

| 기타 질문 | >

## [프밍언어] 스크립트 용어 질문



**ZAQ** 챗봇 고수 1:1 채팅  
2020.04.13. 17:20 조회 79

댓글 14 URL 복사

**질문할 어플** (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=> 기타

**질문할 소스**

=> 소스 질문은 아닙니다.

**질문내용**

=> 소스 작성후에 대부분 주석 설명을 볼때

A가 참일때 ~을 반환

B가 거짓일때~을 반환

이라고 설명되어있는것들이 많이 보이는데

그 반환 이란 단어가 [실행한다] 라는 뜻인가요?

스크립트 용어 설명을 검색해봤는데

연산자 설명에서

->논리 부분이 참이면 표현식 1이 실행되어 반환

->논리 부분이 거짓이면 표현식 2가 실행되어 반환

이라고 설명이 되어있는데 반환이란 단어의 뜻이 정확히 이해가 안되서 질문드립니다.

(말머리 등록해주세요!)



ZAQ님의 게시글 더보기 >

좋아요 0 댓글 14

공유 | 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림



도미 doami2005

설명드리기 까다롭네요  
대부분의 코드들은 실행 및 반환이 있습니다.

예를 들어

```
var a = 1;  
- a 선언 및 1 대입  
- undefined 반환
```

```
replier.reply("안녕")  
- undefined 반환  
- replier 객체 reply 함수에 인자로 "안녕"을 넣은 것을 실행
```

```
arr.push("ㄱ", "ㄴ")  
- push 함수에 들어간 인자 개수 반환  
- arr 에 "ㄱ", "ㄴ" 2개의 원소 넣기
```

저도 잘은 모르지만 제대로 설명드릴 수 있는 건  
실행과 반환은 다릅니다.

$\alpha^\circ$ **AlphaDo**

초등학생 때,  
어떤 박스에다가 어떤 수를 넣었을 때 어떤 수가 나오는 걸 하셨을 거예요.  
₩ 3 / \_\_\_\_\_  
[ 마술 상자 ]  
\_\_\_\_\_ / 4 ₩

이런거?

여기서 마술 상자를 function, 즉 함수라고 합니다.

3은 입력값, 4는 출력값이겠죠.

여기서 출력값을 "반환" 하는 값이라 말합니다.

다시말해, 마술 상자라는 이름의 함수에 3을 넣었을 때 4가 반환되는 것이지요.

즉,  
마술상자(3) === 4  
라고 볼 수 있는 것입니다.

이제 마술 상자 내부를 보겠습니다.

₩ x / \_\_\_\_\_  
[ x + 1 을 실행 ]  
\_\_\_\_\_ / x + 1 ₩

₩ 3 / \_\_\_\_\_  
[ 3 + 1 을 실행 ]  
\_\_\_\_\_ / 4 ₩

그러니까 다시 정리하면,

x는 함수의 인자,  
3은 입력값.

+ 는 연산자,  
x + 1 은 표현식,  
3 + 1 은 "실행한다" 는 것,

x + 1 은 함수의 출력값(반환값)  
3 + 1 => 4 는 "반환한다" 는 것인 거죠.

(필력 떨어져서 죄송합니다...)  
이해가 되셨으면 좋겠습니다...!

```
function 마술상자(x) {
  return (x + 1);
}
```

2020.04.13. 18:12 답글 쓰기

**ZAQ** 작성자

결론적으론 3+1의 명령을 4라는 결과값을 나타내는거고  
3+1(실행한다)  
4(라는 값을 나타낸다)=반환  
반환=결과 이란거죠?

2020.04.13. 18:15 답글 쓰기

**AlphaDo****ZAQ** 대충이요..?

그런데 return에 값을 담아주지 않으면, 반환값이 없어요. 이런 경우에는 함수를 즉시 종료하는 역할을 해요.

