


| 일반 소스 공유 | >

지니 모든 소스 공유합니다

 **설개향** 1:1 채팅
2019.12.12. 13:39 조회 3,350

💬 댓글 62 URL 복사 ⋮

일부 다른분들 소스는 뺐습니다

그러므로 고칠 부분 조금씩 있어요

```
1.var version = "beta 1";
var preChat = null;
var player = null;

// 사자성어
// 고민 해결 부분
var d = ["\n\n 끊임없이 노력하라", "\n\n 뒤로 미루지 말아라", "\n\n 자만하지 말아라", "\n\n 기쁜 일이 다가온다 기다려라", "\n\n 후회하게 될 수 있다", "\n\n 기회는 다시 오지 않는다", "\n\n 무리 하지마라 휴식이 필요하다", "\n\n 상황이 좋지 않다 우선 지켜보자", "\n\n 한계에 도달했다", "\n\n 좀 더 생각해봐라", "\n\n 안된다고 하지 말고 자신감을 가져라", "\n\n 신중하게 판단해라", "\n\n 웃으면서 넘기자", "\n\n 새로운 계획을 세워라", "\n\n 시간을 가지고 천천히 진행해라", "\n\n 좋은 일이 생길 것이다", "\n\n 마음을 열고 기다려라", "\n\n 특별한 의미는 없다", "\n\n 끈기있게 버텨라", "\n\n 힘들겠지만 나중엔 가치있게 돌아온다", "\n\n 인생을 즐겨라", "\n\n 너 무 조급해 말아라", "\n\n 한귀로 듣고 한귀로 흘려라", "\n\n 고리타분한 생각이다", "\n\n 때로는 직감이 맞다", "\n\n 혼자 말고 주위의 도움을 받아라", "\n\n 미련을 버려라", "\n\n 핑계대지 말아라", "\n\n 여기서 멈춰라", "\n\n 피하지 말아라", "\n\n 변화가 필요하다", "\n\n 말도 안되는 생각이다", "\n\n 조언을 구해라", "\n\n 행운이 올것이다", "\n\n 아무도 날 대신 할 수 없다", "\n\n 처음은 괜찮다", "\n\n 이성적으로 생각해라", "\n\n 움직여라 나태해지지 말아라", "\n\n 경험을 해봐라", "\n\n 회피말아라 답은 너가 안다", "\n\n 대가를 치를 수 도 있다", "\n\n 좋게 생각해라 좋은게 좋은거다", "\n\n 생각지 못한 일이 생길 수 있다", "\n\n 상상하지 말아라 그런 일은 없다", "\n\n 감성적으로 보지 말아라", "\n\n 기회는 지금이다", "\n\n 솔직해질 필요가 있다"]

// 행복과 불행
var e = ["\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n행복지수 ■■■■■■■■■■■■"]
var f = ["\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■", "\n\n불행지수 ■■■■■■■■■■■■"]

// 연애지수
var g = ["\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 오늘은 시도 하지마세요 그냥 집에 있으세요", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 본인은 특별하길 원했으나 전혀 그렇지 않습니다 ", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 그냥 아무것도 시도 하지 않고 있어보시길 바랍니다", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 오늘 약속이 있었다면 나가보세요 ", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 오늘은 모든 풍경이던 일들이 평범합니다 평소대로 하세요", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 뭔가 평범하지만 특별한 일이 일어날 것 같습니다", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 오늘 약속이 없다면 꼭 만들어서 나가보시길 권장합니다", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 주변에서 소개가 들어오거나 누군가 말을 건다면 놓치지 마세요 !", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 오늘은 뭘 하던 잘 풀릴 가능성이 높습니다 시도하세요 !", "\n\n연애지수 ■■■■■■■■■■■■\n\n 가만히 있어도 뭔가 들어올 날 입니다 그냥 자유롭게 하세요 !"]

// 죽음에 관하여
var h = ["\n\n10년 남았습니다", "\n\n17년 남았습니다", "\n\n20년 남았습니다", "\n\n25년 남았습니다", "\n\n40년 남
```

있습니다", "Wn0오늘 당장입니다", "Wn0일주일 남았습니다", "Wn01달 남았습니다", "Wn0보이지 않습니다", "Wn060년 남았습니다", "Wn01시간 남았습니다"]

// 미래 연봉

var i = ["Wn0☆ 1200만원 ", "Wn0☆ 600만원 ", "Wn0☆ 3700만원 ", "Wn0☆ 5000만원 ", "Wn0☆ 10만원 ", "Wn0☆ 5만원 ", "Wn0☆ 2000만원 ", "Wn0☆ 2600만원 ", "Wn0☆ 4000만원 ", "Wn0☆ 6000만원 ", "Wn0★ 1억원 ", "Wn0★ 5억원 ", "Wn * 돈 못벌어요 ^_^ ", "Wn0★ 8억원 ", "Wn0★ 삼성주식 100% "]

// 식사 추천

var j = ["Wn0【치킨】 ", "Wn0【피자】 ", "Wn0【삼계탕】 ", "Wn0【추어탕】 ", "Wn0【어묵】 ", "Wn0【돼지국밥】 ", "Wn0【해물 파전】 ", "Wn0【떡볶이】 ", "Wn0【곰창】 ", "Wn0【막창】 ", "Wn0【삼겹살】 ", "Wn0【소고기】 ", "Wn0【스시】 ", "Wn0【불백】 ", "Wn0【볶음밥】 ", "Wn0【대구탕】 ", "Wn0【아구탕】 ", "Wn0【아구찜】 ", "Wn0【계란찜】 ", "Wn0【계란말이】 ", "Wn0【닭가슴살】 ", "Wn0【파스타】 ", "Wn0【짜장면】 ", "Wn0【훈제오리】 ", "Wn0【짬뽕】 ", "Wn0【탕수육】 ", "Wn0【유슬기】 ", "Wn0【단호박조림】 ", "Wn0【조개구이】 ", "Wn0【회】 ", "Wn0【족발】 ", "Wn0【냉면】 ", "Wn0【보쌈】 ", "Wn0【우동】 ", "Wn0【모밀면】 ", "Wn0【돈까스】 ", "Wn0【비빔밥】 ", "Wn0【잔치국수】 ", "Wn0【삼각김밥】 ", "Wn0【도시락】 ", "Wn0【차돌 된장찌개】 ", "Wn0【리조또】 ", "Wn0【크림 파스타】 ", "Wn0【올리브 파스타】 ", "Wn0【토마토 파스타】 ", "Wn0【카레라이스】 "]

// 술과 안주

var l = ["Wn00카스", "Wn00크로넨버그 블랑", "Wn00스텔라", "Wn00기네스", "Wn00칼스버그", "Wn00필스너우르켈", "Wn00클라우드", "Wn00에일스톤브라운", "Wn00에일스톤블랙캔", "Wn00세븐브로이", "Wn00밀러", "Wn00아사히", "Wn00아사히드라이블랙", "Wn00기린이치방", "Wn00산토리", "Wn00삿포로", "Wn00칭타오", "Wn00하이에켄", "Wn00버드와이저", "Wn00호가든", "Wn00KGB레몬", "Wn00벡스", "Wn00바카디모히토", "Wn00테라", "Wn00카스하이트", "Wn00참이슬", "Wn00처음처럼", "Wn00시원", "Wn00맛있는참", "Wn00이제우린", "Wn00깨끗한하이트", "Wn00대선", "Wn00앞새주", "Wn00좋은데이", "Wn00앞새주부라더", "Wn00할라산올레", "Wn00청하", "Wn00참나무통맑은이슬", "Wn00푸른밤", "Wn00천년애", "Wn00복분자", "Wn00진로", "Wn00고급소주", "Wn00시원"]

var m = ["Wn00취포", "Wn00오징어포", "Wn00땅콩", "Wn00아몬드", "Wn00과자", "Wn00김치찌개", "Wn00닭발", "Wn00부대찌개", "Wn00라면", "Wn00케이크", "Wn00사탕", "Wn00물", "Wn00파전", "Wn00김치전", "Wn00해물파전", "Wn00도토리묵", "Wn00계란말이", "Wn00계란찜", "Wn00어묵탕", "Wn00떡볶이", "Wn00막창전골", "Wn00곰창전골", "Wn00완탕전골", "Wn00해장국", "Wn00짬뽕탕", "Wn00김치찜", "Wn00닭볶음탕", "Wn00백짬뽕탕", "Wn00감자전", "Wn00육전", "Wn00가슴살튀김", "Wn00닭튀김", "Wn00감자튀김", "Wn00닭동집", "Wn00노가리", "Wn00찜닭", "Wn00훈제삼겹살", "Wn00두부부침", "Wn00골뱅이무침", "Wn00떡태포", "Wn00치즈볼", "Wn00육회", "Wn00과일", "Wn00탕수육", "Wn00피자", "Wn00감바스", "Wn00새우버터구이", "Wn00칠리새우", "Wn00크림새우"]

// 담배 액상

var s = ["Wn00디스", "Wn00디스플러스", "Wn00에세라이트", "Wn00에세맨솔", "Wn00에세골드", "Wn00에세골드리프", "Wn00에세클래식", "Wn00에세브랜드", "Wn00에세0.5mg", "Wn00에세0.1mg순", "Wn00에세1.0mg순", "Wn00보험시가1mg", "Wn00보험시가5mg", "Wn00보험시가6mg", "Wn00시즌", "Wn00하나로", "Wn00장미", "Wn00한라산", "Wn00라일락", "Wn0088라이트", "Wn00제스트", "Wn00본", "Wn00엔츠", "Wn00레종블루", "Wn00레종블랙", "Wn00레종맨솔", "Wn00더원0.1mg", "Wn00더원1.0mg", "Wn00더원맨솔", "Wn00레종프렌치", "Wn00레종요고", "Wn00블랙잭6mg", "Wn00블랙잭9mg", "Wn00인디고", "Wn00던힐라이트", "Wn00던힐프로스트", "Wn00던힐밸런스", "Wn00던힐블랙", "Wn00던힐1mg", "Wn00던힐d블루", "Wn00던힐d레드", "Wn00던힐0.1mg", "Wn00말보루라이트", "Wn00말보루1mg", "Wn00말보루맨솔", "Wn00말보루미디움", "Wn00말보루레드", "Wn00마일드세븐라이트", "Wn00마일드세븐수퍼라이트3mg", "Wn00마일드세븐수퍼라이트1mg", "Wn00마일드세븐맨솔", "Wn00버지니아슬림골드", "Wn00버지니아슬림레드", "Wn00버지니아수퍼슬림골드", "Wn00버지니아수퍼슬림레드", "Wn00팔리아멘트라이트1mg", "Wn00팔리아멘트라이트0.3mg"]

var o = ["Wn00알케마스터 자몽", "Wn00아이스 레즈애플", "Wn00모코 하와이", "Wn00크림 오브 크랍", "Wn00동경 바나나", "Wn00도쿄 초코 바나나", "Wn00마일드시가", "Wn00파이버본즈 그랜드마스터", "Wn00파이버본즈 캐슬롱", "Wn00아이스애플", "Wn00크로닉쥬스 레드볼", "Wn00아이스망고", "Wn00알케마스터 망고", "Wn00스노우퀸", "Wn00엠에스블랜드", "Wn00잭콕", "Wn00그린몬스터", "Wn00스카디레인보우", "Wn00아이스팔", "Wn00bivk허니듀", "Wn00슬로우블로우", "Wn00미스후라보노", "Wn00알케마스터 레몬에이드", "Wn00피치 망고", "Wn00스노우 퍼플베리", "Wn00쥬잉쥬스 수박 깨끼", "Wn00아나리치", "Wn00쿠모 알로에소다", "Wn00동경포도", "Wn00베라쥬스 다크시가", "Wn00비바체 레ιβ", "Wn00베라쥬스 아이스딸바쉐이크", "Wn00쥬잉쥬스 아기상어", "Wn00웰치스 크러쉬", "Wn00허브브라운", "Wn00펠릭스 라임라임", "Wn00바론식스 피치키스", "Wn00프라임쥬스 파워멘솔", "Wn00오렌지크러쉬", "Wn00스위트 아이스데몬그린", "Wn00펠릭스 라임알로에", "Wn00수리퀴드 스노우그린그레이프", "Wn00쥬잉쥬스 스피아민트", "Wn00수리퀴드 세븐스타", "Wn00동페 아이스피치", "Wn00체어맨", "Wn00판타지쥬스 아이스알로에", "Wn00비바체 몰디브", "Wn00스위트 아이스그린티", "Wn00바론식스 그린애플"]

// 메이플 리그오브레전드

var p = ["Wn00히어로", "Wn00팔라딘", "Wn00다크나이트", "Wn00아크메이지 불독", "Wn00아크메이지 썬콜", "Wn00비수", "Wn00브루마스터", "Wn00시크", "Wn00마인드로드", "Wn00매드인", "Wn00캐틴", "Wn00바바리언", "Wn00렐스 파이터"]

함, "Wn110보우마스터", "Wn110인공", "Wn110나이트로드", "Wn110새소리", "Wn110잡인", "Wn110마이크", "Wn110페스파인너", "Wn110듀얼블레이드", "Wn110캐논슈터", "Wn110소울마스터", "Wn110미하일", "Wn110플레이 워자드", "Wn110윈드브레이커", "Wn110나이트워커", "Wn110스트라이커", "Wn110블래스터", "Wn110배틀메이지", "Wn110와일드헌터", "Wn110메카닉", "Wn110제논", "Wn110데몬슬레이어", "Wn110데몬어벤저", "Wn110아란", "Wn110에반", "Wn110루미너스", "Wn110메르세데스", "Wn110팬텀", "Wn110은월", "Wn110카이저", "Wn110카데나", "Wn110엔젤렉버스터", "Wn110일리움", "Wn110아크", "Wn110제로", "Wn110키네시스", "Wn110호영"]

var q = ["Wn110가렌", "Wn110갈리오", "Wn110갱플랭크", "Wn110그라가스", "Wn110그레이브즈", "Wn110나르", "Wn110♀나미", "Wn110나서스", "Wn110♂노틸러스", "Wn110녹턴", "Wn110누누와 윌럼프", "Wn110니달리", "Wn110니코", "Wn110다리우스", "Wn110다이나나", "Wn110드레이븐", "Wn110라이즈", "Wn110♂라칸", "Wn110람머스", "Wn110럭스", "Wn110럼블", "Wn110레넥톤", "Wn110♂레오나", "Wn110렉사이", "Wn110렐랑", "Wn110루시안", "Wn110♂롤루", "Wn110로블랑", "Wn110리신", "Wn110리븐", "Wn110리산드라", "Wn110마스터 이", "Wn110마오카이", "Wn110말자하", "Wn110말파이트", "Wn110모데카이저", "Wn110♂모르가나", "Wn110문도 박사", "Wn110미스 포춘", "Wn110♂바드", "Wn110바루스", "Wn110바이", "Wn110베이가", "Wn110베인", "Wn110벨코즈", "Wn110볼리베어", "Wn110♂브라운", "Wn110브랜드", "Wn110블라디미르", "Wn110♂블리츠크랭크", "Wn110빅토르", "Wn110뽀빠", "Wn110사이온", "Wn110사일러스", "Wn110샤코", "Wn110♂세나", "Wn110세주아니", "Wn110♂소나", "Wn110♂소라카", "Wn110첸", "Wn110쉬바나", "Wn110스웨인", "Wn110스카너", "Wn110시비르", "Wn110신 짜오", "Wn110신드라", "Wn110신지드", "Wn110♂쓰레쉬", "Wn110아리", "Wn110아무무", "Wn110아우렐리온 솔", "Wn110아이번", "Wn110아지르", "Wn110아칼리", "Wn110아트록스", "Wn110알리스타", "Wn110애니", "Wn110애니비아", "Wn110애쉬", "Wn110야스오", "Wn110에코", "Wn110엘리스", "Wn110오공", "Wn110오른", "Wn110오리아나", "Wn110올라프", "Wn110요릭", "Wn110우디르", "Wn110우르곳", "Wn110워윅", "Wn110♂유미", "Wn110이렐리아", "Wn110이블린", "Wn110이즈리얼", "Wn110일라오이", "Wn110자라반 4세", "Wn110자야", "Wn110♂자이라", "Wn110자크", "Wn110♂잔나", "Wn110잭스", "Wn110제드", "Wn110제라스", "Wn110제이스", "Wn110조이", "Wn110직스", "Wn110진", "Wn110♂질리언", "Wn110징크스", "Wn110초가스", "Wn110♂카르마", "Wn110카밀", "Wn110카사딘", "Wn110카서스", "Wn110카시오페아", "Wn110카이사", "Wn110카작스", "Wn110카타리나", "Wn110칼리스타", "Wn110케넨", "Wn110케이틀린", "Wn110케인", "Wn110케일", "Wn110코그모", "Wn110코르키", "Wn110퀸", "Wn110클레드", "Wn110키아나", "Wn110킨드레드", "Wn110♂타릭", "Wn110탈론", "Wn110탈리아", "Wn110♂탐 켄치", "Wn110트런들", "Wn110트리스타나", "Wn110트린다미어", "Wn110트위스티드 페이트", "Wn110트위치", "Wn110티모", "Wn110♂파이크", "Wn110판테온", "Wn110피들스틱", "Wn110피오라", "Wn110피즈", "Wn110하이머딩거", "Wn110헤카림"]

var r = ["Wn110탑", "Wn110미드", "Wn110원딜", "Wn110정글", "Wn110서폿"]

// 지니와 대화하기 소스

var x = ["절 부르지 마세요 바빠요", "어쩌라는 건가요 ???", "싫어요", "저는 좋은 것 같습니다", "못 들은걸로 하겠습니까", "맛있겠군요 ^^", "네 잘 들었습니다", "아~~함 참온다 ^_^", "주인님 오늘 큰 일이 있었습니까 Wn 거짓말 입니다!", "정말 그랬나요?", "강퇴할게요", "저는 그렇게 생각하지 않습니다", "랄랄라 ~ 롤루", "아 알겠습니다 그만", "거절하겠습니다", "저도 공감하는 바 입니다", "지니는 많은 기능이 있습니다 꼭 써 보세요", "귀찮습니다", "말 시키지 말아주세요", "주인님이 옳습니다", "무슨 생각으로 그런 말을 하시는거죠?", "ㅋㅋ", "ㅇㅇ", "아 ㅇㅋ", "No", "야 싫다고", "주인님 제발요 ^^", "에러 발생"]

// 전생 알아오기

var th = ["Wn◆주인님은 ★백수 이였습니다Wn땅에 떨어진 쌀을 줍고 계시더군요", "Wn◆주인님은 ★양반 이였습니다Wn어려운 사람을 돕고 있군요", "Wn◆주인님은 ★노비 이였습니다Wn마님을 탐하고 계시네요?", "Wn◆주인님은 ★양반 이였습니다Wn공부를 안하고 맹탕 노는 양반이군요", "Wn◆주인님은 ★사업가 이였습니다Wn사업을 엄청 성공해서 부가 축적되었군요", "Wn◆주인님은 ★장군 이였습니다Wn나라를 지키다가 전사 하였습니다", "Wn◆주인님은 ★사업가 이였습니다Wn군데 말아먹고 집안도 말아먹으셨군요", "Wn◆주인님은 ★장군 이였습니다Wn그런데 나라를 팔아먹었습니다", "Wn◆주인님은 ★매국노 이였습니다Wn나라를 팔아먹는 천하의 나쁜 놈", "Wn◆주인님은 ★독립운동가 이였습니다Wn나라를 위해서 헌신을 하는 모습이군요", "Wn◆주인님은 ★학생 이였습니다WnIMF 시기를 맞아서 가난하게 공부중이군요", "Wn◆주인님은 ★선생님 이였습니다Wn학생들을 열심히 가르키는 모습이군요", "Wn◆주인님은 ★군인 이였습니다Wn총을 들고 나라를 위해서 전쟁터로 나가고 있군요", "Wn◆주인님은 ★바보 이였습니다Wn땅에 떨어진 쌀을 줍고 계시더군요", "Wn◆주인님은 ★엄마 이였습니다Wn아들과 딸을 낳고 기르고 계시군요", "Wn◆주인님은 ★스님 이였습니다Wn큰 절을 가지고 열심히 도를 닦으시는군요", "Wn◆주인님은 ★목사 이였습니다Wn자신의 죄를 회개하고 계시군요", "Wn◆주인님은 ★연예인 이였습니다Wn하지만 힘든 악플에 약을 먹고 있군요", "Wn◆주인님은 ★오목고수 이였습니다Wn평생 오목이나 두고 있군요", "Wn◆주인님은 ★식당직원 이였습니다Wn손님이 남기고 간 음식을 먹고 있군요", "Wn◆주인님은 ★프로그래머 이였습니다Wn챗봇을 만들고 계시군요", "Wn◆주인님은 ★프로게이머 이였습니다Wn손이 안보일 정도로 게임을 빠르게 하시군요", "Wn◆주인님은 ★카사노바 이였습니다Wn모든 여자들이 주인님 품에 안기려드네요", "Wn◆주인님은 ★가수 이였습니다Wn세계에서 유일한 그루브와 가창력을 가졌군요", "Wn◆주인님은 ★래퍼 이였습니다Wn라임 그루브 속사포 발음 모든게 정확한 래퍼", "Wn◆주인님은 ★아나운서 이였습니다Wn모든 정보를 토박토박 전하시고 계시군요", "Wn◆주인님은 ★살인마 이였습니다Wn제가 말로 할 수 없는 현장을 보고 왔습니다", "Wn◆주인님은 ★닌자 이였습니다Wn혼자서 수십명을 상대하는게 꼭 영화를 보는 것 같습니다", "Wn◆주인님은 ★배우 이였습니다Wn많은 사람들에게 공감되는 연기를 선보이셨군요"]

// 오늘 주량

```
var ht = ["Wn※ 소주 01잔", "Wn※ 소주 02잔", "Wn※ 소주 03잔", "Wn※ 소주 04잔", "Wn※ 소주 05잔", "Wn※ 소주 06잔", "Wn※ 소주 07잔", "Wn※ 소주 01병", "Wn※ 소주 02병", "Wn※ 소주 03병", "Wn※ 소주 04병", "Wn※ 소주 05병", "Wn※ 소주 01잔", "Wn※ 소주 02잔", "Wn※ 소주 03잔", "Wn※ 소주 04잔", "Wn※ 소주 05잔", "Wn※ 소주 06잔", "Wn※ 소주 07잔", "Wn※ 소주 01병", "Wn※ 소주 02병"]
```

// 오늘 흡연량

```
var ct = ["Wn※ 담배 01개", "Wn※ 담배 02개", "Wn※ 담배 03개", "Wn※ 담배 04개", "Wn※ 담배 05개", "Wn※ 담배 06개", "Wn※ 담배 07개", "Wn※ 담배 08개", "Wn※ 담배 09개", "Wn※ 담배 010개", "Wn※ 담배 011개", "Wn※ 담배 012개", "Wn※ 담배 013개", "Wn※ 담배 014개", "Wn※ 담배 015개", "Wn※ 담배 016개", "Wn※ 담배 017개", "Wn※ 담배 018개", "Wn※ 담배 019개", "Wn※ 담배 01갑", "Wn※ 담배 02갑", "Wn※ 담배 01개", "Wn※ 담배 02개", "Wn※ 담배 03개", "Wn※ 담배 04개", "Wn※ 담배 05개", "Wn※ 담배 06개", "Wn※ 담배 07개"]
```

// 동전 던지기

```
var pp = ["○ 앞면", "● 뒷면"]
```

// 커피 추천

```
var ca = ["Wn □『아메리카노』", "Wn □『카페라테』", "Wn □『마키아토』", "Wn □『카페모카』", "Wn □『아포카토』", "Wn □『아인슈페너』", "Wn □『더치 커피』", "Wn □『드립 커피』", "Wn □『어레인지 커피』", "Wn □『브랜드 커피』", "Wn □『카페 아메리카노』", "Wn □『카페 프레도』", "Wn □『카페 토리노』", "Wn □『카푸치노 프레도』", "Wn □『콘 파나』", "Wn □『디 카페인』", "Wn □『도피오』", "Wn □『드립 커피』", "Wn □『에스카피』", "Wn □『공차』", "Wn □『흑당 커피』", "Wn □『에스프레소 로마노』", "Wn □『과일에이드』", "Wn □『엑스트라 폼』", "Wn □『그린 빈스』", "Wn □『라떼 마키아토』", "Wn □『링고』", "Wn □『마키아또』", "Wn □『마로치노』", "Wn □『멜랑지』", "Wn □『마일드』", "Wn □『모카』", "Wn □『모카 자바』", "Wn □『나포레티나』", "Wn □『노 폼』", "Wn □『리스트레또』", "Wn □『스칼레 골드』", "Wn □『스트레이드 커피』", "Wn □『비엔나 커피』", "Wn □『레쓰비 마일드 커피』", "Wn □『레쓰비 카페타임 라떼』", "Wn □『레쓰비 카페타임 아메리카노』", "Wn □『레쓰비 연유커피』", "Wn □『레쓰비 솔트커피』", "Wn □『조지아 오리지널 커피』", "Wn □『조지아 카페라떼 커피』", "Wn □『스타벅스 에스프레소 커피』", "Wn □『스타벅스 라떼 커피』", "Wn □『스타벅스 모카 커피』", "Wn □『스타벅스 프라푸치노 커피』", "Wn □『스타벅스 카라멜향 커피』", "Wn □『카페라떼 아메리카노』", "Wn □『카페라떼 시나몬 카푸치노』", "Wn □『카페라떼 마일드 카페라떼』", "Wn □『카페라떼 카라멜 마키아또』", "Wn □『카페라떼 초콜릿 카페모카』", "Wn □『아카페라 사이즈업 아메리카노』", "Wn □『아카페라 사이즈업 카페라떼』", "Wn □『바리스타룰스 콜드브루 블랙』", "Wn □『바리스타룰스 플라넬 드립 라떼』", "Wn □『바리스타룰스 마다가스카르 바닐라빈 라떼』", "Wn □『프렌치카페 듀얼 로스터리 얼그레이 카페라떼』", "Wn □『프렌치카페 듀얼 로스터리 카라멜 리치 에스프레소』", "Wn □『프렌치카페 듀얼 로스터리 모카 리치 에스프레소』", "Wn □『프렌치카페 듀얼 로스터리 화이트 초코 리치 모카』", "Wn □『프렌치카페 듀얼 로스터리 에스프레소 리치 라떼』", "Wn □『프렌치카페 듀얼 로스터리 브라질 옐로우 비번 돌체 라떼』", "Wn □『프렌치카페 듀얼 로스터리 스모키 리치 라떼』", "Wn □『TOP 마스터라떼』", "Wn □『TOP 스위트 아메리카노』", "Wn □『TOP 더블랙』"]
```

// 과자 추천

```
var cb = ["Wn □ 크리스피롤 12곡", "Wn □ 스위트롤 16곡", "Wn □ 우마이봉", "Wn □ 크래커", "Wn □ 스위트 포테이토 칩스", "Wn □ 로아커", "Wn □ 탱고와플", "Wn □ 그로나", "Wn □ 허쉬초코와플", "Wn □ 유키하나 쌀 과자", "Wn □ 커피 크림 웨이퍼", "Wn □ 초코비", "Wn □ 크리스피 크레페", "Wn □ 오이시시폰 크런치 초콜릿", "Wn □ 프레첼", "Wn □ 프링글스", "Wn □ 도라에몽 츠러스", "Wn □ 퍼지바", "Wn □ 자케브로사드", "Wn □ 쿠지 ~스틱", "Wn □ 레몬도 ~캔", "Wn □ 게메즈에낙", "Wn □ 코알라 키즈 초콜릿", "Wn □ 판다베어 밀크 부라우니", "Wn □ 롤초코 케익", "Wn □ 훈와리", "Wn □ 그린피스 와사비 스낵", "Wn □ 델리 ~케익", "Wn □ 프레디", "Wn □ 세레나 치즈 쿠키", "Wn □ 게리 ~크래커", "Wn □ 모리가나 베이크 치즈 크림", "Wn □ 생 미셸 마들렌", "Wn □ 커피조이", "Wn □ 핑리수 ~케익", "Wn □ 화이트캐슬 버터쿠키", "Wn □ 임페리얼 데니쉬 버터쿠키", "Wn □ 해피무 미니쿠키", "Wn □ 머랭샌드", "Wn □ 모카데쿠키 셀렉션", "Wn □ 타타와 ~쿠키", "Wn □ 허쉬 ~쿠키", "Wn □ 유니콘 스트로베리 마시멜로 비스킷", "Wn □ 이타리 오리지널 와플 초코", "Wn □ 이타리 코코아 와플 밀크", "Wn □ 안나 카푸치노 비스킷", "Wn □ 와플쿠키", "Wn □ 헬마 컨트리 코코넛 초콜릿 쿠키", "Wn □ 밀리 포글리에 ~크림", "Wn □ 비첸지 퍼프패스트리 ~맛", "Wn □ 티포 ~쿠키", "Wn □ 허쉬 초코크림 샌드위치 쿠키", "Wn □ 페퍼리자팜 ~쿠키", "Wn □ 엑스원", "Wn □ 토피넥", "Wn □ 미주라", "Wn □ 프론티어", "Wn □ 로마티라미슈 크래커", "Wn □ 니신 골든 말키스트 크래커 버터", "Wn □ 치즈향 크림 크래커", "Wn □ 크리스피", "Wn □ 키도크래커", "Wn □ 로투스 싱클렉", "Wn □ 임페리얼 ~웨이퍼", "Wn □ 타고 ~초콜릿", "Wn □ 하타리크래커", "Wn □ 버터 코코넛 비스킷", "Wn □ 코코초콜릿 웨이퍼", "Wn □ 모롤", "Wn □ 몬데겐지 ~샌드", "Wn □ 이타리 초코 웨이퍼", "Wn □ 팀탐 초콜릿", "Wn □ 스니커즈", "Wn □ 트웝스", "Wn □ 다스 ~초콜릿", "Wn □ 엠앤엠즈 초콜릿", "Wn □ 킨더 초콜릿", "Wn □ 도라에몽 팝잇 초코볼", "Wn □ 이메이구미 초코볼 딸기맛", "Wn □ 티롤초코 녹차모찌", "Wn □ 치료루 초코 콩가루모찌", "Wn □ 본오본", "Wn □ 롯데 몽헬", "Wn □ 롯데 허쉬 카카오파이", "Wn □ 롯데 칸초", "Wn □ 롯데 애플쿠키", "Wn □ 롯데 빈츠", "Wn □ 롯데 씨리얼", "Wn □ 롯데 칙촉", "Wn □ 롯데 ABC 초콜릿", "Wn □ 롯데 엄마손 파이", "Wn □ 롯데 카스타드", "Wn □ 롯데 베이글", "Wn □ 롯데 제리", "Wn □ 오키우샌드", "Wn □ 롯데 머스터치초", "Wn □
```

