

| 일반 소스 공유 | >

[미니게임] 모동숲 침침침 추가



레온펍권 챗봇 마스터 1:1 채팅

2020.04.30. 12:39 조회 273

댓글 8 URL 복사

```
var list=[]; var lst = []; var lts = [];var lt = [];var lis = []; NaN:0;
var sarro=0; var chum = false; var pokrak = true; var gunyeng=false;fruit=["오렌지","레몬","사과","복숭아","체리"];
var gun = false; var pick = false; var alba = true;
var game = false; var nb = 3; var badsarro=0; var ipzang = false;
var blank = "Wu200b".repeat(500);
var picture = ["사진링크 자세한건 전에 모동숲 글 참고"]
var goobun = {}
var fish=["깡통","쓰레기","헌 신발","헌 양말","타이어","붕어","큰입베스","송어","연어","참치","엔젤피쉬","복어","고래상어"];
var cloud=["☁☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□","□□□□","☁☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□"];
var bell = {"소파":"200","조개아치":"150","나무 장난감":"50","나무 스피커":"160","조개스피커":"50","나무 침대":"200","나무 시계":"50","미니 테이블":"90","스탠드":"50","부활절 침대":"200","벚꽃 요술봉":"300","대나무 가방":"50","대나무 벽지":"300","대나무 울타리":"250","부활절 벽지":"250","부활절 바닥지":"300","오븐":"300","핸드믹서":"900","상어인형":"50","곰돌이인형":"50","미니라디오":"50","해골 CD":"100","변발":"20","별 드레스":"300","별 티셔츠":"100","갤럭시 바지":"100","가왕 옷":"500","코트":"230","감자튀김":"160","통나무 벤치":"130","돌 의자":"260","미끄럼틀":"400","고래인형":"50","책장":"200","선반":"100","텔레비전":"350","이불":"100","에어컨":"600","선풍기":"250","공기청정기":"600","컴퓨터":"500","사무실 의자":"350","믹서기":"150","반죽기":"300","칼":"50","도마":"20","수저":"50","냉장고":"500","피규어":"350","자동청소기":"450","청소기":"350","사우나":"650","수영장":"650","온천":"650","그네":"350","흔들의자":"350","목마":"320","안마기":"450","봉투":"10","가습기":"450","전등":"250","좌변기":"500","비데":"600","변기":"550","노란 장미":"250","붉은 국화":"250","노란 국화":"250","붉은 장미":"250","파란 장미":"350","선인장":"100","조팝나무":"650","이팝나무":"650","강낭콩":"150","상추":"130","오렌지나무":"800","사과나무":"500","레몬나무":"5000","딸기덩쿨":"890","참외":"650","구절초":"350","해바라기":"450","장미":"250","국화":"250","백합":"350","튤립":"350","진달래":"250","잡초":"10","개망초":"50","마법의 씨앗":"10000","호박":"500","화석":"500","돌":"10","점토":"50","큰 화석":"1000","씨앗":"150","깡통":"10","쓰레기":"10","헌 신발":"20","헌 양말":"10","타이어":"10","오렌지":"100","레몬":"200","사과":"150","복숭아":"250","체리":"300","붕어":"50","큰입베스":"70","송어":"50","연어":"75","참치":"60","엔젤피쉬":"100","복어":"30","고래상어":"5000"};
var bells = [0];
var moo =
["95","98","85","82","49","100","29","66","99","15","10","90","29","133","145","200","400","298","12","42","19","61"];
const kalingModule = require('kaling').Kakao();
const Kakao = new kalingModule;
Kakao.init('소중한 키');//자바스크립트 키
Kakao.login('소중한 아이디','비번');//아디,비번
var bb = {"오렌지":"□","레몬":"□","사과":"□","복숭아":"□","체리":"□"}
var d = new Date();
var n = d.getHours();

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = cloud[Math.floor(Math.random()*cloud.length)];
var mov = moo[Math.floor(Math.random()*moo.length)];
var 땡 = 땡파[Math.floor(Math.random()*땡파.length)];
```

```

var 레시피 = 풍선[Math.floor(Math.random()*풍선.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lts[sender]==undefined){lts[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lst[sender]==undefined){lst[sender]=0; }
if(d==0){ lt[sender]=0;}
if(lt[sender]==undefined){lt[sender]=0; }
monday = picture[Math.floor(Math.random()*picture.length)];
if(msg=="/펭권의 숲"&&room=="알"){
replier.reply ("ㄹ펭권의 숲 도움말이다구링!" + blank + "₩n_____₩n/나무털기₩n/뉘시하기₩n/땅파기₩n/꽃사기₩n/풍
선₩n/빛갇기₩n/팔래₩n/내돈₩n/풍경₩n/말걸기 ₩구링₩n/말걸기₩n/말걸기 멈멈₩n/무사기₩n/아쿠아리움₩n/여육
₩n/점점점₩n_____₩n하루 몇번만 가능합니다다구링!")
}
if(msg=="/나무털기")if(list[sender]>5){
replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다구링..")
}else{

replier.reply ("ㄹ스으스으!" + a + "(이)가 나왔다구링!" + bb[a])
lst[sender]++
fr.push(a);
}
if(msg=="/뉘시하기")if(list[sender]>10){
replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다구링..")
}else{
replier.reply ("ㄹㄹ점병점병!" + b + "(이)가 나왔다구링!ㄹ ")
list[sender]++
fr.push(b);
}
if(msg=="/풍경"&&room=="알"){
replier.reply(c+ "₩nㄹㄹㄹㄹ₩n펭구링,멈멈")

if(msg=="/무사기"&&room=="알"){
replier.reply("지금 무의 가격은 100벨이야구링!₩n무를 10개 살거니구링?₩n/무내놔 ₩n/싫어")
if(msg=="/무내놔"&&room=="알"){
if(bells>1000){
bells-=1000;
mpn-=1;
replier.reply ("알았구링! 무를 팔고 싶을때 /무판다 라고 해구링!")
}else{replier.reply("돈도 없눈 주제에 어디서 까불구링...! 1000원 가져와구링...!")}
}
if(msg=="/무판다"&&room=="알"){
if(mpn<=10){
mpn++;
replier.reply ("현재 무 가격은 " + mov + "벨이야구링!₩n아차 싶겠지만 이미 팔았다구링~")
var moga = parseInt(bells) + parseInt(mov*10);
bells=moga;
}else{replier.reply ("무도 없는게 어디서 까불어구링..? 안산게 아니라 못산거겠쑈..구링")}}

if(msg=="/말걸기 ₩구링"&&room=="알"){

replier.reply ("뭐 팔것이 있구링?₩n/응₩n/없어");}

