

| 일반 소스 공유 | &gt;

## [소스 공유] 와 지금보니 소스 개더럽다



BennyK 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.02.09. 09:09 조회 573

댓글 33 URL 복사

```
const scriptName = " ";
var a = {}
var b = []
var player = null;
var player1 = null;
var oldThree=null;
var oldFour=null;
var oldFive = null;
var oldTEN = null;
var ELEVEN = null;
var cc = null;
var i = 0
var J1 = 5000
var J2 = 20000
var J3 = 100000
var oldJ1 = null
var oldJ2 = null
var oldJ3 = null
var admin = ["BennyK","Unicode"]
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
if (msg == "/안녕") {
replier.reply("처음 오신 분이시면 /회원가입 명령어를 통해 가입해주세요! \n\n닉네임을 바꾸면 관리자에게 꼭 말해주
세요.\n\n[ 장소 정보 ]\n\n광장 : 처음 회원가입을 하면 갈 수 있는 장소입니다.\n\n폐광 : 미니게임을 할 수 있는 장
소입니다. 여기에서 루블을 버실 수 있습니다.\n\n증권거래소 : 주식을 사고 팔 수 있는 장소입니다. 한 방을 노려보세
요!")
}
if (msg == "/회원가입") {
a[sender] = {Lv: 1, Money: 0, Place: "광장", Exp: 0, FLUG: 0, BennyK: 0, FG: 0, ii: 0}
b.push(sender)
replier.reply(sender+ "님의 회원가입이 완료되었습니다. \n축하드립니다!")
}
if (b.indexOf(sender) !== -1) {
if (msg == "/정보") {
replier.reply(sender+"님의 정보입니다.\n레벨 : "+a[sender].Lv+" \n루블 : "+a[sender].Money+" \n위치 :
"+a[sender].Place+" \n\n주식 보유\nFLUG : "+a[sender].FLUG+"개\nBennyK : "+a[sender].BennyK+"개\nFG :
"+a[sender].FG+"개")
}
if (msg=="/폐광") {
a[sender].Place = "폐광"
replier.reply("미니게임을 선택해주세요.\n\n[ 더하기 게임 ]\n\n[ 빼기 게임 ]\n\n[ 곱하기 게임 ]\n\n[ 나누기 게임 ]\n\n Up
Down 게임 ]")
}
if (msg == "더하기 게임") {
if (a[sender].Place == "폐광") {
```

```

var One = Math.floor(Math.random() * 10000)+1;
var Two = Math.floor(Math.random() * 10000)+1;
var Three = " + (One + Two)
oldThree=Three;
replier.reply(sender +"님의 더하기 게임을 시작합니다.");
replier.reply(One + "+" + Two + "=?");
player1 = sender;
}
}
if (player1 == sender && msg == oldThree) {
replier.reply(sender+": 맞았습니다.₩n100루블이 적립되었습니다.");
a[sender].Money = a[sender].Money + 100
}

if (msg == "빼기 게임") {
if (a[sender].Place == "폐광") {
var One = Math.floor(Math.random() * 10000)+1;
var Two = Math.floor(Math.random() * 10000)+1;
var TEN = "(One - Two)
replier.reply(sender +"님의 빼기 게임을 시작합니다.");
oldTEN = TEN;
replier.reply(One + "-" + Two + "=?");
player1 = sender;
}
}
if (player1 == sender && msg == oldTEN) {
replier.reply(sender+": 맞았습니다.₩n100루블이 적립되었습니다.");
a[sender].Money = a[sender].Money + 100
}

if (msg == "곱하기 게임") {
if (a[sender].Place == "폐광") {
var Five = Math.floor(Math.random() * 100)+1
var Six = Math.floor(Math.random() * 100)+1
var Four = " + (Five*Six)
oldFour=Four;
replier.reply(sender +"님의 곱하기 게임을 시작합니다.");
replier.reply(Five + "x" + Six + "=?");
player1 = sender;
}
}
if (player1 == sender && msg == oldFour) {
replier.reply(sender+": 맞았습니다.₩n100루블이 적립되었습니다.");
a[sender].Money = a[sender].Money + 100
}

if (msg == "나누기 게임") {
if (a[sender].Place == "폐광") {
var Twelve = Math.floor(Math.random() * 20000)+1
var Zero = Math.floor(Math.random() * 100)+1
var Bull = "+Math.floor(Twelve/Zero)
var Jad = "+(Twelve%Zero)
replier.reply(sender + "님의 나누기 게임을 시작합니다.₩n나누기 게임 답 양식 : '몫 나머지'")
ELEVEN = String(Bull)+" "+String(Jad)
replier.reply(Twelve + "/" + Zero + "=?");
}
}