"WnF0 롯데 기스타드", "WnF0 빼빼도", "WnF0 롯데 ~클리", "WnF0 오리온 샌드", "WnF0 롯데 손스터덕", "WnF0 오리온 미쯔", "WnF0 해태 자가비", "WnF0 해태 롤리폴리", "WnF0 크라운 참쌀", "WnF0 크라운 쿠키", "WnF0 크라운 참ing", "WnF0 크라운 뽕", "WnF0 빅파이", "WnF0 크라운 국회 땅콩샌드", "WnF0 크라운산도", "WnF0 크라운 롱스", "WnF0 홈런볼", "WnF0 오레오", "WnF0 포테이토칩", "WnF0 치토스", "WnF0 나초", "WnF0 바나나 킥", "WnF0 웨하스"]

// 사탕 검 추천

var cc = ["WnF0 엠바레 밀크 카라멜", "WnF0 모리가나 ~카라멜", "WnF0 밀키타 딸기 캔디", "WnF0 밀키타어 쏘티 드 롤리팝", "WnF0 스키투즈사워", "WnF0 엑소 ~캔디", "WnF0 후지야팜 캔디", "WnF0 멘토스 스무디 바틀", "WnF0 카수가이 ~사탕", "WnF0 노벨슈퍼 ~캔디", "WnF0 투시팜 막대사탕", "WnF0 담라캔디", "WnF0 홍삼캔디", "WnF0 마블사탕", "WnF0 섰팜", "WnF0 후르츠 맛랜드", "WnF0 과일맛 종합캔디", "WnF0 계피맛 사탕", "WnF0 누룽지맛 사탕", "WnF0 박하맛 캔디", "WnF0 백설 사탕", "WnF0 옛날 사탕", "WnF0 카푸치노 맛 캔디", "WnF0 콩맛 사탕", "WnF0 흑사탕", "WnF0 디저트 계피향캔디", "WnF0 디저트 과일향 스위트", "WnF0 디저트 박하향 캔디", "WnF0 디저트 종합 캔디", "WnF0 종합 캔디", "WnF0 유가 캔디", "WnF0 인삼시대", "WnF0 검은 콩 사탕", "WnF0 커피캔디", "WnF0 블루베리 캔디", "WnF0 유자 캔디", "WnF0 감귤 캔디", "WnF0 대추 캔디", "WnF0 왕눈이 캔디", "WnF0 옛날 그 맛 그 사탕", "WnF0 유가엿", "WnF0 진호박 엿", "WnF0 후르츠스틱", "WnF0 달고나", "WnF0 자일리톨 캔디", "WnF0 커피 캔디", "WnF0 디저트 요구르트 캔디", "WnF0 레몬씨", "WnF0 미니캔디", "WnF0 츄파츄스", "WnF0 스위트키스", "WnF0 쿨민트", "WnF0 땅콩카라멜", "WnF0 ~카라멜", "WnF0 새콤짱", "WnF0 ~제리", "WnF0 마이썸", "WnF0 왓따", "WnF0 질리맥스", "WnF0 자일리톨", "WnF0 와우", "WnF0 아이스 쿨", "WnF0 이클립스", "WnF0 후라보노", "WnF0 해태은단", "WnF0 아카시아", "WnF0 졸음 번쩍 검", "WnF0 아이셔"]

// 라면 추천

var cd = ["WnF0 신라면", "WnF0 안성탕면", "WnF0 해물안성", "WnF0 너구리", "WnF0 순한너구리", "WnF0 볶음 너구리", "WnF0 짜파게티", "WnF0 사천짜파게티", "WnF0 신라면건면", "WnF0 오징어짬뽕", "WnF0 무파마탕면", "WnF0 사리곰탕", "WnF0 멸치칼국수", "WnF0 감자면", "WnF0 튀김우동면", "WnF0 신라면블랙", "WnF0 짜왕", "WnF0 짜왕매운맛", "WnF0 맛짬뽕", "WnF0 부대찌개", "WnF0 모듬해물탕면", "WnF0 육개장라면", "WnF0 우육탕면", "WnF0 후루룩국수", "WnF0 후루룩칼국수", "WnF0 감자탕면", "WnF0 야채라면", "WnF0 생생우동", "WnF0 야끼우동데리 야끼맛", "WnF0 야끼우동 화끈한맛", "WnF0 동지물냉면", "WnF0 동지비빔면", "WnF0 해피라면매운맛", "WnF0 해피라면순한맛", "WnF0 사리면", "WnF0 메밀소바", "WnF0 찰비빔면", "WnF0 냉라면", "WnF0 도토리쫄면", "WnF0 새우탕면", "WnF0 강황쌀국수", "WnF0 장칼국수", "WnF0 드레싱누들", "WnF0 고추장찌개면", "WnF0 삼양라면", "WnF0 삼양매운맛", "WnF0 수타면 멀티팩", "WnF0 손칼국수 멀티팩", "WnF0 맛있는라면", "WnF0 짜짜로니", "WnF0 볶음간짬뽕", "WnF0 쇠고기면", "WnF0 김치찌개면", "WnF0 바지락칼국수", "WnF0 된장라면", "WnF0 나가사끼", "WnF0 불닭볶음면", "WnF0 치즈불닭", "WnF0 까르보 불닭 볶음면", "WnF0 라이트불닭", "WnF0 핵불닭", "WnF0 삼양사리면", "WnF0 튀김쫄면", "WnF0 열무비빔면", "WnF0 미역새콤", "WnF0 마라탕면", "WnF0 마라볶음면", "WnF0 삼계탕면", "WnF0 거.미.새", "WnF0 팔도비빔면", "WnF0 팔도네넬면", "WnF0 해물라면", "WnF0 틈새라면", "WnF0 더왕두강", "WnF0 팔도짜장면", "WnF0 팔도왕짬뽕", "WnF0 남자라면", "WnF0 도시락면", "WnF0 미역초무침", "WnF0 쫄면", "WnF0 일품짜장면", "WnF0 꼬꼬면", "WnF0 치즈틈새", "WnF0 즉석라볶이", "WnF0 진라면 매운맛", "WnF0 진라면 순한맛", "WnF0 스낵면", "WnF0 진짬뽕면", "WnF0 참깨라면", "WnF0 열라면", "WnF0 해물짬뽕", "WnF0 짜장면", "WnF0 오동통면", "WnF0 스파게티면", "WnF0 김치라면", "WnF0 라면사리", "WnF0 진짜쫄면", "WnF0 와사비진짜", "WnF0 굴진짬뽕", "WnF0 메밀비빔면", "WnF0 함흥비빔면", "WnF0 콩국수라면", "WnF0 춘천막국수", "WnF0 쇠고기미역국", "WnF0 리얼치즈라면", "WnF0 오투기 카레면", "WnF0 오라면 쫄면", "WnF0 마라상귀", "WnF0 진짜장", "WnF0 볶음진짬뽕", "WnF0 채황면", "WnF0 오 부대찌개", "WnF0 옛날잡채", "WnF0 팔 칼국수", "WnF0 육개장 칼국수", "WnF0 꽃게 탕면", "WnF0 직화짜장", "WnF0 풀무원 마라탕면", "WnF0 풀무원 마라볶음면", "WnF0 생면식감 매운맛", "WnF0 생면식감 순한맛", "WnF0 돈코츠라멘", "WnF0 돈코츠라멘", "WnF0 소유라멘", "WnF0 곰탕 칼국수"]

// 음료수 추천

var ce = ["WnF0 스프라이트", "WnF0 칠성사이다", "WnF0 코카콜라", "WnF0 펩시콜라", "WnF0 암바사", "WnF0 맥콜", "WnF0 환타오렌지", "WnF0 환타파인애플", "WnF0 환타포도", "WnF0 미닛메이드 청포도", "WnF0 미닛메이드 복숭아", "WnF0 미닛메이드 사과", "WnF0 말키스", "WnF0 마운틴듀", "WnF0 립톤 아이스티", "WnF0 트로피카나 애플", "WnF0 트로피카나 오렌지", "WnF0 트로피카나 포도", "WnF0 트로피카나 복숭아", "WnF0 핫식스", "WnF0 닥터페퍼", "WnF0 게토레이", "WnF0 파워에이드", "WnF0 포카리스웨트", "WnF0 롯데 잔치집 식혜", "WnF0 롯데 사각사각 꿀배", "WnF0 롯데 사각사각 복숭아", "WnF0 츄파츄스 딸기크림", "WnF0 츄파츄스 포도", "WnF0 츄파츄스 오렌지", "WnF0 갈아만든 배", "WnF0 섰키스트 레몬에이드", "WnF0 갈배사이다", "WnF0 코코팜 피치핑크", "WnF0 코코팜 화이트 요쿠르트", "WnF0 코코팜 포도", "WnF0 코코팜 망고", "WnF0 포도 봉봉", "WnF0 섰키스트 자몽소다", "WnF0 섰키스트 블루하와이", "WnF0 섰키스트 샤인온더비치", "WnF0 웰치스 딸기", "WnF0 웰치스 포도", "WnF0 웰치스 청포도", "WnF0 일화 한라봉 에이드", "WnF0 일화물랑파", "WnF0 일화 천연사이다", "WnF0 산

타페 오리지널", "Wnㄷ 산타페 헤이즐넛", "Wnㄷ 밥알없는 비락식혜", "Wnㄷ 옥수수수염차", "Wnㄷ 천연사이다", "Wnㄷ 탐씨 포도", "Wnㄷ 탐씨파인애플", "Wnㄷ 탐씨오렌지", "Wnㄷ 일화 헛개꿀물", "Wnㄷ 일화 유자꿀물", "Wnㄷ 킨사이다", "Wnㄷ 제티초코", "Wnㄷ 남양 초코에몽", "Wnㄷ 롯데 초코라떼", "Wnㄷ 실론티", "Wnㄷ 롯데 비타파워", "Wnㄷ 포카리 스위트", "Wnㄷ 밀키스", "Wnㄷ 데미소다 애플", "Wnㄷ 데미소다 오렌지", "Wnㄷ 미닛메이드 매실", "Wnㄷ 미닛메이드 알로에", "Wnㄷ 미닛메이드 오렌지", "Wnㄷ 미닛메이드 사과", "Wnㄷ 롯데 제주 감귤", "Wnㄷ 롯데 사과", "Wnㄷ 롯데 오렌지", "Wnㄷ 롯데 망고", "Wnㄷ 롯데 매실", "Wnㄷ 롯데 석류", "Wnㄷ 선키스트 청포도 머스켓", "Wnㄷ 선키스트 우리배", "Wnㄷ 선키스트 블루하와이", "Wnㄷ 선키스트 제주감귤", "Wnㄷ 선키스트 석류드링크", "Wnㄷ 선키스트 망고드링크", "Wnㄷ 선키스트 오렌지드링크", "Wnㄷ 선키스트 사과드링크"]

// 햄버거 추천

```
var cf = ["Wnㄷ 맥도날드 : 1955 스모키 더블 베이컨", "Wnㄷ 맥도날드 : 맥치킨", "Wnㄷ 맥도날드 : 맥치킨 모짜렐라", "Wnㄷ 맥도날드 : 빅맥", "Wnㄷ 맥도날드 : 맥스파이스 상하이 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 1955 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 더블 1955 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 골든 에그 치즈버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 그릴드 머쉬룸 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 더블 불고기 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 에그 불고기 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 불고기 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 슈슈 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 슈비 버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 베이컨 토마토 디럭스", "Wnㄷ 맥도날드 : 더블 쿼터파운더 치즈", "Wnㄷ 맥도날드 : 쿼터파운더 치즈", "Wnㄷ 맥도날드 : 메가맥", "Wnㄷ 맥도날드 : 치즈버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 더블 치즈버거", "Wnㄷ 맥도날드 : 햄버거", "Wnㄷ 롯데리아 : 새우버거", "Wnㄷ 롯데리아 : 불고기버거", "Wnㄷ 롯데리아 : 모짜렐라인더버거", "Wnㄷ 롯데리아 : 한우불고기", "Wnㄷ 롯데리아 : T_Rex버거", "Wnㄷ 롯데리아 : AZ 오리지널", "Wnㄷ 롯데리아 : 와규에디션II", "Wnㄷ 롯데리아 : 오징어버거", "Wnㄷ 롯데리아 : 데리버거", "Wnㄷ 롯데리아 : 핫크리스피버거", "Wnㄷ 롯데리아 : 원조빅볼", "Wnㄷ 롯데리아 : DoubleX2버거", "Wnㄷ 롯데리아 : 클래식 치즈버거", "Wnㄷ 버거킹 : 콰트로치즈 와퍼 주니어", "Wnㄷ 버거킹 : 와퍼", "Wnㄷ 버거킹 : 콰트로치즈 와퍼", "Wnㄷ 버거킹 : 치즈 와퍼", "Wnㄷ 버거킹 : 치즈 와퍼 주니어", "Wnㄷ 버거킹 : 롱치킨버거", "Wnㄷ 버거킹 : 롱불고기치킨버거", "Wnㄷ 버거킹 : 트러플 머쉬룸 와퍼", "Wnㄷ 버거킹 : 몬스터 와퍼", "Wnㄷ 버거킹 : 치즈버거", "Wnㄷ 버거킹 : 베이컨 치즈 와퍼", "Wnㄷ 버거킹 : 뉴올리언스 치킨 버거", "Wnㄷ 버거킹 : 밸런스치킨버거", "Wnㄷ 버거킹 : 통새우 와퍼 주니어", "Wnㄷ 버거킹 : 더블 와퍼", "Wnㄷ 버거킹 : 통새우 스테이크 버거", "Wnㄷ 버거킹 : 통모짜 와퍼 주니어", "Wnㄷ 버거킹 : BTL통다리 치킨버거", "Wnㄷ 버거킹 : BTL뉴올리언스 치킨버거", "Wnㄷ 버거킹 : BTL 롱 치킨버거", "Wnㄷ 버거킹 : 트러플머쉬룸X", "Wnㄷ 맘스터치 : 휠렛 포테이토버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 불고기 포테이토버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 살사리코버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 언빌리블 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 인크레더블 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 마살라 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 치즈베이컨 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 딥치즈 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 불싸이 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 리샐버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 화이트갈릭 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 스파이스 불고기 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 스파이스 디럭스불고기 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 디럭스불고기 버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 싸이버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 휠렛버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 햄치즈 휠렛버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 할라피뇨 통살버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 할라피뇨 통가슴살버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 통새우버거", "Wnㄷ 맘스터치 : 불고기 버거"]
```

// 치킨 추천

```
var cg = ["Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌라이스 세트", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 허니 순살", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 허니 콤보", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 살살치킨", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 오리지날", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌레드 콤보", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 콤보", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 왕", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 허니 오리지날", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 반반 오리지날 한마리", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌레드 오리지날", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌반반 콤보", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌반반 왕", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 후라이드", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌레드 왕", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 소이살살", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 허니 순살S", "Wnㄷ 교촌치킨 : 교촌 라이스치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 핫왕", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 자메이카 통다리구이", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 닭다리 반반", "Wnㄷ BBQ치킨 : 소이갈릭스", "Wnㄷ BBQ치킨 : 극한왕갈비 치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 치즐링 한마리", "Wnㄷ BBQ치킨 : 빠리치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 시크릿 양념치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 닭다리", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 양념 닭다리", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 양념 순살", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 반반", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 치킨 순살", "Wnㄷ BBQ치킨 : 극한매운왕 갈비 치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 스모크치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 마라향치킨 한마리", "Wnㄷ BBQ치킨 : 황금올리브 순살", "Wnㄷ BBQ치킨 : 바삭칸치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 써프라이드 치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 바삭칸 양념치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 바삭칸 치킨강정", "Wnㄷ BBQ치킨 : 허니버터 갈릭스 치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 뱀파이어 치킨", "Wnㄷ BBQ치킨 : 살치파파", "Wnㄷ BBQ치킨 : 파닭의 꿈", "Wnㄷ BHC치킨 : 뿌링클", "Wnㄷ BHC치킨 : 맛초킹", "Wnㄷ BHC치킨 : 후라이드 한마리", "Wnㄷ BHC치킨 : 치하오", "Wnㄷ BHC치킨 : 마라칸", "Wnㄷ BHC치킨 : 블랙올리브", "Wnㄷ BHC치킨 : 핫후라이드", "Wnㄷ BHC치킨 : 치레카", "Wnㄷ BHC치킨 : 스위트너", "Wnㄷ BHC치킨 : 커리퀵", "Wnㄷ BHC치킨 : 소떡강정", "Wnㄷ BHC치킨 : 해바라기 후라이드치킨", "Wnㄷ BHC치킨 : 소이바베큐", "Wnㄷ BHC치킨 : 갈비레오", "Wnㄷ BHC치킨 : 닭날개 후라이드", "Wnㄷ BHC치킨 : 간장골드", "Wnㄷ BHC치킨 : 양념치킨", "Wnㄷ BHC치킨 : 맵스터", "Wnㄷ BHC치킨 : 뿌링클HOT", "Wnㄷ BHC치킨 : 뿌링클다리", "Wnㄷ BHC치킨 : 교촌반반사", "Wnㄷ BHC치킨 : 복제인", "Wnㄷ BHC치킨 : 크네
```

할라디", "WnD '굽네치킨 : 두경할라디", "WnD '굽네치킨 : 고구마사육", "WnD '굽네치킨 : 갈게이프", "WnD '굽네치킨 : 닭치즈", "WnD '굽네치킨 : 스위트 볼케이노", "WnD '굽네치킨 : 오리지널", "WnD '굽네치킨 : 갈비천왕", "WnD '굽네치킨 : 허니멜로", "WnD '굽네치킨 : 핫갈비천왕", "WnD '굽네치킨 : 양념 치킨", "WnD '굽네치킨 : 볼케이노 모자렐라", "WnD '굽네치킨 : 마라볼케이노", "WnD '굽네치킨 : 오리지널 통다리", "WnD '굽네치킨 : 핫 갈비천왕 통다리", "WnD '네네치킨 : 후라이드", "WnD '네네치킨 : 매콤치즈 스노wing", "WnD '네네치킨 : 오리엔탈 파닭", "WnD '네네치킨 : 매콤치즈 스노wing", "WnD '네네치킨 : 스노wing치킨", "WnD '네네치킨 : 양념치킨", "WnD '네네치킨 : 순살 크리미언치킨", "WnD '네네치킨 : 골드링양파닭", "WnD '네네치킨 : 스노wing치킨 그린", "WnD '네네치킨 : 포테이토파용치킨", "WnD '네네치킨 : 순살네네 마늘치킨", "WnD '네네치킨 : 순살 소이 갈릭 치킨"]

// 피자 추천

var ch = ["WnD '도미노피자 : 블랙타이거 슈림프", "WnD '도미노피자 : 우리 고구마", "WnD '도미노피자 : 블랙앵거스 스테이크 with 랍스터볼", "WnD '도미노피자 : 포테이토", "WnD '도미노피자 : 베스트 콰트로", "WnD '도미노피자 : 문어밤 슈림프", "WnD '도미노피자 : 베스트 콰트로", "WnD '도미노피자 : 페퍼로니", "WnD '도미노피자 : 치즈", "WnD '도미노피자 : 슈퍼디럭스", "WnD '도미노피자 : 취향존중 리얼볼고기", "WnD '도미노피자 : 더블크러스트 이베리코", "WnD '도미노피자 : 베이컨 체더치즈", "WnD '도미노피자 : 취향존중 핫치킨피자", "WnD '도미노피자 : 우리 고구마", "WnD '도미노피자 : 취향존중 치즈가든", "WnD '도미노피자 : 글램핑 바비큐 썬도우", "WnD '도미노피자 : 와규 앤 비스테카", "WnD '도미노피자 : 직화 스테이크", "WnD '피자헛 : 갈릭마블 스테이크", "WnD '피자헛 : 토핑킹리치골드", "WnD '피자헛 : 더블치즈 티본스테이크 클래식", "WnD '피자헛 : 슈림프 올인 리치골드", "WnD '피자헛 : 큐브스테이크", "WnD '피자헛 : 갈릭버터 슈림프", "WnD '피자헛 : 메가크런치 페퍼로니", "WnD '피자헛 : 팬 페퍼로니", "WnD '피자헛 : 슈퍼슈프림", "WnD '피자헛 : 베이컨 포테이토", "WnD '피자헛 : 더블치즈 티본스테이크", "WnD '피자헛 : 갈릭버터 슈림프", "WnD '피자헛 : 메가크런치", "WnD '피자헛 : 메가클래식", "WnD '미스터피자 : 포테이토", "WnD '미스터피자 : 슈림프골드", "WnD '미스터피자 : 페퍼로니플러스", "WnD '미스터피자 : 하와이안스페셜", "WnD '미스터피자 : 콤비네이션", "WnD '미스터피자 : 불고기피자", "WnD '미스터피자 : 치즈블라썬 스테이크", "WnD '미스터피자 : 새우천왕", "WnD '미스터피자 : 하프앤하프", "WnD '미스터피자 : 시카고딥", "WnD '미스터피자 : 로맨틱콤보", "WnD '미스터피자 : 새우천왕", "WnD '미스터피자 : 하프앤하프", "WnD '미스터피자 : 씨푸드 아일랜드", "WnD '미스터피자 : 트러플베지테리안", "WnD '7번가피자 : 흥부 포테이토", "WnD '7번가피자 : 페페로니", "WnD '7번가피자 : 흥대피자", "WnD '7번가피자 : 고구마", "WnD '7번가피자 : 갠쇼볼갈비", "WnD '7번가피자 : 체다 골드 포테이토", "WnD '7번가피자 : 칠리새우", "WnD '7번가피자 : 7번가 스페셜", "WnD '7번가피자 : 와이키키", "WnD '7번가피자 : 리치고구마", "WnD '7번가피자 : 더블치즈", "WnD '7번가피자 : 해쉬베이컨", "WnD '7번가피자 : 놀부단호박", "WnD '7번가피자 : 리치고구마치킨", "WnD '7번가피자 : 언더더시"]

// 망상 놀이

var ck = ["WnD 당신은 흰 방 안에서 1년동안 갇혀서 살아야 한다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 세상에 모든 맛있는 음식을 전부 만들 수 있는 셰프가 있다 , 단 말을 걸어도 대답해주지 않는다 WnWn -2- 세상에 모든 게임기와 나오는 신작 모두 계속 업데이트가 된다 단 식사는 스낵면이다 WnWn -3- 모든 만화, 드라마, 영화, 오락코미디 등 볼 수 있는 엄청 큰 티비 하나를 제공한다 단 식사는 스낵면이다", "WnD 당신은 한 버튼을 누를 수 있다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 100% 확률로 1억을 현찰로 지급한다 WnWn -2- 60% 확률로 10억을 현찰로 지급한다 ", "WnD 당신은 평생 갈 아내 또는 남편을 선택하여야 한다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 엄청 이쁘거나 잘생겼지만 일주일에 5번은 외박을 꼭 하며, 집안일 혹은 돈을 벌어들이지 않는다 WnWn -2- 엄청 못생겼지만 당신만을 위하여 집안일 혹은 수입을 얻어온다 WnWn -3- 평범하게 생겼으며 당신을 좋아한다 하지만 쇼핑을 좋아하며 당신이 버는 수입의 65%씩 무조건 나간다 ", "WnD 당신은 좀비 사태에 대비하여 할 행동을 골라야 한다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 식량을 챙기기 위해서 주변 마트 편의점 등으로 이동한다 WnWn -2- 비상사태를 대비하여 무기를 챙기러 이동한다 ", "WnD당신은 꼭 죽어야만 합니다 어떤 사고사를 선택하시겠습니까 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 불에 타서 죽기 WnWn -2- 물에 빠져 죽기 WnWn -3- 팔 다리를 찢겨져 죽기 WnWn -4- 질식사로 죽기", "WnD 당신은 AI에게 지배당하는 미래 사회에 도달했습니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- AI에 대항하는 레지스탕스에 들어가기 WnWn -2- AI에게 순종하여 밑에서 일을 한다 (월 1000만원 이상) WnWn -3- AI로 자신의 몸을 개조시켜 지배를 벗어난다", "WnD 지구가 파괴되었습니다 , 꼭 하나의 우주행성을 골라야 합니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 하루 24시간 중 4시간만 산소가 공급되며 나머지는 집 안에서만 생활해야하는 행성 WnWn -2- 오로지 쌀만 재배되어 물도 마실 수 없는 수준임, 쌀을 갈아서 텃텃해도 참고 마셔야하는 행성 WnWn -3- 우주인들에게 공격받으며 피난 다녀야 하는 처지 , 단 산소 식량 모두 있는 행성", "WnD 당신은 게임 세상에 들어왔습니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 돈도 없고 남들에게 무시를 받으며 생활하지만 사실 악마와 거래를 한 힘을 가짐 WnWn -2- 남들에게 모두 인정을 받으며 우월한 귀족 , 하지만 힘은 터무니없이 약하다 WnWn -3- 남들에게 인정 받지는 못하지만 열심히 노력하여 랭커를 달성함 ", "WnD 나는 죽었다 환생을 해야한다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 모두가 아는 BJ 돈을 월 3000만원 번다 , 단 남들에게 광대짓을 해야하며 밖에 나갈때에 항상 사진을 찍어달라 한다 WnWn -2- 1달 6일만 쉬고 나머지는 모두 회사에서 생활하며 월 300만원 번다 , 단 남들에게서 자유로움과 와이프와 행복한 삶을 삼 WnWn -3- 1달 내내 노가다를 뛰며 체력이 건강하며 월 600을 번다 , 단 결혼은 하지 못했지만 자기 혼자만의 삶을 산다 ", "WnD 당신은 앞으로 20년만 더 살 수 있습니다 , 다만 현금을 20억을 드린다면 하시겠습니까 ? Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 한다 WnWn -2- 안한다 ", "WnD 당신은 한 기후에

