| 자유 게시판 | >

채팅량 소스 기본 코드



사로로 챗봇 창시자 ॐ 1:1 채팅

2019.08.12. 17:38 조회 161

댓글 2 URL 복사 :

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = DataBase.getDataBase("채팅량")
if(a == null){}
a = \{\}
DataBase.setDataBase("채팅량",JSON.stringify(a))
else{
a = JSON.parse(a)
if(a[room] ==undefined){
a[room] = {}
}
var temp = a[room]
if(temp[sender] = = undefined){
a[room][sender]=1
}
else{
a[room][sender] + = 1
DataBase.setDataBase("채팅량",JSON.stringify(a))
  }
```

5분컷이라 버그 있을 수도 여기다가 살 붙이면 레벨업 소스가 될지도????



사로로님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 2

🕝 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림(



kbslove2018 감사합니다

2019.08.12. 18:25 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.

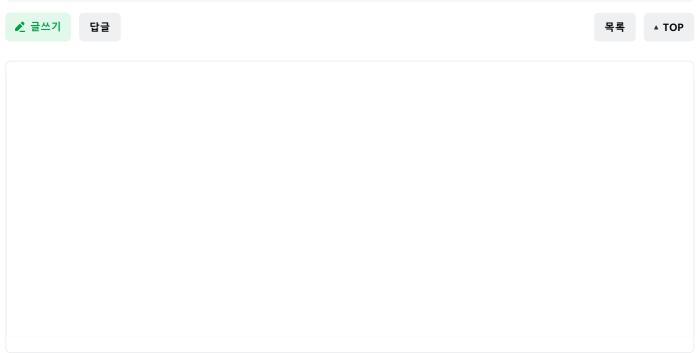


사로로 작성자

5353

2019.08.12. 22:40 답글쓰기

Hibot 댓글을 남겨보세요 ⓒ ⓒ 등록



자유 게시판 ' 게시판 글			이 게시판 새글 구독하기		
봇 프로그램은 어떤게 좋은가요? [6]				kbslove2018	2019.08.12.
중고로운 평화나라 4일차 🔐 [2]				럭스봇	2019.08.12.
채팅량 소스 기본 코드 [2]				사로로	2019.08.12.
아 자바 책이라도 사서 봐볼까 [2]				모구모구	2019.08.12.
도미님은 들어라! [6]				럭스봇	2019.08.12.
	1 2	2 3			전체보기

이 카페 인기글

