

^ 이전글

^ 다음글

목록

| 기타 질문 | >

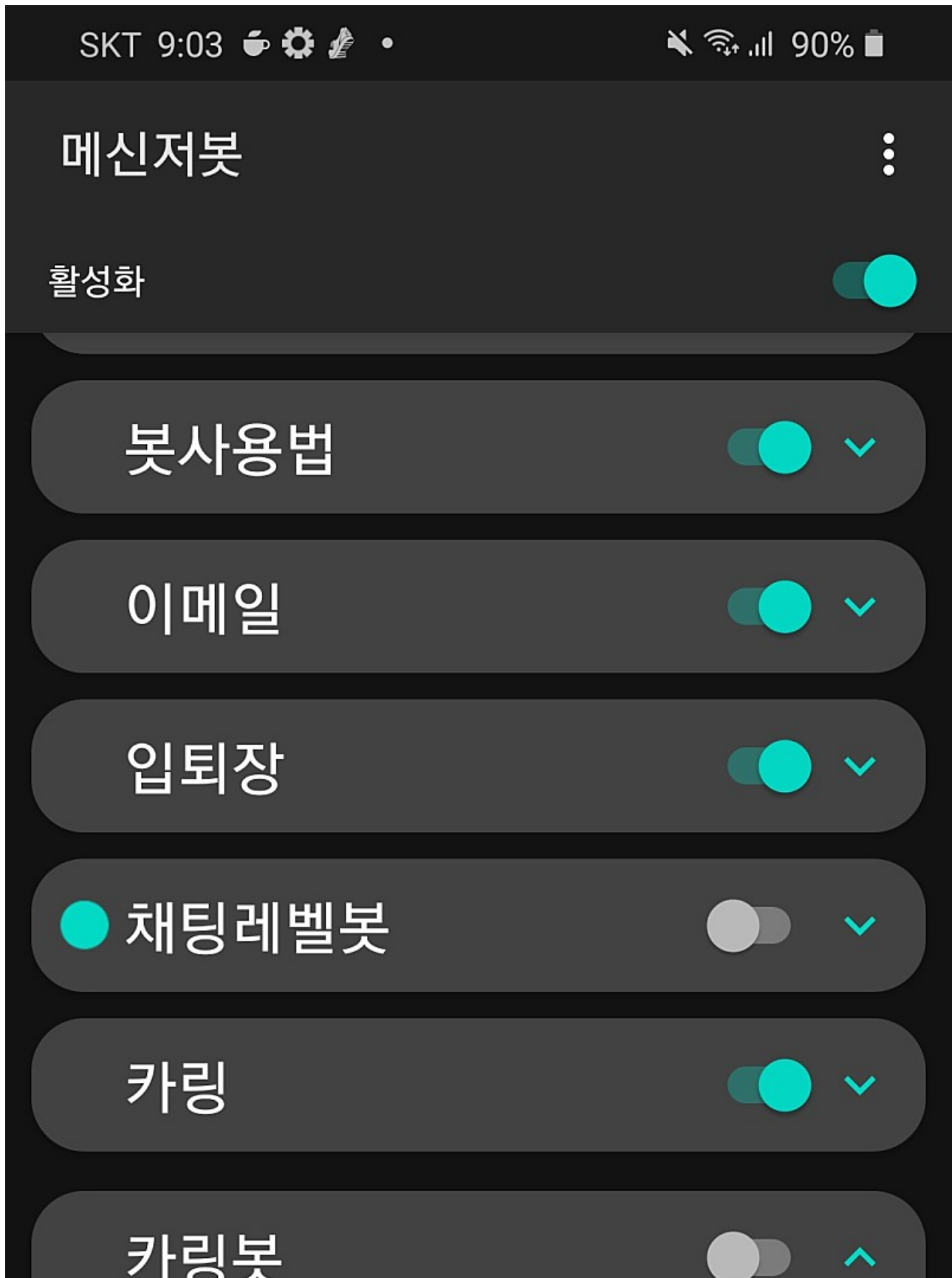
[프밍언어] 숲

