

[| 카카오톡봇 강좌 | >](#)

[초급] [챗봇을 만들어보자!] 1# - 카카오톡봇의 기본요소와 간단한 인사봇을 만들어보자

**bass90301** 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2020.05.09. 19:46 조회 540

[💬 댓글 7](#) [URL 복사](#) [⋮](#)

강좌할 주제

=> 봇 만들기

강좌 내용

=>

[해당 게시글의 강좌는 "메신저봇 R이 설치 되었다"라는 전제하에 강좌를 작성합니다.]

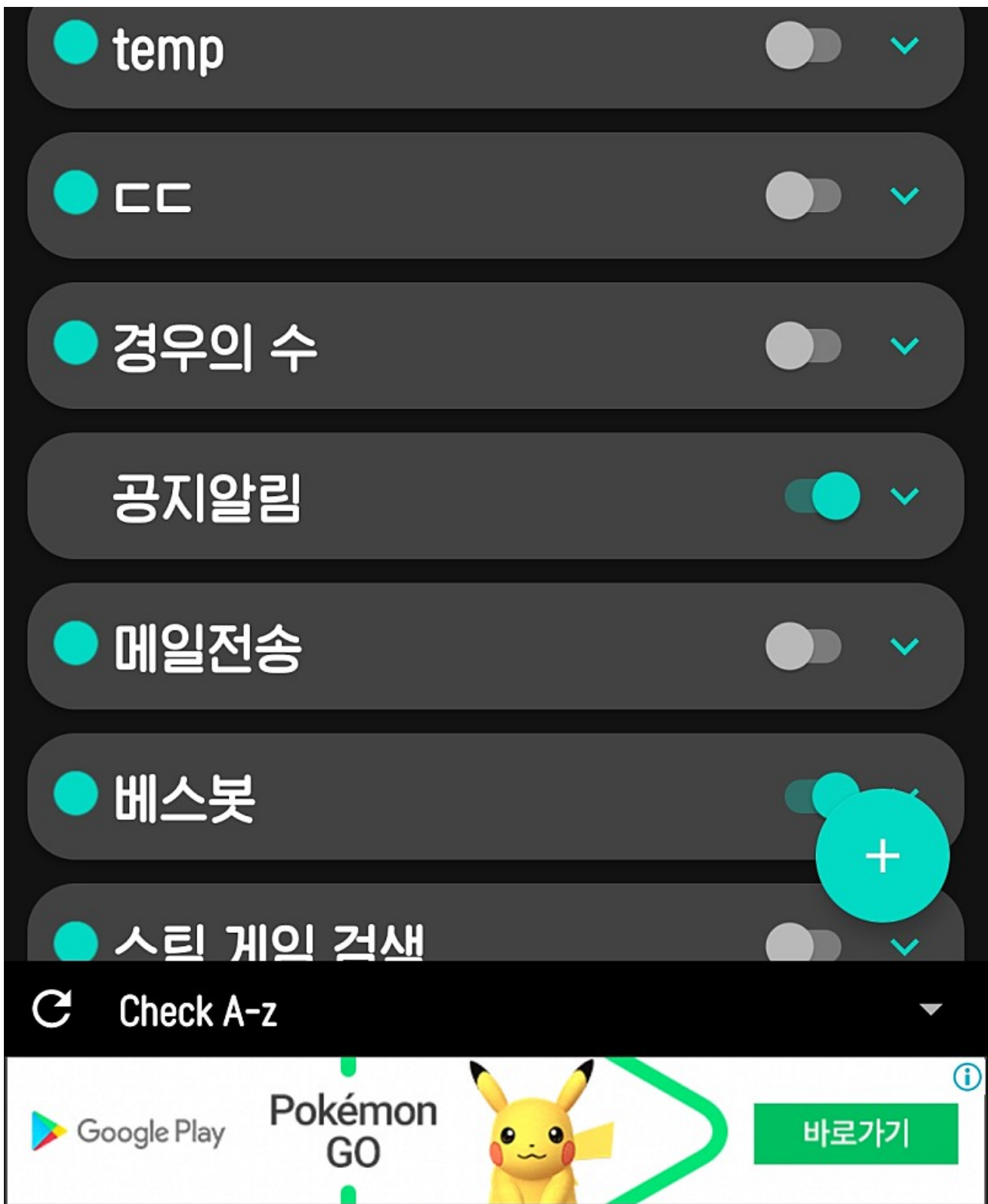
[다른 봇앱의 경우 일부 소스가 작동이 안될수 있습니다.]

