

[| 소스 질문 | >](#)

## 부활에서의 오류



썬초보 챗봇 마스터 🍌 1:1 채팅

2020.06.14. 08:44 조회 57

💬 댓글 7 URL 복사 ⋮

```
const path = "sdcard/bot/rs";
let json;
const Lw = "".repeat(500);
let isCompile = false;
const a = ["멧돼지", "돼지", "소", "닭"];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
  if (!FileStream.read(path))
    FileStream.write(path, "{}");
  if (!isCompile) {
    json = JSON.parse(FileStream.read(path));
    isCompile = true;
    var dd = 0;
  }
  if (msg == "!회원가입") {
    if (!json[sender]) {
      json[sender] = {};
      json[sender]["HW"] = 1;
      json[sender]["money"] = 0;
      json[sender]["FP"] = 100;
      json[sender]["HP"] = 100;
      json[sender]["atk"] = 7;
      json[sender]["fhun"] = 5;
      json[sender]["hun"] = 5;
      json[sender]["food"] = "undefined";
      json[sender]["Boss"] = 0;
      json[sender]["dd"] = 0;
      replier.reply("회원가입이 완료되었습니다!");
      FileStream.write(path, JSON.stringify(json));
    } else {
      replier.reply("이미 회원가입이 되어있습니다.");
    }
  }
  if (msg == "!사냥" && !json[sender] && json[sender]["HP"] >= 30) {
    var addfood = (a[Math.floor(Math.random() * a.length)]);
    replier.reply(addfood + "를(을) 사냥했습니다!");
    json[sender]["hp"] -= 1;
    if (json[sender]["food"] == undefined) {
      json[sender]["food"] = " * " + addfood;
    } else {
      json[sender]["food"] += + "₩n" + " * " + addfood + " ";
    }
  }
  if (msg == "!사냥" && !json[sender] && json[sender]["HP"] < 30) {
    replier.reply("너무 기운이 없어서 사냥을 나갈 수 없습니다...");
  }
  FileStream.write(path, JSON.stringify(json));
}
```

```

}
if (msg == "!식량" && !json[sender]) {
    replier.reply(sender + "님의 식량입니다." + Lw + json[sender]["food"]);
}
if (msg == "!구매 일반검" && !json[sender] && json[sender]["money"] >= 500) {
    json[sender]["money"] -= 500;
    json[sender]["atk"] += 5;
    replier.reply("일반검을 구매했습니다!공격력이 5올랐습니다!\Wn" + "현재" + sender + "님의 돈:" + json[sender]
["money"] + "원");
    FileStream.write(path, JSON.stringify(json));
}
if (msg == "!구매 일반갑옷" && !json[sender] && json[sender]["money"] >= 500) {
    json[sender]["money"] -= 500;
    json[sender]["FP"] += 5;
    replier.reply("일반갑옷을 구매했습니다!최대 체력이 5올랐습니다!\Wn" + json[sender]["money"]);
    FileStream.write(path, JSON.stringify(json));
}
if (msg == "!돈벌기" && !json[sender]) {
    var m = [100, 200, 300, 100, 200, 100];
    var mm = (m[Math.floor(Math.random() * m.length)]);
    json[sender]["money"] += mm;
    replier.reply(mm + "원을 벌었습니다!");
    json[sender]["dd"] += 1;
}
FileStream.write(path, JSON.stringify(json));
if (msg == "!내돈") {
    replier.reply(sender + "님의 돈:" + json[sender]["money"]);
}
if (msg == "!내정보" && !json[sender]) {
    replier.reply(sender + "님의 정보입니다." + Lw + "돈:" + json[sender]["money"] + "\Wn최대 체력:" + json[sender]["FP"]
+ "\Wn현재 체력:" + json[sender]["HP"] + "\Wn공격력:" + json[sender]["atk"] + "\Wn최대 배고픔:" + json[sender]
["fhun"] + "\Wn현재 배고픔:" + json[sender]["hun"]);
    FileStream.write(path, JSON.stringify(json));
}
if (msg == "!보스전" && !json[sender]) {
    json[sender]["Boss"] = 1;
    replier.reply("상대할 보스를 정해주세요!ex)상대 알티스\Wn1.알티스\Wn2.발데르(업데이트예정)\Wn3.토파즈(업데이트예
정)\Wn4.프레이(업데이트예정)");
}
if (msg == "!상대 알티스" && json[sender]["Boss"] == 1) {
    var alhp = 250;
    var alatk = 25;
    let i = 0;
    for (i = 0; i < 8; i++) {
        alhp -= json[sender]["atk"];
        if (json[sender]["Boss"] == 1)
            replier.reply(sender + "의 공격!상대 알티스의 피가" + json[sender]["atk"] + "만큼 깎였습니다");
        json[sender]["HP"] -= 25;
        java.lang.Thread.sleep(3000);
        if (json[sender]["Boss"] == 1) {
            replier.reply("상대 알티스의 공격!" + sender + "님의 피가 25만큼 달았습니다!");
            java.lang.Thread.sleep(3000);
            if (json[sender]["HP"] <= 0) {
                json[sender]["Boss"] = 0;
                json[sender]["HP"] = json[sender]["FP"];
            }
        }
    }
}

