

| 끝말잇기 | >

끝말잇기 v 1.1



도미 doami2005 챗봇 창시자 1:1 채팅

2020.05.01. 18:25 조회 1,085

댓글 26 URL 복사

첨부파일 2

```

KT 6:19
끝말잇기

1 Lw = "\u200b".repeat(500)
2 syntax = "/끝말"
3 path = "sdcard/doami/"
4
5 rooms = {}
6
7 cCho = [ "ㄱ", "ㄴ", "ㄷ", "ㄹ", "ㄺ", "ㄻ", "ㄼ", "ㄽ", "ㄾ", "ㄿ",
8 cJung = [ "ㅏ", "ㅑ", "ㅓ", "ㅕ", "ㅗ", "ㅛ", "ㅜ", "ㅠ", "ㅡ", "ㅣ", "ㅚ", "ㅜ",
9 cJong = [ "", "ㄱ", "ㄴ", "ㄷ", "ㄹ", "ㄺ", "ㄻ", "ㄼ", "ㄽ", "ㄾ", "ㄿ",
10
11 sep = str => {
12   cnt = str.length
13   if (str.match(/[ㄱ-ㅎ가-힣]/)) {
14     chars = []
15     var cCode
16     for (i = 0; i < cnt; i++) {
17       cCode = str.charCodeAtAt(i)
18       if (cCode < 0xAC00 || cCode > 0xD7A3) {
19         chars.push(str.charAt(i))
20         continue
21       }
22       cCode = str.charCodeAtAt(i) - 0xAC00
23       jong = cCode % 28
24       iuna = ((cCode - iona) / 28) % 21

```

```

25     cho = (((cCode - jong) / 28) - jung) / 21
26     chars.push(cCho[cho], cJung[jung])
27     cJong[jong] && chars.push(cJong[jong])
28 }
29 return chars
30 }
31 return str
32 }
33
34 if (FileStream.read(path+"worddb.json") === null) thi
35
36 if (!java.io.File(path).isDirectory()) java.io.File(path).l
37 if (!java.io.File(path+"/dbs").isDirectory() || !java.io.Fi
38 java.io.File(path+"/dbs").mkdir();
39 json = JSON.parse(FileStream.read(path+"worddb.
40 newjson = {}
41 "ㄱㄴㄷㄹㅁㅂㅅㅇㅈㅊㅌㅋㅍㅍㅎ".split("").ma
42 Object.keys(json).map(e => newjson[sep(e)[0]][e] =
43 Object.keys(newjson).map(e => FileStream.write("s
44 }
45
46 db = {}
47 db.words = Object.keys(JSON.parse(FileStream.rea
48 db.jsons = char => Object.keys(JSON.parse(FileStre
49 db.exists = word => Object.keys(JSON.parse(FileStr
50 db.startsWith = word => Object.keys(JSON.parse(Fi
51 db.endsWith = word => db.words.filter(e => e.endsW
52 db.startends = (start, end) => db.words.filter(e => e.
53 db.mean = word => JSON.parse(FileStream.read(pa
54 db.isOnce = lastchars => db.jsons(lastchars[0]).som
55 db.findOnce = word => db.startsWith(word).filter(e =
56
57 shuffle = arr => {
58     arr2 = arr.slice(0)
59     for (i = arr2.length; i; i--) {
60         i = Math.random() * i | 0

