| 소스 질문 | >

[메신저봇] 소스오류 질문합니다



댓글 6 URL 복사 :

```
질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타)
=> 메신저봇R
질문할 소스
=> 배우미님 던파 캐릭터정보 불러오기[카카오링크] 질문합니다.
const kalingModule = require('kaling').Kakao();
const Kakao = new kalingModule;
Kakao.init(");//1강에서 얻은 Kakao Developers 자바스크립트 키
Kakao.login(",");//봇의 카카오계정(id,비밀번호)
function changeD(Dam){
var cd = Dam
var d = (cd+"").replace(/,/g, "")
var arrd = ["", "만", "억", "조", "경", "해"]
var changed = ""
var pattern = /(-?[0-9]+)([0-9]{4})/
while(pattern.test(d)) {
 d = d.replace(pattern, "$1,$2")
}
var arrCnt = d.split(",").length-1
for(var i=0; i<d.split(",").length; i++) {</pre>
 if(arrd[arrCnt] == undefined) {
   alert("값의 수가 너무 큽니다.")
   break
 changed += d.split(",")[i]+arrd[arrCnt]+" "
 arrCnt--
 }
return changed
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB) {
// 기본 던담실행은 던담 서버 닉네임 순으로 입력해야 작동
if(msg.indexOf("@던담") != -1) { // @던담 메세지가 있을시 실행
        // 오류위치 분석용
 var chat = msg.split(" ") // 공백을 기준으로 자른데이터를 chat 변수에 저장
 var chaS = chat[1] // 입력받은 [1] 번째 서버를 chaS 변수에 저장
 var chaN = chat[2]
                   // 입력받은 [2] 번째 캐릭명을 chaN 변수에 저장
 // 입력받은 서버가 존재하는서버인지 확인 다르게 입력받으려면 여기도 추가해줘야함
 if(chaS != "카인" && chaS != "디레지에" && chaS != "시로코" && chaS != "프레이" && chaS != "카시야스"
&& chaS!= "힐더" && chaS!= "안톤" && chaS!= "바칼") {
   replier.reply("서버를 잘못입력하셨습니다."+"₩n"+"@던담 서버 닉네임 을 다시 확인해주세요.")
   return // 봇실행 강제 종료
```

```
}
 // 캐릭터명 인식못하는 특수문자 링크주소에 맞게 변경
 chaN = chaN.replace(/&/g, "%26")
 chaN = chaN.replace(/\dangle/q, "%60")
 chaN = chaN.replace(/#/g, "%23")
 chaN = chaN.replace(/\psi+/g, "\%2B")
 // 입력한 서버를 링크주소에 맞게 변경
 chaS = chaS.replace(/카인/g, "cain")
 chaS = chaS.replace(/디레지에/g, "diregie")
 chaS = chaS.replace(/시로코/g, "siroco")
 chaS = chaS.replace(/프레이/g, "prey")
 chaS = chaS.replace(/카시야스/g, "casillas")
 chaS = chaS.replace(/힐더/g, "hilder")
 chaS = chaS.replace(/안톤/g, "anton")
 chaS = chaS.replace(/바칼/g, "bakal")
 // 입력한 정보를 기반으로 던담에 정보요청
 var u = Utils.getWebText("http://dundam.xyz/searchActionTest.jsp?server="+chaS+"&name="+chaN)
 // 점검중일경우 실행
 if(u.indexOf("점검중")!= -1) {
   t = u.split("</div>")
   t[6] = t[6].replace(/(<([^>]+)>)/g,"").replace(/\formall n/g,"").replace(/ /g, "")
   t[7] = t[7].replace(/(<([^>]+)>)/g,"").replace(/\formall n/g,"").replace(/ /g, "")
   replier.reply(t[6]+"\n-----점검 시간-----\n"+t[7])
   return
 }
 if(u.indexOf("없습니다") != -1) { // 만약 불러온내용중 없습니다 라는 단어가 존재한다면 데이터가없으므로 강제
종료
   replier.reply("검색결과가 없습니다."+"\n"+"@던담 서버 닉네임 으로 확인하시고 다시입력해주세요.")
   return // 봇실행 강제 종료
 var a = u.split("<a href=\\"") // a href기준으로 자른데이터를 a 변수에 저장
 var b = a[13].split("\forall """)
 b = b[0].replace(/amp;/q, "")
 // 입력한 정보를 기반으로 던파오프 링크가져오기
 var u1 = Utils.getWebText("https://dunfaoff.com/CharacterSearchList.df?server="+chaS+"&id="+chaN)
 var a1 = u1.split("card text-center\" data-id=\"")
 var b1 = a1[1].split("₩" data-")
 //던파 오프 링크
 var dnof = ("https://dunfaoff.com/SearchResult.df?server="+chaS+"&characterid="+b1[0])
 // 던담 링크
 var dundam = ("http://dundam.xyz/"+b)
 // 던셋 링크
 bd = b.split("image=")
 bd[1] = bd[1].replace(/&search=true/g,"")
 var dset = ("http://dfset.me/view.php?serverId="+chaS+"&characterId="+bd[1])
 // 이미지 링크 잘라오기
 var im = u.split("src=₩"")
 imageA = im[4].split("\footnotem")[0]
