

| 자유 게시판 | >

도미님이 너무 쉽게 찾아서 더 어렵게 만들었습니다

 **imroy09** 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2020.05.03. 21:15 조회 175


💬 댓글 15

🔗 URL 복사

⋮

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
var 00000o000o00 = ["반가워~~","안녕?","공지 읽어줘~~"][Math.floor(Math.random()*3)];
if (msg == "봇") {
replier.reply("네! ");
}
var 1 = ["기능1","기능2","기능3"][Math.floor(Math.random()*3)];
if (msg == "안녕") {
replier.reply(00000o000o00);
}
if (msg == "기능") {
replier.reply(1);
}
}
}
```

여기에는 1개의 틀린 문자가 있습니다 한번 찾아보십쇼(좀 어려움)

 **imroy09**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 15

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔄

댓글알림 ☐

-  **재승**

틀린것은 이 소스 입니다

2020.05.03. 21:16 답글쓰기
-  **imroy09** 작성자

논리 대박!

2020.05.03. 21:16 답글쓰기
-  **Devil1234**

hahaha

2020.05.03. 21:52 답글쓰기
-  **레몬펍권**

I

2020.05.03. 21:16 답글쓰기
-  **레몬펍권**

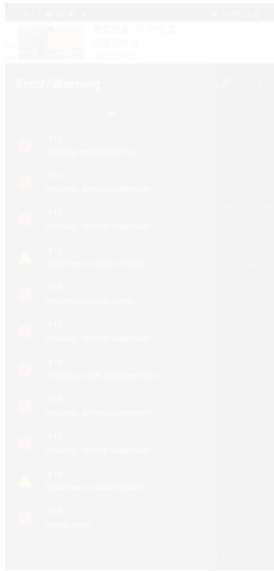
Var 1 과 replier.reply (1)

2020.05.03. 21:16 답글쓰기
-  **AlphaDo**

I 유니코드..

2020.05.03. 21:17 답글쓰기
-  **다크애플**

이것해서 찾으면 되지 않나유



2020.05.03. 21:17 답글 쓰기



SP

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ

2020.05.03. 22:47 답글 쓰기



imroy09 작성자

아...

2020.05.03. 21:18 답글 쓰기



imroy09 작성자

앱 사용하지 말라고 하겠

2020.05.03. 21:18 답글 쓰기



해적ㄷㅅ

1부분이 이상합니다

2020.05.03. 21:22 답글 쓰기



Kim

변수명은 숫자로 시작할 수 없지 않나요?

2020.05.03. 21:40 답글 쓰기



imroy09 작성자

숫자 1이 아니고|

2020.05.03. 21:48 답글 쓰기



imroy09 작성자

글씨체

2020.05.03. 21:48 답글 쓰기



메구밍

|

2020.05.03. 23:08 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'자유 게시판' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

이중에서 틀린것을 찾으시오(3점) [14]	메구밍	2020.05.03.
펜타킬은 쉽나요 어렵나요?(롤) [4]	imroy09	2020.05.03.
도미님이 너무 쉽게 찾아서 더 어렵게 만들었습니다 [15]	imroy09	2020.05.03.
봇 방 [3]	레몬펍귄	2020.05.03.
틀린문자 찾기 [12]	imroy09	2020.05.03.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

The screenshot shows a GitHub interface. At the top, there's a header bar with "변역" (Translation) and a series of vertical bars representing commit history. Below this, a blue box contains the text "[학습] 오나라는 여가며 잘 읽음". Underneath, another section titled "변역" shows a commit message "[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유". The commit details show it was made by "AlphaDo" at "7월 2일 오후 6시" (July 2nd, 6 PM). There are two icons below the time: a heart icon with "0" and a speech bubble icon with "9". A horizontal line separates this from the next section, which has the title "마녀사냥 금지" (No Witch Hunting) and shows another commit by "AlphaDo" at "7월 3일 오후 8시" (July 3rd, 8 PM), also with heart and speech bubble interaction counts.

5000분의 1을 얻은 사람
 골자의 개수가 넘어가면 자르기 질문
 흑까마귀
 ♡0 ♡5