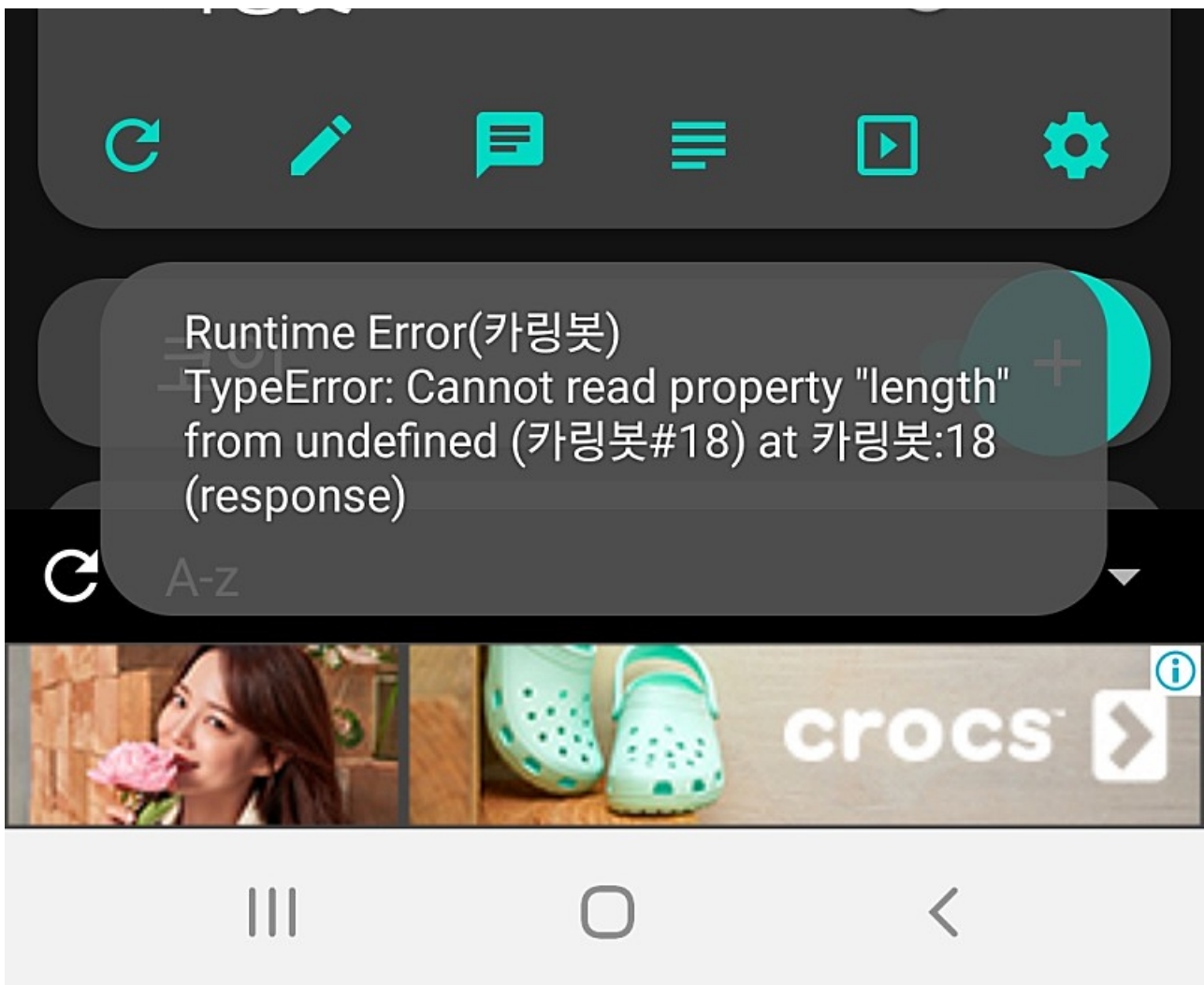


키알봇 챗봇 중수 🏆 1:1 채팅

2020.06.02. 09:05 조회 96

💬 댓글 6 URL 복사 ⋮





왜이런걸까요?

