

| 카카오톡 봇 강좌 | >

[초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #2 (변수 선언, 자료의 형태, 비교 연산자)

 **하프 챗봇 마스터** 🏆 1:1 채팅

2020.04.01. 23:56 조회 381

💬 댓글 16 URL 복사 ⋮

강좌에 대한 권유나 조언, 피드백은 받지만 요청은 되도록 받지 않습니다.
요청을 하더라도 기초 또는 기본적인 내용 위주로만 받겠습니다.

안녕하세요!
두번째 강좌글로 돌아오게된 하프입니다.
첫번째 강좌글의 반응이 생각보다 좋아서 뭔가 보람차네요ㅋㅋ
두번째 강좌글에서도 이전과 같이 초보의 시점에서 아주 자세하게 설명하도록 하겠습니다.

봇을 사용하기 위해서는 부계정 제작 및 봇 어플 설치 등 환경을 만들어주셔야합니다. 본 강좌는 봇 환경이 마련된 후에 자바스크립트 소스를 짜는데 필요한 강좌입니다.
제 강좌는 사소한 것 하나라도 매우 자세하게 설명합니다. 빠른 진행을 원하시는 분은 다른분의 강좌를 읽어주세요.

저번강좌에서 if문 안의 조건에 == 를 넣어 메시지를 비교하는 구조에 대하여 알아보았는데요, 이번에는 = 를 하나만 써서 변수를 선언하는 방법에 대해 알아보고, 자료의 여러가지 형태에 대해 알아보도록 하겠습니다.

두번째 강좌, 시작하겠습니다.

우리가 저번에 if문을 사용할 때 msg라는 녀석은 카톡 알림에서 상대방이 보낸 메시지를 뜻하고, 실제로 그 역할을 한다고 했습니다.
그렇다면 이번에는 우리가 직접 어떠한 단어에 의미를 붙여 사용할 수 있도록 "변수 선언"을 해보도록 합시다.

먼저 **변수 (Variable)**란,
이름을 가지면서 **어떤 값을 저장할 수 있는 기억 공간**이라고 생각하시면 됩니다.

그리고 변수를 선언할 때는
`var (이름) = (값)`
의 형식으로 지정하는데요, 예를 들어 설명해보겠습니다.

```
var name = "크리스"
```

라고 하면 name이라는 변수를 "크리스"로 선언한 것인데요, 이렇게 선언해두면 컴퓨터는 "아! name이라고 쓰여있으면 "크리스"라고 말하면 되겠구나!" 라고 인식합니다.
if문에 넣어 사용해 보겠습니다.

```
if (msg == "이름이 뭐야?") {  
  var name = "크리스"  
  replier.reply("제 이름은 " + name + "예요.")  
}
```

Halfhumun (하프): 이름이 뭐야?

봇: 제 이름은 크리스예요.

이해하셨나요?

그렇다면 이번에는 위의 소스와 조금 다르게 선언해보겠습니다.

```
var name = "크리스"  
if (msg == "이름이 뭐야?") {  
  replier.reply("제 이름은 " + name + "예요.")  
}
```

어라, 변수를 선언하는 위치가 바뀌었군요!

위치가 바뀌면 어떤 차이점이 있을까요? 생각해보면 매우 쉽습니다.

변수를 if문 안에 선언하게 되면 if문이 조건에 맞아 실행될 때만 변수가 기억됩니다.
뭔가 글로 쓰니 어렵게 느껴지네요. 다시 예시를 들겠습니다.

```
function response(썰라썰라) {  
  if (msg == "이름이 뭐야?") {  
    var name = "크리스"  
    replier.reply(name)  
  }  
  if (msg == "이름 말해줘") {  
    replier.reply(name)  
  }  
}
```

만약 메시지가 "이름이 뭐야?" 라면
name을 "크리스"로 기억하고
name을 답장해라.

만약 메시지가 "이름 말해줘" 라면
name을 답장해라.

Halfhumun (하프): 이름이 뭐야?

봇: 크리스

Halfhumun (하프): 이름 말해줘

봇: undefined

이런식으로 if문 안에서의 변수는 해당 if문의 지역에서만 기억되죠?

따라서 이런 변수를 "지역 변수" 라고 부릅니다.

그렇다면 당연히 모든 곳에서 기억되려면 if문 밖의 "전역 변수"를 선언해야합니다.

전역변수는 아래처럼 리스폰스 함수 위에 선언하시면 됩니다. 쉽죠?

```
var name = "크리스"
function response(썰라썰라) {
}
```

변수는 숫자도 선언할 수 있습니다.

