

[| 일반 소스 공유 | >](#)

[미니게임] 틱택토 (Player vs Player)



도미 doami2005 챗봇 창시자 🌞 1:1 채팅

2020.07.15. 11:37 조회 153

💬 댓글 6 🔗 URL 복사 ⋮

📄 첨부파일 1

```
1  const Stone = '□';
2  const P_Stones = ['O', 'X'];
3
4  let T3 = {
5    'Start': false,
6    'Players': [],
7    'Board': Array(3).fill().map(_ => Array(3).fill(Stone))
8  };
9
10 function response(room, msg, sender, igc, replier) {
11   if (msg.startsWith('/틱택토')) {
12     let input = msg.substring(4).trim();
13     switch (input) {
14       case "":
15         replier.reply([
16           '[ 틱택토 ]',
17           '/틱택토 생성',
18           '/틱택토 참가',
19           '/틱택토 종료',
20         ].join('\n'));
21         break;
22       case '생성':
23         if (T3.Start) {
24           replier.reply('• 게임이 이미 시작되었습니다!');
25           return;
26         }
27         if (T3.Players.length) {
28           replier.reply('• 방이 이미 생성되었습니다!');
29           return;
```

```

29     return;
30 }
31 T3.Players.push(sender);
32 replier.reply('• 틱택토 방이 생성되었습니다!\n\n');
33 break;
34 case '참가' :
35     if (!T3.Players.length) {
36         replier.reply('• 생성된 방이 없습니다!');
37         return;
38     }
39     if (T3.Players.indexOf(sender) !== -1) {
40         replier.reply('• 이미 참가하셨습니다!');
41         return;
42     }
43     T3.Players.push(sender);
44     replier.reply([
45         '• '+sender+' 님이 참가하셨습니다!',
46         '게임을 시작합니다.\n',
47         '[ 참가 인원 ]',
48         T3.Players.map((e, i) => (i+1)+'.'+e+' : '+P_S
49     ].join('\n'));
50     if (T3.Players.length !== 2) return;
51     T3.Start = true;
52     T3.Turn = T3.Players[Math.random() * 2 | 0];
53     replier.reply('• '+T3.Turn + ' 님의 차례입니다!\n');
54     break;
55 case '종료' :
56     if (!T3.Players.length) {
57         replier.reply('• 게임이 이미 종료되었습니다!');
58         return;
59     }
60     if (T3.Players.indexOf(sender) === -1) return;
61     Reset();
62     replier.reply('• 게임이 종료되었습니다!');
63     break;
64 default:
65     replier.reply('• 잘못된 명령어 입니다. ');

```

```

66     }
67 }
68 if (T3.Start && T3.Turn == sender) {
69     if (msg[0] != '/' || msg[2] != ',') return;
70     let x = Number(msg[1]);
71     let y = Number(msg.substring(3).trim());
72     if (isNaN(x) || isNaN(y) || x < 1 || x > 9 || y < 1 || y >
73         replier.reply('• 잘못된 표기 형식 입니다!');
74     return;
75 }
76 if (T3.Board[y-1][x-1] != Stone) {
77     replier.reply('• 그곳엔 돌을 놓을 수 없습니다!');
78     return;
79 }
80 let P_Stone = P_Stones[T3.Players.indexOf(T3.Turn)];
81 T3.Board[y-1][x-1] = P_Stone;
82 replier.reply(Combine(T3.Board));
83 let Result = CheckWinner();
84 if (Result !== null) {
85     if (Result == 0 || Result == 1) {
86         replier.reply('• '+T3.Players[Result]+'님의 승리!');
87     } else if (Result == 'D') {
88         replier.reply('• 무승부 입니다!');
89     }
90     Reset();
91     return;
92 }
93 T3.Turn = T3.Players[(T3.Players.indexOf(T3.Turn) + 1) % T3.Players.length];
94 replier.reply('• '+T3.Turn+'님의 차례입니다!');
95 }
96 }
97
98 const Lines = [
99     [[1, 1], [2, 1], [3, 1]],
100    [[1, 2], [2, 2], [3, 2]],
101    [[1, 3], [2, 3], [3, 3]]

