입");
```

```
    }
```

```
    if(msg.trim()=="방지권 구입"&& 방지권[sender] < 10 && 돈[sender] > 99999 && 막대기[sender] == 1)
```

```
    {
```

```
      방지권[sender] += 1;
```

```
      돈[sender] -= 100000;
```

```
      replier.reply("구입이 완료되었습니다.\n사용 방법 /검이름' 방지");
```

```
      replier.reply("방지권 "+방지권[sender]+"개");
```

```
    }
```

```
    if(msg.trim()=="막대기 강화" && 막대기[sender] == 1 && 돈[sender] > 299 )
```

```
    {
```

```
      돈[sender] -=300;
```

```
      막대기[sender]-=1;
```

```
      나무검[sender]+=1;
```

```
      replier.reply("
```

```
      \n
```

```
      :-----|-----:
```

```
      \n
```

```
      \n
```

```
      |
```

```
      \n
```

```
      \n
```

```
      \n
```

```
      |
```

```
      \n+1
```

```
      나무검
```

```
      \n공격력:10 무게:5 내구성:3 \n강화 성공:100%\n강화 비용 300원
```

```
      \n판매 가
```

```
      격 150원
```

```
      \n돈:"+돈[sender]+"원");
```

```
    }
```

```
    if(msg.trim()=="나무검 강화" && 나무검[sender] ==1 && 돈[sender] > 299)
```

```
    if(Math.floor(Math.random()*100)>50)
```

```

{
나무검[sender] -= 1;
돈[sender] -= 300;
돌검[sender] =1;
replier.reply("
Wn      :-----|-----:      Wn      |      Wn      Wn      {}      Wn+2
돌검Wn공격력:30 무게:15 내구성:15 Wn강화 성공:100%Wn강화 비용 500원      Wn판매 가격 400원
Wn돈:"+돈[sender]+""");
}else{
replier.reply("강화 실패Wn막대기가 지급됩니다.");
돈[sender] -= 300;
나무검[sender] =2;
막대기[sender] =1 ;
}
if(msg.trim()==" /나무검 방지" && !방지권[sender] == 0 && 나무검[sender] == 2)
{
replier.reply("방지도었습니다.");
방지권[sender]=1;
나무검[sender] =1;
막대기[sender]=0;
}
if(msg.trim()==" /돈")
{
replier.reply(""+돈[sender]+"원 입니다");
}
if(msg.trim()==" /나무검 판매"&& 나무검[sender] ==1)
{
replier.reply("판매 되었습니다.");
나무검[sender]=0;
막대기[sender]=1;
돈[sender] +=150;
}
if(msg.trim()==" /돌검 판매"&& 돌검[sender] ==1)
{
replier.reply("판매 되었습니다.");
돌검[sender]=0;
막대기[sender]=1;
돈[sender] +=400;
}
}
}

```

2020.02.26. 22:09 답글쓰기



스벤 작성자

Leesy006 정말 감사합니다! ππ

2020.02.26. 22:09 답글쓰기



Leesy006

스벤 스벤님 방지권 쪽에 문제 있어서 댓글 수정했습니다.수정한 거 사용해주세요.

2020.02.26. 22:10 답글쓰기



스벤 작성자

Leesy006 넵! 감사합니다!!

2020.02.26. 22:16 답글쓰기



카톡우앙

네

2020.02.26. 21:31 답글쓰기



스벤 작성자

가능하다는 말씀이신가요..?

2020.02.26. 21:50 답글쓰기



카톡우앙

스벤 네

2020.02.26. 21:50 답글쓰기



스벤 작성자

카톡우앙 어떻게 하는지 설명 가능하신가요..?

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

혹시 숫자에 , 매겨주는 소스도 있나요? [6]	갓언노운 관리자	2020.02.27.
어떻게 설명해야되냥 ㅏ 특정인 이름 지정 [2]	새로밍	2020.02.26.
사람마다 다르게 저장되게하는 소스질문 [21]	스벤	2020.02.26.
빈 공간에 숫자넣기 [9]	반팔후드	2020.02.26.
객체지향 질문 [6]	스벤	2020.02.26.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

틱택토 (Player vs Bot)

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬16

네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이

♡0 💬1

**예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데**

리페

♡0 💬1

가르치기 리로드..

Milk2

♡0 💬9

path질문

젤리파덕

♡0 💬2

안녕하세요

KHP

♡0 💬6

안녕하세요!

트위터봇

♡0 💬6

1 2 3 4 5