

[| RPG 소스 강좌 | >](#)

RPG를 쉽게 만들자! 8. 이동


럭s봇 챗봇 마스터 1:1 채팅

2020.05.03. 06:19 조회 193

 댓글 2 [URL 복사](#)

이번엔 이동에 대해서 알아보려요. 한 지역에만 있으면 재미없겠죠?

```
if(msg.indexOf("%이동 ")!=-1){
try{
mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/" + sender + ".json"));
내정보와
mapData = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/Maps/" + mydata.place + ".json"));
내 지역의 정보를 가져와요.
var mapcode=msg.substr(4);
메시지에서 코드만 빼오고
if(mapData["goto"][mapcode]!=undefined){
내가 있던 지역에서 코드를 입력한 지역이 있을 경우
replier.reply(mapData["goto"][mapcode]+"(으)로 이동중!");
그곳으로 이동하고
mydata.place=mapData["goto"][mapcode];
위치도 바꿔준다음
finaldata = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("/sdcard/키우기/" + sender + ".json", finaldata);
저장하면 됩니다
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("이동 완료!");
}
else if(mapData["goto"][mapcode]==undefined){
만약 존재하지 않는다면 이것을 출력하고요.
replier.reply("해당 지역은 존재하지 않습니다!");
}
}
catch(e){
replier.reply("해당 지역은 존재하지 않습니다!");
}
}
```

이렇게 이동에 대해서 알아보았습니다. 원리만 알면 모두들 만들 수 있어요.


럭s봇님의 게시글 더보기 >

좋아요 0 댓글 2

 공유 | [신고](#)
댓글 등록순 최신순

댓글알림


재승
와우

2020.05.03. 08:43 답글쓰기


lucifer
ㅎㄷㄷ

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| RPG 소스 강좌 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

RPG를 쉽게 만들자! 9-1. 사냥 [6]	력s봇	2020.06.19.
강좌 연기 [5]	력s봇	2020.05.13.
RPG를 쉽게 만들자! 8. 이동 [2]	력s봇	2020.05.03.
RPG를 쉽게 만들자! 7. 대화	력s봇	2020.05.01.
RPG를 쉽게 만들자! 6. 환생 [2]	력s봇	2020.04.29.

1 2

전체보기

이 카페 인기글

타 메신저 사용시 무한반복

NaN

♡0 💬1



태양, 달 정보 구현 완료



틱택토 (Player vs Player)

반가워요.

천방지축하연

♡0 💬4

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR

♡0 💬7

카톡방 나가기

hajuhee01

♡0 💬16

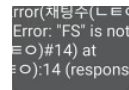


봇을쓰는데 메시지가 두번

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데

리페

♡0 💬1



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

1 2 3 4 5