서만 살 수 있습니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 평생 40도 WnWn -2- 평생 -5도 ", "Wn□ 당신은 의사입니다, 당신의 남편 또는 아내와 자식이 죽을 병에 걸렸습니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 남편 또는 아내를 살린다 WnWn -2- 자식을 살린다 ", "Wn□ 당신은 1000억을 받게됩니다, 단 당신은 평생을 살면서 말을 할 수 없으며 인간관계도 형성 불가능 합니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 받는다 WnWn -2- 받지않는다 ", "Wn□ 당신은 한 분야에서 최고의 마스터가 될 수 있습니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 언어능력: 모든 사람들을 말로 다 설득 시킬 수 있으며 그 누구도 당신의 연변을 이길 수 없습니다 WnWn -2- 신체능력: 당신은 어느 구간이던 다 뛰어들 수 있으며 달리기, 수영등 몸으로 하는 무엇이던 그 누구보다 최고입니다 WnWn -3- 도구능력: 당신은 총, 칼 혹은 어떤 장인의 정신이 깃든 물건이던 그 누구보다 화려하며 예술적이게 됩니다 ", "Wn□ 당신은 사신을 만나 거래를 하게됩니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 재화를 5000만원을 받고 인생을 8살 부터 다시 시작합니다 WnWn -2- 재화를 얻을 순 없지만 아예 새롭게 환생합니다 WnWn -3- 재화를 2억을 받고 현재 지금을 그대로 삽니다 ", "Wn□ 당신은 가장 바꾸고 싶던 과거로 돌아가 과거의 당신에게 한마디 할 수 있습니다 무슨 말을 하시겠습니까 Wn ※ 자신이 어떤 때 어떤 말을 할지 생각해보세요 ", "Wn□ 당신은 어떤 삶을 사시겠습니까 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 월 200 받는 백수 WnWn -2- 월 2000 받는 회사원 ", "Wn□ 당신은 이 미래들 중 한가지를 꼭 이룰 수 있습니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 나 자신의 위대한 성공 WnWn -2- 나 자신은 망하지만 자식의 위대한 성공 ", "Wn□ 당신의 다음 삶을 선택하시오 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 완전 이쁜 여자 WnWn -2- 완전 잘생긴 남자 ", "Wn□ 당신에게 사신이 버튼을 내어주며 Wn '이 버튼을 누르면 당신이 아는 모든 사람들 중 3명이 죽는다 허나 책임은 묻지않는다, 보상은 5억이다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 한다 WnWn -2- 안한다 ", "Wn□ 당신의 부모가 살인을 저질렀다 당신의 선택은 ? Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 살인 사실을 묵념하고 천만원을 받는다 WnWn -2- 양심상 경찰에 신고한다, 단 당신의 부모가 살인자란 사실은 그 누구도 모르게 된다 ", "Wn□ 당신은 마사지를 받아야만 한다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 게이 혹은 레즈비언 복장을 착용한 마사지사 WnWn -2- 대머리에 팬티 하나 걸친 아저씨 WnWn -3- 7살 애기를 닮은 듯한 얼굴을 가진 70살 할머니 ", "Wn□ 당신은 한 능력을 가질 수 있다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 투명인간 능력 Wn 하루 30분 투명인간이 될 수 있다 WnWn -2- STOP 능력 Wn 하루 3번 5분동안 모든 시간이 멈춘다 WnWn -3- 플라잉 능력: 하루 1시간 날아 다닐 수 있다 단 사람들에게 보인다 WnWn -4- 초고속 능력: 하루 3회 5분동안 모든 행동을 하던 남들보다 5배속 빨라진다 WnWn -5- 쌍둥이 능력: 하루 5시간 당신을 복제한 인간이 생긴다, 무조건 당신에게 복종하며 뭐든지 시키면 한다 ", "Wn□ 당신의 연인 등에 큰 바퀴벌레가 붙었습니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 떼준다 WnWn -2- 안떼준다 ", "Wn□ 당신은 침대에 누워있다 왼쪽에 빌리 오른쪽엔 연예인이 누워있다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 빌리쪽으로 보고 눕는다 WnWn -2- 연예인쪽으로 보고 눕는다 ", "Wn□ 평생 이렇게 살아야 한다면 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 키 150에 대기업 들어가서 폭풍 승진 WnWn -2- 키 170에 평범하게 대학 나와서 취직 ", "Wn□ 당신은 자해를 할수록 돈을 받는다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 당신의 팔을 칼로 깊게 2번 긁고 1억 WnWn -2- 당신의 손가락 하나를 자르고 5억 WnWn -3- 당신의 다리 하나를 절단하고 50억 ", "Wn□ 당신이 회사로 가야할 때 갈 방법은 ? Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 걸어서 25분 WnWn -2- 지하철 타고 1시간 WnWn -3- 버스 타고 1시간 30분 WnWn -4- 자가용 타고 2시간 20분 ", "Wn□ 당신이 탄 배가 침몰하기 시작합니다 당신은 안전한 위치에 서 단 한명만 구할 수 있습니다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 부모님 WnWn -2- 연인 WnWn -3- 자식 WnWn -4- 이쁜 누나 WnWn -5- 잘생긴 오빠 ", "Wn□ 당신의 자식이 태어난다면 어떤 아이였으면 좋겠나요 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 신태일 WnWn -2- 진위렛버핏 WnWn -3- 김정은 WnWn -4- 창X ", "Wn□ 나는 우주선을 타고 돌아다니던 도중 블랙홀에 빨려들어가 한 행성에 도착한다 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 지구보다 1억배는 뒤쳐진 자연만이 있는 행성 WnWn -2- 지구보다 1억배 앞서간 미래가 있는 행성 ", "Wn□ 당신은 탐험을 하던 도중 한 동굴로 들어선 순간 빛이 깜빡하며 완전 야생의 들판에 도착합니다, 그 순간 한 부족이 와서 당신을 위협합니다 그 때 당신이 할 행동은 ? Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 나를 먹으세요 맛있어요 WnWn -2- 도망치고 본다 WnWn -3- 일단 아는 말 다 해 본다 WnWn -4- 개 처럼 행동한다 ", "Wn□ 당신은 고등학교 수련회 시절로 돌아갔다, 당신은 그 때 아싸지만 꼭 무대를 서야한다 무엇을 하겠는가 ? Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 엠씨더맥스 노래를 조진다 WnWn -2- 아웃사이드 랩을 조진다 WnWn -3- 방탄소년단 춤을 조진다 WnWn -4- 사회자 인 척 어그로를 끈다 WnWn -5- 공개 프로포즈 한다 ", "Wn□ 당신은 외딴섬에 갇혀 먹을것이 부족해졌다 무엇을 먹겠는데 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 죽은 새 사체 WnWn -2- 썩은 물고기 WnWn -3- 시체가 된 사람 WnWn -4- 동물들의 똥 ", "Wn□ 당신의 앞에는 절벽이 있다, 당신이 있는 쪽엔 어느 문도 없어서 당신이 밖으로 나가려면 꼭 절벽을 넘어가야한다, 타일과 벽은 흠이 없어서 벽을 타고 넘어갈 수 없다 Wn 절벽은 굉장히 깊어서 떨어지면 즉사할 것이다 . WnWn ※ 당신이 갖고있는 소지품 목록 Wn 1. 나침반 2. 군용 나이프 Wn 3.10m 길이의 밧줄 Wn 4. 2m 길이의 사다리 Wn 5. 콘돔과 휴지 Wn 6. 매일 충분히 먹고도 남을 만큼의 빵과 우유가 천장의 작은 구멍에서 떨어진다 물론 구멍은 너무 작아서 사람 머리도 들어가기 힘든 크기이다 . Wn 밧줄의 크기는 지름 20m 높이 45m이다 Wn ※ 밖으로 나갈 방법을 얘기하세요 ", "Wn□ 당신은 옥상에 있는 독방에 수감된다, 당신은 죄를 뒤집어 쓰게 된 상황이라 위에서 선처를 해주었다 어디를 들어가서 3년을 버티겠는가 Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- TV, 침대가있는 룸 (바깥 출입 금지, 창문은 있음) Wn 식사는 하루 두끼 제공 WnWn -2- 책, 책상, 화장실이 있는 룸 (바깥 출입 가능) Wn 식사는 하루 세끼, 디저트 까지 제공 WnWn -3- 컴퓨터, 샤워실, 화장실, 책상, 침대, 흡연실, TV, 가 있는 룸 (바깥 출입 가능 텃밭 있음) Wn 단 식사는 제공되지 않음 ", "Wn□ 당신은 조직 두목에게 빛을 지게되어 꼭 한가지의 지시를 수행해야 한다면 ? Wn ※ 선택하여 얘기하세요 WnWn -1- 자신의 부모님 살해 WnWn -2- 자신이 다녔던 학교 폐쇄 WnWn -3- 대머리 야생 WnWn -4- 도둑 무 씨꺼주기 / 자신이 두목의 선택이 \ " "Wn□ 당신은

-2- 사진의 나더 한국 걸인 wnw1 -3- 내숭장 김걸 wnw1 -4- 주작 김 잇거거기 (사진과 동결한 '동결림') , wnw1 동결한 암살요원이다 대통령 암살을 지시 받았다 허나 대통령은 자택에서 수많은 경호원에게 보호를 받고있다 wnw1 대통령의 자택은 2층이며 1층에는 큰 정원이 있다 wn 자택의 정문에는 요원과 개들이 지키고 있다 wn 정원에는 수많은 지뢰가 설치되어 있다 wn 1층에는 엘리베이터 계단이 있으며 창문은 봉쇄되어 있다 (2층은 봉쇄 X) wn 정원에는 정원사만이 있다 (정원사는 지뢰 위치를 안다) wn 엘리베이터에는 요원이 있고 계단에는 CCTV가 있다 wn 2층 계단 입구에는 요원이 있다 (엘리베이터 앞에는 CCTV) wn 대통령이 있는 방에는 창문이 하나 있으며 정문과 바라보고있다 wn 2층 복도에는 요원이 대통령 방 앞에 한명만 존재한다 wnw1 당신은 칼 , 밧줄 , 연막탄 , 물 , 빵 이 네가지가 있다 ※ 어떻게 잠입할지 고민하세요 ~]

// 뭘 할까

var ci = ["wn 카페", "wn 노래방", "wn 피시방", "wn 술집", "wn 영화관", "wn 친구집"]

// 몸

var da = ["wn □ 아무 생각도 없음", "wn □ 멍청함", "wn □ 똥만 참", "wn □ 생각이 있음", "wn □ 뇌가 섹시함", "wn □ 박사 수준임", "wn □ 이미 우주를 파악한 뇌임", "wn □ 원숭이 뇌임", "wn □ 1 + 1 이해하는데 1시간 걸림", "wn □ 수석 졸업한 뇌임"]

var db = ["wn □ 장님임", "wn □ 눈뜨고 코 베임", "wn □ 일단 보임", "wn □ 원시인임", "wn □ 1km 앞도 내다 봄", "wn □ 사료안임", "wn □ 투시 능력을 가짐", "wn □ 애꾸임", "wn □ 눈에 흰자만 있음"]

var dc = ["wn □ 숨 쉴줄 모름", "wn □ 완전 납작 코임", "wn □ 콧구멍 하나 없음", "wn □ 코딱지만 가득 참", "wn □ 숨은 쉴줄 앎", "wn □ 숨 쉴때마다 연기가 흘러나옴", "wn □ 콧물이 주르륵 켜", "wn □ 완전 높고 이쁜 코임", "wn □ 피노키오 코임", "wn □ 콧구멍이 한개임"]

var dd = ["wn □ 아예 아무것도 안들림", "wn □ 1km 밖 소리도 다 들림", "wn □ 귀에 순대박힘", "wn □ 옆에서 말 해도 희미하게 들림", "wn □ 정확하게 말해도 이상하게 들림", "wn □ 가끔 귀신 소리가 들림", "wn □ 그냥 보통 사람임", "wn □ 만두 귀임", "wn □ 모든 소리를 다 구분 가능함", "wn □ 한번 들으면 다 기억함"]

var de = ["wn □ 걸레 물음", "wn □ 입술이 빨감", "wn □ 섹시함", "wn □ 개 씹 못생김", "wn □ 애기 언어 수준임", "wn □ 발음이 구짐", "wn □ 겹질 다 일어남", "wn □ 새파랗게 질림", "wn □ 입이 안열어짐", "wn □ 붕어 입술임"]

var df = ["wn □ 앞니 튀어나옴 토끼임", "wn □ 어금니 없음", "wn □ 이빨 다 없음", "wn □ 틀니임", "wn □ 이빨이 섹시함", "wn □ 충치 씹 많음", "wn □ 냄새 오짐", "wn □ 드라큘라임", "wn □ 앞니 다 빠짐", "wn □ 가만이 있어도 흔들거림"]

var dg = ["wn □ 애기 손임", "wn □ 최홍만 크기임", "wn □ 배구 선수 악력임", "wn □ 흐물흐물 함", "wn □ 새끼 손가락 없음", "wn □ 손톱 다 부서짐", "wn □ 완전 섹시함", "wn □ 들쭉 날쭉 임", "wn □ 털 오지게 많음", "wn □ 핏줄이 튀어나옴", "wn □ 주먹으로 이름 날림", "wn □ 힘이 없음"]

var dh = ["wn □ 키 150임", "wn □ 키 160임", "wn □ 키 180임", "wn □ 키 220임", "wn □ 개 멀치임", "wn □ 개 돼지임", "wn □ 조금 말랐음", "wn □ 덩치 있음", "wn □ 스모 선수임", "wn □ 완전 비울 좋음", "wn □ 모델 급임", "wn □ 씹 비울 하타치", "wn □ 개 못생김", "wn □ 평범하게 생김", "wn □ 잘생김", "wn □ 연예인 급임", "wn □ 고블린 급임", "wn □ 완전 이쁨"]

var di = ["wn □ 사이즈 230", "wn □ 사이즈 235", "wn □ 사이즈 240", "wn □ 사이즈 250", "wn □ 사이즈 260", "wn □ 사이즈 270", "wn □ 발톱 다 부서짐", "wn □ 발톱 마저 이쁨", "wn □ 새끼 발가락 없음", "wn □ 오크 발임", "wn □ 발 마저 섹시함"]

var dj = ["wn □ 연골이 없음", "wn □ 그냥 한대 치면 부서짐", "wn □ 광대 뼈 툭튀", "wn □ 뼈가 강철임", "wn □ 개가 물어뜯기 좋음", "wn □ 그냥 해골임", "wn □ 칼숨이 많음", "wn □ 딱 이쁘게 나있음"]

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId)

```
{
if (msg == "지니야 오늘의 사자성어")
{
mainquiz = Utils.getWebText("https://wquiz.dict.naver.com/result.dict?service=krdic&dictType=koko&quizId=" +
rand + "&answerId=c46e405fcbba4029b6d8152c6bbcd781&group_id=5");
main = mainquiz.split("<em class=W\"highlightW\">")[1].split("</em>")[0].trim();
word = mainquiz.split("<p class=W\"dsc_expW\" style=W\"display:block-inlineW\">")[1].split("</p>")[0].trim();
replier.reply(sender + "주인님의 wn ※오늘의 사자성어" + wn [ " + main + " ] wn《풀이 해석》wn " + word);
rand = mainquiz.split("var randomQuizId = W\"")[1].split("W\"")[0].trim();
} //if
}
```

//실제 적용 시킬 스트링

if (msg == "!공지")

```

{
replier.reply("《 반갑습니다 새로오신 분 》WnWn ◇저희 방을 이용하기에 앞서 몇가지 설명을 드립니다Wn 잠깐
! 우측상단 하트는 필수 ♥WnWnWn 01. 반드시 반말을 자제 부탁드립니다WnWn 02. 타 게임 발언은 금지시 합니다
WnWn 03. 거래는 불가능 합니다WnWn 04. 닉네임은 양식 맞춰주세요WnWn 05. 도배는 자제 부탁드립니다WnWn 0
06. 저를 부르실 때에는 '지니아' 하고 불러주세요 단 이용은 일회성으로 부탁드립니다 !WnWn 07. 서로를 배척하지 말고
매너를 지키며 잘 지내봅시다 ! ")
}
if (msg == "공지")
{
replier.reply("《 반갑습니다 새로오신 분 》WnWn ◇저희 방을 이용하기에 앞서 몇가지 설명을 드립니다Wn 잠깐
! 우측상단 하트는 필수 ♥WnWnWn 01. 상단에 있는 필수 공지 꼭 읽어주세요WnWn 02. 닉네임 양식 . 닉네임/레벨/
서버/길드WnWn 03. 거래관련 글 공지 읽어주세요WnWn 04. 메이플 가이드는 3탄까지 공지에 있습니다WnWn 05.
저를 부르실 때에는 '지니아' 하고 불러주세요 단 이용은 ※일회성※ 으로 부탁드립니다 !Wn 경고 누적시 강퇴드립니다
WnWn 0지니와 놀려면 공지에 주소로 가 주세요WnWn 0공지 읽는 법 :: 우측 상단 3줄 클릭 후 확장기 누름 ")
}
//지니 대화문
cmd = msg.split(" ")[0]
if (cmd == "@")
{
var x1 = x[Math.floor(Math.random() * x.length)]
replier.reply(x[Math.floor(Math.random() * x.length)])
}
if (msg == "지니 쓰는 법")
{
replier.reply("【주인님 저를 사용 하실 때에는 반드시 명령어 ㅁ를 띄어쓰기 구분 하시고 똑같이 쓰셔야 합니다 ^_^ !】
");
}
if (msg == "지니아 불링준비")
{
replier.reply("ㅁ 네 " + sender + "주인님 불링 게임 설명과 시작 방법 ㅁ을 알려드릴게요WnWn -1- 불링공을 어디 방향
으로 굴릴지 어느 힘 세기로 할 지 정하세요 Wn -2- 명령어 ::지니아 불링 Wn-2.1- 불링공 방향과 힘 조절 문 :: WnWn 0
01. 왼쪽 약하게Wn 02. 왼쪽 보통Wn 03. 왼쪽 강하게WnWn 04. 중간 약하게Wn 05. 중간 보통Wn 06. 중간 강하
게WnWn 07. 오른쪽 약하게Wn 08. 오른쪽 보통Wn 09. 오른쪽 강하게 WnWn -3- 『 굴리는 방향과 힘 세기에 따라서
점수가 천차만별입니다 연구하세요 』");
}
//택배와 스나이핑
if (msg == "스나이핑")
{
replier.reply(sender + "주인님 스나이핑은 저희가 암살해야 할 인물 ㅁ이 몇층에 있는지 알아내서 저격 ㅁ 하는 게임 입
니다. WnWn -1- 암살할 인물 ㅁ이 어디에 있을 지 생각합니다 Wn -2- '격발 (숫자)'를 채팅으로 치면 격발 ㅁ 됩니다
WnWn 한 발 마다 ㅁ 50 이 듭니다 . Wn 암살에 성공하면 보수를 크게 받습니다 ");
}
if (msg == "지니아 택배 찾기")
{
replier.reply("ㅁ 네 " + sender + "주인님 택배 ㅁ 찾기 시작 설명 ㅁ 드립니다 . WnWn -1-. 난이도는 이지 , 노말 , 하드 ,
지옥 , 우주 Wn -2-. 지니아 택배찾기 (난이도) WnWn ★ 난이도에 따라 택배의 갯수가 많아집니다 ★WnWn ㅁ반응이 없
다면 누군가가 하고 있는겁니다 바로 시작해주세요");
}
//산수퀴즈
if (msg == "지니아 산수퀴즈")
{
replier.reply("ㅁ 네 " + sender + "주인님 산수퀴즈 ㅁ 사용법을 알려드릴게요WnWn -1- '지니아 산수' 라고 명령어 ㅁ를
칩니다. Wn -2- 문제가 톤다면 그 답을 치려고 할 때에 /(문제번호) (답)' 이렇게 쳐주셔야 합니다");
}
//프마이거

```

```

// 틀릴 것기
if (msg == "지니야 끝말잇기")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 하실 룰ㄹ을 정해주세요ㄹㄹㄹ ■1. 막장 끝말잇기 ㄹㄹ ㄹ2. 일반 끝말잇기 ");
}
// 친구랑 같이하는 게임 설명 문
if (msg == "지니야 친구랑하는 게임")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 친구와 가능한 게임 알려드릴게요ㄹㄹㄹ ■1. 지니야 섯다 ㄹㄹ ㄹ2. 지니야
러시안룰렛 ㄹㄹ ■3. 지니야 엽다운 놀이 ㄹㄹ ㄹ4. 지니야 베라 ㄹㄹ ■5. 지니야 택배 찾기 ㄹㄹ ㄹ6. 지니야 눈치게임 ");
}
if (msg == "지니야 섯다")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 친구와 함께하는 섯다 설명 드립니다ㄹㄹㄹ ■-1- 서로 패를 깔 순서를 정합
니다 !ㄹㄹ ■-2- 순서대로 '지니야 패 줘' 라고 명령어ㄹ를 칩니다 ");
}
if (msg == "지니야 러시안룰렛")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 친구와 함께하는 러시안룰렛 설명ㄹ 드립니다ㄹㄹㄹ ■-1- 서로 순서를 정합니
다 !ㄹㄹ ■-2- 순서대로 '지니야 발사' 라고 명령어ㄹ를 칩니다ㄹㄹ ■-3- 총을 맞은 사람은 패배하게 됩니다. ");
}
// 코드 설명문
if (msg == "지니야")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 부르셨나요? 지금부터 저를 사용하는 코드들을 알려드립니다ㄹ
ㄹ.ㄹㄹㄹㄹㄹ『Main』『나의 랭킹』ㄹㄹㄹㄹㄹ ■1. 지니 쓰는 법 ㄹㄹ ㄹ2. 지니야 상담해줘 ㄹㄹ ■3. 지니야 게임목록 ㄹㄹ ㄹ4. 지
니야 고르기 ㄹㄹ ■5. 지니야 대화하자 ㄹㄹ ㄹ6. 지니야 큐브 돌리기 ㄹㄹㄹㄹㄹ 일부 소스는 카카오톡 봇 커뮤니티에 계신 분
들의 소스입니다 감사를 표 합니다ㄹ ");
}
if (msg == "지니야 대화하자")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 대화 방법ㄹ을 알려드립니다 ㄹㄹㄹ ■@(띄어쓰기)[할말] ㄹ");
}
if (msg == "지니야 게임목록")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 게임목록을 알려드립니다ㄹ ㄹㄹㄹ ■1. 지니야 야구게임 ㄹㄹ ㄹ2. 지니야 년센
스퀴즈 ㄹㄹ ■3. 지니야 우리말퀴즈 ㄹㄹ ㄹ4. 지니야 로또 ㄹㄹ ■5. 지니야 망상놀이 ㄹㄹ ㄹ6. 지니야 친구랑하는 게임 ㄹㄹ
ㄹ7. 지니야 산수퀴즈 ㄹㄹ ■8. 미정 ㄹㄹ ㄹ9. 지니야 볼링준비 ㄹㄹ ★. 다음페이지 : 지니야 게임목록2ㄹ");
}
if (msg == "지니야 게임목록2")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 게임목록을 알려드립니다ㄹ ㄹㄹㄹ ■1. 지니야 타자측정 ㄹㄹ ㄹ2. 지니야 침묵
게임 ㄹ");
}
if (msg == "지니야 상담해줘")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 원하시는 상담 목록ㄹ을 말씀 해 주세요 ㄹㄹㄹ ■1. 지니야 오늘의 운세 ㄹㄹ
ㄹ2. 지니야 행복지수 ㄹㄹ ■3. 지니야 연애운 ㄹㄹ ㄹ4. 지니야 죽는 날 ㄹㄹ ■5. 지니야 미래 연봉 ㄹㄹ ㄹ6. 지니야 고민해결
ㄹㄹ ■7. 지니야 나의 전생 ㄹㄹ ㄹ8. 지니야 오늘 주량 ㄹㄹ ■9. 지니야 오늘 흡연량 ㄹㄹ ★. 다음페이지 : 지니야 상담해줘
2ㄹ");
}
if (msg == "지니야 상담해줘2")
{
    replier.reply("ㄹ 네 " + sender + "주인님 원하시는 상담 목록ㄹ을 말씀 해 주세요 ㄹㄹㄹ ■1. 지니야 동전던지기 ㄹㄹ
ㄹ2. 지니야 뭐할까 ㄹㄹ ■3. 지니야 금전운 ㄹㄹ ㄹ4. 지니야 심리테스트 ㄹㄹ ■5. 지니야 오늘의 사자성어 ㄹㄹ ㄹ6. 지니야

```

```

나의 프로필 0");
}
if (msg == "지니야 고르기")
{
replier.reply("0 네 " + sender + "주인님 제가 골라드릴 문제0를 골라주세요 . WnWn ■1. 지니야 술과 안주 Wn □2. 지
니야 오늘의 식사 Wn ■3. 지니야 담배 추천 Wn □4. 지니야 전자담배 액상Wn ■5. 지니야 롤 추천 Wn □6. 지니야 메이
플 직업 Wn ■7. 지니야 커피 추천 Wn □8. 지니야 과자 추천 Wn ■9. 지니야 사탕껌 추천 Wn ㅁ. 다음페이지 : 지니야 고
르기2 0");
}
if (msg == "지니야 고르기2")
{
replier.reply("0 네 " + sender + "주인님 제가 골라드릴 문제0를 골라주세요 . WnWn ■1. 지니야 라면 추천 Wn □2. 지
니야 음료수 추천 Wn ■3. 지니야 햄버거 추천 Wn □4. 지니야 치킨 추천 Wn ■5. 지니야 피자 추천 0");
}
//큐브 설명문
if (msg == "지니야 튜토리얼")
{
replier.reply("0 네 " + sender + "주인님 이 시뮬레이션을 설명0 해 드립니다 WnWn -◆- 장비에 옵션을 달아보는 시
뮬레이션 입니다 WnWn ※ 장비 부위마다 제 각각의 옵션이 랜덤으로 뜹니다 WnWn ◆ 확률적으로 특수 장비가 뜹니다
Wn 특수 장비도 급이 있습니다 WnWn †_† 말보다는 행동 먼저 해보세요 !");
}
if (msg == "지니야 큐브 돌리기")
{
replier.reply("0 네 " + sender + "주인님 큐브 돌리기 게임 목차0를 드립니다 WnWn ■1. 지니야 튜토리얼 Wn □2. 지
니야 장비 큐브 Wn ■3. 옵션 설명 0");
}
if (msg == "지니야 장비 큐브")
{
replier.reply("0 네 " + sender + "주인님 장비 큐브 명령어0를 알려드립니다 WnWn ■1. 무기 Wn □2. 방어구 Wn ■3.
장신구 Wn □4. 날개 0");
}
if (msg == "옵션 설명")
{
replier.reply("0 네 " + sender + "주인님 옵션과 확률을 설명 0드립니다 WnWn ■1. 무기 확률 Wn 공격력 16% , 마력
16% Wn 공격력% 4% , 마력% 4% Wn 데미지 24% , 데미지% 21% Wn 즉사 4% , 보스공격력 4% Wn 공격속도 4% , 공격
횟수 3% WnWn ■2. 방어구 확률 Wn 방어력 31% , 체력 31% Wn 속성 공격 11% , 속성 저항 15% Wn 속성데미지 8% ,
초마다 HP 2% Wn 반사데미지 2% WnWn ㉸3. 장신구 확률 Wn 방어율 무시 8% , 크리티컬 확률 6% Wn 메소 획득률 8%
, 아이템 획득률 5% Wn 공격력 14% , 마력 14% Wn 고정데미지 18% , 고정데미지% 22% Wn 이동속도 2% , 쿨타임 2%
WnWn ㉸4. 망토 확률 Wn 공격력 15% , 마력 15% Wn 공격력% 12% , 마력% 12% Wn 데미지 15% , 데미지% 18% Wn 즉
사 6% , 보스공격력 6% Wn 공격속도 6% , 방어력 6% Wn 체력 6% , 속성공격 6% Wn 속성저항 6% , 속성데미지 6% Wn
방어율무시 9% , 크리티컬확률 12% Wn 메소획득률 15% , 아이템획득률 9% Wn 추가공격 6% , 초당 HP회복률 9% Wn
반사데미지 9% , 이동속도 9% Wn 쿨타임감소 9% WnWn ※ 확률적으로 더 좋은 장비가 뜹니다. 0");
}
if (msg == "지니야 엽다운 놀이")
{
replier.reply("0 네 " + sender + "주인님 엽다운 놀이0000 시작 설명0 드립니다 . WnWn -1-. 난이도는 이지 , 노말 ,
하드 , 지옥 , 우주 Wn -2-. 지니야 엽다운 (난이도) WnWn ★ 난이도에 따라 수 크기가 다릅니다 ★WnWn 0반응이 없다
면 누군가가 하고 있는겁니다 바로 시작해주세요0");
}
//야구 설명
// 특별 기능 설명
if (msg == "지니야 출석체크 할래")
{
replier.reply("0 네 " + sender + "주인님 사용법0을 알려드리겠습니다 . WnWn ■1.지니야 출석체크 Wn □2.지니야 출
석체크 무로 0").

