```
| 일반 소스 공유 | >
```

틱택토 AI 소스



```
공유할 소스 용도
 => (ex: 가위바위보 게임) 틱택토 해주는 봇
 소스 코드
 =>
  const block = "\|";
  const o = "\bigcirc";
 const x = "\boxtimes";
 let board = ["", block, block,
function reset() {
      board = ["", block, blo
}
 function pset(n){
      board[n] = x;
function bset(n){
       board[n] = o;
}
 function beautify() {
       return board[1] + " " + board[2] + " " + board[3] + "\n" + board[4] + " " + board[5] + " " + board[6] + "\n" +
 board[7] + " " + board[8] + " " + board[9];
}
 function canSet(){
       var res = new Array();
       for(i=1; i\leq=9; i++){
             if(board[i] == block){
                  res.push(i);
            }
     }
       return res;
}
 function calculate(){
       if(canSet().length == 8){
             return canSet()[Math.floor(Math.random()*(canSet().length))];
     }
       if(board[1] == o && board[2] == o && board[3] == block) return 3;
       if(board[1] == o && board[3] == o && board[2] == block) return 2;
        if(board[2] == o && board[3] == o && board[1] == block) return 1;
```

```
if(board[4] == o && board[5] == o && board[6] == block) return 6;
if(board[4] == o \&\& board[6] == o \&\& board[5] == block) return 5;
if(board[5] == o && board[6] == o && board[4] == block) return 4;
if(board[7] == o && board[8] == o && board[9] == block) return 9;
if(board[7] == o \&\& board[9] == o \&\& board[8] == block) return 8;
if(board[8] == o \&\& board[9] == o \&\& board[7] == block) return 7;
if(board[1] == o && board[4] == o && board[7] == block) return 7;
if(board[1] == o \&\& board[7] == o \&\& board[4] == block) return 4;
if(board[4] == o && board[7] == o && board[1] == block) return 1;
if(board[2] == o \&\& board[5] == o \&\& board[8] == block) return 8;
if(board[2] == o \&\& board[8] == o \&\& board[5] == block) return 5;
if(board[5] == o && board[8] == o && board[2] == block) return 2;
if(board[3] == o && board[6] == o && board[9] == block) return 9;
if(board[3] == o \&\& board[9] == o \&\& board[6] == block) return 6;
if(board[6] == o && board[9] == o && board[3] == block) return 3;
if(board[1] == o \&\& board[5] == o \&\& board[9] == block) return 9;
if(board[1] == o && board[9] == o && board[5] == block) return 5;
if(board[5] == o && board[9] == o && board[1] == block) return 1;
if(board[3] == o && board[5] == o && board[7] == block) return 7;
if(board[3] == o && board[7] == o && board[5] == block) return 5;
if(board[5] == o && board[7] == o && board[3] == block) return 3;
if(board[1] == x \&\& board[2] == x \&\& board[3] == block) return 3;
if(board[1] == x \&\& board[3] == x \&\& board[2] == block) return 2;
if(board[2] == x \&\& board[3] == x \&\& board[1] == block) return 1;
if(board[4] == x \&\& board[5] == x \&\& board[6] == block) return 6;
if(board[4] == x \&\& board[6] == x \&\& board[5] == block) return 5;
if(board[5] == x \&\& board[6] == x \&\& board[4] == block) return 4;
if(board[7] == x \&\& board[8] == x \&\& board[9] == block) return 9;
if(board[7] == x \&\& board[9] == x \&\& board[8] == block) return 8;
if(board[8] == x \&\& board[9] == x \&\& board[7] == block) return 7;
if(board[1] == x \&\& board[4] == x \&\& board[7] == block) return 7;
if(board[1] == x \&\& board[7] == x \&\& board[4] == block) return 4;
if(board[4] == x && board[7] == x && board[1] == block) return 1;
if(board[2] == x \&\& board[5] == x \&\& board[8] == block) return 8;
if(board[2] == x \&\& board[8] == x \&\& board[5] == block) return 5;
if(board[5] == x \&\& board[8] == x \&\& board[2] == block) return 2;
if(board[3] == x \&\& board[6] == x \&\& board[9] == block) return 9;
if(board[3] == x \&\& board[9] == x \&\& board[6] == block) return 6;
if(board[6] == x \&\& board[9] == x \&\& board[3] == block) return 3;
if(board[1] == x \&\& board[5] == x \&\& board[9] == block) return 9;
```

