

| 카카오톡 봇 강좌 | >

[중급] [카카오링크 강좌] 4. 사로로님 오목 사용법



그린스크린 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.07.02. 11:22 조회 510

댓글 52 URL 복사

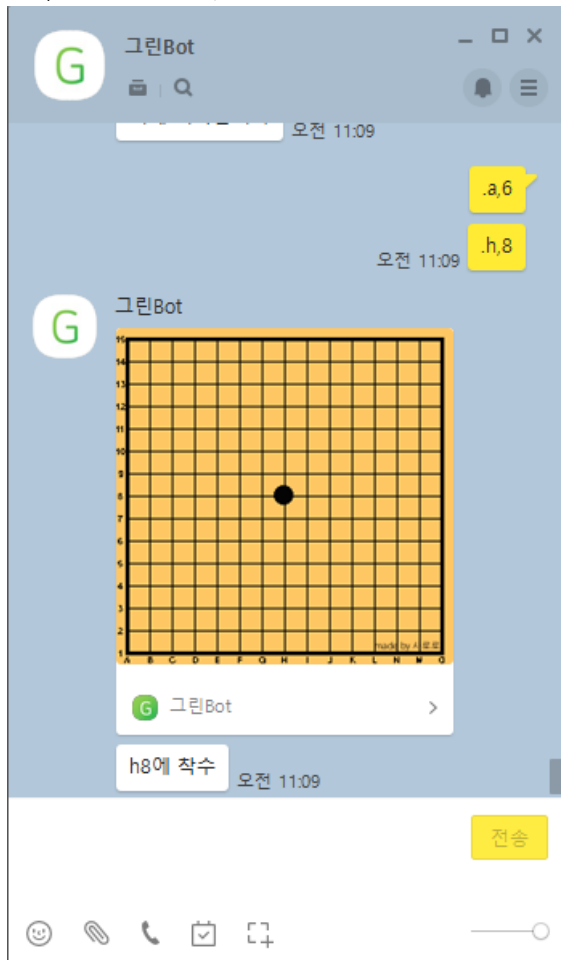
강좌할 주제

=> 카카오톡 사로로님 오목 사용법

강좌 내용

=>

일단, 결과물부터 보도록 하겠습니다.



Kakao Developers에서 FEED 템플릿 하나를 생성해 주시고, 불필요한것들은 모두 '사용 안함'으로 바꿔주세요.

미리보기

이미지

프로필

제목/설명

소셜

버튼

공통링크

기타

이미지 설정

1

추가

삭제

이미지

이미지 업로드

Custom

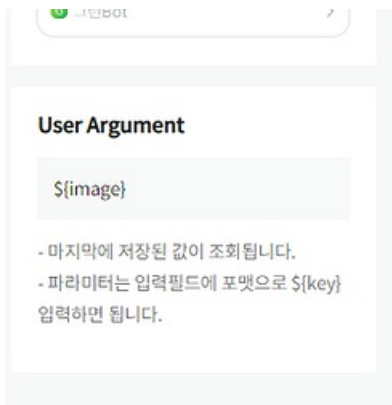
\$(image)

이미지 사이즈

255

×

255



해당 필드는 미리보기 기능을 지원하지 않습니다. 설정 후 메시지 전송을 통해서 확인해주세요.

비율 ☐ Center Crop(0) ☐ 원본 비율 유지(1) ☒ 사용 안함

☐ Custom(0,1)

해당 필드는 미리보기 기능을 지원하지 않습니다. 설정 후 메시지 전송을 통해서 확인해주세요.

생중계 ☐ Y(true) ☐ N(false) ☒ 사용 안함

☐ Custom(true,false)

템플릿 생성 후, 빨간색 박스 부분은 똑같이 해주세요.

그리고, 사로로님의 오목 소스중 */*카링 부분은 직접 짜세요*/* 부분에 아래 소스를 넣어주세요.
아무것도 건드릴 필요 없어요!

