

| 자유 게시판 | >

# 그래픽 연구2 - 횡스크롤RPG

 닉넴421 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.04.15. 21:18 조회 158

 댓글 7


 URL 복사



wasd로 이동  
j로 공격  
공격시 이펙트 효과.  
플레이어 좌표가 아닌 카메라 좌표를 기준으로 화면 이동.

오후 9:15

회원가입


 준영(변)

회원가입 완료!

오후 9:15






오후 9:15

로그인

 준영(변)

로그인 되었습니다.


GM닉넴421님  
🌸10/10 💎10/10  
시작의 마을

오후 9:15

오후 9:15

d

 준영(변)

GM닉넴421님  
🌸10/10 💎10/10

시작의 마을



오후 9:15

오후 9:15

d



준영(변)

GM닉넴421님

10/10 10/10

시작의 마을



오후 9:15



준영(변)

GM닉넴421님

10/10 10/10

시작의 마을



오후 9:15

오후 9:15

d



준영(변)

GM닉넴421님

10/10 10/10

시작의 마을



오후 9:15

오후 9:15

오후 9:15

S



준영(변)

설원으로 이동합니다.

GM닉넴421님

🌸 10/10 💎 10/10

설원



오후 9:15

오후 9:15

d



준영(변)

GM닉넴421님

🌸 10/10 💎 10/10

설원



오후 9:15

오후 9:15

j



준영(변)

GM닉넴421님

🌸 10/10 💎 9/10

설원



눈사람을 잡았습니다.(5초 후 리젠)



+ 3원

경험치 + 1

오후 9:15



닉넴421님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 7

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



AlphaDo

컴터에서 안깨지면 좋을텐데..ㅠㅠ

2020.04.15. 21:24 답글쓰기



닉넴421 작성자

깨지는건 함정....

2020.04.15. 21:25 답글쓰기



갓언노운 관리자

오우 공격 부분은 처음보내유ㅋㅋㅋㅋ

2020.04.15. 21:59 답글쓰기



닉넴421 작성자

ㅋㅋㅋ 근데 이거 폐기하고 설개항님 조연대로 수풀 => 자동 전투로 만드려구요. 시점도 쿼터뷰로 바꾸고

2020.04.15. 22:00 답글쓰기



갓언노운 관리자

닉넴421 ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ 확실히 최적화에 좋고 도움되쥬ㅎㅎ

2020.04.15. 22:01 답글쓰기



Arcana

기종이나 폰트에 따라서 다르게 보이는 것으로...

2020.04.16. 21:36 답글쓰기



닉넴421 작성자

맞아요.....그게 문젠니다...ㅠ

2020.04.16. 21:38 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



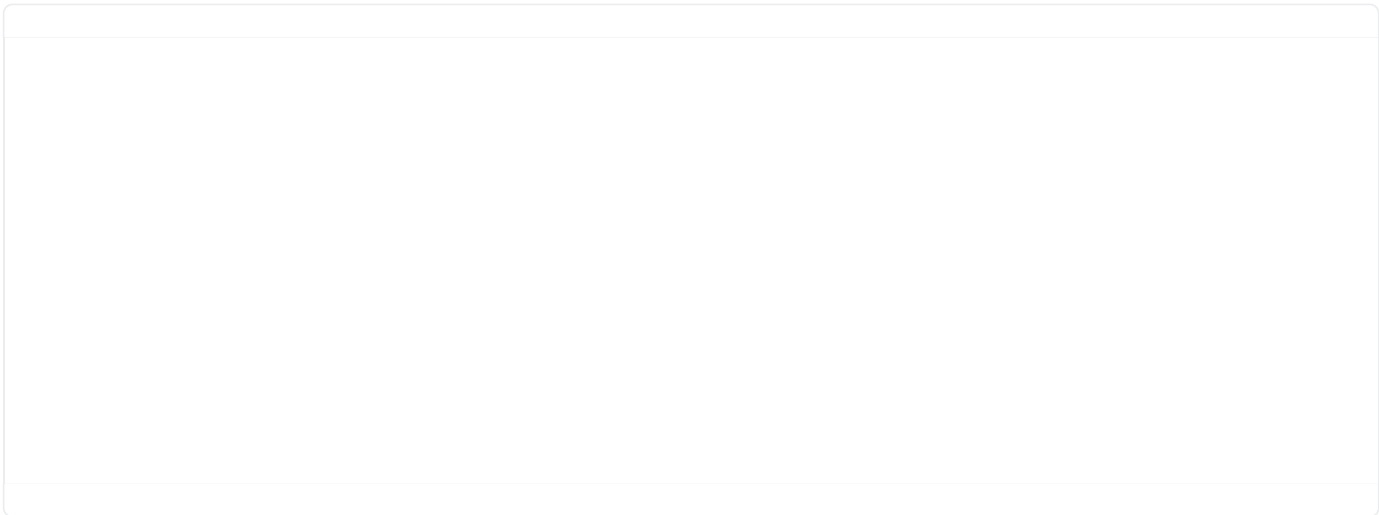
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 자유 게시판 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

요즘 보니까 [12]	력s봇	2020.04.15.
유튜브 카링 이미지 탈주(?) [6]	레몬펭귄	2020.04.15.
그래픽 연구2 - 횡스크롤RPG 🤖 [7]	닉넴421	2020.04.15.
무한의 계단 카카오톡화! 🤖 [10]	닉넴421	2020.04.15.
총선 개표	Good Life	2020.04.15.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado  
♡0 💬7

kakao.py에 대해서

undefined  
♡0 💬13

안녕하세요

tomohong  
♡1 💬3

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이  
♡0 💬1

자바스크립트

도유니  
♡0 💬10



태양, 달 정보 구현 완료

1 2 3 4 5



[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

Dark Tornado  
[지\*\*\*한\*\*] 님 강제 탈퇴  
♡2 💬6  
AlphaDo  
♡1 💬2

eval 질문

Kiri  
♡0 💬5