| 일반 소스 공유 | >

## 게임물등급 api 파싱



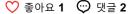
Sabaoth 챗봇 하수 🔅 1:1 채팅 2019.06.17. 18:27 조회 209

메신저봇에서 jsoup을 이용한 게임물 등급을 가져오는 봇입니다.

```
const script = "GameGrade.js"
 3
    importPackage(org.jsoup)
    importPackage(org.jsoup.nodes)
   function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId)
 7 | {
          if(msg.indexOf("/게임등급 ") == 0)
10
               gameTitle = msg.substring(6);
                                                                                                    pametitle=" + gameTitle
               api = "
               data = Utils.parse(api);
12
               items = data.select("item");
               responseMsg = "게임 등급 상세\n[전체보기]" + "\u200b".repeat(500) + "\n"; responseMsg += "========\n";
               for(i = 0;i < items.size(); ++i)</pre>
                    responseMsg += "게임 명 : " + items.get(i).select("gametitle").text() + "\n"; responseMsg += "회사 명 : " + items.get(i).select("entname").text() + "\n";
                    responseMsg += "등급 분류 기관 : " + items.get(i).select("orgname").text() + "\n";
                    responseMsg += "게임 등급: " + items.get(i).select("givenrate").text() + "\n"; responseMsg += "게임 등록 번호: " + items.get(i).select("rateno").text() + "\n"; responseMsg += "게임 등록일: " + items.get(i).select("rateddate").text() + "\n";
                    responseMsg += "========\n";
26
               replier.reply(responseMsg);
28 }
29
```



Sabaoth님의 게시글 더보기 >



☑ 공유 신고

댓글 등록순 최신순 🖰

댓글알림



인디벨 감사합니다

2019.06.17. 19:58 답글쓰기



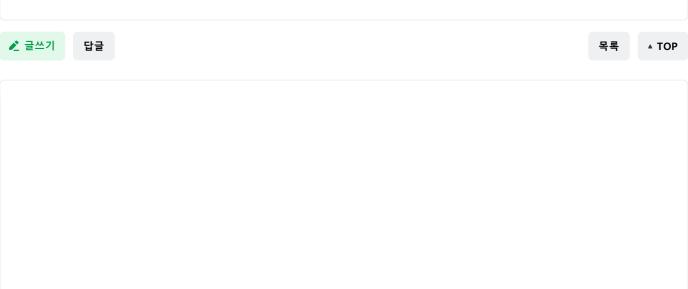
랭두

감사합니다

2019.06.18. 19:59 답글쓰기

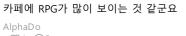
Hibot





## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 채팅통계 MatSoGeum 2019.06.20. 무늬 [9] MatSoGeum 2019.06.17. 게임물등급 api 파싱 [2] Sabaoth 2019.06.17. 경고 (수정) [23] MatSoGeum 2019.06.17. MatSoGeum 도청 (no json,no bug,(?)) [14] 2019.06.16. 1 2 3 전체보기

## 이 카페 인기글



eval 질문 ♥0 ⊕5



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습



봇을쓰는데 메세지가 두번



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



틱택토 (Player vs Bot)

1 2 3 4



틱택토 (Player vs Player)



\_\_\_\_\_\_ 채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



시간별/날짜별 날씨 구현