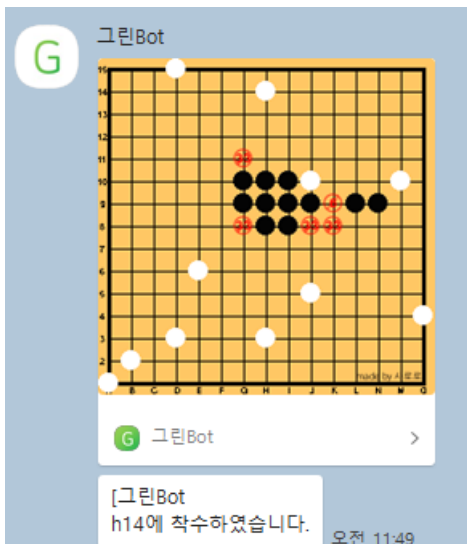
```
1 Kakao.send(room, {
2   "link_ver":"4.0",
3   "template_id":(이제는 어떤 부분인지 아시죠? 템플릿 번호 넣어주세요.),
4   "template_args":{
5     image : url
6   }, "custom")
```

위 소스에서 집중해서 봐야 하는곳은 **image : url** 부분뿐입니다.

```
text = te+" "+y+"에 착수";
isBlackTurn = !isBlackTurn;
}
showImage(room, win ? url.replace(/\d/g, "_") : url);
return text;
}
return{ "setStone" : (user,room, x,y) => setStone(user,room, x,y),
"reset" : _=>resetBoard(),
"setPlayer" : (b,w) => setPlayer(b,w),
"showImage" : (room, url) => showImage(room,url)
};
}
```

착수되었다는 말을 보내는 부분을 보다, url이 문득 보여서 한번 해봤더니 되었네요.

오목 소스를 제공해주신 사로로님에게 감사의 말씀을 전합니다.
그리고 오류 있으면 꼭 댓글로 남겨주세요!



이런 막장 플레이도 가능합니다.



그린스크린님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 52

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



카톡좋아좋아

형님.. 감사합니다!

2020.07.02. 11:37 답글쓰기



mj

방 만들고 .참가 가 작동이 안되네요?
뭘 잘못 건드렸을까요

2020.07.02. 12:14 답글쓰기



그린스크린 작성자

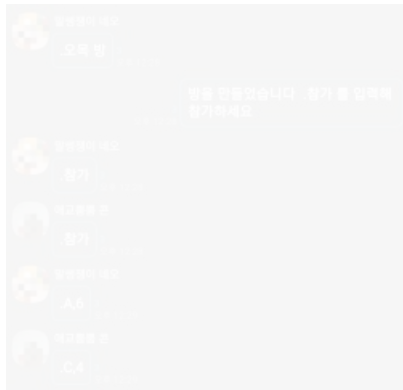
이 오목은 AI와 하는것이 아닌, 직접 사람과 하는 형식입니다.
정 혼자서 테스트 해보고 싶으시다면 자신의 카카오톡 이름을 바꿔가면서 플레이 할 수 있습니다.

2020.07.02. 12:18 답글쓰기



mj

그린스크린 음.. 셋플레이어 블랙 화이트가 작동안하는것 같네요. 두명에서 .참가 입력에도 아무 반응이 없습니다.



2020.07.02. 12:33 답글쓰기



그린스크린 작성자

mj 뭐가 문제일까요...

한번 소스코드를 보여주실 수 있나요?

