


| 소스 요청 | >

연속채팅 감지/답변

 **봇연구개발자** 챗봇 하수 ★ 1:1 채팅

2020.06.06. 20:31 조회 170

 댓글 6

URL 복사





단체방에서 사람1=a 사람2=b일때
a채팅이 5-6개 연속으로 올릴경우 감지하여 답변하는
단 a채팅이 5개이전일때 b채팅이 올라오면 0으로 초기화되어야해요


이전채팅자 채팅수0
이전채팅자와 같으면+1
다르면0
6개올라왔을경우 답변
이게 안되네요..

```
var a = ("기존채팅자");
var b = ("다른채팅자");
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
if(msg){
a ++;
b=0;
}
if(msg){
if(a == 6){
replier.reply("★무-플★");
}
}
}
```

이런식으로연구하다가 아직 초보라 성공을못하네요

 **봇연구개발자**님의 게시글 더보기 >

 좋아요 1

 댓글 6

 공유


|

 신고


댓글


등록순

최신순




댓글알림



 **사과님**


이건 객체를 공부하시면 해결하실수 있습니다.
{ } 를 선언후에 sender 별로 나누신 다음 다음의 메세지가 같으면 count +=1; 하시면 될거 같네요.

2020.06.06. 20:36 답글쓰기

 **백작선생**

배열로도 될듯한데..

2020.06.06. 20:46 답글쓰기

 **Dark Tornado**

백작선생 배열로도 가능한 하지만, 객체가 더 편해요.
사실 배열이 key가 전부 수인 객체인건 안비밀

2020.06.07. 00:33 답글쓰기



백작선생

Dark Tornado 전 배열이 더 편한거시와요...

2020.06.07. 08:19 답글쓰기



봇연구개발자 작성자

var ChattingSender=0;

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {  
  if (msg[sender] == msg[sender]){  
    ChattingSender ++;  
  }  
  if (msg[sender] != msg[sender]){  
    ChattingSender = 0;  
  }  
  if (ChattingSender == 6){  
    replier.reply ("무플");  
    ChattingSender=0;  
  }  
}
```

이렇게 바꿔봤는데요 6번마다 무플이뜨지만 모든채팅에 적용시키네요..

2020.06.07. 01:29 답글쓰기



봇연구개발자 작성자

성공했네요

2020.06.07. 22:49 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 요청' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

채팅 한번에 보내는 소스 있나요? [19]

hoy

2020.06.07.

핑퐁 [8]

imroy09

2020.06.06.

연속채팅 감지/답변 [6]

봇연구개발자

2020.06.06.

야구,축구 순위 소스 요청합니다 [14]

카톡좋아좋아

2020.06.06.

초췌 [13]

imroy09

2020.06.06.

이 카페 인기글

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려
면

jomin398
♡0 💬13

이카페는 팩트를 쓰면 날아가는군요.

tomohong
♡2 💬9

오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법

Kiri
♡0 💬14

보호조치에 관해 질문

굉장히 청정한 성빈
♡0 💬4

새로 왔습니다

ArtistBRIN
♡0 💬7

이사람은 나오세여

폰수리가
♡0 💬19



간단 계산기 입니다

dead5y5
♡0 💬7
[뫋드게임] 세븐 다이스 v1.1.0
ZUMP
♡0 💬2



실시간 멜론 차트