2020.04.13. 18:16 답글 쓰기

**ZAQ** 작성자**AlphaDo** 감사합니다

전문가들도 머리로는 아는데 명확한 설명을 할수없는 그런것이네요 반환이란게...  
나 자신은 이해하지만 상대방을 이해시키기위한 설명이 어려운? 그런느낌

2020.04.13. 18:22 답글 쓰기



**AlphaDo**

ZAQ 용도에 따른 차이라고 할까요...?

실행만 하는 함수..  
값을 넣으면 반환해주는 함수..

소인은 아직 부족하여 명쾌한 설명을 할 수 없을 듯 합니다.

2020.04.13. 18:24 답글쓰기



**ZAQ** 작성자

AlphaDo 설명해주신 느낌을 동화로 표현하자면

동화제목(인자)=줄거리(명령식)=실행

만하는 함수 가있고

제목(인자)=줄거리(명령식)=결말(반환) 해주는 함수가 있다

라는것이네요

2020.04.13. 18:34 답글쓰기



**도미 doami2005**

ZAQ 함수의 기능과는 맞지 않는 비유 같습니다.

함수는 윗분이 설명해주셨듯이  
인자가 들어가면 그 인자를 가공하여 반환하는 것이 함수입니다.

동화는 제목, 줄거리 가 있는 형태일 뿐이고 함수는 인풋 아웃풋이 있습니다.

2020.04.13. 18:44 답글쓰기



**AlphaDo**

달팽이("당근"); //주황색 배설물

달팽이("상추"); //초록색 배설물

달팽이("도미"); //오물

달팽이("알파도"); //사망

2020.04.13. 18:57 답글쓰기



**JK아무**

response 는 어디에 넣어야 적절한가요??

```
if(msg.indexOf("실검") != -1){
{
var search = Utils.getwedText("https://www.never.com");
replace(/(<([>]+)>)/g, " ");
trim();
split("급상승 검색어 검색어") [1];
split("급상승 검색어") [0];
trim();
split("\n");
}
```

```
var result = [ ];
for(i=0; i<search.length; i++){
```

```
result [i] = search [i].trim();
{
```

```
result = "[네이버 실검순위]\n"+results.join("\n");
replier.reply(result);
}
```

```
}
```

2020.04.14. 17:09 답글쓰기



**AlphaDo**

가장 바깥을 감싸주세요

2020.04.15. 11:59 답글쓰기



**JK아무**

AlphaDo 가장 바깥이 마지막 줄을 말하시는 건가요..?

마지막줄에 했는데 msg가 정의되지 않는다고 하네요.....  
ㅠ-ㅠ

2020.04.15. 15:40 답글쓰기



도미 doami2005

JK아무 전체를 감싸주셔야 합니다

```
function response (~~~) {
```

```
소스
```

```
}
```

2020.04.15. 15:41 답글쓰기



JK아무

도미 doami2005 감사합니다!

(수정)if가 빨개지네요..ㅠ-ㅠ 제가 멍청한가봐요..ㅠ

2020.04.15. 15:58 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| 기타 질문 |' 게시판 글

전체 [프밍언어] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[어플 관련] 질문 [15]	SP	2020.04.13.
[어플 관련] 질문합니다 [10]	SP	2020.04.13.
[프밍언어] 스크립트 용어 질문 [14]	ZAQ	2020.04.13.
레거시API [1]	Simiken	2020.04.13.
[어플 관련] 메신저봇 작동이 안돼요! [2]	보라댕이	2020.04.13.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

안녕하세요

ㅇㅇ

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀

♡ 0 💬 5

## 카톡방 나가기

hajuhee01

♡ 0 💬 16



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

♡ 0 💬 8

## 요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡ 0 💬 7

## kakao.py에 대해서

undefined

♡ 0 💬 13

♡ 0 💬 5

## 자바스크립트

도유니

♡ 0 💬 10

## 자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히

♡ 0 💬 4

1

2

3

4

5