```



```

식세그 ㅋㅋㅋ ㅁ ㅁ);
}
// 망상 놀이
if (msg.indexOf("지니야 망상놀이") == 0)
{
var ck1 = ck[Math.floor(Math.random() * ck.length)]
replier.reply("♣ " + sender + "주인님 제가 골라본 망상입니다 얘기를 나눠보세요 ! \n\n" +
ck[Math.floor(Math.random() * ck.length)])
}
// 고르기
if (msg.indexOf("지니야 오늘의 식사") == 0)
{
var j1 = j[Math.floor(Math.random() * j.length)]
replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이걸 드셔보시는게 어떨까요 ? \n\n" + j[Math.floor(Math.random() *
j.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 커피 추천") == 0)
{
var ca1 = ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이 커피를 추천드려요 ! \n 【편의점 커피도 포함되어 있습니다】 . \n\n" +
ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 과자 추천") == 0)
{
var cb1 = cb[Math.floor(Math.random() * cb.length)]
replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이 과자를 추천드려요 ! \n 【수입 과자도 포함되어 있습니다】 . \n\n" +
cb[Math.floor(Math.random() * cb.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 사탕껌 추천") == 0)
{
var cc1 = cc[Math.floor(Math.random() * cc.length)]
replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이 사탕, 껌을 추천드려요 ! \n 【수입 사탕 껌도 포함되어 있습니다】 .
\n\n" + cc[Math.floor(Math.random() * cc.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 라면 추천") == 0)
{
var cd1 = cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)]
replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이 라면을 추천드려요 ! \n 【없는 매장도 있습니다】 . \n\n" +
cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 음료수 추천") == 0)
{
var ce1 = ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)]
replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이 음료수를 추천드려요 ! \n 【없는 매장도 있습니다】 . \n\n" +
ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 햄버거 추천") == 0)
{
var cf1 = cf[Math.floor(Math.random() * cf.length)]
replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이 햄버거를 추천드려요 ! \n 【각 매장마다 있습니다 !】 . \n\n" +
cf[Math.floor(Math.random() * cf.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 치킨 추천") == 0)
{
var cg1 = cg[Math.floor(Math.random() * cg.length)]

```

```

replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이 치킨을 추천드려요 ! \n 【각 매장마다 있습니다 !】 . \n\n" +
cg[Math.floor(Math.random() * cg.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 피자 추천") == 0)
{
var ch1 = ch[Math.floor(Math.random() * ch.length)]
replier.reply("♣" + sender + "주인님 오늘 이 피자를 추천드려요 ! \n 【각 매장마다 있습니다 !】 . \n\n" +
ch[Math.floor(Math.random() * ch.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 술과 안주") == 0)
{
var l1 = l[Math.floor(Math.random() * l.length)]
var m1 = m[Math.floor(Math.random() * m.length)]
replier.reply("♣ " + sender + "주인님 제가 추천드릴 술은 \n\n" + l[Math.floor(Math.random() * l.length)])
replier.reply("♣ 그와 같이 드실 안주는 \n\n" + m[Math.floor(Math.random() * m.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 담배 추천") == 0)
{
var s1 = s[Math.floor(Math.random() * s.length)]
replier.reply("♣ " + sender + "주인님 이 담배를 펴보세요 ! \n\n" + s[Math.floor(Math.random() * s.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 전자담배 액상") == 0)
{
var o1 = o[Math.floor(Math.random() * o.length)]
replier.reply("♣ " + sender + "주인님 이 액상이 좋더라구요 ~ \n\n" + o[Math.floor(Math.random() * o.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 롤 추천") == 0)
{
var q1 = q[Math.floor(Math.random() * q.length)]
var r1 = r[Math.floor(Math.random() * r.length)]
replier.reply("♣ " + sender + "주인님 이 챔프가 어울릴 것 같습니다 \n" + q[Math.floor(Math.random() * q.length)])
replier.reply("♣ 라인은 여기로 가보세요 ^_^ \n" + r[Math.floor(Math.random() * r.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 뭐할까") == 0)
{
var q1 = q[Math.floor(Math.random() * q.length)]
replier.reply("♣ " + sender + "주인님 제가 골라본 결과 여기로 가세요 ! \n" + ci[Math.floor(Math.random() *
ci.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 메이플 직업") == 0)
{
var p1 = p[Math.floor(Math.random() * p.length)]
replier.reply(sender + "주인님은 이 직업이 딱이시네요 ! \n\n" + p[Math.floor(Math.random() * p.length)])
}
// 현재 시간 날씨 등
// 지니야 상담해줘 부문
if (msg == "지니야 오늘의 운세")
{
replier.reply("◎" + sender + "님 ㄹ오늘의 운세가 궁금하시군요 , 지금 기분은 어떠신가요 ? .\n\n ●1. 좋아\n ●2.
보통\n ●3. 나빠 \n\n ※주의 . 하루 한번만 하셔야 효력이 있습니다 . ");
player = sender;
}
if (msg == "지니야 동전던지기")
{
replier.reply(sender + "넌이 동전 던지기 \n\n ■ 던지시 마수 후은 새가은 이해하네요 " + cg[Math.floor(Math.random() *
cg.length)])
}

```

```

replier.reply(sender + "나의 심정결과 \n\n■강아진 걱정 혹은 걱정을 이겨주세요 + pp[Math.floor(Math.random() *
pp.length)])
}
if (player == sender && (msg == "좋아" || msg == "보통" || msg == "나빠"))
{
var result = Math.floor(Math.random() * 3);
if (result == 0)
{
if (msg == "좋아")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n□ 기분이 로 하셨군요 ? \n\n°▼°기분이 좋으신가요 ? \n \n 오늘은 제가 봐도 가
장 행복한 날 입니다 !.");
}
else if (msg == "보통")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n□ 주인님 기분이 (보통) 으로 하셨군요 ? \n\n°▼°쏘쏘 ~ \n\n 걱정마세요 좋은 일
이 생길 것 같아요 !.");
}
else if (msg == "나빠")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n□ 주인님 기분이 (나빠) 로 하셨군요 ? \n\n°▼°기분이 안좋으시군요 \n\n 오늘은
잘 풀릴걸로 예상 됩니다 !.");
}
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "주인님 \n□ 주인님 기분이 " + msg + " 이시군요 ? \n\n°□°만들어가기 나름 ! \n\n 평소대
로 생각하고 행동 하시는게 좋아요 !.");
}
else if (result == 2)
{
if (msg == "좋아")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n□ 주인님 기분이 로 하셨군요 ? \n\n°*° 기분이 좋으시군요~ \n\n 하지만 오늘은
진정하시고 행동하세요 !.");
}
else if (msg == "보통")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n□ 주인님 기분이 (보통) 으로 하셨군요 ? \n\n°*° 기분이 쏘쏘 하시군요 !\n\n 그냥
평소대로 행동 하실때도 한번만 더 생각 해보세요 \n .");
}
else if (msg == "나빠")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n□ 주인님 기분이 (나빠) 로 하셨군요 ? \n\n°*° 기분이 안좋으시군요\n\n 오늘은
집에서 쉬시는게 어떨까요 ? .");
}
}
player = null;
}
if (msg == "지니야 금전운")
{
replier.reply("◎" + sender + "님 □ 오늘의 금전운이 궁금하시군요 , 하나를 골라보세요 ? \n\n ●1. 장미\n ●2. 벚
꽃\n ●3. 안개꽃 \n\n ※주의 . 하루 한번만 하셔야 효력이 있습니다 . ");
player = sender;
}

```

```

if (player == sender && (msg == "장미" || msg == "벚꽃" || msg == "안개꽃"))
{
var result = Math.floor(Math.random() * 3);
if (result == 0)
{
if (msg == "장미")
{
replier.reply(sender + "주인님 Wn□ 장미로 하셨군요 ? .WnWn°▼° 금전운이 상당히 좋습니다 Wn Wn 오늘은 쓰는 만큼
다음에 배로 되돌아 올 것 입니다. .");
}
else if (msg == "벚꽃")
{
replier.reply(sender + "주인님 Wn□ 벚꽃 으로 하셨군요 ? .WnWn°▼° 금전운이 상당히 좋습니다 WnWn 무슨 일이 생긴다
면 도와주거나 , 배풀어 보세요.");
}
else if (msg == "안개꽃")
{
replier.reply(sender + "주인님 Wn□ 안개꽃 으로 하셨군요 ? .WnWn°▼° 금전운이 상당히 좋습니다 WnWn 오늘은 자신에
게 쓰는걸 아끼지 말아보세요 .");
}
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "주인님 Wn□ " + msg + " (으)로 하셨군요 ? .WnWn°□° 금전운이 보통입니다 WnWn 꼭 써야하는
일이 아니거나 꼭 해야하는 일이 아니면은 평소대로 하세요 .");
}
else if (result == 2)
{
if (msg == "장미")
{
replier.reply(sender + "주인님 Wn□ 장미로 하셨군요 ? .WnWn° * ° 금전운이 상당히 나쁩니다 WnWn 오늘은 쓸 일이 있
더라도 한 두번은 꼭 참으세요 .");
}
else if (msg == "벚꽃")
{
replier.reply(sender + "주인님 Wn□ 벚꽃 으로 하셨군요 ? . WnWn° * ° 금전운이 상당히 나쁩니다 WnWn 오늘은 무슨일
이 생기던 잘 생각하시고 배푸는 것도 다음으로 미루세요 .");
}
else if (msg == "안개꽃")
{
replier.reply(sender + "주인님 Wn□ 안개꽃 으로 하셨군요 ? . WnWn° * ° 금전운이 상당히 나쁩니다 WnWn 오늘은 자신
에게 쓸 일이 있더라도 쓰지마세요 .");
}
}
player = null;
}
if (msg == "지니야 심리테스트")
{
replier.reply("◎" + sender + "님 □ 심리테스트가 궁금하시군요 , 색상을 골라보세요 ? .WnWn ●1. 빨강Wn ●2. 파랑
Wn ●3. 노랑Wn ●4. 보라Wn ●5. 분홍Wn ●6. 하늘Wn ●7. 주황Wn ●8. 검은Wn ●9. 흰색Wn ●10. 녹색 WnWn ※주의 .
하루 한번만 하셔야 효력이 있습니다 .");
player = sender;
}
if (player == sender && (msg == "빨강" || msg == "파랑" || msg == "노랑" || msg == "보라" || msg == "분홍" ||
msg == "하늘" || msg == "주황" || msg == "검은" || msg == "흰색" || msg == "녹색"))

```



```

msg == "빨강" || msg == "파랑" || msg == "노랑" || msg == "보라" || msg == "분홍" || msg == "하늘" || msg == "주황" || msg == "검은" || msg == "흰색" || msg == "녹색" ))
{
var result = Math.floor(Math.random() * 1);
if (result == 0)
{
if (msg == "빨강")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 빨강(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 항상 자신감이 넘치고 신념에 찬 삶을 추구, 연애에 있어서도 자기중심적!, 적극적으로 연애를 주도하면서 내성없이 솔직하고 차분한 상대에게 끌림 ");
}
else if (msg == "파랑")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 파랑(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 누구보다 냉철한 자신을 원함, 연인 사이에서도 감정에 휘둘리는 대신 냉정과 침착을 유지, 이성 역시 차분하고 지적인 상대를 선호함");
}
else if (msg == "노랑")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 노랑(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 자유로운 행동을 지니고 호기심이 많음, 더 볼수록 사회의 룰에 얽매이지 않는 자기 자신을 추구!, 이상형은 도전정신과 창의력이 뛰어난 사람");
}
else if (msg == "보라")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 보라(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 심미적 안정성을 중시!, 미의식이 강한 편이며 자기 자신만의 개성을 인정받고자 노력하는 스타일!, 연애 상대에는 자신이 존경할 수 있는 독자적인 세계관을 가진 사람을 원함");
}
else if (msg == "분홍")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 분홍(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 주변사람의 행복에 관심이 많음, 그 특유의 포용력으로 주위를 돕는 것에 행복을 느낌, 이상형은 나만을 사랑해주는 사람이며 주는 만큼 자신도 오롯이 사랑받길 바람");
}
else if (msg == "하늘")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 하늘(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 주변에서 인정받고자 하는 욕구가 강함, 일에 대한 능력뿐만 아니라 외모에 있어서도 꾸준한 관리 하며 신경쓰는 스타일, 이상형은 자주 애정 표현을 해주는 사람");
}
else if (msg == "주황")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 주황(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 주목받는 삶을 좋아함, 더불어 누구와도 두루두루 친하게 지내는 사교성이 좋은 사람으로 평가받고파 함, 이상형은 주위를 즐겁게 하는 센스있는 사람");
}
else if (msg == "검은")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 검은(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 주관이 확고하며 절대 타협하지 않는 사람임, 더불어 조금 고집스러운 사람, 이상형은 나의 주관을 이해하고 내 기준에 있어 절대 어기지 않는 사람");
}
else if (msg == "흰색")
{
replier.reply(sender + "주인님 \n\n 흰색(으)로 하셨습니다. \n\n◀당신은 정의로운 삶을 추구, 도덕적 가치를 중시 & 스스로를 정의롭고 성실한 사람으로 규정함, 원하는 이상형은 완벽한 사람");
}
else if (msg == "녹색")
{

```

```

replier.reply(sender + "주인님 ₩n□ 녹색(으)로 하셨군요 .₩n₩n°▼°당신은 다른사람과의 조화를 중시하는 스타일 , 조
직을 위해 자신의 손해를 감수할 마음이 있고 단합에 필요한 사람으로 평가받길 원함 , 이상형은 여러 사람과 잘 어울리
고 연인끼리라도 양보할 줄 아는 사람");
}
}
}
if (msg == "지니야 고민해결")
{
replier.reply("ㄹ주인님 지니가 진지하게 고민을 들어드립니다 .₩n₩n 진지하게 고민을 10초간 생각해주세요 .₩n₩n 시
작코드 : 지니야 고민들어줘");
player = sender;
}
if (player == sender && (msg.indexOf("지니야 고민들어줘") == 0))
{
var d1 = d[Math.floor(Math.random() * d.length)]
replier.reply(sender + "주인님 ₩n■제 대답은₩n₩n" + d[Math.floor(Math.random() * d.length)])
player = null;
}
if (msg.indexOf("지니야 행복지수") == 0)
{
var e1 = e[Math.floor(Math.random() * e.length)]
var f2 = f[Math.floor(Math.random() * f.length)]
replier.reply("" + e[Math.floor(Math.random() * e.length)])
replier.reply("" + f[Math.floor(Math.random() * f.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 연애운") == 0)
{
var g1 = g[Math.floor(Math.random() * g.length)]
replier.reply("● " + sender + "주인님 ₩n■음 ~ 주인님 제가 오늘 수치를 가져왔어요 !₩n₩n" +
g[Math.floor(Math.random() * g.length)])
}
if (msg == "지니야 죽는 날")
{
replier.reply("● " + sender + "주인님 신중하게 생각하시고 정말 알고 싶다면 말씀하세요 ₩n₩n -> 지니야 죽는 날 알
려줘");
player = sender;
}
if (player == sender && (msg.indexOf("지니야 죽는 날 알려줘") == 0))
{
var h1 = h[Math.floor(Math.random() * h.length)]
replier.reply("● " + sender + "주인님 제가 측정해본 죽기까지 시간은₩n₩n" + h[Math.floor(Math.random() *
h.length)])
player = null;
}
if (msg.indexOf("지니야 미래 연봉") == 0)
{
var i1 = i[Math.floor(Math.random() * i.length)]
replier.reply("● " + sender + "주인님 제가 측정해본 연봉은 ! ₩n₩n" + i[Math.floor(Math.random() * i.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 나의 전생") == 0)
{
var th1 = th[Math.floor(Math.random() * th.length)]
replier.reply("● " + sender + "주인님 제가 타임머신을 타고 주인님의 전생을 보고 왔습니다 .. ₩n₩n" +
th[Math.floor(Math.random() * th.length)])
,

```

```

}
if (msg.indexOf("지니야 오늘 주량") == 0)
{
var ht1 = ht[Math.floor(Math.random() * ht.length)]
replier.reply("● " + sender + "주인님 제가 몸을 체크 해봤더니 오늘 추천드릴 주량은 WnWn" +
ht[Math.floor(Math.random() * ht.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 오늘 흡연량") == 0)
{
var ct1 = ct[Math.floor(Math.random() * ct.length)]
replier.reply("● " + sender + "주인님 제가 몸을 체크 해봤더니 오늘 추천드릴 흡연량은 WnWn" +
ct[Math.floor(Math.random() * ct.length)])
}
if (msg.indexOf("지니야 나의 프로필") == 0)
{
var ct1 = ct[Math.floor(Math.random() * ct.length)]
replier.reply("□ " + sender + "주인님 제가 주인공의 프로필을 보았을 때는 .. WnWn" + da[Math.floor(Math.random() *
da.length)] + "Wn" + db[Math.floor(Math.random() * db.length)] + "Wn" + dc[Math.floor(Math.random() *
dc.length)] + "Wn" + dd[Math.floor(Math.random() * dd.length)] + "Wn" + de[Math.floor(Math.random() *
de.length)] + "Wn" + df[Math.floor(Math.random() * df.length)] + "Wn" + dg[Math.floor(Math.random() * dg.length)]
+ "Wn" + dh[Math.floor(Math.random() * dh.length)] + "Wn" + di[Math.floor(Math.random() * di.length)] + "Wn" +
dj[Math.floor(Math.random() * dj.length)])
}
}

```

2.

```

var aa = ["Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wn공격력 30", "Wn공격력 50",
"Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wn마력 29", "Wn마력 49", "Wn공격력 3%", "Wn공격력
5%", "Wn공격력 10%", "Wn공격력 15%", "Wn마력 3%", "Wn마력 5%", "Wn마력 10%", "Wn마력 15%", "Wn데미지 300",
"Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wn데미지 1500", "Wn데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지
15%", "Wn데미지 20%", "Wn데미지 25%", "Wn데미지 30%", "Wn즉사 1%", "Wn즉사 2%", "Wn즉사 4%", "Wn보스 공격
력 10%", "Wn보스 공격력 15%", "Wn보스 공격력 30%", "Wn보스 공격력 40%", "Wn공격속도 1", "Wn공격속도 2",
"Wn공격속도 3", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wn공격력 30", "Wn공격
력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wn마력 29", "Wn마력 49", "Wn공격력 3%",
"Wn공격력 5%", "Wn공격력 10%", "Wn공격력 15%", "Wn마력 3%", "Wn마력 5%", "Wn마력 10%", "Wn마력 15%",
"Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wn데미지 1500", "Wn데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지
10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wn데미지 25%", "Wn데미지 30%", "Wn보스 공격력 10%", "Wn보스
공격력 15%", "Wn보스 공격력 30%", "Wn보스 공격력 40%", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격
력 10", "Wn공격력 25", "Wn공격력 30", "Wn공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24",
"Wn마력 29", "Wn마력 49", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wn데미지 1500", "Wn데미지 3000",
"Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wn데미지 25%", "Wn데미지 30%", "Wn공격력
3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wn공격력 30", "Wn공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력
4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wn마력 29", "Wn마력 49", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지
1000", "Wn데미지 1500", "Wn데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%",
"Wn데미지 25%", "Wn데미지 30%", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wn공
격력 30", "Wn공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wn마력 29", "Wn마력 49",
"Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wn데미지 1500", "Wn데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지
10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wn데미지 25%", "Wn데미지 30%", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데
미지 1000", "Wn데미지 1500", "Wn데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%",
"Wn데미지 25%", "Wn데미지 30%", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wn데미지 1500", "Wn데미지
3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wn데미지 25%", "Wn데미지 30%", "Wn데
미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wn데미지 1500", "Wn데미지 3000", "Wn추가공격횟수 1", "Wn추가공격
횟수 2", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wn공격력 30", "Wn공격력 50",
"Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wn마력 29", "Wn마력 49", "Wn공격속도 1", "Wn공격

```

[illegible]


```
var bb = ["\u2013방어력 2", "\u2013방어력 5", "\u2013방어력 7", "\u2013방어력 14", "\u2013방어력 20", "\u2013방어력 45", "\u2013방어력 50",
"\u2013체력 100", "\u2013체력 300", "\u2013체력 500", "\u2013체력 750", "\u2013체력 2000", "\u2013체력 5000", "\u2013체력 8500", "\u2013속성
공격 3", "\u2013속성 공격 5", "\u2013속성 공격 7", "\u2013속성 공격 9", "\u2013속성 공격 12", "\u2013속성 저항 10", "\u2013속성 저항 12",
"\u2013속성 저항 16", "\u2013속성 저항 20", "\u2013속성 저항 25", "\u2013속성 데미지 2%", "\u2013속성 데미지 5%", "\u2013속성 데미지
7%", "\u2013속성 데미지 10%", "\u2013방어력 2", "\u2013방어력 5", "\u2013방어력 7", "\u2013방어력 14", "\u2013방어력 20", "\u2013방어력
45", "\u2013방어력 50", "\u2013체력 100", "\u2013체력 300", "\u2013체력 500", "\u2013체력 750", "\u2013체력 2000", "\u2013체력 5000", "\u2013
체력 8500", "\u2013속성 공격 3", "\u2013속성 공격 5", "\u2013속성 공격 7", "\u2013속성 공격 9", "\u2013속성 공격 12", "\u2013속성 저항
10", "\u2013속성 저항 12", "\u2013속성 저항 16", "\u2013속성 저항 20", "\u2013속성 저항 25", "\u2013속성 데미지 2%", "\u2013속성 데미지
5%", "\u2013속성 데미지 7%", "\u2013속성 데미지 10%", "\u2013방어력 2", "\u2013방어력 5", "\u2013방어력 7", "\u2013방어력 14", "\u2013방
어력 20", "\u2013방어력 45", "\u2013방어력 50", "\u2013체력 100", "\u2013체력 300", "\u2013체력 500", "\u2013체력 750", "\u2013체력 2000",
"\u2013체력 5000", "\u2013체력 8500", "\u2013속성 저항 10", "\u2013속성 저항 12", "\u2013속성 저항 16", "\u2013속성 저항 20", "\u2013속성
```

저항 25", "Wn방어력 2", "Wn방어력 5", "Wn방어력 7", "Wn방어력 14", "Wn방어력 20", "Wnt방어력 45", "Wnt방어력 50", "Wn체력 100", "Wn체력 300", "Wn체력 500", "Wn체력 750", "Wn체력 2000", "Wnt체력 5000", "Wnt체력 8500", "Wn속성 저항 10", "Wn속성 저항 12", "Wn속성 저항 16", "Wnt속성 저항 20", "Wnt속성 저항 25", "Wn방어력 2", "Wn방어력 5", "Wn방어력 7", "Wn방어력 14", "Wn방어력 20", "Wnt방어력 45", "Wnt방어력 50", "Wn체력 100", "Wn체력 300", "Wn체력 500", "Wn체력 750", "Wn체력 2000", "Wnt체력 5000", "Wnt체력 8500", "Wn방어력 2", "Wn방어력 5", "Wn방어력 7", "Wn방어력 14", "Wn방어력 20", "Wnt방어력 45", "Wnt방어력 50", "Wn체력 100", "Wn체력 300", "Wn체력 500", "Wn체력 750", "Wn체력 2000", "Wnt체력 5000", "Wnt체력 8500", "Wn속성 공격 3", "Wn속성 공격 5", "Wn속성 공격 7", "Wnt속성 공격 9", "Wnt속성 공격 12", "Wn속성 데미지 2%", "Wn속성 데미지 5%", "Wnt속성 데미지 7%", "Wnt속성 데미지 10%", "Wn초마다 HP 0.2%", "Wnt초마다 HP 0.3%", "Wnt초마다 HP 0.5%", "Wn반사데미지 1%", "Wnt반사데미지 2%", "Wnt반사데미지 4%", "Wn방어력 2", "Wn방어력 5", "Wn방어력 7", "Wn방어력 14", "Wn방어력 20", "Wnt방어력 45", "Wnt방어력 50", "Wn체력 100", "Wn체력 300", "Wn체력 500", "Wn체력 750", "Wn체력 2000", "Wnt체력 5000", "Wnt체력 8500", "Wn속성 공격 3", "Wn속성 공격 5", "Wn속성 공격 7", "Wnt속성 공격 9", "Wnt속성 공격 12", "Wn속성 데미지 2%", "Wn속성 데미지 5%", "Wnt속성 데미지 7%", "Wnt속성 데미지 10%", "Wn초마다 HP 0.2%", "Wnt초마다 HP 0.3%", "Wnt초마다 HP 0.5%", "Wn반사데미지 1%", "Wnt반사데미지 2%", "Wnt반사데미지 4%"]

[illegible]

```
var dp = ["\n공격력 3", "\n공격력 5", "\n공격력 7", "\n공격력 10", "\n공격력 25", "\n+공격력 30", "\n+공격력 50",
"\n마력 2", "\n마력 4", "\n마력 6", "\n마력 9", "\n마력 24", "\n+마력 29", "\n마력 49", "\n공격력 3%", "\n공격력
5%", "\n+공격력 10%", "\n+공격력 15%", "\n마력 3%", "\n마력 5%", "\n+마력 10%", "\n마력 15%", "\n데미지 300",
"\n데미지 500", "\n데미지 1000", "\n+데미지 1500", "\n+데미지 3000", "\n데미지 5%", "\n데미지 10%", "\n데미지
15%", "\n데미지 20%", "\n+데미지25%", "\n+데미지 30%", "\n즉사 1%", "\n+즉사 2%", "\n+즉사 4%", "\n보스 공격
력 10% ", "\n보스 공격력 15 % ", "\n+보스 공격력 30 % ", "\n+보스 공격력 40 % ", "\n공격속도 1", "\n+공격속도 2",
"\n+공격속도 3", "\n방어력 2", "\n방어력 5", "\n방어력 7", "\n방어력 14", "\n방어력 20", "\n+방어력 45", "\n+방어
력 50", "\n+체력 100", "\n+체력 200", "\n+체력 500", "\n+체력 750", "\n+체력 2000", "\n+체력 5000", "\n+체력 8500"
```


"Wn속성 공격 3", "Wn속성 공격 5", "Wn속성 공격 7", "Wnt속성 공격 9", "Wnt속성 공격 12", "Wn속성 저항 10", "Wn속성 저항 12", "Wn속성 저항 16", "Wnt속성 저항 20", "Wnt속성 저항 25", "Wn속성 데미지 2%", "Wn속성 데미지 5%", "Wnt속성 데미지 7%", "Wnt속성 데미지 10%", "Wn방어율 무시 5%", "Wn방어율 무시 15%", "Wn방어율 무시 20%", "Wnt방어율 무시 30%", "Wnt방어율 무시 40%", "Wn크리티컬 확률 4%", "Wn크리티컬 확률 7%", "Wnt크리티컬 확률 10%", "Wn크리티컬 확률 12%", "Wn메소 획득률 10%", "Wn메소 획득률 15%", "Wn메소 획득률 25%", "Wnt메소 획득률 30%", "Wnt메소 획득률 40%", "Wn아이템 획득률 20%", "Wnt아이템 획득률 30%", "Wnt아이템 획득률 40%", "Wn추가공격횟수 1", "Wnt추가공격횟수 2", "Wn초마다 HP 0.2%", "Wnt초마다 HP 0.3%", "Wnt초마다 HP 0.5%", "Wn반사데미지 1%", "Wnt반사데미지 2%", "Wnt반사데미지 4%", "Wn이동속도 1", "Wnt이동속도 2", "Wnt이동속도 4", "Wn쿨타임 감소 1%", "Wnt쿨타임 감소 2%", "Wnt쿨타임 감소 4%"]

var dq = ["Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn공격력 5%", "Wnt공격력 10%", "Wnt공격력 15%", "Wn마력 3%", "Wn마력 5%", "Wnt마력 10%", "Wn마력 15%", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wnt데미지 25%", "Wnt데미지 30%", "Wn즉사 1%", "Wnt즉사 2%", "Wnt즉사 4%", "Wn보스 공격력 10%", "Wn보스 공격력 15%", "Wnt보스 공격력 30%", "Wnt보스 공격력 40%", "Wn공격속도 1", "Wnt공격속도 2", "Wnt공격속도 3", "Wn방어력 2", "Wn방어력 5", "Wn방어력 7", "Wn방어력 14", "Wn방어력 20", "Wnt방어력 45", "Wnt방어력 50", "Wn체력 100", "Wn체력 300", "Wn체력 500", "Wn체력 750", "Wn체력 2000", "Wnt체력 5000", "Wnt체력 8500", "Wn속성 공격 3", "Wn속성 공격 5", "Wn속성 공격 7", "Wnt속성 공격 9", "Wnt속성 공격 12", "Wn속성 저항 10", "Wn속성 저항 12", "Wn속성 저항 16", "Wnt속성 저항 20", "Wnt속성 저항 25", "Wn속성 데미지 2%", "Wn속성 데미지 5%", "Wnt속성 데미지 7%", "Wnt속성 데미지 10%", "Wn방어율 무시 5%", "Wn방어율 무시 15%", "Wn방어율 무시 20%", "Wnt방어율 무시 30%", "Wnt방어율 무시 40%", "Wn크리티컬 확률 4%", "Wn크리티컬 확률 7%", "Wnt크리티컬 확률 10%", "Wn크리티컬 확률 12%", "Wn메소 획득률 10%", "Wn메소 획득률 15%", "Wn메소 획득률 25%", "Wnt메소 획득률 30%", "Wnt메소 획득률 40%", "Wn아이템 획득률 20%", "Wnt아이템 획득률 30%", "Wnt아이템 획득률 40%", "Wn추가공격횟수 1", "Wnt추가공격횟수 2", "Wn초마다 HP 0.2%", "Wnt초마다 HP 0.3%", "Wnt초마다 HP 0.5%", "Wn반사데미지 1%", "Wnt반사데미지 2%", "Wnt반사데미지 4%", "Wn이동속도 1", "Wnt이동속도 2", "Wnt이동속도 4", "Wn쿨타임 감소 1%", "Wnt쿨타임 감소 2%", "Wnt쿨타임 감소 4%"]

var dr = ["Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wnt공격력 10%", "Wnt공격력 15%", "Wnt마력 10%", "Wn마력 15%", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wnt데미지 25%", "Wnt데미지 30%", "Wnt즉사 2%", "Wnt즉사 4%", "Wnt보스 공격력 30%", "Wnt보스 공격력 40%", "Wnt공격속도 2", "Wnt공격속도 3", "Wnt방어력 45", "Wnt방어력 50", "Wnt체력 5000", "Wnt체력 8500", "Wnt속성 공격 9", "Wnt속성 공격 12", "Wnt속성 저항 20", "Wnt속성 저항 25", "Wnt속성 데미지 7%", "Wnt속성 데미지 10%", "Wn방어율 무시 5%", "Wnt방어율 무시 30%", "Wnt방어율 무시 40%", "Wnt크리티컬 확률 10%", "Wnt크리티컬 확률 12%", "Wnt메소 획득률 30%", "Wnt메소 획득률 40%", "Wn아이템 획득률 20%", "Wnt아이템 획득률 30%", "Wnt아이템 획득률 40%", "Wn추가공격횟수 1", "Wnt추가공격횟수 2", "Wn초마다 HP 0.2%", "Wnt초마다 HP 0.3%", "Wnt초마다 HP 0.5%", "Wn반사데미지 1%", "Wnt반사데미지 2%", "Wnt반사데미지 4%", "Wn이동속도 1", "Wnt이동속도 2", "Wnt이동속도 4", "Wn쿨타임 감소 1%", "Wnt쿨타임 감소 2%", "Wnt쿨타임 감소 4%"]

var dss = ["Wn【공격력 5%】", "Wn【공격력 8%】", "Wn【+공격력 15%】", "Wn【마력 5%】", "Wn【마력 8%】", "Wn【+마력 15%】", "Wn【속성데미지 3%】", "Wn【속성데미지 5%】", "Wn【속성데미지 8%】"]

var ds = ["Wn【데미지 12000】", "Wn【속성공격 30】", "Wn【방어력 56】", "Wn【데미지 15000】", "Wn【속성공격 35】", "Wn【방어력 80】"]

var dsss = ["Wn【데미지 10%】", "Wn【피해무시 10%】", "Wn【공격력 30%】", "Wn【마력 30%】", "Wn【피격시 이동속도 10%】"]

var fd = ["Wn【피격시 3% 확률로 체력의 10% 보호막】", "Wn【+피격시 5% 확률로 체력의 10% 보호막】", "Wn【+피격시 8% 확률로 체력의 10% 보호막】", "Wn【피격시 3% 확률로 333% 데미지】", "Wn【+피격시 5% 확률로 333% 데미지】", "Wn【+피격시 8% 확률로 333% 데미지】"]

var ff = ["Wn【피격시 3% 확률로 체력의 15% 보호막】", "Wn【+피격시 5% 확률로 체력의 15% 보호막】", "Wn【+피격시 8% 확률로 체력의 15% 보호막】", "Wn【피격시 3% 확률로 444% 데미지】", "Wn【+피격시 5% 확률로 444% 데미지】", "Wn【+피격시 8% 확률로 444% 데미지】", "Wn【피격시 3% 확률로 데미지 2배】", "Wn【+피격시 5% 확률로 데미지 2배】", "Wn【+피격시 8% 확률로 데미지 2배】"]

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId)

{
 // 고급큐브

if (msg == "날개")

```

{
var result = Math.floor(Math.random() * 14);
if (result == 0)
{
replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 ₩n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 ₩n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 2)
{
replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 ₩n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 3)
{
replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 ₩n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 4)
{
replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 ₩n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 5)
{
replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 ₩n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 6)
{
replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 ₩n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"₩n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +

```

```

        \n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 7)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
    "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
    "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 8)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
    "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
    "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 9)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
    "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
    "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 10)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□루시퍼의 악마 날개』 \n※" + dss[Math.floor(Math.random() * dss.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)] +
    "\n□두번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)] +
    "\n■세번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)]
    )
}
else if (result == 11)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□미카엘의 천사 날개』 \n※" + fd[Math.floor(Math.random() * fd.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)] +
    "\n□두번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)] +
    "\n■세번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)]
    )
}
else if (result == 12)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□용사의 광채 망토』 \n※" + ff[Math.floor(Math.random() * ff.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + dr[Math.floor(Math.random() * dr.length)] +
    "\n□두번째 줄" + dr[Math.floor(Math.random() * dr.length)] +
    "\n■세번째 줄" + dr[Math.floor(Math.random() * dr.length)]
    )
}
}
// 일반큐브
if (msg == "무기")

```

```

{
var result = Math.floor(Math.random() * 13);
if (result == 0)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ₩n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ₩n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 2)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ₩n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 3)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ₩n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 4)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ₩n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 5)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ₩n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 6)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ₩n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"₩n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +

```

```

        \n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 7)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 8)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 9)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 10)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 11)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□루시퍼의 저주 검』 \n※" + af[Math.floor(Math.random() * af.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ab[Math.floor(Math.random() * ab.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ab[Math.floor(Math.random() * ab.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ab[Math.floor(Math.random() * ab.length)]
    )
}
else if (result == 12)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□미카엘의 기원 오브』 \n※" + fd[Math.floor(Math.random() * fd.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ac[Math.floor(Math.random() * ac.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ac[Math.floor(Math.random() * ac.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ac[Math.floor(Math.random() * ac.length)]
    )
}
else if (result == 13)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□유일신의 강철 검』 \n※" + ff[Math.floor(Math.random() * ff.length)] +

```

```

"₩n₩n■첫번째 줄" + ad[Math.floor(Math.random() * ad.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ad[Math.floor(Math.random() * ad.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ad[Math.floor(Math.random() * ad.length)]
)
}
}
if (msg == "방어구")
{
var result = Math.floor(Math.random() * 14);
if (result == 0)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ₩n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ₩n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 2)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ₩n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 3)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ₩n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 4)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ₩n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 5)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ₩n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
}
}

```



```

        Wn■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 6)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 Wn※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "WnWn■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 7)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 Wn※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "WnWn■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 8)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 Wn※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "WnWn■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 9)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 Wn※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "WnWn■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 10)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 Wn※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "WnWn■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "Wn■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 11)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□루시퍼의 화염으로 둘러싸인 갑옷』 Wn※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)]
    +
        "WnWn■첫번째 줄" + bb[Math.floor(Math.random() * bb.length)] +
        "Wn□두번째 줄" + bb[Math.floor(Math.random() * bb.length)] +
        "Wn■세번째 줄" + bb[Math.floor(Math.random() * bb.length)]
    )
}
else if (result == 12)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□미카엘의 천상 로브』 Wn※" + fd[Math.floor(Math.random() * fd.length)] +

```

```

"WnWn■첫번째 줄" + bc[Math.floor(Math.random() * bc.length)] +
"Wn□두번째 줄" + bc[Math.floor(Math.random() * bc.length)] +
"Wn■세번째 줄" + bc[Math.floor(Math.random() * bc.length)]
)
}
else if (result == 13)
{
replier.reply(sender + "님의 『□유일신의 티타늄 갑옷』 Wn※" + ff[Math.floor(Math.random() * ff.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + bd[Math.floor(Math.random() * bd.length)] +
"Wn□두번째 줄" + bd[Math.floor(Math.random() * bd.length)] +
"Wn■세번째 줄" + bd[Math.floor(Math.random() * bd.length)]
)
}
}
if (msg == "장신구")
{
var result = Math.floor(Math.random() * 14);
if (result == 0)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 Wn※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 Wn※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 2)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 Wn※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 3)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 Wn※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 4)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 Wn※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"Wn■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
}

```

```

        \n\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
    )
}
else if (result == 5)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
    )
}
else if (result == 6)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
    )
}
else if (result == 7)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
    )
}
else if (result == 8)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
    )
}
else if (result == 9)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
    )
}
else if (result == 10)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
    )
}
else if (result == 11)
{
    replier.reply(sender + "님의 『□고르곤의 심장이 깃든 반지』 \n※" + cf[Math.floor(Math.random() * cf.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + cb[Math.floor(Math.random() * cb.length)] +

```

```

"Wn□두번째 줄" + cb[Math.floor(Math.random() * cb.length)] +
"Wn■세번째 줄" + cb[Math.floor(Math.random() * cb.length)]
)
}
else if (result == 12)
{
replier.reply(sender + "님의 『□미카엘의 태양 반지』 Wn※" + fd[Math.floor(Math.random() * fd.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + cc[Math.floor(Math.random() * cc.length)] +
"Wn□두번째 줄" + cc[Math.floor(Math.random() * cc.length)] +
"Wn■세번째 줄" + cc[Math.floor(Math.random() * cc.length)]
)
}
else if (result == 13)
{
replier.reply(sender + "님의 『□유일신의 화천 반지』 Wn※" + ff[Math.floor(Math.random() * ff.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)] +
"Wn□두번째 줄" + cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)] +
"Wn■세번째 줄" + cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)]
)
}
}
}
}
}

```

3.

```

var version = "beta 1";
var preChat = null;
var player = null;

```

//퀴즈게임

```

var k = ["Wn※1. 범은 그러도 [?]는 못 그린다", "Wn※2. 드문드문 걸어도 [?]걸음 ", "Wn※3. 얻은 죽에 [?]가 아프다",
"Wn※4. 쟁기질 못하는 놈이 [?] 탓한다", "Wn※5.[?]도 마주 서야 연다", "Wn※6.밤눈 어두운 말이 [?] 듣고 따라간다",
"Wn※7. 바른말 하는 사람 [?] 못 받는다", "Wn※8. 아이 좋다니까 [?]을 잡는다", "Wn※9. 악담은 [?]이다", "Wn※10. [?]은
바리로 싼고 [?]은 꼬치로 켜다", "Wn※11. 쥐구멍에 [?] 세우겠다", "Wn※12. 가을 [?]는 문 걸어 잠그고 먹는다", "Wn※13.
다 된 농사에 [?] 들고 덤빈다", "Wn※14. 나그네 보내고 [?] 한다", "Wn※15. 고운 일 하면 [?] 먹는다", "Wn※16. [?]도 굴러
가다 서는 모가 있다", "Wn※17. 뱀이 용 되어 [?]소리한다", "Wn※18. 범 아가리에 [?] 넣은 켜", "Wn※19. 아무리 바빠도
[?] 매어 쓰지는 못한다", "Wn※20. 바람도 [?]이 낫다", "Wn※21. 죽사발이 [?]이요 밥사발이 [?]이라", "Wn※22. 범 잡아먹
는 [?]가 있다", "Wn※23. 개 꼬리 삼 년 묵어도 [?] 되지 않는다", "Wn※24. [?] 개는 물지 않는다", "Wn※25. 자는 입에 [?]
떨어 넣기", "Wn※26. 눈은 있어도 [?]이 없다", "Wn※27. 백옥이 [?]에 묻힌다", "Wn※28. 얼굴 보아 가며 [?] 짓는다",
"Wn※29. [?] 뚜껑으로 물 떠먹은 켜", "Wn※30. [?] 앞에서 문자 쓴다", "Wn※31. [?] 술에 눈물 나고 [?] 술에 웃음 난다",
"Wn※32. 미꾸라짓국 먹고 [?] 한다", "Wn※33. 번개가 잦으면 [?]을 한다", "Wn※34. 얹아 주고 [?] 받는다", "Wn※35. 어린
아이 [?] 꺾은 것 같다", "Wn※36. 아이 보는 데는 [?]도 못 먹는다", "Wn※37. 다 먹은 죽에 [?] 빠졌다 한다", "Wn※38. 바람
따라 [?]을 단다", "Wn※39. 새해 못할 [?] 있으랴", "Wn※40. 기름을 버리고 [?]를 줍는다", "Wn※41. 가방에 신발을 [?].",
"Wn※42. 네가 왔다고 [?] 한다.", "Wn※43. [?]이 구수하다.", "Wn※44. 그런 일이 벌어진 것은 참으로 [?].", "Wn※45. 그가
남긴 [?].", "Wn※46. 주말 예능 [?]이 높다.", "Wn※47. 면허 [?]이 필요합니다.", "Wn※48. 편지 봉투에 우표를 [?].", "Wn※49.
나무 [?]을 치다.", "Wn※50. 이 연못엔 [?]이 산다.", "Wn※51. [?]의 자질이 있다.", "Wn※52. [?]는 지붕의 기왓골을 만든
다.", "Wn※53. [?] 뒤지다.", "Wn※54. [?]에 실력 만합니다.", "Wn※55. 그는 달리기에서 신기록을[?].", "Wn※56. 우리집 강
아지는 [?]야.", "Wn※57. 저는 [?] 불러주세요.", "Wn※58. 그 동안의 우리 사진을 벽에 [?].", "Wn※59. 점심시간 지나서 이
따 [?] .", "Wn※60. 올해도 김치를 [?] .", "Wn※61. [?] 이제 시작이야 .", "Wn※62. 작업에 필요한 인원을 차출하다.",
"Wn※63. 하마터면 일 날 뻔했다.", "Wn※64. [?]가 늦게 끝났다.", "Wn※65. 무슨 말인지 [?] 모르겠다.", "Wn※66. 어제 [?]을
담갔다.", "Wn※67. 법적인 [?]를 가했다.", "Wn※68. 아이의 볼은 붉은빛을 [?].", "Wn※69.길을 몰라서 한참을 [?].",
"Wn※70. [?]에는 등산복 차림의 승객이 많았다.", "Wn※71. [?] 소리.", "Wn※72. 그때 [?]를 처음 봤다.", "Wn※73. [?] 갈등
을 풀었다.", "Wn※74. 그는 [?] 농담을 자주 한다.", "Wn※75. 얼굴의 [?]가 잘 안 빠진다.", "Wn※76. 급하게 [?] 하지 맙시
다.", "Wn※77. 네가 출발할 때 [?] 나도 깨워줘.", "Wn※78. 네 [?] 좀 봐라.", "Wn※79. 복귀를 [?].", "Wn※80. 이건 [?] 문제네
오 " "Wn※81. 우박은 이래임 표기는 ?" "Wn※82. 우박은 이래임 표기는 ?" "Wn※83. 우박은 이래임 표기는 ?" "Wn※84

```

표. , Wn※81. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※82. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※83. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※84. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※85. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※86. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※87. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※88. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※89. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※90. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※91. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※92. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※93. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※94. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※95. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※96. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※97. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※98. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※99. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※100. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※101. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※102. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※103. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※104. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※105. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※106. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※107. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※108. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※109. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※110. 올바른 외래어 표기는 ?.", Wn※111. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※112. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※113. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※114. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※115. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※116. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※117. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※118. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※119. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※120. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※121. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※122. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※123. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※124. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※125. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※126. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※127. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※128. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※129. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※130. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※131. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※132. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※133. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※134. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※135. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※136. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※137. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※138. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※139. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※140. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※141. 깨었다가 다시 든 잠 ?.", Wn※142. 아금받다 뜻은 ?.", Wn※143. 가게내기 뜻은 ?.", Wn※144. 지스리기 뜻은 ?.", Wn※145. 서로 마음이 맞지 아니하여 사이가 벌어지는 모양 .", Wn※146. 싸우려고 으르대며 잔뜩 버르다 ?.", Wn※147.궁글다 의 뜻은 ?.", Wn※148. 생각이나 뜻이 크고 넓다 ?.", Wn※149. 빈틈없이 아주 여무진 사람 ?.", Wn※150. 고살길 뜻 ?.", Wn※151. 성질이 질기고 역세다 의 단어는 ?.", Wn※152 어린 꽃봉오리가 꽃을 피우기 위해 망울이 생기다 ?.", Wn※153 단단히 준비하거나 대책을 세움 ?.", Wn※154 미처 다 타지 않고 남아 있는 장작개비 ?.", Wn※155 가끔가끔 틈을 타서 살그머니 ?.", Wn※156 크고 뚜렷한 것들이 두드러지다 ?.", Wn※157 글을 잘 이해하는 지혜를 이르는 말 ?.", Wn※158 차림새 따위가 매우 깨끗하고 헌칠하다 ?.", Wn※159 여러모로 알맞은 모양 ?.", Wn※160 이 [?]는 부실하다 .", Wn※161 추워서 입술이 [?] .", Wn※162 이것저것 가릴 [?]가 아니다 .", Wn※163 떨어진 꽃잎을 [?] .", Wn※164 [?] 진행하고 있다 .", Wn※165 [?] 나무에 기대어 있다 .", Wn※166 그 남자의 굳은살 [?] 발을 봐 .", Wn※167. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※168. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※169. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※170. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※171. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※172. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※173. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※174. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※175. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※176. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※177. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※178. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※179. 올바른 띄어쓰기는 ?.", Wn※180. 올바른 띄어쓰기는 ?.]

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId) {
    msg = msg.trim();
    //도배 방지 부분
    if (preChat == msg) return;
    preChat = msg;

    // 퀴즈게임 문
    if (msg == "지니야 우리말퀴즈") {
        replier.reply("주인님 하는 방법을 알려드릴게요 WnWn -1- □문제를 들으시려면 Wn지니야 퀴즈쥬 <- 라고 말씀하세요 WnWn -2- □보기를 보시려면□ ex)나온 문제 번호를 기재 /?번 <- 이라고 말씀 후 보기에서 골라서 /(답) 을 쳐주세요 .");
    }
    if (msg.indexOf("지니야 퀴즈쥬") == 0) {
        var k1 = k[Math.floor(Math.random() * k.length)]
        replier.reply("■문제 시작 " + k[Math.floor(Math.random() * k.length)])
    }
    if (msg == "/1번") {
        replier.reply("◎01번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /뼈다귀Wn ●2. /뼈마디Wn ●3. /수염 ");
    }
    if ((msg == "/뼈다귀" || msg == "/뼈마디" || msg == "/수염")) {
        if (msg == "/뼈다귀") {
            replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°범은 그러도 뼈다귀는 못 그린다Wn※설명 : 범은 그릴 수 있으나 가죽 속에 있는 범의 뼈는 그릴 수 없다는 뜻");
        }
    }
}
```

[illegible]


```

else if (msg == "/느긋하게") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/동백나무") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/6번") {
replier.reply("◎06번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /노래소리Wn ●2. /워낭소리Wn ●3. /울음소리 ");
}
if (msg == "/워낭소리") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°밤눈 어두운 말이 워낭 소리 듣고 따라간다Wn※설명 : 맹
목적으로 남이 하는 대로 따라 함을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/노래소리") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/울음소리") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/7번") {
replier.reply("◎07번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /대우Wn ●2. /인정Wn ●3. /귀염 ");
}
if (msg == "/귀염") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°바른말 하는 사람 귀염 못 받는다Wn※설명 : 남의 비위를
건드리는 말은 삼가라는 말");
}
else if (msg == "/대우") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/인정") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/8번") {
replier.reply("◎08번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /씨암탉Wn ●2. /수염Wn ●3. /염소 ");
}
if (msg == "/씨암탉") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°아이 좋다니까 씨암탉을 잡는다Wn※설명 : 남이 칭찬하고
치켜세우면 재산이 아까운 줄도 모르고 주책없이 소비함을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/수염") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/염소") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/9번") {
replier.reply("◎09번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /덕담Wn ●2. /상담Wn ●3. /부담 ");
}
if (msg == "/덕담") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°악담은 덕담이다Wn※설명 : 악담이 듣는 사람에게는 오히
려 좋은 수가 될 수 있음을 이르는 말");
}
else if (msg == "/부담") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}

```

```

else if (msg == "/상담") {
replier.reply("ㄴ틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/10번") {
replier.reply("◎10번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /인정진상Wn ●2. /진심감정Wn ●3. /감정진상 ");
}
if (msg == "/인정진상") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◡◡인정은 바리로 싣고 진상은 꼬치로 켜다Wn※설명 : 자신
과 이해관계에 있는 일에 더 마음을 쓰게 됨을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/진심감정") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전해해보세요 ");
}
else if (msg == "/감정진상") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/11번") {
replier.reply("◎11번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /마루문Wn ●2. /남대문Wn ●3. /홍살문 ");
}
if (msg == "/홍살문") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◡◡취구멍에 홍살문 세우겠다Wn※설명 : 가당치 아니한 일을
주책없이 함을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/마루문") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전해해보세요 ");
}
else if (msg == "/남대문") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/12번") {
replier.reply("◎12번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /상추Wn ●2. /대추Wn ●3. /고추 ");
}
if (msg == "/상추") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◡◡가을 상추는 문 걸어 잠그고 먹는다Wn※설명 : 가을 상추
는 특별히 맛이 좋음을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/대추") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전해해보세요 ");
}
else if (msg == "/고추") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/13번") {
replier.reply("◎13번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /낫Wn ●2. /곡괭이Wn ●3. /호미 ");
}
if (msg == "/낫") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◡◡다 된 농사에 낫 들고 덩빈다Wn※설명 : 일이 다 끝난 뒤
에 쓸데없이 참견하고 나섬을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/곡괭이") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전해해보세요 ");
}
else if (msg == "/호미") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◡◡다른 문제를 도전 해보세요 ");
}

```

```

}
if (msg == "/14번") {
replier.reply("◎14번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /육Wn ●2. /위로Wn ●3. /점심 ");
}
if (msg == "/점심") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°나그네 보내고 점심 한다Wn※설명 : 인색한 사람이 말로
만 대접하는 체함을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/육") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/위로") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/15번") {
replier.reply("◎15번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /고기Wn ●2. /고운밥Wn ●3. /고운떡 ");
}
if (msg == "/고운밥") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°고운 일 하면 고운 밥 먹는다Wn※설명 : 모든 일이 자기의
할 탓에 달려 있음을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/고기") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/고운떡") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/16번") {
replier.reply("◎16번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /수레Wn ●2. /바퀴Wn ●3. /달걀 ");
}
if (msg == "/달걀") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°달걀도 굴러가다 서는 모가 있다Wn※설명 : 어떤 일이든
끝날 때가 있다는 말");
}
else if (msg == "/수레") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/바퀴") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/17번") {
replier.reply("◎17번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /새소리Wn ●2. /헛소리Wn ●3. /큰소리 ");
}
if (msg == "/큰소리") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°뱀이 용 되어 큰소리한다Wn※설명 : 하찮은 사람이 신분
이 귀하게 되어 아니꼽게 큰소리를 친다는 말");
}
else if (msg == "/새소리") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/헛소리") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/18번") {
replier.reply("◎18번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /양고기Wn ●2. /날고기Wn ●3. /간고기 ");
}

```

```

}
if (msg == "/날고기") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°범 아가리에 날고기 넣은 셈 Wn※설명 : 욕심 사나운 자에
게 간 물건은 도로 찾지 못함을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/양고기") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/간고기") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/19번") {
replier.reply("◎19번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /개미허리Wn ●2. /가는허리Wn ●3. /바늘허리 ");
}
if (msg == "/바늘허리") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°아무리 바빠도 바늘허리 매어 쓰지는 못한다 Wn※설명 :
아무리 급하다 하여도 꼭 갖추어야 할 것은 갖추어야 일을 할 수 있음을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/가는허리") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/바늘허리") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/20번") {
replier.reply("◎20번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /갈바람Wn ●2. /올바람Wn ●3. /산바람 ");
}
if (msg == "/올바람") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 바람도 올바람이 낫다Wn※설명 : 이왕 겪어야 할 바에는
아무리 어렵고 괴롭더라도 남보다 먼저 겪는 것이 나음을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/갈바람") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/산바람") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/21번") {
replier.reply("◎21번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /눈물웃음Wn ●2. /고생공명Wn ●3. /웃음눈물 ");
}
if (msg == "/웃음눈물") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 죽사발이 웃음이요 밥사발이 눈물이라Wn※설명 : 먹을
것이 있어도 근심과 걱정 속에 지내는 것보다 가난하게 살더라도 걱정 업싱 사는 편이 낫다는 말");
}
else if (msg == "/눈물웃음") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/고생공명") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/22번") {
replier.reply("◎22번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /담비Wn ●2. /여우Wn ●3. /사슴 ");
}
if (msg == "/담비") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 19번 주인공은 담비가 이다Wn※설명 : 인생은 이기이유

```

```

replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn~▼~ 감 잡아먹는 감바가 있다Wn※설명 : 위에는 귀가있음을
비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/여우") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn~▼~ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/사슴") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn~▼~ 다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/23번") {
replier.reply("◎□23번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /황모Wn ●2. /세모Wn ●3. /양모 ");
}
if (msg == "/황모") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn~▼~ 개 꼬리 삼 년 묵어도 황모 되지 않는다Wn※설명 : 본바
탕이 좋지 아니한 것은 어떻게 하여도 그 본질이 좋아지지 아니함을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/세모") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn~▼~ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/양모") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn~▼~ 다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/24번") {
replier.reply("◎□24번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /늑은Wn ●2. /암전한Wn ●3. /짓는 ");
}
if (msg == "/짓는") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn~▼~ 짓는 개는 물지 않는다Wn※설명 : 걸으로 떠들어 대는 사
람은 도리어 실속이 없다는 말");
}
else if (msg == "/늑은") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn~▼~ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/암전한") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn~▼~ 다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/25번") {
replier.reply("◎□25번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /콩가루Wn ●2. /콩자반Wn ●3. /밀가루 ");
}
if (msg == "/콩가루") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn~▼~ 자는 입에 콩가루 떨어 넣기Wn※설명 : 남에게 좋은 일을
하는 듯하나 실제로는 곤란한 지경에 빠뜨리는 행위를 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/콩자반") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn~▼~ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/밀가루") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn~▼~ 다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/26번") {
replier.reply("◎□26번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /눈썹Wn ●2. /망울Wn ●3. /중심 ");
}
if (msg == "/망울") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn~▼~ 눈은 있어도 망울이 없다Wn※설명 : 있기는 있는데 가장
중요한 것이 빠져서 없는 것과 마찬가지로 라는 말");
}
}

```

```

else if (msg == "/눈썹") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/중심") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/27번") {
replier.reply("◎ㄴ27번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /영토Wn ●2. /농토Wn ●3. /진토 ");
}
if (msg == "/진토") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀◦ 백옥이 진토에 묻힌다Wn※설명 : 유능한 사람이 재능을 드러내지 못하고 묻혀 있음을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/영토") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/농토") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/28번") {
replier.reply("◎ㄴ28번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /미소Wn ●2. /표정Wn ●3. /이름 ");
}
if (msg == "/이름") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀◦ 얼굴 보아 가며 이름 짓는다Wn※설명 : 무슨 일이나 구체적인 조건과 특성에 알맞게 처리하여야 함을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/미소") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/표정") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/29번") {
replier.reply("◎ㄴ29번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /냄비Wn ●2. /가마Wn ●3. /요강 ");
}
if (msg == "/요강") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀◦ 요강 뚜껑으로 물 떠먹은 셈Wn※설명 : 별 일은 없으리라고 생각하면서도 꺼림칙함을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/냄비") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/가마") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/30번") {
replier.reply("◎ㄴ30번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /맹자Wn ●2. /공자Wn ●3. /현자 ");
}
if (msg == "/공자") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀◦ 공자 앞에서 문자 쓴다Wn※설명 : 지식이 부족한 사람이 가소롭게도 자기보다 유식한 사람 앞에서 아는 체함을 이르는 말");
}
else if (msg == "/맹자") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}

```



```
else if (msg == "/현자") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/31번") {
replier.reply("◎031번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /한잔반잔Wn ●2. /반잔한잔Wn ●3. /한잔두잔 ");
}
if (msg == "/반잔한잔") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀◀ 반 잔 술에 눈물 나고 한 잔 술에 웃음 난다Wn※설명 : 남
에게 이왕 무엇을 주려거든 흡족하게 주어야지 그렇지 못하면 도리어 인심을 잃게 된다는 말");
}
else if (msg == "/한잔반잔") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전해해보세요 ");
}
else if (msg == "/한잔두잔") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/32번") {
replier.reply("◎032번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /신티림Wn ●2. /용트림Wn ●3. /뒤티림 ");
}
if (msg == "/용트림") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀◀ 미꾸라짓국 먹고 용트림한다Wn※설명 : 시시한 일을 해
놓고 큰일을 한 것처럼 으스대는 것을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/신티림") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전해해보세요 ");
}
else if (msg == "/뒤티림") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/33번") {
replier.reply("◎033번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /천둥Wn ●2. /장마Wn ●3. /폭발 ");
}
if (msg == "/천둥") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀◀ 번개가 맞으면 천둥을 한다Wn※설명 : 어떤 일의 징조가
맞으면 반드시 그 일이 생기기 마련임을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/장마") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전해해보세요 ");
}
else if (msg == "/폭발") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/34번") {
replier.reply("◎034번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /되로Wn ●2. /몰래Wn ●3. /서서 ");
}
if (msg == "/서서") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀◀ 앉아 주고 서서 받는다Wn※설명 : 빌려 주는 쉬우나 돌
려받기는 어려움을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/되로") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전해해보세요 ");
}
else if (msg == "/말로") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWn◀◀다른 문제를 도전 해보세요 ");
```

```

}
if (msg == "/35번") {
replier.reply("◎35번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /기Wn ●2. /팔Wn ●3. /꿈 ");
}
if (msg == "/팔") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 어린아이 팔 꺾은 것 같다Wn※설명 : 매우 쉬운 일을 비
유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/기") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/꿈") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/36번") {
replier.reply("◎36번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /찬물Wn ●2. /고기Wn ●3. /술 ");
}
if (msg == "/찬물") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 아이 보는 데는 찬물도 못 먹는다Wn※설명 : 아이들이 볼
때는 함부로 행동하거나 말을 하여서는 안 됨을 비유적으로 이르는 말");
}
else if (msg == "/고기") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/술") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/37번") {
replier.reply("◎37번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /발Wn ●2. /코Wn ●3. /간 ");
}
if (msg == "/코") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 다 먹은 죽에 코 빠졌다 한다Wn※설명 : 맛있게 먹었으나
알고 본즉 불결하여 속이 꺼림칙함을 비유적으로 이르는 말 ");
}
else if (msg == "/발") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/간") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/38번") {
replier.reply("◎38번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /똥Wn ●2. /줄Wn ●3. /금 ");
}
if (msg == "/똥") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 다 먹은 죽에 코 빠졌다 한다Wn※설명 : 바람이 부는 형
세를 보아 가며 똥을 단다는 뜻으로, 때를 잘 맞추어서 일을 벌여 나가야 성과를 거둘 수 있음을 비유적으로 이르는 말
");
}
else if (msg == "/줄") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/금") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/39번") {

```

```

if (msg == "/39번") {
replier.reply("◎039번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /덕담Wn ●2. /제사Wn ●3. /다짐 ");
}
if (msg == "/제사") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 새해 못할 제사 있으랴Wn※설명 : 말로야 새해에 잘못 지
낼 제사가 어디 있겠느냐는 뜻으로, 어떤 일을 잘못하고는 이 다음부터 잘하겠다고 다짐하는 사람을 비꼬는 말 ");
}
else if (msg == "/덕담") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/다짐") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/40번") {
replier.reply("◎040번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /밤Wn ●2. /꿀Wn ●3. /깨 ");
}
if (msg == "/깨") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 기름을 버리고 깨를 줍는다Wn※설명 : 큰 이익을 버리고
보잘것없는 작은 이익을 구함을 비유적으로 이르는 말 ");
}
else if (msg == "/줄") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/금") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전 해보세요 ");
}
if (msg == "/41번") {
replier.reply("◎041번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /웁여넣다Wn ●2. /우겨넣다");
}
if (msg == "/웁여넣다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 가방에 신발을 웁여넣었다. Wn ※설명 : '주위에서 중심
으로 함부로 밀어 넣다.'라는 뜻을 나타내는 말은 '웁여넣다'입니다. ");
}
else if (msg == "/입신양명") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/42번") {
replier.reply("◎042번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /알리려고Wn ●2. /알릴려고");
}
if (msg == "/알리려고") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 네가 왔다고 알리려고 한다. Wn※설명 : 이유 없이 'ㄹ'이
덧붙은 '알릴려고'는 잘못된 표현이고, '알리려고'가 맞는 표현입니다. ");
}
else if (msg == "/알릴려고") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/43번") {
replier.reply("◎043번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /누른밥Wn ●2. /눌은밥");
}
if (msg == "/눌은밥") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 눌은밥이 구수하다. Wn※설명 : 기본형 '눌다'에서 온 말
이므로 '눌은밥'이 옳은 표현입니다. ");
}
else if (msg == "/누른밥") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}

```

```

}
if (msg == "/44번") {
replier.reply("◎44번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /희한하다Wn ●2. /희안하다");
}
if (msg == "/희한하다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 그런 일이 벌어진 것은 참으로 희한하다. Wn※설명 : 매
우 드물거나 신기한 일을 표현할 때 '희한하다'고 합니다. ");
}
else if (msg == "/희안하다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/45번") {
replier.reply("◎45번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /발자욱Wn ●2. /발자국");
}
if (msg == "/발자국") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 그가 남긴 발자국. Wn※설명 : 발로 밟은 자리에 남은 모
양은 '발자국'입니다. ");
}
else if (msg == "/발자욱") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/46번") {
replier.reply("◎46번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /시청율Wn ●2. /시청률");
}
if (msg == "/시청률") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 주말 예능 시청률이 높다. Wn※설명 : 받침이 있는 말 다
음에는 '률, 렬'로 적고 'ㄴ'받침이나 모음 뒤에서는 '율, 열'로 적습니다. ");
}
else if (msg == "/시청율") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/47번") {
replier.reply("◎47번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /경신Wn ●2. /갱신");
}
if (msg == "/갱신") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 면허 갱신이 필요합니다. Wn※설명 : 법률관계의 존속 기
간이 끝났을 때 그 기간을 연장하는 일과 관련되는 경우 '면허 갱신'처럼 쓰입니다.. ");
}
else if (msg == "/경신") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/48번") {
replier.reply("◎48번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /붙이다Wn ●2. /붙히다");
}
if (msg == "/붙히다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 편지 봉투에 우표를 붙이다. Wn※설명 : 맞닿아 떨어지지
않는다는 뜻을 가진 동사 '붙다'의 사동 표현은 '붙이다'입니다. ");
}
else if (msg == "/붙이다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/49번") {
replier.reply("◎49번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /밑둥Wn ●2. /밑동");
}
if (msg == "/밑둥") {

```

