

[| 카카오톡 봇 강좌 | >](#)

## [응용] 전역변수 응용 - 업다운 게임 만들기



도미 doami2005 챗봇 창시자 🌻 1:1 채팅

2020.06.19. 00:18 조회 233

💬 댓글 15 URL 복사 ⋮

이번 강좌엔 전역변수의 응용 과정을 다뤄보도록 하겠습니다.

미니게임 만드는 걸 어려워하시는 분들이 많아서  
오늘 간단한 예제로 업다운 게임을 만들어 보겠습니다.

게임은 여러명에서 참여할 수 있게 할거예요.

게임 시작은 "/업다운 시작"

게임 포기는 "/업다운 포기"

숫자 입력은 "/(숫자)"

로 해보겠습니다.

자 일단 리스폰스 함수.

```
function response (room, msg, sender, igc, replier) {  
  
}
```

시작 명령어부터 만들어 볼게요

```
function response (room, msg, sender, igc, replier) {  
  
  if (msg == "/업다운 시작") {  
  
  }  
  
}
```

자 그런데 게임이 이미 시작되었을 때 시작 명령어 중복이 안되도록 해야겠죠?

전역에 시작 여부를 나타내는 변수를 선언해둘게요.

```
let start = false  
  
function response (room, msg, sender, igc, replier) {  
  
  if (msg == "/업다운 시작") {  
    if (start == false) {  
      start = true  
      replier.reply("게임이 시작되었습니다! 숫자를 맞춰보세요")  
    } else {  
      replier.reply("게임이 이미 시작되었습니다.")  
    }  
  }  
}
```

```
}
```

게임 시작 기능만 구현했습니다.

하지만 엇다운 게임을 시작하려면 맞춰야 할 숫자를 지정해놔야겠죠?

이것도 전역에 선언해 놓읍시다.

```
let start = false
```

```
let num = 0
```

```
function response (room, msg, sender, igc, replier) {
```

```
  if (msg == "/엇다운 시작") {
```

```
    if (start == false) {
```

```
      start = true
```

```
      num = Math.floor(Math.random()*100)+1
```

```
      replier.reply("게임이 시작되었습니다! 숫자를 맞춰보세요")
```

```
    } else {
```

```
      replier.reply("게임이 이미 시작되었습니다.")
```

```
    }
```

```
  }
```

```
}
```

1 과 100 사이의 수로 지정됩니다.

이제 게임 포기도 만들게요.

```
let start = false
```

```
let num = 0
```

```
function response (room, msg, sender, igc, replier) {
```

```
  if (msg == "/엇다운 시작") {
```

```
    if (start == false) {
```

```
      start = true
```

```
      num = Math.floor(Math.random()*100)+1
```

```
      replier.reply("게임이 시작되었습니다! 숫자를 맞춰보세요")
```

```
    } else {
```

```
      replier.reply("게임이 이미 시작되었습니다.")
```

```
    }
```

```
  }
```

```
  if (msg == "/엇다운 포기") {
```

```
    if (start == true) {
```

```
      start = false
```

```
      replier.reply("게임이 종료되었습니다. 지정된 수는 "+num+" 이었습니다!")
```

```
    } else {
```

```
      replier.reply("게임이 시작되지 않았습니다!")
```

```
    }
```

```
  }
```

```
}
```

여기까지만 아예 또 다른 게임플로 중점이 간격을 두겠습니다.

이제 엽다운 게임의 주 기능을 만들겠습니다.

```
let start = false
let num = 0

function response (room, msg, sender, igc, replier) {

  if (msg == "/엽다운 시작") {
    if (start == false) {
      start = true
      num = Math.floor(Math.random()*100)+1
      replier.reply("게임이 시작되었습니다! 숫자를 맞춰보세요")
    } else {
      replier.reply("게임이 이미 시작되었습니다.")
    }
  }

  if (msg == "/엽다운 포기") {
    if (start == true) {
      start = false
      replier.reply("게임이 종료되었습니다. 지정된 수는 "+num+" 이었습니다!")
    } else {
      replier.reply("게임이 시작되지 않았습니다!")
    }
  }

  input = Number(msg.substr(1))
  if (msg[0] == "/" && isNaN(input) == false) {
    if (num == input) {
      replier.reply("숫자를 맞추셨습니다! 게임이 종료됩니다.")
      start = false
    } else {
      replier.reply(num>input?"업":"다운")
    }
  }
}
```

msg 의 첫글자가 "/" 이며 그 다음 글자가 숫자라면 반응하게 했습니다.

