

[| 일반 소스 공유 | >](#)

베스킨라빈스 31 v 1.0



doami2005 챗봇 창시자 1:1 채팅

2019.12.01. 19:36 조회 568

💬 댓글 23 URL 복사 ⋮

//12월 3일 소스에 오타가 있어 수정했습니다.

```
limit = 31
playerList = []
order = []
start = false
leader = "없음"
nowTurn = "없음"
total = 0

Array.prototype.shuffle = function() {
  return this.sort(_ => Math.random() - 0.5)
}

brReset = _ => playerList = [],order = [],start = false,leader = "없음",nowTurn = "없음",total = 0;

function response (room, msg, sender, _ replier) {

  if (msg == "/베라 입장") {
    if (!start) {
      if (playerList.indexOf(sender)==-1) {
        playerList.push(sender)
        replier.reply("[!] "+sender+" 님이 방에 입장하셨습니다!\n\n"+playerList.map((a, b) => (b+1)+" ".+a).join("\n"))
        if (playerList.length==1) {
          leader = sender
          replier.reply("[!] "+sender+" 님이 방장입니다!")
        }
      } else {
        replier.reply("[!] 이미 방에 입장하셨습니다!")
      }
    } else {
      replier.reply("[!] 이미 게임이 시작되었습니다.")
    }
  }

  if (msg == "/베라 퇴장") {
    if (!start) {
      if (playerList.indexOf(sender)!=-1) {
        playerList.splice(playerList.indexOf(sender), 1)
        replier.reply("[!] "+sender+" 님이 퇴장하셨습니다!\n\n"+playerList.map((a, b) => (b+1)+" ".+a).join("\n")).trim()
        if (playerList.length==1) {
          leader = sender
          replier.reply("[!] "+playerList+" 님이 방장입니다!")
        }
      }
      if (playerList.length==0) replier.reply("[!] 모든 플레이어가 퇴장하였습니다!");
    }
  }
}
```

```

} else {
replier.reply("[!] 아직 방에 입장하지 않으셨습니다!")
}
} else {
replier.reply("[!] 게임 중에는 퇴장할 수 없습니다!")
}
}

if (msg == "/베라 시작") {
if (!start) {
if (sender == leader) {
if (playerList.length > 1) {
start = true
order = playerList.shuffle()
nowTurn = order[0]
replier.reply("[!] 게임을 시작합니다! "+nowTurn+" 님 부터 1, 2, 3 중 하나를 입력해 주세요.")
} else {
replier.reply("[!] 2인 이상이어야 게임을 시작할 수 있습니다!")
}
} else {
replier.reply("[!] 게임은 오직 방장만 시작할 수 있습니다.")
}
} else {
replier.reply("[!] 이미 게임이 시작되었습니다.")
}
}

if (msg == "/베라 종료") {
if (start) {
if (sender == leader) {
brReset()
replier.reply("[!] 게임이 종료되었습니다!")
} else {
replier.reply("[!] 게임은 오직 방장만 종료할 수 있습니다.")
}
} else {
replier.reply("[!] 아직 게임이 시작되지 않았습니다!");
}
}

if (!isNaN(msg)&&nowTurn==sender&&start) {
if (1 <= Number(msg)-total && Number(msg)-total <= 3) {
total = Number(msg)
if (total > limit-1) {
playerList.splice(playerList.indexOf(sender), 1)
replier.reply("[!] 이런, "+sender+" 님이 탈락하였습니다! 게임 끝!\n\n[생존자]\n"+(playerList.map((a, b) => (b+1)+" "+a).join("\n")).trim())
brReset()
} else {
nowTurn = order[((order.indexOf(nowTurn)+1)<(order.length))?(order.indexOf(nowTurn)+1):0]
replier.reply("[!] "+total+"\n"+nowTurn+" 님은 "+(total+1)+" , "+(total+2)+" , "+(total+3)+" 중 하나를 입력해 주세요.")
}
} else {
replier.reply("[!] 승자는 " + (total+1) + " , " + (total+2) + " , " + (total+3) + " 중 하나를 입력해 주세요.")
}
}

```

```
replier.reply( [!] 숫자= +(total+1)+ , +(total+2)+ , +(total+3)+ 등 아나인 입력에 주세요. )
}
}
}
```



잘거임

/베라 입장

99
오후 7:19

99

오후 7:19

/베라 입장



도미봇

[!] 잘거임 님이 방에 입장하셨습니다!