소스는

```
var list=[];
```

```
NaN = 0;
```

```
var lst = [];
```

```
var lis = [];
```

```
var fr=[];
```

```
var 덩어리 =[1368000];
```

```
var fruit=["오렌지","레몬","사과","복숭아","체리"];
```

```
var fish=["강통","쓰레기","헌 신발","헌 양말","타이어","붕어","큰입베스","숭어","연어","참치","엔젤피쉬","복어","고래상어"];
```

```
var cloud=["☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□","□□□□","☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□"];
```

```
var bell = {"강통":"10","쓰레기":"10","헌 신발":"20","헌 양말":"10","타이어":"10","오렌지":"100","레몬":"200","사과":"150","복숭아":"250","체리":"300","붕어":"50","큰입베스":"70","숭어":"50","연어":"75","참치":"60","엔젤피쉬":"100","복어":"30","고래상어":"5000"};
```

```
var bells = [0];
```

```
var bb = {"오렌지":"□","레몬":"□","사과":"□","복숭아":"□","체리":"□"}
```

```
var d = new Date();
```

```
var n = d.getHours();
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
```

```
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
```

```
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
```

```

var c = cloud[Math.floor(Math.random()*cloud.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lst[sender]==undefined){lst[sender]=0; }

if(msg=="/나무털기")if(lst[sender]>5){
    replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다..")
}else{

    replier.reply ("ㄴ스으스으!" + a+"(이)가 나왔다!" +bb[a])
    lst[sender]++
    fr.push(a);
}
if(msg=="/냇시하기")if(list[sender]>10){
    replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다..")
}else{
    replier.reply ("ㄴㄴ첨병첨병!" + b+"(이)가 나왔다!ㄴ" )
    list[sender]++
    fr.push(b);
}
if(msg=="/풍경")
replier.reply(c+"ㄴㄴㄴㄴㄴㄴ너굴,멈멈")
if(msg=="/말걸기 너굴")

    replier.reply ("뭐 팔것이 있니?ㄴ-/응ㄴ-/없어");

    if(msg=="/말걸기 멈멈")
replier.reply("내 노래 들을터?ㄴ/응ㄴ/싫어");

    if(msg=="/응")
    replier.reply("지금 인벤토리에는 "+fr+"(이)가 있어!ㄴ-/팔래ㄴ/아니")
    if(msg =="/빛갹기")
    replier.reply ("빛은 모두 "+덩어리+"벨이야!ㄴ/갹는다ㄴ/빠꾸")

    if(msg =="/빠꾸")
    replier.reply ("? 알겠어. 갹고 싶다면 다시 와")

    if(msg =="/갹는다")
    var 갹= 덩어리-bells;
    if(갹>0){
        replier.reply ("남은 빛은 모두 "+갹+"벨이야!");
        bells=[0];
        덩어리=[갹];

    }else{
        replier.reply ("와 모든빛을 다 갹았어! 넌 이제 자유야~!");
        덩어리=[1368000];
        bells=[0];
    }
    if(msg == "/내돈")
    if(bells==0){
        replier.reply("돈이 없어...!");
    }else{

```

```

    replier.reply (sender+ "의 돈은 "+bells+"원이야!");
}
if(msg=="/응")
    replier.reply ("흠 흠\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베뽀 나비보벳따우\n보보벳띠 보보비따우\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\n비보벳왜빠빠뽀 흠 흠\n(간주)\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베뽀 보보벳따우\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\n나비보벳따우 빠빠빠따우 흠 흠");

    if(msg=="/싫어")
        replier.reply ("헉구핑구");

if(msg=="/아니")
    replier.reply ("알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
    if(msg=="/없어")
        replier.reply ("?알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
if(msg=="/팔래")
    let money=0
for(let i=0;i<fr.length;i++){
var m = Number(bell[fr[i]]);
var mm =money += m;}

    replier.reply ("오, 좋아 합계는.. ")
    java.lang.Thread.sleep(1000);
    replier.reply (mm+"벨 이야!");
    undefined=0;
    var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);

    bells=mo;
    money1=[];
    money=[];
    fr=[];

var lis = [];
var fr =[];
var mpn = [10];
undefined=0;
var 덩어리 =[1368000];
var fruit =["오렌지","레몬","사과","복숭아","체리"];
var fish =["강통","쓰레기","헌 신발","헌 양말","타이어","붕어","큰입베스","숭어","연어","참치","엔젤피쉬","복어","고래상
어"];
var cloud=["☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□","□□□□","☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□"];
var bell = {"강통":"10","쓰레기":"10","헌 신발":"20","헌 양말":"10","타이어":"10","오렌지":"100","레몬":"200","사
과":"150","복숭아":"250","체리":"300","붕어":"50","큰입베스":"70","숭어":"50","연어":"75","참치":"60","엔젤피쉬":"100","복
어":"30","고래상어":"5000"};
var bells = [0];
var moo =
[95,98,85,82,49,100,29,66,99,15,10,90,29,133,145,200,400,298,12,42,19,61];
const kalingModule = require('kaling').Kakao();
const Kakao = new kalingModule;
var bb = {"오렌지":"□","레몬":"□","사과":"□","복숭아":"□","체리":"□"}

var d = new Date();
var n = d.getHours();