입력된 숫자와 지정된 숫자가 같으면 게임이 종료되며, 다르다면 삼항연산자로 "업" 혹은 "다운" 을 반환합니다.

대충 완성된 거 같네요.

제가 코딩하던 스타일과 너무 달라서  
제 스타일대로 좀 다듬겠습니다.

```
let start = false
let num = 0

function response (room, msg, sender, igc, replier) {
```

```

if (msg == "/업다운 시작") {
  if (!start) {
    start = true
    num = Math.random()*100|0+1
    replier.reply("• 게임이 시작되었습니다! 숫자를 맞춰보세요")
  } else replier.reply("• 게임이 이미 시작되었습니다.")
}

if (msg == "/업다운 포기") {
  if (start) {
    start = false
    replier.reply("• 게임이 종료되었습니다. 지정된 수는 "+num+" 이었습니다!")
  } else replier.reply("• 게임이 시작되지 않았습니다!")
}

input = Number(msg.substr(1))
if (msg[0] == "/" && isNaN(input) == false) {
  if (num == input) {
    replier.reply("• 숫자를 맞추셨습니다! 게임이 종료됩니다.")
    start = false
  } else {
    replier.reply("• "+(num>input?"업":"다운"))
  }
}
}

```

완성!

DEBUG SENDER

/업다운 시작



퀴즈

• 게임이 시작되었습니다! 숫자를 맞춰보세요

DEBUG SENDER

/50



퀴즈



• 업

DEBUG SENDER

/75



퀴즈

• 업

DEBUG SENDER

/82



퀴즈

• 업

DEBUG SENDER

/91



퀴즈

• 업

DEBUG SENDER

/95



퀴즈



• 다운

DEBUG SENDER

/93



퀴즈

• 숫자를 맞추셨습니다! 게임이 종료됩니다.

잘 작동하네요.



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 3 💬 댓글 15

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



SP청정  
ㄷ ㄷ

2020.06.19. 00:19 답글 쓰기



윤 위해 웃어줘  
형 공부한다며

2020.06.19. 00:22 답글 쓰기



도미 doami2005 작성자

공부하다와써  
15분동안 적은거라 쉼다운

2020.06.19. 00:23 답글 쓰기



윤 위해 웃어줘  
도미 doami2005 아하

2020.06.19. 00:23 답글 쓰기



성빈  
윤 위해 웃어줘 안녕

2020.06.19. 00:59 답글 쓰기



재승  
업다운 커스텀 모드 해줘요(?)

2020.06.19. 01:00 답글 쓰기



비닐봉지  
num>input?"업":"다운"  
이런 방식이 낯설어서 잘 이해가 되지 않는데 어떻게 해석을 해야하나요 ?

2020.06.19. 06:15 답글 쓰기



윤 위해 웃어줘

삼항 연산자입니다.  
조건문?조건이참이면:참이아니면

2020.06.19. 07:19 답글 쓰기



undefined

포기 기능 ㅋㅋ

2020.06.19. 06:39 답글 쓰기



undefined

아 있넹..;

2020.06.19. 06:39 답글 쓰기



초초초초보컴맹

와 상세한 설명 최고예요 감사합니다. 횃수 제한 걸어두는것도 재미있을 것 같아요. 횃수를 카운트 해주거나. 누가 빨리 맞추 나 계산 가능/

2020.06.19. 10:30 답글 쓰기



도미 doami2005 작성자

전역에 횃수를 나타내는 변수를 두면 됩니다

2020.06.19. 10:43 답글 쓰기



리스트

```
if (msg == "/업다운 시작") {  
  if (!start) {  
    start = true  
    num = Math.random()*100|0+1  
    replier.reply("• 게임이 시작되었습니다! 숫자를 맞춰보세요")  
  } else replier.reply("• 게임이 이미 시작되었습니다.")  
}
```

여기서 둘째줄에 !start 로 바꾸셨는데 어떤 뜻인가요??  
상세한 설명 덕분에 정말 도움이 많이 되었습니다!!

2020.07.10. 18:40 답글 쓰기



도미 doami2005 작성자

start 라는 시작 여부가 들어있는 변수가 false 의 값을 가지고 있다면 시작이 가능하도록 해야겠죠 ?

start == false 와  
!start 는 저 상황에서는 의미가 같습니다.