```

```

61     x = arr2[i - 1]
62     arr2[i - 1] = arr2[j]
63     arr2[j] = x
64 }
65 return arr2
66 }
67
68 ts = {
69     "ㄹㄴ": ["ㄴ", "ㄷ", "ㄹ", "ㄱ", "ㄴ", "ㄷ", "ㄹ", "ㄱ"],
70     "ㄹㅇ": ["ㄴ", "ㄷ", "ㄹ", "ㄱ", "ㄴ", "ㄷ", "ㄹ", "ㄱ"],
71     "ㄴㅇ": ["ㄴ", "ㄷ", "ㄹ", "ㄱ", "ㄴ", "ㄷ", "ㄹ", "ㄱ"]
72 }
73
74 twoSounds = char => ((sep(char)[0]=="ㄴ"&&ts["ㄴㅇ"]
75 getLog = arr => "[ 게임 로그 ]\n"+arr.map((j, i) => (i+1)
76
77 function response(room, msg, sender, igc, replier, idl
78
79 if (msg.startsWith("ff")) {
80     try {
81         replier.reply(eval(msg.substr(2).trim()))
82     } catch (e) {
83         replier.reply(e+e.lineNumber)
84     }
85 }
86
87 if (msg.startsWith(syntax)) {
88     cmd = msg.split(syntax)[1]
89     if (cmd == "도움말") replier.reply([
90         "[ 끝말잇기 도움말 ]",
91         [
92             "도움말",
93             "(생성/만들기)",
94             "(삭제/지우기)",
95             "(입장/참가)",
96             "(퇴장/기권)".

```



```

97  "시작",
98  "종료",
99  "로그",
100 "한방 단어"
101 ].map(w => syntax+w).join("\n")
102 ].join("\n\n"))
103 if ([ "생성", "만들기" ].indexOf(cmd) + 1) {
104   if (!rooms[room]) {
105     rooms[room] = {
106       "members": {},
107       "shuffledMembers": [],
108       "start": false,
109       "turn": null,
110       "round": 0,
111       "once": true,
112       "ends": "",
113       "log": []
114     }
115     rooms[room].members[sender] = 3
116     replier.reply([
117       "• 끝말잇기 방이 생성되었습니다!",
118       ""+syntax+"(입장/들어가기/참가)' 로 입장해 주세요",
119       "[ 현재 인원 ]",
120       Object.keys(rooms[room].members).map((e, i)
121         ].join("\n"))
122     ] else replier.reply("• 이미 생성된 끝말잇기 방이 있습
123   }
124   if ([ "삭제", "지우기" ].indexOf(cmd) + 1) {
125     if (rooms[room]) {
126       if (!rooms[room].start) {
127         replier.reply("• 방이 삭제되었습니다!")
128         delete rooms[room]
129       } else replier.reply("• 게임이 이미 시작되었습니다!")
130     } else replier.reply([
131       "• 방이 생성되지 않았습니다.",
132       ""+syntax+"(생성/만들기)"

```

```

133 ].join("\n"))
134 }
135 if ([ "입장", "참가" ].indexOf(cmd) + 1) {
136   if (rooms[room]) {
137     if (!rooms[room].start) {
138       if (!rooms[room].members[sender]) {
139         rooms[room].members[sender] = 3
140         replier.reply([
141           "• " + sender + " 님이 게임에 참여하셨습니다!\n",
142           "[ 현재 인원 ]",
143           Object.keys(rooms[room].members).map((e,
144             ].join("\n"))
145         } else replier.reply("• 게임에 이미 참여하셨습니다!")
146       } else replier.reply("• 게임이 이미 시작되었습니다!")
147     } else replier.reply([
148       "• 방이 생성되지 않았습니다.",
149       "" + syntax + "(생성/만들기)"
150     ].join("\n"))
151   }
152   if ([ "퇴장", "기권" ].indexOf(cmd) + 1) {
153     if (rooms[room]) {
154       if (rooms[room].members[sender]) {
155         if (rooms[room].start) {
156           if (rooms[room].turn == sender) rooms[room]
157             delete rooms[room].members[sender]
158             rooms[room].shuffledMembers.splice(room
159             replier.reply([
160               "• " + sender + " 님이 방에서 퇴장하셨습니다.\n",
161               "[ 현재 인원 ]",
162               rooms[room].shuffledMembers.map((e, i) =
163               ].join("\n"))
164             rooms[room].log.push(sender + " 퇴장")
165             if (Object.keys(rooms[room].members).len
166             replier.reply([
167               "• 인원이 1명이 되어 게임이 종료됩니다.",
168               "승리자는 " + Object.keys(rooms[room].me