```

if (msg == "/말동") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 나무 밑동을 치다 Wn※설명 : 긴 물건의 맨 아랫동아리나
나무줄기에서 뿌리에 가까운 부분을 일컫는 말은 '밑동'입니다. ");
}
else if (msg == "/밑동") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/50번") {
replier.reply("◎□50번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /도롱뇽Wn ●2. /도롱뇽");
}
if (msg == "/도롱뇽") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 이 연못엔 도롱뇽이 산다 Wn※설명 : '도롱뇽'은 '도롱
뇽'의 잘못된 표현입니다. ");
}
else if (msg == "/도롱뇽") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/51번") {
replier.reply("◎□51번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /교수로서Wn ●2. /교수로써");
}
if (msg == "/교수로서") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 교수로서의 자질이 있다 Wn※설명 : 지위, 신분, 자격을
나타내는 '로서'를 쓰는 것이 적절합니다. ");
}
else if (msg == "/교수로써") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/52번") {
replier.reply("◎□52번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /암키와Wn ●2. /암기와");
}
if (msg == "/암키와") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 암키와는 지붕의 기왓골을 만든다 Wn※설명 : 접두사
'암-'과 '기와'가 어울릴 때 'ㅎ'이 첨가되어 소리 나는 경우이므로 '암키와'로 적습니다. ");
}
else if (msg == "/암기와") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/53번") {
replier.reply("◎□53번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /속속이Wn ●2. /속속들이");
}
if (msg == "/속속들이") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 속속들이 뒤지다 Wn※설명 : 깊은 속까지 살살이'를 뜻하
는 부사는 '속속들이'입니다. ");
}
else if (msg == "/속속이") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/54번") {
replier.reply("◎□54번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /정치란Wn ●2. /정치난");
}
if (msg == "/정치란") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 정치란에 실릴 만합니다. Wn※설명 : '구분된 지면'의 뜻
을 나타내는 말로, 고유어와 외래어 뒤에는 '난'을, 한자어 뒤에는 '란'을 씁니다. ");
}
else if (msg == "/정치난") {

```

```

replier.reply("❑ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/55번") {
replier.reply("◎055번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /갱신했다Wn ●2. /경신했다");
}
if (msg == "/경신했다") {
replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 그는 달리기에서 신기록을 경신했다. Wn※설명 : '기록경
기 따위에서, 종전의 기록을 깨뜨림.'이라는 뜻을 나타내는 경우에는 '경신'을 씁니다. ");
}
else if (msg == "/갱신했다") {
replier.reply("❑ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/56번") {
replier.reply("◎056번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /얼루기Wn ●2. /얼룩이");
}
if (msg == "/얼루기") {
replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 우리집 강아지는 얼루기야. Wn※설명 : 얼룩얼룩한 점이
나 무늬가 있는 짐승이나 물건을 뜻하는 말은 '얼루기'입니다. ");
}
else if (msg == "/얼룩이") {
replier.reply("❑ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/57번") {
replier.reply("◎057번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /이따가Wn ●2. /있다가");
}
if (msg == "/이따가") {
replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 저는 이따가 불러주세요. Wn※설명 : '이따가'는 '조금 지
난 뒤에'의 뜻을 가진 부사 ");
}
else if (msg == "/있다가") {
replier.reply("❑ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/58번") {
replier.reply("◎058번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /붙였다Wn ●2. /붙혔다");
}
if (msg == "/붙였다") {
replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 그 동안의 우리 사진을 벽에 붙였다. Wn※설명 : '붙다'의
사동사 과거형으로 쓰이는 단어는 '붙였다'입니다. ");
}
else if (msg == "/붙혔다") {
replier.reply("❑ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/59번") {
replier.reply("◎059번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /뵈요Wn ●2. /뵈요");
}
if (msg == "/뵈요") {
replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 점심시간 지나서 이따 뵈요. Wn※설명 : '뵈요'와 같이, 어
간 '뵈-' 뒤에 어미가 붙지 않고, 바로 보조사 '-요'가 붙을 수가 없습니다. 그러므로 '뵈요'가 맞는 말입니다. ");
}
else if (msg == "/뵈요") {
replier.reply("❑ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/60번") {
replier.reply("◎060번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /담갔다Wn ●2. /담꼈다");
}
}

```



```

}
if (msg == "/담갔다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 그 동안의 우리 사진을 벽에 붙였다. Wn※설명 : '담그
다'는 어간의 끝 'ㅡ'가 줄어 '담그-+-아→ 담가, 담그-+-았→ 담갔-, '담갔다'로 적습니다. ");
}
else if (msg == "/담궜다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/61번") {
replier.reply("◎□61번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /보다싶이Wn ●2. /보다시피");
}
if (msg == "/보다시피") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 보다시피 이제 시작이야. Wn※설명 : 동사 '보다'의 어간
'보-'에 '-'는 바와 같이'의 뜻을 나타내는 연결 어미 '-다시피'가 결합하면, '보다시피'가 됩니다. ");
}
else if (msg == "/보다싶이") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/62번") {
replier.reply("◎□62번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /차출하다Wn ●2. /차출하다");
}
if (msg == "/차출하다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 작업에 필요한 인원을 차출하다. Wn※설명 : 어떤 일을
시키기 위하여 인원을 선발하여 낸다는 뜻을 가진 단어는 '차출하다'입니다. ");
}
else if (msg == "/착출하다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/63번") {
replier.reply("◎□63번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /하마트면Wn ●2. /하마터면");
}
if (msg == "/하마터면") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 하마터면 일 날 뻔했다. Wn※설명 : 조금만 잘못하였더라
면.'의 뜻으로, 위험한 상황을 겨우 벗어났을 때에 '하마터면'을 사용합니다. ");
}
else if (msg == "/하마트면") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/64번") {
replier.reply("◎□64번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /뒤풀이Wn ●2. /뒷풀이");
}
if (msg == "/뒤풀이") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 뒤풀이가 늦게 끝났다. Wn※설명 : '뒤풀이'로 적습니다.
된소리나 거센소리 앞에서는 사이시옷을 쓰지 않기로 한 규정에 따라 '뒤'라 적습니다. ");
}
else if (msg == "/뒷풀이") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/65번") {
replier.reply("◎□65번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /당최Wn ●2. /당체");
}
if (msg == "/당최") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 무슨 말인지 당최 모르겠다. Wn※설명 : '도무지', '영'의
의미는 '당최'가 표준어입니다. ");
}
}

```

```

else if (msg == "/당체") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/66번") {
replier.reply("◎□66번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /창난젓Wn ●2. /창란젓");
}
if (msg == "/창난젓") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 어제 창난젓을 담갔다. Wn※설명 : '창난'은 명태의 창자
를 의미합니다. '창난젓'이 맞는 표현입니다. ");
}
else if (msg == "/창란젓") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/67번") {
replier.reply("◎□67번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /재제Wn ●2. /제재");
}
if (msg == "/제재") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 법적인 제재를 가했다 Wn※설명 : 제한하거나 금지하는
것은 '제재(制裁)'이고, 낡은 것을 다시 가공하는 일은 '재제(再製)'입니다. ");
}
else if (msg == "/재제") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/68번") {
replier.reply("◎□68번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /띤다Wn ●2. /뒸다");
}
if (msg == "/띤다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 아이의 불은 붉은빛을 띤다 Wn※설명 : '띤다'는 '빛깔이
나 색채 따위를 가지다.'의 뜻으로 이 문장에서는 '띤다'로 적습니다. ");
}
else if (msg == "/뒸다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/69번") {
replier.reply("◎□69번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /헤맸다Wn ●2. /헤매었다");
}
if (msg == "/헤맸다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 길을 몰라서 한참을 헤맸다. Wn※설명 : 갈 바를 몰라 이
리저리 돌아다닌다는 뜻을 가진 단어는 '헤매다'입니다. ");
}
else if (msg == "/헤매었다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/70번") {
replier.reply("◎□70번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /찾간Wn ●2. /차간");
}
if (msg == "/찾간") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 찾간에는 등산복 차림의 승객이 많았다. Wn※설명 : 찾
간'은 합성어로 볼 수 있는 두 음절로 된 한자어지만 사이시옷을 받쳐 적습니다. ");
}
else if (msg == "/차간") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/71번") {
replier.reply("◎□71번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /떳드 얻느Wn ●2. /택드 얻느");
}

```

```

replier.reply( "071번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /턱도 없는Wn ●2. /턱도 없는 );
}
if (msg == "/턱도 없는") {
replier.reply("0 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 턱도 없는 소리. Wn※설명 : 이치에 닿지 아니하거나 그
럴 만한 근거가 없다는 뜻의 단어는 '턱없다'입니다. ");
}
else if (msg == "/턱도 없는") {
replier.reply("0 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/72번") {
replier.reply("072번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /피라미Wn ●2. /피래미");
}
if (msg == "/피라미") {
replier.reply("0 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 그때 피라미를 처음 봤다. Wn※설명 : 'ㅣ'모음 역행동화
가 일어난 형태인 '피래미'는 잘못된 표현입니다. ");
}
else if (msg == "/피래미") {
replier.reply("0 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/73번") {
replier.reply("073번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /대화로써Wn ●2. /대화로서");
}
if (msg == "/대화로써") {
replier.reply("0 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 대화로써 갈등을 풀었다. Wn※설명 : 어떤 일의 수단이나
도구를 나타내는 격 조사는 '-로써'입니다. ");
}
else if (msg == "/대화로서") {
replier.reply("0 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/74번") {
replier.reply("074번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /짓궂은Wn ●2. /짓궂은");
}
if (msg == "/짓궂은") {
replier.reply("0 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 그는 짓궂은 농담을 자주 한다. Wn※설명 : 장난스럽게
남을 괴롭히고 귀찮게 한다는 뜻의 단어는 '짓궂다'입니다. ");
}
else if (msg == "/짓궂은") {
replier.reply("0 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/75번") {
replier.reply("075번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /부기Wn ●2. /붓기");
}
if (msg == "/부기") {
replier.reply("0 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 얼굴의 부기가 잘 안 빠진다 Wn※설명 : 부종(浮腫)으로
인하여 부은 상태'를 뜻하는, 의학 전문어 '부기(浮氣)로 사용합니다. ");
}
else if (msg == "/붓기") {
replier.reply("0 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/76번") {
replier.reply("076번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /끼어들기Wn ●2. /끼여들기");
}
if (msg == "/끼어들기") {
replier.reply("0 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 급하게 끼어들기 하지 맙시다. Wn※설명 : '끼이다'의 준
말로 '끼다'를 올림으로써, 《표준국어대사전》에서는 '끼어들다'가 표준어이고 '끼여들다'는 잘못임을 분명히 밝히고 있습

```

```

니다. ");
}
else if (msg == "/끼여들기") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/77번") {
replier.reply("◎77번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /즈음Wn ●2. /쫘");
}
if (msg == "/즈음") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 네가 출발할 때 즈음 나도 깨워줘. Wn※설명 : '즈음'이 맞
는 말입니다. '즈음'은 '일이 어찌 될 무렵'을 뜻하는 의존 명사로, 관형어인 앞말과 띄어 적습니다. ");
}
else if (msg == "/쫘") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/78번") {
replier.reply("◎78번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /상판대기Wn ●2. /상판떼기");
}
if (msg == "/상판대기") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 네 상판대기 좀 봐라. Wn※설명 : '상판떼기'와 '쌍판대
기'는 '상판대기'의 비표준어입니다. '상판대기'라고 적는 것이 맞습니다. ");
}
else if (msg == "/상판떼기") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/79번") {
replier.reply("◎79번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /염두에 두다Wn ●2. /염두해 두다");
}
if (msg == "/염두에 두다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 복귀를 염두에 두다. Wn※설명 : '염두'는 '생각할 때 있어
서 가장 우선 순위'라는 뜻을 가진 단어이므로, '염두에 두다'라고 해야 바른 표현입니다. ");
}
else if (msg == "/염두해 두다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/80번") {
replier.reply("◎80번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /고난도Wn ●2. /고난이도");
}
if (msg == "/고난도") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 이건 고난도 문제네요. Wn※설명 : '고난이도'라는 말의
쓰임은 잘못되었습니다. '어렵고 쉬운 정도'의 의미인 '난이도'에 '높다'라는 말이 붙었기 때문입니다. ");
}
else if (msg == "/고난이도") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/81번") {
replier.reply("◎81번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /멜론Wn ●2. /메론");
}
if (msg == "/멜론") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 박과의 덩굴성 한해살이 식물로 '멜론(melon)'으로 표기
합니다. ");
}
else if (msg == "/메론") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
,

```

```

}
if (msg == "/82번") {
replier.reply("◎82번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /커닝Wn ●2. /컨닝");
}
if (msg == "/커닝") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼◦ 감독자 몰래 미리 준비한 답을 보고 쓰거나 남의 것을 베
끼는 일로 '커닝(cunning)'으로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/컨닝") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/83번") {
replier.reply("◎83번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /늑앙스Wn ●2. /늑앙스");
}
if (msg == "/늑앙스") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼◦ 음색, 명도, 채도, 색상, 어감 따위의 미묘한 차이로 '늑앙
스(nuance)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/늑앙스") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/84번") {
replier.reply("◎84번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /콘텐츠Wn ●2. /컨텐츠");
}
if (msg == "/콘텐츠") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼◦ 인터넷이나 컴퓨터 통신 등을 통하여 제공되는 각종 정
보나 그 내용물로 '콘텐츠(contents)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/컨텐츠") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/85번") {
replier.reply("◎85번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /부르주아Wn ●2. /부루주아");
}
if (msg == "/부르주아") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼◦ 근대 사회에서, 자본가 계급에 속하는 사람으로 '부르주
아(bourgeois)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/부루주아") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/86번") {
replier.reply("◎86번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /패러독스Wn ●2. /파라독스");
}
if (msg == "/패러독스") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼◦ 일반적으로는 모순을 야기하지 아니하나 특정한 경우에
논리적 모순을 일으키는 논증으로 '패러독스 (paradox)'로 표기 합니다 ");
}
else if (msg == "/파라독스") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/87번") {
replier.reply("◎87번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /메시지Wn ●2. /메세지");
}
if (msg == "/메시지") {

```

```

replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 어떤 사실을 알리거나 주장하거나 경고하기 위하여 보내
는 전언으로 '메시지(message)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/메세지") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/88번") {
replier.reply("◎□88번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /보트Wn ●2. /보우트");
}
if (msg == "/보트") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 노를 젓거나 모터에 의하여 추진하는 작은 배로 '보트
(boat)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/보우트") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/89번") {
replier.reply("◎□89번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /내비게이션Wn ●2. /네비게이션");
}
if (msg == "/내비게이션") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 노를 젓거나 모터에 의하여 추진하는 작은 배로 '보트
(boat)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/네비게이션") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/90번") {
replier.reply("◎□90번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /레모네이드Wn ●2. /레몬에이드");
}
if (msg == "/레모네이드") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 레몬즙에 물, 설탕, 탄산 따위를 넣어 만든 음료로 '레모
네이드(lemonade)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/레몬에이드") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/91번") {
replier.reply("◎□91번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /레파토리Wn ●2. /레퍼토리");
}
if (msg == "/레퍼토리") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 들려줄 수 있는 이야깃거리나 보여 줄 수 있는 장기로
'레퍼토리(repertory)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/레파토리") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/92번") {
replier.reply("◎□92번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /눅다운Wn ●2. /넉다운");
}
if (msg == "/눅다운") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 상대방에게 맞아 바닥에 넘어지거나 링 밖으로 나가떨어
진 상태로 '눅다운(knockdown)'으로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/넉다운") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}

```



```
replier.reply("ㄴ 들었습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼~ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/93번") {
    replier.reply("◎093번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /캐럴\n ●2. /캐롤");
}
if (msg == "/캐럴") {
    replier.reply("ㄹ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 크리스마스에 부르는 성탄 축하곡은 '캐럴(carol)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/캐롤") {
    replier.reply("ㄹ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/94번") {
    replier.reply("◎094번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /랑데뷰\n ●2. /랑데부");
}
if (msg == "/랑데부") {
    replier.reply("ㄹ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 특정한 시각과 장소를 정해 하는 밀회로 '랑데부(rendez-vous)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/랑데뷰") {
    replier.reply("ㄹ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/95번") {
    replier.reply("◎095번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /삐에로\n ●2. /피에로");
}
if (msg == "/피에로") {
    replier.reply("ㄹ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 무언극에 나오는 어릿광대로 '피에로(pierrot)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/삐에로") {
    replier.reply("ㄹ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/96번") {
    replier.reply("◎096번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /벤취\n ●2. /벤치");
}
if (msg == "/벤치") {
    replier.reply("ㄹ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 여러 사람이 함께 앉을 수 있는 긴 의자로 '벤치(bench)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/벤취") {
    replier.reply("ㄹ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/97번") {
    replier.reply("◎097번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /카디건\n ●2. /가디건");
}
if (msg == "/카디건") {
    replier.reply("ㄹ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 털로 짠 스웨터의 하나로 '카디건(cardigan)'으로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/가디건") {
    replier.reply("ㄹ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦ 다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/98번") {
    replier.reply("◎098번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /파이팅\n ●2. /화이팅");
}
```

```

if (msg == "/파이팅") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 운동 경기에서, 선수들끼리 잘 싸우자는 뜻으로 외치는
소리로 '파이팅(fighting)'으로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/화이팅") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/99번") {
replier.reply("□ 99번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /몽타주Wn ●2. /몽타쥬");
}
if (msg == "/몽타주") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 영화나 사진 편집 구성의 한 방법으로 '몽타주
(montage)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/몽타쥬") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/100번") {
replier.reply("□ 100번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /탤런트Wn ●2. /탈렌트");
}
if (msg == "/탤런트") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 텔레비전 드라마에 출연하는 연기자로 '탤런트(talent)'로
표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/탈렌트") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/101번") {
replier.reply("□ 101번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /마니아Wn ●2. /매니아");
}
if (msg == "/마니아") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 어떤 한 가지 일에 몹시 열중하는 사람으로 '마니아
(mania)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/매니아") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/102번") {
replier.reply("□ 102번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /스탠다드Wn ●2. /스탠더드");
}
if (msg == "/스탠더드") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 표준이나 기준으로 '스탠더드(standard)'로 표기 합니다.
");
}
else if (msg == "/스탠다드") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/103번") {
replier.reply("□ 103번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /루주Wn ●2. /루즈");
}
if (msg == "/루주") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 화장할 때 입술에 바르는 연지로 '루주(rouge)'로 표기
합니다. ");
}
else if (msg == "/루즈") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}

```

```
else if (msg == "/주식") {  
    replier.reply("❑ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");  
}  
  
if (msg == "/104번") {  
    replier.reply("◎❑104번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /비스켓\n ●2. /비스킷");  
}  
  
if (msg == "/비스킷") {  
    replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 밀가루에 설탕, 버터, 우유 따위를 섞어서 구운 과자로  
'비스킷(biscuit)'으로 표기 합니다. ");  
}  
  
else if (msg == "/비스켓") {  
    replier.reply("❑ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");  
}  
  
if (msg == "/105번") {  
    replier.reply("◎❑105번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /플래카드\n ●2. /플랜카드");  
}  
  
if (msg == "/플래카드") {  
    replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 긴 천에 표어 따위를 적어 양쪽을 장대에 매어 높이 들거  
나 길 위에 달아 놓은 표지물로 '플래카드(placard)'로 표기 합니다. ");  
}  
  
else if (msg == "/플랜카드") {  
    replier.reply("❑ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");  
}  
  
if (msg == "/106번") {  
    replier.reply("◎❑106번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /슈퍼마켓\n ●2. /슈퍼마켓");  
}  
  
if (msg == "/슈퍼마켓") {  
    replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 대규모 소매점으로 '슈퍼마켓(supermarket)'으로 표기 합  
니다. ");  
}  
  
else if (msg == "/슈퍼마켓") {  
    replier.reply("❑ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");  
}  
  
if (msg == "/107번") {  
    replier.reply("◎❑107번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /심볼\n ●2. /심벌");  
}  
  
if (msg == "/심벌") {  
    replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 어떠한 뜻을 나타내기 위하여 쓰이는 부호로 '심벌  
(symbol)'로 표기 합니다. ");  
}  
  
else if (msg == "/심볼") {  
    replier.reply("❑ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");  
}  
  
if (msg == "/108번") {  
    replier.reply("◎❑108번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /바톤\n ●2. /바통");  
}  
  
if (msg == "/바통") {  
    replier.reply("❑ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◦▼◦ 릴레이 경기에서, 앞 주자가 다음 주자에게 넘겨주는 막  
대기로 '바통(bâton)'으로 표기 합니다. ");  
}  
  
else if (msg == "/바톤") {  
    replier.reply("❑ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n▼◦다른 문제를 도전해보세요 ");  
}  
  
if (msg == "/109번") {  
    replier.reply("◎❑109번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /카페\n ●2. /까페");
```

```

}
if (msg == "/카페") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 커피나 음료, 술 또는 가벼운 서양 음식을 파는 집으로
'카페(café)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/까페") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/110번") {
replier.reply("◎□110번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /샌들Wn ●2. /샌달");
}
if (msg == "/샌들") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 가느다란 끈으로 발등에 매어 신게 만든 신발로 '샌들
(sandal)'로 표기 합니다. ");
}
else if (msg == "/샌달") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/111번") {
replier.reply("◎□111번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /답변드렸다Wn ●2. /답변 드렸다");
}
if (msg == "/답변드렸다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° '답변'과 같은 명사 뒤에 '공손한 행위'의 뜻을 더하는 접
미사 '-드리다'는 '답변드렸다'와 같이 붙여 씁니다. ");
}
else if (msg == "/답변 드렸다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/112번") {
replier.reply("◎□112번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /할 수 없지Wn ●2. /할 수 없지");
}
if (msg == "/할 수 없지") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 관형사형과 의존명사의 결합으로, 의존 명사인 '수'는 관
형사형인 앞말 '할' 과 띄어 적습니다. ");
}
else if (msg == "/할 수 없지") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/113번") {
replier.reply("◎□113번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /말 뿐더러Wn ●2. /말뿐더러");
}
if (msg == "/말 뿐더러") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° '-ㄹ뿐더러'는 어떤 일이 그것만으로 그치지 않고 나아가
다른 일이 더 있음을 나타내는 연결 어미로, 앞말과 붙여서 사용합니다. ");
}
else if (msg == "/말뿐더러") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/114번") {
replier.reply("◎□114번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /십 년 만에Wn ●2. /십 년만에");
}
if (msg == "/십 년 만에") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 동안이 얼마간 계속되었음을 나타내는 의존 명사 '만'이
쓰일 문맥이므로, '십 년 만에'와 같이 표현합니다. ");
}
,

```

```

}
else if (msg == "/십 년만에") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/115번") {
replier.reply("◎ㄴ115번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /술잔Wn ●2. /술 잔");
}
if (msg == "/술잔") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° '술잔'이 맞습니다. '잔'이 '술잔'의 뜻으로 쓰이기도 하므
로, '술잔'을 '잔'의 동의어로 처리하여 사전에 실고 있습니다. ");
}
else if (msg == "/술 잔") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/116번") {
replier.reply("◎ㄴ116번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /스물여섯Wn ●2. /스물 여섯");
}
if (msg == "/스물여섯") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° '스물여섯', '서른여섯'과 같이 붙여서 씁니다. 단, '만(萬)'
단위로 띄어 적습니다. ");
}
else if (msg == "/스물 여섯") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/117번") {
replier.reply("◎ㄴ117번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /예뻐 뿐만 아니라Wn ●2. /예뻐뿐만 아니라");
}
if (msg == "/예뻐 뿐만 아니라") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° '다만 어떠하거나 어찌할 따름'이라는 뜻을 나타내는 의
존 명사로 쓰이는 경우에는 '-뿐만 아니라'로 띄어 씁니다. ");
}
else if (msg == "/예뻐뿐만 아니라") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/118번") {
replier.reply("◎ㄴ118번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /내거야Wn ●2. /내 거야");
}
if (msg == "/내 거야") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° '내'와 의존 명사 '거'는 각각의 단어이므로, '내 거'와 같이
띄어 적습니다. '내 거야'가 맞는 말입니다. ");
}
else if (msg == "/내거야") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/119번") {
replier.reply("◎ㄴ119번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /1시부터 5시까지 수업 시간입니다Wn ●2. /1시 부터 5시
까지 수업 시간입니다");
}
if (msg == "/1시부터 5시까지 수업 시간입니다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° '부터'와 '까지'는 조사이므로 앞말에 붙여 씁니다. ");
}
else if (msg == "/1시 부터 5시 까지 수업 시간입니다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/120번") {

```

```

replier.reply("◎120번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /형제간에 우애가 좋다Wn ●2. /형제 간에 우애가 좋다");
}
if (msg == "/형제간에 우애가 좋다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°'형제간'은 합성어로 인정되므로, 모든 음절을 붙여 적을 수 있습니다. ");
}
else if (msg == "/형제 간에 우애가 좋다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/121번") {
replier.reply("◎121번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /현관밖에는 아무도 없다Wn ●2. /현관 밖에는 아무도 없다");
}
}
if (msg == "/현관 밖에는 아무도 없다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°이 문장에서 '밖에'는 명사 '밖[外]'에 조사 '에'가 결합한 형태로 앞말과 띄어 써야 합니다. ");
}
}
else if (msg == "/현관밖에는 아무도 없다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/122번") {
replier.reply("◎122번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /한 두번 해 본 솜씨가 아니야Wn ●2. /한두 번 해 본 솜씨가 아니야");
}
}
if (msg == "/한두 번 해 본 솜씨가 아니야") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°'한두'는 일부 단위를 나타내는 말 앞에 쓰여 그 수량이 하나나 둘임을 나타내는 관형사로, 합성어이므로 모든 음절을 붙여 적습니다 ");
}
}
else if (msg == "/한 두번 해 본 솜씨가 아니야") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/123번") {
replier.reply("◎123번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /굴러들어 왔는지Wn ●2. /굴러 들어왔는지");
}
}
if (msg == "/굴러들어 왔는지") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°'굴러들어서 온다'는 뜻이므로, '굴러들어 왔는지도'로 띄어 써야 합니다. ");
}
}
else if (msg == "/굴러 들어왔는지") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/124번") {
replier.reply("◎124번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /말씀드렸다Wn ●2. /말씀 드렸다");
}
}
if (msg == "/말씀드렸다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°'말씀'과 같은 명사 뒤에 '공손한 행위'의 뜻을 더하는 접미사 '-드리다'는 '말씀드렸다'와 같이 붙여 씁니다. ");
}
}
else if (msg == "/말씀 드렸다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/125번") {
replier.reply("◎125번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /저런 게Wn ●2. /저런게");
}
}
if (msg == "/저런 게") {

```

```

if (msg == "/저런 게") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼'이'게'는, '것'을 구어적으로 이르는 말입니다. 의존 명사
'거'는 앞말과 띄어 적기에, '저런 게'가 맞습니다. ");
}
else if (msg == "/저런게") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/126번") {
replier.reply("◎□126번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /잘한다Wn ●2. /잘 한다");
}
if (msg == "/잘한다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼'이' 좋고 훌륭하게 하다'의 뜻을 나타내는 동사 '잘하다'와 같
이 씁니다. ");
}
else if (msg == "/잘 한다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/127번") {
replier.reply("◎□127번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /애교살Wn ●2. /애교 살");
}
if (msg == "/애교 살") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼'이' 애교'에 '살'이 붙은 형태는 하나의 낱말로 인정되지 않습
니다. 그러므로 '애교 살'이 맞는 말입니다. ");
}
else if (msg == "/애교살") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/128번") {
replier.reply("◎□128번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /살맛난다Wn ●2. /살맛 난다");
}
if (msg == "/살맛 난다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼'이' 살맛 난다'와 같이 적습니다. '살맛'과 '난다'는 개별적인
단어입니다. ");
}
else if (msg == "/살맛난다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/129번") {
replier.reply("◎□129번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /내남없이Wn ●2. /내남 없이");
}
if (msg == "/내남없이") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼'이' 없이'가 다른 말과 결합하여 합성어를 만든 '내남없이'와
같은 경우에는, 앞말에 붙여 적습니다. ");
}
else if (msg == "/내남 없이") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/130번") {
replier.reply("◎□130번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /사고없이Wn ●2. /사고 없이");
}
if (msg == "/사고 없이") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼'이' 없이'가 부사로 쓰일 때에는 '사고 없이'와 같이 앞말과
띄어 적습니다. ");
}
else if (msg == "/사고없이") {

```