```

```

if(msg=="/말걸기 멈춤"&&room=="알"){
replier.reply("내 노래 들을터?\\n/응\\n/싫어");}

if(msg=="/응"&&room=="알"){
  replier.reply("지금 인벤토리에는 "+fr+"(이)가 있구링!\\n/팔래\\n/아니")
}
if(msg=="/빛갯기"&&room=="알"){
  replier.reply ("빛은 모두 "+덩어리+"벨이구링!\\n/갯는다\\n/빠꾸")
}
if(msg=="/빠꾸"&&room=="알"){
  replier.reply ("? 알겠구링. 갯고 싶다면 다시 와구링")
}
if(msg=="/갯는다"&&room=="알"){
  var 갯= 덩어리-bells;
  if(갯>0){
    replier.reply ("남은 빛은 모두 "+갯+"벨이야구링!");
    bells=[0];
    덩어리=[갯];

  }else{
    replier.reply ("와 모든빛을 다 갯았구링! 넌 이제 자유야구링~!");
    덩어리=[1368000];
    bells=[0];
  }
}
if(msg== "/내돈"&&room=="알"){
  if(bells==0){
    replier.reply("돈이 없구링..!");
  }else{

    replier.reply (sender+ "의 돈은 "+bells+"원이구링!");
  }
}
if(msg=="/응"&&room=="알"){
  replier.reply ("흠 흠\\n나비보벳따우 보보벳띠\\n나비베뽀 나비보벳따우\\n보보벳띠 보보비따우\\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\\n비보벳왜빠빠뽀 흠 흠\\n(간주)\\n나비보벳따우 보보벳띠\\n나비베뽀 보보벳따우\\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\\n나비보벳따우 빠빠빠따우 흠 흠");
}
if(msg=="/싫어"&&room=="알"){
  replier.reply ("헹구핑구");
}
}
if(msg=="/아니"&&room=="알"){
  replier.reply ("알겠구링~ 뭐 팔고싶다면 다시와구링!");
}
if(msg=="/없어"&&room=="알"){
  replier.reply ("?알겠구링~ 뭐 팔고싶다면 다시와구링!");
}
if(msg=="/팔래"&&room=="알"){
  let money=0
  for(let i=0;i<fr.length;i++){
    var m = Number(bell[fr[i]]);
    var mm =money += m;}
    replier.reply ("오, 좋아 합계는.. ")
    java.lang.Thread.sleep(1000);
    replier.reply (mm+"벨 이야구링!")
    if(mm!=undefined){
      var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);
      bells=mo:
    }
  }

