

| 일반 소스 공유 | >

랜덤 상태창 경쟁전 소스



1급 청정수 MoonBot 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2020.03.13. 02:34 조회 144

💬 댓글 4 URL 복사 ⋮

```
const scriptName="상태창 경쟁전.js";
```

```
var z = Math.floor(Math.random() * 1000) + 1; //직업랜덤
var a = Math.floor(Math.random() * 10) + 1; //백수레벨 랜덤화
var b = Math.floor(Math.random() * 90) + 11; //견습클래스레벨 랜덤화
var c = Math.floor(Math.random() * 200) + 101; //중급클래스레벨 랜덤화
var d = Math.floor(Math.random() * 300) + 301; //숙련된클래스레벨 랜덤화
var e = Math.floor(Math.random() * 200) + 601; //전설클래스레벨 랜덤화
var f = Math.floor(Math.random() * 200) + 801; //신화클래스레벨 랜덤화
var h = Math.floor(Math.random() * 20) + 1; //견습클래스장비강화도 랜덤화
var i = Math.floor(Math.random() * 40) + 1; //중급클래스장비강화도 랜덤화
var j = Math.floor(Math.random() * 60) + 1; //숙련된클래스장비강화도 랜덤화
var k = Math.floor(Math.random() * 80) + 1; //전설클래스장비강화도 랜덤화
var l = Math.floor(Math.random() * 100) + 1; //신화클래스장비강화도 랜덤화
var m = Math.floor(Math.random() * 30) + 2; //치명타데미지증가량 랜덤화
var n = Math.floor(Math.random() * 50) + 1; //스킬효과증가량 랜덤화
//능력치는 레벨에 비례
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
if(room.indexOf("드빌2-자유시장")!=-1){
if(msg=="/상태창 이벤트 개최"){
DataBase.setDataBase("참여자명단","개최자:"+sender+"\n\n참여자\n\n");
replier.reply("[ /상태창 운빨테스트 이벤트 ] 가 개최되었습니다! \n\n참여하실 분은 [ /상태창 이벤트 참여 ] 를 외쳐주세요! \n\n참여를 종료하고 결과를 보려면 [ /상태창 이벤트 종료 ] 를 외쳐주세요!");
}
if(msg=="/상태창 이벤트 참여" && DataBase.getDataBase("참여자명단")!=null){
var Playerlist = DataBase.getDataBase("참여자명단").replace(DataBase.getDataBase("참여자명단").split(" ")[0]," ");
if(Playerlist.indexOf(sender)==-1){
replier.reply("[ "+sender+" ]님께서 상태창 이벤트에 입장하셨습니다!");
java.lang.Thread.sleep(500);
replier.reply("[ "+sender+" ]님의 상태창은");
if(z>0 && z<=40){
replier.reply("상태창 \n이름 : "+sender+" \n레벨 : "+a+" \n직업 : 백수 \n장비 : +0 썩은 나무검[일반] \n스킬 : 잡자기 \n능력치 \n체력 : "+a*44+" \n공격력 : "+a*11+" \n방어력 : "+a*11+" \n치명타율 : "+Math.round(a*0.1)+"% \n방어율 : "+Math.round(a*0.1)+"% \n회피율 : "+Math.round(a*0.1)+"% \n치명타데미지증가량 : "+Math.round(a*m*0.01)+"% \n스킬효과증가량 : "+Math.round(a*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단","{ "+sender+", lv: "+a+" } \n\n");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>40 && z<=120){
replier.reply("상태창 \n이름 : "+sender+" \n레벨 : "+b+" \n직업 : 견습 궁수 \n장비 : "+h+" 보급형 활[희귀] \n스킬 : 없음 \n능력치 \n체력 : "+b*44+" \n공격력 : "+b*16+" \n방어력 : "+b*6+" \n치명타율 : "+Math.round(b*0.2)+"% \n방어율 : "+Math.round(b*0.1)+"% \n회피율 : "+Math.round(b*0.1)+"% \n치명타데미지증가량 : "+Math.round(b*m*0.01)+"% \n스킬효과증가량 : "+Math.round(b*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단","{ "+sender+", lv: "+b+" } \n\n");
}
```

```

Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>120 && z<=200){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+b+" Wn직업 : 견습 검사 Wn장비 : "+h+" 보급형 철검[희귀] Wn
스킬 : 없음 Wn능력치 Wn체력 : "+b*44+" Wn공격력 : "+b*16+" Wn방어력 : "+b*6+" Wn치명타율 :
"+Math.round(b*0.1)+"% Wn방어율 : "+Math.round(b*0.2)+"% Wn회피율 : "+Math.round(b*0.1)+"% Wn치명타데미지
