

[| 카카오톡 봇 강좌 | >](#)

[고급] JS Lecture for Beginner



SuYong 챗봇 교수 1:1 채팅

2019.02.24. 02:53 조회 153

댓글 11 URL 복사

첨부파일 1

1 Introduction

이 강좌는 JS초보자, 코딩과 관련없는 일반인을 위한 강좌입니다. JS를 공부하다 보면 보자말자 이해가 되는 소스가 있는 반면, 아무리 봐도 잘 이해가 되지 않는 소스도 있습니다. 이 강좌는 그런 이해가 되지 않는 소스를 해석하는 방법뿐만 아니라, 실질적으로 새로배운 문법을 어떻게 사용하는지 방향성을 알려줍니다. 코딩 공부를 시작하시는 분들에게도 마찬가지로입니다. 강좌를 봐도 한눈에 안들어오는 사람들이 있습니다. 하지만 이 강좌는 다릅니다. 이 강좌에서 하라는 대로 하기만 한다면 당신도 코딩을 잘하게 될겁니다.

JS의 세계에 빠져보시길 바랍니다.

2 Contents

1. 언어의 구조

- 논리연산
- 방법론 (Algorithm)
- 언어의 구성요소

2. 변수 (Variable)

- 변수의 타입
 - Number
 - String
 - Bool
 - null / undefined
 - Object
 - * Array
 - * function
 - Symbol (ES6 이상)
- 변수의 이용

3. 표현 (Expression)

- 연산자 (Operator)
 - 기본 연산자
 - 연산자
 - 연산자 (ES6 이상)
- 조건문

2

- if문
- for문
- switch문

4. 객체 (Object)

- 객체의 구성
 - 참조와 복사
- Array
 - Array와 Object의 동등성
- iterable

5. 함수

- 기본 함수
 - 매개변수 (Parameter)
 - 반환 (return)
- 특수 함수
 - 익명함수
 - * lambda식 (ES6 이상)
 - 제네레이터 (generator) (ES6 이상)
- 콜백의 개념
 - Callback
 - Promise와 Async (ES6 이상)

3 언어의 구조

프로그래밍은 디지털 환경에서 이루어집니다. 그 말은 즉 불연속적이란 말입니다. 흔히 아날로그와 디지털이라는 말을 쓰는데 실상 정확한 의미를 모르고 쓰고 있습니다.

디지털은 불연속을 의미하고 아날로그는 연속을 의미한다.

이말이 사실 굉장히 중요한데, 우리는 그 사실을 모르고 있습니다. 불연속이라는 말은 말그대로 찢어져있다는 소리죠. 그말은 디지털로는 연속된 체계를 나타낼 수 없다는 말입니다. 예를들면 실수는 완벽하게 컴퓨터로 나타낼 수 없습니다. 반대로 정수는 완벽하게 나타낼 수 있다는 말이 되겠죠?

이 사실을 생각하면서 다음파트인 논리 연산 파트를 읽어봅시다.

3.1 논리 연산

앞에서 우리는 컴퓨터가 불연속적인 값만을 안다고 배웠습니다. 사실은 0과 1밖에 구분할 수 없습니다. 그런데 이걸 이용해서 똑똑한 사람들이 뭔갈 만들어 냅니다! 0과 1은 둘중 하나를 의미하니까 이 값들을 false(거짓)와 true(참)로 일대일대응 시켜서 생각하자는 겁니다. 여기서 우린 하나를 배웠습니다.

숫자 1은 true(참)이며 숫자 0은 false(거짓)를 나타낸다.

실제로 코딩할때 보면 1은 true로 사용하며 0은 false로 사용합니다. 이제 기본적인 논리 연산의 개념을 익혔습니다.

프로그램의 목적이 무엇일까요? 바로 사람들의 작업을 대체하기 위해서입니다. 그말은 우리가 하고 있는 일을 수행시키는 것이죠. 그런데 우리들은 말로 알아들으면 되지만 컴퓨터는 그러질 못합니다. 말한다고 알아먹을 애들이 아니라는거죠. 그래서 또 똑똑한 사람들이 생각했습니다.¹ 바로 우리말을 알아들을 수 있게 말을 변형하는겁니다. 아물론 여기까지는 누구나 생각할 수 있습니다.² 그들이 제시한 방법은 바로 이것입니다.