```

```

    money1=[];
    money=[];
    fr=[];
    }}
    if(msg == "/아쿠아리움"&&room == "알"){if(bells>=100){
        replier.reply ("입장할거구링?₩n/입장₩n/싫어");
    }else{replier.reply ("입장료는 100벨이구링.₩n 지금 현재 너의 돈은 "+bells + "벨이므로 입장이 불가다구링");
    }}
    if(room == "알"&&msg == "/입장"&&bells>=100){
        ipzang=true;
        bells-=100;
        replier.reply ("아쿠아리움에 온걸 환영하구링~ 난 여기 원장 슈크림이라구링₩n제한시간은 10분이고, 할 수 있는건 /
아쿠아리움 행동 이라치구링");
        java.lang.Thread.sleep(600000);if(ipzang==false){return;}
        replier.reply("시간이 끝났구링 나가라구링 나가 나가 호₩n/나갈게₩n/시렁");
    }
    if(room == "알"&&msg == "/시렁"&&ipzang==true){
        replier.reply ("시끄럽다구링");
        ipzang=false;
    }
    }
    if(room == "알"&&msg == "/나갈게"&&ipzang==true){
        replier.reply ("고맙다구링");
        ipzang=false;
    }
    }

    if(msg == "/물고기관람"&&room == "알"&&ipzang==true){
        var photo = ['물고기사진']
        var r = photo[Math.floor(Math.random()*photo.length)];
        Kakao.send(room, {
            "link_ver":"4.0",
            "template_id":23955,
            "template_args":{
                THU : r
            }, "custom"}}
    }
    if(room == "알"&&msg == "/사료주기"&&ipzang==true){
        replier.reply ("그래그래, 구링 저렴은 10벨, 고급사료값은 50벨이라구링₩n고급진걸 주면 보답할것이라구
링"+blank+"₩n____₩n/고급사료₩n/저렴사료₩n____");
        if(room == "알"&&msg == "/아쿠아리움 행동"&&ipzang==true){
            replier.reply ("밑에를 보구링"+blank+"₩n₩n____₩n/사료주기₩n/알바₩n/물고기관람₩n/인형구입₩n/나갈게
₩n____");
        }

        if(room == "알"&&msg == "/인형구입"&&ipzang==true){
            replier.reply ("그래구링 펭귄은 12500벨, 니모는 10000벨이라구링₩n사고나서 영수증을 고객센터에 캡해서 주면 사진을 배
달하겠다구링₩n/펭귄인형₩n/니모인형");
        }
        if(room == "알"&&msg == "/니모인형"&&ipzang==true){if(bells>=10000){
            bells-=10000
            replier.reply (" 놀랍구링, 이걸 사다니구링. 이걸 영수증이라구링. 캡해서 고객센터에 주구링.₩n/배달 후 내인형으로 볼 수
있다구링");
            replier.reply("____₩n"+sender+"(이)가 니모인형을 주문하였습니다.₩n____")}else{replier.reply ("돈이 없나
보구링 저리가구링")}}
            if(room == "알"&&msg == "/펭귄인형"&&ipzang==true){if(bells>=12500){
                bells-=12500
                replier.reply ("더 놀랍구링, 이걸 사다니구링. 돈이 많은가 보구링? 이걸 영수증이라구링. 캡해서 고객센터에 주구링.₩n/배
달 후 내인형으로 볼 수 있다구링");
                replier.reply("____₩n"+sender+"(이)가 펭귄인형을 주문하였습니다.₩n____")}else{replier.reply ("그 큰돈이