```

```

replier.reply( twelve + " ÷ " + zero + " = " );
player1 = sender;
}
}

if (player1 == sender && msg == ELEVEN){
replier.reply(sender + ": 맞았습니다.\n100루블이 적립되었습니다.")
a[sender].Money = a[sender].Money + 100
}

if (msg == "/증권거래소") {
a[sender].Place = "증권거래소"
replier.reply("주식목록\nFLUG : "+J1+"루블\nBennyK : "+J2+"루블\nFG : "+J3+"루블")
}
if (a[sender].Place == "증권거래소") {
if (msg.indexOf("/주식 구매 FLUG") != -1) {
cc = msg.substr(12)
if (a[sender].Money >= J1*cc) {
replier.reply("FLUG 주식 "+cc+"개를 구매했습니다.")
a[sender].FLUG = a[sender].FLUG + Number(cc)
a[sender].Money = a[sender].Money - J1*cc
}
else if (a[sender].Money < J1*cc) {
replier.reply("돈이 부족합니다.")
}
}
if (msg.indexOf("/주식 구매 BennyK") != -1) {
cc = msg.substr(14)
if (a[sender].Money >= J2*cc) {
replier.reply("BennyK 주식 "+cc+"개를 구매했습니다.")
a[sender].BennyK = a[sender].BennyK + Number(cc)
a[sender].Money = a[sender].Money - J2*cc
}
else if (a[sender].Money < J2*cc) {
replier.reply("돈이 부족합니다.")
}
}
if (msg.indexOf("/주식 구매 FG") != -1) {
cc = msg.substr(10)
if (a[sender].Money >= J3*cc) {
replier.reply("FG 주식 "+cc+"개를 구매했습니다.")
a[sender].FG = a[sender].FG + Number(cc)
a[sender].Money = a[sender].Money - J3*cc
}
else if (a[sender].Money < J3*cc) {
replier.reply("돈이 부족합니다.")
}
}
}

if (msg == "/유저 정보") {
replier.reply(JSON.stringify(a))
}

if (msg == "/유저 목록") {
replier.reply(b)
}

```

```

}

if (msg == "/점검") {
  replier.reply("곧 점검을 시작합니다.")
  replier.reply(JSON.stringify(a))
  replier.reply(b)
}
}

if (msg == "/주식 종료" && admin.indexOf(sender) !== -1) {
  i = true
  replier.reply("주식이 종료되었습니다.")
}
if (msg == "/주식 시작" && sender == "BennyK") {
  i = false
  while (i !== false) {
    var St1 = (Math.floor(Math.random() * 10) + 1) / 100
    var Sr1 = null
    var Minu = Math.floor(Math.random() * 2)
    if (Minu == 0) {
      Sr1 = 1 + St1
    }
    if (Minu == 1) {
      Sr1 = 1 - St1
    }
    var St2 = (Math.floor(Math.random() * 10) + 1) / 100
    var Sr2 = null
    var Minu = Math.floor(Math.random() * 2)
    if (Minu == 0) {
      Sr2 = 1 + St2
    }
    if (Minu == 1) {
      Sr2 = 1 - St2
    }
    var St3 = (Math.floor(Math.random() * 10) + 1) / 100
    var Sr3 = null
    var Minu = Math.floor(Math.random() * 2)
    if (Minu == 0) {
      Sr3 = 1 + St3
    }
    if (Minu == 1) {
      Sr3 = 1 - St3
    }

    oldJ1 = J1
    oldJ2 = J2
    oldJ3 = J3
    J1 = Math.floor(J1 * Sr1)
    J2 = Math.floor(J2 * Sr2)
    J3 = Math.floor(J3 * Sr3)

    Min1 = J1 - oldJ1
    Min2 = J2 - oldJ2
    Min3 = J3 - oldJ3
    if (Min1 < 0) {