안녕하세요! 처음으로 강좌를 작성해보는 bass90301입니다.

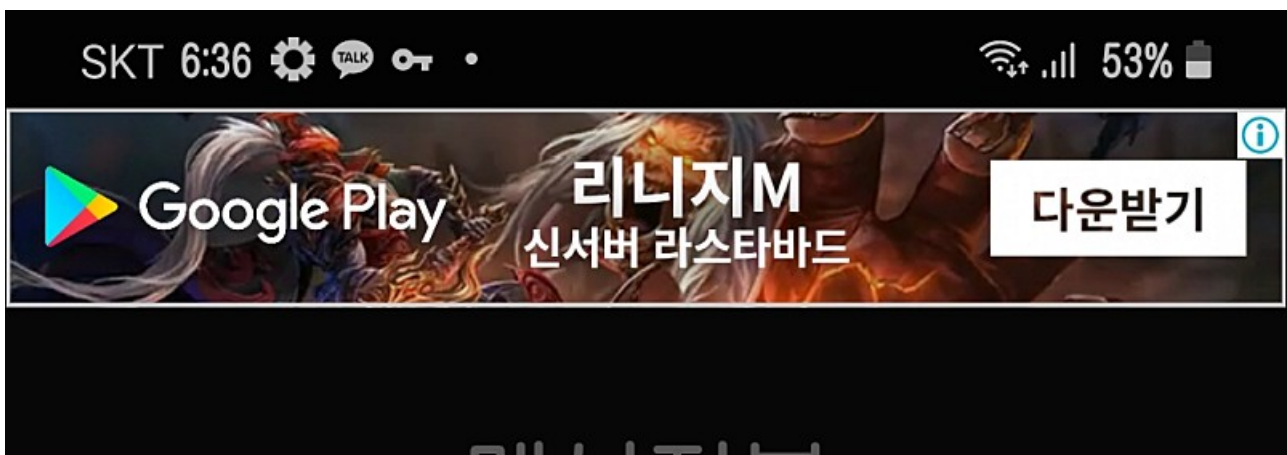
강좌 게시글은 처음이라 중간에 말투가 바뀔수도 있으니 그점 양해 부탁드립니다.

먼저 봇을 추가해봅시다.





오른쪽 아래 있는 +버튼을 눌러줍니다.



메신서봇



활성화



● 369



● temp



● ㄷㄷ



● 경우의 수



새 봇

이름 (확장자 없이)

☐ 이전 설정을 사용합니다. (비권장)

☒ 레거시 API를 사용합니다.

☐ 통합된 매개변수를 사용합니다. JavaScript 초심자에게는 권장하지 않습니다.

취소

확인

위와 같이 여러가지 옵션이 있는데 지금은 쓸 필요가 있습니다. 봇이름을 입력하고 확인을 눌러줍니다.

