



| 일반 소스 공유 | >

# 던파) 던담 캐릭터정보 불러오기

 **배우미** 챗봇 입문자  1:1 채팅

2020.03.16. 01:20 조회 181

댓글 4 URL 복사

## 공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임)

메봇R 에서 던전엔 파이터 API 데이터를 가져오는 던담 사이트파싱입니다.  
캐릭터명, 직업, 딜표, 캐릭터정보링크 등을 가져옵니다.

↓ 실행화면 ↓



- 코드가 더럽습니다.
- 몇몇 필요없는소스는 지워도 무방합니다.

## 소스 코드

=>

```
function changeD(Dam){
var cd = Dam
var d = (cd+ "").replace(/,/g, "")
var arrd = [ "", "만", "억", "조", "경", "해" ]
var changed = ""
var pattern = /(^[0-9]+)([0-9]{4})/

while(pattern.test(d)) {
    d = d.replace(pattern,"$1,$2")
}
var arrCnt = d.split(",").length-1
for(var i=0; i<d.split(",").length; i++) {
    if(arrd[arrCnt] == undefined) {
        alert("값의 수가 너무 큼니다.")
        break
    }
    changed += d.split(",")[i]+arrd[arrCnt]+" "
    arrCnt--
}
return changed
}

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB) {

// 기본 던담실행은 던담 서버 닉네임 순으로 입력해야 작동
if(msg.indexOf("@던담") != -1) { // @던담 메시지가 있을시 실행
```

```

try{    // 오류위치 분석용
var chat = msg.split(" ") // 공백을 기준으로 자른데이터를 chat 변수에 저장
var chaS = chat[1]    // 입력받은 [1] 번째 서버를 chaS 변수에 저장
var chaN = chat[2]    // 입력받은 [2] 번째 캐릭터명을 chaN 변수에 저장
// 입력받은 서버가 존재하는서버인지 확인 다르게 입력받으려면 여기도 추가해줘야함
if(chaS != "카인" && chaS != "디레지예" && chaS != "시로코" && chaS != "프레이" && chaS != "카시야스"
&& chaS != "힐더" && chaS != "안톤" && chaS != "바칼") {
    replier.reply("서버를 잘못입력하셨습니다."+ "Wn" + "@던담 서버 닉네임 을 다시 확인해주세요.")
    return // 봇실행 강제 종료
}

// 캐릭터명 인식못하는 특수문자 링크주소에 맞게 변경
chaN = chaN.replace(/&/g, "%26")
chaN = chaN.replace(/`/g, "%60")
chaN = chaN.replace(/#/g, "%23")
chaN = chaN.replace(/W+/g, "%2B")

// 입력한 서버를 링크주소에 맞게 변경
chaS = chaS.replace(/카인/g, "cain")
chaS = chaS.replace(/디레지예/g, "diregie")
chaS = chaS.replace(/시로코/g, "siroco")
chaS = chaS.replace(/프레이/g, "prey")
chaS = chaS.replace(/카시야스/g, "casillas")
chaS = chaS.replace(/힐더/g, "hilder")
chaS = chaS.replace(/안톤/g, "anton")
chaS = chaS.replace(/바칼/g, "bakal")

// 입력한 정보를 기반으로 던담에 정보요청
var u = Utils.getWebText("http://dundam.xyz/searchActionTest.jsp?server="+chaS+"&name="+chaN)

// 점검중일경우 실행
if(u.indexOf("점검중") != -1) {
    t = u.split("</div>")
    t[6] = t[6].replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").replace(/Wn/g, "").replace(/ /g, "")
    t[7] = t[7].replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").replace(/Wn/g, "").replace(/ /g, "")
    replier.reply(t[6]+"Wn-----점검 시간-----Wn"+t[7])
    return
}

if(u.indexOf("없습니다") != -1) { // 만약 불러온내용중 없습니다 라는 단어가 존재한다면 데이터가없으므로 강제
종료
    replier.reply("검색결과가 없습니다."+ "Wn" + "@던담 서버 닉네임 으로 확인하시고 다시입력해주세요.")
    return // 봇실행 강제 종료
}

var a = u.split("<a href=W") // a href기준으로 자른데이터를 a 변수에 저장
var b = a[13].split("W")
b = b[0].replace(/amp;/g, "")

// 입력한 정보를 기반으로 던파오프 링크가져오기
var u1 = Utils.getWebText("https://dunfaoff.com/CharacterSearchList.df?server="+chaS+"&id="+chaN)

var a1 = u1.split("card text-centerW" data-id=W")
var b1 = a1[1].split("W" data-)
//던파 오프 링크
var dnof = ("https://dunfaoff.com/SearchResult.df?server="+chaS+"&characterid="+b1[0])
// 던담 링크