```



```

169         Lw, "\n", getLog(rooms[room].log)
170     ].join("\n"))
171     delete rooms[room]
172 }
173 } else {
174     delete rooms[room].members[sender]
175     replier.reply([
176         "• " + sender + " 님이 방에서 퇴장하셨습니다.\n",
177         "[ 현재 인원 ]",
178         Object.keys(rooms[room].members).map((e,
179         ],join("\n"))
180         if (!Object.keys(rooms[room].members).length)
181             replier.reply("• 방 인원이 0명이 되어 자동으로 방
182             delete rooms[room]
183         }
184     }
185     } else replier.reply("• 방에 소속되지 않으셨습니다!")
186 } else replier.reply([
187     "• 방이 생성되지 않았습니다.",
188     ""+syntax+"(생성/만들기)"
189 ].join("\n"))
190 }
191 if (cmd == "한방단어") {
192     if (rooms[room]) {
193         if (!rooms[room].start) {
194             rooms[room].once ^= 1
195             replier.reply("• 한방단어 모드가 "+(rooms[room].c
196         } else replier.reply("• 게임이 이미 시작되어 세팅을
197     } else replier.reply([
198         "• 방이 생성되지 않았습니다.",
199         ""+syntax+"(생성/만들기)"
200     ].join("\n"))
201 }
202 if (cmd == "시작") {
203     if (rooms[room]) {
204         with (rooms[room]) {

```

```

205     if (!start) {
206         if (Object.keys(members)[0] == sender) {
207             if (Object.keys(members).length > 1) {
208                 start = true
209                 round = 1
210                 ends = shuffle(db.jsons(shuffle(cCho)[0])).n
211                 shuffledMembers = shuffle(Object.keys(me
212                 turn = rooms[room].shuffledMembers[0]
213                 log.push("게임 시작")
214                 log.push("플레이어 : "+Object.keys(member
215                 log.push("시작 단어 : "+ends)
216                 replier.reply([
217                     "• 게임이 시작되었습니다!\n",
218                     "[ 입력 순서 ]",
219                     shuffledMembers.map((e, i) => (i + 1) + ". " -
220                     "" + turn + " 님은 " + ends + " (으)로 시작하는
221                     "예) -기린"
222                     ].join("\n"))
223                 } else replier.reply("• 최소 2명이어야 게임을 시작
224                 } else replier.reply("• 방장만 게임을 시작할 수 있습
225                 } else replier.reply("• 게임이 이미 시작되었습니다!")
226             }
227         } else replier.reply([
228             "• 방이 생성되지 않았습니다.",
229             ""+syntax+"(생성/만들기)"
230         ].join("\n"))
231     }
232     if (cmd == "종료") {
233         if (rooms[room]) {
234             if (rooms[room].start) {
235                 if (Object.keys(rooms[room].members)[0] == s
236                 rooms[room].log.push("게임 종료")
237                 replier.reply([
238                     "• 게임이 종료됩니다.",
239                     Lw, "\n", getLog(rooms[room].log)
240                 ].join("\n"))