SKT 6:59



49%

메신저봇



활성화



temp



ㄷㄷ



경우의 수



공지알림



메일전송

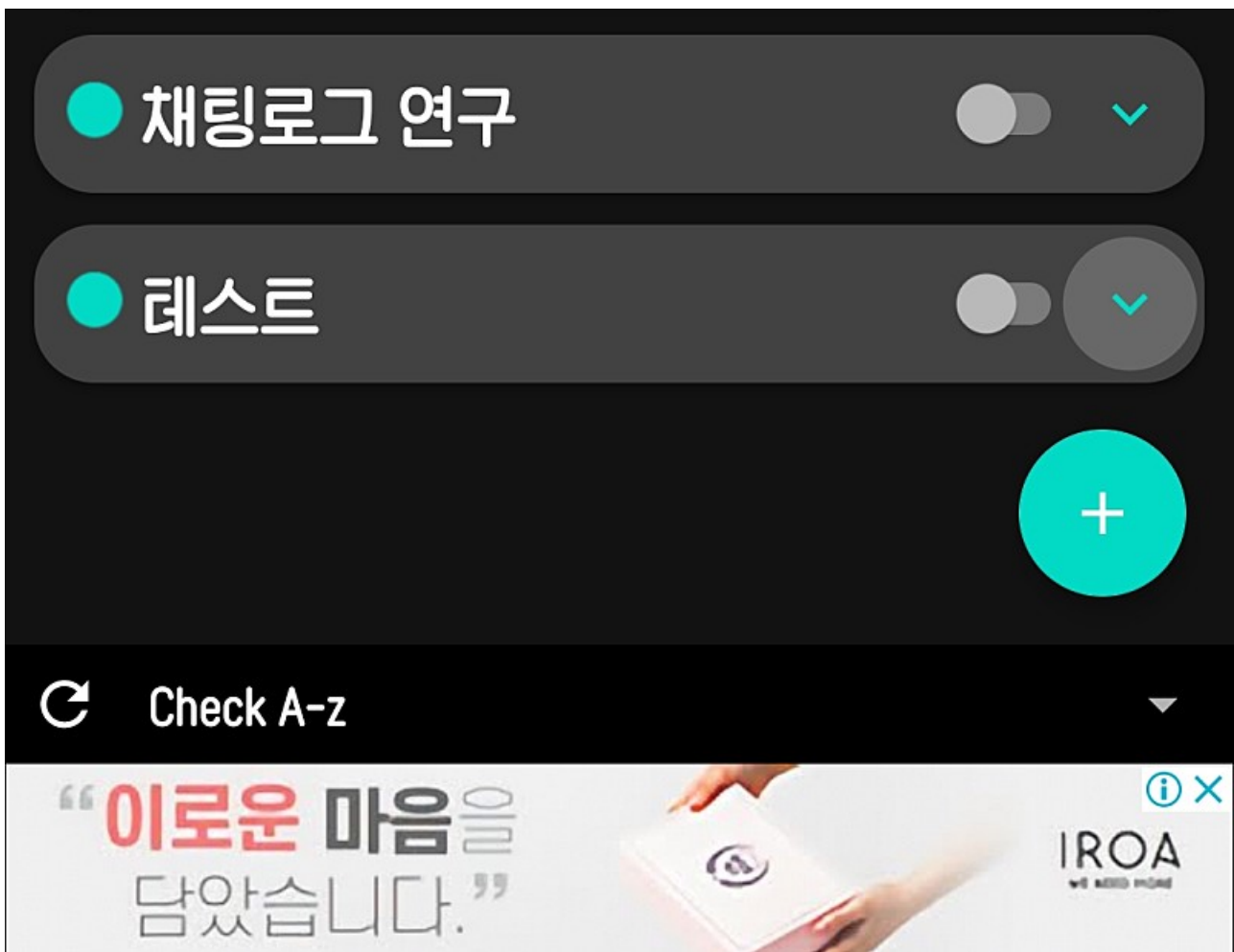


베스봇



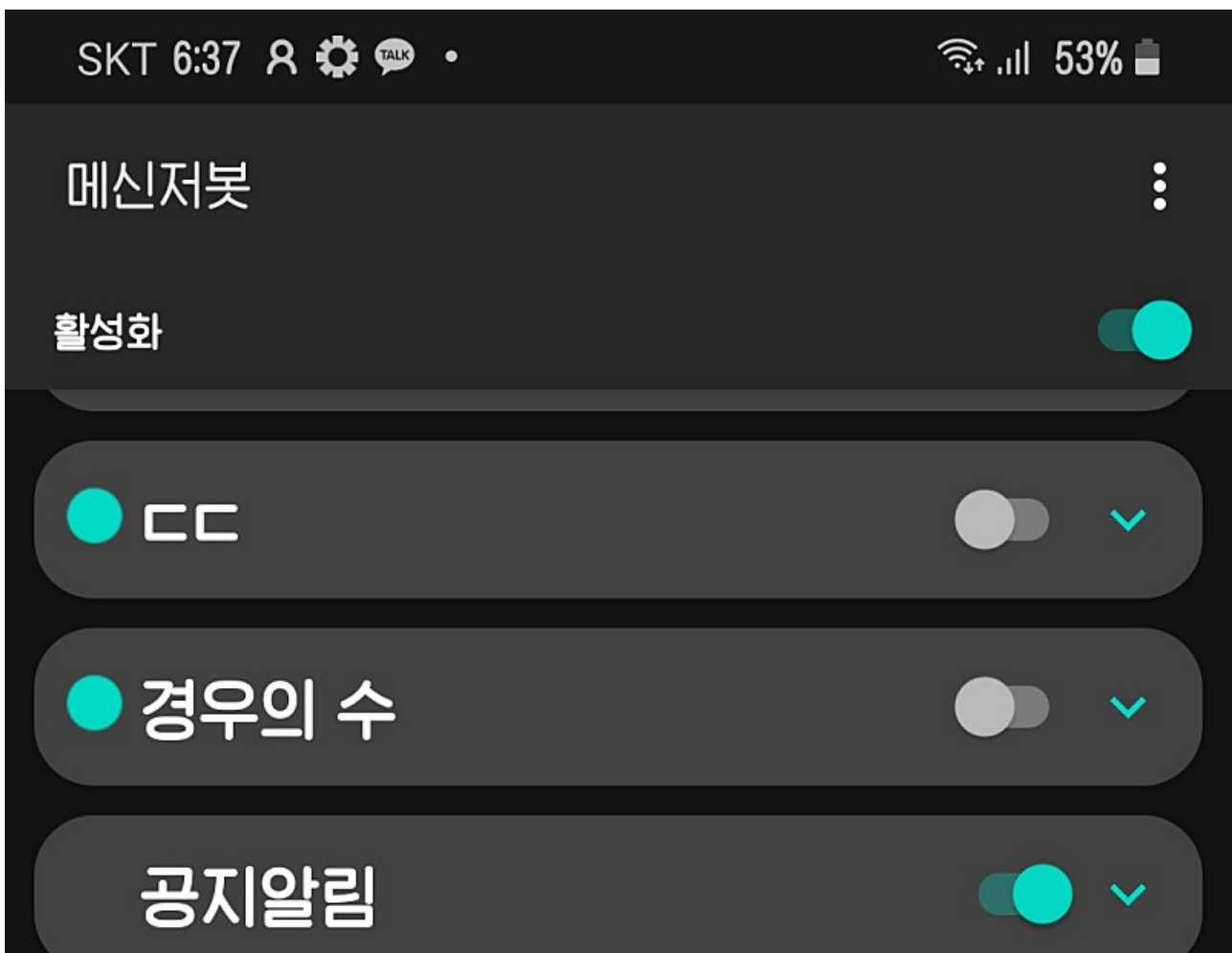
