| 소스 질문 | >

사람마다 가능불가능 만들기



봇린이 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅

2020.02.10. 22:09 조회 129

power=false;

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){

if(msg=="~산책"&&room=="ㅋㅅㅋ"){try{if(!power){

isData = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/Rpg/"+sender+".json"));

replier.reply("당신의 포켓몬과 산책을시작합니다")

power=true

java.lang.Thread.sleep(1000000/isData.포켓몬.스핏)

랜덤 = Math.random()

if(랜덤<=0.3){isData.가방.진화의돌 += 1}

if(0.3<랜덤<=0.5){isData.가방.체력샌드백 += 1}

if(0.5<랜덤>=1){isData.가방.스핏샌드백 += 1}

FileStream.write("/sdcard/Rpg/"+sender+".json",JSON.stringify(isData))

replier.reply(sender+"님 기다림이 끝낫어요! 당신의 짱멋찐 포켓몬이 아이템을 주워왓습니다!₩n~가방 으로 확인하세요!")

power=false

}}catch(e){sender+"님 회원가입 안하면 안되요"}}

소스 내용 대략 이렇고요 제가 power를 넣은 이유는 산책중엔 산책을 다시 못하게만들고싶어서 그랫는데 저렇게햇더니 1사람이 산책중일땐 다른사람은 산책을 못하네요 각각 가능 불가능 설정하는방법은 없을까요?



봇린이님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 14

[€ 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림



D3fine

배열을쓰시는건어떨까요?

2020.02.10. 22:14 답글쓰기



봇린이 작성자

어떤 식으로요?

2020.02.10. 22:14 답글쓰기



D3fine

봇린이 power["사용자"] = 1

2020.02.10. 22:15 답글쓰기



봇린이 작성자

D3fine 아 그 산책을 햇을때마다 .push로 추가하고 사용자가 있을경우에만 돌릴수있는거군요!

2020.02.10. 22:15 답글쓰기



봇린이 작성자

D3fine 근데 정확한 형태는 잘 모르겟는데 예시를 들어주실수있나요??

2020.02.10. 23:56 답글쓰기



D3fine

봇린이 power배열선언;if 누가 산책하려고한다{if power[sender] 가 1이라면replier.reply(이미하는중입니다)elsepower[sender]=1}2020.02.11, 08:06답글쓰기



봇린이 작성자

D3fine 그러면 나중에 빼야할땐 어떻게 해요?빼지 않으면 1번밖에 못하잖아요

2020.02.11. 08:50 답글쓰기



D3fine

봇린이 if(산책끝나면) power[sender] =0;

2020.02.11. 08:50 답글쓰기



봇린이 작성자

D3fine 그럼 배열선언은 왜해요?

2020.02.11. 08:52 답글쓰기



D3fine

봇린이 power가 배열이잖아요

2020.02.11. 08:54 답글쓰기



봇린이 작성자

D3fine if(msg=="~산책"&&room=="ㅋㅅㅋ"){power=[];

if(power[sender]=0){

try{

is Data = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/Rpg/"+sender+".json"));

replier.reply("당신의 포켓몬과 산책을시작합니다")

power[sender]=1

java.lang.Thread.sleep(1000000/isData.포켓몬.스핏)

랜덤 = Math.random()

if(랜덤<=0.3){isData.가방.진화의돌 += 1}

if(0.3<랜덤<=0.5){isData.가방.체력샌드백 += 1}

if(0.5<랜덤>=1){isData.가방.스핏샌드백 += 1}

FileStream.write("/sdcard/Rpg/"+sender+".json",JSON.stringify(isData))

replier.reply(sender+"님 기다림이 끝낫어요! 당신의 짱멋찐 포켓몬이 아이템을 주워왓습니다!

~가방 으로 확인하세요!")}catch(e){sender+"님 회원가입 안하면 안되요"}}

if(power[sender]=1){replier.reply("아직 산책중")}

}

2020.02.11. 09:03 답글쓰기



봇린이 작성자

D3fine 요로코롬 고치면될까요?근데 전 산책 보낸적 없는데 아직 산책중이라네요...

2020.02.11. 09:04 답글쓰기



D3fine

봇린이 if에는 = 대신 ==이 들어가야하고 power 선언할때 var 붙여아하는걸로알고있어여

2020.02.11. 09:04 답글쓰기



D3fine

D3fine 그리고 배열이 초기화가 안되어있어서그럼. if(power[sender]==1){

(아직 산책중)

else~~~

로해보세요

2020.02.11. 09:05 답글쓰기

 Hibot

 댓글을 남겨보세요

 ⑥ ☺

등록

 로 글쓰기
 답글

'| 소스 질문 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 잉 도와주세옝 [8] 2020.02.11. Kalis help me 🚱 [4] 겨울TALE 2020.02.11. 사람마다 가능불가능 만들기 [14] 봇린이 2020.02.10. 컴파일 질문 [1] nolbo 2020.02.10. 웹 주소만 남기고 나머지는 지우려면? [4] 둘이하나 2020.02.10. 1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