  // 시계 데이티 기둮이기
```

```
// 골세 네이터 /[서오기
u = Utils.getWebText("http://dundam.xyz/"+b)
// 캐릭터 메인정보
chamain = u.split("<font style=\foot-weight:bold\">")
for(i=0; i<5; i++){}
chamain[i] = chamain[i].replace(/(<([^>]+)>)/g,"").replace(/\formun_q,"")
}
var battle = true // 배크여부 체크
ChaR = chamain[1]
Chal = chamain[2]
ChaD = chamain[3]
ChaB = chamain[4]
// 캐릭터 장비정보
chaequip = u.split("")
for(i=0; i<3; i++){}
chaequip[i] = chaequip[i].split("")[0]
ChaW = chaequip[1]
a = u.split("id=₩"rogen")
b= a[1].split("</div>")
c = b[0].replace(/(<([^>]+)>)/g,"")
c = c.trim()
c = c.split("\psi n")
c.pop()
var a=0
var Buf
for(var n=0; n<c.length;n++)</pre>
  c[n] = c[n].trim()
 if(c[n].indexOf("총 딜") == 0)
    a = n
 }
send = u.split("id=\footnote{w}"sendbag")
send1 = send[1].split("</div>")
send2 = send1[0].replace(/(<([^>]+)>)/g,"")
send2 = send2.trim()
send2 = send2.split("\n")
send2.pop()
var a2=0
for(var n=0; n<send2.length;n++)
send2[n] = send2[n].trim()
if(send2[n].indexOf("총 딜") == 0)
\{a2 = n\}
var r0 = changeD(c[a+1])
var r1 = changeD(c[a+2])
var s0 = changeD(send2[a2+1])
chaN = chaN.replace(/%26/g, "&")
chaN = chaN.replace(/%26/g, "&")
```

```
if(ChaR.indexOf("혜카테") != -1 || ChaR.indexOf("세인트") != -1 || ChaR.indexOf("세라핌") != -1)
 {
   if(ChaR.indexOf("세인트")!= -1) {
     if(ChaW.indexOf("십자가") != -1 || ChaW.indexOf("세크리") != -1 || ChaW.indexOf("영광") != -1) {
     d = u.split("총 합(2각)")
     battle = false
   else if(ChaR.indexOf("헤카테") != -1) { d = u.split("총 합 (편애)")
     battle = false }
   else { d = u.split("총 합 (아리아)")
      battle = false}
   }
   if(battle == false){
   e= d[1].split("")
   f = e[0].replace(/(<([^>]+)>)/g,"")
   f = f.trim()
   buf = f
   Kakao.send(room, { "link_ver": "4.0", "template_object": { "object_type": "feed", "button_title": "", "content":
{ "title": ChaR, "image_url": imageA, "link": { "web_url": dset, "mobile_web_url": dset }, "description": "버프력(총
합) : "+buf}, "buttons": [{ "title": "던담으로 보기", "link": { "web_url": dundam, "mobile_web_url": dundam } },{
"title": "던오프로 보기", "link": { "web_url": dnof, "mobile_web_url": dnof } }] } });
   }
   else{
   Kakao.send(room, { "link_ver": "4.0", "template_object": { "object_type": "feed", "button_title": "", "content": {
"title": ChaR, "image_url": imageA, "link": { "web_url": dset, "mobile_web_url": dset }, "description": "샌드백 :
"+s0+"\n로젠(1시): "+r1}, "buttons": [{ "title": "던담으로 보기", "link": { "web url": dundam, "mobile web url":
dundam } },{ "title": "던오프로 보기", "link": { "web_url": dnof, "mobile_web_url": dnof } }] } ));
   }
 }catch(e){
   text = "불러오는중 오류가 발생했습니다.₩n오류명:"
 switch(e.lineNumber)
   case 25 : text += "데이터 불러오기시간이 초과했거나 캐릭터 정보를 찾을수없습니다." ; break
   case 29 : text += "캐릭터 정보를 찾을수없습니다." ; break
   case 31 : text += "캐릭터 정보를 찾을수없습니다." ; break
   case 64: text += "던파OFF 캐릭터 정보불러오기에 실패했습니다."; break
   case 96: text += "던담 서버에서 데이터받아오기에 실패했습니다.": break
   case 112 : text += "무기정보가 없습니다." ; break
   case 120 : text += "봇의 렘이 부족하여 정보불러오기에 실패했습니다. 관리자에게 문의하세요.";break
   case 163 : text += "십자가를 착용한 배틀홀리는 정보는 불러올수 없습니다." ; break
   default : text += e.lineNumber ; break
   replier.reply(text)
 }
 }
}
질문내용
=> 어제까지 잘되고있었는데 오늘부터
불러오는중 오류가 발생했습니다.
오류명:99
이 오류가 뜨더니 컴파일다시 하거나 폰 다시시작해도 증상이 같습니다..
미가 무페이거까요 -
```