우리가 방금 글을 입력 할 때는 ""가 들어간 문자열(String)을 사용했다면 이번에는 숫자(Number)을 사용하는거죠. String, Number같은 자료의 형태는 조금 후 더 설명드리겠습니다.

```
var count = 0
```

count라는 변수에 숫자 0을 대입했습니다.

그리고 if문을 하나 만들어볼게요.

```
if (msg=="더하기") {
  count = count + 1
  replier.reply(count)
}
```

만약 메시지가 "더하기" 라면

count는 count에 1을 더한거라고 기억하고

count를 답장해라

Halfhumun (하프): 더하기

봇: 1

Halfhumun (하프): 더하기

봇: 2

...(반복)

쉽죠? 여러분은 벌써 변수의 개념과 지역변수, 전역변수의 선언 방법을 익히셨습니다.

Q.변수 선언할 때 var를 사용해야 한다고 했는데 왜 위소스에서는 var 없이 count = count +1 이라고 하나요?

A. 한번 위에서 선언한 변수일 경우, 또다시 var를 사용하지 않아도 값을 조정하거나 수정할 수 있습니다.

단, 서로 다른 지역의 변수끼리는 해당되지 않아요.

다음은 아까 다 설명하지 못한 자료의 형태에 대해 알아보겠습니다.

자바스크립트의 기본적인 자료형은 숫자, 문자열, 논리값 그리고 null 이 있습니다.

숫자는 연산에 사용되며, 소수점이 붙어있는 실수들도 사용할 수 있죠.

""를 붙이지 않아야 숫자로 인식하고 "1"처럼 사용하면 문자열이 되어버리니 변수를 선언할 때 조심합시다!

```
var count = "1" (문자로 인식)
```

```
var count = 1 (숫자로 인식)
```

문자열은 위에서 보았던 것처럼 메시지를 출력하거나 입력할 때 저장하기 위한 용도입니다. 말만 어렵지 그냥 ""붙어있는 글들은 전부 문자열이예요!

```
var text = "이건 문자열이죠"
```

논리값(Boolean)은 우리가 알고있는 참과 거짓 (True, False) 두가지 값만 가지는 형태로 논리 연산에 사용됩니다. 말만 어렵습니다. 조금 후 쉽게 설명할게요.

마지막으로 null(Null)값은 공백값을 나타내기 위해 사용합니다. 이 녀석은 설명할 것도 없습니다.

```
var name = null
```

 이라고 선언하면 변수 name의 값은 아무것도 없어! 라고 말하는거예요. 값이 없는거죠.

논리값에대해서 설명을 더 해보도록 할게요.

논리 연산이라고 하니까 엄청 어려워보이는데 항상 그렇듯이 사용법이나 의미는 엄청 쉬워요ㅋㅋ

저번강좌에서 소개했던 리스폰스 함수안 요소들중에서, isGroupChat (그룹채팅방인지 아닌지) 이라는게 있었습니다. 이 녀석을 if문에 넣어 예로 들어볼게요.

```
if (msg == "여기 그룹채팅방인가?") {  
  if (isGroupChat == true) {  
    replier.reply("그룹채팅방이군.")  
  }  
  if (isGroupChat == false) {  
    replier.reply("그룹채팅방이 아닌걸?")  
  }  
}
```

만약 메시지가 "여기 그룹채팅방인가?" 라면
만약 그룹채팅방이라는게 참(true)이라면
"그룹채팅방이군." 이라고 답장해라

만약 그룹채팅방이라는게 거짓(false)이라면
"그룹채팅방이 아닌걸?" 이라고 답장해라

<그룹채팅방>

Halfhumun (하프): 그룹채팅방인가?

봇: 그룹채팅방이군.

<개인채팅방>

Halfhumun (하프): 그룹채팅방인가?

봇: 그룹채팅방이 아닌걸?

이해되셨나요?

이렇게 값이 true와 false로 나뉘는 자료형을 논리값이라고 합니다!

여러분은 벌써 자바스크립트의 기본적인 자료형 4가지를 배우셨습니다.

사실 여기서 끝내고 싶었지만 여러분께 빨리 ==와 비슷한 비교, 논리 연산자들을 알려드리고 싶군요.

오늘은 비교연산자까지만 알려드리고 논리연산자는 다음 강좌에서 쓰도록 할게요.

비교연산자(Comparison Operators)란,

== 처럼 A와 B가 같은가? 처럼 **두개의 대상을 비교할 때 사용하는 연산자**입니다.

마차 어릴적 부모님이 옆집에 누구는 100점 맞았는데 너는 점수가.... ~~전장~~

비교연산자의 종류는 6가지로 볼수 있습니다

$A == B$

A와 B가 같다면 참이 됩니다.

