

[| 일반 소스 공유 | >](#)

'UnNamed72' 님의 베스킨라빈스31 소스입니다.



카신 카페스텝 1:1 채팅

2019.02.13. 15:49 조회 484

댓글 18 URL 복사

공유할 소스 용도

=> 베스킨라빈스31 소스

소스 코드

=>

이 소스는 CC BY-NC-SA 2.0 KR 라이선스 가 적용되어 있습니다. 아래 링크에서 확인해주세요.

[\[라이선스 링크\]](#)

/*

Made by UnNamed72

베스킨라빈스 31 게임을 하세요.

최상단의 administrator에 관리자 이름 넣으세요.

중간에 if문에 room == "하고싶은방" 부분을 없애거나 봇을 돌릴 방으로 맞추세요.

한번에 최대 3명까지 베라31을 각자 할 수 있습니다.

*/

```
const scriptName="베라.js";
```

```
var administrator = []; //관리자 목록
```

```
var single_1 = true; //서버 사용가능 여부
```

```
var single_2 = true;
```

```
var single_3 = true;
```

```
var player_s1 = ""; //각 게임별 플레이어명
```

```
var player_s2 = "";
```

```
var player_s3 = "";
```

```
var num_s1 = 0; //현재 마지막 숫자
```

```
var num_s2 = 0;
```

```
var num_s3 = 0;
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
```

```
if(administrator.indexOf(sender) != -1) {
```

```
if(msg.indexOf("!서버종료") == 0) {
```

```
if(!single_1 && !single_2 && !single_3) {
```

```
return replier.reply("종료할 서버가 없습니다.")
```

```
}
```

```
else if(msg.split(" ")[1] === "s1") {
```

```

    reset(single_1);
    return replier.reply
  }
  else if(msg.split(" ")[1] === "s2") {
    reset(single_2);
    return
  }
  else if(msg.split(" ")[1] === "s3") {
    reset(single_3);
    return
  }
  else return replier.reply("잘못된 명령어 입니다.");
}

if(msg === "!베라31 사용자") {
  replier.reply("<l-bot 베스킨라빈스31 게임 사용자>>Wn• 1번 싱글서버: " + player_s1 + "Wn• 2번 싱글서버: " +
player_s2 + "Wn• 3번 싱글서버: " + player_s3);
}
}

if(room === "하고싶은방") {
  if(msg === "!베라31") {
    replier.reply("!l-bot(아이봇)이 운영하는 베스킨라빈스31 미니 게임입니다!WnWn게임방법: 봇과 1대1로 평범한 베스
킨라빈스31을 합니다.Wn봇부터 시작해 1부터 한번에 최대 3개의 숫자를 외칩니다. 먼저 31을 외치는 사람이 지게 됩니
다.Wn(명령어 형식: 1 2 3, 4 5, 6)WnWn기타명령어:Wn• !베라31: 베라31 게임에 대한 설명을 보여줍니다.Wn• !베라31
서버: 각 서버의 상태를 보여줍니다.Wn• !베라31 싱글: 1인용 베스킨라빈스 31 게임을 시작합니다.Wn• !베라31 종료: 현
재 진행중인 게임을 종료합니다.WnWn관리자용 명령어: !서버종료 xx, !베라31 사용자");
  }

  if(msg === "!베라31 서버") {
    replier.reply("<l-bot 베스킨라빈스 31 게임 서버상황>>WnWn• 1번 싱글서버: " + playable(single_1) + "Wn" + "• 2
번 싱글서버: " + playable(single_2) + "Wn" + "• 3번 싱글서버: " + playable(single_3));
  }

  //싱글서버 할당
  if(msg === "!베라31 싱글" && sender !== player_s1 && sender !== player_s2 && sender !== player_s3) {
    if(single_1) {
      single_1 = false;
      player_s1 = sender;
      replier.reply(player_s1 + "님의 베스킨라빈스31 싱글 게임이 1번 서버에서 시작되었습니다.Wn저부터 시작할게요.");
      return replier.reply("싱글 1번 서버 (" + player_s1 + ")Wn" + random_num(single_1, num_s1));
    }
    else if(single_2) {
      single_2 = false;
      player_s2 = sender;
      replier.reply(player_s2 + "님의 베스킨라빈스31 싱글 게임이 2번 서버에서 시작되었습니다.Wn저부터 시작할게요.");
      return replier.reply("싱글 2번 서버 (" + player_s2 + ")Wn" + random_num(single_2, num_s2));
    }
    else if(single_3) {
      single_3 = false;
      player_s3 = sender;
      replier.reply(player_s3 + "님의 베스킨라빈스31 싱글 게임이 3번 서버에서 시작되었습니다.Wn저부터 시작할게요.");
      return replier.reply("싱글 3번 서버 (" + player_s3 + ")Wn" + random_num(single_3, num_s3));
    }
  }
}

