

[| 일반 소스 공유 | >](#)

베스킨라빈스 31 v 1.2



도미 doami2005 챗봇 창시자 🌞 1:1 채팅

2020.04.13. 07:56 조회 427

💬 댓글 15 🔖 URL 복사 ⋮

📄 첨부파일 1

```
1  LI = "-".repeat(40)
2
3  BR = {
4    "Limit" : 31,
5    "Prefix" : "/베라 ",
6    "Json" : {}
7  }
8
9  shuffle = arr => {
10   arr2 = arr.slice(0)
11   for (i = arr2.length; i; i--) {
12     j = Math.random() * i | 0
13     x = arr2[i - 1]
14     arr2[i - 1] = arr2[j]
15     arr2[j] = x
16   }
17   return arr2
18 }
19
20 function response (room, msg, sender, igc, replier) {
21
22   if (msg.startsWith(BR.Prefix)) {
23     input = msg.substr(BR.Prefix.length).trim()
24     BR.Json[room] = BR.Json[room] || {
25       "start" : false,
26       "players" : [],
27       "orders" : [],
28       "turn" : null,
29       "total" : 0
```

```

30 }
31 if (input == "도움말") {
32     replier.reply([
33         "• 베라 도움말", LI, [
34             "생성",
35             "입장",
36             "퇴장",
37             "시작",
38             "종료"
39         ].map(e => BR.Prefix+e).join("\n"), LI].join("\n"))
40 } else if (input == "생성" || input == "만들기") {
41     if (!BR.Json[room]["players"].length) {
42         BR.Json[room]["players"].push(sender)
43         replier.reply([
44             "• "+sender+" 님이 방을 생성하셨습니다!", LI,
45             "1. "+sender, LI
46         ].join("\n"))
47     } else replier.reply("• 이미 생성된 방이 있습니다!")
48 } else if (input == "입장" || input == "참가") {
49     if (BR.Json[room]["players"].length) {
50         if (!BR.Json[room]["start"]) {
51             if (BR.Json[room]["players"].indexOf(sender) == -1) {
52                 BR.Json[room]["players"].push(sender)
53                 replier.reply([
54                     "• 방에 입장하셨습니다.", LI,
55                     BR.Json[room]["players"].map((e, i) => (i+1)+e).join("\n")
56                 ].join("\n"))
57             } else replier.reply("• 이미 방에 입장하셨습니다!")
58         } else replier.reply("• 게임이 이미 시작되었습니다!")
59     } else replier.reply("• 생성된 방이 없습니다!")
60 } else if (input == "퇴장" || input == "나가기") {
61     if (BR.Json[room]["players"].length) {
62         if (BR.Json[room]["players"].indexOf(sender)+1 < BR.Json[room]["players"].length) {
63             if (!BR.Json[room]["start"]) {
64                 BR.Json[room]["players"].splice(BR.Json[room]["players"].indexOf(sender), 1)
65                 if (BR.Json[room]["players"].length) {

```



```

66     replier.reply([
67         "• "+sender+" 님이 방에서 퇴장하셨습니다.", Li,
68         BR.Json[room]["players"].map((e, i) => (i+1)+
69         ].join("\n"))
70     } else {
71         delete BR.Json[room]
72         replier.reply([
73             "• "+sender+" 님이 방에서 퇴장하셨습니다.",
74             "방의 인원이 0명이 되어 방이 삭제됩니다!"
75         ].join("\n"))
76     }
77     } else replier.reply("• 게임 도중엔 나가실 수 없습니
78     } else replier.reply("• 방에 입장하지 않으셨습니다!")
79     } else replier.reply("• 생성된 방이 없습니다!")
80 } else if (input == "시작") {
81     if (BR.Json[room]["players"].length) {
82         if (!BR.Json[room]["start"]) {
83             if (BR.Json[room]["players"][0] == sender) {
84                 if (BR.Json[room]["players"].length > 1) {
85                     BR.Json[room]["orders"] = shuffle(BR.Json[ro
86                     replier.reply([
87                         "• 게임이 시작되었습니다!\n",
88                         "[ 순서 ]",
89                         BR.Json[room]["orders"].map((e, i) => (i+1)+
90                         ].join("\n"))
91                     replier.reply(BR.Json[room]["orders"][0]+" 님은
92                     BR.Json[room]["turn"] = BR.Json[room]["orde
93                 } else replier.reply("• 2명 이상만 게임을 시작할 수
94                 } else replier.reply("• 방장만 게임을 시작할 수 있습
95                 } else replier.reply("• 게임이 이미 시작되었습니다!")
96             } else replier.reply("• 생성된 방이 없습니다!")
97         } else if (input == "종료") {
98             if (BR.Json[room]["start"]) {
99                 if (BR.Json[room]["players"].indexOf(sender)+1)
100                 if (BR.Json[room]["players"][0] == sender) {
101                     delete BR.Json[room]