증가량 : "+Math.round(b*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(b*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+b+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>200 && z<=280){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+b+" Wn직업 : 견습 마도사 Wn장비 : "+h+" 보급형 수정구[희
귀] Wn스킬 : Wn매직 미사일 Wn능력치 Wn체력 : "+b*36+" Wn공격력 : "+b*20+" Wn방어력 : "+b*4+" Wn치명타율 :
"+Math.round(b*0.3)+"% Wn방어율 : "+Math.round(b*0.05)+"% Wn회피율 : "+Math.round(b*0.05)+"% Wn치명타데미
지증가량 : "+Math.round(b*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(b*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+b+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>280 && z<=360){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+b+" Wn직업 : 견습 사제 Wn장비 : "+h+" 보급형 십자가[희귀]
Wn스킬 : Wn빛의 치유 Wn능력치 Wn체력 : "+b*32+" Wn치유력 : "+b*22+" Wn방어력 : "+b*3+" Wn추가회복률 :
"+Math.round(b*0.3)+"% Wn방어율 : "+Math.round(b*0.05)+"% Wn회피율 : "+Math.round(b*0.05)+"% Wn스킬효과증
가량 : "+Math.round(b*m*0.01)+"% Wn스킬쿨타임감소량 : "+Math.round(b*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+b+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>360 && z<=440){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+b+" Wn직업 : 견습 수호병 Wn장비 : "+h+" 보급형 방패[희귀]
Wn스킬 : Wn도발의 함성 Wn능력치 Wn체력 : "+b*60+" Wn공격력 : "+b*4+" Wn방어력 : "+b*18+" Wn치명타율 :
"+Math.round(b*0.05)+"% Wn방어율 : "+Math.round(b*0.3)+"% Wn회피율 : "+Math.round(b*0.05)+"% Wn치명타데미
지증가량 : "+Math.round(b*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(b*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+b+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>440 && z<=500){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+c+" Wn직업 : 중급 궁수 Wn장비 : "+i+" 유연한 장궁[희귀]Wn
스킬 : Wn관통사격 Wn능력치 Wn체력 : "+c*48+" Wn공격력 : "+c*17+" Wn방어력 : "+c*7+" Wn치명타율 :
"+Math.round(c*0.3)+"% Wn방어율 : "+Math.round(c*0.1)+"% Wn회피율 : "+Math.round(c*0.1)+"% Wn치명타데미지
증가량 : "+Math.round(c*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(c*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+c+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>500 && z<=560){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+c+" Wn직업 : 중급 검사 Wn장비 : "+i+" 예리한 철검[희귀] Wn
스킬 : Wn강타 Wn능력치 Wn체력 : "+c*48+" Wn공격력 : "+c*17+" Wn방어력 : "+c*7+" Wn치명타율 :
"+Math.round(c*0.2)+"% Wn방어율 : "+Math.round(c*0.2)+"% Wn회피율 : "+Math.round(c*0.1)+"% Wn치명타데미지
증가량 : "+Math.round(c*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(c*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+c+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>560 && z<=620){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+c+" Wn직업 : 중급 마도사 Wn장비 : "+i+" 신비한 수정구[희귀]
Wn스킬 : Wn매직 미사일 Wn파이어볼 Wn능력치 Wn체력 : "+c*40+" Wn공격력 : "+c*21+" Wn방어력 : "+c*5+" Wn치명
타율 : "+Math.round(c*0.4)+"% Wn방어율 : "+Math.round(c*0.05)+"% Wn회피율 : "+Math.round(c*0.05)+"% Wn치명
타데미지증가량 : "+Math.round(c*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(c*n*0.01)+"%");