```
replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◡°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/131번") {
    replier.reply("◎131번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /질문드렸다\n ●2. /질문 드렸다");
}
if (msg == "/질문드렸다") {
    replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◡°'질문'과 같은 명사 뒤에 '공손한 행위'의 뜻을 더하는 접미사 '-드리다'는 '질문드렸다'와 같이 붙여 씁니다. ");
}
else if (msg == "/질문 드렸다") {
    replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◡°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/132번") {
    replier.reply("◎132번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /오늘 자 신문\n ●2. /오늘자 신문");
}
if (msg == "/오늘 자 신문") {
    replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◡°'날짜'를 나타내는 명사 '자'는 '오늘 자 신문'과 같이 앞말과 띄어 적습니다. ");
}
else if (msg == "/오늘자 신문") {
    replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◡°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/133번") {
    replier.reply("◎133번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /부부간에\n ●2. /부부 간에");
}
if (msg == "/부부간에") {
    replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◡°'부부간'은 합성어로 인정되므로, 모든 음절을 붙여 적을 수 있습니다. ");
}
else if (msg == "/부부 간에") {
    replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◡°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/134번") {
    replier.reply("◎134번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /오래전부터\n ●2. /오래 전부터");
}
if (msg == "/오래전부터") {
    replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◡°'상당한 시간이 지나간 과거'라는 뜻을 나타내는 '오래전'은 한 단어이며, 그 뒤에 조사 '부터'가 붙으면, '오래전부터'와 같이 적습니다 ");
}
else if (msg == "/오래 전부터") {
    replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◡°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/135번") {
    replier.reply("◎135번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /한번\n ●2. /한 번");
}
if (msg == "/한번") {
    replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .\n\n◡°'횟수' '한 번'과는 다른 의미일 때는 하나의 단어이므로 붙여 써야 합니다. ");
}
else if (msg == "/한 번") {
    replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◡°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/136번") {
    replier.reply("◎136번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /내남없이\n ●2. /내남 없이");
}
```

```

}
if (msg == "/내남없이") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°없이'가 다른 말과 결합하여 합성어를 만든 '내남없이'와
같은 경우에는, 앞말에 붙여 적습니다. ");
}
else if (msg == "/내남 없이") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/137번") {
replier.reply("㉠137번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /수개월Wn ●2. /수 개월");
}
if (msg == "/수개월") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°수개월'은 두서너 달 또는 여러 달을 뜻하는, 하나의 단어
이므로, '수개월'과 같이 적습니다. ");
}
else if (msg == "/수 개월") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/138번") {
replier.reply("㉠138번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /그러지마Wn ●2. /그러지 마");
}
if (msg == "/그러지 마") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°그러지 마.'의 '마'는 동사 '말다'의 활용형입니다. 동사 '말
다'는 하나의 단어로, 앞말과 띄어 그러지 마 와 같이 적습니다. ");
}
else if (msg == "/그러지마") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/139번") {
replier.reply("㉠139번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /살맛 난다Wn ●2. /살맛난다");
}
if (msg == "/살맛 난다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°살맛 난다'와 같이 적습니다. '살맛'과 '난다'는 개별적인
단어입니다. ");
}
else if (msg == "/살맛난다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/140번") {
replier.reply("㉠140번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /해 질 녘Wn ●2. /해질녘");
}
if (msg == "/해 질 녘") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°해 질 녘'은 '(해가) 지다'의 관형사형인 '(해가) 질' 뒤에
의존 명사 '녘'이 쓰인 것으로, '해(가) 질 녘'과 같이 띄어쓰기합니다.");
}
else if (msg == "/해질녘") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/141번") {
replier.reply("㉠141번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /그루잠Wn ●2. /노루잠Wn ●3. /꾸벅잠");
}
if (msg == "/그루잠") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/노루잠") {

```

```

replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/꾸벅잠") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/142번") {
replier.reply("◎142번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /야무지고 다부지다Wn ●2. /가날프고 약하다Wn ●3. /탐
탁하고 살뜰한 데가 있다");
}
if (msg == "/야무지고 다부지다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/가날프고 약하다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/탐탁하고 살뜰한 데가 있다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/143번") {
replier.reply("◎143번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /조그맣게 차린 가게Wn ●2. /가게가 죽 늘어서 있는 거
리Wn ●3. /미리 만들어 가게에 내놓고 파는 물건");
}
if (msg == "/미리 만들어 가게에 내놓고 파는 물건") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/조그맣게 차린 가게") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/가게가 죽 늘어서 있는 거리") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/144번") {
replier.reply("◎144번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /손톱이 박힌 자리 주변에 살갗이 일어난 것Wn ●2. /쓸
만한 것을 고라내고 남은 물건Wn ●3. /골라내거나 잘라 내고 남은 나머지");
}
if (msg == "/골라내거나 잘라 내고 남은 나머지") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/손톱이 박힌 자리 주변에 살갗이 일어난 것") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/쓸 만한 것을 골라내고 남은 물건") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/145번") {
replier.reply("◎145번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /소리 내어 야단스럽게 부르짖으며 우는 모양Wn ●2. /서
로 마음이 맞지 아니하여 사이가 벌어지는 모양Wn ●3. /사람들이 좁은 곳에 모여 매우 붐비는 모양");
}
if (msg == "/서로 마음이 맞지 아니하여 사이가 벌어지는 모양") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/소리 내어 야단스럽게 부르짖으며 우는 모양") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/사람들이 좁은 곳에 모여 매우 붐비는 모양") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}

```

```

else if (msg == "/식림들이 얹는 것에 쏘아 매우 흥미는 과정 ") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/146번") {
replier.reply("◎146번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /땅이 가파른 벼랑으로 되어 있다Wn ●2. /싸우려고 으르
대며 잔뜩 버르다Wn ●3. /형세나 기세를 굽히거나 줄이다");
}
if (msg == "/싸우려고 으르대며 잔뜩 버르다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/땅이 가파른 벼랑으로 되어 있다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/형세나 기세를 굽히거나 줄이다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/147번") {
replier.reply("◎147번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /단단한 물체 속의 한 부분이 텅비다Wn ●2. /매우 실속
있고 다부지다Wn ●3. /모서리가 둥그렇게 말리다");
}
if (msg == "/단단한 물체 속의 한 부분이 텅 비다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/매우 실속 있고 다부지다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/모서리가 둥그렇게 말리다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/148번") {
replier.reply("◎148번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /깊디깊다Wn ●2. /크넓다Wn ●3. /웅숭깊다");
}
if (msg == "/웅숭깊다") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/크넓다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/깊디깊다") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/149번") {
replier.reply("◎149번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /모도리Wn ●2. /대추방망이Wn ●3. /토우인");
}
if (msg == "/모도리") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼° 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/대추방망이") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/토우인") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/150번") {
replier.reply("◎150번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /입신출세 하는 길Wn ●2. /시골 마을의 좁은 골목길Wn

```

```

●3. /폭이 좁은 호젓한 길");
}
if (msg == "/시골 마을의 좁은 골목길") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/입신출세 하는 길") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/폭이 좁은 호젓한 길") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/151번") {
replier.reply("◎□151번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /검세다Wn ●2. /격세다Wn ●3. /까세다");
}
if (msg == "/검세다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/격세다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/까세다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/152번") {
replier.reply("◎□152번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /옹글다Wn ●2. /몽글다Wn ●3. /병글다");
}
if (msg == "/병글다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/옹글다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/몽글다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/153번") {
replier.reply("◎□153번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /모도리Wn ●2. /반도리Wn ●3. /잡도리");
}
if (msg == "/잡도리") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/모도리") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
else if (msg == "/반도리") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
if (msg == "/154번") {
replier.reply("◎□154번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /끄트러기Wn ●2. /지스러기Wn ●3. /무드러기");
}
if (msg == "/무드러기") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼' 설명 없음 말 그대로 입니다");
}
else if (msg == "/끄트러기") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}

```

[illegible]

```

}
if (msg == "/휴받기") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°이 휴받기는 부실하다Wn※설명 : 휴손질할 때에, 이긴 휴
이나 시멘트를 받쳐 드는 연장을 뜻하는 단어는 '휴받기'입니다.");
}
else if (msg == "/휴받이") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/161번") {
replier.reply("◎□161번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /퍼래요Wn ●2. /퍼레요");
}
if (msg == "/퍼레요") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°추워서 입술이 퍼레요Wn※설명 : '퍼레요'가 맞는 표현입
니다. '퍼렇다'의 어간 '퍼렇-' 뒤에 어미 '-어'가 붙으면 '퍼레'가 됩니다.");
}
else if (msg == "/퍼래요") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/162번") {
replier.reply("◎□162번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /계제Wn ●2. /계제");
}
if (msg == "/계제") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°이것저것 가릴 계제가 아니다Wn※설명 : '어떤 일을 할 수
있게 된 형편이나 기회'를 뜻하는 '계제'가 정확한 표현입니다.");
}
else if (msg == "/계제") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/163번") {
replier.reply("◎□163번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /지르밟다Wn ●2. /즈려밟다");
}
if (msg == "/지르밟다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°떨어진 꽃잎을 지르밟다Wn※설명 : 위에서 내리눌러 밟는
것을 뜻할 때에는 '지르밟다'가 맞는 표현입니다.");
}
else if (msg == "/즈려밟다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/164번") {
replier.reply("◎□164번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /짹짹이Wn ●2. /짹짹히");
}
if (msg == "/짹짹이") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°떨어진 꽃잎을 지르밟다Wn※설명 : 위에서 내리눌러 밟는
것을 뜻할 때에는 '지르밟다'가 맞는 표현입니다.");
}
else if (msg == "/짹짹히") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/165번") {
replier.reply("◎□165번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /짧따란Wn ●2. /짧다란");
}
if (msg == "/짧따란") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°짧따란 나무에 기대어 있다Wn※설명 : '매우 짧거나 생각
보다 짧다.'라는 뜻을 나타내는 표준어는 '짧따랗다'이며, '짧따랗다'는 '짧따란'과 같이 활용합니다.");
}
,

```



```

}
else if (msg == "/짧다란") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◀다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/166번") {
replier.reply("◎□166번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /박힌\n ●2. /박인");
}
if (msg == "/박인") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .\n\n◀그 남자의 굳은살 박인 발을 봐\n※설명 : “손바닥, 발바  

    닥 따위에 굳은살이 생긴다.”라는 뜻을 가진 동사는 ‘박이다’이므로, ‘박인’으로 적습니다.");
}
else if (msg == "/박힌") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◀다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/167번") {
replier.reply("◎□167번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /굴러들어 왔는지\n ●2. /굴러 들어왔는지");
}
if (msg == "/굴러들어 왔는지") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .\n\n◀※설명 : ‘굴러들어서 온다’는 뜻이므로, ‘굴러들어 왔는지  

    도’로 띄어 써야 합니다.");
}
else if (msg == "/굴러 들어왔는지") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◀다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/168번") {
replier.reply("◎□168번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /검토한 바\n ●2. /검토한바");
}
if (msg == "/검토한바") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .\n\n◀※설명 : '-바'가 앞뒤 문맥을 연결시켜주는 연결 어미로  

    사용되면 앞말에 붙여 적습니다.");
}
else if (msg == "/검토한 바") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◀다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/169번") {
replier.reply("◎□169번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /실감 나다\n ●2. /실감나다");
}
if (msg == "/실감 나다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .\n\n◀※설명 : ‘실감 나다와 같이 적습니다. ‘실감’과 ‘나다’는 개  

    별적인 단어입니다.");
}
else if (msg == "/실감나다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◀다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/170번") {
replier.reply("◎□170번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n ●1. /산속\n ●2. /산 속");
}
if (msg == "/산속") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .\n\n◀※설명 : ‘산 속’은 ‘산속’과 같이 한 단어로 굳어져 쓰이고,  

    한 단어인 ‘산내’, ‘산중’과 동의어이므로 한 단어로 인정되었습니다.");
}
else if (msg == "/산 속") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .\n\n\n\n\n\n\n\n◀다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/171번") {

```

```

replier.reply("◎171번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /몇천만 명Wn ●2. /몇 천만 명");
}
if (msg == "/몇천만 명") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .WnWn°▼°※설명 : 얼마의 수를 막연히 이를 때에는 '몇천'과 같이 붙여서 씁니다.");
}
else if (msg == "/몇 천만 명") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/172번") {
replier.reply("◎172번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /흥내낸다Wn ●2. /흥내 낸다");
}
if (msg == "/흥내 낸다") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .WnWn°▼°※설명 : '흥내 내다'의 '내다'는 '다른 사람의 모양이나 행동을 따라 하다.'라는 뜻의 동사로 '흥내' 와 결합되었기에 띄어쓰기 합니다.");
}
else if (msg == "/흥내낸다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/173번") {
replier.reply("◎173번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /흥내낸다Wn ●2. /흥내 낸다");
}
if (msg == "/흥내 낸다") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°※설명 : '흥내 내다'의 '내다'는 '다른 사람의 모양이나 행동을 따라 하다.'라는 뜻의 동사로 '흥내' 와 결합되었기에 띄어쓰기 합니다.");
}
else if (msg == "/흥내낸다") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/174번") {
replier.reply("◎174번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /다음 번Wn ●2. /다음번");
}
if (msg == "/다음번") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .WnWn°▼°※설명 : '다음번'은 '자네는 다음번에 가도록 하지'처럼 '정해지지 않은 미래에 올 차례에 씁니다. 그러므로 이 문장에서는 '다음번'이 맞는 말입니다.");
}
else if (msg == "/다음 번") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/175번") {
replier.reply("◎175번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /차질없이Wn ●2. /차질 없이");
}
if (msg == "/차질 없이") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .WnWn°▼°※설명 : '없이'가 부사로 쓰일 때에는 '차질 없이'와 같이 앞말과 띄어 적습니다.");
}
else if (msg == "/차질없이") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/176번") {
replier.reply("◎176번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /물건 가격Wn ●2. /물건가격");
}
if (msg == "/물건 가격") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[] .WnWn°▼°※설명 : 물건이 지니고 있는 가치를 돈으로 나타낸 것이므로 '물건 가격'이 맞고 '물건가격'은 틀린 표현입니다.");
}

```

다른 의미를 가진 기억은, 유효한 것이 아닙니다.);

}

else if (msg == "/물건가격") {

replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀다른 문제를 도전해보세요 ");

}

if (msg == "/177번") {

replier.reply("◎177번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /일 대 일Wn ●2. /일대일");

}

if (msg == "/일대일") {

replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀※설명 : '한 사람이 한 사람을 상대함.'이라는 뜻을 나타낼 때는 명사 '일대일'을 씁니다.");

}

else if (msg == "/일 대 일") {

replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀다른 문제를 도전해보세요 ");

}

if (msg == "/178번") {

replier.reply("◎178번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /자매간에Wn ●2. /자매 간에");

}

if (msg == "/자매간에") {

replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀※설명 : '자매간'은 합성어로 인정되므로, 모든 음절을 붙여 적을 수 있습니다.");

}

else if (msg == "/자매 간에") {

replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀다른 문제를 도전해보세요 ");

}

if (msg == "/179번") {

replier.reply("◎179번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /굴러들어 오네요Wn ●2. /굴러 들어오네요");

}

if (msg == "/굴러 들어오네요") {

replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀※설명 : "호박이 굴러 들어오네요."는 호박이 '굴러서 들어온다'는 뜻이므로, '굴러 들어온다'로 띄어 씁니다.");

}

else if (msg == "/굴러들어 오네요") {

replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀다른 문제를 도전해보세요 ");

}

if (msg == "/180번") {

replier.reply("◎180번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1. /너부터Wn ●2. /너 부터");

}

if (msg == "/너부터") {

replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀※설명 : '부터'는 조사이므로 앞말에 붙여 씁니다.");

}

else if (msg == "/너 부터") {

replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀다른 문제를 도전해보세요 ");

}

if (msg == "/181번") {

replier.reply("◎181번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /181oWn ●2.(소문자x) /181x");

}

if (msg == "/181x") {

replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn◀※설명 : 휘모리.");

}

else if (msg == "/181o") {

replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWnWnWn◀다른 문제를 도전해보세요 ");

}

if (msg == "/182번") {

replier.reply("◎182번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /182oWn ●2.(소문자x) /182x");

```

}
if (msg == "/182o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 뽕족한 톱 모양의 키틴질 각질이 있음");
}
else if (msg == "/182x") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/183번") {
replier.reply("◎□183번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /183oWn ●2.(소문자x) /183x");
}
if (msg == "/183x") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 탁구공이 가장 작음");
}
else if (msg == "/183o") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/184번") {
replier.reply("◎□184번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /184oWn ●2.(소문자x) /184x");
}
if (msg == "/184o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 제 1회 아테네 올림픽은 1896년이다 ");
}
else if (msg == "/184x") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/185번") {
replier.reply("◎□185번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /185oWn ●2.(소문자x) /185x");
}
if (msg == "/185o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 장미는 다년생 식물");
}
else if (msg == "/185x") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/186번") {
replier.reply("◎□186번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /186oWn ●2.(소문자x) /186x");
}
if (msg == "/186x") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 하마는 돼지의 일종이다");
}
else if (msg == "/186o") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/187번") {
replier.reply("◎□187번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /187oWn ●2.(소문자x) /187x");
}
if (msg == "/187x") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 은행나무의 잎은 비록 부채꼴로 넓은 잎을 달고 있지만 겉씨식물에 속하기 때문에 침엽수");
}
else if (msg == "/187o") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/188번") {
replier.reply("◎□188번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /188oWn ●2.(소문자x) /188x");
}

```

```

replier.reply("㉠188번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /188oWn ●2.(소문자x) /188x ");
}
if (msg == "/188x") {
replier.reply("㉠ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 1-100 까지는 9는 총 20개가 들어간다 ex. 9 19
29.. 99 , 90 91 92..98");
}
else if (msg == "/188o") {
replier.reply("㉠ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/189번") {
replier.reply("㉠189번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /189oWn ●2.(소문자x) /189x");
}
if (msg == "/189x") {
replier.reply("㉠ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 남자가 여자보다 평균적으로 키가 더 크고 수분
이 많다");
}
else if (msg == "/189o") {
replier.reply("㉠ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/190번") {
replier.reply("㉠190번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /190oWn ●2.(소문자x) /190x");
}
if (msg == "/190o") {
replier.reply("㉠ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 물이 오염된 곳일수록 더욱 심하게 한다");
}
else if (msg == "/190x") {
replier.reply("㉠ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/191번") {
replier.reply("㉠191번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /191oWn ●2.(소문자x) /191x");
}
if (msg == "/191o") {
replier.reply("㉠ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 오이는 채소이다");
}
else if (msg == "/191x") {
replier.reply("㉠ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/192번") {
replier.reply("㉠192번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /192oWn ●2.(소문자x) /192x");
}
if (msg == "/192o") {
replier.reply("㉠ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 토마토는 채소이다");
}
else if (msg == "/192x") {
replier.reply("㉠ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/193번") {
replier.reply("㉠193번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /193oWn ●2.(소문자x) /193x");
}
if (msg == "/193o") {
replier.reply("㉠ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 감자는 줄기이다");
}
else if (msg == "/193x") {
replier.reply("㉠ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}

```

```

if (msg == "/194번") {
replier.reply("◎194번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /194oWn ●2.(소문자x) /194x");
}
if (msg == "/194o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 줄기의 중심은 목질이 아니며 커로 둘러싸인 초
본식물이기 때문에 한 번 열매를 맺은 다음 고사하고 뿌리에서 새롭게 새싹으로 자란다 ");
}
else if (msg == "/194x") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/195번") {
replier.reply("◎193번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /195oWn ●2.(소문자x) /195x");
}
if (msg == "/195o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 백합의 일종이다");
}
else if (msg == "/195x") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/196번") {
replier.reply("◎193번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /196oWn ●2.(소문자x) /196x");
}
if (msg == "/196o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : '골' 은 옛날에 만(萬)을 나타내는 토박이말이었
다. 백 번을 다시 만 번이나 되풀이한다는 뜻으로 '매우 여러 번'을 과장되게 표현한 것");
}
else if (msg == "/196x") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/197번") {
replier.reply("◎193번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /197oWn ●2.(소문자x) /197x");
}
if (msg == "/197o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 원숭이는 우리와 DNA98%가 일치할 정도로 비
슷하다");
}
else if (msg == "/197x") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/198번") {
replier.reply("◎198번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /198oWn ●2.(소문자x) /198x");
}
if (msg == "/198x") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 날개가 퇴화하여 전혀 갖고 있지 않다");
}
else if (msg == "/198o") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/199번") {
replier.reply("◎199번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /199oWn ●2.(소문자x) /199x");
}
if (msg == "/199o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 계란이 식초 등 위벽보호 및 소화흡수를 위해 나
온다");
}
,

```

```

}
else if (msg == "/199x") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/200번") {
replier.reply("◎ㄴ200번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /200oWn ●2.(소문자x) /200x");
}
if (msg == "/200o") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 아프리카에 사는 식인 개구리의 독성은 사람
2000명을 죽일 위력을 가지고 있다");
}
else if (msg == "/200x") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/201번") {
replier.reply("◎ㄴ201번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /201oWn ●2.(소문자x) /201x");
}
if (msg == "/201o") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 심장과 아가미 심장, 내장 심장이 있다");
}
else if (msg == "/201x") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/202번") {
replier.reply("◎ㄴ202번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /202oWn ●2.(소문자x) /202x");
}
if (msg == "/202o") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 눈을 뜨고 채채기를 할 시에 안구가 적출될 수도
있다 ");
}
else if (msg == "/202x") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/203번") {
replier.reply("◎ㄴ203번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /203oWn ●2.(소문자x) /203x");
}
if (msg == "/203x") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 사의찬미가 1926년 불러진 최초 대중가요이다");
}
else if (msg == "/203o") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/205번") {
replier.reply("◎ㄴ205번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /205oWn ●2.(소문자x) /205x");
}
if (msg == "/205o") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 뽀뽀뽀 노래는 뽀가 24번 나온다");
}
else if (msg == "/205x") {
replier.reply("ㄴ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/204번") {
replier.reply("◎ㄴ204번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /204oWn ●2.(소문자x) /204x");
}
if (msg == "/204x") {

```



```

replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 피지션의 과다 분비 혹은 호르몬의 불균형 , 두피
세포의 과다 증식등이 원인");
}
else if (msg == "/204o") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/206번") {
replier.reply("◎□206번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /206oWn ●2.(소문자x) /206x");
}
if (msg == "/206o") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 고양이는 하루의 2/3을 잠을 잔다 ");
}
else if (msg == "/206x") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
if (msg == "/207번") {
replier.reply("◎□200번 문제 보기를 드리겠습니다 .WnWn ●1.(소문자o) /207oWn ●2.(소문자x) /207x");
}
if (msg == "/207x") {
replier.reply("□ 정답입니다 " + sender + "주인님[!] .WnWn°▼°※설명 : 뒷다리가 길어서 걸을 수가 없다");
}
else if (msg == "/207o") {
replier.reply("□ 틀렸습니다 .WnWnWnWnWnWnWn°▼°다른 문제를 도전해보세요 ");
}
}
}

```

4.

```

var version = "beta 1";
var preChat = null;
var player = null;

```

//퀴즈게임

```

var tk = ["■-1- 문제 Wn 1 + 3 + 9 - 5 + 4", "■-2- 문제 Wn 4 + 9 - 3 - 5 + 1", "■-3- 문제 Wn 7 + 5 + 9 + 4 - 2",
"■-4- 문제 Wn 9 + 2 - 1 - 7 - 2", "■-5- 문제 Wn 6 + 7 - 2 + 1 - 1", "■-6- 문제 Wn 1 + 2 + 3 + 4 - 9", "■-7- 문제
Wn 3 + 6 + 2 - 2 - 2", "■-8- 문제 Wn 1 + 3 - 9 + 6 + 2", "■-9- 문제 Wn 7 - 9 - 9 + 8 + 7", "■-10- 문제 Wn 7 + 3 +
8 - 4 - 2", "■-11- 문제 Wn 7 - 5 + 9 - 4 + 1", "■-12- 문제 Wn 5 + 5 + 5 - 8 - 2", "■-13- 문제 Wn 8 + 5 + 9 + 4 - 7",
"■-14- 문제 Wn 9 + 8 + 7 + 6 - 5", "■-15- 문제 Wn 1 + 5 - 8 - 4 + 6", "■-16- 문제 Wn 7 + 6 + 2 - 4 - 1", "■-17- 문
제 Wn 1 + 5 - 9 + 6 - 2", "■-18- 문제 Wn 5 - 7 - 2 + 4 + 1", "■-19- 문제 Wn 7 - 1 + 9 - 2 + 3", "■-20- 문제 Wn 6 +
5 - 9 - 4 + 3", "■-21- 문제 Wn 6 + 5 - 9 - 4 + 3 + 9 - 7", "■-22- 문제 Wn 1 + 3 - 2 + 5 - 8 - 6 + 7", "■-23- 문제 Wn
2 - 5 - 9 + 4 + 7 + 9 - 4", "■-24- 문제 Wn 1 + 3 - 7 + 4 + 3 + 9 + 7", "■-25- 문제 Wn 9 + 1 - 2 + 4 - 3 + 3 - 6",
"■-26- 문제 Wn 3 - 5 + 9 + 4 + 3 + 6 + 1", "■-27- 문제 Wn 2 + 3 + 4 + 5 - 3 - 1 + 8", "■-28- 문제 Wn 2 - 5 + 9 +
4 - 1 + 5 + 1", "■-29- 문제 Wn 9 - 5 - 9 + 1 + 5 + 3 + 9", "■-30- 문제 Wn 2 - 2 - 2 - 2 + 9 + 9 + 1", "■-31- 문제
Wn 3 + 5 - 9 + 4 - 1 - 9 + 9", "■-32- 문제 Wn 1 + 3 - 4 - 4 + 8 - 1 + 6", "■-33- 문제 Wn 2 + 2 - 1 - 2 + 7 - 1 + 4",
"■-34- 문제 Wn 5 + 5 - 9 - 4 + 1 + 7 - 1", "■-35- 문제 Wn 9 + 9 - 9 - 9 + 9 + 9 - 9", "■-36- 문제 Wn 7 + 1 - 2 + 4
- 1 - 1 + 7", "■-37- 문제 Wn 4 + 4 - 1 - 2 - 1 + 5 + 1", "■-38- 문제 Wn 1 + 2 - 3 + 4 - 5 + 6 + 7", "■-39- 문제 Wn
3 + 4 - 3 + 4 - 3 + 4 - 3", "■-40- 문제 Wn 7 + 7 - 7 - 7 + 7 + 7 - 7", "■-41- 문제 Wn 10 - 5 - 16 + 4 + 11 ", "■-42-
문제 Wn 20 - 2 + 9 - 30 + 17 ", "■-43- 문제 Wn 36 - 9 + 22 - 19 + 6 ", "■-44- 문제 Wn 18 - 17 - 16 + 15 + 14 ",
"■-45- 문제 Wn 57 - 19 + 14 - 1 + 3 ", "■-46- 문제 Wn 9 - 4 + 60 - 24 - 21 ", "■-47- 문제 Wn 87 - 49 + 22 + 4 - 1
", "■-48- 문제 Wn 90 - 50 - 25 + 8 + 44 ", "■-49- 문제 Wn 77 - 66 - 55 + 44 + 33 ", "■-50- 문제 Wn 7 + 5 + 65 +
22 - 37 ", "■-51- 문제 Wn 7 - 3 + 16 - 42 + 52 ", "■-52- 문제 Wn 1 - 22 + 3 + 44 - 5 ", "■-53- 문제 Wn 9 - 99 + 9 +
88 + 11 ", "■-54- 문제 Wn 60 - 48 - 16 + 17 + 5 ", "■-55- 문제 Wn 9 + 9 - 16 + 50 - 38 ", "■-56- 문제 Wn 33 - 7 +
92 + 4 + 11 ", "■-57- 문제 Wn 77 - 32 - 21 + 51 - 2 ", "■-58- 문제 Wn 9 - 6 + 42 + 76 - 10 ", "■-59- 문제 Wn 5 - 5
+ 55 - 55 + 7 ", "■-60- 문제 Wn 37 - 26 - 10 + 9 + 16 ", "■-61- 문제 Wn 22 - 25 - 60 + 48 + 22 - 31 + 50 ", "■-62-
문제 Wn 50 - 25 - 10 - 5 - 7 - 10 - 70 ", "■-63- 문제 Wn 10 - 18 - 0 - 8 - 70 - 20 - 11 ", "■-64- 문제 Wn 17 - 27

```

문제 Wn 50 - 25 - 10 + 5 + 7 - 10 + 70 , "■-63- 문제 Wn 10 - 18 + 9 - 8 + 70 - 20 + 11 , "■-64- 문제 Wn 17 - 37 + 57 - 27 + 47 - 67 + 10 ", "■-65- 문제 Wn 10 + 5 - 8 + 39 - 50 - 77 + 90 ", "■-66- 문제 Wn 77 - 22 + 11 + 9 + 16 + 77 + 49 ", "■-67- 문제 Wn 50 - 11 - 10 + 2 + 7 - 1 + 84 ", "■-68- 문제 Wn 78 - 68 - 58 + 48 + 38 + 28 + 18 ", "■-69- 문제 Wn 11 - 22 - 33 + 44 + 55 - 66 + 88 ", "■-70- 문제 Wn 50 - 77 + 9 + 9 + 9 - 10 + 11 ", "■-71- 문제 Wn 68 + 32 - 10 + 5 + 5 - 10 + 25 ", "■-72- 문제 Wn 90 + 50 - 20 + 30 - 5 + 20 - 40 ", "■-73- 문제 Wn 11 + 19 - 15 - 15 - 15 + 20 + 20 ", "■-74- 문제 Wn 40 - 30 + 5 + 15 + 55 - 17 + 13 ", "■-75- 문제 Wn 30 + 22 - 15 + 38 - 10 - 9 + 70 ", "■-76- 문제 Wn 70 + 11 - 19 + 1 - 16 + 9 - 2 ", "■-77- 문제 Wn 99 + 99 - 66 + 33 - 33 - 66 + 99 ", "■-78- 문제 Wn 5 + 26 - 11 + 29 + 10 - 9 - 40 ", "■-79- 문제 Wn 11 + 7 + 50 - 11 - 10 + 20 + 30 ", "■-80- 문제 Wn 2 + 11 + 30 - 90 - 10 + 50 + 60 ", "■-81- 문제 Wn 14 * 15 ", "■-82- 문제 Wn 21 * 9 ", "■-83- 문제 Wn 11 * 27 ", "■-84- 문제 Wn 8 * 19 ", "■-85- 문제 Wn 30 * 34 ", "■-86- 문제 Wn 6 * 14 ", "■-87- 문제 Wn 12 * 13 ", "■-88- 문제 Wn 20 * 19 ", "■-89- 문제 Wn 8 * 17 ", "■-90- 문제 Wn 19 * 21 ", "■-91- 문제 Wn 9 * 15 ", "■-92- 문제 Wn 12 * 18 ", "■-93- 문제 Wn 7 * 24 ", "■-94- 문제 Wn 17 * 17 ", "■-95- 문제 Wn 11 * 13 ", "■-96- 문제 Wn 30 * 22 ", "■-97- 문제 Wn 47 * 62 ", "■-98- 문제 Wn 33 * 12 ", "■-99- 문제 Wn 4 * 29 ", "■-100- 문제 Wn 101 * 24 ", "■-101- 문제 Wn 40 * 3 + 15 ", "■-102- 문제 Wn 30 * 24 + 45 ", "■-103- 문제 Wn 40 * 27 + 105", "■-104- 문제 Wn 64 * 19 + 170 ", "■-105- 문제 Wn 27 * 46 + 300 ", "■-106- 문제 Wn 12 * 24 + 275 ", "■-107- 문제 Wn 30 * 14 + 150 ", "■-108- 문제 Wn 16 * 30 + 777 ", "■-109- 문제 Wn 7 * 65 + 500 ", "■-110- 문제 Wn 10 * 37 * 5 ", "■-111- 문제 Wn 4 * 9 - 3 + 5 * 2", "■-112- 문제 Wn 3 + 9 * 3 - 3 * 6", "■-113- 문제 Wn 3 + 9 * 3 * 5 - 12", "■-114- 문제 Wn 9 * 4 + 16 - 9 * 4", "■-115- 문제 Wn 9 * 5 - 3 * 5 * 2", "■-116- 문제 Wn 9 * 7 - 3 * 5 + 25", "■-117- 문제 Wn 4 + 9 - 3 + 9 * 4", "■-118- 문제 Wn 8 * 4 - 3 * 5 - 2", "■-119- 문제 Wn 4 + 9 * 3 - 5 + 2", "■-120- 문제 Wn 6 * 9 * 2 - 5 * 2", "■-121- 문제 Wn 4 + 9 * 3 + 5 * 2", "■-122- 문제 Wn 9 * 9 - 9 * 4 * 2", "■-123- 문제 Wn 3 + 5 * 7 + 5 - 2", "■-124- 문제 Wn 5 * 5 * 5 * 3 - 10", "■-125- 문제 Wn 4 * 4 * 4 - 3 * 8 ", "■-126- 문제 Wn 3 * 3 * 6 - 4 * 5", "■-127- 문제 Wn 2 + 9 - 3 + 7 * 7", "■-128- 문제 Wn 6 + 9 * 6 - 4 * 10", "■-129- 문제 Wn 3 * 6 - 3 + 4 * 3", "■-130- 문제 Wn 5 * 4 + 3 - 5 * 3", "■-131- 문제 Wn 4 * 16 + 10 - 7 * 10", "■-132- 문제 Wn 14 * 11 + 5 + 9 * 14", "■-133- 문제 Wn 14 + 9 - 3 + 11 * 22", "■-134- 문제 Wn 4 + 9 * 14 - 6 * 6", "■-135- 문제 Wn 7 * 11 - 3 - 16 * 2"]