```

```

// 던셋 링크
var dundam = ("http://dundam.xyz/" + b)
// 던셋 링크
bd = b.split("image=")
bd[1] = bd[1].replace(/&search=true/g, "")
var dset = ("http://dfset.me/view.php?serverId=" + chaS + "&characterId=" + bd[1])
// 이미지 링크 잘라오기
var im = u.split("src=W")
imageA = im[4].split("W")[0]
// 실제 데이터 가져오기
u = Utils.getWebText("http://dundam.xyz/" + b)
// 캐릭터 메인정보
chamain = u.split("<font style=W'font-weight:boldW'>")
for(i=0; i<5; i++){
chamain[i] = chamain[i].replace(/(<([>]+)>)/g, "").replace(/Wn/g, "")
}
var battle = true // 배크여부 체크
ChaR = chamain[1] // 유저 정보(닉네임, 순위등)
Chal = chamain[2] // 캐릭터 딜종류 정보
ChaD = chamain[3] // 캐릭터 암속저수치
ChaB = chamain[4] // 캐릭터 자버프레벨

// 캐릭터 장비정보
chaequip = u.split("<td style=W'color: #efa900;W'>")
for(i=0; i<3; i++){
chaequip[i] = chaequip[i].split("</td>")[0]
}
ChaW = chaequip[1] // 캐릭터 무기이름

a = u.split("id=W'rogen")
b = a[1].split("</div>")
c = b[0].replace(/(<([>]+)>)/g, "")
c = c.trim()
c = c.split("Wn")
c.pop()
var a=0
var Buf
for(var n=0; n<c.length;n++)
{
c[n] = c[n].trim()
if(c[n].indexOf("총 딜") == 0)
{
a = n
}
}
send = u.split("id=W'sendbag")
send1 = send[1].split("</div>")
send2 = send1[0].replace(/(<([>]+)>)/g, "")
send2 = send2.trim()
send2 = send2.split("Wn")
send2.pop()
var a2=0
for(var n=0; n<send2.length;n++)
{
send2[n] = send2[n].trim()
}

```

```

if(send2[n].indexOf("총 딜") == 0)
{ a2 = n }
}
var r0 = changeD(c[a+1]) // 로젠 0시 딜표
var r1 = changeD(c[a+2]) // 로젠 1시 딜표
var s0 = changeD(send2[a2+1]) // 샌드백 딜표
chaN = chaN.replace(/%26/g, "&")
chaN = chaN.replace(/%26/g, "&")

if(ChaR.indexOf("헤카테") != -1 || ChaR.indexOf("세인트") != -1 || ChaR.indexOf("세라핌") != -1)
{
    if(ChaR.indexOf("세인트") != -1) {
        if(ChaW.indexOf("십자가") != -1 || ChaW.indexOf("세크리") != -1 || ChaW.indexOf("영광") != -1) {
            d = u.split("총 합(2각)")
            battle = false
        }
    }
    else if(ChaR.indexOf("헤카테") != -1) { d = u.split("총 합 (편애)")
        battle = false }
    else { d = u.split("총 합 (아리아)")
        battle = false}
    }

    if(battle == false){
        e= d[1].split("</td>")
        f = e[0].replace(/(<([>]+)>)/g,"")
        f = f.trim()
        buf = f
        replier.reply(ChaR+" "+ " - 버프/" + ChaI + "Wn-----딜표 (총딜)-----" + "Wn" + "로 젠 (0시) : " + r0 + "Wn" +
        "로 젠 (1시) : " + r1 + "Wn" + "샌드백(총딜) : " + s0 + "Wn-----버프력 총합-----" + "Wn" + buf + "WnWn ↓ 자세히 보
기 ↓ Wn" + "Wu200b".repeat(500) + "Wn스위칭:" + ChaB + "Wn" + ChaW + "Wn--던담--Wn" + dundam + "Wn--던오프--
Wn" + dnof)
    }
    else{
        replier.reply(ChaR+" "+ " - " + ChaI + "Wn-----딜표 (총딜)-----" + "Wn" + "로 젠 (0시) : " + r0 + "Wn" + "로
젠 (1시) : " + r1 + "Wn" + "샌드백(총딜) : " + s0 + "WnWn ↓ 자세히 보기 ↓ Wn" + "Wu200b".repeat(500) + "Wn스위
칭:" + ChaB + "Wn" + ChaW + "Wn" + "Wn--던담--Wn" + dundam + "Wn--던오프--Wn" + dnof)
    }
}
catch(e){
    text = "불러오는중 오류가 발생했습니다.Wn오류명:"
    switch(e.lineNumber)
    {
        case 25 : text += "데이터 불러오기시간이 초과했거나 캐릭터 정보를 찾을수없습니다." ; break
        case 29 : text += "캐릭터 정보를 찾을수없습니다." ; break
        case 31 : text += "캐릭터 정보를 찾을수없습니다." ; break
        case 60 : text += "일시적인 오류로 정보불러오기에 실패했습니다.Wn잠시후 다시 시도해주세요."; break
        case 64 : text += "던파OFF 캐릭터 정보불러오기에 실패했습니다." ; break
        case 96 : text += "던담 서버에서 데이터받아오기에 실패했습니다."; break
        case 112 : text += "무기정보가 없습니다." ; break
        case 120 : text += "봇의 램이 부족하여 정보불러오기에 실패했습니다. 관리자에게 문의하세요."; break
        case 163 : text += "십자가를 착용한 배틀홀리는 정보는 불러올수 없습니다." ; break
        default : text += e.lineNumber ; break
    }
    replier.reply(text)
}
}

```

,  
}  
}

( 말머리 등록 해주세요! )



배우미님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔄

댓글알림 ☐



카톡우앙

서버는 JSON 데이터에 담아서 처리하면 replace질 안해도대여!

2020.03.16. 01:59 답글 쓰기



카톡우앙

server = { "카인": "cain", .... } 이런 식!

2020.03.16. 02:03 답글 쓰기



고스트

감사합니다 참조해서 잘 쓰겠습니다

2020.04.29. 23:07 답글 쓰기



Ladeca1

소스 질문있습니다  
무기를 찾을 수 없다고 계속 뜨는데.. 어디를 수정해야 할까요  
분명 무기정보 뜰텐데..ㅜㅜ

2020.05.16. 18:48 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

