



| 일반 소스 공유 | >

아니 분명 저는 가야안단하게 하려 했어요

 **케인트** 챗봇 마스터  1:1 채팅

2019.07.27. 16:59 조회 434

💬 댓글 11 URL 복사 ⋮

```
var FS=FileStream;
var pos = ["태초마을","도시","너무나도 일반적인 사냥터","THE BOSS"];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
if(msg == "<회원가입"){
try{
JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
replier.reply("이미 가입하셨습니다.")
}catch(e){
var newstaff={"이름": sender, "직업": "백수", "레벨": "0", "별명": "없음","환생횟수": 0, "무기": "태초마을에 흔히 발견되는 나뭇가지","갑옷": "태초마을의 나뭇잎으로 만든 허술한 갑옷","돈": 0,"인벤토리": "너무 허접한 나뭇가지","위치": "태초마을","공격력": 100,"방어력": 20,"언어야 할 경험치": 100,"현재 경험치": 0};
towritename = JSON.stringify(newstaff);
FS.write("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json", towritename);
java.lang.Thread.sleep(500);
replier.reply("가입중입니다...")
java.lang.Thread.sleep(2800);
replier.reply("가입 완료")
}
}
if(msg=="<내 정보"){
try{
var infor=JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
replier.reply("환생 RPG\n이름: " + infor.이름 + "\n\n공격력: " + infor.공격력 + "\n\n방어력: " + infor.방어력 + "\n\n직업: " + infor.직업 + "\n\n레벨: " + infor.레벨 + "\n\n별명: " + infor.별명 + "\n\n환생 횟수: " + infor.환생횟수 + "\n\n무기: " + infor.무기 + "\n\n갑옷: " + infor.갑옷 + "\n\n돈: " + infor.돈 + "\n\n인벤토리\n\n" + infor.인벤토리)
}catch(e){
replier.reply("강제 탈퇴 혹은 가입하지 않은 멤버입니다.")
}
}
if(msg=="<exp 확인"){
try{
var inf=JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
replier.reply("환생RPG\nEXP\n" + inf["현재 경험치"] + "/" + inf["언어야 할 경험치"])
}catch(e){
replier.reply("강제 탈퇴 혹은 가입하지 않은 멤버입니다.")
}
}
if(msg=="<내 위치"){
try{
var informations=JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
replier.reply("환생RPG\nYOUR POSITION\n현재 위치: " + informations.위치)
}catch(e){
replier.reply("강제 탈퇴 혹은 가입하지 않은 멤버입니다.")
}
}
```

```

}
if(msg.indexOf("< 별명 ")!=-1){
try{
var nickname=msg.substr(4);
replier.reply("변경중..")
java.lang.Thread.sleep(1000);
var info = JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/" + sender + ".json"));
info.별명 = info.별명.replace(info.별명,nickname);
FileStream.write("/sdcard/환생RPG/"+sender+".json" , JSON.stringify(info));
replier.reply("변경 완료..!")
}catch(e){
replier.reply("가입 후에 해 주십시오 " +sender+"님")
}
}
if(msg.indexOf("< 맵 이동 ")!=-1){
try{
var information=JSON.parse(FS.read("/sdcard/환생RPG/"+sender+".json"));
var map = msg.substr(6);
if(pos.indexOf(map)!=-1){
replier.reply("이동중...")
java.lang.Thread.sleep(1200);
information.위치=information.위치.replace(information.위치, map);
FS.write("/sdcard/환생RPG/"+sender+".json", JSON.stringify(information));
replier.reply(map + "으로 이동했습니다.")
}else{
replier.reply("존재하지 않는 맵입니다.₩n 현재 이용가능한 맵₩n태초마을, 도시, 너무나도 일반적인 사냥터, THE BOSS")
}
}catch(e){
replier.reply("회원가입을 해 주세요!")
}
}
if(msg=="<도움말"){
replier.reply("환생 RPG₩n도움말₩n「정보기능」₩n <회원가입 : Make an account₩n <내 정보 : Check your
information ₩n <별명 (nickname): Change your nickname ₩n <내 위치 : Show your position ₩n <exp 확인 : Check
your EXP ₩n「이동기능」₩n <맵 이동 (mapname) : Change your position ₩nEnd₩nMade by 켄릿")
}
}/*Made by 케인트(켄릿).이 주석 지우지 마세요 수정은 허락합니다*/

```



케인트님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 11

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



케인트 작성자

아직 미완성임

2019.07.27. 17:00 답글쓰기



케인트 작성자

+ 저거 작동 안할래야 안할수가 없으니깐 안하면 보여주셈

2019.07.27. 17:00 답글쓰기



케인트 작성자

5명이 봤는데 댓글을 나밖에 안달음 ㄷ

2019.07.27. 17:13 답글 쓰기



별명을 입력해 주세요

정보 불러오는거 변수 쓰면 편할거 같음

2019.07.27. 17:15 답글 쓰기



케인트 작성자

귀찮네요

2019.07.27. 17:16 답글 쓰기



평범한 사람

초보:간단같은 소리하시네

2019.07.30. 19:13 답글 쓰기



회색딱지 작성자

당신: ㅎㅎ 간단하네

2019.07.30. 21:47 답글 쓰기



평범한 사람

회색딱지 왓

2019.08.01. 00:37 답글 쓰기



12365426547245634163

고인물..

2019.08.17. 18:53 답글 쓰기



회색딱지 작성자

저거 처음하는 사람도 가능합니다

2019.08.17. 18:54 답글 쓰기



code0

회색딱지 그짓말....

2019.11.27. 12:02 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