```

없나보구링 저리가구링"))}}

```

if(room=="알"&&msg=="/고급사료"&&ipzang==true){
    if(bells>=50){
        bells-=50;
        sarro+=5;
        replier.reply ("그래구링, 그럴거라 믿고있었다구링. ₩n/사료빼송 으로 주라구링.");
    }else{replier.reply("돈이 없구만 구링..? 그럼 안 된다구링.")}}
if(room=="알"&&msg=="/사료빼송"&&sarro>0&&ipzang==true){
    var result = Math.floor(Math.random() *3);
    if(result==0){replier.reply("퐁당"); sarro--;}
    if(result==1){replier.reply("퐁당"); sarro--;}
    if(result==2){sarro--; replier.reply("보답하러 왔다!₩n조라하지만 자,,! 1000벨이야..!");}
    var mga = parseInt(bells) + parseInt(1000);
    bells=mga;}}
if(msg=="/사료빼송"&&sarro<0&&room=="알"&&ipzang==true){replier.reply("사료가 없구만구링.");}
if(room=="알"&&msg=="/저렴사료"&&ipzang==true){
    if(bells>=10){
        bells-=10;
        badsarro+=5;
        replier.reply ("그래구링, 돈이 없을거라 믿고있었다구링. ₩n/사료퐁덩 으로 주라구링.");
    }else{replier.reply("돈이 없구만 구링..? 그럼 안 된다구링.")}}
if(room=="알"&&msg=="/사료퐁덩"&&ipzang==true){
    if(badsarro>0){replier.reply("퐁덩덩");badsarro--;}else{replier.reply("사료가 없구만구링.");}
}
if(room=="알"&&msg=="/알바"&&ipzang==true){
    replier.reply ("돈이 필요할거라고 믿고있었구링^^. 종류는 밑을보고 설정해구링"+blank+"₩n_____₩n/바닥닦기
₩n/어항청소₩n/물치우기₩n/사료만들기₩n_____")
}
if(room=="알"&&msg=="/바닥닦기"&&ipzang==true){
    alba=true; replier.reply ("쉽다구링, 5번 내가 제시하는 단어를 말하면 된다구링.");
    replier.reply ("☆쑈뼉뿌뿌뿌뿌둑둑굶둑쌔쌔쌔쌔잡 에서 둑굶을 빼고 쓰라구링"))
    if(room=="알"&&msg=="☆쑈뼉뿌뿌뿌뿌둑둑굶둑쌔쌔쌔쌔잡"&&ipzang==true){
        replier.reply ("☆우부웨베굶핍짚엇왓꺠웁웁웁웁왓봣쌔");}
    if(room=="알"&&msg=="☆우부웨베굶핍짚엇왓꺠웁웁웁웁왓봣쌔"&&ipzang==true){
        replier.reply ("☆3벌남왓닭꿰꿰툽툽킵툽툽늬웁렘꺠꺠!");}
    if(room=="알"&&msg=="☆3벌남왓닭꿰꿰툽툽킵툽툽늬웁렘꺠꺠!"&&ipzang==true){
alab= false; replier.reply ("☆헛타갈 온닭구ړ 불닭몹굽싹닭꿀걍");}
    if(room=="알"&&msg=="☆헛타갈 온닭구ړ 불닭몹굽싹닭꿀걍"&&ipzang==true&&alba==false){
        replier.reply ("☆끝났다구링. 1500벨 입금했구링.");
var ma = parseInt(bells) + parseInt(1500);
        bells=ma;
        alba=true;}
    if(room=="알"&&msg=="/어항청소"&&ipzang==true){
        replier.reply ("애도 쉽다구링 5번 내가 제시하는 단어를 말하면 된다구링.");
        alba=true; replier.reply ("☆쁘득빠득쁘뚜뚜뿌득빠득 에서 뽕을 빼고 쓰라구링"))
        if(room=="알"&&msg=="☆쁘득빠득쁘뚜뚜뿌득빠득"&&ipzang==true){
            replier.reply ("☆뽕뽕뽕뽕빠득빠랴또띙뜩뜩뽕뽕");}
        if(room=="알"&&msg=="☆뽕뽕뽕뽕빠득빠랴또띙뜩뜩뽕뽕"&&ipzang==true){
            replier.reply ("☆옴눔눔뽕팍각닉뽕ㄱ학학칙뿌");}
        if(room=="알"&&msg=="☆옴눔눔뽕팍각닉뽕ㄱ학학칙뿌"&&ipzang==true){
            replier.reply ("☆뿔봐쁘득빠득뿌갸깨끗하게쁘득쁘득"); alba= false;}
        if(room=="알"&&msg=="☆뿔봐쁘득빠득뿌갸깨끗하게쁘득쁘득"&&ipzang==true&&alba==false){
            replier.replv ("☆끝났다구링. 1500벨 입금했구링.");