스팀 게임 검색

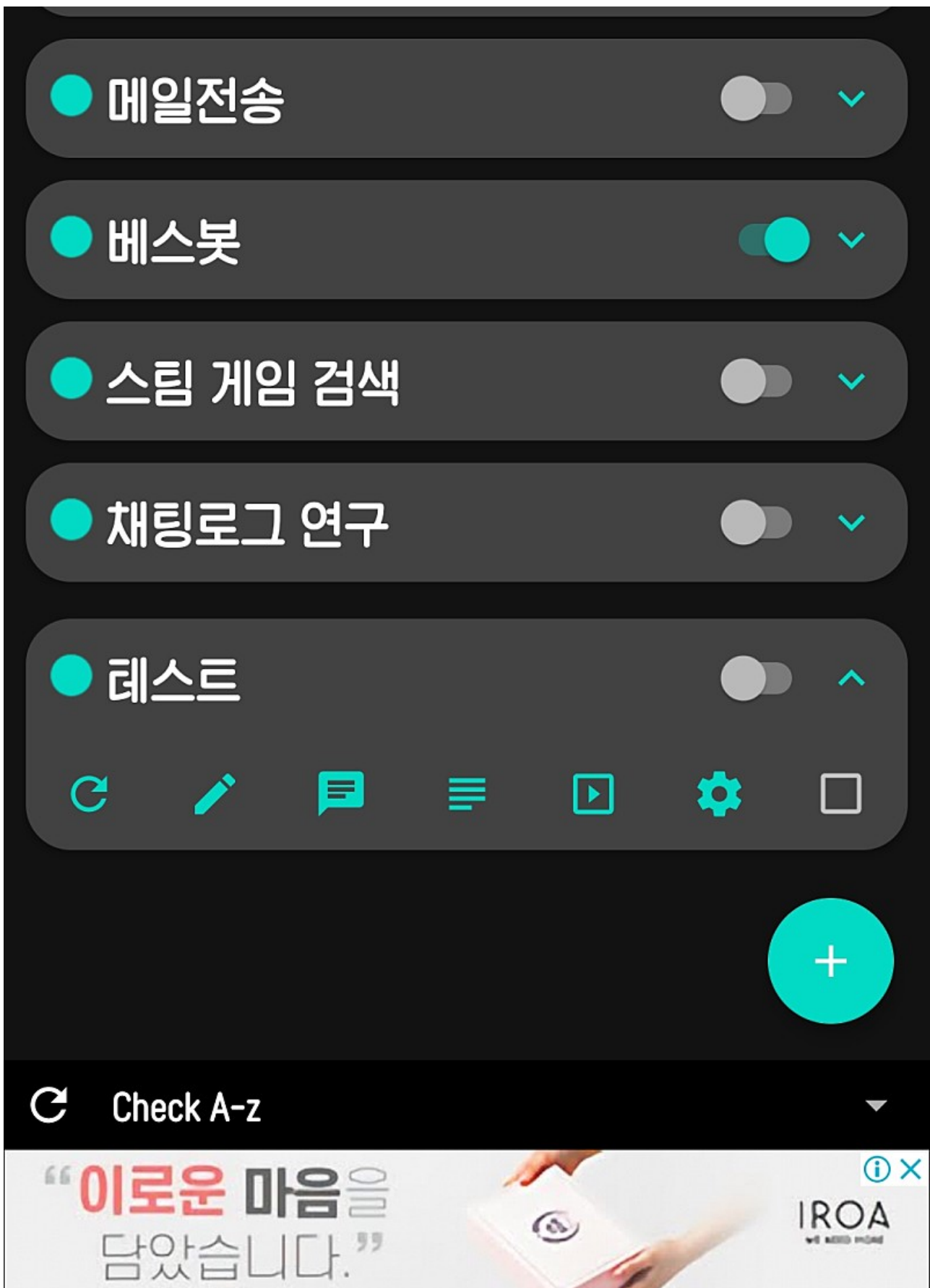




봇 파일이 생성되었습니다.

봇 맨 오른쪽에 있는 아래 화살표를 눌러 메뉴를 확인합니다.