```

1 # Tic-Tac-Toe 게임
2
3 # 게임 보드 초기화
4 board = [" "] * 9
5
6 # 게임 진행
7 while True:
8     # Player 1의 차례
9     print("Player 1's turn")
10    for i in range(9):
11        print(board[i], end=" ")
12        if i % 3 == 2:
13            print("\n")
14    # Player 2의 차례
15    print("Player 2's turn")
16    for i in range(9):
17        print(board[i], end=" ")
18        if i % 3 == 2:
19            print("\n")
20    # 게임 종료 조건
21    if check_win(board):
22        print("Player 1 wins!")
23        break
24    if check_full(board):
25        print("Game is a draw!")
26        break
27    # Player 2가 이긴 경우
28    if check_win(board, "O"):
29        print("Player 2 wins!")
30        break
31    # Player 1이 이긴 경우
32    if check_win(board, "X"):
33        print("Player 1 wins!")
34        break
35    # Player 1이 이긴 경우
36    if check_win(board, "X"):
37        print("Player 1 wins!")
38        break
39    # Player 2가 이긴 경우
40    if check_win(board, "O"):
41        print("Player 2 wins!")
42        break
43    # Player 1이 이긴 경우
44    if check_win(board, "X"):
45        print("Player 1 wins!")
46        break
47    # Player 2가 이긴 경우
48    if check_win(board, "O"):
49        print("Player 2 wins!")
50        break
51    # Player 1이 이긴 경우
52    if check_win(board, "X"):
53        print("Player 1 wins!")
54        break
55    # Player 2가 이긴 경우
56    if check_win(board, "O"):
57        print("Player 2 wins!")
58        break
59    # Player 1이 이긴 경우
60    if check_win(board, "X"):
61        print("Player 1 wins!")
62        break
63    # Player 2가 이긴 경우
64    if check_win(board, "O"):
65        print("Player 2 wins!")
66        break
67    # Player 1이 이긴 경우
68    if check_win(board, "X"):
69        print("Player 1 wins!")
70        break
71    # Player 2가 이긴 경우
72    if check_win(board, "O"):
73        print("Player 2 wins!")
74        break
75    # Player 1이 이긴 경우
76    if check_win(board, "X"):
77        print("Player 1 wins!")
78        break
79    # Player 2가 이긴 경우
80    if check_win(board, "O"):
81        print("Player 2 wins!")
82        break
83    # Player 1이 이긴 경우
84    if check_win(board, "X"):
85        print("Player 1 wins!")
86        break
87    # Player 2가 이긴 경우
88    if check_win(board, "O"):
89        print("Player 2 wins!")
90        break
91    # Player 1이 이긴 경우
92    if check_win(board, "X"):
93        print("Player 1 wins!")
94        break
95    # Player 2가 이긴 경우
96    if check_win(board, "O"):
97        print("Player 2 wins!")
98        break
99    # Player 1이 이긴 경우
100   if check_win(board, "X"):
101       print("Player 1 wins!")
102       break
103   # Player 2가 이긴 경우
104   if check_win(board, "O"):
105       print("Player 2 wins!")
106       break
107   # Player 1이 이긴 경우
108   if check_win(board, "X"):
109       print("Player 1 wins!")
110       break
111   # Player 2가 이긴 경우
112   if check_win(board, "O"):
113       print("Player 2 wins!")
114       break
115   # Player 1이 이긴 경우
116   if check_win(board, "X"):
117       print("Player 1 wins!")
118       break
119   # Player 2가 이긴 경우
120   if check_win(board, "O"):
121       print("Player 2 wins!")
122       break
123   # Player 1이 이긴 경우
124   if check_win(board, "X"):
125       print("Player 1 wins!")
126       break
127   # Player 2가 이긴 경우
128   if check_win(board, "O"):
129       print("Player 2 wins!")
130       break
131   # Player 1이 이긴 경우
132   if check_win(board, "X"):
133       print("Player 1 wins!")
134       break
135   # Player 2가 이긴 경우
136   if check_win(board, "O"):
137       print("Player 2 wins!")
138       break
139   # Player 1이 이긴 경우
140   if check_win(board, "X"):
141       print("Player 1 wins!")
142       break
143   # Player 2가 이긴 경우
144   if check_win(board, "O"):
145       print("Player 2 wins!")
146       break
147   # Player 1이 이긴 경우
148   if check_win(board, "X"):
149       print("Player 1 wins!")
150       break
151   # Player 2가 이긴 경우
152   if check_win(board, "O"):
153       print("Player 2 wins!")
154       break
155   # Player 1이 이긴 경우
156   if check_win(board, "X"):
157       print("Player 1 wins!")
158       break
159   # Player 2가 이긴 경우
160   if check_win(board, "O"):
161       print("Player 2 wins!")
162       break
163   # Player 1이 이긴 경우
164   if check_win(board, "X"):
165       print("Player 1 wins!")
166       break
167   # Player 2가 이긴 경우
168   if check_win(board, "O"):
169       print("Player 2 wins!")
170       break
171   # Player 1이 이긴 경우
172   if check_win(board, "X"):
173       print("Player 1 wins!")
174       break
175   # Player 2가 이긴 경우
176   if check_win(board, "O"):
177       print("Player 2 wins!")
178       break
179   # Player 1이 이긴 경우
180   if check_win(board, "X"):
181       print("Player 1 wins!")
182       break
183   # Player 2가 이긴 경우
184   if check_win(board, "O"):
185       print("Player 2 wins!")
186       break
187   # Player 1이 이긴 경우
188   if check_win(board, "X"):
189       print("Player 1 wins!")
190       break
