

[| 일반 소스 공유 | >](#)

러시안룰렛



shurieL 챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2019.05.12. 23:40 조회 534

💬 댓글 12 URL 복사 ⋮

```
var list= [];
var member =0;
var rrStart=false;
var party = [];
var leader =[];

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
  if(msg=="::방 삭제"&&sender=="shurieL"){
    if(rrStart==true){
      replier.reply("게임이 진행중일때는 불가능합니다.");
    } else{
      if(party==""){
        replier.reply("먼저 방을 생성해주세요.(::방 생성)");
      } else {
        party = [];
        member = 0;
        list = [];
        leader = [];
        replier.reply("방이 삭제 되었습니다.");
      }
    }
  }
  if(msg=="::방 생성"){
    if(rrStart==true){
      replier.reply("게임 진행중에는 불가능합니다.");
    } else {
      if(party==""&&leader==""){
        party.push(room);
        leader.push(sender);
        list.push(sender);
        ++ member;
        replier.reply("방이 생성되었습니다.\n[::ㄹㄹ 참가]를 통해 게임에 참가하실 수 있습니다.\n현재 참가 멤버:"+list.join(",")+ "\n인원 수:"+member+"명\n인원이 충분하다면 방장은 [::시작] 명령어를 쳐주세요.\n방장:"+leader);
      } else {
        replier.reply("이미 다른 채팅방 혹은 이 채팅방에서 게임이 생성되었습니다.");
      }
    }
  }
  if(msg=="::ㄹㄹ 참가"){
    if(rrStart==true){
      replier.reply("이미 게임이 시작되었습니다.");
    } else {
      if (party == ""){
        replier.reply("먼저 방을 생성해주세요.(::방 생성)");
      }
    }
  }
}
```

```

}else {
if(room==party){
if(list.indexOf(sender)!=-1){
replier.reply("이미 참가되어 있습니다.");
} else{
list.push(sender);
++member;
replier.reply(sender+"님이 러시아 톨렛에 참가하셨습니다.\n현재 참가 멤버:"+list.join(",")+ "\n인원 수:"+member+"명\n인원이 충분하다면 방장은 [:시작] 명령어를 쳐주세요.\n방장: "+leader);
}
}else {
replier.reply("이 채팅방에서 생성된 게임이 아닙니다. 조금만 기다려 주십시오.");
}
}
}
}
if(msg=="::참가자 명단"){
if (party == ""){
replier.reply("먼저 방을 생성해주세요.(:방 생성)");
}else {
if(room==party){
if(list==""){
replier.reply("참가자가 없습니다.");
} else {
replier.reply(list+"\n총 "+member+"명\n인원이 충분하다면 방장은 [/시작] 명령어를 쳐주세요.\n방장: "+leader);
}
} else {
replier.reply("이 채팅방에서 생성된 게임이 아닙니다. 조금만 기다려 주십시오.");
}
}
}
if(msg=="::참가 취소"){
if(rrStart==true){
replier.reply("게임 도중에는 불가능합니다.");
} else {
if (party == ""){
replier.reply("먼저 방을 생성해주세요.(:방 생성)");
}else {
if(sender == leader){
replier.reply("방장은 취소할 수 없습니다.");
} else {
if(room==party){
if(list.indexOf(sender)!=-1){
index = list.indexOf(sender);
list.splice(index, 1);
--member;
replier.reply(sender+"님이 게임에서 나갔습니다.\n참가 인원 수:"+member+"명\n인원이 충분하다면 방장은 [/시작] 명령어를 쳐주세요.\n방장: "+leader);
} else {
replier.reply("당신은 게임에 참여해 있지 않습니다.");
}
} else {
replier.reply("이 채팅방에서 생성된 게임이 아닙니다. 조금만 기다려 주십시오.");
}
}
}