```



```

241     delete rooms[room]
242   } else replier.reply("• 방장만 게임을 종료할 수 있습
243   } else replier.reply("• 게임이 시작되지 않았습니다!")
244 } else replier.reply([
245   "• 방이 생성되지 않았습니다.",
246   ""+syntax+"(생성/만들기)"
247 ].join("\n"))
248 }
249 if (cmd == "로그") {
250   if (rooms[room]) {
251     if (rooms[room].start) {
252       replier.reply("• 현재 게임의 로그입니다.\n"+getLog
253     } else replier.reply("• 게임이 시작되지 않았습니다!")
254   } else replier.reply([
255     "• 방이 생성되지 않았습니다.",
256     ""+syntax+"(생성/만들기)"
257   ].join("\n"))
258 }
259 }
260 if (rooms[room] && rooms[room].start && msg[0] =
261   word = msg.substr(1).trim()
262   if (db.exists(word)) {
263     if (twoSounds(rooms[room].ends).indexOf(sep(v
264     if (rooms[room].log.filter(e => e["sender"]).map(
265       isOnce = !twoSounds(rooms[room].ends).som
266       replier.reply(isOnce)
267     if ((isOnce && rooms[room].once) || !isOnce) {
268       if ((rooms[room].round == 1 && !isOnce) || roo
269       rooms[room].ends = word.substr(word.length
270       rooms[room].turn = rooms[room].shuffledM
271       replier.reply([
272         "• "+sender+" 님이 "+word+" 을(를) 입력하셨습니다
273         db.mean(word)[0]
274       ].join("\n\n"))
275       rooms[room].round++
276       rooms[room].log.push({"sender": sender, "wc

```



```

277 isEmpty = !twoSounds(rooms[room].ends).s
278 if (!isOnce && !isEmpty) {
279     replier.reply("• "+rooms[room].turn+" 님은 "+
280     rooms[room].round++
281 } else {
282     rooms[room].members[rooms[room].turn]-
283     replier.reply(isOnce)
284     replier.reply([
285     isOnce?"• "+word+" (은)는 한방 단어입니다!":",
286     ""+rooms[room].turn+" 님의 라이프가 1 감소됨",
287     rooms[room].shuffledMembers.map((a, b)
288     ].join("\n"))
289     rooms[room].log.push(sender+" 라이프 1 감
290     if (!rooms[room].members[rooms[room].tu
291     delete rooms[room].members[rooms[room]
292     rooms[room].shuffledMembers.splice(rooms[room].turn, 1)
293     replier.reply("• "+rooms[room].turn+" 님이
294     rooms[room].log.push(sender+" 아웃")
295 }
296 if (Object.keys(rooms[room].members).length < 2) {
297     rooms[room].turn = rooms[room].shuffledMembers[0].id
298     rooms[room].ends = shuffle(db.jsons(shuffledMembers))
299     replier.reply("• "+rooms[room].turn+" 님은 '
300 } else {
301     rooms[room].log.push("게임 종료")
302     replier.reply([
303     "• 인원이 1명이 되어 게임이 종료됩니다.",
304     "승리자는 " + Object.keys(rooms[room].members).length + "명",
305     "Lw, "\n", getLog(rooms[room].log)
306     ].join("\n"))
307     delete rooms[room]
308 }
309 }
310 } else replier.reply("• 첫 턴 한방 단어는 금지입니다")
311 } else replier.reply("• 한방 단어 금지 룰이 켜져있습니다")
312 } else replier.reply("• 이미 사용한 단어입니다!")

```

```

313     } else replier.reply("• "+rooms[room].ends+" (으)로
314     } else replier.reply([
315     "• "+word+" (은)는 없는 단어입니다!",
316     "다시 입력해 주세요."
317     ].join("\n"))
318 }
319 }

```

319줄, 14KB

[업데이트 목록]

- 5~6 초 -> 약 1초로 속도 개선
- 효율성 떨어지는 알고리즘 개선
- 더 이상 입력할 단어가 없어도 게임이 진행되는 버그 수정
- 일부 두음법칙 버그 수정
- 초반 한방단어 금지 규칙 추가
- 게임 시작 전 한방단어 모드 설정 추가

[소스 사용법]

1. 첨부파일 worddb.json 을 내장메모리에 'doami' 라는 폴더를 생성하여 그곳에 넣어주세요.
2. 첨부파일 끝말잇기.js 를 적용해 주세요.

[적용 방법]

1. 파일 에디터(CoastLine 등) 를 이용해 복사하여 메신저봇R 에 넣어주세요.
2. 메신저봇R 에서 "끝말잇기" 라는 이름의 스크립트 생성 후,
내파일에서 MeBotR -> Bots -> 끝말잇기 -> 끝말잇기.js 파일을 받은 첨부파일로 교체한다.