```

```

}
else return replier.reply("현재 모든 싱글서버가 사용 중입니다.\n나중에 다시 시도해주세요.");
}
else if(msg === "!베라31 싱글") return replier.reply("이미 게임을 플레이 중이에요.");

//싱글서버 1번
if(sender === player_s1 && parseInt(msg) === num_s1 + 1) {
    if(msg === number_checker(num_s1, 1) || msg === number_checker(num_s1, 2) || msg ===
number_checker(num_s1, 3)) {
        latest_num(single_1, msg)

        if(win1(msg)) {
            replier.reply("싱글 1번 서버 (" + player_s1 + ")\n" + win2(msg));
            player_s1 = 30;
        }
        else if(msg.indexOf("30") !== -1) {
            replier.reply("싱글 1번 서버 (" + player_s1 + ")\n31");
            replier.reply("싱글 1번 서버 (" + player_s1 + ")\n이런! 제 패배네요. 수고하셨습니다, " + player_s1 + "님.");
            reset(single_1);
        }
        else if(msg === "31") {
            replier.reply("싱글 1번 서버 (" + player_s1 + ")\n제가 이겼네요!\n수고하셨습니다, " + player_s1 + "님.");
            reset(single_1);
        }
        else replier.reply("싱글 1번 서버 (" + player_s1 + ")\n" + random_num(single_1, num_s1));
    }
    else replier.reply("싱글 1번 서버 (" + player_s1 + ")\n잘못된 입력 방법 혹은 게임 방식입니다.");
}

else if(sender === player_s1 && msg === "!베라31 종료") {
    replier.reply(player_s1 + "님의 게임이 종료되었습니다.");
    reset(single_1);
}

//싱글서버 2번
if(sender === player_s2 && parseInt(msg) === num_s2 + 1) {
    if(msg === number_checker(num_s2, 1) || msg === number_checker(num_s2, 2) || msg ===
number_checker(num_s2, 3)) {
        latest_num(single_2, msg)

        if(win1(msg)) {
            replier.reply("싱글 2번 서버 (" + player_s2 + ")\n" + win2(msg));
            player_s2 = 30;
        }
        else if(msg.indexOf("30") !== -1) {
            replier.reply("싱글 2번 서버 (" + player_s2 + ")\n31");
            replier.reply("싱글 2번 서버 (" + player_s2 + ")\n이런! 제 패배네요. 수고하셨습니다, " + player_s2 + "님.");
            reset(single_2);
        }
        else if(msg === "31") {
            replier.reply("싱글 2번 서버 (" + player_s2 + ")\n제가 이겼네요!\n수고하셨습니다, " + player_s2 + "님.");
            reset(single_2);
        }
        else replier.reply("싱글 2번 서버 (" + player_s2 + ")\n" + random_num(single_2, num_s2));
    }
}

