#### | 소스 이어붙이기 | >

# 변수를 바꾸려면 어떻게 해야 하나용?



맛있는 연어 스테이크 챗봇 고수 <sup>◎</sup> 1:1 채팅

2020.06.16. 17:29 조회 65

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
n = Math.floor(Math.random()*100) + 1
var 돈="100000"
var start=1
if(msg=="/검 강화게임 시작"){
replier.reply("게임을 시작합니다."+"\n"+"현재 검 : 롱소드"+"\n"+"\n"+"아래 선택지 중 하나를 골라 번호를 써 주세
요."+"₩n"+"1. 검 강화"+"₩n"+"2. 내 가방"+"₩n"+"3. 내 돈"+"₩n"+"현재강화 확률:99%");
}
if(msg = = "1" \& & n < = 99){
replier.reply("검강화 성공"+"₩n"+"현재 검: 도란의 검")
if(msg = = "1" \& \& n = = 100){
replier.reply("검 강화 실패"+"\mu"+"다시하려면 처음 시작 명령어를 입력해주세요.")
}
}
rpg를 만드는 중 이었는데
```



맛있는 연어 스테이크님의 게시글 더보기 >

start를 처음 if문에서 0으로 바꾸고 싶은데 어떻게 하나용?

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 5

🕜 공유 🗆 신고

## 댓글 등록순 최신순 🖰



#### bass90301

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
n = Math.floor(Math.random()*100)+1
var 돈="100000"
var start=1
if(msg=="/검 강화게임 시작"){
replier.reply("게임을 시작합니다."+"₩n"+"현재 검 : 롱소드"+"₩n"+"₩n"+"아래 선택지 중 하나를 골라 번호를 써 주세요."+"
₩n"+"1. 검 강화"+"₩n"+"2. 내 가방"+"₩n"+"3. 내 돈"+"₩n"+"현재강화 확률:99%");
if(msg = = "1" \& & n < = 99){
replier.reply("검강화 성공"+"₩n"+"현재 검: 도란의 검")
if(msg=="1"&&n==100){
replier.reply("검 강화 실패"+"\n"+"다시하려면 처음 시작 명령어를 입력해주세요.")
(변수명) = (대입할 값)
으로 쓰면 됩니다:)
```

2020.06.16. 17:31



#### '| 소스 이어붙이기 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 맛있는 연어 스테 변수를 바꾸려면 어떻게 해야 하나용? [5] 2020.06.16. 맛있는 연어 스테 if문 합치기 [19] 2020.06.16. 이크 RPG 만들기 [12] SP 2020.05.13. 당장 매니저 위임 못해요 2020.05.04. 아니.... 🍪 [1] 럭s봇 2020.05.04. **1** 2 3 전체보기

### 이 카페 인기글

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

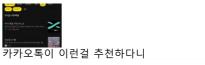
♥1 **♥**52

getSchoolFood 도미 doami2005

♥0 ♥5

카카오링크 소스 공유 및 다운로드금지

시민 ♡3 ⊕7





원주율 100자리 가져오기

T봇 ♡0 ⊕6 기기 성능

은댕이 ♡0 ⓒ2

1 2 3 4 5