그리고 소스 사진 상에서 이발 소스가 있지만
첨부파일에는 없으니 걱정 안하셔도 됩니다.

컴파일 시에 doami -> dbs 폴더에 ㄱ.txt, ㄴ.txt, ... 가 추가되었다면 잘 적용된 겁니다.



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 11 💬 댓글 26

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



렉s봇

브위님을 이은 끝말잇기인가

2020.05.01. 22:08 답글 쓰기



supia

브위님께 오류없을경우vs 이분의 소스 오류 없을경우

당신의 선택은?

2020.05.01. 23:33 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

supia 활 전 AI 가 없기 때문에 브위님 소스랑 비교조차 할 수 없습니다

2020.05.01. 23:35 답글쓰기



supia

도미 doami2005 ㅋㅋㅋㅋ 조금 뒤면 ai 나온다에
저의 하트 겁니다

2020.05.02. 00:58 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

supia 정답♡

2020.05.02. 00:58 답글쓰기



새로밍

코드가 잘려용~~ππ저만그롱강 π

2020.05.01. 22:25 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

복사 한계를 넘어섰나 봄니당.
나눠서 복사하시거나
방금 추가한 적용방법2 를 사용해주세요 !

2020.05.01. 22:30 답글쓰기



새로밍

도미 doami2005 메신저봇이... 무료버전이라서 그른가요 ㅈ 현실해야되낭 π 뒀어써도 잘려용 ~~

2020.05.01. 22:41 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

새로밍 아녀아녀 무료유료는 차이 없고 핸드폰 복사최대크기 일거예요
그리고 이어서 쓰면 아마 될겁니당

2020.05.01. 22:42 답글쓰기



새로밍

도미 doami2005 아하 안되네용 ππ 다른분들은 되시나용?? 궁금?? ㄹ.ㄹ

2020.05.01. 23:44 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

새로밍 혹시 LG 폰이신가요 ?

2020.05.01. 23:46 답글쓰기



새로밍

도미 doami2005 우왕? 엘지지패드 써용~
LG G Pad X II 10.1

2020.05.02. 00:07 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

새로밍 πππππ 전에 LG 는 메봇에서 복사 오류있다고 들었어요..

2020.05.02. 00:07 답글쓰기



새로밍

도미 doami2005 아하 복사 나누어서했는데ㅈㅈ 메봇에서 더이상 추가도 코드입력도 안되요 π 아쉽게도 슬프네요

2020.05.02. 00:10 답글쓰기



진호철

타이머 기능은 추가 예정인가요?!

2020.05.03. 22:06 답글쓰기



도미 doami2005 작성자

글쎄요..

2020.05.03. 22:27 답글쓰기



택시

• 'xxx' 님이 '막창' 을(를) 입력하셨습니다!

몸을 함부로 파는 여자.

오류 단어입니다[게임 멈춰버립니다]

2020.05.09. 19:55 답글 쓰기



육덕몸매

이..거.. 특정 방에서만 적용되게 하려는데 어디다가 써넣어야하는지를 모르겠어요 너무 오랜만에 해서..

2020.05.10. 01:51 답글 쓰기



Bedin

끝말잇기 하는데 이유는 모르겠는데 자꾸 false 라는 채팅이 뜨네요..

어디가 문제인걸까요?

라이프 부분이 출력 안되는건가 ?_?

2020.05.12. 01:15 답글 쓰기



뭐함

도미님! 끝말잇기에서 이벤트 리스너(response) 호출실패 라고뜨는데 이유가 뭡까요 . ?ㅠ

2020.05.15. 02:17 답글 쓰기



도미 doami2005 작성자

초록봇 전용이 아닙니다

2020.05.15. 08:59 답글 쓰기



뭐함

도미 doami2005 아.. 그 톱니바퀴모양으로 되어있는 메봇으로 해야하는거죠 ??!

혹시 초록봇이랑 메봇이랑 같이사용해도 되나요 ?..