```

```

타데미시승가량 : +Math.round(c*m*0.01)+ "% Wn스킬효과증가량 : +Math.round(c*n*0.01)+ "% );
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+c+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>620 && z<=680){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+c+" Wn직업 : 중급 사제 Wn장비 : "+i+" 신비한 십자가[희귀]
Wn스킬 : Wn빛의 치유 Wn신성한 손길 Wn능력치 Wn체력 : "+c*36+" Wn치유력 : "+c*23+" Wn방어력 : "+c*4+" Wn추가
회복률 : "+Math.round(c*0.4)+"% Wn방어율 : "+Math.round(c*0.05)+"% Wn회피율 : "+Math.round(c*0.05)+"% Wn스
킬효과증가량 : "+Math.round(c*m*0.01)+"% Wn스킬쿨타임감소량 : "+Math.round(c*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+c+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>680 && z<=740){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+c+" Wn직업 : 중급 수호병 Wn장비 : "+i+" 단단한 철방패[희귀]
Wn스킬 : Wn도발의 함성 Wn철벽 Wn능력치 Wn체력 : "+c*64+" Wn공격력 : "+c*4+" Wn방어력 : "+c*20+" Wn치명타율 :
"+Math.round(c*0.05)+"% Wn방어율 : "+Math.round(c*0.4)+"% Wn회피율 : "+Math.round(c*0.05)+"% Wn치명타데미
지증가량 : "+Math.round(c*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(c*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+c+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>740 && z<=780){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+d+" Wn직업 : 숙련된 궁수 Wn장비 : "+j+" 엘프의 버드나무 장
궁[영웅] Wn스킬 : Wn관통사격 Wn연발사격 Wn능력치 Wn체력 : "+d*44+" Wn공격력 : "+d*22+" Wn방어력 : "+d*6+"
Wn치명타율 : "+Math.round(d*0.4)+"% Wn방어율 : "+Math.round(d*0.1)+"% Wn회피율 : "+Math.round(d*0.1)+"% Wn
치명타데미지증가량 : "+Math.round(d*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(d*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+d+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>780 && z<=820){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+d+" Wn직업 : 숙련된 검사 Wn장비 : "+j+" 드워프의 미사일검
[영웅] Wn스킬 : Wn강타 Wn신속돌진 Wn능력치 Wn체력 : "+d*44+" Wn공격력 : "+d*21+" Wn방어력 : "+d*7+" Wn치명
타율 : "+Math.round(d*0.3)+"% Wn방어율 : "+Math.round(d*0.2)+"% Wn회피율 : "+Math.round(d*0.1)+"% Wn치명타
데미지증가량 : "+Math.round(d*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(d*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+d+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>820 && z<=860){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+d+" Wn직업 : 숙련된 마도사 Wn장비 : "+j+" 리치의 영혼수정
구[영웅] Wn스킬 : Wn매직 미사일 Wn파이어볼 Wn윈드커터 Wn아이스스피어 Wn능력치 Wn체력 : "+d*40+" Wn공격력 :
"+d*24+" Wn방어력 : "+d*5+" Wn치명타율 : "+Math.round(d*0.4)+"% Wn방어율 : "+Math.round(d*0.1)+"% Wn회피율 :
"+Math.round(d*0.1)+"% Wn치명타데미지증가량 : "+Math.round(d*m*0.01)+"% Wn스킬효과증가량 :
"+Math.round(d*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+d+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>860 && z<=900){
replier.reply("상태창 Wn이름 : "+sender+" Wn레벨 : "+d+" Wn직업 : 고위 사제 Wn장비 : "+j+" 신성한 십자가[영웅]
Wn스킬 : Wn빛의 치유 Wn신성한 손길 Wn빛의 세례 Wn능력치 Wn체력 : "+d*36+" Wn치유력 : "+d*26+" Wn방어력 :
"+d*4+" Wn추가회복률 : "+Math.round(d*0.5)+"% Wn방어율 : "+Math.round(d*0.05)+"% Wn회피율 :
"+Math.round(d*0.05)+"% Wn스킬효과증가량 : "+Math.round(d*m*0.01)+"% Wn스킬쿨타임감소량 :
"+Math.round(d*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+d+" }Wn ");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>900 && z<=940){