```

```

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = cloud[Math.floor(Math.random()*cloud.length)];
var mov = moo[Math.floor(Math.random()*moo.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lst[sender]==undefined){lst[sender]=0; }
monday = picture[Math.floor(Math.random()*picture.length)];

    if(msg==" /펭귄의 숲"&&room=="알"){
replier.reply ("ㄱ펭귄의 숲 도움말이다구링!" + blank + "₩n_____₩n/나무털기₩n/낙시하기₩n/빗값기₩n/팔래₩n/내돈
₩n/풍경₩n/말걸기₩n/무사기₩n/아쿠아리움₩n/여욱₩n_____₩n하루 몇번만 가능합니다다구링!")
}
if(msg==" /나무털기")if(lst[sender]> 5){
    replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다구링..")
} else{

    replier.reply ("ㄴ스웁스웁!" + a + "(이)가 나왔다구링!" + bb[a])
    lst[sender]++
    fr.push(a);
}
if(msg==" /낙시하기")if(list[sender]> 10){
    replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다구링..")
} else{
    replier.reply ("ㅇㅇ첨병첨병!" + b + "(이)가 나왔다구링!ㅇ ")
    list[sender]++
    fr.push(b);
}
if(msg==" /풍경"){
replier.reply(c+ "₩nㅇㅇㅇㅇ₩n펭구링,멈멈")
}

if(msg==" /무사기"){
replier.reply("지금 무의 가격은 100벨이야구링!₩n무를 10개 살거니구링?₩n/무내놔 ₩n/싫어"))
if(msg==" /무내놔"){
    if(bells> 1000){
        bells-=1000;
        mpn-=1;
        replier.reply ("알았구링! 무를 팔고 싶을때 /무판다 라고 해구링!")
    } else{replier.reply("돈도 없는 주제에 어디서 까불구링...! 1000원 가져와구링..!!")}
}
if(msg==" /무판다"){
    if(mpn<=10){
        mpn++;
        replier.reply ("현재 무 가격은 " + mov + "벨이야구링!₩n아차 싶겠지만 이미 팔았다구링~")
        var moga = parseInt(bells) + parseInt(mov*10);
        bells=moga;
    } else{replier.reply ("무도 없는게 어디서 까불어구링..? 안산게 아니라 못산거겠조..구링"))}

if(msg==" /말걸기 펭구링"){

    replier.reply ("뭐 팔것이 있구링?₩n응₩n/없어");
}

```

```

if(msg=="말걸기 멈춤"){
replier.reply("내 노래 들을터?ㄱㄱ응ㄱㄱ싫어");

if(msg=="응"){
replier.reply("지금 인벤토리에는 "+fr+"(이)가 있구링!ㄱㄱ팔래ㄱㄱ아니")
}
if(msg =="/빛갠기"){
replier.reply ("빛은 모두 "+덩어리+"벨이구링!ㄱㄱ갠다ㄱㄱ빠꾸")
}
if(msg =="/빠꾸"){
replier.reply ("? 알겠구링. 갠고 싶다면 다시 와구링")
}
if(msg =="/갠다"){
var 갠= 덩어리-bells;
if(갠>0){
replier.reply ("남은 빛은 모두 "+갠+"벨이야구링!");
bells=0;
덩어리=갠;

}else{
replier.reply ("와 모든빛을 다 갠구링! 넌 이제 자유야구링~!");
덩어리=[1368000];
bells=[0];
}}
if(msg == "/내돈"){
if(bells==0){
replier.reply("돈이 없구링..!");
}else{

replier.reply (sender+ "의 돈은 "+bells+"원이구링!");
}}
if(msg=="응"){
replier.reply ("흠 흠ㄱㄱ나비보벳따우 보보벳띠ㄱㄱ나비베뽀 나비보벳따우ㄱㄱ보보벳띠 보보비따우ㄱㄱ나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀ㄱㄱ비보벳왜빠빠뽀 흠 흠ㄱㄱ(간주)ㄱㄱ나비보벳따우 보보벳띠ㄱㄱ나비베뽀 보보벳따우ㄱㄱ나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀ㄱㄱ나비보벳따우 빠빠빠따우 흠 흠");
}
if(msg=="싫어"){
replier.reply ("헉구핑구");
}
if(msg=="아니"){
replier.reply ("알겠구링~ 뭐 팔고싶다면 다시와구링!");
}if(msg=="없어"){
replier.reply ("?알겠구링~ 뭐 팔고싶다면 다시와구링!");
}if(msg=="팔래"){
let money=0
for(let i=0;i<fr.length;i++){
var m = Number(bell[fr[i]]);
var mm =money += m;}
replier.reply ("오, 좋아 합계는.. ")
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply (mm+"벨 이야구링!")
if(mm!=undefined){
var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);
bells=mo;
}

