

[| 일반 소스 공유 | >](#)

[미니게임] [재업] 인디언 포커



BennyK 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.06.19. 17:52 조회 194

댓글 2 URL 복사 ⋮

```
const commandPreFix="!"; //커맨드 말머리 설정
```

```
record=JSON.parse(FileStream.read("/storage/emulated/0/record.txt"));
deck=[1,1,2,2,3,3,4,4,5,5,6,6,7,7,8,8,9,9,10,10]; cards=deck.slice(0); players=[]; play=![]; ready=![]; bt=![]; btchip0=0;
btchip1=0; draw=0; btnow=![]; btplus0=30; btplus1=30;
function sleep(sec) {
  java.lang.Thread.sleep(sec*1000);
}
function send(message) {
  Api.replyRoom(players[0],message); Api.replyRoom(players[1],message);
}
function select() {
  if (cards.length==0) {cards=deck.slice(0); send("텍이 초기화 되었습니다.");}
  a=Math.random()*cards.length|0; card0=cards[a]; cards.splice(a,1); a=Math.random()*cards.length|0; card1=cards[a];
  cards.splice(a,1);
  Api.replyRoom(players[0],"상대의 카드는 "+card1+"입니다."); Api.replyRoom(players[1],"상대의 카드는 "+card0+"입니
  다.");
  chip0--; chip1--; btchip0=1; btchip1=1;
  if (chip0<=0) {
    send(players[0]+"님이 칩을 모두 잃어 게임을 종료합니다.");
    record[players[1]].win++;
    record[players[0]].lose++;
    finish();
  } else if (chip1<=0) {
    send(players[1]+"님이 칩을 모두 잃어 게임을 종료합니다.");
    record[players[0]].win++;
    record[players[1]].lose++;
    finish();
  }
  betting();
}
function betting() {
  bt=!bt;
  send(players[+bt]+"님의 베팅 차례입니다.₩₩₩₩/콜₩₩/레이즈₩₩/폴드");
  btnow=true;
}
function compare() {
  btnow=false;
  send(players[0]+"님의 카드는 "+card0+"₩₩"+players[1]+"님의 카드는 "+card1+"입니다.");
  if (card0>card1) {send(players[0]+"님이 승리하였습니다.");chip0+=(btchip0-(0-btchip1)-(0-draw)); draw=0; bt=true;}
  if (card0==card1) {send("카드가 같아 다음 게임의 승자가 칩을 가져갑니다."); draw=0-(btchip0-(0-btchip1));
  btchip0=btchip1=0;}
  if (card0<card1) {send(players[1]+"님이 승리하였습니다."); chip1+=(btchip0-(0-btchip1)-(0-draw))
  ; draw=0; bt=false;}
  alertchip(); sleep(1); select();
```

```

}
function alertchip() {
send("[ 칩 현황 ]\n\n"+players[0]+"님 : "+chip0+" ["+(chip0-btplus0>0)?("+"+(chip0-btplus0)):(chip0-btplus0))+"]\n\n"+players[1]+"님 : "+chip1+" ["+(chip1-btplus1>0)?("+"+(chip1-btplus1)):(chip1-btplus1))+"]");
sleep(1);
btplus0=chip0; btplus1=chip1;
}
function finish() {ready=false;play=false;players=[];cards=deck;}
function ranking() {
b=[];
for (i in record) {
b.push(record[i]);
}
b.sort((_,l)=>l.win-_win);
return "□ "+b[0]["name"]+" : "+b[0].win+"\n□ "+b[1]["name"]+" : "+b[1].win+"□ "+b[2]["name"]+" : "+b[2].win;
}
function response(room,msg,sender,igc,replier) {
if (msg == commandPreFix+"방생성" && Object.keys(record).some(o=>o==sender)) (!(ready||play))?(!igc?
((room==sender)?(players.push(room),replier.reply("방이 생성되었습니다!"),ready=true):replier.reply("방 제목과 프로필
이름을 똑같이 해주세요.)):replier.reply("개인 오픈채팅에서 진행해주세요.)):replier.reply("이미 다른 플레이어가 플레이
중입니다.");
if (msg == commandPreFix+"참가" && Object.keys(record).some(o=>o==sender)) ready?(!igc?((room==sender)?
(players.push(room),replier.reply("인디언 포커 게임에 참여했습니다."),play=true,ready=false,send("게임을 시작합니
다!"),chip0=30,chip1=30,bt=Math.random()*2|0,select():replier.reply("방 제목과 프로필 이름을 똑같이 해주세
요.)):replier.reply("개인 오픈채팅에서 진행해주세요.)):replier.reply("방이 없습니다.");
if (players.some(o => o==sender) && sender==room && play) {
if (players.indexOf(sender)) Api.replyRoom(players[0],"□ 상대 : "+msg);
else Api.replyRoom(players[1],"상대 : "+msg);
}
if (msg=="/콜" && bnow && players.indexOf(sender)==bt) {
enemy=(players.indexOf(sender)+1)%2;
if (eval("btchip"+enemy)==1) {
replier.reply("콜이 불가능합니다.");
} else if (eval("chip"+players.indexOf(sender)) < eval("btchip"+enemy)) {
replier.reply("칩이 부족하여 올인하였습니다.");
if (players.indexOf(sender)) {btchip1+=chip1; chip1=0;}
else {btchip0+=chip0; chip0=0;}
compare();
} else {
if (players.indexOf(sender)) {chip1-=btchip0-btchip1; btchip1=btchip0;}
else {chip0-=btchip1-btchip0; btchip0=btchip1;}
compare();
}
}
if (msg.match(/^₩/레이즈 ([1-6][0-9][1-9])$/)!=null && bnow && players.indexOf(sender)==bt) {
if (msg.replace(/₩/레이즈 /,"") > eval(("chip"+players.indexOf(sender))) {replier.reply("칩이 부족합니다."); return;}
else {send(sender+"님이 "+msg.replace(/₩/레이즈 /,"")+ "개를 추가베팅 하셨습니다.");
if (sender==players[1]) {btchip1-=(0-msg.replace(/₩/레이즈 /,"")); chip1=msg.replace(/₩/레이즈 /,""); betting();}
else {btchip0-=(0-msg.replace(/₩/레이즈 /,"")); chip0=msg.replace(/₩/레이즈 /,""); betting();}
}
}
if (msg=="/폴드" && bnow && players.indexOf(sender)==bt) {
send(sender+"님이 폴드하였습니다.");
send(players[0]+"님의 카드는 "+card0+"\n\n"+players[1]+"님의 카드는 "+card1+"입니다.");
if (eval("card"+players.indexOf(sender))!=10) {