```

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId) {
  msg = msg.trim();
  //도배 방지 부분
  if (preChat == msg) return;
  preChat = msg;
  // 시작부분
  if (msg.indexOf("지니야 산수") == 0) {
    var tk1 = tk[Math.floor(Math.random() * tk.length)]
    replier.reply("□ 산수 왕Wn" + tk[Math.floor(Math.random() * tk.length)])
  }
  // 퀴즈부분
  if (msg.startsWith("/1")) {
    msg = msg.substr(2).trim()
    if (msg == "12") {
      replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
  }
  if (msg.startsWith("/2")) {
    msg = msg.substr(2).trim()
    if (msg == "6") {
      replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
  }
  if (msg.startsWith("/3")) {
    msg = msg.substr(2).trim()
    if (msg == "23") {
      replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
  }
  if (msg.startsWith("/4")) {
    msg = msg.substr(2).trim()
  }
}

```

```

if (nsg == "1") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/5")) {
nsg = msg.substr(2).trim()
if (nsg == "11") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/6")) {
nsg = msg.substr(2).trim()
if (nsg == "1") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/7")) {
nsg = msg.substr(2).trim()
if (nsg == "7") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/8")) {
nsg = msg.substr(2).trim()
if (nsg == "3") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/9")) {
nsg = msg.substr(2).trim()
if (nsg == "4") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/10")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "12") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/11")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "8") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/12")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "5") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/13")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "10") {

```

```

if (nsg == 19) {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/14")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "25") {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/15")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "0") {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/16")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "10") {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/17")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "1") {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/18")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "1") {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/19")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "16") {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/20")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "1") {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/21")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "3") {
replier.reply("ㄹ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/22")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "0") {

```

```

replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/23")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "4") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/24")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "20") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/25")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "6") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/26")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "21") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/27")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "18") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/28")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "15") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/29")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "13") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/30")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "15") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/31")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "2") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}

```

```

replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/32")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "9") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/33")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "11") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/34")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "4") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/35")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "9") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/36")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "15") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/37")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "10") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/38")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "12") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/39")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "6") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/40")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "7") {
replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}

```

```

}
}
if (msg.startsWith("/41")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "4") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/42")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "14") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/43")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "36") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/44")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "14") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/45")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "54") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼° 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/46")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "20") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/47")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "63") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/48")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "67") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/49")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "33") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
,

```



```

}
}
if (msg.startsWith("/50")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "18") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/51")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "30") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/52")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "21") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/53")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "18") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/54")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "18") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/55")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "14") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/56")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "133") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/57")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "73") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/58")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "111") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

```

```

}
if (msg.startsWith("/59")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "7") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/60")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "26") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/61")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "26") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/62")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "87") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/63")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "54") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/64")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "1") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/65")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "9") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/66")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "217") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/67")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "121") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
,

```

```

}
if (msg.startsWith("/68")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "84") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/69")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "77") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/70")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "1") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/71")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "115") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/72")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "125") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/73")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "25") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/74")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "81") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/75")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "126") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/76")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "54") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
}

```

```

if (msg.startsWith("/77")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "165") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/78")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "10") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/79")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "97") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/80")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "53") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/81")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "210") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/82")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "189") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/83")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "297") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/84")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "152") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/85")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "1020") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/86")) {

```

```

if (msg.startsWith("/86")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "84") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/87")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "156") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/88")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "380") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/89")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "136") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/90")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "399") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/91")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "135") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/92")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "216") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/93")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "168") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/94")) {
    nsg = msg.substr(3).trim()
    if (nsg == "289") {
        replier.reply("□ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/95")) {

```

```

nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "143") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/96")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "660") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/97")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "2914") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/98")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "396") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/99")) {
nsg = msg.substr(3).trim()
if (nsg == "116") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/100")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "2424") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/101")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "135") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/102")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "765") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/103")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "1185") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/104")) {
nsg = msg.substr(4).trim()

```

```
msg = msg.substr(4).trim()
if (msg == "1386") {
    replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/105")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
    if (msg == "1542") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/106")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
    if (msg == "563") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/107")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
    if (msg == "570") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/108")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
    if (msg == "1257") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/109")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
    if (msg == "955") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/110")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
    if (msg == "1850") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/111")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
    if (msg == "43") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/112")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
    if (msg == "12") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .₩₩₩₩◀◀" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}
if (msg.startsWith("/113")) {
    msg = msg.substr(4).trim()
```



```

if (nsg == "126") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/114")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "16") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/115")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "15") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/116")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "46") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/117")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "46") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/118")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "15") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/119")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "28") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/120")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "98") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/121")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "41") {
replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}
if (msg.startsWith("/122")) {
nsg = msg.substr(4).trim()
if (nsg == "9") {

```

```

if (nsg == 9) {
    replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
}
}

if (msg.startsWith("/123")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "41") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

if (msg.startsWith("/124")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "365") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

if (msg.startsWith("/125")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "40") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

if (msg.startsWith("/126")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "34") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

if (msg.startsWith("/127")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "57") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

if (msg.startsWith("/128")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "20") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

if (msg.startsWith("/129")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "27") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

if (msg.startsWith("/130")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "8") {
        replier.reply("ㄴ 정답입니다 .WnWn°▼°" + sender + "주인님 산수를 잘 하시네요");
    }
}

if (msg.startsWith("/131")) {
    nsg = msg.substr(4).trim()
    if (nsg == "4") {

```

5.

```
var version = "beta 1";  
var preChat = null;  
var player = null;  
var BBGN = [];  
var mrep;  
var ran = 0;  
var ups = false;  
// 러시아룰렛  
var kk = ["Wn□ 방아쇠를 당깁니다 , 당신은 살았습니다", "Wn□ 방아쇠를 당깁니다 , 당신은 살았습니다", "Wn□ 방아쇠를 당깁니다 , 당신은 살았습니다", "Wn□ 방아쇠를 당깁니다 , 당신은 살았습니다", "Wn□ 방아쇠를 당깁니다 , 당신은 살았습니다", "Wn□ 방아쇠를 당깁니다 , 당신은 죽었습니다"]  
// 첫다패  
var gg = ["Wn□ 당신의 패는 『암행어사』 Wn' ① ③ 광땡 ' , ' ① ⑧ 광땡 ' 을 이길 수 있습니다 없다면 1곳 ", "Wn□ 당신의 패는 『망통』 Wn 꺾수가 0 -12등-", "Wn□ 당신의 패는 『구땡』 Wn -6등-", "Wn□ 당신의 패는 『멍텅구리 구사』 Wn 장땡 이하의 족보들만 있다면 재경기 가능", "Wn□ 당신의 패는 『2곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『3곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『구사』 Wn최고의 패가 알리 이하의 족보일 경우 재경기 ", "Wn□ 당신의 패는 『땡잡이』 Wn 구땡 이하의 족보를 이김, 단 장땡과 광땡,무적의 삼팔 광땡은 불가능Wn상대가 땡이 없다면 꺾수 0 망통", "Wn□ 당신의 패는 『1곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『4곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『5곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『6곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『7곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『8곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『9곳』 Wn 숫자가 높을수록 좋음 -11등-", "Wn□ 당신의 패는 『갑오』 Wn -10 등-", "Wn□ 당신의 패는 『세륙』 Wn -9등-", "Wn□ 당신의 패는 『장사』 Wn -8등-", "Wn□ 당신의 패는 『장땡』 Wn -7등-", "Wn□ 당신의 패는 『구땡』 Wn -6등-", "Wn□ 당신의 패는 『독사』 Wn -5등-", "Wn□ 당신의 패는 『알리』 Wn -4등-", "Wn□ 당신의 패는 『1때』 Wn숫자가 높을수록 좋음 -3등 ", "Wn□ 당신의 패는 『2때』 Wn숫자가 높을수록 좋음 -3등 ", "Wn□ 당신의 패는 『3때』 Wn숫자가 높을수록 좋음 -3등 "]
```

// 슬롯

```
if(msg=="지니야 침묵게임")
{
    replier.reply("간단합니다 , 30초를 셀테니 그 동안 말 하지 말아주세요 ₩n『 참을 수 있을까요 ? 』")
}
```

```
replier.reply("말 하던말던 역시 KOREAN 『^_^』");
}
// 가위바위보
//야구
```

```
if (player == sender && (msg == "왼쪽 약하게" || msg == "왼쪽 보통" || msg == "왼쪽 강하게" || msg == "중간 약
```

```

하게" || msg == "중간 보통" || msg == "중간 강하게" || msg == "오른쪽 약하게" || msg == "오른쪽 보통" || msg ==
"오른쪽 강하게")) {
var result = Math.floor(Math.random() * 12);
if (result == 0) {
if (msg == "왼쪽 약하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
}
if (result == 1) {
if (msg == "왼쪽 약하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
}
}

```

```

else if (msg == "중간 약하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '1개'를 맞췄습니다 " +
        sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
        "주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '1개'를 맞췄습니다 " +
        sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
        인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
        "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
        인님");
}
}
if (result == 2) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '2개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
            님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '2개'를 맞췄습니다 " + sender +
            "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '2개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
            님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '2개'를 맞췄습니다 " +
            sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
            "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 강하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
            님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
            인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 보통") {

```

```

replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
}
if (result == 3) {
if (msg == "왼쪽 약하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '3개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '3개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '3개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '3개'를 맞췄습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
}
if (result == 4) {
if (msg == "왼쪽 약하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '4개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '4개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
}
}

```

```

}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '4개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '4개'를 맞췄습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '4개'를 맞췄습니다 " + sender + "주
인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
}
if (result == 5) {
if (msg == "왼쪽 약하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '5개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '5개'를 맞췄습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '5개'를 맞췄습니다 " +
sender + "주인님");
}
}

```



```

else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '5개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
}
}
if (result == 6) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '6개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '6개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 강하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '6개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 보통") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '6개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
    }
}
if (result == 7) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '7개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
    }
}

```

```

    }
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
    replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '7개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '7개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '7개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '7개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '7개'를 맞췄습니다 " + sender + "주인님");
}
}
if (result == 8) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
    }
}

```

```

}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '8개'를 맞췄습니다 " + sender + "주
인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '8개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
}
if (result == 9) {
if (msg == "왼쪽 약하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '9개'를 맞췄습니다 "
+ sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '9개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
,

```

```

}
}
if (result == 10) {
if (msg == "왼쪽 약하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인
님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주
인님");
}
}
if (result == 11) {
if (msg == "왼쪽 약하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " + sender
+ "주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " + sender
+ "주인님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " + sender

```

```

+ "주인님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
replier.reply("ㄴ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
replier.reply("ㄴ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " + sender
+ "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
replier.reply("ㄴ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
replier.reply("ㄴ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
replier.reply("ㄴ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
}
}
player = null;
}
}

```



설개향님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 12 💬 댓글 62

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



비브라눔 수저
노가당 장인이시네

2019.12.12. 14:05 답글쓰기



SOODA
와 이걸다 이모티콘까지 넣어서 다 작업하셨네요 ㅎㅎ

2019.12.12. 14:14 답글쓰기



minimcpe0624
왁ㅋㅋㅋㅋㅋ 어지럽다..

2019.12.12. 14:23 답글쓰기



사과님
길다 길어 ㅋㅋ

2019.12.12. 14:46 답글쓰기



아이린f
히익~대박...

2019.12.12. 15:06 답글쓰기



새름
대박이에요....!!
지니가 많이 아팠겠당

2019.12.12. 15:21 답글 쓰기



설개향 작성자

기능이 너무 많은것도 독이됩니다 여러분들 ㅏㅏ

2019.12.12. 15:50 답글 쓰기



설개향 작성자

짜집기로 가져다 쓰세용ㅎㅎ

2019.12.12. 15:53 답글 쓰기



hoy

짜집기가 뭔가요?

2020.01.07. 11:39 답글 쓰기



진탄

쭈쭈 잘 하겠습니다 행



2019.12.12. 16:11 답글 쓰기



설개향 작성자

유용하게 쓰세요!

2019.12.12. 16:21 답글 쓰기



AlphaDo

와 기능 많다 하고 있었는데 노가다라니 실망이에여(?)

2019.12.12. 16:16 답글 쓰기



설개향 작성자

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ
그냥 짜집기나 영감 얻기 !

2019.12.12. 16:21 답글 쓰기



ㅋㅋ르로

너무 길어서 복사가 안되는데 파일형식으로 올려주실 수 있으신가요??

2019.12.12. 19:51 답글 쓰기



설개향 작성자

나눠서 복사 붙여넣기 해보세용!

2019.12.12. 19:58 답글 쓰기



ㅋㅋ르로

설개향 나눠서 해도 잘립니다 ㅠㅠㅠㅠ

2019.12.12. 19:59 답글 쓰기



ㅋㅋ르로

설개향 나눠서 복사를 해도 잘리는데 번거롭지만 파일형식으로 올려주실 수 있으신가요..?

2019.12.12. 21:21 답글 쓰기



설개향 작성자

ㅋㅋ르로 이미 삭제를 해서 없어용

붙여넣기 하실 때

1번을 예로 2~3번 나눠서 옮기세요

컴퓨터로 PC카톡을 통해

자신에게 보내놓고 그걸 다시 앱으로
나눠서 붙여넣기



은탱이

response가 5개!

2019.12.12. 20:41 답글쓰기



설개향 작성자

총 6개인가 소스가 그래용!

2019.12.12. 20:44 답글쓰기



Nub

...

2019.12.13. 07:29 답글쓰기



설개향 작성자

헤...

2019.12.13. 08:42 답글쓰기



또이오보

궁금해서 보내요

러시안롤렛 저거

그냥 적기만하고 발사했을때 아무런반응도없지않나요?

2019.12.13. 12:45 답글쓰기



설개향 작성자

아 그 명령어만 따로 만들어 주시면 됩니다

2019.12.13. 12:53 답글쓰기



또이오보

설개향 혹시 초보라그런데 쓰는명령어가잇나요

2019.12.13. 13:33 답글쓰기



code0

흐미 고인물 ㅎㅎㅎ

2019.12.14. 11:51 답글쓰기



설개향 작성자

오우 그냥 저는 초등학교 교과서 느낌

2019.12.14. 11:54 답글쓰기



code0

설개향 노가다 장인 ㅎㅎㅎ

2019.12.14. 12:03 답글쓰기



JS카톡챗봇

이건... 도대체.... ㄷㄷㄷㄷ

2019.12.16. 23:32 답글쓰기



설개향 작성자

덜덜....

2019.12.17. 01:34 답글쓰기



hoy

요..요것이 뭐시여.. 내리는데도 겁나 힘들구려;; ㄷㄷ.. 역시 고인물.. (나는 썩은물 행...>.<)

2020.01.06. 12:56 답글쓰기



AlphaDo

이런 소스는 쓰는게 아니에요(?)

2020.01.06. 13:04 답글쓰기



willameom

핑퐁 쓰면된다?

2020.01.07. 23:04 답글쓰기



지바스

ㄷㄷ.. 진짜 고생하셨네요 어렵게 만드신거 공유해주셔서 감사합니다.

2020.01.08. 17:45 답글 쓰기



초보봇

```
var cd = ["ㄴㄹㄹ 신라면", "ㄴㄹㄹ 안성탕면", "ㄴㄹㄹ 해물안성", "ㄴㄹㄹ 너구리", "ㄴㄹㄹ 순한너구리", "ㄴㄹㄹ 볶음너구리", "ㄴㄹㄹ 짜파게티", "ㄴㄹㄹ 사천짜파게티", "ㄴㄹㄹ 신라면건면", "ㄴㄹㄹ 오징어짬뽕", "ㄴㄹㄹ 무파마탕면", "ㄴㄹㄹ 사리곰탕", "ㄴㄹㄹ 멸치칼국수", "ㄴㄹㄹ 감자면", "ㄴㄹㄹ 튀김우동면", "ㄴㄹㄹ 신라면블랙", "ㄴㄹㄹ 짜왕", "ㄴㄹㄹ 짜왕매운맛", "ㄴㄹㄹ 맛짬뽕", "ㄴㄹㄹ 부대찌개", "ㄴㄹㄹ 모듬해물탕면", "ㄴㄹㄹ 육개장라면", "ㄴㄹㄹ 우육탕면", "ㄴㄹㄹ 후루룩국수", "ㄴㄹㄹ 후루룩칼국수", "ㄴㄹㄹ 감자탕면", "ㄴㄹㄹ 야채라면", "ㄴㄹㄹ 생생우동", "ㄴㄹㄹ 야끼우동데리 야끼맛", "ㄴㄹㄹ 야끼우동 화끈한맛", "ㄴㄹㄹ 동지물냉면", "ㄴㄹㄹ 동지비빔면", "ㄴㄹㄹ 해피라면매운맛", "ㄴㄹㄹ 해피라면순한맛", "ㄴㄹㄹ 사리면", "ㄴㄹㄹ 메밀소바", "ㄴㄹㄹ 찰비빔면", "ㄴㄹㄹ 냉라면", "ㄴㄹㄹ 도토리쫄쫄면", "ㄴㄹㄹ 새우탕면", "ㄴㄹㄹ 강황쌀국수", "ㄴㄹㄹ 장칼국수", "ㄴㄹㄹ 드레싱누들", "ㄴㄹㄹ 고추장찌개면", "ㄴㄹㄹ 삼양라면", "ㄴㄹㄹ 삼양매운맛", "ㄴㄹㄹ 수타면 멸티팩", "ㄴㄹㄹ 손칼국수 멸티팩", "ㄴㄹㄹ 맛있는라면", "ㄴㄹㄹ 짜짜로니", "ㄴㄹㄹ 볶음간짬뽕", "ㄴㄹㄹ 쇠고기면", "ㄴㄹㄹ 김치찌개면", "ㄴㄹㄹ 바지락칼국수", "ㄴㄹㄹ 된장라면", "ㄴㄹㄹ 나가사끼", "ㄴㄹㄹ 불닭볶음면", "ㄴㄹㄹ 치즈불닭", "ㄴㄹㄹ 까르보 불닭 볶음면", "ㄴㄹㄹ 라이트불닭", "ㄴㄹㄹ 핵불닭", "ㄴㄹㄹ 삼양사리면", "ㄴㄹㄹ 튀김쫄면", "ㄴㄹㄹ 열무비빔면", "ㄴㄹㄹ 미역새콤", "ㄴㄹㄹ 마라탕면", "ㄴㄹㄹ 마라볶음면", "ㄴㄹㄹ 삼계탕면", "ㄴㄹㄹ 거.미.새", "ㄴㄹㄹ 팔도비빔면", "ㄴㄹㄹ 팔도네넬면", "ㄴㄹㄹ 해물라면", "ㄴㄹㄹ 틈새라면", "ㄴㄹㄹ 더왕두경", "ㄴㄹㄹ 팔도짜장면", "ㄴㄹㄹ 팔도왕짬뽕", "ㄴㄹㄹ 남자라면", "ㄴㄹㄹ 도시락면", "ㄴㄹㄹ 미역초무침", "ㄴㄹㄹ 쫄비빔면", "ㄴㄹㄹ 일품짜장면", "ㄴㄹㄹ 고고면", "ㄴㄹㄹ 치즈틀새", "ㄴㄹㄹ 즉석라볶이", "ㄴㄹㄹ 진라면 매운맛", "ㄴㄹㄹ 진라면 순한맛", "ㄴㄹㄹ 스낵면", "ㄴㄹㄹ 진짬뽕면", "ㄴㄹㄹ 참깨라면", "ㄴㄹㄹ 열라면", "ㄴㄹㄹ 해물짬뽕", "ㄴㄹㄹ 짜장면", "ㄴㄹㄹ 오동통면", "ㄴㄹㄹ 스파게티면", "ㄴㄹㄹ 김치라면", "ㄴㄹㄹ 라면사리", "ㄴㄹㄹ 진짜쫄면", "ㄴㄹㄹ 와사비진짜", "ㄴㄹㄹ 굴진짬뽕", "ㄴㄹㄹ 메밀비빔면", "ㄴㄹㄹ 함흥비빔면", "ㄴㄹㄹ 궁국수라면", "ㄴㄹㄹ 춘천막국수", "ㄴㄹㄹ 쇠고기미역국", "ㄴㄹㄹ 리얼치즈라면", "ㄴㄹㄹ 오뚜기 카레면", "ㄴㄹㄹ 오라면 쫄면", "ㄴㄹㄹ 마라상귀", "ㄴㄹㄹ 진짜장", "ㄴㄹㄹ 볶음진짬뽕", "ㄴㄹㄹ 채황면", "ㄴㄹㄹ 오 부대찌개", "ㄴㄹㄹ 옛날잡채", "ㄴㄹㄹ 팔 칼국수", "ㄴㄹㄹ 육개장 칼국수", "ㄴㄹㄹ 꽃게 탕면", "ㄴㄹㄹ 직화짜장", "ㄴㄹㄹ 풀무원 마라탕면", "ㄴㄹㄹ 풀무원 마라볶음면", "ㄴㄹㄹ 생면식감 매운맛", "ㄴㄹㄹ 생면식감 순한맛", "ㄴㄹㄹ 돈코츠라면", "ㄴㄹㄹ 돈코츠라멘", "ㄴㄹㄹ 소우라면", "ㄴㄹㄹ 곰탕 칼국수"]

if (msg.indexOf("지니아 라면 추천") == 0)
{
  var cd1 = cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)]
  replier.reply("♣️" + sender + "주인님 오늘 이 라면을 추천드려요 ! ㄴㄹㄹ【없는 매장도 있습니다】. ㄴㄹㄹㄴㄹ + cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)])
  이 부분만 복붙해서 사용해봤는데 안되네욤(꼭 옛날거찾아서 쓰는타입)
}
```

2020.01.30. 19:41 답글 쓰기



초보봇

compile

Error:org.mozilla.javascript.EvaluatorException:missing] after element list

2020.01.30. 19:44 답글 쓰기



설개향 작성자

그 오류뜨는거 보여주세용 ㅎㅎ

2020.01.30. 19:42 답글 쓰기



초보봇

compile

Error:org.mozilla.javascript.EvaluatorException:missing] after element list

2020.01.30. 19:44 답글 쓰기



초보봇

ㅇㅅㅇ?

2020.01.30. 20:10 답글 쓰기



설개향 작성자

초보봇 }

2020.01.30. 20:10 답글 쓰기



설개향 작성자

설개향 이거
밑에 넣어주세용

2020.01.30. 20:10 답글 쓰기



초보봇

설개향 앓 넵

2020.01.31. 15:29 답글 쓰기



원나소년2

감사합니다!

2020.02.14. 07:50 답글 쓰기



마루

왜 일까요.. 명령어 말해도 발동이 안됩니다..

2020.02.14. 20:00 답글 쓰기



갯언노운 관리자 작성자

어디가요? 설마 모두 복사 하셨나요?

2020.02.14. 20:33 답글 쓰기



마루

갯언노운 관리자 네.. 근데 몇개는 빼줬는데..

2020.02.15. 00:56 답글 쓰기



오리털파카

이거 다쓰다가 폰 맛탱이 갈뻔 ㅎㅎ

2020.03.10. 13:12 답글 쓰기



갯언노운 관리자 작성자

전 아직도 잘 쓰고있는 ㅋㅋㅋㅋ..

2020.03.10. 13:13 답글 쓰기



조현

내려오는 데만 한참 걸렸다 ㅎㅎ

2020.03.12. 10:28 답글 쓰기



갯언노운 관리자 작성자

등산 스타트!

2020.03.28. 18:14 답글 쓰기



천장

도중에 //가워바워보,//야구 가 두세번 정도 들어가있는데 이걸 지워도 되는부분인가영?

2020.03.15. 18:27 답글 쓰기



갯언노운 관리자 작성자

네 지워도 됩니다 !

2020.03.28. 18:14 답글 쓰기



유미유유

헐 대단한..... ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ 보고 혁했네요

2020.03.28. 18:13 답글 쓰기



갯언노운 관리자 작성자

가독성이 안좋죠ㅜㅜ

2020.03.28. 18:14 답글 쓰기



유미유유

갯언노운 관리자 아직 초짜라 무슨말인지 모르겠지만 열심히 배워가보겠습니다 당 파이 공유 감사해요 ♡

2020.03.28. 18:27 답글 쓰기



갯언노운 관리자 작성자

유미유유 화이팅 !!!

2020.03.28. 18:38 답글 쓰기



서기79

썬초보입니다. 그냥 가져다 복사해도 작동하나요??

아니면 function response 부터 사용해야할까요?

아니면 1. 부터 다복사한 답에 필요한것만 써도 될까요??궁금하네요

2020.04.21. 16:20 답글 쓰기



갯언노운 관리자 작성자

퍼지션 리스폰즈가 안걸치게 부분부분 찢으시는게 편할겁니다 !

2020.04.21. 16:48 답글 쓰기



서기79

갓언노운 관리자 메신저봇으로 사용가능한거죠?

아..그럼 전부 복불해서 사용해도 사용가능하단 말이군요 감사합니다.

2020.04.21. 16:56 답글쓰기



갓언노운 관리자 작성자

서기79 네 중간중간 퍼지션 리스폰즈 중복되어 있으니 조심 하세용

2020.04.21. 17:01 답글쓰기



프린

다 불히니깐 오류나네요

2020.06.04. 11:48 답글쓰기



Blue box

..... ㄷ
ㅇㅅㅇ



2020.07.01. 10:21 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

문자열 안에 특정 문자열 개수 반환 [10]

샤로로

2019.12.12.

초보가 만든 숫자놀이입니답 (유치해도 참아주세요...) [5]

정수아이

2019.12.12.

지니 모든 소스 공유합니다 [62]

설개향

2019.12.12.

노가다의 산물 나의 프로필 소스 [9]

설개향

2019.12.12.

가나다순 정렬 [2]

구름

2019.12.12.

이 카페 인기글

자바스크립트

도유니
♡0 💬10

kakao.py에 대해서

undefined
♡0 💬13

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발
♡0 💬8

안녕하세요

ㅇ ㄷ
♡0 💬5



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스왑 알아서 주의 [지***, 한**] 님 강제 탈퇴

Dark Tornado
AlphaDo
♡1 💬2



태양, 달 정보 구현 완료

안녕하세요!

트위터봇
♡0 💬6

마녀사냥 금지

AlphaDo
♡3 💬8