


| 카카오톡 봇 강좌 | >

[중급] 함수지향과 객체지향(16) - 표준 내장 객체의 확장



choi0108 챗봇 마스터 🍷 1:1 채팅
2020.07.11. 22:16 조회 35

💬 댓글 3 URL 복사 ⋮

강좌할 주제

=> 표준 내장 객체의 확장

강좌 내용

=> 주의 : 이 강좌는 초심자에게는 추천하지 않습니다.

이번 강좌에서는 표준 내장 객체의 확장을 설명해보겠다.

먼저 표준 내장 객체가 무엇인지부터 알아보자.

표준 내장 객체는 자바스크립트가 기본적으로 가지고 있는 객체를 뜻한다.

Object, Function, Array, String, Number 등을 가지고 있다.

이런 객체들을 확장하는법을 알아보겠다.

참고로 이런 객체들을 다 확장할수는 없다.

왜냐하면 속성을 가질수 없는 데이터 타입

즉 객체로 만들수 없는 데이터 타입은 메소드를 추가할수 없기 때문이다.

(자주 쓰는 데이터 타입중에 객체로 만들수 있는것은
객체, 함수, 배열, 문자열, 숫자, 불리안 정도가 있다.)

배열에 있는 값들 중에 하나를 랜덤으로 뽑는 기능을 만들고 싶다고 하자.

```
function arrayRandom(array) {  
  var a = Math.floor(Math.random()*array.length);  
  return array[a];  
}  
  
var arr = [2,4,5,7];  
replier.reply(arrayRandom(arr)); //배열에 있는 값이 랜덤으로 나온다
```

이렇게 함수로도 구현이 가능하지만

저 함수가 다른 데이터 타입을 받아서 이상하게 동작할수도 있다.

이걸 배열 객체를 확장해서 해결할수 있다.

```
Array.prototype.rand = function() {  
  var a = Math.floor(Math.random()*this.length);  
  return this[a]; }  
  
var arr = [2,4,5,7];  
replier.reply(arr.rand());
```

원리를 설명하자면 배열도 객체로 만들수 있으므로
arr 배열에서 rand 라는 메소드를 찾아본다.

하지만 그런 메소드는 없으므로 Array.prototype.rand를 추가 시켜준다

하지만 그런 메소드는 없으므로 `Array.prototype`를 훑기 시작한다.
(배열은 Array 내장 객체에서 만들어 진다.)

`Array.prototype`에 `rand` 라는 메소드가 있으므로
그걸 가져다 쓰게 되는것이다.

이렇게 하면 저 `rand`라는 메소드는 배열객체만 가지고 있기 때문에
배열만 저 메소드를 사용할수 있게 된다.

(다른 데이터 타입이 저 메소드를 쓰려고 하면 바로 에러가 발생한다.
그렇기 때문에 무엇이 문제인지를 쉽게 알수 있다.)

하지만 반대로 생각해보면
이 메소드는 모든 배열이 가지게 되므로 신중하게 만들어야된다.

이번 강좌에서는 표준 내장 객체의 확장을 알아보았다.
다음 강좌에서는 참조를 알아보고 강좌를 끝마치도록 하겠다.
(벌써 다음이 마지막 강좌라니....)

//질문은 댓글로 받고 있습니다
긴글 읽어주셔서 감사합니다!

//강좌 올리는걸 까먹어서 못올릴뻔.. ㅎㅎ



choi0108님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 2 💬 댓글 3

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



사로로

기존 내장 객체들은 prototype을 수정 안하는게 좋습니다.
<https://developers.google.com/web/updates/2018/03/smooshgate>
2020.07.11. 22:19 답글쓰기



정우

조희수 불쌍하노...
2020.07.11. 23:20 답글쓰기



choi0108 작성자

ㅌㅌㅌㅌ
2020.07.12. 22:26 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'카카오톡 봇 강좌' 게시판 글

전체 [중급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

함수지향과 객체지향(17) - 참조를 알아보자 [6]	choi0108	2020.07.12.
[중급] 율프럼알파 Api 사용하기 ☹️ [14]	도미 doami2005	2020.07.12.
[중급] 함수지향과 객체지향(16) - 표준 내장 객체의 확장 [3]	choi0108	2020.07.11.
[중급] 함수지향과 객체지향(15) - constructor를 알아보자	choi0108	2020.07.10.
[중급] 함수지향과 객체지향(14) - 생성자함수의 상속	choi0108	2020.07.09.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

쿨칠
♡1 💬18

새로 왔습니다

ArtistBRIN
♡0 💬7



메신저R카톡방 들어와 채팅치면 환영해주

채팅횟수 및 출석 봇 만들기 강좌

OtakoidTony
♡1 💬5

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려
면

jomin398
♡0 💬20

여러분은 어캐 카톡봇 배우게 되었나요?

사로로
♡0 💬25

이발

키알봇
♡0 💬5

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP
♡0 💬2



아키네이터

1 2 3 4 5