if(hoard[1] == x & hoard[9] == x & hoard[5] == hlock) return 5:

```
A WW DOG! G[2]
                                   A WW DOG! G[2]
 if(board[5] == x \&\& board[9] == x \&\& board[1] == block) return 1;
 if(board[3] == x \&\& board[5] == x \&\& board[7] == block) return 7;
 if(board[3] == x \&\& board[7] == x \&\& board[5] == block) return 5;
 if(board[5] == x \&\& board[7] == x \&\& board[3] == block) return 3;
 return canSet()[Math.floor(Math.random()*(canSet().length))];
}
function check(){
 if(board[1] == o \&\& board[2] == o \&\& board[3] == o) return "a";
 if(board[4] == o \&\& board[5] == o \&\& board[6] == o) return "a";
 if(board[7] == o && board[8] == o && board[9] == o) return "a";
 if(board[1] == o && board[4] == o && board[7] == o) return "a";
 if(board[2] == o && board[5] == o && board[8] == o) return "a";
 if(board[3] == o && board[6] == o && board[9] == o) return "a";
 if(board[1] == o \&\& board[5] == o \&\& board[9] == o) return "a";
 if(board[3] == o \&\& board[5] == o \&\& board[7] == o) return "a";
 if(board[1] == x \&\& board[2] == x \&\& board[3] == x) return "b";
 if(board[4] == x \&\& board[5] == x \&\& board[6] == x) return "b";
 if(board[7] == x \&\& board[8] == x \&\& board[9] == x) return "b";
 if(board[1] == x \&\& board[4] == x \&\& board[7] == x) return "b";
 if(board[2] == x \&\& board[5] == x \&\& board[8] == x) return "b";
 if(board[3] == x \&\& board[6] == x \&\& board[9] == x) return "b";
 if(board[1] == x \&\& board[5] == x \&\& board[9] == x) return "b";
 if(board[3] == x \&\& board[5] == x \&\& board[7] == x) return "b";
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB) {
 if (msg.indexOf("Add") == 0) {
  num = msg.substr(3).trim();
  if(num>9 \parallel num < 1 \parallel num == NaN){
   replier.reply("1~9를 입력");
   return;
   }
  if(board[num]!=block){
   replier.reply("이미 놓은 곳입니다.");
   return;
   }
  pset(num);
  bset(calculate());
  replier.reply(beautify());
  if(check()== "a"){}
   replier.reply("봇 승리");
   reset();
   return;
  if(check()== "b"){
   replier.reply("당신이 승리");
   reset();
   return;
  }
  if(canSet().length<1){
```

```
replier.reply("무승부!");
  reset();
  }
}
}
머리가 안좋아서 노가다뛰었습니다..
혹시라도 쓰시면 출처라도 밝혀주세여
 #틱택토
CHARLES 샤를님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 2 ♀ 댓글 16
                                                                         [❷ 공유 │ 신고
댓글 등록순 최신순 🖰
                                                                         댓글알림
     2020.03.21. 14:11 답글쓰기
α° AlphaDo
    아니 노가다 도랏 ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ
     저는 엄두도 못냅니다..
     2020.03.21. 14:29 답글쓰기
     과! 틱택토!
     2020.03.21. 15:28 답글쓰기
    deadmau5
     멋집니다 노가다래도 저는 이것도 못만듭니다
     2020.03.21. 15:28 답글쓰기
```



scap

와.. 노가다라니..

2020.03.21. 15:55 답글쓰기



scap

완벽하진 않네요..



2020.03.21. 15:58 답글쓰기



이겼는데 ㅇ 놔서요..?

2020.03.21. 16:05 답글쓰기



scap

샤를 ?? 무슨 말인지 모르겠습니다..

2020.03.21. 16:19 답글쓰기



샤를 작성자

scap 이해를 잘 못하겠는뎅..

2020.03.21. 16:19 답글쓰기



scap

샤를 원래 틱택토를 두선수가 최선의 수를 계속 두면 무승부로 끝남니다. 저 ai가 진것으로 보아 저 ai는 최선의 수를 두지 않는것같습니다.

2020.03.21. 19:11 답글쓰기



scap 아하 이해했어요 최대한 만든건데 그런게 있었네요 조언 감사합니당

2020.03.21. 16:56 답글쓰기



성빈

틱택토가 머하는 게임이에여

2020.03.21. 17:57 답글쓰기



샤를 작성자

구글 tic tac toe ㄱㄱ 민성 기억안나요?

2020.03.21. 17:57 답글쓰기



성빈

샤를 흠터 민성님은 기억 날...듯?

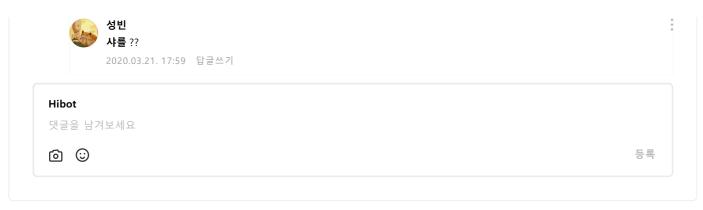
2020.03.21. 17:57 답글쓰기



샤를 작성자

성빈 ㅠㅠ

2020.03.21. 17:58 답글쓰기



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 [네이버 API] 언어인식 함수 [6] nolbo 2020.03.21. 배터리 설정값 이하로 떨어질시 스크립트 종료 [4] 2020.03.21. chosinong 틱택토 AI 소스 [16] 샤를 2020.03.21. 스팀 게임 검색 소스 공유[1] 2020.03.21. 청정수쿠키 명령어와 답변이 수정이 가능한 봇 🍪 [2] 유니코드 2020.03.20. 전체보기 1 2 3

이 카페 인기글

