| 소스 질문 | >

홀짝 게임 소스 질문요

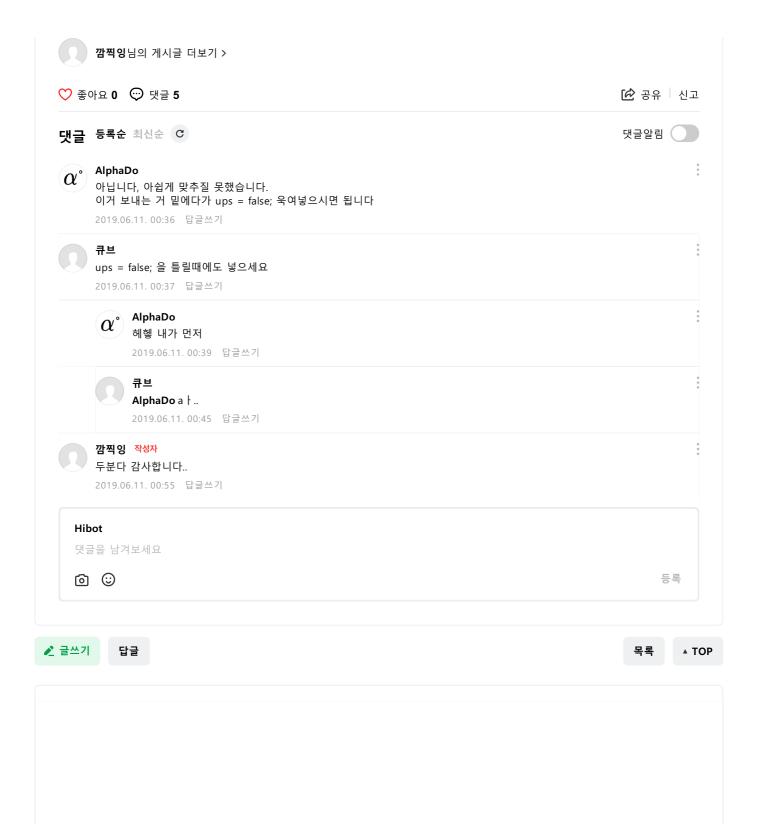


깜찍잉 챗봇 입문자 ❤️ 1:1 채팅

2019.06.11.00:05 조회 114

```
질문할 어플 (새카봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타)
=> 메신저봇
질문할 소스
=>
var dif = {"게임" : 2 };
var ran = 0;
var ups = false;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
if (!msg.indexOf(".홀앤짝 ")&&ups == false) {
var diffi = dif[msg.replace(".홀앤짝 ","")]
if (diffi == null) {
replier.reply("난이도를 제대로 입력하세요.");
} else {
ran = Math.floor(Math.random() * diffi) + 1;
replier.reply(msg.replace(".홀앤짝 ","")+" 홀앤짝 게임을 시작합니다!₩n(홀수인경우 : 1),(짝수인경우 : 2) 입니다! ₩n
하는방법은 .홀짝 숫자를 입력하여 시작하세요 확률은 50%입니다.\n"+sender+"님 행운을 빕니다.♡");
ups = true;
}
}
if (!msg.indexOf(".홀짝 ")&&ups == true) {
var un = Number(msg.replace(".홀짝 ",""));
if (un == ran) {
replier.reply("정답! "+sender+"님이 홀짝을 맞추셨습니다!\n홀짝의 수는 "+ran+"(이)었습니다!");
ups = false;
}
if (un < ran) {
replier.reply(un+"은 아닙니다. 아쉽게도 맞추질 못했습니다.");
}
if (un > ran) {
replier.reply(un+"은 아닙니다. 아쉽게도 맞추질 못했습니다.");
}
}
}
질문내용
질무할 내용은 숫자1번이랑 2번이있는데 정답이 1번이라고 치면 2번을 외쳤을때 틀리면서 게임을 종료시키고 싶은데
어떻게해야하나요?
```

현재 2번을 외쳐서 틀릴경우 게임이 종료가되지않고 다시 1번이라 외쳐야지 맞추면서 게임이 종료됩니다.



' 소스 질문 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하기	
랜덤숫자 뽑기 <mark>[3]</mark>	R아서YA구해요	2019.06.11.
디비파일에 있는 데이터 제거하는방법좀요.[1]	ㄱ 리 23	2019.06.11.
홀짝 게임 소스 질문요 [5]	깜찍잉	2019.06.11.
로또 예상번호 정렬 질문요 [4]	깜찍잉	2019.06.11.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스압 알아서 주의

[전에 설계 점점] 전기 서울병원시 제요한 전의 조명 전의 20건 전의 20건 전의 20건 전의 20건 전의 20건 전에 20건 전 2

시간별/날짜별 날씨 구현



태양, 달 정보 구현 완료



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

카오통 단순 자동응답봇 파일 도루묵 ♡0 ⊙2

1 2 3 4

에러를 알림으로 남게 해보자!



5000분의 1을 얻은 사람