


| 자유 게시판 | >

# 게임 아이템

 **choi0108** 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅


2020.04.06. 13:36 조회 43

💬 댓글 2

🔗 URL 복사

⋮

제가 문명 발전 게임을 하나 만드려고 하는데  
아이템 개수가 엄청 많을것 같아서(1000개쯤?)  
정보창에서 내가 가지고 있는 아이템만 표시되게 하고 싶은데 어떻게 하면 좋을까요?  
또 이렇게 많은 아이템은 어떻게 저장해야 랙이 덜 걸릴까요?(한 객체에 1000개 저장은 좀..)


 **choi0108**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0    💬 댓글 2

🔗 공유 | 신고

댓글    등록순    최신순    

댓글알림 ☐

 **사과님** ⋮

근데 별수없이 객체로 관리하시는게 그나마 쾌적하게 하실수 있을것용.

2020.04.06. 13:48    답글쓰기

 **갓언노운 관리자** ⋮



게임은 너무 한번에 구상하고 넣는 것 보단

차근차근 늘려나가는게 좋습니다 !  
(경험담(?))

2020.04.10. 16:24    답글쓰기

**Hibot**

댓글을 남겨보세요

등록



## '자유 게시판' 게시판 글


이 게시판 새글 구독하기 ☐

등급 복구 게시판 보다 [9]	증류수	2020.04.06.
휴대폰으로 웹서버 돌리는 강좌 이어서 부탁드립니다.ㅠㅠ [1]	이슬두병	2020.04.06.
게임 아이템 [2]	choi0108	2020.04.06.
요즘 날씨 오류가 많이 나네요 [2]	tangsoo6	2020.04.06.
아이디어 가뭄 [3]	LYC	2020.04.06.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글



태양, 달 정보 구현 완료



[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유



오픈이발 피루히기(메봇R)

안녕하세요

ㅇ ㄷ

♡0 💬5

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀

♡0 💬5

안녕하세요!

트위터봇

♡0 💬6

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡0 💬7

안녕하세요

KHP

♡0 💬6

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발

♡0 💬8

1 2 3 4 5