2020.07.02. 13:01 답글쓰기



mj

```
그린스크린 function Omok(bp,wp){
  let stoneList = [];
  let blackPlayer = bp;
  let whitePlayer = wp;
  var isBlackTurn = true;
  const code = "abcdefghijklmnop";
  function resetBoard(){
    stoneList = [];
  }
  function getInfo(){
    let result = org.jsoup.Jsoup.connect("https://saroro.develope.dev/omokTool.php").requestBody(JSON.stringify({
      "stone" : stoneList, "showForbid": true
    })).post().text();
    return JSON.parse(result);
  }
  function setPlayer(b,w){
    blackPlayer = b;
    whitePlayer = w;
  }

  function showImage(room, url){

    Kakao.send(room, {
      "link_ver":"4.0",
```

```

"template_id": (31725),

"template_args":{

image : url

}}, "custom")

}

function setStone(user,room,x,y){
  let turnUser = isBlackTurn ? blackPlayer : whitePlayer;
  if(turnUser !== user ||!x||!y){
    return false;
  }
  let checker = JSON.stringify([x,y]);
  for(var i in stoneList){
    if( checker == JSON.stringify( stoneList[i] )){
      return "이미 돌이 있습니다";
    }
  }
  stoneList.push([x,y]);
  var result = getInfo();

  var res = result.status;
  var url = result.image;

  let te = isNaN(x) ? x : code[x-1];
  let text = "";
  let win = false;
  switch(res){
    case "Invaild":
      stoneList.pop();
      return "잘못된 명령입니다";
    case "Occupied":
      stoneList.pop();
      return "이미 돌이 있습니다";
    case "6":
      stoneList.pop();
      return "6 목입니다";

    case "44":
      stoneList.pop();
      return "44 입니다";

    case "33":
      stoneList.pop();
      return "33 입니다";

    case "bWins":
      text= blackPlayer+"의 승리";
      win = true;
      break;
    case "wWins":
      text= whitePlayer+"의 승리";
      win =true;
      break;
    default:
      text = te+""+y+"에 착수";
      isBlackTurn = !isBlackTurn;
  }

  showImage(room, win ? url.replace(/#d/g,"_") : url);
  return text;
}

return{ "setStone" : (user,room,x,y) => setStone(user,room, x,y),
"reset" : _=>resetBoard(),
"setPlayer" : (b,w) => setPlayer(b,w),
"showImage" : (room, url) => showImage(room,url)
};

```

```

}
let admin = "";
let black = "";
let white = "";
let state = 0;
let game = new Omok(black,white);
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB){
  if(msg == ".오목 방"){
    if(state === 0){
      replier.reply('방을 만들었습니다 .참가 를 입력해 참가하세요');
      admin = sender;
      state = 1;
    }
    else{
      replier.reply("이미 누군가 방을 폈네요 .참가 를 입력하세요");
    }
  }
  else if(msg == ".취소" && state == 1){
    replier.reply("취소했네요");
    state = 0;
    admin = "";
  }
  else if(msg == ".참가" && admin != sender&&state==1){
    if(Math.random() < 0.5 ){
      black = sender;
      white = admin;
    }
    else{
      black = admin;
      white = sender;
    }
  }
  game.setPlayer(black,white);
  game.showImage(room,"https://saroro.develope.dev/omok.php/");
  replier.reply("흑:"+black+'\\n'+'백:'+white+"\\n이제 시작합니다");
  state = 2;
}

if(state == 2 && msg.startsWith(".")&& (sender == black || sender == white)){

  let cmd = msg.replace(".", "").split(",")

  let res = game.setStone(sender,room,cmd[0],cmd[1]);
  if(res){
    replier.reply(res);
    if(res.includes("의 승리")){
      game.reset();
      state = 0;
      black = "";
      white = "";
    }
  }
}

}

```

2020.07.02. 13:03 답글쓰기



그린스크린 작성자

mj 지금 딱히 보이는 오류는 없는데...
죄송해요 제가 도와드릴 수 있는 범위 밖인것 같습니다.

2020.07.02. 13:12 답글쓰기



mj

그린스크린 음.. 그린스크린님 소스도 똑같은건가요? 그럼 템플릿 설정에 문제가 있으려나..

2020.07.02. 14:11 답글쓰기



카톡좋아좋아

mj 전 잘 작동 합니다!

2020.07.02. 14:12 답글쓰기



choi0108

막장 플레이에서 f8은 금수인데 왜 표시가 안됐을까요 불편하군요..

2020.07.02. 12:28 답글 쓰기



사로로

?? 금수 아닙니다..... 거짓금수예요 F8에다가 두면 다음에 G8이 33이라서 열린 3이 아닙니다
<https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=geumchi2&logNo=221291288348&proxyReferer=https:%2F%2Fwww.google.com%2F>
참고

2020.07.02. 17:14 답글 쓰기



choi0108

사로로 아하! 그렇군요

2020.07.02. 17:29 답글 쓰기



카톡종아종아

취소 명령어가 안되네요ㅜ

2020.07.02. 14:13 답글 쓰기



녹는 앱

admin은 방만든사람 지정하는 거시예요(?)