! 는 연산자로 해당 피연산자의 논리값의 반대를 반환합니다.

2020.07.10. 18:43 답글 쓰기



리스트

도미 doami2005 친절설명 감사합니다ㅎㅎ

2020.07.10. 18:50 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



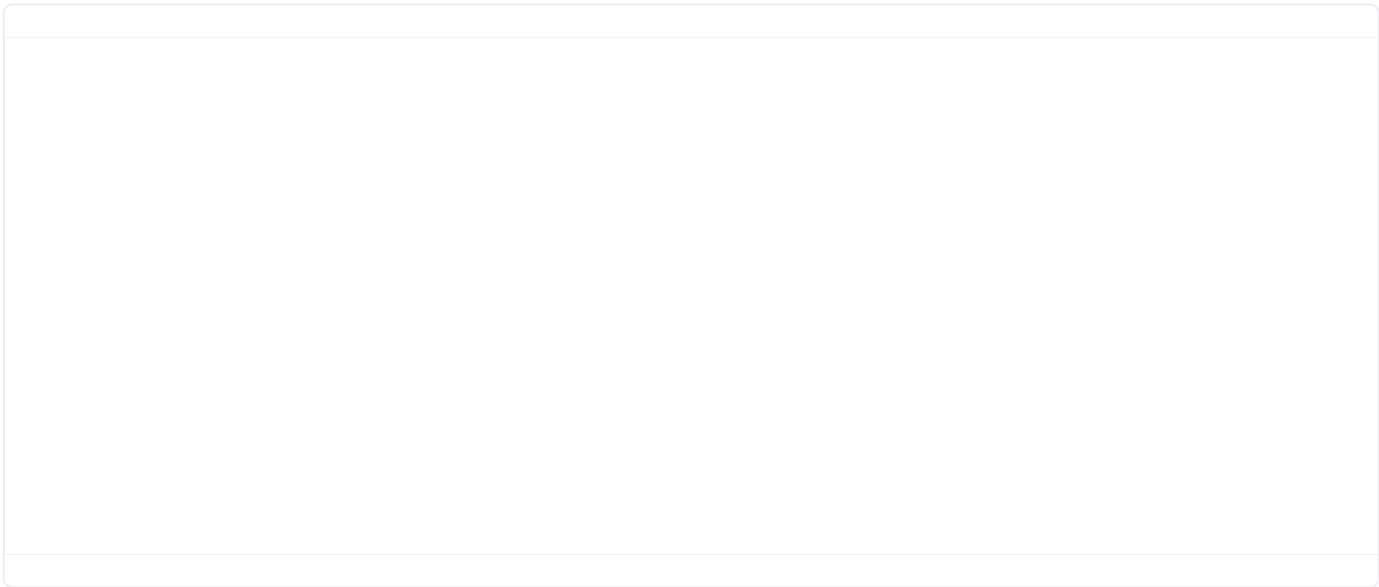
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체	[응용] 말머리 글	이 게시판 새글 구독하기	<input type="checkbox"/>
<hr/>			
[팁] 패키지명 수정을 통한 봇 구동과 관련하여	[1]	Dark Tornado	2020.06.22.
[팁] JSFu*k if문(재업)	[6]	1급 청정수 MoonBot	2020.06.19.
[응용] 전역변수 응용 - 업다운 게임 만들기	👤 [15]	도미 doami2005	2020.06.19.
[응용] 메봇에서 스크립트가 로드된 상태의 웹페이지 파싱하기	[7]	산하	2020.06.18.
[고급] Rabin-Karp Algorithm	👤 [4]	윤동원	2020.06.18.

이 카페 인기글

채팅횟수 및 출석 봇 만들기 강좌

OtakoidTony  
♡1 💬5

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려면

jomin398  
♡0 💬18

카카오링크 관련 글 금지

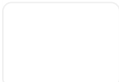
AlphaDo  
♡2 💬24

꺼무위키 하다가 발견했는데, 나무뉴스라는 게 있더라고요...?

OtakoidTony  
♡2 💬2

안녕하십니까.

JSR  
♡0 💬8



메신저R카톡방 들어와 채팅치면 환영해주

기기 성능

은당이  
♡0 💬2



등급제 폐지 건의

여러분은 어케 카톡봇 배우게 되었나요?

사로로  
♡0 💬25