

[| 자랑 게시판 | >](#)

RPG를 쉽게 만들자! 10-2. 보스



릭s봇 챗봇 마스터 🧙 1:1 채팅

2020.07.08. 19:12 조회 81

💬 댓글 0 URL 복사 ⋮

솔직히 제가 파티기능을 추가하려고 했을 때 과연 어떻게 구현해야할지 생각을 했어요. 아무리 그래도 카톡봇으로 구현 이 한계가 있다보니 파티의 공격력, 체력을 모두 합치기로 해보았어요

```
var party=[]
var partyis=false;
var partyking;
if(msg.startsWith("%보스 ")){
var bosscode=msg.substr(4);
try{
var bossdata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/보스/" + bosscode + ".json"));
mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/" + sender + ".json"));
replier.reply(bossdata["name"]+"(레벨 : "+bossdata.level+" )이(가) 나타났다!");
var bosshp=Number(bossdata.hp);
if(party.indexOf(sender)==-1){
myhp=Number(mydata.hp);
while(Number(bosshp)>0&&Number(mychp)>0){
damage=Number(mydata.atk)-Number(bossdata.armor);
if(damage<0)damage=0;
var bosssdamage=Number(bossdata.damage)-Number(mydata.def);
if(bosssdamage<0){
bosssdamage=0;
}
bosshp=Number(bosshp)-Number(damage);
if(bosshp<0){bosshp=0;}
myhp=Number(mychp)-Number(bosssdamage);
if(mychp<0){myhp=0;}
}
}
위에 것은 전 강좌예요
else if(party.indexOf(sender)!=-1){
파티에 있으면
for(i=0;i<party.length;i++){
var playdata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/" + party[i] + ".json"));
var partyhp=Number(partyhp)+Number(playdata.hp);
var partyatk=Number(partyatk)+Number(playdata.atk);
var partydef=Number(partydef)+Number(playdata.def);
}
파티 수만큼 반복해 공격력, 체력, 방어력을 모두 합친 후
while(bosshp<=0&&partyhp>0){
전과 동일하게 반복
damage=Number(partyatk)-Number(bossdata.armor);
if(damage<0)damage=0;
bosssdamage=Number(bossdata.damage)-Number(partydef);
if(bosssdamage<0)bosssdamage=0;
partyhp=Number(partyhp)-Number(bosssdamage);
bosshp=Number(bosshp)-Number(damage);
```

```

while(partyhp>0&&bosshp>0){
bosshp=Number(bosshp)-Number(damage);
if(bosshp<0){bosshp=0;}
partyhp=Number(partyhp)-Number(bosssdamage);
if(partyhp<0){partyhp=0;}
}
}
if(partyhp<=0){
replier.reply("실패");
실패할 경우, 실패를 출력
}
}
}
}
}

```

여기는 파티에 관한 세부사항등

```

if(msg=="%파티생성"){
if(!partyis){
replier.reply("파티생성!");
partyis=true;
party.push(sender);
partyking=sender;
파티가 없다면 방장을 설정, 파티에 인원 추가
}
else if(partyis){
replier.reply("이미 파티가 있습니다!");
있다면 파티가 있다고 출력
}
}
if(msg=="%파티삭제"){
if(partyis){
if(sender==partyking){
party=[];
partyis=false;
partyking="";
replier.reply("삭제 완료!");
파티가 있다면 파티, 방장을 초기화
}
else if(sender!=partyking){
replier.reply("방장만 삭제할 수 있습니다!");
방장이 아닐경우 삭제 불가
}
}
}
if(msg=="%파티참여"){
if(partyis&&party.length<4&&party.indexOf(sender)==-1){
파티 인원수가 정원이 아니고 파티에 없을경우
party.push(sender);
replier.reply("참여 완료!");
파티에 추가
}
else {
replier.reply("방장이 아닌 채 참여할 수 없습니다. 파티가 없거나 이미 참여했습니다.");
}
}
}

```

```

replier.reply( "방 인원이 다 왔거나 파티가 없거나 이미 참여했습니~! );
만약에 다 왔거나 파티가 없다면 없다고 출력
}
}
if(msg=="%파티정보"){
if(partyis){
replier.reply("[ "+partyking+"님의 파티 ]\n방인원("+party.length+"/4");
파티의 방장과 방인원을 출력
}
else {
replier.reply("방이 없습니다!");
방이 없으면 없다고 출력
}
}
}

```

다음 강좌에서는 보스 클리어 보상에 대해 다루겠습니다



력s봇님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 0

🔗 공유 | 신고

댓글

댓글알림 ☐

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'자랑 게시판' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[기타] 이미지 편집하기 🖼️ [7]

도미 doami2005 2020.07.08.

[미니게임] 오목 🎮 [7]

지식이 부족한 인간 2020.07.08.

RPG를 쉽게 만들자! 10-2. 보스	럭s봇	2020.07.08.
[기타] 사진 저장 + 보내기 🤖 [6]	EliF	2020.07.08.
[기타] 수학봇 🤖 [2]	Steve28	2020.07.08.
<div>123</div>		전체보기

이 카페 인기글

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?
성빈
♡1 💬52

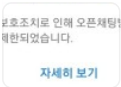
오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법
Kiri
♡0 💬14



등급제 폐지 건의

이발
키알봇
♡0 💬5

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?
쿨칠
♡1 💬18



윽챗참여 하고싶지만 이용자보호조치 때문

getSchoolFood
도미 doami2005
♡0 💬6

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까요...
공돌이
♡0 💬34

카카오링크 소스 공유 및 다운로드금지
지민
♡3 💬8