```

```

if (Min1 > 0) {
Min1 = "□□ "+Min1
}
else if (Min1 < 0) {
Min1 = "□□ "+Min1
}
if (Min2 > 0) {
Min2 = "□□ "+Min2
}
else if (Min2 < 0) {
Min2 = "□□ "+Min2
}
if (Min3 > 0) {
Min3 = "□□ "+Min3
}
else if (Min3 < 0) {
Min3 = "□□ "+Min3
}
replier.reply("주식 정보가 변경되었습니다.\nFLUG : "+J1+"루블 (" +Min1+")\nBennyK : "+J2+"루블 (" +Min2+")\nFG
: "+J3+"루블("+Min3+")")
java.lang.Thread.sleep(10000)
}
if (msg == "/주식 초기화" && admin.indexOf(sender) != -1) {
J1 = 5000
J2 = 20000
J3 = 100000
}
}
if (msg == "/지급" && a[sender].ii==0) {
a[sender].ii=1
a[sender].Money = 50000
replier.reply("5만 루블 지급 완료!")
}
}

```

//제작자 - BennyK 이용 가능 / 2차수정 비상업적인 용도면 OK



BennyK님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 33

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



타카

뭐야...이아조씨 무서워...

2020.02.09. 09:11 답글쓰기



BennyK 작성자

도대체 어떤 포인트에서...?

2020.02.09. 09:11 답글쓰기



타카

BennyK 그냥 썩었어요 고인물

2020.02.09. 09:12 답글쓰기



**BennyK** 작성자

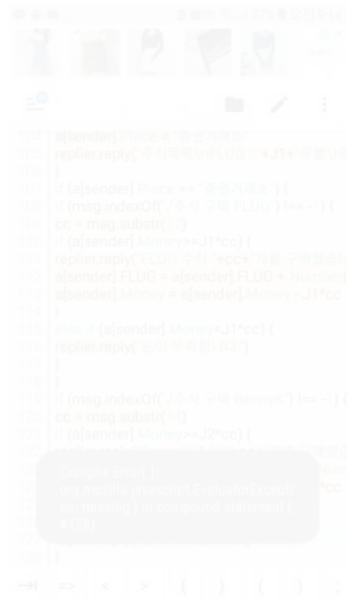
타카 않인데요

2020.02.09. 09:13 답글쓰기



타카

BennyK 고인물 아조씨 오류나요오



2020.02.09. 09:14 답글쓰기



**BennyK** 작성자

타카 띠용

2020.02.09. 09:14 답글쓰기



타카

BennyK 호에케네

2020.02.09. 09:14 답글쓰기



**BennyK** 작성자

타카 전 잘되는디여 ?? 메봇R은 OK

2020.02.09. 09:15 답글쓰기



**BennyK** 작성자

타카 복불 다시해보세요 ㅇㅅㅇ

2020.02.09. 09:15 답글쓰기



타카

BennyK 넵멤

2020.02.09. 09:15 답글쓰기



타카

BennyK 옹 뒷담 그 관리자는 어디에넣져

2020.02.09. 09:22 답글쓰기



**BennyK** 작성자

타카 var admin= []

