## | 일반 소스 공유 | >

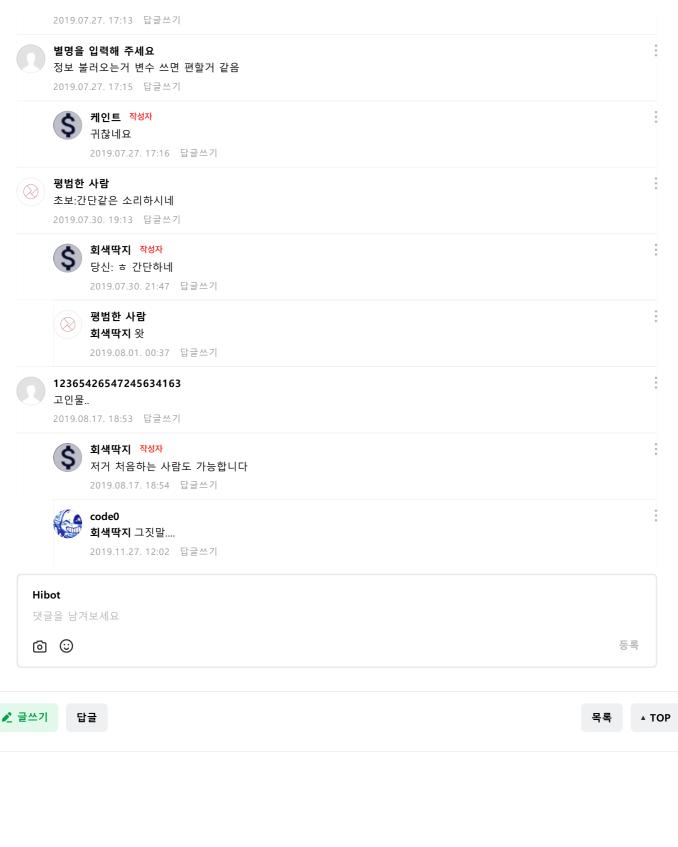
## 아니 분명 저는 가아안단하게 하려 했어요

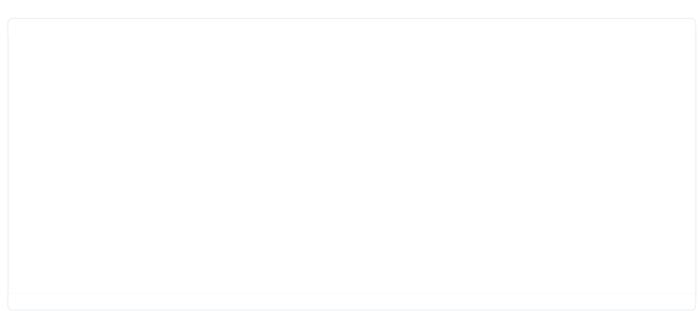


**케인트** 챗봇 마스터 **(4)** 1:1 채팅 2019.07.27. 16:59 조회 434

```
var FS=FileStream;
var pos = ["태초마을","도시","너무나도 일반적인 사냥터","THE BOSS"];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
if(msg == "<회원가입"){
try{
JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
replier.reply("이미 가입하셨습니다.")
}catch(e){
var newstaff={"이름": sender, "직업": "백수", "레벨":"0" , "별명": "없음", "환생횟수": 0, "무기":"태초마을에 흔히 발견되는
나뭇가지","갑옷":"태초마을의 나뭇잎으로 만든 허술한 갑옷","돈":0,"인벤토리":"너무 허접한 나뭇가지","위치":"태초마
을","공격력":100,"방어력":20,"얻어야 할 경험치":100,"현재 경험치":0);
towritename = JSON.stringify(newstaff);
FS.write("/sdcard/환생RPG/"+sender+".json", towritename);
java.lang.Thread.sleep(500);
replier.reply("가입중입니다...")
java.lang.Thread.sleep(2800);
replier.reply("가입 완료")
}
}
if(msg=="<내 정보"){
try{
var infor=JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
replier.reply("환생 RPG\n이름: " + infor.이름 + "\n\nother replier.reply("환생 RPG\n이름: " + infor.이름 + "\nother replier.reply("환생 RPG\nother replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.replier.repli
"₩n₩n직업: " + infor.직업 + "₩n₩n레벨: " + infor.레벨 + "₩n₩n별명: " + infor.별명 + "₩n₩n환생 횟수: " + infor.환
생횟수 + "₩n₩n무기: " + infor.무기 + "₩n₩n갑옷: " + infor.갑옷 + "₩n₩n돈: " + infor.돈 + "₩n₩n□□인벤토리□□₩n"
+ infor.인벤토리)
}catch(e){
replier.reply("강제 탈퇴 혹은 가입하지 않은 멤버입니다.")
}
}
if(msg=="<exp 확인"){
var inf=JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
replier.reply("환생RPG\nEXP\n" +inf["현재 경험치"] + "/" + inf["얻어야 할 경험치"])
}catch(e){
replier.reply("강제 탈퇴 혹은 가입하지 않은 멤버입니다.")
}
if(msg=="<내 위치"){
var informations=JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/"+sender+".json"));
replier.reply("환생RPG \n YOUR POSITION\n 현재 위치: "+informations.위치)
}catch(e){
replier.reply("강제 탈퇴 혹은 가입하지 않은 멤버입니다.")
}
```

```
}
if(msg.indexOf("<별명 ")!=-1){
try{
var nickname=msg.substr(4);
