

[| 기타 질문 | >](#)

이 부분에 대해서 질문이 있습니다



플백 1:1 채팅

2019.11.12. 19:39 조회 70

댓글 1 URL 복사 ⋮

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 달토봇, 기타)

=> 달토봇 메봇

질문할 소스

=>

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
if(msg.indexOf("주사위 ")!=-1){
dice = Math.floor(Math.random() * 6)+1;
if(msg.substr(4)<=6&msg.substr(4)>=1){
if(msg.substr(4)==dice){
replier.reply("주사위를 맞춰라 압~\n\n : "+dice+" \n\n"+sender+"님 맞추셨네요\n\n운이 좋으시네요")
}
else{
replier.reply("주사위를 맞춰라 압~\n\n : "+dice+" \n\n"+sender+"님 아쉽네요\n\n다시 도전")
}
}
else{
replier.reply(sender+"님 주사위의 눈은 숫자로 1부터 6까지 입니다")
}
}
}
}
```

초보소스에서 그냥 가져왔습니다

질문을 위해서요

질문내용

=>

일단 기본적인 질문에 대해 사과드립니다

큰걸 만들기 전에 밑에부터 쌓아 올리자는 생각입니다

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
if(msg.indexOf("주사위 ")!=-1){ // <-- 일단 주사위라고 말 했을시에 반응하는 명령문?
```

```
dice = Math.floor(Math.random() * 6)+1; // <-- 이게 밑에와 비교했을 때 숫자를 7 쳤을 때 else{
replier.reply(sender+"님 주사위의 눈은 숫자로 1부터 6까지 입니다") 를 말 하려고 적은 소스 같은데 그게 맞는지가 일단 첫번째 의
문이고 ,dice라는 변수를 선언 한건지 아니면 dice 라는 걸 1~6까지 랜덤으로 돌린다 ? ????
```

```
if(msg.substr(4)<=6&msg.substr(4)>=1){ // <-- 여기가 무슨 의미인지 모르겠어요 무슨 메세지를 쳤던 substr(4)가
6&msg.substr(4)>=1 ?????
```

```
if(msg.substr(4)==dice){ // <-- 여기서도 무슨 의미인지 이해가 안되요
```

```
if(msg.substr(4) === dice){ // 여기서 두 번째 인자 위에가 나와요
```

```
replier.reply("주사위를 맞춰라 압~\n\n : "+dice+" \n\n"+sender+"님 맞추셨네요\n\n운이 좋으시네요\n\n")
} //<-- 명령어를 주사위라고 했으니 여기 위에 조건문들로 반응해서 나오는 문 인거 같은데 위에가 무슨 의미인지 모르니 일단 명령어에 반응해서 대답 할 때에 저렇게 답 하는데 dice는 챗봇이 호출한 함수 값 인거 같고 맞는지요..
else{
replier.reply("주사위를 맞춰라 압~\n\n : "+dice+" \n\n"+sender+"님 아쉽네요\n\n다시 도전\n\n")
} //<-- 여기서 궁금한게 위에와 똑같은데 일단 {}이걸로 보자면 여기는 아니일 때의 } 객체를 닫는 방식으로 그걸 호환해서 실패를 했다는 메시지를 보내는 문 같네요
}
else{
replier.reply(sender+"님 주사위의 눈은 숫자로 1부터 6까지 입니다\n\n")
} //<-- 여기도 비슷하게 } 객체 닫히는 부분이 일단 1~6이 아닌 7 이상으로 말 했을 때라는 조건문 객체겠지요 ?
}
}
```

좀 질문이 많았네요 불편하셨다면 죄송합니다 .

정말 이 부분을 알고 넘어가야 앞으로 뭔가를 만들어 보려고 할 때에 도움이 될 것 같아서 질문을 남깁니다 .

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)

공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임)

소스 코드

=>

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)



플백님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 1

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



doami2005

```
if(msg.indexOf("주사위 ")!=-1){
//메시지에 주사위가 포함될 때
```

```
dice = Math.floor(Math.random() * 6)+1;
```

```
//변수 dice는 1부터 6까지의 랜덤 숫자
```

```
if(msg.substr(4)<=6&&msg.substr(4)>=1){
```

```
//메시지에서 4칸 짜른 숫자가 6 이하이며 1 이상일 때
//그리고 &가 아니라 &&를 써야 합니다. (소스오타일것임)
```

```
if(msg.substr(4)==dice){
```

```
//메시지에서 4칸 짜른 것이 변수 dice의 값과 같을 때
```

```
replier.reply("주사위를 맞춰라 압~\n\n : "+dice+"\n\n"+sender+"님 맞추셨네요\n\n운이 좋으시네요")
```

//숫자 맞췄을 때 알려주기

```
else{\nreplier.reply("주사위를 맞춰라 압~\n\n : "+dice+"\n\n"+sender+"님 아쉽네요\n\n다시 도전")
```

//메시지에서 4칸 짜른 것이 변수 dice의 값과 다를 때 실패 메시지 보내주기

```
else{\nreplier.reply(sender+"님 주사위의 눈은 숫자로 1부터 6까지 입니다")
```

//"메시지에서 4칸 짜른 숫자가 6 이하이며 1 이상일 때" 라는 조건이 어긋날 때 메시지 보내주기

아마 이 설명도 이해 안되실 가능성이 있을 것 같아요
먼저 이해가 되는 소스부터 차근차근 하시는 걸 추천드려요

그리고 객체는 key:value로 이루어진 것인데
저건 중괄호라 부르고 객체가 아닙니다 (아마)
조건문 같은데에서 { } 로 둘러쌓인 건 블록이라고 해요

2019.11.12. 20:11 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'\ 기타 질문 '\ 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

퀴즈에 시간? 타이머? 넣는 것에 관한 질문 [3]

아이야스

2019.11.13.

이 오류코드 뜻이랑 무슨이유때문에 뜨는지 설명해주실수 있나요 🙄 [7]

ApplePlus

2019.11.12.

이 부분에 대해서 질문이 있습니다 [1]

플백

2019.11.12.

혹시 이 사이트 검색 기능을 파싱 할수 있을까요?

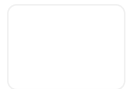
까칠한까칠

2019.11.12.

이 카페 인기글

kakao.py에 대해서

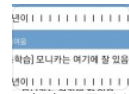
undefined
♡ 0 💬 13



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

해히
♡ 0 💬 4

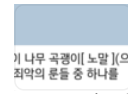


[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

반가워요
♡ 2 💬 6
천방지축하연
♡ 0 💬 4



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁



5000분의 1을 얻은 사람



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요..??



틱택토 (카카오링크 적용)