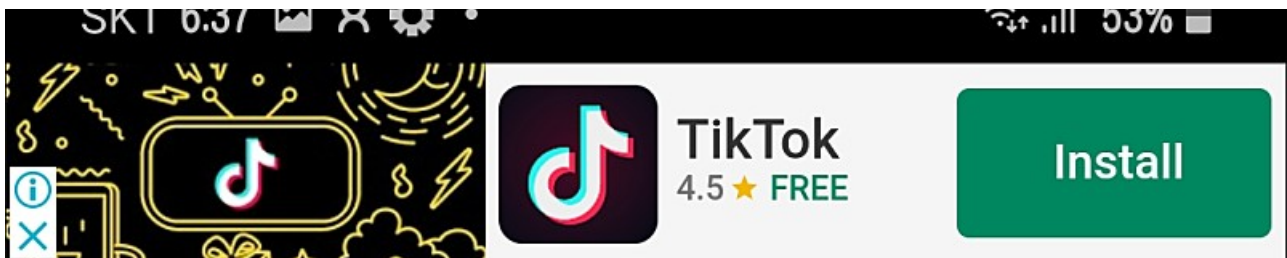
위와 같이 메뉴가 떴습니다.

왼쪽부터 차례대로

컴파일, 수정, 디버그(만든봇을 테스트하는곳), 로그, 액티비티(간단히 말하면 GUI같은겁니다. 자세한건 다른분 강좌를 참고해주세요.)

입니다.