2020.02.09. 09:22 답글쓰기



타카

BennyK var 어드민에넣나요

2020.02.09. 09:23 답글쓰기



**BennyK** 작성자

타카 yes

2020.02.09. 09:23 답글쓰기

<div><div><div></div></div><div><div>BennyK</div><div>넵</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:23</div><div>답글 쓰기</div></div>	
<div><div><div></div></div><div><div>타카</div><div>BennyK 안내빠고안나와요우</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:44</div><div>답글 쓰기</div></div>	<div><div><div></div></div><div><div>주요메-내(타카)</div><div>저를 오신 분이시면 /회원가입 명령어를 통해 가입해주세요! ▲내내인을 바꾸면 관리자에게 직 접해주세요 ▲ [ 장소 정보 ]</div><div>공장 : 저를 회원가입을 하면 할 수 있는 장소입니다. 회원가입시 기본적으로 입찰되어있는 위치입니다</div><div>/매관 : 하나지인을 할 수 있는 장소입니다. 여기에서 우물을 매실 수 있습니다.</div><div>증권거래소 : 주식을 사고 팔 수 있는 장소입니다. 한 방을 노력하세요!</div></div><div><div>13</div><div>2020.02.09</div><div>/안내</div></div><div><div>13</div><div>2020.02.09</div><div>/정보</div></div><div><div>13</div><div>2020.02.09</div><div>/매관</div></div></div>
<div><div><div></div></div><div><div>BennyK</div><div>작성자</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:44</div><div>답글 쓰기</div></div>	<div><div><div></div></div><div><div>타카</div><div>회원가입 먼저하쇼</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:44</div><div>답글 쓰기</div></div>
<div><div><div></div></div><div><div>BennyK</div><div>작성자</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:44</div><div>답글 쓰기</div></div>	<div><div><div></div></div><div><div>타카</div><div>회원가입 안하면 아무것도 못하게 막아둬</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:44</div><div>답글 쓰기</div></div>
<div><div><div></div></div><div><div>타카</div><div>BennyK 헛는디..</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:44</div><div>답글 쓰기</div></div>	
<div><div><div></div></div><div><div>BennyK</div><div>작성자</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:45</div><div>답글 쓰기</div></div>	<div><div><div></div></div><div><div>타카</div><div>?</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:45</div><div>답글 쓰기</div></div>
<div><div><div></div></div><div><div>타카</div><div>BennyK 앙</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:45</div><div>답글 쓰기</div></div>	
<div><div><div></div></div><div><div>BennyK</div><div>작성자</div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:45</div><div>답글 쓰기</div></div>	<div><div><div></div></div><div><div>타카</div><div></div></div></div> <div><div>2020.02.09. 09:45</div><div>답글 쓰기</div></div>



2020.02.09. 09:45 답글쓰기



타카

BennyK 흠.... 혹시 리로드하면 초기화되나여

2020.02.09. 09:46 답글쓰기



은맹이

타카 당연한 말씀을

2020.02.09. 10:18 답글쓰기



타카

은맹이 ?

2020.02.09. 10:19 답글쓰기



은맹이

타카 변수에 저장해놓고 리로드 하면 초기화 되는건 당연하죠  
파일에 저장해서 변수로 불러들이는 건 몰라도..

2020.02.09. 10:26 답글쓰기



BennyK 작성자

은맹이 파일 저장하기 귀찮아서... ㅋㅋ

2020.02.09. 10:59 답글쓰기



마른얼음

홀리...

2020.02.09. 09:27 답글쓰기



| 화베 |

그냥 전체 봇소스를 뿌려버리기

2020.02.09. 09:54 답글쓰기



BOT

파일에 저장하려면 바꾸기 힘들려나..ㅇㅅㅇ

2020.02.09. 19:30 답글쓰기



막시무th

방 정하는게 있나요?  
채팅방에서만 안써져요

2020.07.14. 01:47 답글쓰기



BennyK 작성자

??

2020.07.14. 07:32 답글쓰기



BennyK 작성자





BennyK 봇을 안켜신건아닌지

2020.07.14. 07:33 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

태풍 파싱파싱 [5]	레몬펑권	2020.02.09.
재난 안전 문자 파싱 [4]	레몬펑권	2020.02.09.
[소스 공유] 와 지금보니 소스 개더럽다 [33]	BennyK	2020.02.09.
특정 앱 실행하기 [7]	클라이드	2020.02.09.
Node.js-1	CodeMonkey	2020.02.08.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

안녕하세요

KHP

♡0 💬6

마녀사냥 금지

AlphaDo

♡3 💬8

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR

♡0 💬7



틱택토 (Player vs Player)

도미 doami2005

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡0 💬7

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28

♡2 💬4



틱택토 (카카오링크 적용)

도미 doami2005

홍보 할 때

링크를

3. 모든 3일방

(만 10)

링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

년미

연미

학습] 모니카는 여기에 잘 있음

년미

[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

1 2 3 4 5