```

```

replier.reply ("☆300벨 입금 했따구링");
var ahang = parseInt(bells) + parseInt(1500);
bells=ahang;
alba = true;}

if(room=="알"&&msg=="/물치우기"&&ipzang==true){
replier.reply ("이것도 꽤 쉽다구링. 해석하면 된다구링. 모두 두글자구링");
replier.reply ("☆퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 퍼퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 힌트는 우리나라 것이라구링, 앞에 별붙이라구링");
alba = true;}
if(room=="알"&&msg=="☆독도"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆퍼퍼퍼퍼 뽀뽀뽀뽀 퍼퍼퍼퍼 퍼~퍼 힌트는 초록 호잇 이라구링");
alba = false;}
if(room=="알"&&msg=="☆둘리"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆300벨 입금 했따구링");
var quia = parseInt(bells) + parseInt(300);
alba = true;
bells=quia; }

if(room=="알"&&msg=="/사료만들기"&&ipzang==true){
replier.reply ("놀랐구링. 멸치통제거에 지원하다구링! 따라하면 된다구링");
alba = true;
replier.reply ("☆똥글뱅이똥글뱅이똥똥똥똥글뱅이");
}
if(room=="알"&&msg=="☆똥글뱅이똥글뱅이똥똥똥글뱅이"&&ipzang==true){
alba = false; replier.reply ("☆따따따따머리따따미르르리리—");}
if(room=="알"&&msg=="☆따따따따머리따따미르르리리—"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆500벨 입금 했따구링 오늘 저녁은 잔치국수라구링");
var qia = parseInt(bells) + parseInt(500);
alba = true;
bells=qia; }
if(room=="알"&&msg=="/여육"){
replier.reply ("방갑다요~ 나는 여육이라요. ₩n그림을 팔고있는데 사실랴요? 진품이라면 10000벨을 돌려주겠다요 ₩n/살랴요₩n/안살랴요"))
if(room=="알"&&msg=="/살랴요"){
replier.reply ("고맙다요~ 그림은 한점당 4980벨이라요₩n/그림보기₩n/안살랴요"))
if(room=="알"&&msg=="/안살랴요"){
replier.reply ("첻.. 안 속는구랴요"))
if(room=="알"&&msg=="/그림보기"||msg=="/다른거주랴요"){
if(bells>=4980){
pick=true;

Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 24025,
"template_args": {
pppp : monday
}}, "custom");}else if(bells<4980&&msg=="/그림보기"){replier.reply("거 형씨 돈이 모자라보인다요"))}
if(msg=="/이거살랴요")if(pick==true) {if(goobun[monday]=="진품"){
replier.reply ("지금 당장 감정하겠다요. 기다리랴요")
java.lang.Thread.sleep(5000);
replier.reply ("호오 이건 진품이구나요. 약속대로 10000벨을 드리도록 하겠다요.");
bells-=4980;
var don = parseInt(bells) + parseInt(10000);
bells=don; pick=false;
}else if(goobun[monday]=="가품"){

```

```

replier.reply ("지금 당장 감정하겠습니다요. 기다리라고")
java.lang.Thread.sleep(5000);
replier.reply ("아쉽게도 가품이라고. ㅋㅋㅋ 담에 또 오라고 ㅍㅍ")
pick=false; bells-=4980;}}