Hibot

댓글을 남겨보세요

⊚

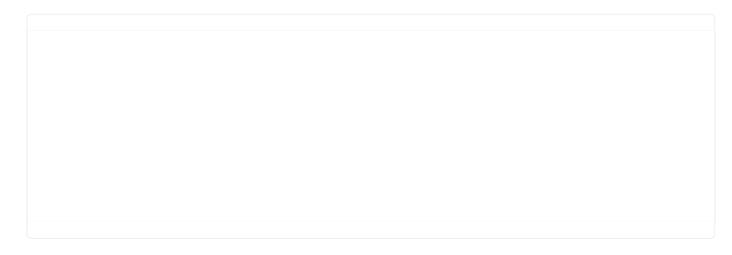
등록

🖍 글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 소스 질문 |' 게시판 글

전체 [메신저봇] 말머리 글		이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
[메신저봇] 닉네임변경을 했는데도 전 닉네임인식 할 경우? [3	3]	안스코틀린	2020.04.16.	
[메신저봇] 전체보기 코드 질문 드립니다. [7]		안스코틀린	2020.04.16.	
[메신저봇] 소스오류 질문합니다 [6]		찬이2	2020.04.15.	
json 데이터를 웹서버로 던지면서 404 에러 Ѡ		파이팅코로나	2020.04.15.	
getHtmlFromWeb 타입에러 [6]		파이팅코로나	2020.04.15.	
	1 2 3		전체보기	

이 카페 인기글