우리가 사용하는 모든 문장들을 true 또는 false로
즉, Yes 또는 No로 구분한다.

이 말만 들어서에는 무슨 말인지 감이 잘 오질 않습니다. 즉 일상 문장의 프로토타입적인 문장들을 모두 가져옵니다. 그리고 그 프로토타입적인 문장들을 조합해서 일상 문장을 만드는데 그 조합 방식이 Yes 또는 No로 구분하는 방식인거죠!³

이해를 돕기위해 아래에 있는 사진을 봅시다.

- ¹참고로 우린 똑똑한 사람들이 될수없습니다. 그들이 만든걸 따라가기도 벅찬데 어떻게 될까요...ㅠㅠ
- ²못했다면... 더더욱 똑똑한 사람과는 거리가 멀어졌네요ㅠㅠ
- ³이해 못하셔어도 상관없습니다. 제 설명이 워낙 거지같아서...

4

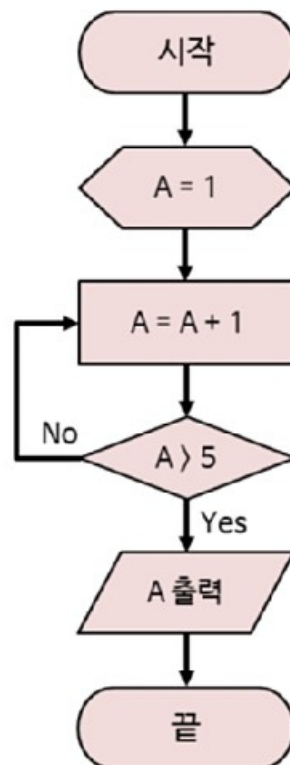


Figure 1: 학교에서 자주보던 그림이다. 못봤으면 공부를 열심히 하지 않은 것이다. 공부하자.

Figure 1을 보시면 감이 오실겁니다. 지런식으로 Yes 또는 No로 구분가능한 질문을 하고 여러단계를 거쳐서 답을 도출하는게 그들의 생각입니다. 정확하게는 위에서 말한것 처럼 프로토타입적인 문장 즉, 컴퓨터가 할 수 있는 명령들을 미리 집어넣고 그걸 조합해서 모든 일을 수행하자는겁니다. 물론 조건에 맞게 말이죠.

그렇기 때문에 코딩할때는 조건이 굉장히 중요해집니다.⁴그런데 위에서 컴퓨터는 true 아님 false밖에 모른다 했습니다. 근데 이러면 너무 구분 방법이 적죠? 따라서 우린 여러 조건을 조합하여 사용할겁니다.

만약 A조건과 B조건이 모두 true일때를 표현하려면 어떻게 해야 할까요? 잘 생각하면 A와 B가 모두 true여야 조건이 true이고 하나라도 false이면 조건이 false 라는 소립니다. 뭔가가 떠오르지 않나요? 바로 교집합입니다!⁵ 우린 이 교집합을 &으로 표기하기로 결정했습니다. 왜냐고요? 스스 저도모름.

⁴이제 이 문장을 보면 개각해볼때면 지렁이 생각인 줄만아도 되는데 그 지렁이 생각과 지렁이

위에서 안 받을 생각해보면 집합의 연산이 우리가 하려던 조건의 확장과 일치합니다. 따라서 우린

`and(&), or(|), not(!), xor(^)`

⁴갑자기? 떠올릴 수도 있겠지만... 조건이 굉장히 중요하다는 것만은 기억해주세요. 조건을 통해서 상황을 통제하고 프로그램을 원하는 곳으로 이끄는겁니다.

⁵아직 교집합을 안배우신분들을 위한 간단 설명을 하자면, 교집합은 그냥 "그리고"를 수학적으로 표현한겁니다.

5

을 사용하기로 했습니다. 저것들로 조건을 조합해 사용하기로 한겁니다. 한가지 예시를 들어보겠습니다.