1. 잘거임

99

[!] 잘거임 님이 방장입니다!

99

[!] 도미 님이 방에 입장하셨습니다!

1. 잘거임

2. 도미

99

오후 7:19



봇학생

/베라 입장

99
오후 7:19



도미봇

[!] 봇학생 님이 방에 입장하셨습니다!

1. 잘거임

2. 도미

3. 봇학생

99

오후 7:19



멍뭉22ㄴ

/베라 입장

99

오후 7:19



도미봇

[!] 멍뭉22ㄴ 님이 방에
입장하셨습니다!

1. 잘거임
2. 도미
3. 봇학생
4. 멍뭉22ㄴ

99

오후 7:19



잘거임

/베라 시작

99

오후 7:20



도미봇

[!] 게임을 시작합니다! 멍뭉22ㄴ 님
부터 1, 2, 3 중 하나를 입력해
주세요.

99

오후 7:20



멍뭉22ㄴ

3

99

오후 7:20



도미봇

[!] 3
도미님은 4, 5, 6 중 하나를 입력해
주세요.

99

오후 7:20



멍뭉22ㄴ

25

99

오후 7:20



도미봇

[!] 25
도미님은 26, 27, 28 중 하나를
입력해 주세요.

99
오후 7:20

99 28
오후 7:20



도미봇

[!] 28
봇학생님은 29, 30, 31 중 하나를
입력해 주세요.

99
오후 7:20



봇학생

31

99
오후 7:20



도미봇

[!] 이런, 봇학생 님이
탈락하였습니다! 게임 끝!

[생존자]
1. 멍뭉22ㄴ
2. 도미
3. 잘거임

99
오후 7:21

명령어

/베라 입장

-- 베라 입장하기 (1빠가 방장임)

/베라 퇴장

-- 베라 퇴장하기

/베라 시작

-- 베라 시작하기 (방장만 시작 가능)

/베라 종료

-- 베라 종료하기 (방장만 종료 가능)

소스 맨위에 Limit = 31 되어있는데
숫자를 마음대로 조정하여 게임 방식을 바꿀 수 있습니다.

Limit = 41 하면
41 말하면 지는 거임

딱 100줄 채웠습니다ㅎㅎ



doami2005님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 4 💬 댓글 23

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



NotreDame

개고인물

2019.12.01. 19:42 답글 쓰기



상현굿

30 하면 끝 아닌가요?ㅋㅋ

2019.12.01. 19:49 답글 쓰기



doami2005 작성자

아뇨 입력 못한다고 떠요

2019.12.01. 19:54 답글 쓰기



AlphaDo

근데 프로토타입을 램다식 안쓴건 100줄 채우려고 그런거닉

2019.12.01. 22:32 답글 쓰기



doami2005 작성자

가독성때문에
프로토타입에는 원래 안 씀

2019.12.01. 22:33 답글 쓰기



AlphaDo

doami2005 머하는 분이지

2019.12.01. 22:36 답글 쓰기



doami2005 작성자

이정우 씨집

2019.12.02. 00:42 답글 쓰기



그린스크린

나

2019.12.02. 07:46 답글 쓰기



호미

으어 만들려고 해도 순서대로 돌아가는거 못하게따

2019.12.02. 18:16 답글 쓰기



doami2005 작성자

저도 카톡봇 시작했을 때 그것때문에 베라 못 만들었었는데..
제 소스 잘보시면 해결한 원리 있어요!

2019.12.02. 18:27 답글 쓰기



설명봇

반복문으로 뽕뽕이 돌려본 1인



Dabot

퇴장도 안되고 종료도 안되유.. 제가 뭘 잘못했나봐요 ㅜㅜ

2019.12.05. 14:08 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

다음 버전 오늘 업데이트 예정입니다 (버그 수정)

2020.04.10. 13:53 답글쓰기



우웅이

베라 종료 해도 새 방 입장이 안됨 이미 게임이 시작했다고 뜸

2019.12.30. 00:09 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

다음 버전 오늘 업데이트 예정입니다 (버그 수정)

2020.04.10. 13:53 답글쓰기



sott2

종료를 했는데 종료가 났다면서 다시 입장을 누르니까 입장이 안되네요 오류인가요?