```



```

102 [[1, 1], [1, 2], [1, 3]],
103 [[2, 1], [2, 2], [2, 3]],
104 [[3, 1], [3, 2], [3, 3]],
105 [[1, 1], [2, 2], [3, 3]],
106 [[3, 1], [2, 2], [1, 3]]
107 ];
108
109 function Combine (Board) {
110     return Board.map(e => e.join("")).join("\n");
111 }
112
113 function CheckWinner () {
114     let Line = "";
115     let Result = "";
116     Lines.forEach(e => {
117         e.forEach(r => Line += T3.Board[r[1]-1][r[0]-1]);
118         P_Stones.forEach((r, i) => {
119             if (Line === r.repeat(3)) Result = i;
120         });
121         Line = "";
122     });
123     if (Result === 0 || Result === 1) return Result;
124     let Map = T3.Board.map(e => e.join("")).join("");
125     if (!Map.includes(Stone)) return 'D';
126     return null;
127 }
128
129 function Reset () {
130     T3 = {
131         'Start': false,
132         'Player': [],
133         'Board': Array(3).fill().map(_ => Array(3).fill(Stone)),
134     };
135 }

```

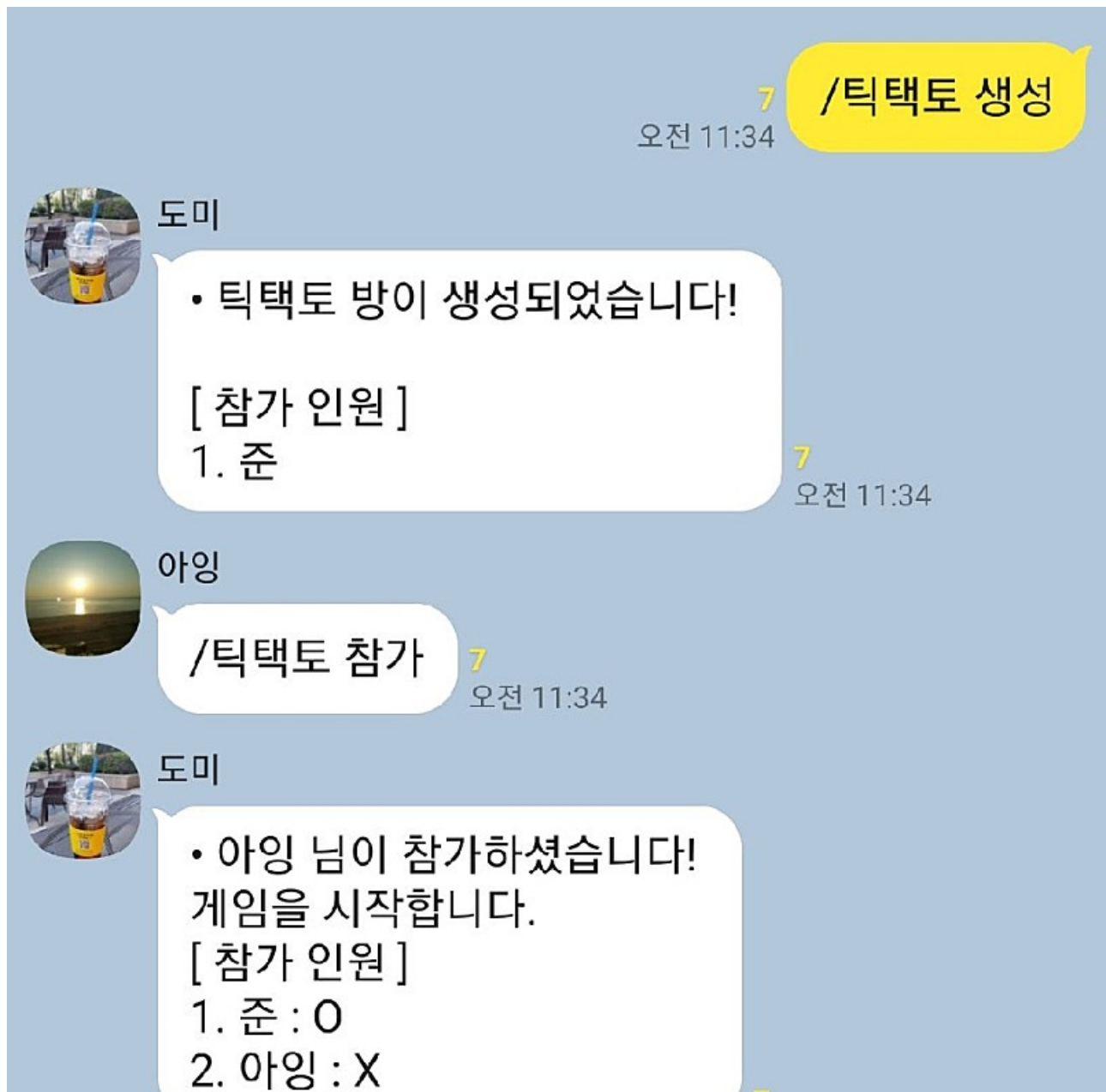
[명령어]
/틱택토 생성
/틱택토 참가
/틱택토 종료

[입력 방식]
/x, y

소스 상단의 Stone, P_Stones 변수의 값들을 임의로 수정하셔도 됩니다.

+ 그리고 소스에 보이시는 것처럼 오늘부터 제 코딩 스타일이 바뀝니다.

1. 들여쓰기 2칸 -> 4칸
2. 세미콜론 필수
3. switch case 문 선호
4. substr 손절
5. const let 선호



• 아잉 님의 차례입니다!
/x, y 형식으로 입력해 주세요.

오전 11:34



아잉

/1, 1

오전 11:34



도미

X□□
□□□
□□□

• 준 님의 차례입니다.

오전 11:34

/2, 2

오전 11:34



도미

X□□
□0□
□□□