```

```
replier.reply("상태창 \n이름 : "+sender+" \n레벨 : "+d+" \n직업 : 숙련된 수호병 \n장비 : +"+j+" 노움의 기계공학  
방패[영웅] \n스킬 : \n도발의 함성 \n철벽 \n방패돌진 \n능력치 \n체력 : "+d*68+" \n공격력 : "+d*5+" \n방어력 :  
"+d*21+" \n치명타율 : "+Math.round(d*0.05)+"% \n방어율 : "+Math.round(d*0.5)+"% \n회피율 :  
"+Math.round(d*0.05)+"% \n치명타데미지증가량 : "+Math.round(d*m*0.01)+"% \n스킬효과증가량 :  
"+Math.round(d*n*0.01)+"%");  
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "sender+", lv: "+d+" } \n ");  
Api.compile("상태창 경쟁전.js");  
  
}  
  
if(z>940 && z<=950){  
replier.reply("상태창 \n이름 : "+sender+" \n레벨 : "+e+" \n직업 : 궁성 \n장비 : +"+k+" 고대정령의 정령궁[전설]  
\n스킬 : \n관통사격 \n연발사격 \n다중사격 \n마나화살 \n폭렬화살 \n능력치 \n체력 : "+e*48+" \n공격력 :  
"+e*24+" \n방어력 : "+e*6+" \n치명타율 : "+Math.round(e*0.5)+"% \n방어율 : "+Math.round(e*0.1)+"% \n회피율 :  
"+Math.round(e*0.1)+"% \n치명타데미지증가량 : "+Math.round(e*m*0.01)+"% \n스킬효과증가량 :  
"+Math.round(e*n*0.01)+"%");  
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "sender+", lv: "+e+" } \n ");  
Api.compile("상태창 경쟁전.js");  
  
}  
  
if(z>950 && z<=960){  
replier.reply("상태창 \n이름 : "+sender+" \n레벨 : "+e+" \n직업 : 검성 \n장비 : +"+k+" 마왕의 흡혈검[전설] \n스  
킬 : \n강타 \n신속돌진 \n섬광파 \n소드오리 \n대지 가르기 \n능력치 \n체력 : "+e*48+" \n공격력 : "+e*22+" \n  
방어력 : "+e*8+" \n치명타율 : "+Math.round(e*0.4)+"% \n방어율 : "+Math.round(e*0.2)+"% \n회피율 :  
"+Math.round(e*0.1)+"% \n치명타데미지증가량 : "+Math.round(e*m*0.01)+"% \n스킬효과증가량 :  
"+Math.round(e*n*0.01)+"%");  
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "sender+", lv: "+e+" } \n ");  
Api.compile("상태창 경쟁전.js");  
  
}  
  
if(z>960 && z<=970){  
replier.reply("상태창 \n이름 : "+sender+" \n레벨 : "+e+" \n직업 : 대마도사 \n장비 : +"+k+" 아크리치의 어비스수  
정구[전설] \n스킬 : \n매직 미사일 \n파이어볼 \n윈드커터 \n아이스스피어 \n아이스에이지 \n파이어토네이드 \n  
능력치 \n체력 : "+e*40+" \n공격력 : "+e*26+" \n방어력 : "+e*5+" \n치명타율 : "+Math.round(e*0.5)+"% \n방어  
율 : "+Math.round(e*0.1)+"% \n회피율 : "+Math.round(e*0.1)+"% \n치명타데미지증가량 :  
"+Math.round(e*m*0.01)+"% \n스킬효과증가량 : "+Math.round(e*n*0.01)+"%");  
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "sender+", lv: "+e+" } \n ");  
Api.compile("상태창 경쟁전.js");  
  
}  
  
if(z>970 && z<=980){  
replier.reply("상태창 \n이름 : "+sender+" \n레벨 : "+e+" \n직업 : 대신관 \n장비 : +"+k+" 성자의 십자가[전설] \n  
스킬 : \n빛의 치유 \n신성한 손길 \n빛의세례 \n성역선포 \n능력치 \n체력 : "+e*40+" \n치유력 : "+e*28+" \n방  
어력 : "+e*4+" \n추가회복률 : "+Math.round(e*0.5)+"% \n방어율 : "+Math.round(e*0.1)+"% \n회피율 :  
"+Math.round(e*0.1)+"% \n스킬효과증가량 : "+Math.round(e*m*0.01)+"% \n스킬쿨타임감소량 :  
"+Math.round(e*n*0.01)+"%");  
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "sender+", lv: "+e+" } \n ");  
Api.compile("상태창 경쟁전.js");  
  
}  
  
if(z>980 && z<=990){  
replier.reply("상태창 \n이름 : "+sender+" \n레벨 : "+f+" \n직업 : 신의 수호자 \n장비 : +"+k+" 드래곤로드의 비늘  
방패[전설] \n스킬 : \n도발의 함성 \n철벽 \n방패돌진 \n오러쉴드 \n그레이트 베리어 \n능력치 \n체력 : "+e*72+"  
\n공격력 : "+e*6+" \n방어력 : "+e*22+" \n치명타율 : "+Math.round(e*0.1)+"% \n방어율 :  
"+Math.round(e*0.5)+"% \n회피율 : "+Math.round(e*0.1)+"% \n치명타데미지증가량 : "+Math.round(e*m*0.01)+"%  
\n스킬효과증가량 : "+Math.round(e*n*0.01)+"%");  
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "sender+", lv: "+e+" } \n ");  
Api.compile("상태창 경쟁전.js");  
  
}
```

```

