^ 이전글 ^ 다음글 목록

| 소스 질문 | >

[젤브봇] 반복 타이머(lam님 소스 질문)



카루타k 챗봇 입문자 ❤️ 1:1 채팅

2019.05.17. 11:59 조회 255

댓글 8 URL 복사 :

```
질문할 어플 (새카봇, 젤브봇, 메신져봇, 닼토봇, 기타)
=> 젤브봇
질문할 소스
=> 반복 타이머
질문내용
=>
var run = false;
var rm;
var timer = new java.util.Timer();
var timerTask = new TimerTask({
  run : function(){
  Api.replyRoom(rm, '하이');
});
function timerKill(){
  timer.cancel();
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
  if(msg.startsWith('on ')&&!run){
   timer.schedule(timerTask, 1000, 3000); //1초뒤 3초마다 실행
   run = true;
   rm = room;
}
if(msg=='off'&&run){
  Api.replyRoom(rm, '꺼짐');
  timerKill();
  }
}
이렇게 해놓고 채팅방에 on 이라고 치면 '하이'라는 글자가 3초마다 실행이 되는데요
이때 안끄고 다시 리로드를 하고 on이라고 치면 '하이'라고 또 작동하는데
그전에 작동시킨건 off를 안시켜서 계속 작동을 하는데 어떤식으로 해야
'리로드' 했을 때 이전 소스를 멈추게 할수 있을까요?
리로드를 했을때 리로드가 감지되는 함수가 있나요?
리로드를 했을때 timerKill()이라는 함수가 작동이 되었으면 해서요..
```

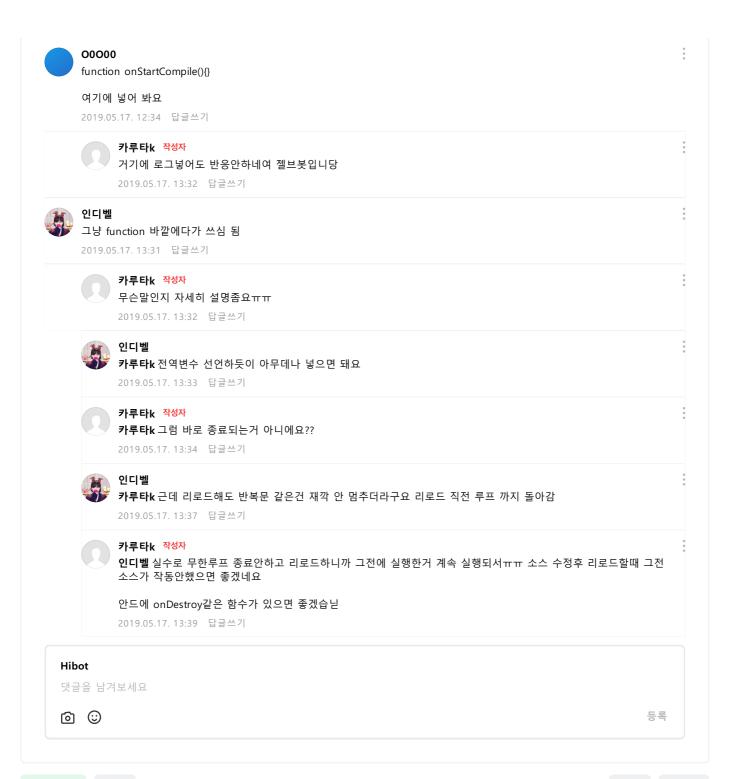
(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)



카루타k님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 8

🕜 공유 🗆 신고



🖍 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기



	1 2 3		전체보기
랜덤 글자를 만드는 법? [5]		Alpha	2019.05.16.
메봇 Api.replyRoom 질문 [4]		아이곰	2019.05.17.
[젤브봇] 반복 타이머(lam님 소스 질문) [8]		카루타k	2019.05.17.
와 [4]		Alpha	2019.05.17.
메봇 api.canReply 질문 [4]		아이곰	2019.05.18.

이 카페 인기글