191   # Player 2가 이긴 경우
192   if check_win(board, "O"):
193       print("Player 2 wins!")
194       break
195   # Player 1이 이긴 경우
196   if check_win(board, "X"):
197       print("Player 1 wins!")
198       break
199   # Player 2가 이긴 경우
200   if check_win(board, "O"):
201       print("Player 2 wins!")
202       break
203   # Player 1이 이긴 경우
204   if check_win(board, "X"):
205       print("Player 1 wins!")
206       break
207   # Player 2가 이긴 경우
208   if check_win(board, "O"):
209       print("Player 2 wins!")
210       break
211   # Player 1이 이긴 경우
212   if check_win(board, "X"):
213       print("Player 1 wins!")
214       break
215   # Player 2가 이긴 경우
216   if check_win(board, "O"):
217       print("Player 2 wins!")
218       break
219   # Player 1이 이긴 경우
220   if check_win(board, "X"):
221       print("Player 1 wins!")
222       break
223   # Player 2가 이긴 경우
224   if check_win(board, "O"):
225       print("Player 2 wins!")
226       break
227   # Player 1이 이긴 경우
228   if check_win(board, "X"):
229       print("Player 1 wins!")
230       break
231   # Player 2가 이긴 경우
232   if check_win(board, "O"):
233       print("Player 2 wins!")
234       break
235   # Player 1이 이긴 경우
236   if check_win(board, "X"):
237       print("Player 1 wins!")
238       break
239   # Player 2가 이긴 경우
240   if check_win(board, "O"):
241       print("Player 2 wins!")
242       break
243   # Player 1이 이긴 경우
244   if check_win(board, "X"):
245       print("Player 1 wins!")
246       break
247   # Player 2가 이긴 경우
248   if check_win(board, "O"):
249       print("Player 2 wins!")
250       break
251   # Player 1이 이긴 경우
252   if check_win(board, "X"):
253       print("Player 1 wins!")
254       break
255   # Player 2가 이긴 경우
256   if check_win(board, "O"):
257       print("Player 2 wins!")
258       break
259   # Player 1이 이긴 경우
260   if check_win(board, "X"):
261       print("Player 1 wins!")
262       break
263   # Player 2가 이긴 경우
264   if check_win(board, "O"):
265       print("Player 2 wins!")
266       break
267   # Player 1이 이긴 경우
268   if check_win(board, "X"):
269       print("Player 1 wins!")
270       break
271   # Player 2가 이긴 경우
272   if check_win(board, "O"):
273       print("Player 2 wins!")
274       break
275   # Player 1이 이긴 경우
276   if check_win(board, "X"):
277       print("Player 1 wins!")
278       break
279   # Player 2가 이긴 경우
280   if check_win(board, "O"):
281       print("Player 2 wins!")
282       break
283   # Player 1이 이긴 경우
284   if check_win(board, "X"):
285       print("Player 1 wins!")
286       break
287   # Player 2가 이긴 경우
288   if check_win(board, "O"):
289       print("Player 2 wins!")
290       break
291   # Player 1이 이긴 경우
292   if check_win(board, "X"):
293       print("Player 1 wins!")
294       break
295   # Player 2가 이긴 경우
296   if check_win(board, "O"):
297       print("Player 2 wins!")
298       break
299   # Player 1이 이긴 경우
300   if check_win(board, "X"):
301       print("Player 1 wins!")
302       break
303   # Player 2가 이긴 경우
304   if check_win(board, "O"):
305       print("Player 2 wins!")
306       break
307   # Player 1이 이긴 경우
308   if check_win(board, "X"):
309       print("Player 1 wins!")
310       break
311   # Player 2가 이긴 경우
312   if check_win(board, "O"):
313       print("Player 2 wins!")
314       break
315   # Player 1이 이긴 경우
316   if check_win(board, "X"):
317       print("Player 1 wins!")
318       break
319   # Player 2가 이긴 경우
320   if check_win(board, "O"):
321       print("Player 2 wins!")
322       break
323   # Player 1이 이긴 경우
324   if check_win(board, "X"):
325       print("Player 1 wins!")
326       break
327   # Player 2가 이긴 경우
328   if check_win(board, "O"):
329       print("Player 2 wins!")
330       break
331   # Player 1이 이긴 경우
332   if check_win(board, "X"):
333       print("Player 1 wins!")
334       break
335   # Player 2가 이긴 경우
336   if check_win(board, "O"):
337       print("Player 2 wins!")
338       break
339   # Player 1이 이긴 경우
340   if check_win(board, "X"):
341       print("Player 1 wins!")
342       break
343   # Player 2가 이긴 경우
344   if check_win(board, "O"):
345       print("Player 2 wins!")
346       break
347   # Player 1이 이긴 경우
348   if check_win(board, "X"):
349       print("Player 1 wins!")
350       break
351   # Player 2가 이긴 경우
352   if check_win(board, "O"):
353       print("Player 2 wins!")
354       break
355   # Player 1이 이긴 경우
356   if check_win(board, "X"):
357       print("Player 1 wins!")
358       break
359   # Player 2가 이긴 경우
360   if check_win(board, "O"):
361       print("Player 2 wins!")
362       break
363   # Player 1이 이긴 경우
364   if check_win(board, "X"):
365       print("Player 1 wins!")
366       break
367   # Player 2가 이긴 경우
368   if check_win(board, "O"):
369       print("Player 2 wins!")
370       break
371   # Player 1이 이긴 경우
372   if check_win(board, "X"):
373       print("Player 1 wins!")
374       break
375   # Player 2가 이긴 경우
376  
```

1 2 3 4 5