

| 일반 소스 공유 | >

모동숲 소스 무주식 추가

 레몬팍권 챗봇 마스터 🍌 1:1 채팅

2020.04.20. 17:23 조회 272

💬 댓글 4 URL 복사 ⋮

공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임)

소스 코드

```
=>var list=[];
NaN = 0;
var lst = [];
var lis = [];
var fr=[];
var mpn = [10];
undefined=0;
var 덩어리 =[1368000];
var fruit=["오렌지","레몬","사과","복숭아","체리"];
var fish=["강통","쓰레기","헌 신발","헌 양말","타이어","붕어","큰입베스","숭어","연어","참치","엔젤피쉬","복어","고래상어"];
var cloud=["☁☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□","□□□□","☁☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□"];
var bell = {"강통":"10","쓰레기":"10","헌 신발":"20","헌 양말":"10","타이어":"10","오렌지":"100","레몬":"200","사과":"150","복숭아":"250","체리":"300","붕어":"50","큰입베스":"70","숭어":"50","연어":"75","참치":"60","엔젤피쉬":"100","복어":"30","고래상어":"5000"};
var bells = [0];
var moo =
["95","98","85","82","49","100","29","66","99","15","10","90","29","133","145","200","400","298","12","42","19","61"];
var bb = {"오렌지":"□","레몬":"□","사과":"□","복숭아":"□","체리":"□"}
var d = new Date();
var n = d.getHours();

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = cloud[Math.floor(Math.random()*cloud.length)];
var mov = moo[Math.floor(Math.random()*moo.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lst[sender]==undefined){lst[sender]=0; }
if(msg=="/동물의 숲")
if(room=="알"){
replier.reply ("동물의 숲 도움말입니다!wn/나무털기, /뉘시하기, /빛갠지, /팔래, /내돈 /풍경, /말걸기, /무사기wn하루 몇
번만 가능합니다!")
}
if(msg=="/나무털기")if(lst[sender]>5){
replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다..")
}else{
```

```

replier.reply ("모스독스독!" + a+"(이)가 나왔다!" + bb[a])
list[sender]++
fr.push(a);
}
if(msg=="/뉘시하기")if(list[sender]>10){
    replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다..")
}else{
    replier.reply ("□□침병침병!" + b+"(이)가 나왔다□□")
    list[sender]++
    fr.push(b);
}
if(msg=="/풍경")if(room=="알"){
    replier.reply(c+"\n□□□□\n너굴,멈멈");
}
if(msg=="/무사기")if(room=="알"){
    replier.reply("지금 무의 가격은 100벨이야!\n무를 10개 살거야?\n-/무내놔 \n/싫어");
    if(msg=="/무내놔")if(room=="알"){
        if(bells>1000){
            bells-=1000;
            mpn-=1;
            replier.reply ("알았어! 무를 팔고 싶을때 /무판다 라고 해줘!")
        }else{replier.reply("돈도 없는 주제에 어디서 까불어...! 1000원 가져와..!")}
    }
    if(msg=="/무판다")if(room=="알"){
        if(mpn<=10){
            mpn++;
            replier.reply ("현재 무 가격은 " + mov+"벨이야!\n아차 싶겠지만 이미 팔았다구~")
            var moga = parseInt(bells) + parseInt(mov*10);
            bells=moga;
        }else{replier.reply ("무도 없는게 어디서 까불어..? 안산게 아니라 못산거겠츠..")}}
}
if(msg=="/말걸기 너굴")if(room=="알"){
    replier.reply ("뭐 팔것이 있니?\n-/응\n-/없어");
}
if(msg=="/말걸기 멈멈")if(room=="알"){
    replier.reply("내 노래 들을터?\n/응\n/싫어");
}
if(msg=="/응")if(room=="알"){
    replier.reply("지금 인벤토리에는 "+fr+"(이)가 있어!\n-/팔래\n-/아니")
}
if(msg=="/빚갚기")if(room=="알"){
    replier.reply ("빚은 모두 "+덩어리+"벨이야!\n/갚는다\n/빠꾸")
}
if(msg=="/빠꾸")if(room=="알"){
    replier.reply ("? 알겠어. 갚고 싶다면 다시 와")
}
if(msg=="/갚는다")if(room=="알"){
    var 갚 = 덩어리-bells;
    if(갚>0){
        replier.reply ("남은 빚은 모두 "+갚+"벨이야!");
        bells=[0];
        덩어리=[갚];
    }
}

```

```

    }else{
        replier.reply ("와 모든빔을 다 갚았어! 넌 이제 자유야~!");
    }
    덩어리=[1368000];
    bells=[0];
    }
    if(msg == "/내돈")if(room=="알"){
        if(bells==0){
            replier.reply("돈이 없어..!");
        }else{

            replier.reply (sender+ "의 돈은 "+bells+"원이야!");
        }
    }
    if(msg=="/웅")if(room=="알"){
        replier.reply ("흠 흠\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베뽀 나비보벳따우\n보보벳띠 보보비따우\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\n비보벳왜빠빠뽀 흠 흠\n(간주)\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베뽀 보보벳따우\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\n나비보벳따우 빠빠빠따우 흠 흠");
    }
    if(msg=="/싫어")if(room=="알"){
        replier.reply ("힝구핑구");
    }
    }
    if(msg=="/아니")if(room=="알"){
        replier.reply ("알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
    }
    if(msg=="/없어")if(room=="알"){
        replier.reply ("?알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
    }
    if(msg=="/팔래")if(room=="알"){
        let money=0
        for(let i=0;i<fr.length;i++){
            var m = Number(bell[fr[i]]);
            var mm =money += m;}

            replier.reply ("오, 좋아 합계는.. ")
            java.lang.Thread.sleep(1000);
            replier.reply (mm+"벨 이야!")

            var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);
            bells=mo;
            money1=[];
            money=[];
            fr=[];

        }
    }
}

```

시간을 못다뤄서 랜덤으로 하고 확인할 새 없이 팔아버리는 기능을 추가했죠 ㅋㅋㅋ

(말머리 등록 해주세요!)



레몬펍권님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

등록순 최신순 ↻



SP

if(msg == "::")if(room == "알"){
로 되었는데
if(msg == "::" && room == "알"){
이게 더 편하실 거예요
취향이지만

2020.04.20. 20:50 답글쓰기



레몬펍권 작성자

아 감사합니당

2020.04.21. 00:27 답글쓰기



AlphaDo

정보) /응 이라고만 하면 노래를 불러준다

2020.04.21. 09:25 답글쓰기



밀토

ㅋㅋㅋ

2020.04.21. 11:18 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[초급 소스] 가위바위보 게임 소스 공유 [15]

잉크잉크

2020.04.21.

이제 관리자기능생긴 전원소스 [15]

SSAP청정

2020.04.21.

모동숲 소스 무주식 추가 [4]

레몬펍권

2020.04.20.

도배 [1]

게으른초보

2020.04.20.

따라하기 소스 2 [13]

SSAP청정

2020.04.20.

이 카페 인기글

[차**, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo

♡1 💬2



틱택토 (카카오링크 적용)

클자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

♡1 💬2

흑까마귀

♡0 💬5



봇을쓰는데 메세지가 두번

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

♡0 💬8

ERROR

♡0 💬7

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬16

1

2

3

4

5

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발

♡0 💬8

안녕하세요

tomohong

♡1 💬3

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?