

- [읽기](#)
- [페이지편집](#)
- [히스토리](#)

카페북 검색

제목+내용

예외문

업데이트
2020.06.16. 19:16

참여저자
[성빈](#), [아두이노 하는 사람 상세보기](#)

댓글
[바로가기](#)

[책갈피](#)
<https://cafe.naver.com/nameyee/book5105233/15924> 주소복사



예외 처리에 대해 알아보시다. 예외처리는 코드가 작동중에 에러가 발생할 경우 예외적으로 처리한다는 의미가 있으며, try와 catch, finally를 통하여, 예외처리를 해주실수 있습니다.

```
1 try{
2     //에러가 나는지 안나는지 판단할 코드 작성
3 }
4 catch(e){
5     //예외처리 발생시 작동될 코드를 작성
6 }
7 finally{
8     //예외처리가 발생하든, 안하든 돌아가는 코드 작성
9 }
```

[예제문]





- 1. try
try에는 해당 명령어를 돌리고 에러가 발생하면, 그 명령어에서 멈추게 됩니다. 만약에 에러가 발생하면, catch(e)가 돌아가게 됩니다.
- 2. catch(e)
오류가 발생할 경우 실행됩니다. e값안에는 에러메세지가 들어가 있습니다.

3. finally
finally문 안 코드는, 에러가 발생하지 않아도, 발생해도 실행됩니다.



댓글영역

댓글 1|[등록순](#) | 조회수 53|

 |  [인쇄](#) [신고](#)



[지풍](#)

- 2020.04.12. 19:08

[신고](#)

억ㄴ finally 라는게있었군요 좋은 정보 알아갑니다

•