2020.02.12. 22:08 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

다음 버전 오늘 업데이트 예정입니다 (버그 수정)

2020.04.10. 13:53 답글쓰기



에너지봇

베라게임 한판 끝나고 다시 하려면 이미 게임시작중이라고 뜨네요...

2020.03.11. 23:06 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

다음 버전 오늘 업데이트 예정입니다 (버그 수정)

2020.04.10. 13:53 답글쓰기



초바견

게임이 끝이 종료가 안되는데 어떻게하죠?

2020.04.10. 13:52 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

다음 버전 오늘 업데이트 예정입니다 (버그 수정)

2020.04.10. 13:53 답글쓰기



초바견

도미 doami2005 brReset()이거때문인거같은데...

2020.04.10. 13:59 답글쓰기



나무판다

저 그 입장하면 디버그도있던데 어케해요

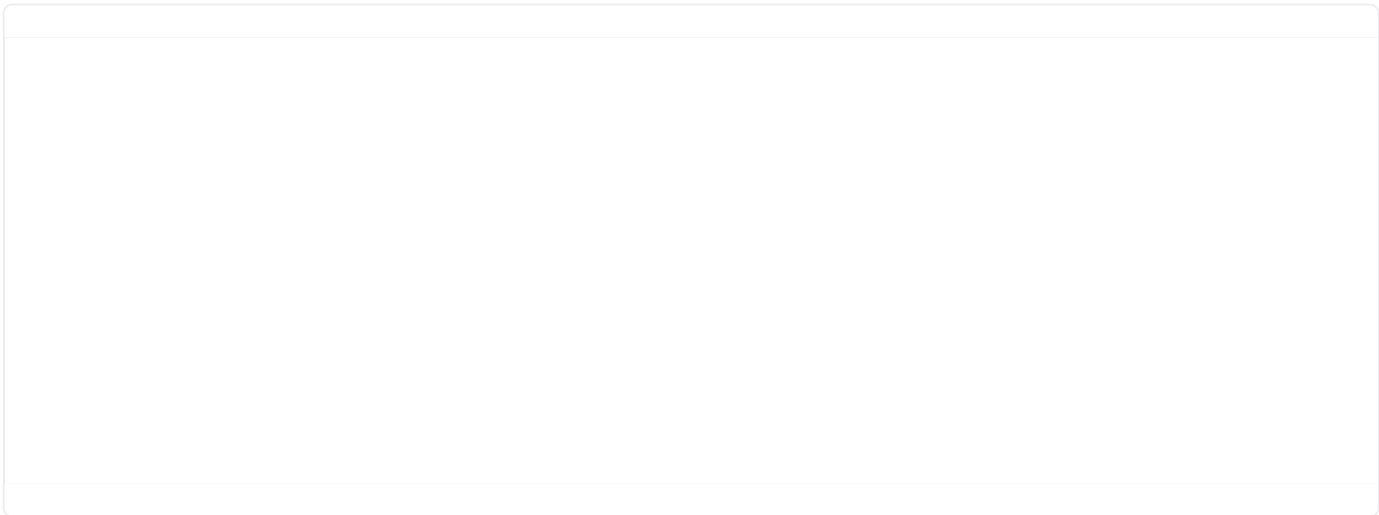
2020.07.07. 08:43 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

아마도 경사하강 [16]	MatSoGeum	2019.12.01.
3진 o o 으로 기각되었습니다	nuguge	2019.12.01.
베스킨라빈스 31 v 1.0 🤖 [23]	doami2005	2019.12.01.
도움말 만들기 [15]	Anseojin	2019.12.01.
주사위 랜덤소스(다른걸로 응용하세요) [2]	JS카톡챗봇	2019.11.30.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

안녕하세요!

트위터봇
♡0 💬6

path질문

젤리파덕
♡0 💬2



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발
♡0 💬8

마녀사냥 금지

AlphaDo
♡3 💬8

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페
♡0 💬1

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈
♡1 💬16

안녕하세요

tomohong
♡1 💬3

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR
♡0 💬7

1 2 3 4 5