• 아잉 님의 차례입니다.

오전 11:34



아잉

/2, 1

오전 11:34



도미

XX□

□0□
□□□

7

• 준 님의 차례입니다.

7

오전 11:34

7

/3, 1

오전 11:34



도미

XX0
□0□
□□□

7

• 아잉 님의 차례입니다.

7

오전 11:34



아잉

/1, 2

7

오전 11:34



도미

XX0
X0□
□□□

7

• 준 님의 차례입니다.

7

오전 11:34

8

/1, 3

오전 11:34



도미

XX0

XO□
O□□

8

• 준 님의 승리입니다!

8

오전 11:34



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 6

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



ㅇㅅㅈ

드터 세미콜론을 필수로하시구나

2020.07.15. 11:47 답글 쓰기



성빈

네이밍이 불편하ㄸ..

2020.07.15. 12:42 답글 쓰기



스폰루이

ㄱ

2020.07.18. 05:09 답글 쓰기



hajuhee01

혹시 소스 댓글에 써주실수 있으신분 ㅠ 전 파일 들어가면 이상해져서 ㅠ

2020.07.15. 16:57 답글 쓰기



iphone 12

문서앱여세요

2020.07.15. 22:28 답글 쓰기



iphone 12

감사합니다 재밌게 해볼게요

2020.07.15. 21:00 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

덧셈/그룹챗 구분 [8]

시초는중국발

2020.07.15.

[미니게임] 틱택토 (카카오링크 적용) 🤖🎮 [2]

도미 doami2005

2020.07.15.

[미니게임] 틱택토 (Player vs Player) 🤖🎮 [6]

도미 doami2005

2020.07.15.

[미니게임] 틱택토 (Player vs Bot) 🤖🔒 [4]	도미 doami2005	2020.07.15.
[봇드게임] 게이트 v0.9.1 🔒 [8]	ZUMP	2020.07.14.

전체보기

이 카페 인기글

이발

키알봇
♡0 💬5



카카오톡이 이런걸 추천하다니

자동차와음소스
ACTIVE
♡2 💬5
tomohong
♡0 💬9

카카오링크 관련 글 금지

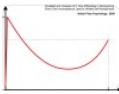
AlphaDo
♡2 💬24

채팅횟수 및 출석 봇 만들기 강좌

OtakoidTony
♡1 💬5

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈
♡1 💬52



카톡봇 사람들은 꼭봐야됨

자만
♡4 💬8
원주율 100자리 가져오기
T봇
♡0 💬6

기기 성능

은댕이
♡0 💬2