```

```

}
else replier.reply("싱글 2번 서버 (" + player_s2 + ")\\n잘못된 입력 방법 혹은 게임 방식입니다.");
}

else if(sender === player_s2 && msg === "!베라31 종료") {
  replier.reply(player_s2 + "님의 게임이 종료되었습니다.");
  reset(single_2);
}

//싱글서버 3번
if(sender === player_s3 && parseInt(msg) === num_s3 + 1) {
  if(msg === number_checker(num_s3, 1) || msg === number_checker(num_s3, 2) || msg ===
number_checker(num_s3, 3)) {
    latest_num(single_3, msg)

    if(win1(msg)) {
      replier.reply("싱글 3번 서버 (" + player_s3 + ")\\n" + win2(msg));
      player_s3 = 30;
    }
    else if(msg.indexOf("30") != -1) {
      replier.reply("싱글 3번 서버 (" + player_s3 + ")\\n31");
      replier.reply("싱글 3번 서버 (" + player_s3 + ")\\n이런! 제 패배네요. 수고하셨습니다, " + player_s3 + "님.");
      reset(single_3);
    }
    else if(msg === "31") {
      replier.reply("싱글 3번 서버 (" + player_s3 + ")\\n제가 이겼네요!\\n수고하셨습니다, " + player_s3 + "님.");
      reset(single_3);
    }
    else replier.reply("싱글 3번 서버 (" + player_s3 + ")\\n" + random_num(single_3, num_s3));
  }
  else replier.reply("싱글 3번 서버 (" + player_s3 + ")\\n잘못된 입력 방법 혹은 게임 방식입니다.");
}

else if(sender === player_s3 && msg === "!베라31 종료") {
  replier.reply(player_s3 + "님의 게임이 종료되었습니다.");
  reset(single_3);
}
}
}

//상대가 낸 가장 최근 숫자를 찾아주는 식
function latest_num(server, message) {
  let num = 0;

  if(parseInt(message) == message) {
    num = parseInt(message);
  }
  else num = parseInt(message.split(" ")[message.split(" ").length - 1]);

  if(server === single_1) {
    return num_s1 = num;
  }
}

```

```

,
else if(server === single_2) {
    return num_s2 = num;
}
else if(server === single_3) {
    return num_s3 = num;
}
}

//랜덤한 갯수의 숫자를 뽑는 것
function random_num(server, last_number) {
    let count = Math.floor(Math.random() * 3);
    let adding = "";
    let print = "";
    for(i = 0; i <= count; i++) {
        adding = last_number + i + 1;
        print += adding + " ";
    }

    if(server === single_1) {
        num_s1 = last_number + count + 1;
    }
    else if(server === single_2) {
        num_s2 = last_number + count + 1;
    }
    else if(server === single_3){
        num_s3 = last_number + count + 1;
    }

    return print.slice(0, -1);
}

//상대가 낼 수 있는 조합을 보여줌
function number_checker(my_last_number, opponent_count) {
    let last = "";
    for(i = 0; i < opponent_count; i++) {
        last += my_last_number + i + 1 + " ";
    }
    return last.slice(0, -1);
}

//이길 수 있을 때 마지막 1턴, 고정응답
function win1(message) {
    if(message.indexOf("27") != -1 && message.indexOf("28") == -1) return true;
    else if(message.indexOf("28") != -1 && message.indexOf("29") == -1) return true;
    else if(message.indexOf("29") != -1 && message.indexOf("30") == -1) return true;
    else return false;
}

//이길 수 있을 때 마지막 1턴, 고정응답
function win2(message) {
    if(message.indexOf("27") != -1 && message.indexOf("28") == -1) return "28 29 30";
    else if(message.indexOf("28") != -1 && message.indexOf("29") == -1) return "29 30";
    else if(message.indexOf("29") != -1 && message.indexOf("30") == -1) return "30";
}

```

```
//서버 초기화
function reset(server) {
  if(server === single_1) {
    single_1 = true;
    player_s1 = "";
    num_s1 = 0;
  }
  else if(server === single_2) {
    single_2 = true;
    player_s2 = "";
    num_s2 = 0;
  }
  else if(server === single_3) {
    single_3 = true;
    player_s3 = "";
    num_s3 = 0;
  }
}

//서버 가용 여부
function playable(server) {
  if(server) return "플레이 가능";
  else return "이미 사용중";
}
```

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)



