

^ 이전글

^ 다음글

목록

| 소스 질문 | >

## 객체지향 질문



스벤 챗봇 교수 1:1 채팅

2020.02.26. 12:22 조회 29



댓글 6

URL 복사



질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=> 메신저봇

질문할 소스

=> 객체지향

질문내용

=> 제가 전글에서 사람마다 미니게임이 따로 작동하게 할수없냐고 물었는데요.

새름님께서 객체지향으로 바꾸시라고 하셨는데..

객체지향이 뭔지 몰라서.. 간단히 소스 같은거 짜주실수있나요?

(말머리 등록해주세요!)

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=>

질문할 소스

=>

질문내용

=>

(말머리 등록해주세요!)

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=>

질문할 소스

=>

질문내용

=>

(말머리 등록해주세요!)



스벤님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 6

🔗 공유 | 신고



AlphaDo

어...객체지향은 기능 별로 묶어서 실행할 때 하나씩 실행하는 것이고

새름님이 의도하신 건 객체에 닉네임을 키로 하고 값에 미니게임 진행 정도를 두는 것 같네요. (이게 객체지향인지는 모르겠)  
const PRO = new Object();

```
response = (r, m, s, i, r) => {
  if (PRO[sender] == undefined)
    PRO[sender] = 0;
}
```

뭐 대강 이런식으로 하면 사람 별로 미니게임 진행도를 따로 저장할 수 있겠네요.

2020.02.26. 12:35 답글쓰기



스벤 작성자

옹 감사합니다!!

2020.02.26. 12:36 답글쓰기



새름

오... 대충 그런말

2020.02.26. 13:05 답글쓰기



스벤 작성자

음.. 안되는데 뭐가 문젠가요..?

2020.02.26. 13:19 답글쓰기



AlphaDo

스벤 뭉...저건 게임 소스랑 그런거 다 뺀거라 아무 응답이 없을 거예요

2020.02.26. 13:19 답글쓰기



스벤 작성자

AlphaDo 게임소스랑 같이 해봤는데 안된다는거예요 ㅠㅠ  
저 소스를 어디 부분에 넣어야할까요..?

2020.02.26. 14:33 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