2020.07.02. 15:31 답글 쓰기



그린스크린 작성자

앗 함수명만 보고 관리자같은걸로 봤는데 아니었군요

2020.07.03. 00:00 답글 쓰기



사로로

ㄷㄷ 그냥 showImage부분에다가 카링을 넣으면 되는데 어려운가요??

2020.07.02. 17:17 답글 쓰기



그린스크린 작성자

으악 강좌란게 이렇게 힘든거였군요

2020.07.04. 11:25 답글 쓰기



사로로

그린스크린 음역 고생하셨습니다

2020.07.04. 13:05 답글 쓰기



갤럭시

진짜 보고 또옥같이 따라만들었는데 왜 안될까요... 아래는 소스코드입니다

```
function Omok(bp,wp){
    let stoneList = [];
    let blackPlayer = bp;
    let whitePlayer = wp;
    var isBlackTurn = true;
    const code = "abcdefghijklmnop";
    function resetBoard(){
        stoneList = [];
    }
    function getInfo(){
        let result = org.jsoup.Jsoup.connect("https://saroro.develope.dev/omokTool.php").requestBody(JSON.stringify({"stone" : stoneList, "showForbid" : true })).post().text();
        return JSON.parse(result);
    }
    function setPlayer(b,w){
        blackPlayer = b;
        whitePlayer = w;
    }

    function showImage(room, url){
        /*카링 부분은 직접 짜세요 */
        Kakao.send(room, {
            "link_ver":"4.0",
```

```

"template_id":(31813),

"template_args":{

image : url

}}, "custom")

}

function setStone(user,room, x,y){
  let turnUser = isBlackTurn ? blackPlayer : whitePlayer;
  if(turnUser !== user ||!x||!y){
    return false;
  }
  let checker = JSON.stringify([x,y]);
  for(var i in stoneList){
    if( checker == JSON.stringify( stoneList[i] )){
      return "이미 돌이 있습니다";
    }
  }
  stoneList.push([x,y]);
  var result = getInfo();

  var res = result.status;
  var url = result.image;

  let te = isNaN(x) ? x : code[x-1];
  let text = "";
  let win = false;
  switch(res){
    case "Invaild":
      stoneList.pop();
      return "잘못된 명령입니다";
    case "Occupied":
      stoneList.pop();
      return "이미 돌이 있습니다";
    case "6":
      stoneList.pop();
      return "6 목입니다";

    case "44":
      stoneList.pop();
      return "44 입니다";

    case "33":
      stoneList.pop();
      return "33 입니다";

    case "bWins":
      text= blackPlayer+"의 승리";
      win = true;
      break;
    case "wWins":
      text= whitePlayer+"의 승리";
      win =true;
      break;
    default:
      text = te+""+y+"에 착수";
      isBlackTurn = !isBlackTurn;
  }

  showImage(room, win ? url.replace(/#d/g,"_") : url);
  return text;
}

return{ "setStone" : (user,room, x,y) => setStone(user,room, x,y),
"reset" : _=>resetBoard(),
"setPlayer" : (b,w) => setPlayer(b,w),
"showImage" : (room, url) => showImage(room,url)
};

```

```

}
let admin = "";
let black = "";
let white = "";
let state = 0;
let game = new Omok(black,white);
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB){
    if(msg == ".오목 방"){
        if(state == 0){
            replier.reply('방을 만들었습니다 .참가 를 입력해 참가하세요');
            admin = sender;
            state = 1;
        }
        else{
            replier.reply("이미 누군가 방을 뒀네요 .참가 를 입력하세요");
        }
    }
    else if(msg == ".취소" && state == 1){
        replier.reply("취소했네요");
        state = 0;
        admin = "";
    }
    else if(msg == ".참가" && admin != sender && state == 1){
        if(Math.random() < 0.5){
            black = sender;
            white = admin;
        }
        else{
            black = admin;
            white = sender;
        }
        game.setPlayer(black,white);
        game.showImage(room,"https://saroro.develope.dev/omok.php/");
        replier.reply("흑:" + black + "백:" + white + "이제 시작합니다");
        state = 2;
    }
    if(state == 2 && msg.startsWith(".") && (sender == black || sender == white)){
        let cmd = msg.replace(".", "").split(",");

        let res = game.setStone(sender,room,cmd[0],cmd[1]);
        if(res){
            replier.reply(res);
            if(res.includes("의 승리")){
                game.reset();
                state = 0;
                black = "";
                white = "";
            }
        }
    }
}
}

