

| 일반 소스 공유 | >

# 모동숲 카링으로 아-쿠아리움 추가

 레몬핑권 챗봇 마스터 🍋 1:1 채팅

2020.04.24. 20:32 조회 218

💬 댓글 3 🔗 URL 복사 ⋮

## 공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임)

## 소스 코드

=>

```
var list=[];
NaN = 0;
var sarro=0;
var badsarro=0;
var ipzang = false;
var blank = "Wu200b".repeat(500)
var lst = [];
var lis = [];
var fr=[];
var mpn = [10];
undefined=0;
var 덩어리 =[1368000];
var fruit=["오렌지","레몬","사과","복숭아","체리"];
var fish=["강통","쓰레기","헌 신발","헌 양말","타이어","붕어","큰입베스","숭어","연어","참치","엔젤피쉬","복어","고래상어"];
var cloud=["🌧️🌧️🌧️🌧️🌧️","□□□□","□□□□","□□□□","□🌧️🌧️🌧️🌧️","□🌧️🌧️🌧️🌧️","□🌧️🌧️🌧️🌧️","□□□□","□□□□"];
var bell = {"강통":"10","쓰레기":"10","헌 신발":"20","헌 양말":"10","타이어":"10","오렌지":"100","레몬":"200","사과":"150","복숭아":"250","체리":"300","붕어":"50","큰입베스":"70","숭어":"50","연어":"75","참치":"60","엔젤피쉬":"100","복어":"30","고래상어":"5000"};
var bells = [0];
var moo = ["95","98","85","82","49","100","29","66","99","15","10","90","29","133","145","200","400","298","12","42","19","61"];
const kalingModule = require('kaling').Kakao();
const Kakao = new kalingModule;
Kakao.init('자스키');//자바스크립트 키
Kakao.login('유엘 아이디','유엘 비번');//아디,비번
var bb = {"오렌지":"□","레몬":"□","사과":"□","복숭아":"□","체리":"□"}
var d = new Date();
var n = d.getHours();

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = cloud[Math.floor(Math.random()*cloud.length)];
var mov = moo[Math.floor(Math.random()*moo.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
```

```

if(list[sender] == undefined){list[sender]=0; }
if(msg==" /동물의 숲"&&room=="알"){
replier.reply ("동물의 숲 도움말입니다!" + blank + "₩n/나무털기, /낙시하기, /빛갇기, /팔래, /내돈 /풍경, /말걸기, /무사기
/아쿠아리움₩n하루 몇번만 가능합니다!")
}
if(msg==" /나무털기")if(list[sender]> 5){
replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다.")
}else{

replier.reply ("ㄴ스으스으!" + a + "(이)가 나왔다!" + bb[a])
list[sender] ++
fr.push(a);
}
if(msg==" /낙시하기")if(list[sender]> 10){
replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다..")
}else{
replier.reply ("ㅁㅁ침병침병!" + b + "(이)가 나왔다!ㅁ ")
list[sender] ++
fr.push(b);
}
if(msg==" /풍경"&&room=="알"){
replier.reply(c+ "₩nㅁㅁㅁㅁ₩n너굴,멍멍"))

if(msg==" /무사기"&&room=="알"){
replier.reply("지금 무의 가격은 100벨이야!₩n무를 10개 살거야?₩n-/무내놔 ₩n/싫어"))
if(msg==" /무내놔"&&room=="알"){
if(bells> 1000){
bells-= 1000;
mpn-=1;
replier.reply ("알았어! 무를 팔고 싶을때 /무판다 라고 해줘!")
}else{replier.reply("돈도 없는 주제에 어디서 까불어...! 1000원 가져와...!")}
}
if(msg==" /무판다"&&room=="알"){
if(mpn<= 10){
mpn++;
replier.reply ("현재 무 가격은 " + mov+ "벨이야!₩n아차 싶겠지만 이미 팔았다구~")
var moga = parseInt(bells) + parseInt(mov*10);
bells=moga;
}else{replier.reply ("무도 없는게 어디서 까불어...? 안산게 아니라 못산거겠츠..")}}

if(msg==" /말걸기 너굴"&&room=="알"){

replier.reply ("뭐 팔것이 있니?₩n-/응₩n-/없어");

if(msg==" /말걸기 멍멍"&&room=="알"){
replier.reply("내 노래 들을터?₩n/응₩n/싫어");

if(msg==" /응"&&room=="알"){
replier.reply("지금 인벤토리에는 "+ fr+ "(이)가 있어!₩n-/팔래₩n/아니")
}
if(msg==" /빛갇기"&&room=="알"){
replier.reply ("빛은 모두 "+ 덩어리+ "벨이야!₩n/갇는다₩n/빠꾸")
}
if(msg==" /빛갇기"&&room=="알")