```

```

if(msg==" /첨첨첨")if(room=="알"){
    game = true;
    replier.reply ("어디서 왔구링?Wn/펑동슌Wn/그냥");
} if(msg==" /그냥")if(room=="알"){
    gun=true;
    replier.reply ("알았다. 3번 이기면 됩니다. /상,하,좌,우 중에서 골라주시죠");
replier.reply ("첨!첨!첨!!!!")
}
if(msg==" /펑동슌")if(room=="알"&&game==true){
    chum = true;
    game = true;
    replier.reply ("알았구링. 여기서 전재산을 걸고 딸 수 있구링Wn/전재산 /100벨Wn중에서 고르구링");
}if(msg==" /100벨")if(room=="알"&&chum==true){
    if(bells>=100){gunyeng = true; game = true;
    replier.reply ("까비구링. 100벨을 내고 3번 이기면 돈을 2배로 주겠구링Wn /상,하,좌,우 중에서 고르구링")
    replier.reply ("첨!첨!첨!!!!")
    }else{replier.reply ("돈이 없구링?")} }
if(msg==" /전재산")if(room=="알"&&chum==true){
    if(bells!=0){
        pokrak = false;
        replier.reply ("확 어서오구링Wn100벨을 내고 3번 이기면 돈을 2배로 주겠구링Wn /상,하,좌,우 중에서 고르구링")
        replier.reply ("첨!첨!첨!!!!")
    }else{replier.reply("0벨이면서 어디서 덤비구링?")} }
if((msg==" /상")||((msg==" /하")||((msg==" /좌")||((msg==" /우"))if(room=="알"&&nb>0&&game==true){
    var n = msg.substr(1);
    nb--;
    var chumchum=["상","하","좌","우"];
    var chu ={"상":"□","하":"□","좌":"□","우":"□"};
    ch = chumchum[Math.floor(Math.random()*chumchum.length)];

```

```

        replier.reply (ch+chu[ch]+"이 나왔구링");
        if(n==ch)if(gun==true&&nb>0){replier.reply("아쉽게도 탈락하셨습니다.");gun=false; nb=3; chum=false; game = false;bells-=100;}
        if(n==ch)if(pokrak==false&&nb>0){replier.reply("확 탈락이구링. 담에 또 오시구링^^");nb=3; bells=0;pokrak=true;chum=false; game = false;}
        if(n==ch)if(gunyeng==true&&nb>0){replier.reply("에고 지셨구링? 아쉽게도 100벨은 내꺼구링."); nb=3; bells-=100; gunyeng=false;chum=false; game = false;}
        if(n!=ch)if(gun==true||pokrak==false||gunyeng==true)if(nb>0){replier.reply(nb+"번 남았구링. 첨!첨!첨!!!!);}
        if(n!=ch)if(gun==true&&nb==0){replier.reply("와! 축하합니다");gun=false; nb=3; chum=false; game = false;}
        if(n!=ch)if(pokrak==false&&nb==0){replier.reply("헹.. 이겼구링. 2배 얹어주겠구링"); var noooo = parseInt(bells) + parseInt(bells); bells=noooo; pokrak=true;chum=false; game = false;}
        if(n!=ch)if(gunyeng==true&&nb==0){replier.reply("헹 이겼구링 200벨 얹어주겠구링.."); var bov = parseInt(bells) + parseInt(200); bells=bov; gunyeng=false;chum=false; game = false;}
    }

```

```

var randomtalk = ["존","카라멜","블렌더","바닐라","베리","마롱","한나","히죽","빙티","1호","찰스","담띠","잭슨","부케","클레오","봉추","우띠","아이다호","곰비","머피","패치","팬타","곰시","글루민","메이첼","올리브","아세로라","메이","재스민","2호","애플","쭈니","뽕야미","하키","파타야","근성","멜버른","키키","리처드","넬슨","은수리","포크","헨리","다람","리키","백프로","마티","마스카라거스","피카","유니오","리아나","주디","택주","달만이","라라미","나탈리","오골","브루스","사이다","귀오미","스누티","신옥","문복","나키","아그네스","펑스비","불닭","풍풍","부처","루니","금붕어","콩돌","애응이","핑구","힝구","짹글이","집돌이","집수이","파개","라잉","리포","AlphaDo","타노스","히니","대시"]