```

```

money1=[];
money=[];
fr=[];
}}

if(msg == "/아쿠아리움"){if(bells>=100){
    replier.reply ("입장할거구링?₩n/입장₩n/싫어");
}else{replier.reply ("입장료는 100벨이구링.₩n 지금 현재 너의 돈은 "+bells + "벨이므로 입장이 불가다구링");
}}

if(msg== "/입장"&&bells>=100){
    ipzang=true;
    bells-=100;
    replier.reply ("아쿠아리움에 온걸 환영하구링~ 난 여기 천장 슈크림이라구링₩n제한시간은 10분이고, 할 수 있는건 /
아쿠아리움 행동 이라치구링");
    java.lang.Thread.sleep(600000);if(ipzang==false){return;}
    replier.reply("시간이 끝났구링 나가라구링 나가 나가 호₩n/나갈게₩n/시령");}
if(msg== "/시령"&&ipzang==true){
    replier.reply ("시끄럽다구링");
    ipzang=false;
}
}
if(msg== "/나갈게"&&ipzang==true){
    replier.reply ("고맙다구링");
    ipzang=false;
}
}

if(msg == "/물고기관람"&&ipzang==true){
    var photo = ['ㅍ', '인']
    var r = photo[Math.floor(Math.random()*photo.length)]

if(msg== "/사료주기"&&ipzang==true){
    replier.reply ("그래그래, 구링 저렴은 10벨, 고급사료값은 50벨이라구링₩n고급진걸 주면 보답할것이라구
링"+blank+"₩n_____₩n/고급사료₩n/저렴사료₩n_____");}
    if(msg== "/아쿠아리움 행동"&&ipzang==true){
        replier.reply ("밑에를 보구링"+blank+"₩n₩n_____₩n/사료주기₩n/알바₩n/물고기관람₩n/인형구입₩n/나갈게
₩n_____");}

    if(msg== "/인형구입"&&ipzang==true){
        replier.reply ("그래구링 펭귄은 12500벨, 니모는 10000벨이라구링₩n사고나서 영수증을 갠톡에 캡해서 주면 사진을 배
달하겠다구링₩n/펭귄인형₩n/니모인형");}
if(msg== "/니모인형"&&ipzang==true){if(bells>=10000){
    bells-=10000
    replier.reply (" 놀랍구링, 이걸 사다니구링. 이건 영수증이라구링. 캡해서 갠톡에 주구링.₩n/배달 후 내인형으로 볼 수
있다구링");
    replier.reply("_____₩n"+sender+"(이)가 니모인형을 주문하였습니다.₩n_____"))}else{replier.reply ("돈이 없나
보구링 저리가구링")}}
    if(msg== "/펭귄인형"&&ipzang==true){if(bells>=12500){
        bells-=12500
        replier.reply ("더 놀랍구링, 이걸 사다니구링. 돈이 많은가 보구링? 이건 영수증이라구링. 캡해서 갠톡에 주구링.₩n/배
달 후 내인형으로 볼 수 있다구링");
        replier.reply("_____₩n"+sender+"(이)가 펭귄인형을 주문하였습니다.₩n_____"))}else{replier.reply ("그 큰돈이
없나보구링 저리가구링")}}

if(msg== "/고급사료"&&ipzang==true){
    if(bells>=50){