```

```

102     replier.reply("• 게임이 종료되었습니다.")
103     } else replier.reply("• 방장만 게임을 종료할 수 있습
104     } else replier.reply("• 게임에 참여하지 않으셨습니다
105     } else replier.reply("• 아직 게임이 시작되지 않았습니
106     } else replier.reply("• 없는 명령어입니다!")
107 }
108 if (!isNaN(msg) && BR.Json[room]["turn"] == sende
109     if (Array(3).fill().map((i, i) => BR.Json[room]["total"
110     BR.Json[room]["total"] = Number(msg)
111     if (BR.Json[room]["total"]+1 > BR.Limit) {
112     BR.Json[room]["players"].splice(BR.Json[room]
113     replier.reply("• 이런, "+sender+" 님이 탈락하였습니
114     delete BR.Json[room]
115     } else {
116     BR.Json[room]["turn"] = BR.Json[room]["orders"]
117     replier.reply("• "+BR.Json[room]["total"]+"\n"+BR
118     }
119     } else replier.reply("• 숫자는 "+Array(3).fill().map((i,
120     }
121 }

```

/베라 도움말

[업데이트 내역]

- 방마다 각각 사용 가능
- 길이/가독성/속도 개선
- shuffle 함수 기능 개선
- 변수명 사용 최소화

맨 위 BR 객체에서

Limit, Prefix (최대숫자, 접두사) 의 값들을 임의로 조정하셔도 됩니다.



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 4 💬 댓글 15

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐

삭제된 댓글입니다.

도미 doami2005 작성자



암살자

도미 doami2005 혹시 처음에 매개변수 사용할건지 나오는데 체크 해야되는건가요?

2020.04.27. 09:03 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

암살자 안하는 게 좋습니다

2020.04.27. 09:14 답글쓰기



Devil1234

어떻게 저장하고 붙여넣기해요?

2020.05.04. 11:16 답글쓰기



카톡좋아좋아

베스킨라빈스는 뭔 게임인가요?

2020.05.28. 08:37 답글쓰기



나무판다

이거 저장해서 넣으려면 어느앱이에요?

2020.07.07. 21:04 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

가위바위보 소스 [1]	디돈	2020.04.13.
간단한 광질 소스 [8]	디돈	2020.04.13.
베스킨라빈스 31 v 1.2 🤖🔗 [15]	도미 doami2005	2020.04.13.
[오픈소스] 파일의 리스트를 최근/오래된 순서로 반환!	jomin398	2020.04.13.
배터리 30퍼센트 이하일때 켜켜지는 소스 [7]	쌈청정	2020.04.12.

이 카페 인기글



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스왑 알아서 주의
오른이발 곱히기(메봇R)

Dark Tornado
EROR 4
0 7

반가워요.

천방지축하연
0 4

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
0 7

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
0 1



[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

1 2 3 4 5



태양, 달 정보 구현 완료

Dark Tornado
0 10
AlphaDo
3 8

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이
0 1