```

```

json[sender]["HP"] = json[sender]["FP"];
replier.reply(sender + "님은 쓰러졌다!");
java.lang.Thread.sleep(3000);
replier.reply("부활하였습니다!");
}
if (alhp <= 0) {
replier.reply("알티스는 쓰러졌다!3000원을 얻었다");
json[sender]["Boss"] = 0;
json[sender]["money"] += 3000;
FileStream.write(path, JSON.stringify(json));
}
}
}
}
}
}
}
}
}

```

이부분에서 부활부분...부활하고나서 체력이 FP가 안되고 자꾸 50으로 되네요 왜그럴까요



쌔초보님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 7

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



여노

혹시 json[sender]["FP"]; 가 뭐죠

2020.06.14. 10:18 답글 쓰기



쌔초보 작성자

위에 봐주세요

2020.06.14. 12:18 답글 쓰기



BennyK

와 회원가입부분 미쳤네요

2020.06.15. 07:54 답글 쓰기



쌔초보 작성자

힉

2020.06.15. 08:40 답글 쓰기



야옹

json[sender]["HP"] += json[sender]["FP"];

2020.06.15. 10:00 답글 쓰기



야옹

이거 해보세여

2020.06.15. 10:01 답글 쓰기



쌔초보 작성자

야옹 똑같애요

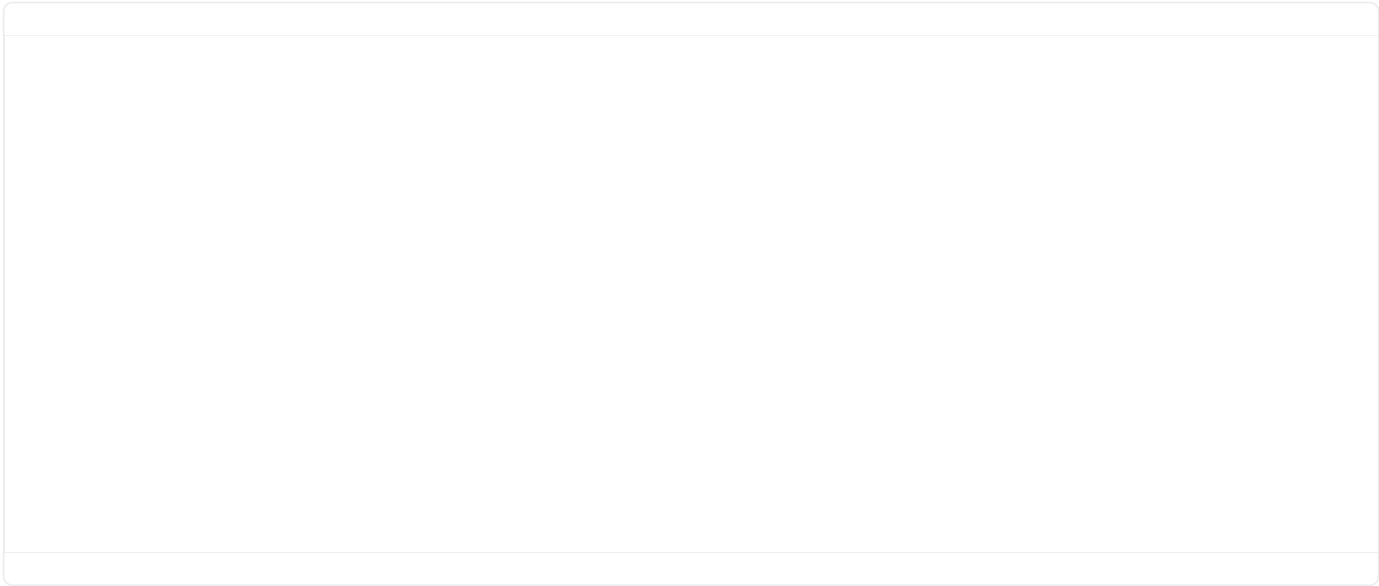
2020.06.16. 12:30 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록



'소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[메신저봇] split관련 질문합니다 [6]	알레스카연어통 조림	2020.06.14.
[메신저봇] 방이름 설정에 관한 질문 [1]	초보인 사칭아닌 성빈	2020.06.14.
부활에서의 오류 [7]	쌈초보	2020.06.14.
[메신저봇] 사람마다 다른 변수 [2]	yee2know	2020.06.14.
[메신저봇] filestream을 4시간동안 찾아보고 시도해봤지만 잘 안됩니다... [34]	책사주세요	2020.06.14.

이 카페 인기글



간단 계산기 입니다

성빈 0 7

린 0 1

채팅횟수 및 출석 봇 만들기 강좌

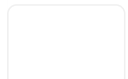
OtakoidTony 1 5

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려  
면

jomin398 0 15

계산기 소스

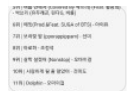
JSR 0 15



메신저R카톡방 들어와 채팅치면 환영해주

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈 1 52



실시간 멜론 차트

해리 0 9

안녕하십니까.

JSR 0 8