```

```

if (eval( card + players.indexOf(sender)) == 10) {
    send(sender + "님이 10카드를 들고 폴드하여 페널티 칩 10개를 가져갑니다.");
    if (sender == players[0]) {chip0 -= 10; chip1 += 10;}
    else {chip0 += 10; chip1 -= 10;}
}
if ((players.indexOf(sender) + 1) % 2) {chip1 += (btchip0 + btchip1 + draw);}
else {chip0 += (btchip0 + btchip1 + draw);}
alertchip(); select();
}
if (msg == commandPreFix + "룰") replier.reply("인디언 포커는 상대가 가진 카드만을 보고 베팅을 하는 베팅 게임입니다.
\n턴이 시작될 때 상대의 카드를 볼 수 있으며, 이 때 3가지 행동을 할 수 있습니다.
\n\n1. 레이즈\n레이즈 (칩) 형태로 사용할 수 있으며, 최초 베팅 혹은 상대가 낸 칩보다 더 많은 칩을 베팅할 때 사용됩니다.
\n\n2. 콜\n상대가 베팅을 한 후에, 베팅을 끝내고 카드를 오픈할 때 사용됩니다.
\n\n3. 폴드\n자신이 상대를 이길 수 없다고 판단하고, 베팅을 포기할 때 사용됩니다.
\n\n\n기본적으로 30개의 칩, 1~10 카드 2세트를 가지고 시작하며, 한 플레이어가 칩을 모두 잃으면 게임이 종료됩니다.
\n\n건투를 빕니다.");
if (msg == commandPreFix + "전적") replier.reply("□ " + (record[sender]["win"] == undefined ? "0" : record[sender]["win"]) + "승 " + (record[sender]["lose"] == undefined ? "0" : record[sender]["lose"]) + "패");
if (msg == commandPreFix + "랭킹") replier.reply(ranking());
if (msg == commandPreFix + "회원가입") { record[sender] = {"win": 0, "lose": 0, "name": sender}; replier.reply("회원가입 완료"); }
}
function onStartCompile() {
    //record={};
    FileStream.write("/storage/emulated/0/record.txt", JSON.stringify(record));
}

/*
1. 끝에서 4번째줄 // 제거후 컴파일
2. 끝에서 4번째줄 // 다시 넣은 후 컴파일 (혹은 record={}; 제거)
3. 끝
*/
//Made by BennyK 질의응답 ㄱㄴ

```



BennyK님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 2

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



BennyK 작성자

재업이라기엔 좀 달라지긴 했는데 기존글도 고쳐서 재업이라고 태그 달았다는 후문

2020.06.19. 17:55 답글 쓰기



젤리파덕

ㅠㅠ 어렵네여

2020.07.07. 15:44 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기

[메신저봇] 노이발 심플계산기 소스 🤖 [5]	SP청정	2020.06.21.
[모듈] MinesweeperJS RELEASED 🎮 [10]	aww zz	2020.06.20.
[미니게임] [재업] 인디언 포커 [2]	BennyK	2020.06.19.
[파싱] 나무위키 [5]	맨들	2020.06.19.
[기타] for문으로 다차원배열 생성 및 번호 지정 가입 기본 소스 📄 [3]	자바스크립트초보	2020.06.18.

1

2

3

전체보기

이 카페 인기글

새로 왔습니다

ArtistBRIN

♡0 💬7

안녕하십니까.

JSR

♡0 💬8

실시간 멜론 차트

이카페는 팩트를 쓰면 날아가는군요.

tomohong

♡2 💬9

성빈님

린

♡0 💬1

여러분은 어케 카톡봇 배우게 되었나요?

사로서

♡0 💬25

이발

키알봇

♡0 💬5

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

쿨칠

♡1 💬18

학교 급식 정보 Remake