```

2020.07.03. 18:11 답글 쓰기



그린스크린 작성자

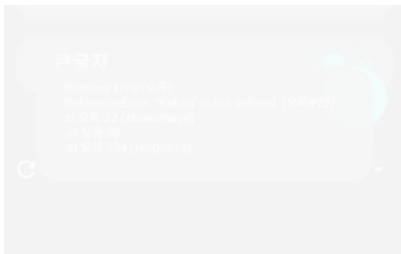
에러 코드가 있다면 에러 코드를 알려주시고 또 다른 증상이 있다면 알려주세요.

2020.07.04. 11:13 답글 쓰기



캘릿

그린스크린 에러코드입니다



2020.07.04. 13:15 답글쓰기



캐럿

그린스크린 이미지 불러오는쪽코드에서 오류나는거같은데.. 1시간 삼질해도 안돼서요..

2020.07.04. 13:29 답글쓰기



이이이잉

캐럿 해결하셨나요

2020.07.16. 17:00 답글쓰기



캐럿

이이이잉 아녀..ㅠ

2020.07.16. 18:11 답글쓰기



이이이잉

```
캐럿 function Omok(bp,wp){
  let stoneList = [];
  let blackPlayer = bp;
  let whitePlayer = wp;
  var isBlackTurn = true;
  const code = "abcdefghijklmnop";
  function resetBoard(){
    stoneList = [];
  }
  function getInfo(){
    let result = org.jsoup.Jsoup.connect("https://saroro.develope.dev/omokTool.php").requestBody(JSON.stringify({
      "stone" : stoneList, "showForbid" : true
    })).post().text();
    return JSON.parse(result);
  }
  function setPlayer(b,w){
    blackPlayer = b;
    whitePlayer = w;
  }
  const kalingModule = require('kaling').Kakao();
  const Kakao = new kalingModule;
  Kakao.init('자바키입력');
  Kakao.login('아이디','비밀번호');
  function showImage(room, url){
    /*카링 부분은 직접 짜세요 */
    Kakao.send(room, {
      "link_ver":"4.0",
      "template_id":(본인 템플릿입력),
      "template_args":{
        image : url
      }, "custom")
    }
  }
  function setStone(user,room, x,y){
    let turnUser = isBlackTurn ? blackPlayer : whitePlayer;
    if(turnUser !== user ||!x||!y){
      return false;
    }
    let checker = JSON.stringify([x,y]);
    for(var i in stoneList){
      if( checker == JSON.stringify( stoneList[i] )){
        return "이미 돌이 있습니다";
      }
    }
  }
}
```

```

    }
}
stoneList.push([x,y]);
var result = getInfo();

var res = result.status;
var url = result.image;

let te = isNaN(x) ? x : code[x-1];
let text = "";
let win = false;
switch(res){
    case "Invalid":
        stoneList.pop();
        return "잘못된 명령입니다";
    case "Occupied":
        stoneList.pop();
        return "이미 돌이 있습니다";
    case "6":
        stoneList.pop();
        return "6 목입니다";

    case "44":
        stoneList.pop();
        return "44 입니다";

    case "33":
        stoneList.pop();
        return "33 입니다";

    case "bWins":
        text= blackPlayer+"의 승리";
        win = true;
        break;
    case "wWins":
        text= whitePlayer+"의 승리";
        win =true;
        break;
    default:
        text = te+""+y+"에 착수";
        isBlackTurn = !isBlackTurn;
}

showImage(room, win ? url.replace(/Wd/g,"_") : url);
return text;
}
return { "setStone" : (user,room, x,y) => setStone(user,room, x,y),
"reset" : _=>resetBoard(),
"setPlayer" : (b,w) => setPlayer(b,w),
"showImage" : (room, url) => showImage(room,url)
};

}
let admin = "";
let black = "";
let white = "";
let state = 0;
let game = new Omok(black,white);
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB){
    if(msg == ".오목 방"){
        if(state === 0){
            replier.reply("방을 만들었습니다 .참가 를 입력해 참가하세요);
            admin = sender;
            state = 1;
        }
        else{
            replier.reply("이미 누군가 방을 폈네요 .참가 를 입력하세요);
        }
    }
    else if(msg == ".취소" && state == 1){
        replier.reply("취소했네요");
        state = 0;
        admin = "";
    }
}

