

| 카카오톡 봇 강좌 | >

[초급] Function.prototype[call, apply, bind] 의 차이점



마른얼음 1:1 채팅

2020.04.03. 23:49 조회 92

💬 댓글 10 🔖 URL 복사 ⋮

`Function.prototype.call(thisArg, arguments...);`

-> 해당 함수를 첫 인자를 this로 하여 호출합니다! 만약 두 번째 인자가 있다면 그 인자부터 마지막 인자를 함수의 매개 변수로 넘겨줍니다.

`Function.prototype.apply(thisArg, [argumentsArray]);`

-> 해당 함수를 첫 인자를 this로 하여 호출하고, `argumentsArray`의 인자들을 호출할 때 인자로 넘겨줍니다.

`Function.prototype.bind(thisArg, arguments...);`

-> 해당 함수를 첫 인자를 this로 하여 함수를 생성하고, 이어지는 인자들을 해당 함수의 매개 변수로 넘겨줍니다.

이 세 문단을 읽은 여러분들은 대부분 이런 반응이실겁니다

'....?'

'차이점이 뭔데 ㄴㄴㄴ'

차근차근 설명해드리죠..!

먼저 `bind`와 (`call`, `apply`)의 차이점을 보겠습니다.

셋 다 첫 번째 인자를 this로 하는 것은 같습니다. 하지만 `bind`는 함수를 생성하는 반면, `call`과 `apply`는 바로 호출해버린다는 차이점이 있습니다.

그리고 `call`은 해당 함수의 매개 변수를 두 번째 인자부터 마지막 인자까지 받지만, `apply`는 해당 함수의 매개 변수를 배열로 받습니다. 예를 한 번 들어본다면

```
function add(a, b) { return a + b; }
```

이 함수를 예로 들면

```
add.bind(this, 1, 2); //function add() { ... }
```

```
add.call(this, 1, 2); //3
```

```
add.apply(this, [1, 2]); //3
```

이렇게 됩니다..!



마른얼음님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 10

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



odosk

`bind`는 묶기만 하는거고

`apply`는 묶어서 실행하는데 인자를 2번째 칸부터 콤마로 적고

`call`은 `apply`랑 똑같은데 인자를 2번째 칸에 배열로 묶어서 보낸다

2020.04.04. 01:20 답글 쓰기



AlphaDo



즉 call은 잘 쓰지 않는다?

2020.04.04. 01:38 답글쓰기



| 화베 |

call이랑 apply 바뀐거같은디

2020.04.04. 01:45 답글쓰기



| 화베 |

AlphaDo call은 다른 객체에 있던 함수를 전역 기준으로 실행하고싶을때?

2020.04.04. 01:45 답글쓰기



AlphaDo

| 화베 | 맞음

2020.04.04. 01:46 답글쓰기



AlphaDo

| 화베 | 이런 경우가 발생하기는 하는가오

2020.04.04. 01:47 답글쓰기



| 화베 |

AlphaDo 반대로 말했네

2020.04.04. 01:48 답글쓰기



| 화베 |

```
AlphaDo function getMoney() {  
  return this.money;  
}
```

```
getMoney.call(player)
```

2020.04.04. 01:49 답글쓰기



delta

Math.max.apply(null, [1,2,3,4,5]) 하면 5 나오는건가

2020.04.04. 16:36 답글쓰기



마른얼음 작성자

야스

2020.04.04. 16:37 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체 [초급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

3.5.날짜객체 사용법 [1]	1급 청정수 MoonBot	2020.04.04.
[초급] 기초부터 rpg까지 2. 연산자 [10]	력s봇	2020.04.04.
[초급] Function.prototype[call, apply, bind] 의 차이점 [10]	마른얼음	2020.04.03.
[초급] [기초부터 rpg까지] 1. 변수 [3]	력s봇	2020.04.03.
뭐함이가 알려주는 기초강좌#4 [1]	뭐함	2020.04.02.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28

♡ 2 💬 4

덧셈/그룹셋 구분

시초는중국발

♡ 0 💬 8

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡ 1 💬 16

kakao.py에 대해서

undefined

♡ 0 💬 13

안녕하세요

ㅇ ㄷ

♡ 0 💬 5

마녀사냥 금지

AlphaDo

♡ 3 💬 8

안녕하세요!

트위터봇

♡ 0 💬 6

가르치기 리로드..

Milk2

♡ 0 💬 9



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

1 2 3 4 5