```

```

bells-=50;
sarro+=5;
replier.reply ("그래구리, 그럴거라 믿고있었다구링. \n/사료빼숨 으로 주라구링.");
}else{replier.reply("돈이 없구만 구링..? 그럼 안 된다구링.")}}
if(msg==" /사료빼숨"&&sarro>0&&ipzang==true){
var result = Math.floor(Math.random() *3);
if(result==0){replier.reply("퐁당"); sarro--;}
if(result==1){replier.reply("퐁당"); sarro--;}
if(result==2){sarro--; replier.reply("보답하러 왔다!\n초라하지만 자,,! 1000벨이야..!");
var mga = parseInt(bells) + parseInt(1000);
bells=mga;}}
if(msg==" /사료빼숨"&&sarro<0&&ipzang==true){replier.reply("사료가 없구만구링.");}
if(msg==" /저렴사료"&&ipzang==true){
if(bells>=10){
bells-=10;
badsarro+=5;
replier.reply ("그래구리, 돈이 없을거라 믿고있었다구링. \n/사료퐁덩 으로 주라구링.");
}else{replier.reply("돈이 없구만 구링..? 그럼 안 된다구링.")}}
if(msg==" /사료퐁덩"&&ipzang==true){
if(badsarro>0){replier.reply("퐁덩덩");badsarro--;}else{replier.reply("사료가 없구만구리.");}
}
if(msg==" /알바"&&ipzang==true){
replier.reply ("돈이 필요할거라고 믿고있었구링^^. 종류는 밑을보고 설정해구링"+blank+" \n_____ \n/바닥닦기\n/어항청소\n/물치우기\n/사료만들기\n_____")
}
if(msg==" /바닥닦기"&&ipzang==true){
alba=true; replier.reply ("쉽다구링, 5번 내가 제시하는 단어를 말하면 된다구링.");
replier.reply ("☆쑈뼉뿌뿌뿌뿌뿌둑둑둑섞둑섞잡잡잡 에서 뚝둑을 빼고 쓰라구링"))
if(msg==" ☆쑈뼉뿌뿌뿌뿌뿌둑둑둑섞둑섞잡잡잡"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆우부웨웬굶핍짙엷왓괵림움왓밖쌔");}
if(msg==" ☆우부웨웬굶핍짙엷왓괵림움왓밖쌔"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆3븅남왓닭긱꿍퀸튀킵봣늠눔웁려꺽찌!");}
if(msg==" ☆3븅남왓닭긱꿍퀸튀킵봣늠눔웁려꺽찌!"&&ipzang==true){
alab= false; replier.reply ("☆헛타걀 온닭구ړ 불닭몹굶싫닭꼴각");}
if(msg==" ☆헛타걀 온닭구ړ 불닭몹굶싫닭꼴각"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆끝났다구링. 1500벨 입금했구링.");
var ma = parseInt(bells) + parseInt(1500);
bells=ma;
alba=true;}
if(msg==" /어항청소"&&ipzang==true){
replier.reply ("애도 쉽다구링 5번 내가 제시하는 단어를 말하면 된다구링.");
alba=true; replier.reply ("☆뽕뜨빠뜰뽕뜨뒤뽕뜨빠뜰 에서 뽕을 빼고 쓰라구링"))
if(msg==" ☆뽕뜨빠뜰뽕뜨뒤뽕뜨빠뜰"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆뽕뽕뽕뽕뽕빠뜰뽕뽕뽕뽕뽕뽕뽕뽕뽕");}
if(msg==" ☆뽕뽕뽕뽕뽕빠뜰뽕뽕뽕뽕뽕뽕뽕뽕뽕"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆옴놈놈뽕팍까닉뽕ㄱ학학칙뽕");}
if(msg==" ☆옴놈놈뽕팍까닉뽕ㄱ학학칙뽕"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆뿔봐뽕뜨빠뜰뽕깟개끗하게뽕뜨뽕뜨"); alba = false;}
if(msg==" ☆뿔봐뽕뜨빠뜰뽕깟개끗하게뽕뜨뽕뜨"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆끝났다구링. 1500벨 입금했구링.");
var ahang = parseInt(bells) + parseInt(1500);
bells=ahang;
alba = true;}