```

```

    }
    else if(msg == ".참가" && admin != sender&&state==1){
        if(Math.random() < 0.5 ){
            black = sender;
            white = admin;
        }
        else{
            black = admin;
            white = sender;
        }
        game.setPlayer(black,white);
        game.showImage(room,"https://saroro.develope.dev/omok.php/");
        replier.reply("흑:"+black+'\\n'+'백:'+white+'\\n'+'이제 시작합니다');
        state =2;

    }

    if(state == 2 && msg.startsWith(".")&& (sender == black || sender ==white)){

        let cmd = msg.replace(".", "").split(",");

        let res = game.setStone(sender,room,cmd[0],cmd[1]);
        if(res){
            replier.reply(res);
            if(res.includes("의 승리")){
                game.reset();
                state = 0;
                black = "";
                white = "";
            }
        }
    }

}

```

2020.07.16. 18:34 답글쓰기



이이이잉

캘렛 이대로 해보세요

2020.07.16. 18:34 답글쓰기



캘렛

이이이잉 이대로 뜨면서 컴파일자체가 안되네요...





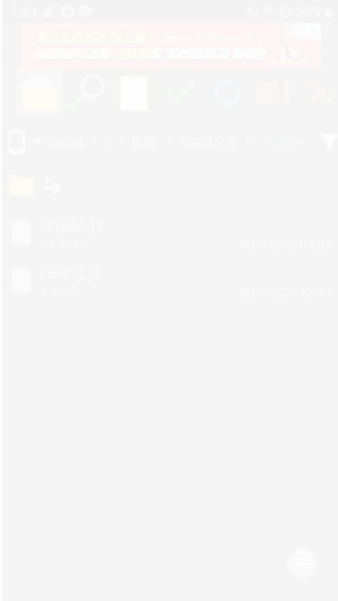









2020.07.16. 18:39 답글쓰기



이이이잉

캘렛 그 모듈에 카링 넣어야합니다

2020.07.16. 19:22 답글쓰기

	캘렛 이이이잉 템플릿 번호만 넣으면 되는거 아닌가요?	⋮
	2020.07.16. 19:23 답글쓰기	
	이이이잉 캘렛 아니예요 카링 아이디 비번 자바키 까지 다 입력해야하고 모듈에 카링 넣어야합니다	⋮
	2020.07.16. 19:24 답글쓰기	
	캘렛 이이이잉 왓 감사합니다아	⋮
	2020.07.16. 19:24 답글쓰기	
	캘렛 이이이잉 다 했는데 109번째줄에서 오류가 나네요..ㅠㅠ	⋮
	2020.07.16. 19:38 답글쓰기	
	이이이잉 캘렛 109번째가 어느부분인가요	⋮
	2020.07.16. 19:41 답글쓰기	
	캘렛 이이이잉 잠시만용	⋮
	2020.07.16. 19:53 답글쓰기	
	캘렛 이이이잉 모듈폴더에 스크립트 위 글에 있는대로 짜서 넣으면 되는건가요?	⋮
	2020.07.16. 20:05 답글쓰기	
	이이이잉 캘렛 아니요 파일이 따로 있습니다	⋮
	2020.07.16. 20:06 답글쓰기	
	이이이잉 캘렛 혹시 카링 한번도 안해보셨나요?	⋮
	2020.07.16. 20:07 답글쓰기	
	캘렛 이이이잉 예... 첫도전입니다.... 죄송합니다 선검색 후질문인데 이쪽자료는 찾기가 힘드네요..ㅠㅠ	⋮
	2020.07.16. 20:07 답글쓰기	
	이이이잉 캘렛 https://cafe.naver.com/nameyee/12321	⋮
	2020.07.16. 20:08 답글쓰기	