```

```

var mal = {"존":"아니","카라멜":"왈왈","블렌더":"흥","바닐라":"그렇죠","베리":"초롱초롱","마롱":"달코미","한나":"그냥저  

냥","히죽":"고양이","빙티":"노라줘","1호":"압","찰스":"그러거나","땀띠":"아보!","잭슨":"우쭈","부케":"헤이","클레오":"파트  

라","봉추":"몽","우띠":"아이참","아이다호":"나는나야","곰비":"참말로","머피":"샐리","패치":"그런거죠","팬타":"부끄","곰  

시":"아니그냥","글루민":"두근","메이첼":"저기요","올리브":"오잉","아세로라":"어쩔이래","메이":"있쥬","재스민":"땡호  

야","2호":"흠나","애플":"큐릉","쭈니":"어차피","뽀야미":"뽀드득","하키":"엣취","파타야":"그게어때","근성":"버터","포  

크":"꼬르륵","멜버른":"반짝","리처드":"그레유","넬슨":"숨사사","키키":"끼끼","은수리":"호웃","헨리":"음나음나","다람":"도  

톨도톨","리키":"예용","백프로":"굴굴","마티":"폼폼","피카":"롤롤","마스카라거스":"까아악","유니오":"그대여","리아나":"쉬  

익","주디":"다빠","택주":"역시","달만이":"아따","라라미":"까궁","나탈리":"라니까","오골":"깜깜","브루스":"아비웅","사이  

다":"퐁퐁","귀오미":"그럴지도","스누티":"추릅","신옥":"그랬구나","문복":"쭈쭈","나키":"아잉","아그네스":"꿀꾸루","펑스  

비":"펑펑","볼닭":"파닥","풍풍":"뽕끼뽕끼","부처":"나무아미타불","루니":"망","콩돌":"너구링","금봉어":"빠곰","애옹이":"국  

꾹","핑구":"늑늑","힝구":"핑구힝구","핑글이":"ㅇAㅇ","집돌이":"집가고십다","집순이":"집가자","파개":"콩","라잉":"정  

말","리포":"오숨술","AlphaDo":"활짝","타노스":"궁","히니":"헤헤","대시":"수수"}
var rd = randomtalk[Math.floor(Math.random()*randomtalk.length)];
var rd2 = randomtalk[Math.floor(Math.random()*randomtalk.length)];
var food1 = ["에그타르트","케이크","티라미슈","아이스크림","볶음밥","쥬르","캣왓","머랭","무스케이크","레몬 무스케이  

크","복숭아 무스케이크","밥","김치","계란말이","저녁","점심","아침","당근 케이크","초밥","피자","파스타","라면","마카  

롱","머핀"]
var rd3 = food1[Math.floor(Math.random()*food1.length)];
var 방법=["뜨개질","수예","그림","코딩","잘 자는법",rd2,"집가는법","축구","농구","피구","공부","팝송","가수","مممم","도박  

잘 하는법","새 주민","너","게임","인형","바느질","이불","해리포터","인형","마블","집을 어떻게 꾸밀지","웹툰","화장품"]
var rd4 = 방법[Math.floor(Math.random()*방법.length)];
var rd5 = 식물[Math.floor(Math.random()*식물.length)];
var mol = [rd2+"(이)가 내게 "+레시피+"(을)를 알려줬어!","나는 대단한 "+rd+"이라구","너도 꽃 좋아해?","알파두가 아  

니라 알파도예요!","내가 손가락을 튕기면 무값이 절반으로 줄지","너는 마법을 믿어?","이야 오늘 하늘 맑다","오늘은 별  

뚱별이 떨어질거같아..!","별 정말 예쁘다","방가워..! 좋아 이제 운동을 시작해볼까?Wn왜? 그러려고 온거 아니야?","너도  

여기서 잠깐 쉬다가지 그러냐-?","아무리 그래도 채소만 먹고 살수 없지않은가?","배고파-!","공부하다 쉬고있었어. 머리  

가 안 돌아갈땐 쉬어야지!",rd2+"(이)가 "+rd3+"에 대해 알려줬다! 꽤 잘 설명하더라고",rd2+"네 집에 가봤냐? 개 이미  

지에 어울리더라","섬 주민들과 친해지면 같이 별자리도 보고.. 히 너 언제 거겼었냐","난 강아지가 제일 좋아","바다는 넓  

고 맛있는게 많지..!",rd2+"네 집에는 좋은게 많더라!","흠.."+rd3+"(을)를 생각하고 있었어!","히익 깜짝이야","꿈에서 본  

가구를 만들고 있었어!","흠.."+rd4+"(을)를 생각하고 있었어!","rd2+"(이)가 만들어준 "+rd3+" , 너무 맛있더라",rd2+"(이)  

가 "+rd3+"만드는 방법을 알려줬어!",rd2+"(이)가 "+rd5+"(을)를 심는법을 알려줬어! 열심히 키워야지!","어제 "+rd5+"  

(이)가 시들은거있지.. 물을 다시 주긴 했지만 살아날까?","선물을 주면 받을까..? 히 언제 거기에 있었어!",rd5+"(이)가 좋  

아! 무럭무럭 자라라!","어제 "+rd3+"(을)를 다 먹지 않았다면 나눠줬을텐데,,,!",rd3+"(을)를 대접하고 싶지만 재료가 없  

어..!","하늘을 날고 싶어"]
var rd1 = mol[Math.floor(Math.random()*mol.length)];
if(msg="/말걸기"){
    replier.reply(rd+" : "+rd1+" "+mal[rd]+"!");
}
if(msg="/땅파기")if(It[sender]>5){
    replier.reply ("땅에 뭐가 보이지 않는다구링");}else{
    replier.reply ("ㄹㅁㅁ! "+ 땅+"(이)가 나왔다구링!ㅁ");
    It[sender]++;
    fr.push(땅);
}
if(msg="/꽃사기"){
    replier.reply ("이야. 알았구링 마법의 씨앗은 300벨이구링.Wn/꽃살래Wn/싫어");
}
if(msg="/꽃살래")if(bells>=300){
    replier.reply ("ㄹㅁㅁ! 2분만 기다리라구링!ㅁ");
    bells-=300;
    java.lang.Thread.sleep(120000);
    replier.reply ("ㄹㅁㅁ! "+rd5+"(이)가 나왔구링!ㅁ");
    fr.push(rd5);
}
}else{replier.reply("돈이 없구링?");}