`(A && B) || C`⁶

는 어떻게 되는걸까요? C가 true면 조건이 true이고 C가 false일때는 A와 B가 모두 true여야 조건이 true가 됩니다. JS를 어느정도 알고있는 분들만 밑의 식을 봅시다.

```
if (a !== false) 또는
  if(a == 0) {
  } else if(a == 1) {
  }
```

이런식 사용하는걸 자주 봤을겁니다. 그런데 이 식은 불필요한것들이 너무나도 많습니다.

```
if (!a) 또는
if(a == 0 || a == 1) { }
```

이렇게 적는것과 동일합니다. 잘 생각해보면 if문은 true일때 블록을 실행한다는 것을 알수있습니다. 사실 그게 if문의 진리고 참뜻입니다.⁷

자 우리가 배운 것을 정리하면

컴퓨터는 논리 연산을 통해 프로그램을 실행한다. 따라서 코딩은 논리 연산을 잘 이용하면 된다.

라는 결론이 나오게 됩니다. 이제 다음 파트에서 이를 극도로 효율적으로 처리하기 위해 나타난 Algorithm에 대해 살펴봅시다.

3.2 방법론 (Algorithm)

⁶두번씩 쓰는거에 대해선 나중에 설명하겠습니다.

⁷설마 if문 들어본적도 없는데 읽으신분 없겠죠? 이해못하셔도 넘어가시면 됩니다.

6

계속 작성중입니다

아마 여기에 제가 올린 강좌랑 같이 보면 시너지가 있을겁니다.

사진으로 다찍어서 굳이 파일받을 필요는 없어보입니다.



SuYong님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 11

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



SuYong 작성자

글쓰기 겁나힘드네
언제쯤 완성될지...

2019.02.24. 02:55 답글 쓰기



아이곰

오타발견! 두번째줄 보자말자x 보자마자o 가 아닌가 싶습니다!

2019.02.24. 03:05 답글 쓰기



SuYong 작성자

그러네요 경상도인의 강한 억양에 당함
젠장

2019.02.24. 03:06 답글 쓰기



아이곰

SuYong 열ㅋㅋㅋㅋㅋ 그나저나 되게 정성어린 글이네요..... 꼭 많은사람이 보고 참고했으면 좋겠네양!(나포함...쿨럭)

2019.02.24. 03:07 답글 쓰기



SuYong 작성자

아이곰 ㄹㅇ 저 LaTeX문법 공부하고 씬ㅋㅋㅋㅋ 사실 저런 문서? 책?써보는게 목표여서... 여기에 강좌쓰면서 느낀게
이번에 쓴 강좌 되게 괜찮은거같아서 여기에 올린강좌 기반으로 적고있어요!

2019.02.24. 03:08 답글 쓰기



카신

비기너를 위한 고급...? 강의라니
모순된듯한데요 음.

2019.02.24. 15:55 답글 쓰기



SuYong 작성자

맞음 여기수준으로는 고급임

2019.02.24. 16:01 답글 쓰기



아이곰

6페이지 이상이 궁금하시면 결제를 하세요!(!?)

2019.02.28. 03:48 답글 쓰기



I상상I

초급이 적당할것 같은데요....?

2019.02.28. 03:54 답글 쓰기



SuYong 작성자

뒷내용 어려워질꺼여서 고급했습니다

2019.02.28. 12:07 답글 쓰기



Dark Tornado

어라

2020.05.27. 10:24 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체 [고급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[중급] jsoup 사용법 [4]	delta	2019.04.27.
[초급] array 메소드 [4]	카신	2019.03.19.
[고급] JS Lecture for Beginner 🤖 [11]	SuYong	2019.02.24.
[응용] [눈쟁주의] 간단한 MINIFY 이론 [2]	0x00	2019.02.23.
[초급] 약수 구한김에 최대공약수, 최소공배수까지 🤖 [5]	delta	2019.02.19.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



틱택토 (Player vs Bot)

복붙

하하하하

♡0 💬5

SP청정



아이스봇 계산문제



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

도미 doami2005

중수가 조보에게 하는 강좌 [2]

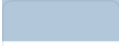
하하하하

♡1 💬11

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

ZUMP

♡1 💬8



기 나무 곡괭이[노말](오)

좌막의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

본초본인나당

♡0 💬2

tomohong

♡1 💬3