캐럿

이이이잉 왓... 카링으로 줄여 검색하는 바람에 못찾았네요.. 죄송합니다

2020.07.16. 20:09 답글쓰기



이이이잉

캐럿 소스도 위에 준거 그대로 복붙하시면 되고 모듈도 알려 드렸으니 한번 해보세요. 아마 이거 해결되시면 다른 카링쓰는것도 잘 되실겁니다

2020.07.16. 20:10 답글쓰기



캐럿

이이이잉 kalink.js쪽이 닫혔네요..ㅠㅠ

2020.07.16. 20:11 답글쓰기



캐럿

이이이잉 아 crypto쪽도 깨져있네요..

2020.07.16. 20:13 답글쓰기



카톡좋아좋아

안녕하세요! 도미님께서 만드신 포켓몬 검색 소스 <https://cafe.naver.com/nameyee/12844> 를 카링으로 가능 하다고 올라셨는데 강좌 가능 한가요?

2020.07.03. 23:20 답글쓰기



그린스크린 작성자

강좌 올리겠습니다, 30분 내에 올라갈 예정이니 기다려주세요.

2020.07.04. 11:26 답글쓰기



카톡좋아좋아

그린스크린 넵 감사하겠습니다! 형님

2020.07.04. 11:26 답글쓰기



카톡좋아좋아

항상 친절한 강좌 감사드립니다!

2020.07.03. 23:20 답글쓰기



이름봇 관리자

아이디랑 비번, 자바스크립트키는 작성을 안해도 되는건가요?

2020.07.05. 21:02 답글쓰기



그린스크린 작성자

자신의 것으로 작성해야 합니다.

2020.07.08. 11:19 답글쓰기



Unknown User

혹시 템플릿에서 공용링크나 기타 부분도 사용안하나요?

2020.07.14. 13:55 답글쓰기



그린스크린 작성자

developer.kakao.com 사이트에서 해야 할건 템플릿 생성 후 \${ } 넣어주는 것 말고는 없습니다.

2020.07.14. 19:30 답글쓰기



Unknown User

그린스크린 아아 확인했습니다.

2020.07.14. 19:36 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체 [중급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[초급] [챗봇을 만들어보자!] #3 - startsWith, replace, substr에 대해 알아보자! 🏔️ [23]	bass9030	2020.07.02.
[중급] 함수지향과 객체지향(8) - 메소드와 객체지향	choi0108	2020.07.02.
[중급] [카카오링크 강좌] 4. 사로로님 오목 사용법 🏔️ [52]	그린스크린	2020.07.02.
유튜브Api로 검색하기 🏔️ [16]	Hibot	2020.07.01.
[중급] 함수지향과 객체지향(7) - 객체란 무엇인가 [4]	choi0108	2020.07.01.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈
♡ 1 💬 52

자동읽음소스

tomohong
♡0 💬9

```

98 function parallelize(f)
99   "task, num", 100
100   "samplesize", 100, 100000,
101   "numtimes", 100000, 100000
102   for i in 1:numtimes
103     (taskid, task) =
104       parfunc(f, taskid, task)
105     A(taskid, task) = f(taskid, task)
106   end
107 end

```

메신저봇 글씨 색

자세히 보기

유허참여 하고싶지만 이용자보호조치 때문
에 참여가 제한...

6회 | 제2회(Prod West, USA of OFS) - 0908
7회 | 제3회 및 4회(Southern) - 연거
8회 | 제5회 - 주연
9회 | 음악 영화 (Musical) - 0910
10회 | 제6회 및 7회(Southern) - 연거
11회 | Director - 0912

실시간 멜론 차트

오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법

Kiri

♡ 0 💬 14

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈
♡0 💬7

[보드게임] 세븐 다이스 v1.1.0
ZUMP

1 2 3 4 5