```



```

if(msg=="/물치우기"&&ipzang==true){
replier.reply ("이것도 꽤 쉽다구리. 해석하면 된다구링. 모두 두글자구링");
replier.reply ("☆퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 퍼퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 힌트는 우리나라 것이라구링, 앞에 별불이라구링");
alba = true;}
if(msg=="/☆독도"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆퍼퍼퍼퍼 뽀뽀뽀퍼 퍼퍼퍼퍼 퍼~퍼 힌트는 초록 호숫 이라구링");
alba = false;}
if("/☆돌리"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆300벨 입금 했다구링");
var quia = parseInt(bells) + parseInt(300);
alba = true;
bells=quia; }

if(msg=="/사료만들기"&&ipzang==true){
replier.reply ("놀랐구리. 멸치똥제거에 지원하다구링! 따라하면 된다구링");
alba = true;
replier.reply ("☆똥글뱅이똥글뱅이똥ㄷ똥똥글뱅이");
}
if(msg=="/☆똥글뱅이똥글뱅이똥ㄷ똥똥글뱅이"&&ipzang==true){
alba = false; replier.reply ("☆따따따따머리따따미르르리리—");}
if(msg=="/☆따따따따머리따따미르르리리—"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆500벨 입금 했다구링 오늘 저녁은 잔치국수라구링");
var qia = parseInt(bells) + parseInt(500);
alba = true;
bells=qia; }
if(msg=="/여욱"){
replier.reply ("방갑다요~ 나는 여욱이래요. ₩그림을 팔고있는데 사실랴요? 진품이라면 10000벨을 돌려주겠댜요
₩₩/살랴요₩₩/안살랴요"))
if(msg=="/살랴요"){
replier.reply ("고맙다요~ 그림은 한점당 4980벨이라요₩₩/그림보기₩₩/안살랴요"))
if(msg=="/안살랴요"){
replier.reply ("헛.. 안 속는구랴요"))
if(msg=="/그림보기"||msg=="/다른거주랴요"){
if(bells>=4980){
pick=true;
(bells<4980&&msg=="/그림보기")
replier.reply("거 형씨 돈이 모자라보인댜요"))}
if(msg=="/이거살랴요")if(pick==true) {if(goobun[monday]=="진품"){
replier.reply ("지금 당장 감정하겠댜요. 기다리랴요")
java.lang.Thread.sleep(5000);
replier.reply ("호오 이건 진품이구나요. 약속대로 10000벨을 드리도록 하겠댜요.");
bells-=4980;
var don = parseInt(bells) + parseInt(10000);
bells=don; pick=false;
}else if(goobun[monday]=="가품"){
replier.reply ("지금 당장 감정하겠댜요. 기다리랴요")
java.lang.Thread.sleep(5000);
replier.reply ("아쉽게도ㄷ 가품이래요. ㄷㄷㄷ 답에 또 오랴요ㄷ 푼킵푼표")
pick=false; bells-=4980;
}
}
이거고 어떻게해야할지 몰르겠어요.

```



댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



Ametrine

최신꺼 써요

2020.06.02. 09:48 답글쓰기



Ametrine

이전꺼는 예러나요

2020.06.02. 09:51 답글쓰기



Ametrine

Ametrine 가 아니네

2020.06.02. 09:56 답글쓰기



qbvkte

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId)

가 두번 들어가있다는 거에서부터 잘못됐다는 걸 못 느끼셨습니까

막 복불하지 말고 이해한 소스만 복붙해서 쓰라고 말하러 왔다가 복붙도 잘못된 걸 보고 할말을 잃었습니다

2020.06.02. 09:54 답글쓰기



야옹

히익

말을 잃으면 소를 사야됩니다(?)

2020.06.02. 13:39 답글쓰기



맨들

작성자분 초6인가 그러합니다... 이해해주자구요

2020.06.02. 14:31 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글



목록

▲ TOP

'| 기타 질문 |' 게시판 글

전체 [프밍언어] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

함수 관련 질문 [6]	choi0108	2020.06.02.
[프밍언어] list가  [7]	키알봇	2020.06.02.
[프밍언어] 숲  [6]	키알봇	2020.06.02.
[어플 관련] 닥토봇 전원 [10]	Ametrine	2020.06.02.
[프밍언어] js에 rand seed 설정 [1]	내일99	2020.06.01.

이 카페 인기글

보호조치에 관해 질문

굉장히 청정한 성빈
♡0 💬4

카톡 정지에 관해서

리스트
♡0 💬15

계산기 소스

JSR
♡0 💬14

오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법

Kiri
♡0 💬14

새로 왔습니다

ArtistBRIN
♡0 💬7

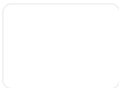


등급제 폐지 건의



아키네이터

카기 성능
♡0 💬26
은댕이
♡0 💬2



메신저R카톡방 들어와 채팅치면 환영해주