replier.reply("상태창 \u2606이름 : "+sender+" \u2606레벨 : "+f+" \u2606직업 : 신장 \u2606장비 : + "+l+" 세계수의 신장증강[신화] \u2606스킬 : \u2606관통사격 \u2606연발사격 \u2606다중사격 \u2606마나화살 \u2606폭렬화살 \u2606이기어서 \u2606유령시 \u2606능력치 \u2606체력 : "+f*48+" \u2606공격력 : "+f*26+" \u2606방어력 : "+f*7+" \u2606치명타율 : "+Math.round(f*0.6)+"% \u2606방어율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606회피율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606치명타데미지증가량 : "+Math.round(f*m*0.01)+"% \u2606스킬효과증가량 : "+Math.round(f*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+f+" } \u2606");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>992 && z<=994){
replier.reply("상태창 \u2606이름 : "+sender+" \u2606레벨 : "+f+" \u2606직업 : 검신 \u2606장비 : + "+l+" 마신왕의 어비스소드[신화] \u2606스킬 : \u2606강타 \u2606신속돌진 \u2606섬광파 \u2606대지가르기 \u2606이기어검 \u2606심검 \u2606능력치 \u2606체력 : "+f*48+" \u2606공격력 : "+f*25+" \u2606방어력 : "+f*8+" \u2606치명타율 : "+Math.round(f*0.4)+"% \u2606방어율 : "+Math.round(f*0.3)+"% \u2606회피율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606치명타데미지증가량 : "+Math.round(f*m*0.01)+"% \u2606스킬효과증가량 : "+Math.round(f*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+f+" } \u2606");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>994 && z<=996){
replier.reply("상태창 \u2606이름 : "+sender+" \u2606레벨 : "+f+" \u2606직업 : 드래고니안 \u2606장비 : + "+l+" 초월의 종언[신화] \u2606스킬 : \u2606매직 미사일 \u2606파이어볼 \u2606윈드커터 \u2606아이스스피어 \u2606아이스에이지 \u2606파이어토네이도 \u2606화이트노바 \u2606빅뱅 \u2606능력치 \u2606체력 : "+f*44+" \u2606공격력 : "+f*27+" \u2606방어력 : "+f*6+" \u2606치명타율 : "+Math.round(f*0.6)+"% \u2606방어율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606회피율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606치명타데미지증가량 : "+Math.round(f*m*0.01)+"% \u2606스킬효과증가량 : "+Math.round(f*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+f+" } \u2606");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>996 && z<=998){
replier.reply("상태창 \u2606이름 : "+sender+" \u2606레벨 : "+f+" \u2606직업 : 신의 대행자 \u2606장비 : + "+l+" 주신의 법전[신화] \u2606스킬 : \u2606빛의 치유 \u2606신성한 손길 \u2606성역선포 \u2606정화의 불꽃 \u2606하이네스 힐 \u2606신의 징벌 \u2606능력치 \u2606체력 : "+f*44+" \u2606치유력 : "+f*29+" \u2606방어력 : "+f*5+" \u2606추가회복률 : "+Math.round(f*0.6)+"% \u2606방어율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606회피율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606스킬효과증가량 : "+Math.round(f*m*0.01)+"% \u2606스킬쿨타임감소량 : "+Math.round(f*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+f+" } \u2606");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
if(z>998 && z<=1000){
replier.reply("상태창 \u2606이름 : "+sender+" \u2606레벨 : "+f+" \u2606직업 : 수호신 \u2606장비 : + "+l+" 아이기스[신화] \u2606스킬 : \u2606도발의 함성 \u2606철벽 \u2606방패돌진 \u2606오러실드 \u2606그레이트 베리어 \u2606석화[passive] \u2606능력치 \u2606체력 : "+f*76+" \u2606공격력 : "+f*7+" \u2606방어력 : "+f*23+" \u2606치명타율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606방어율 : "+Math.round(f*0.6)+"% \u2606회피율 : "+Math.round(f*0.1)+"% \u2606치명타데미지증가량 : "+Math.round(f*m*0.01)+"% \u2606스킬효과증가량 : "+Math.round(f*n*0.01)+"%");
DataBase.appendDataBase("참여자명단",{ "+sender+", lv: "+f+" } \u2606");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
replier.reply("입니다!");
java.lang.Thread.sleep(500);
replier.reply("참여자명단\u2606"+ DataBase.getDataBase("참여자명단"));
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
else if(Playerlist.indexOf(sender)!=-1){
replier.reply("안타깝지만 이미 참여하셨습니다.....");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
}
if(msg==="/상태창 이벤트 종료" && DataBase.getDataBase("참여자명단")!=null){