카신님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 1 💬 댓글 18

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림



I상상I
호오... 주워갑니다

2019.02.13. 19:03 답글쓰기



카신 작성자
(서버를 객체로 선언하면 3개 이상으로 가능하고 소스 길이도 줄어든다는 건 비밀)

2019.02.13. 19:05 답글쓰기



UnNamed72
사실 서버를 함수로 선언시키려고 했는데 처음에 연습겸 만든거라 너무 var을 덕지덕지 발라놔서 그냥 귀찮아서 안 바꾸고 있다쥬

2019.02.14. 12:42 답글쓰기



Starpia
와우 나의 도배같은 상황이다

2019.02.13. 20:44 답글쓰기



Dabot
admin 은 명령어가 되는데 타인은 명령어가 안되는듯합니다..(?)
if(room ==) 부분은 빼버렸거든요



카신 작성자

admin 체크하는 명령어는
!베라31 사용자 와 !서버종료
밖에 없습니다.
if(room) 부분을 지우면서 잘 못 지우신게 아닐지요?

2019.02.14. 11:40 답글 쓰기



Dabot

카신 if(room ==){ 와

싱글 3번 하단에 } 한개 지운거뿐인데 다른 사용자가 이용안되는게 이해가 가질않아서요

admin이랑은 관계없어보이는데 왜그런지 모르겠어요..

2019.02.14. 11:46 답글 쓰기



UnNamed72

Dabot 제가 조금 급하게나마 뜯어본 바로는 중괄호 갯수는 괜찮아 보입니다. 한번만 더 확인해주시겠어요?

2019.02.14. 12:50 답글 쓰기



카신 작성자

UnNamed72 아 해결 된 부분입니다. 중괄호는 문제가 없더군요.

2019.02.14. 12:51 답글 쓰기



dohoon

저 한명일때는 잘되는데 두명이상이 동시에 서버1,서버2 이런식으로 들어오면 실행이 둘다 안되는데 왜 그럴까요?
참고로 메신저봇 이용합니다

2019.02.14. 18:13 답글 쓰기



카신 작성자

UnNamed 상이 곧 해결해 주실거예요.
전 여행준비하느라 이제 보기 힘들듯하네요...

2019.02.14. 18:18 답글 쓰기



민호

결국... UnNamed상이 해결을 안해주셨군요

2019.02.20. 16:49 답글 쓰기



카신 작성자

민호 어라라.... 안 해 주셨나보군요.

2019.02.20. 16:50 답글 쓰기



dohoon

네 여행 잘다녀오세요

2019.02.14. 18:18 답글 쓰기



카신 작성자



2019.02.14. 18:29 답글 쓰기



만두

봇이 켜질때는 매세지 뜨는데 플레이어가 질때는 안뜨네요

2019.02.18. 13:05 답글 쓰기



dohoon

그러면 이기면 됩니다(?)

2019.02.18. 16:22 답글 쓰기



아이야스

오오... 좋은 소스 감사합니다. (◡)꾸벅

2019.06.24. 01:48 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

그린님이 요청하신 채팅순위 소스공유입니다 [15]	빼애애액	2019.02.13.
'UnNamed72' 님의 관리자인증 소스입니다. [6]	카신	2019.02.13.
'UnNamed72' 님의 베스킨라빈스31 소스입니다. [18]	카신	2019.02.13.
'UnNamed72' 님의 전원 소스입니다. [6]	카신	2019.02.13.
'UnNamed72' 님의 주사위 소스입니다. [8]	카신	2019.02.13.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

해히

♡0 💬4

```
error(채팅수(LEO
Error: "FS" is not
E.O)#14) at
E.O):14 (respons
```

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

반카워요

♡0 💬33

천방지옥하면

♡0 💬4



봇을쓰는데 메세지가 두번

[북드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

♡0 💬7

ZUMP

♡1 💬8

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo

♡1 💬2

사생활 보호(?) 배터리 소스

Lunar

♡2 💬5



시간별/날짜별 날씨 구현

1

2

3

4

에러를 알림으로 남게 해보자!

Lunar

♡ 2 💬 4