| 일반 소스 공유 | >

보드게임 모듈



큐브마인 챗봇 고수 🍪 1:1 채팅

2019.12.10. 01:39 조회 155

댓글 0 URL 복사 :

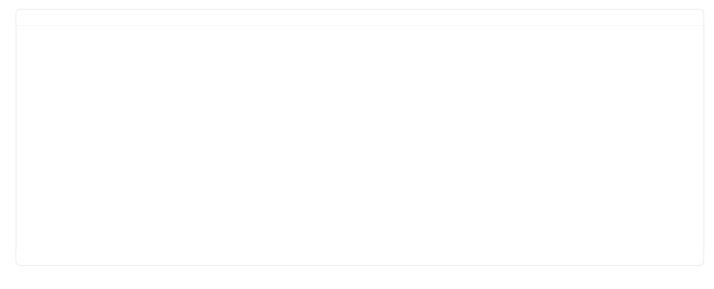
보드게임을 조금 더 쉽게 구현하도록 도와주는 소스입니다. (장기같이 특수한 판은 만들기 힘듭니다.) 소스 설명과 예제 는 후술

```
/*시작*/
var ICON = {
BLANK:"+",
NOBSQUARE:"□",
SQUARE:" □ ",
Start:"

O",
HIndex:"12345678910112134151617181920",
CHIndex:" 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 ",
VIndex: "abcdefghijk1mnopgrst",
WHITE:"()",
BLACK:"●",
WKING:"@",
WQUEEN:"",
WROOK:" 2",
WBISHOP:" ,,
WKNIGHT:" ②",
WPAWN:" & ",
BKING:"혷",
BQUEEN:"凿",
BROOK:" 堂",
BBISHOP:" Quantum ",
BKNIGHT:" 2",
BPAWN:" & "
}
function Board(){
var args = arguments;
var that = this;
this.size = args[0];
args[1] = args[1].toUpperCase();
this.basic = (args[1]=="CHESS")?"SQUARE":(args[1]=="CHECKER"?"NOBSQUARE":"BLANK");
this.map = new Array();
for(var a=0;a<this.size;a++)this.map[a]=new Array(this.size).fill(this.basic);
this.printMap = function(){
var result = that.map.map(x = x.map(y = > ICON[y]).join(""));
 return ICON.Start+((that.basic=="SQUARE")?
ICON.CHIndex.slice(0,that.size*3):ICON.HIndex.slice(0,that.size)) + "\n" + result.reduce((acc,val,index) = > acc + ICON.VIndex) + (acc,val,index) = (acc,val,index) + (acc,v
x[index] + val + "\Hn","").slice(0,-1);
}
this.put = function(coord,object){
```

```
var x = coord.toUpperCase().charCodeAt(0)-65;
var y = Number(coord.substr(1))-1;
that.map[x][y] = object.toUpperCase();
}
this.remove = function(coord){
that.put(coord,this.basic);
}
}
/*끝*/
소스 설명
-판 생성
new Board(size[, shape])
size: size*size 크기의 판을 만듭니다.
shape(optional):
"chess"나 "checker"를 입력하면 조절해줍니다.(다른 거 입력하면 기본인 바둑판 나옴)
사용 예) var a = new Board(8, "chess");
-돌 두기
Board.prototype.put(coord, object)
coord : 아이콘을 둘 좌표값입니다. 예시) "a6", "E2"
object : 둘 아이콘의 이름입니다. (ICON 객체 참고)
반환 없음
-돌 없애기
Board.prototype.remove(coord)
coord: put에서와 같은 좌표값입니다.
반환 없음
-맵 출력하기
Board.prototype.printMap()
현재 맵 상태를 좌표계를 포함하여 문자열로 반환합니다.
큐브마인님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 1 ♀ 댓글 0
                                                                                                                                            🕝 공유 🗆 신고
댓글
                                                                                                                                             댓글알림
    Hibot
    댓글을 남겨보세요
                                                                                                                                                       등록
    (a)(b)(c)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)<
```

∠ 글쓰기 답글
목록 ▲ TOP



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기



라이노 전용 http 클래스 (베타버전) [11]	시소1119	2019.12.10.
Custom Tabs	Nenka	2019.12.10.
보드게임 모듈	큐브마인	2019.12.10.
전혀 디테일 이라곤 찾아볼 수 없는 노가다성 메이플 큐브 시뮬레이터 [12]	설개향	2019.12.09.
KittyNyang님 요청 제비뽑기 소스 [4]	까칠한까칠	2019.12.09.
1 2 3		전체보기

1 2 3

이 카페 인기글



태양, 달 정보 구현 완료



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



틱택토 (Player vs Player)

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요? 마취자냥₂금지 AlphaDo ♥3 ⊕8

안녕하세요

0 [♥0 ⊕5

1 2 3 4 5

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

안녕하세요이 33 tomohong ♥1 ♥3

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히 ♥0 ⊕4