```

```
replier.reply("[ /상태창 운빨테스트 이벤트 ] 가 종료되었습니다!");
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("결과를 발표합니다!");
java.lang.Thread.sleep(500);
replier.reply(DataBase.getDataBase("참여자명단"));
DataBase.removeDataBase("참여자명단");
Api.compile("상태창 경쟁전.js");
}
}
}
```



1급 청정수 MoonBot님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



1급 청정수 MoonBot 작성자

중급인지 고급인지 헷갈려서 강 중급

2020.03.13. 02:34 답글쓰기



AlphaDo

ㄴ...노가다

2020.03.13. 02:39 답글쓰기



1급 청정수 MoonBot 작성자

사실 만든지 1년 넘은.....퍼펙

2020.03.13. 02:42 답글쓰기



리얼청정수돈



2020.03.19. 21:04 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



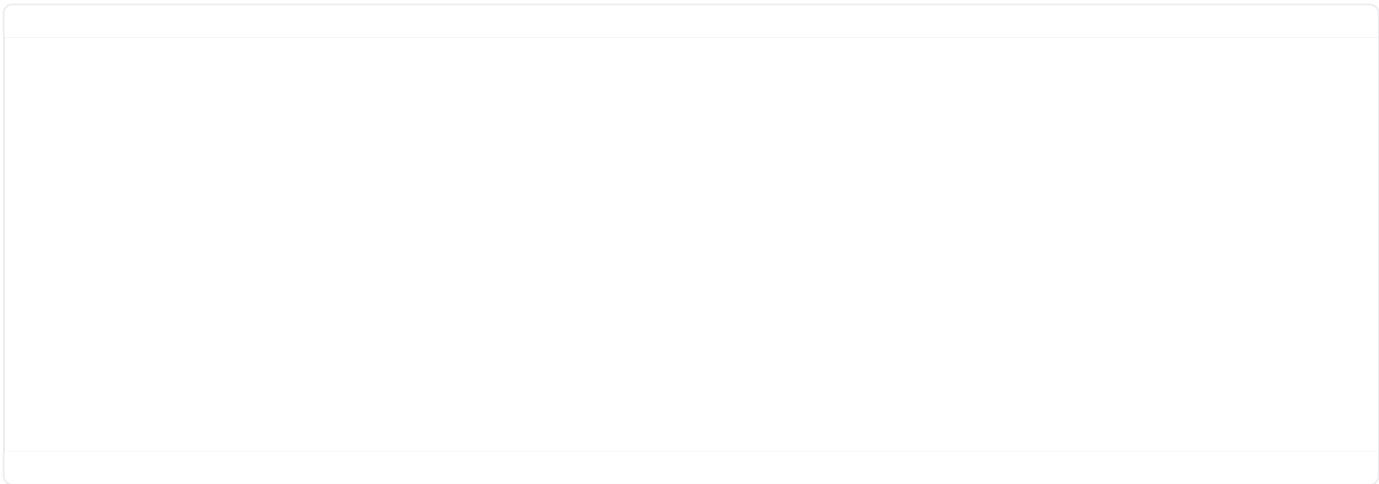
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

한/영 오타변환 함수 [10]	nolbo	2020.03.14.
네이버 캡차(보안문자) API 구현 소스 [2]	샤를	2020.03.14.
랜덤 상태창 경쟁전 소스 [4]	1급 청정수 MoonBot	2020.03.13.
Jsoup 활용(1) - 네이버 실검 소스 ☹️ [8]	엔테클로 Entelabs	2020.03.11.
간단한 코로나 정보 소스 + 카카오링크 (3월10일 오후 11시 수정) ☹️ [19]	AI2	2020.03.10.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28

♡ 2 💬 4

공식 카카오톡 윙셋

Lunar

♡ 0 💬 9

반가워요.

천방지축하연

♡ 0 💬 4

안녕하세요

tomohong

♡ 1 💬 3

덧셈/그룹셈 구분

시초는중국발

♡ 0 💬 8



틱택토 (카카오링크 적용)

카톡방 나가기

hajuhee01

♡ 0 💬 15



틱택토 (Player vs Player)

자동차학습봇 특정 말만 무시하기?

도민 doami2005

♡ 0 💬 5

헤히

♡ 0 💬 4

1 2 3 4 5