


| 소스 질문 | >

eval 함수를 막는 방법

 성빈 1:1 채팅
2019.02.07. 15:21 조회 69

댓글 5

URL 복사

⋮

방법이 3가지가 있습니다.

1. sender 인식 (비추)


if(sender=="관리자닉네임") 이런식으로 관리자만 인식하도록 if문을 추가하는 방법이 있지만, 이는 상대방이 닉네임을 바꾸면 뚫린다는 단점이 있어 추천하지는 않습니다.

2. sender, 프사 인식 (비추)

이 방법은 1번과 같은 sender 인식과, sender의 프로필 사진을 같이 인식하는 방법입니다. 하지만 이도 똑같이 닉네임을 바꾸고 프사도 바꿀 경우에는 뚫리기 때문에 추천하지는 않습니다.

3. 인증번호 인식 (추천)

이 방법은 현재 성빈봇(제가 만들고 있는 봇)에서 사용중인 방법입니다. eval 사용을 원하는 경우, 랜덤숫자 4자리를 관리자에게 보내 eval 대신에 그 랜덤숫자를 입력하여 (랜덤숫자) (eval소스) 이런식으로 입력하여 eval를 작동시키는 방법입니다. 이 방법은 1번과 2번 방법 보다는 조금 복잡하지만 제일 괜찮은 방법이라고 생각합니다.

 성빈님의 게시글 더보기 >

좋아요 0

댓글 5

공유

신고


댓글


등록순


최신순

C

댓글알림

 세뮤
빠르고 상세한 답변 감사합니다!! 일단은.. 1번으로 해놓고 3번 방법을 연구해봐야겠네요
2019.02.07. 15:38 답글쓰기


 성빈 작성자
도움이 되셨다면 다행이군요
2019.02.07. 15:39 답글쓰기

 세뮤
성빈 혹시 추가질문 드려도 될지 모르겠습니다만 답변에서 굉장히 전문가스러움이 느껴져서요! 괜찮으시다면 잠깐 봐주시고 안되면 답 안해주셔도 됩니다

제가 추가적으로 코드를 가장 윗 줄에 아래와 같이 작성했는데

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){  
  
  if (msg.indexOf("eval") != -1) {  
    msg = msg.replace(/[A-Za-z가-힣]/gi,"");  
    replier.reply("놈");  
  }  
  
  ...  
  
  이렇게 했더니 표면상으로는 상대가 누구든 eval을 쓰는 것을 막은 것 같긴 한데  
  제 생각이 맞을까요? 혹시 다른 문제가 생길까요?
```

2019.02.07. 18:38 답글쓰기

 성빈 작성자



세류 모든사람이 eval을 쓸 수 있고, eval을 쓰면 무조건 늑 만 보내는 소스 입니다.

2019.02.08. 01:07 답글쓰기



세류

성빈 답변 감사합니다! 봇 만들기가 쉽지 않네요

2019.02.08. 18:50 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[Q]내 핸드폰 위치 📍 [7]	lms0806	2019.02.08.
랜덤 인증키 관리자 질문 [2]	Atlantis Bot	2019.02.08.
eval 함수를 막는 방법	세류	2019.02.07.
웹사이트로 GET요청 보내는 봇 컴파일 오류 질문드립니다... [9]	유령회원 정해준	2019.02.07.
소수인지 정수인지 판별? [해결됨] [2]	ㄱㄴ	2019.02.07.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습
니다.

[봇드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP

♡0 💬4

가르치기 리로드..

Milk2

♡0 💬9



봇을쓰는데 메시지가 두번

출력되네

기 나무 곡괭이(노말)의
좌약의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

종수가 초보에게 하는 강좌 [2]

하하하하

♡1 💬11

복불

하하하하

♡0 💬5

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

SP최정
[지*** 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo

♡1 💬2

1 2 3 4