$A != B$

A와 B가 다르다면 참이 됩니다.

$A > B$

A가 B보다 크다면 참이 됩니다.

$A < B$

A가 B보다 작다면 참이 됩니다.

$A >= B$

A가 B보다 크거나 같다면 참이 됩니다.

$A <= B$

A가 B보다 작거나 같다면 참이 됩니다.

매우 간단하죠? 우리가 수학을 배울 때 쓰는 =와 ><에서 !만 추가되어 사용됩니다.

다만 다른점은 = 을 **하나만 사용하면 위에서처럼 선언을 하는 대입연산자이기 때문에 실수하지 않도록 조심**해야합니다.

참고로, ==와 != 를 제외한 나머지는 숫자에만 적용이 가능합니다.

설명할 필요 없이 너무 당연했나요...?ㅋㅋ

그럼 저는 여기서 이번 강좌를 끝내도록 하겠습니다.

봐주셔서 감사드리며, 언제든지 질문하신다면 제 실력에 한에서 최대한 답변해드리도록 하겠습니다.





#초보강좌



하프님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 4 💬 댓글 16

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



ㅇㅈㅈ

우와 정말 유용해요

2020.04.02. 00:18 답글 쓰기



하프 작성자

...뭐라고 답변을 해야되지 이분은

2020.04.02. 00:20 답글 쓰기



ㅇㅈㅈ

하프 하지마세므요

2020.04.02. 00:20 답글 쓰기



하프 작성자

ㅇㅈㅈ 오옥히

2020.04.02. 00:20 답글 쓰기



ㅇㅈㅈ

하프 ㅋㅋㅋㅋㅋ

2020.04.02. 00:21 답글 쓰기



무명

A)= B

A가 B보다 크거나 같다면 참이 됩니다.

이건

>=이겁니다

2020.04.02. 10:37 답글 쓰기



하프 작성자

어라! 오타가 있었네요.

감사합니다. 조금 후 컴퓨터켜서 수정하겠습니다.

2020.04.02. 16:21 답글 쓰기



푸드드

감사합니다



2020.04.02. 15:59 답글 쓰기



하프 작성자

봐주셔서 감사합니다!

2020.04.02. 16:21 답글 쓰기



잉크잉크



호에네 ◦ 정주행중입니다

2020.04.21. 19:53 답글 쓰기



하프 작성자

A ㅏ...2강까지밖에 안썼는ㄷ

2020.04.21. 19:55 답글 쓰기



잉크잉크

하프 ㅋ... 저도 방금 봄요

2020.04.21. 20:25 답글 쓰기



하프 작성자

잉크잉크 현재 3강 작성중입니다.
앞으로 주기를 좀더 빠르게 당기도록 하겠습니다 ㅏ....

2020.04.21. 20:26 답글 쓰기



JusticeHui

보통 null은 [널]이라고 발음하지 않나요

2020.04.22. 20:24 답글 쓰기



하프 작성자

사실 영국, 미국, 호주 그리고 지역마다 발음차이가 있습니다만 저는 놀과 널의 중간으로 발음하는 편입니다. 놀이랑
널이랑 고민하다가 랜덤 돌려서 놀로 썼습니다ㅋㅋ

2020.04.22. 20:25 답글 쓰기



초보인 사칭아닌 성빈

오오 단순히 var 말고는 뭐가 있는지만 알았지 자세하게도 모르고 사용법도 몰랐는데 오늘 알게 되었네요
설명 잘하셔요 감사합니다



2020.06.16. 12:03 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록


▲ TOP

[초급] [기본부터 rpg까지] 1. 변수 [3]	력s봇	2020.04.03.
뭐함이가 알려주는 기초강좌#4 [1]	뭐함	2020.04.02.
[초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #2 (변수 선언, 자료의 형태, 비교 연산자) [16]	하프	2020.04.01.
[초급] 초보를 위한 카카오톡 봇 강좌 #1 (리스폰스 함수, 인사봇, 문자열) [62]	하프	2020.03.31.
Rpg 플레이어 객체를 생성하는 함수의 인자 [9]	AlphaDo	2020.03.31.

이 카페 인기글

eval 질문

Kiri
♡0 💬5



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁
의 글
반가워요.
트위치봇
천방지축하연
♡0 💬4

자바스크립트


도유니
♡0 💬10

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈
♡1 💬16

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28
♡2 💬4



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지
아시는분 계시나요...??

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

CS청정
기 나무 곡괭이[노말]의
최악의 문들 중 하나를
5000분의 1을 얻은 사람