replier.reply("변경중..")
java.lang.Thread.sleep(1000);
var info = JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
info.별명 = info.별명.replace(info.별명,nickname);
FileStream.write("/sdcard/환생RPG/"+sender+".json", JSON.stringify(info));
replier.reply("변경 완료..!")
}catch(e){
replier.reply("가입 후에 해 주십시오 " +sender+"님")
}
if(msg.indexOf("<맵 이동 ")!=-1){
try{
var information=JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/"+sender+".json"));
var map = msg.substr(6);
if(pos.indexOf(map)!=-1){
replier.reply("이동중...")
java.lang.Thread.sleep(1200);
information.위치=information.위치.replace(information.위치, map);
FS.write("/sdcard/환생RPG/"+sender+".json", JSON.stringify(information));
replier.reply(map + "으로 이동했습니다.")
}else{
replier.reply("존재하지 않는 맵입니다.\n 현재 이용가능한 맵\n태초마을, 도시, 너무나도 일반적인 사냥터, THE BOSS")
}
}catch(e){
replier.reply("회원가입을 해 주세요!")
}
}
if(msg=="<도움말"){
replier.reply("환생 RPG\n도움말\n「정보기능」\n <회원가입: Make an account\n <내 정보: Check your
information ₩n <별명 (nickname): Change your nickname ₩n <내 위치 : Show your position ₩n <exp 확인 : Check
your EXP ₩n「이동기능」₩n <맵 이동 (mapname) : Change your position ₩nEnd₩nMade by 켋룃")
}
}/*Made by 케인트(켋룃).이 주석 지우지 마세요 수정은 허락합니다*/
     케인트님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 1 ♡ 댓글 11
                                                                                       🕝 공유 🗆 신고
댓글 등록순 최신순 🖰
                                                                                       댓글알림
     케인트 작성자
     아직 미완성임
     2019.07.27. 17:00 답글쓰기
           케인트 작성자
           + 저거 작동 안할래야 안할수가 없으니깐 안하면 보여주셈
           2019.07.27. 17:00 답글쓰기
     케인트 작성자
     5명이 봤는데 댓글을 나밖에 안달음 ㄷ
```





## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기



네이버카페 게시글 검색 🍛			아기곰	2019.07.28.
포켓몬고 레이드 봇 소스 [1]			세세세세세세	2019.07.28.
아니 분명 저는 가아안단하게 하려 했어요 [11]			케인트	2019.07.27.
레벨 [15]			bake1718	2019.07.27.
나도 한다 점수! [2]			신광	2019.07.27.
	1 2	3		전체보기

1 2 3 4

## 이 카페 인기글



