

| 자유 게시판 | >

RPG 스탯 설정

 **choi0108** 챗봇 마스터 🍷 1:1 채팅


2020.03.14. 00:04 조회 59

💬 댓글 3

🔗 URL 복사

⋮

제가 RPG를 하나 만드려고 하는데
몬스터의 스탯을 계산으로 만드는데 나을까요
(프로그램으로)
아니면 제가 직접 만드는데 나을까요
각각 장단점이 있어서 고르기가 쉽지 않네요..

 **choi0108**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0

💬 댓글 3

🔗 공유

|

📄 신고

댓글


등록순

최신순

🔄


댓글알림

☐

 **하프**


등급을 정해서 등급마다 랜덤으로 지정되는 체력이나 공격력 값의 평균을 높이면 좋을것 같아요.
전설은 1000~2000
에픽은 500~800 이런식으로

2020.03.14. 01:05 답글 쓰기

 **choi0108** 작성자

좋은 의견 감사합니다!

2020.03.14. 01:11 답글 쓰기

 **닉넴421**

전 어차피 몸벌 대사도 넣어야해사 노가다 중....

2020.03.14. 03:10 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록



'| 자유 게시판 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

네이버 날씨 소스 바뀌어서 고생하시는 분들 위해 올려드립니다 [7]	와구텡사랑해	2020.03.14.
[소개] 바보의 출석 체크 소스 ☹️ [10]	AlphaDo	2020.03.14.
RPG 스탯 설정 [3]	choi0108	2020.03.14.
오늘은 여기까지 🙄 [2]	다거다거	2020.03.13.
소스 적용 어캐해요 [2]	킹시국	2020.03.13.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR
♡0 💬7

자바스크립트

도유니
♡0 💬10

kakao.py에 대해서

undefined
♡0 💬13

안녕하세요!

트위터봇
♡0 💬6

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28
♡2 💬4

카톡방 나가기

hajuhee01
♡0 💬15

공식 카카오톡 윙컷

Lunar
♡0 💬9



틱택토 (Player vs Bot)

도미 doom3095
♡0 💬4
시초는 중국발
♡0 💬8

1 2 3 4 5