저희는 일단 코드를 수정해야하기 때문에 2번째 버튼을 눌러줍니다.



테스트



```
1  const scriptName = "테스트";
2  /**
3   * (string) room
4   * (string) sender
5   * (boolean) isGroupChat
6   * (void) replier.reply(message)
7   * (boolean) replier.reply(room, message, hideErrorToast =
8   * (string) imageDB.getProfileBase64()
9   * (string) packageName
10  */
11  function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
12
13  }
14
15  //아래 4개의 메소드는 액티비티 화면을 수정할때 사용됩니다
16  function onCreate(savedInstanceState, activity) {
17      var textView = new android.widget.TextView(activity);
18      textView.setText("Hello, World!");
19      textView.setTextColor(android.graphics.Color.DKGRAY);
20      activity.setContentView(textView);
21  }
22
23  function onStart(activity) {}
24
25  function onResume(activity) {}
26
```

```

27 function onPause(activity) {}
28
29 function onStop(activity) {}

```

→ | => < > { } () ; :

으악! 영어가 많죠? 괜찮습니다.

앞으로 이 강좌를 본다면 꽤 많이 보게 될테니까요.

일단 다 집어 재치고 가장 중요한 function response(어쩌고 저쩌고..)부분을 봅시다.

일단 response 함수는 카카오톡 메시지가 수신될때마다 호출됩니다. 뒤쪽에 있는 많은 글자들은 카카오톡 알림에서 얻어온 정보들입니다.

```

SKT 6:38 53%
TikTok 4.5 ★ FREE Install

레스트

6  * (void) replier.reply(message)
7  * (boolean) replier.reply(room, message, hideErrorToast = false) // 전송 성공시 true, 실패시 false 반환
8  * (string) imageDB.getProfileBase64()
9  * (string) packageName
10 */
11 function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
12
13 }
14
15 //아래 4개의 메소드는 액티비티 화면을 수정할때 사용됩니다.
16 function onCreate(savedInstanceState, activity) {

```

→ | => < > { } () ; : , " ' = [] . & | _ !

먼저 room부터 알아봅시다.

room은 카카오톡 메시지가 온 방을 받아옵니다. 문자열로 받아옵니다.

msg는 카카오톡 메시지 내용을 받아옵니다.

똑같이 문자열로 받아오고 메시지는 알림에서 받아오는거라서 일정 글자수를 초과하면 메시지가 잘립니다.

다음 sender는 보낸 사람입니다.

똑같이 문자열로 받아오고,

말그대로 메시지를 보낸 사람을 받아옵니다..

isGroupChat은 메시지가 온 채팅방이 그룹채팅방인지 여부를 받아옵니다. bool(true/false)로 받아옵니다.

replier는.. 답장할때 쓰는건데.. 정확히 뭔지는 모르겠습니다. 주로 replier.reply로 쓰이고 해당 코드는 성공여부를 true/false(성공시 true, 실패시 false)로 반환합니다.

imageDB는.. 이것도 잘 모르지만 주로 프로필 사진을 받아올때 씁니다. 이 사진을 해쉬코드로 변환해서 관리자 인증을 만들곤 하는데 이걸 또 얘기하면 시간도 길어지고 말머리와도 맞지 않으니 (좀 많이)나중에 강조하도록 하겠습니다.

packageName은 알림이 온 앱의 패키지 명입니다. 그리 많이 사용하는 사용하지 않습니다.



* 테스트



저장



저장하고 컴파일

```
6  * (void) replier.reply(messa
7  * (boolean) replier.reply(ro
8  * (string) imageDB.getProfile
9  * (string) packageName
10 */
11 function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier
12     if(msg=="안녕"){
13         replier.reply("반가워!")
14     }
15 }
16
17 //아래 4개의 메소드는 액티비티 화면을 수정할때 사용됩니다
18 function onCreate(savedInstanceState, activity) {
```

→|

=>

<

>

{

}

(

)

;

:



ㅂㅂ

ㅈㅈ

ㄷㄷ

ㄱㄱ

ㅅㅅ

!

^

1

ㅃ

2

ㅉ

3

ㄸ

4

ㄴ

5

ㅆ

?

