## | 자유 게시판 | >

## 질문이요



해카세 챗봇 입문자 ❤️ 1:1 채팅

2019.06.09. 01:44 조회 108

댓글 4 URL 복사 :

```
var 출첵목록 =[];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB) {
if(msg=="/출첵"){
if(출첵목록.indexOf(sender)!=-1){
replier.reply("오늘"+sender+"님은 이미 출석체크를 하셨습니다.")
}else{
replier.reply(sender+"님 출석체크하였습니다")
출첵목록.push(sender)
}
}
if(msg=="/출첵목록"){
replier.reply(출첵목록.join("₩n"))
if(String(new Date().getHours()) == 24){
출첵목록 = [];
}
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
if (msg == "나 누구게?") {
replier.reply(sender+"님이시네요!");
}
}
이게 처음거는 되는데 두번째꺼는 안되요 어떻게 해요?
```



해카세님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 4

🕝 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

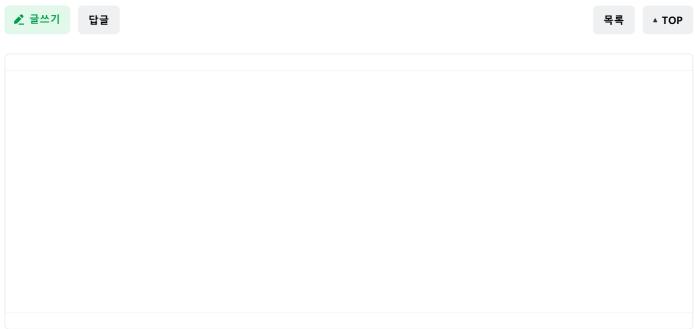
댓글알림



성

```
var 출첵목록 =[];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB) {
  if(msg=="/출첵"){
  if(출첵목록.indexOf(sender)!=-1){
  replier.reply("오늘"+sender+"님은 이미 출석체크를 하셨습니다.")
  }else{
  replier.reply(sender+"님 출석체크하였습니다")
  출첵목록.push(sender)
  }
  }
  if(msg=="/출첵목록"){
  replier.reply(출첵목록.join("
"))
  }
  if(String(new Date().getHours()) == 24){
  출첵목록 = [];
  }
  if (msg == "나 누구게?") {
```





| '  자유 게시판  ' 게시판 글                     |       | 이 게시판 새글 구독  | 이 게시판 새글 구독하기 |  |
|--|-------|--------------|---------------|--|
| PC 마크 할분 <mark>[9]</mark>              |       | 성빈           | 2019.06.09.   |  |
| 질문이욥 [2]                               |       | 해카세          | 2019.06.09.   |  |
| 질문이요 [4]                               |       | 해카세          | 2019.06.09.   |  |
| 서해선 운행 정보 긁어오기 완성(?) 🏵 [1]             |       | Dark Tornado | 2019.06.08.   |  |
| [정보] 우리가 JSON을 사용해야 하는 이유 [ <b>7</b> ] |       | OnTheWay     | 2019.06.08.   |  |
|  | 1 2 3 |              | 전체보기          |  |

## 이 카페 인기글

## [봇드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP ♥0 ⊕4

sources - majorientation() (girl 1 1) cost one - equito

오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ

차정말 보호(?) 배터리 소스 Lunar

₩2 ⊕5

도배하는 법 (잡글)

BennyK ♥0 **⊙**5



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습

니다

혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

1 2 3 4



자동응답봇으로 RPG봇 만들었읍니다

에러를 알림으로 남게 해보자!

Lunar  $\bigcirc$ 2  $\bigcirc$ 4



틱택토 (Player vs Player)