```

```

if(msg == "/윽" &&room=="알"){
    replier.reply ("? 알겠어. 값고 싶다면 다시 와")
}
if(msg == "/값는다"&&room=="알"){
    var 값 = 덩어리-bells;
    if(값>0){
        replier.reply ("남은 빛은 모두 "+값+"벨이야!");
        bells=[0];
        덩어리=[값];

    }else{
        replier.reply ("와 모든빛을 다 값았어! 넌 이제 자유야~!");
        덩어리=[1368000];
        bells=[0];
    }
}
if(msg == "/내돈"&&room=="알"){
    if(bells==0){
        replier.reply("돈이 없어..!");
    }else{

        replier.reply (sender+ "의 돈은 "+bells+"원이야!");
    }
}
if(msg=="/응"&&room=="알"){
    replier.reply ("흠 흠\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베뽀 나비보벳따우\n보보벳띠 보보비따우\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\n비보벳왜빠빠뽀 흠 흠\n(간주)\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베뽀 보보벳따우\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\n나비보벳따우 빠빠빠따우 흠 흠");
}
if(msg=="/싫어"&&room=="알"){
    replier.reply ("힝구핑구");
}
}
if(msg=="/아니"&&room=="알"){
    replier.reply ("알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
}
if(msg=="/없어"&&room=="알"){
    replier.reply ("?알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
}
if(msg=="/팔래"&&room=="알"){
    let money=0
    for(let i=0;i<fr.length;i++){
        var m = Number(bell[fr[i]]);
        var mm =money += m;}
        replier.reply ("오, 좋아 합계는.. ")
        java.lang.Thread.sleep(1000);
        replier.reply (mm+"벨 이야!")
        var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);
        bells=mo;
        money1=[];
        money=[];
        fr=[];
    }
    if(msg == "/아쿠아리움"&&room=="알"){if(bells>=100){
        replier.reply ("입장할거야?\n-/입장\n싫어");
    }else{replier.reply ("입장료는 100벨이야.\n 지금 현재 너의 돈은 "+bells + "벨이므로 입장이 불가다구리");
    }}
}

if(room == "알"&&msg=="/입장"&&bells>=100){
    ipzang=true;