~

6

ㅍ

7

ㄹ

8

ㅇ

9

ㄺ

0

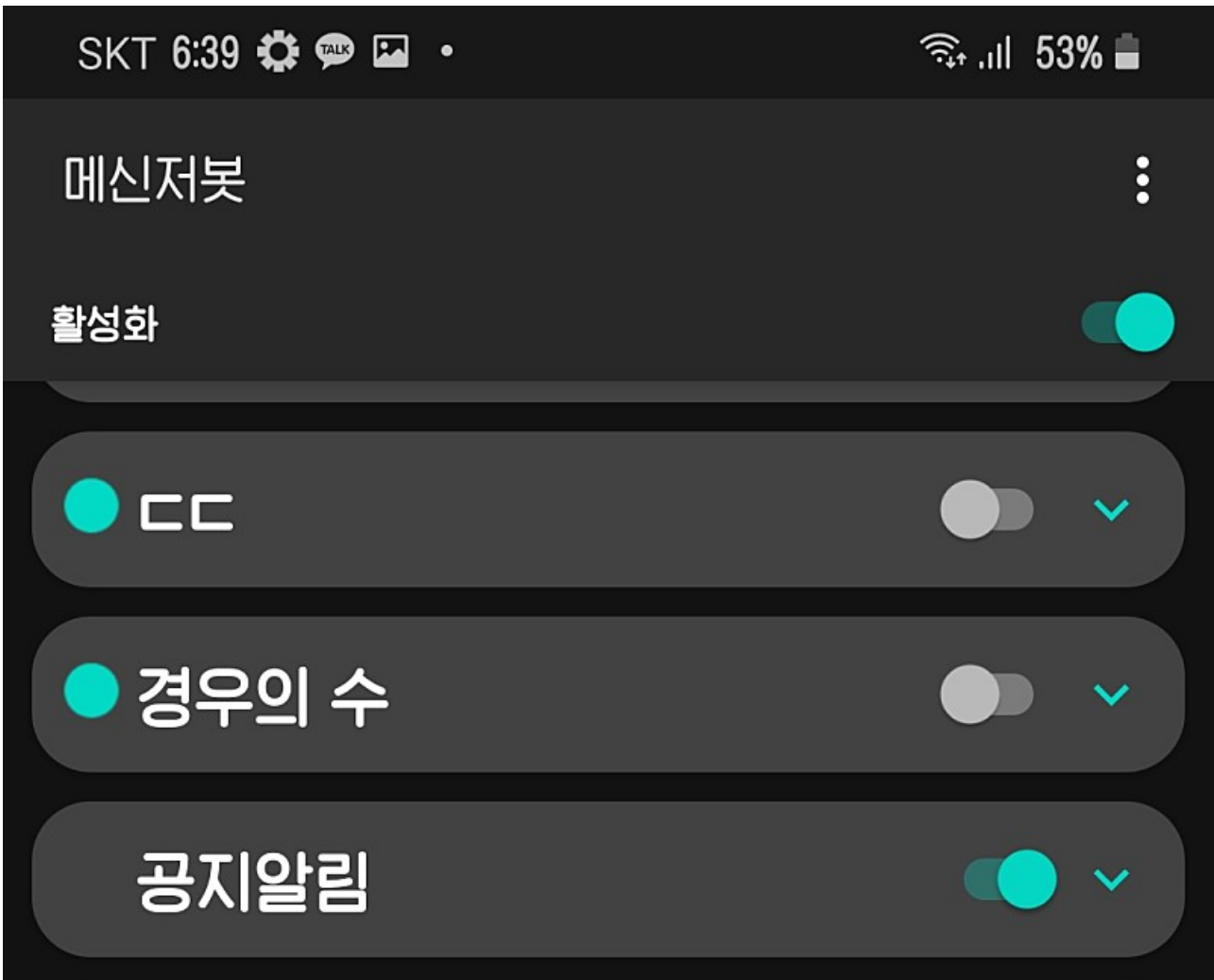
ㅎ

.