```



```

if(msg=="/풍선")if(lts[sender]>2){
    replier.reply ("하늘에 뭐가 안보인다구링");}else{
    replier.reply ("ㄹ평! "+ 레시피+"(이)가 나왔다구링!ㄹ");
    lts[sender]++;
    fr.push(레시피);
}
}

```

고덕.. 말걸기는 계속추가중이옵니다
또 뭘 추가할까나

전글과 같이 아 또고치기 귀차나 하시는분은 하늘색만 리스폰스 위아래로 잘봐서 붙이세요..maybe,,,,?



레몬팽권님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 8

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림 ☐

삭제된 댓글입니다.



레몬팽권 작성자

헐 좋은거 배워갑니다..! 당장 고치러가야지

2020.04.30. 12:55 답글쓰기



재승

와 길다 ㄷㄷ
게임 출시해도 되겠ㄷ

2020.04.30. 13:03 답글쓰기



레몬팽권 작성자

게임 출시-> 저작권 철렁..ㄸ..

2020.04.30. 13:09 답글쓰기



재승

레몬팽권 ㄷ

2020.04.30. 13:34 답글쓰기



지풍



2020.04.30. 13:32 답글쓰기



레몬팽권 작성자



2020.04.30. 13:32 답글쓰기



루카

뭔가 .. 뭔가 늘어나고 있다

2020.04.30. 15:52 답글 쓰기



레몬펍권 작성자

더 웅장하게....!

2020.04.30. 16:25 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[파싱] 전세계 코로나 파싱이예유 (jsoup 5일차 찹초보) [3]	팀메우	2020.05.01.
[메신저봇] (출책) 출석체크 소스 [7]	SSAP청정	2020.05.01.
[미니게임] 모동숲 침침침 추가 [8]	레몬펍권	2020.04.30.
(대충 허접한 이야기 제조 소스 공유 한다는 글) [9]	재승	2020.04.30.
[혼합] 스토리메이커 소스 공유 🥰 [3]	메구밍	2020.04.30.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo

♡1 💬2



태양, 달 정보 구현 완료



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데

리페

♡0 💬1



틱택토 (Player vs Player)

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28

♡2 💬4

기 나무 곡괭이[노말]의
최악의 혼들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람



틱택토 (카카오링크 적용)

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