```

```

bells-=100;
replier.reply("아쿠아리움에 온걸 환영하구리~ 난 여기 천장 슈크림이라구리\n제한시간은 10분이고, 할 수 있는건 밑  
에 보면 알 수있다구리"+blank+"\n\n_____\n/사료주기\n/알바\n/물고기관람\n\n_____\n");
java.lang.Thread.sleep(600000);
replier.reply("시간이 끝났구리 나가라구리 나가 나가 호\n/나갈게\n시령");
if(room=="알"&&msg=="/시령"&&ipzang==true){
    replier.reply("시끄럽다구리");
    ipzang=false;
}
if(room=="알"&&msg=="/나갈게"&&ipzang==true){
    replier.reply("고맙다구리");
    ipzang=false;
}
}

if(msg == "/물고기관람"&&room=="알"&&ipzang==true){
    var photo = ['블로그나 사진 url 떼어 붙이시면 됩니다']
    var r = photo[Math.floor(Math.random()*photo.length)];
    Kakao.send(room, {
        "link_ver":"4.0",
        "template_id":템플릿번호,
        "template_args":{
            THU : r
        }, "custom"}}
}
if(room=="알"&&msg=="/사료주기"&&ipzang==true){
    replier.reply("그래그래,구리 저렴은 10벨, 고급사료값은 50벨이라구리\n고급진걸 주면 보답할것이라구  
리"+blank+"\n\n_____\n/고급사료\n/저렴사료\n\n_____\n");
    if(room=="알"&&msg=="고급사료"&&ipzang==true){
        if(bells>=50){
            bells-=50;
            sarro+=5;
            replier.reply("그래구리, 그럴거라 믿고있었다구리. /사료빼송 으로 주라구리.");
        }else{replier.reply("돈이 없구만 구리..? 그럼 안 된다구리.")}}
    if(room=="알"&&msg=="사료빼송"&&sarro>0&&ipzang==true){
        var result = Math.floor(Math.random() *3);
        if(result==0){replier.reply("퐁당"); sarro--;}
        if(result==1){replier.reply("퐁당"); sarro--;}
        if(result==2){sarro--; replier.reply("보답하러 왔다!\n초라하지만 자,,! 1000벨이야..!");
        var mga = parseInt(bells) + parseInt(1000);
        bells=mga;}}
    if(msg=="사료빼송"&&sarro<0&&room=="알"&&ipzang==true){replier.reply("사료가 없구만구리.");}
    if(room=="알"&&msg=="저렴사료"&&ipzang==true){
        if(bells>=10){
            bells-=10;
            badsarro+=5;
            replier.reply("그래구리, 돈이 없을거라 믿고있었다구리. /사료퐁덩 으로 주라구리.");
        }else{replier.reply("돈이 없구만 구리..? 그럼 안 된다구리.")}}
    if(room=="알"&&msg=="사료퐁덩"&&ipzang==true){
        if(badsarro>0){replier.reply("퐁덩덩");badsarro--;}else{replier.reply("사료가 없구만구리.");}
    }
}
if(room=="알"&&msg=="알바"&&ipzang==true){
    replier.reply("돈이 필요할거라고 믿고있었다구리^^. 종류는 밑을보고 설정해구리"+blank+"\n\n_____\n/바닥닦기\n\n/어항청소\n\n/물치우기\n\n/사료만들기\n\n_____\n")
}
}
if(room=="알"&&msg=="바닥닦기"&&ipzang==true){
    replier.reply("식당구리 5번 내가 제시하는 단어를 맞춰봐 된다구리..");
}
}

```





레몬펑귄님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 3 💬 댓글 3

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



지풍



2020.04.25. 15:05 답글 쓰기



갓언노운 관리자

진짜 정성ㄷㄷㄷ

2020.04.25. 19:43 답글 쓰기



레몬펑귄 작성자

제 최애소스랍니다



2020.04.27. 16:14 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

'줍기' 하는 소스 [3]

SSAP청정

2020.04.25.

펀치게임 [4]

레몬펑귄

2020.04.24.

모동숲 카링으로 아-쿠아리움 추가 [3]	레몬펭귄	2020.04.24.
관리자전원소스 [18]	SSAP청정	2020.04.24.
나는 누구 여긴 어디... [4]	SSAP청정	2020.04.24.

이 카페 인기글

안녕하세요!

트위터봇  
♡0 💬6

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이  
♡0 💬1

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR  
♡0 💬7

kakao.py에 대해서

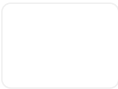
undefined  
♡0 💬13



틱택토 (카카오링크 적용)



틱택토 (Player vs Bot)



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



봇을쓰는데 메시지가 두번



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