



도미 doami2005 챗봇 창시자 1:1 채팅

2020.04.29.

댓글 2 URL 복사

끝말잇기 출시 전 마지막 업데이트

[추가 예정]

- 한방 단어 가능/불가능 온오프 기능
- 첫턴에는 한방 단어 불가
- 타이머 (실력이 좋지 않아 고민 중)
- 속도 개선 (메시지 간격 0.03초 ~ 1.5초 사이긴 한데 빠르면 빠를수록 좋으니까요 ㅎㅎ)

총 290줄

이번 끝말잇기를 만들면서 알고리즘 효율의 중요성을 알게 되었습니다..

db가 많다보니까 하나하나 돌려면 오래걸리더라구요

자음끼리 분리하여 새 파일을 만들게 했습니다. (19개)

만드는 데 오래 걸리진 않았지만

자음

└ 모음

└ 모음

└ ...

자음

└ 모음

└ ...

...

형식으로 닷홈 서버에 db 를 분리할까도 생각중입니다.

속도는 매우 빨라지겠지만 귀찮음

└ 폴더

└ 파일

└ 파일

└ 파일

... 파일

└ 폴더

└ 파일

└ 파일

└ 파일

... 파일

...

```

241  if (rooms[room] && rooms[room].start && msg[0] =
242      word = msg.substr(1).trim()
243      if (db.exists(word)) {
244          if (twoSounds(rooms[room].ends).indexOf(sep(v

```

```

245 if (rooms[room].log.filter(a => a["sender"]).map(
246   rooms[room].ends = word.substr(word.length-
247   rooms[room].turn = rooms[room].shuffledMem
248   replier.reply([
249     "• "+sender+" 님이 "+word+" 을(를) 입력하셨습니다.
250     db.mean(word)[0]
251     ].join("\n\n"))
252     rooms[room].log.push({"sender": sender, "word": word})
253     if (twoSounds(rooms[room].ends).some(w =>
254       replier.reply("• "+rooms[room].turn+" 님은 "+word+" 을(를)
255     ) else {
256       rooms[room].members[rooms[room].turn]--
257       replier.reply([
258         "• "+word+" (은)는 한방 단어입니다!",
259         ""+rooms[room].turn+" 님의 라이프가 1 감소됩니다."
260       ].join("\n"))
261       rooms[room].shuffledMembers.map((a, b) =>
262         replier.reply("• "+rooms[room].turn+" 님은 "+word+" 을(를)
263         delete rooms[room].members[rooms[room].turn]
264         rooms[room].shuffledMembers.splice(rooms[room].turn, 1)
265         replier.reply("• "+rooms[room].turn+" 님이 라이프 1 감소
266         rooms[room].log.push(sender+" 아웃")
267       })
268     }
269     if (Object.keys(rooms[room].members).length === 1) {
270       rooms[room].turn = rooms[room].shuffledMembers[0].id
271       rooms[room].ends = shuffle(db.jsons(rooms[room].log))
272       replier.reply("• "+rooms[room].turn+" 님은 "+word+" 을(를)
273     } else {
274       rooms[room].log.push("게임 종료")
275       replier.reply([
276         "• 인원이 1명이 되어 게임이 종료됩니다.",
277         "승리자는 " + Object.keys(rooms[room].members).length + "

```



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

댓글 2

공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



칸



2020.04.29. 06:36 답글 쓰기



진호철



2020.04.29. 17:02 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

목록

▲ TOP

'도미' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

끝말잇기 출시 전 마지막 업데이트 🤖 [2]

도미 doami2005 2020.04.29.

이 카페 인기글



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

가르치기 리로드..

Milk2

♡0 💬9

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR

♡0 💬7

받자워요.

♡0 💬2
천방지축하연
♡0 💬4



봇을쓰는데 메세지가 두번

rror(재림수(LTC
Error: "FS" is not
=O)#14) at
=O):14 (respons

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

나는야 멍청아
카톡방 나가기

♡0 💬33
hajuhee01
♡0 💬16

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀
♡0 💬5

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈
♡1 💬16