이제 간단한 인사 소스를 작성하고 폴더버튼을 눌러 "저장하고 컴파일"을 눌러 줍니다.
코드를 실행하기전 코드를 잠깐 해석하자면

```
if(msg == "안녕?"){ //만약 메시지가 "안녕"이라면
    replier.reply("반가워!") //"반가워!"라고 답한다.
} //if문 끝
//참고로 아까부터 설명 앞에 붙이던 //는 주석이며, 코드를 컴파일시 이놈은 무시하고 컴파일 한다.
//한줄 전체 주석처리
/*일부 주석 처리*/
이제 디버그룸으로 가서 테스트를 해봅시다.
```



● 메일전송 컴파일 하였습니다: 테스트 ☐ ✓

● 베스봇 ☒ ✓

● 스팀 게임 검색 ☐ ✓

● 채팅로그 연구 ☐ ✓

테스트 ☐ ^



↺ Check A-z ▾



뒤로가기키를 눌러 봇 목록으로 돌아가서 이번엔 3번째 버튼을 눌러줍니다.

안녕?



테스트

반가워!



ㅂㅂ

ㅈㅈ

ㄷㄷ

ㄱㄱ

ㅅㅅ

!

^

ㅃ¹ㅉ²ㄸ³ㄲ⁴ㅆ⁵

?

~

ㅍ⁶ㄴ⁷ㅇ⁸ㄹ⁹ㅎ⁰

.

*

ㅋ

ㅌ

ㅊ

ㅍ

집

행

어

지





이제 디버그룸에서 "안녕?"을 치면 "반가워!"라고 답할겁니다.
만약 이외에 다른 답을 하고싶게 하고 싶다면
response함수 안에

```
if(msg=="반응할 말"){
    replier.reply("대답할 말")
}
```

해당코드를 넣어주시면 됩니다.
그럼 강좌 1편 마치겠습니다. 감사합니다.

(말머리 등록 해주세요!)



bass90301님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 7

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↺

댓글알림 ☐



흑까마귀

키보드 상태가
쿼티나 나랏글은 아닌거같고
뭔가용 신기하네요

2020.05.09. 19:56 답글쓰기



bass90301 작성자

모아키라고
앱 따로 깔아야해요.
유튜브 알고리즘에 떠서 궁금해서 쓰는데 적용되니까 편해요

2020.05.09. 19:58 답글쓰기



terror

굿

2020.05.09. 20:17 답글쓰기



SSAP청정



2020.05.09. 20:19 답글 쓰기



비닐봉지

선생님 질문이요 !
컴파일 수정 그 라인 맨 오른쪽 체크박스는 무엇인가요 !!

2020.05.10. 00:15 답글 쓰기



bass90301 작성자

맨 아래 정렬 기능중 check A-z/check z-A 에서 쓰입니다.
정렬을 저걸로 설정후 봇 메뉴에 있는 체크박스를 체크후 정렬 새로고침을 하면 체크한 소스가 상단에 보여지게 됩니다.

2020.05.10. 18:48 답글 쓰기



젤리파덕

시간되시면 공지를 읽어와서 자동으로 응답해주는 소스도좀 공유해주실 수 있을까요 ㅠ

2020.06.30. 03:42 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체 [초급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

초록봇 기초 4. 다음채팅과 딜레이 + 날짜,시간까지 🤖 [5]	팀메우	2020.05.10.
[초급] 리스폰스 함수 [4]	도미 doami2005	2020.05.10.
[초급] [챗봇을 만들어보자!] 1# - 카카오톡봇의 기본요소와 간단한 인사봇을 만들어보자 🤖 [7]	bass90301	2020.05.09.
[초급] 초록봇 기초 3. [[방]] 태그 알아보기! 🤖 [6]	팀메우	2020.05.09.
[초급] 초록봇 기초 2. [[내용]] 태그 알아보기! 🤖 [9]	팀메우	2020.05.09.

이 카페 인기글

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

쿨칠
♡1 💬18

자동읽음소스

tomohong
♡0 💬9

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

OtakoidTony
♡0 💬6

채팅횟수 및 출석 봇 만들기 강좌

OtakoidTony
♡1 💬5

기기 성능

은댕이
♡0 💬2

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP
♡0 💬2

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈
♡1 💬52

카카오링크 소스 공유 및 다운로드금지

지민
♡3 💬7



등급제 폐지 건의