


| 소스 질문 | >

파싱질문

 유클리프 챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2020.04.15. 11:45 조회 31

💬 댓글 7

🔗 URL 복사

⋮

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=>

질문할 소스

=>

질문내용


=>

html 코드지올러면

replace(/<[^>]+>/g,""); 이거 쓰는데

() 괄호안에 있는 값지우고 싶은데 어떤식으로 써야되나요?

(말머리 등록해주세요!)

 유클리프님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0

💬 댓글 7


🔗 공유

|

📢 신고


댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐


 AlphaDo

괄호만 남기는 건가요?


2020.04.15. 11:55 답글쓰기

-  유클리프 작성자

아노 괄호안에 있는 값만 지우는거요
html코드도 <> 안에이는 값을 다 지웠듯이 () 괄호안에있는값을 다삭제하고싶어요


2020.04.15. 12:02 답글쓰기
-  AlphaDo

유클리프 안녕(바보야)반가워
=> 안녕반가워
??

2020.04.15. 12:02 답글쓰기
-  유클리프 작성자

AlphaDo 네 그거요

2020.04.15. 12:11 답글쓰기

 AlphaDo

replace(/₩([^\₩])+₩/g,"");

될걸요..?

2020.04.15. 12:47 답글쓰기



AlphaDo

ㅈ 뭐야 ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ

2020.04.15. 12:47 답글쓰기



유클립트 작성자

오 감사합니다

2020.04.15. 14:50 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

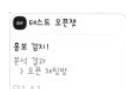
이 게시판 새글 구독하기 ☐

[채팅자동봇] 최고관리자 설정 질문입니다 [1]	월광34	2020.04.15.
[메신저봇] 소스좀 봐주실수 있나요? [2]	눅눅	2020.04.15.
파싱질문 [7]	유클립트	2020.04.15.
[메신저봇] 게임에서 레벨이나 경험치 순위로 나열하기 [4]	PABLE	2020.04.15.
[메신저봇] 해당 소스가 특정 방에서만 작동하는걸 어케하는거였주? [2]	bangjiwoo1	2020.04.15.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



봇을쓰는데 메세지가 두번

흑까마귀

♡0 💬8



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁

인 글

안녕하세요

트위지봇

♡5 💬3

♡0 💬5

안녕하세요

KHP

♡0 💬6

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발

♡0 💬8

```
def main():
    # 초기화
    board = [[0 for _ in range(3)] for _ in range(3)]
    # 게임 시작
    while True:
        # 플레이어 1의 turno
        print("Player 1's turn")
        row, col = get_valid_move(board)
        board[row][col] = 1
        # 플레이어 2의 turno
        print("Player 2's turn")
        row, col = get_valid_move(board)
        board[row][col] = 2
        # 게임 종료 조건
        if is_game_over(board):
            print("Game Over")
            break
    # 게임 종료
```

혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

eval 질문

Kiri

♡0

💬5

1

2

3

4

5

```
def main():
    # 초기화
    board = [[0 for _ in range(3)] for _ in range(3)]
    # 게임 시작
    while True:
        # 플레이어 1의 turno
        print("Player 1's turn")
        row, col = get_valid_move(board)
        board[row][col] = 1
        # 플레이어 2의 turno
        print("Player 2's turn")
        row, col = get_valid_move(board)
        board[row][col] = 2
        # 게임 종료 조건
        if is_game_over(board):
            print("Game Over")
            break
    # 게임 종료
```

틱택토 (Player vs Player)