2020.05.16. 22:45 답글 쓰기



불칸

도미님 !! 늦은시간에 죄송하지만 끝말잇기.js 적용을 어떻게 하는것인지 알 수 있을까요..??

2020.05.23. 00:01 답글 쓰기



복숭아사춘기

false 라는 메시지는 왜 뜨는건가요?

2020.05.23. 18:30 답글 쓰기



삼철

흐음... 파일 복사해서 갈다쓰는데 domi 파일쪽엔 ㄱㅎ 그거파일은 정상처리되고

소스 들어가서 줄 확인해보니 319 줄이 아니길래 처음부터 확인해서 봤더니

79~85 줄이 삭제되어있네요 파일이 그래서 그 부분 추가해서 넣어도

실행이 안됩니다 흠...

2020.05.31. 15:16 답글 쓰기



첼무원

단어 입력 후 출력때 false가 함께 출력이 되는데 fasle가 왜 출력되는건가요?ㅠㅠ

2020.06.05. 19:09 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



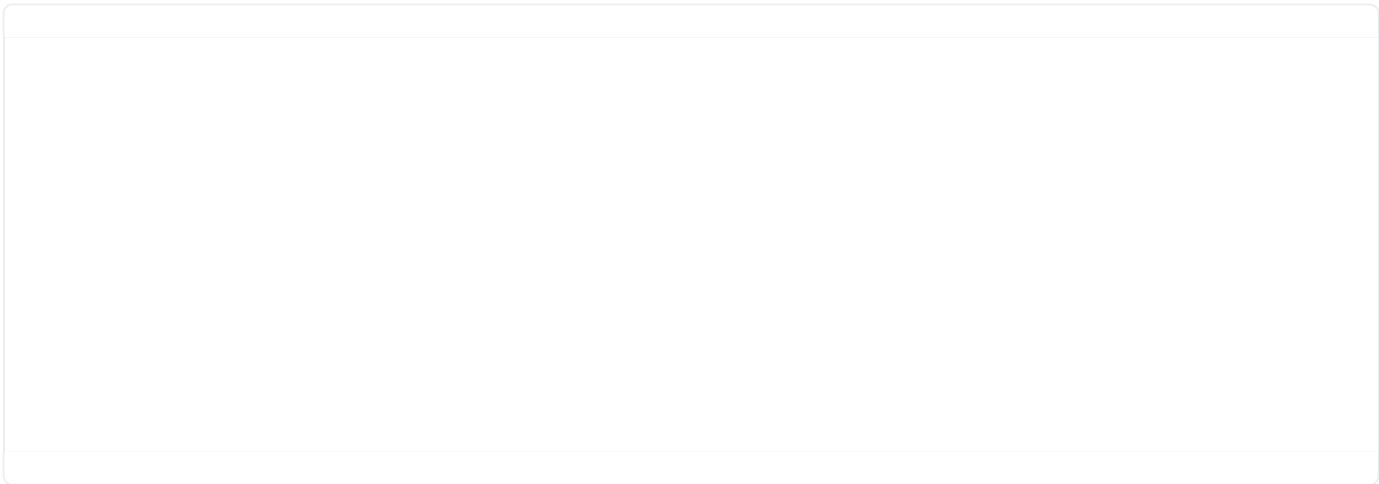
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 끝말잇기 |' 게시판 글


이 게시판 새글 구독하기 ☐

끝말잇기 v 1.1 [26]	도미 doami2005	2020.05.01.
끝말잇기 v 1.0 [10]	도미 doami2005	2020.04.01.

이 카페 인기글

자바스크립트

도유니
♡0 💬10



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요..??

path 질문


Milk2

젤리판면

♡0 💬4

반가워요.

천방지축하연
♡0 💬4



태양, 달 정보 구현 완료

Dark Tornado

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡0 💬10

♡0 💬7



틱택토 (카카오링크 적용)

도미 doami2005
예를레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이

♡0 💬1



틱택토 (Player vs Player)