^ 이전글 / 다음글 목록

| 소스 질문 | >

[메신저봇] 럭스님 RPG강좌 질문 - 이동



댓글 3 URL 복사 :

```
=> 메신저봇
질문할 소스
=>
if(msg.indexOf("/이동")!=-1){
mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/rpg/"+ sender +".json"));
mapData = JSON.parse(FileStream.read("sdcard/rpg/Maps/" + mydata.place + ".json"));
var mapcode=msg.substr(4);
if(mapData["goto"][mapcode]!=undefined){
replier.reply(mapData["goto"][mapcode]+"(으)로 이동중!");
mydata.place=mapData["goto"][mapcode];
finaldata = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("/sdcard/rpg/" + sender + ".json", finaldata);
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("이동 완료!");
}
else if(mapData["goto"][mapcode] = = undefined){
replier.reply("해당 지역은 존재하지 않습니다!");
}
}
catch(e){
replier.reply("해당 지역은 존재하지 않습니다!");
}
}
질문내용
=>
럭s님 RPG강좌중 이동에서 질문입니다.. JSON 파일을 두개 만들었구요(편의상 마을1, 마을2라 하겠습니다), 각각 goto
에 서로의 마을 이름을 넣었습니다. 마을1 에서는 "goto":["마을2"] 와 같이요.
그런데
/이동 마을2
라고 입력하면 해당 지역은 존재하지 않습니다! 라고 뜨는데, else if 가 성립합니다. (catch는 아니에요)
회원가입 소스에는 내정보 만들었을 때 넣은 소스에 추가하여
var playerdata={"name":sender, "gold":1000, "exp":0, "maxexp":100, "lvI":1, "place":"마을1"};
player = JSON.stringify(
                          );
FileStream.write("/sdcard/rpg/"
                          ".json",
                                        );
라고 하였습니다.
오류가 어디에 있는지 모르겠어요 ㅠㅠ
경로문제는 아닌듯 합니다.
```

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타)



'| 소스 질문 |' 게시판 글

전체 [메신저봇] 말머리 글	이 게시판 새글 구독하기	
[메신저봇] 카링 프로필삭제 [3]	terror	2020.07.12.
[메신저봇] 카링 url <mark>[4]</mark>	terror	2020.07.12.
[메신저봇] 럭스님 RPG강좌 질문 - 이동 [3]	도유니	2020.07.12.
[메신저봇] 런타임 에러 질문 / OutOfMemoryError [8]	비닐봉지	2020.07.12.
[채팅자동봇] 신청하면 추가되는 봇질문입니다 [11]	첫생	2020.07.12.

이 카페 인기글

안녕하십니까.

JSR ♥0 ⊕8

카카오링크 관련 글 금지

AlphaDo ♥2 ⊕24

보호조치에 관해 질문

굉장히 청정한 성빈 ♡0 ♡4

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈 ♡1 ♀52

계산기 소스

JSR ♥0 ⊕15

이카페는 팩트를 쓰면 날아가는군요.

tomohong \$\infty 2 \cdots 9\$

1 2 3 4 5



아키네이터

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈 ♡0 ©7



등급제 폐지 건의