```

```

}
}
}
if(msg=="::시작"){
if (party == ""){
replier.reply("먼저 방을 생성해주세요.(/방 생성)");
}else {
if(room==party){
if(sender == leader){
if(member <2){
replier.reply("인원이 부족합니다.(최소 2명)");
} else {
if(rrStart==true){
replier.reply("이미 게임이 시작되어있습니다.");
}
else{
rrStart=true;
replier.reply("러시안룰렛을 시작합니다.\n참가 인원 수:"+member+"\n리볼버를 충전합니다(총)");
while(1){
var a = Math.floor(Math.random()*list.length);
java.lang.Thread.sleep(5000);
var b = list[a]
--member;
replier.reply(b+"님이 죽었습니다!\n남은 인원 수:"+member+"명");
index = list.indexOf(b);
list.splice(index, 1);
if(member==1){
replier.reply("승리자는 "+list+"님 입니다!");
member = 0;
list=[];
rrStart=false;
party=[];
leader=[];
break;
}
if(member<=0){
replier.reply("\n오류 발생! 게임을 종료합니다.\n");
member = 0;
list=[];
rrStart=false;
party=[];
leader=[];
break;
}
}
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("리볼버를 재장전 합니다(총)");
}
}
}
}else {
replier.reply("권한이 없습니다.");
}
}
}
replier.reply("이 채팅방에서 생성된 게임이 아닙니다.");

```

}
}
}
}

간단하게 만든 러시안룰렛입니다만 뉴비가 만들어서 매우 지저분합니다...피드백 받아요우(사실 받으려고 올리는..)



shurieL님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 2 💬 댓글 12

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



홍농

러시안룰렛은 본래 한 발만 장전해서 진행되는 게임 아닌가요?
아니면 게임 톨을 조금 변형해서 최후의 생존자가 남는 방식으로 변화를 준 건가요?

2019.05.13. 00:03 답글쓰기



shurieL 작성자

탄창이 비어있는 과정은 생각하고 탄창이 들어있는것만 넣었습니다. 안그러면 도배가 되기도하고 게임이 너무 오래 걸려서요. 한사람이 남을때까지 라운드를 계속 이어나가는겁니다

2019.05.13. 00:05 답글쓰기



홍농

shurieL 신선후군요. 호스트, 참여취소, 방 구분은 완전 좋네요

2019.05.13. 00:08 답글쓰기



블로라

잘만들으셨네영

2019.05.13. 00:22 답글쓰기



shurieL 작성자

감사합니다 형

2019.05.13. 00:29 답글쓰기



링디

좋네요! 잘 만드셨습니다.

2019.05.13. 02:05 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



shurieL 작성자

방삭제 부분에서 sender=="자기 닉네임" 하시거나 지우셔야죠....

2019.06.13. 21:39 답글쓰기



shurieL 작성자

반호 sender==leader 하시면 됩니다

2019.06.13. 21:55 답글쓰기



good

왕 대단해요!

2019.08.29. 20:46 답글쓰기



SP

개발을 위해 퍼가요 흑흑

2020.04.02. 18:31 답글쓰기



shurieL 작성자

ㅁ 출처만 확실히 밝히시면 수익창출이 아닌이상 뭘 하시든 상관 없습니다

2020.04.02. 18:32 답글쓰기



SP

shurieL 님 감사합니다! 보드게임 만드는데 사용할려고요!

2020.04.02. 18:54 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'일반 소스 공유' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

그룹참가/탈퇴 [1]

Alpha

2019.05.14.

[AlphaDo] 토스트 메세지 : 호출 기능 [11]

AlphaDo

2019.05.13.

러시안롤렛 [12]

shurieL

2019.05.12.

스크립트메니저 [49]

Homn

2019.05.12.

[AlphaDo] 매일 리셋되는 홍보감지 소스 [13]

AlphaDo

2019.05.12.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



특정방에서만 반응하는거..

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

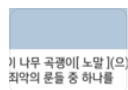
성빈

1 14

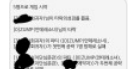
카페에 RPG가 많이 보이는 것 같군요

AlphaDo

1 3



5000분의 1을 얻은 사람

네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /
스안 알아서 주의

전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습

1 2 3 4

혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지
아시는분 계신가요..??
도배하는 법 (잡글)Milk2
BennyK...4
 0 5

봇을쓰는데 메세지가 두번