

[| 일반 소스 공유 | >](#)

[미니게임] 메이플스토리 스타포스 시뮬레이터



메구밍 1:1 채팅

2020.05.02. 11:07 조회 193

댓글 8 URL 복사 ⋮

//초보때 만든거라 극 노가다입니다.

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
    if(room=="봇"){
        var Gyl = "Wu200b".repeat(500);
        if (msg.indexOf("!스타포스 ") == 0&&msg!="!스타포스 25") {
            var starforce = 0;
            var sungong = 0;
            var silpae = 0;
            var pagwe = 0;
            var harak = 0;
            var hwet = 0;
            var don = 0;
            var es = 0;
            var mokpyo = msg.replace("!스타포스 ", "");
            while (starforce < mokpyo) {
                if (starforce == 0) {
                    hwet = hwet + 1;
                    don = don + 321000;
                    hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
                    if (hwakrul <= 5) {
                        silpae = silpae + 1;
                    } else if (hwakrul > 5) {
                        sungong = sungong + 1;
                        starforce = starforce + 1;
                    }
                } else if (starforce == 1) {
                    hwet = hwet + 1;
                    don = don + 641000;
                    hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
                    if (hwakrul <= 10) {
                        silpae = silpae + 1;
                    } else if (hwakrul > 10) {
                        sungong = sungong + 1;
                        starforce = starforce + 1;
                    }
                } else if (starforce == 2) {
                    hwet = hwet + 1;
                    don = don + 961000;
                    hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
                    if (hwakrul <= 15) {
                        silpae = silpae + 1;
                    } else if (hwakrul > 15) {
                        sungong = sungong + 1;
                        starforce = starforce + 1;
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```

} else if (starforce == 3) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 1281000;
if (hwakrul <= 15) {
silpae = silpae + 1;
} else if (hwakrul > 15) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 4) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
don = don + 1601000;
hwet = hwet + 1;
if (hwakrul <= 20) {
silpae = silpae + 1;
} else if (hwakrul > 20) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 5) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 1921000;
if (hwakrul <= 25) {
silpae = silpae + 1;
} else if (hwakrul > 25) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 6) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 2241000;
if (hwakrul <= 30) {
silpae = silpae + 1;
} else if (hwakrul > 30) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 7) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 2561000;
if (hwakrul <= 35) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
} else if (hwakrul > 35) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 8) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 2881000;
}

```

```

don = don + 2881000;
if (hwakrul <= 40) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
} else if (hwakrul > 40) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 9) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 3201000;
if (hwakrul <= 45) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
} else if (hwakrul > 45) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 10) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 12966500;
if (hwakrul <= 50) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
} else if (hwakrul > 50) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 11) {
hwakrul = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 16400100;
if (hwakrul <= 55) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
} else if (hwakrul > 55) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 12) {
var hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 24865300;
if (hwak <= 60) {
if (hwak <= 0.6) {
pagwe = pagwe + 1;
starforce = 12;
} else if (hwakrul > 60) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
}
} else {
sungong = sungong + 1;

```

```

starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 13) {
var hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 24865300;
if (hwak <= 65) {
if (hwak <= 1.3) {
pagwe = pagwe + 1;
starforce = 12;
} else if (hwakrul > 65) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
}
} else {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 14) {
hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 29956500;
if (hwak <= 70) {
if (hwak <= 1.4) {
pagwe = pagwe + 1;
starforce = 12;
} else if (hwakrul > 70) {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 15) {
hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 71316500;
if (hwak <= 70) {
if (hwak <= 2.1) {
pagwe = pagwe + 1;
starforce = 12;
} else if (hwakrul > 70) {
silpae = silpae + 1;
}
} else {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 16) {
hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 83999600;
if (hwak <= 70) {
if (hwak <= 2.1) {

```

```
if (hwak <= 2.1) {
    pagwe = pagwe + 1;
    starforce = 12;
} else if (hwakrul > 70) {
    silpae = silpae + 1;
}
} else {
    sungong = sungong + 1;
    starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 17) {
    hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
    hwet = hwet + 1;
    don = don + 98016700;
    if (hwak <= 70) {
        if (hwak <= 2.1) {
            pagwe = pagwe + 1;
            starforce = 12;
        } else if (hwakrul > 70) {
            silpae = silpae + 1;
        }
    } else {
        sungong = sungong + 1;
        starforce = starforce + 1;
    }
} else if (starforce == 18) {
    hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
    hwet = hwet + 1;
    don = don + 113422300;
    if (hwak <= 70) {
        if (hwak <= 2.8) {
            pagwe = pagwe + 1;
            starforce = 12;
        } else if (hwakrul > 70) {
            silpae = silpae + 1;
        }
    } else {
        sungong = sungong + 1;
        starforce = starforce + 1;
    }
} else if (starforce == 19) {
    hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
    hwet = hwet + 1;
    don = don + 130270000;
    if (hwak <= 70) {
        if (hwak <= 2.8) {
            pagwe = pagwe + 1;
            starforce = 12;
        } else if (hwakrul > 70) {
            silpae = silpae + 1;
        }
    } else {
        sungong = sungong + 1;
        starforce = starforce + 1;
    }
}
```

```

} else if (starforce == 20) {
hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 148612400;
if (hwak <= 70) {
if (hwak <= 7) {
pagwe = pagwe + 1;
starforce = 12;
} else if (hwakrul > 70) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
}
} else {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 21) {
hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 168501500;
if (hwak <= 70) {
if (hwak <= 7) {
pagwe = pagwe + 1;
starforce = 12;
} else if (hwakrul > 70) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
}
} else {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 22) {
hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 189988600;
if (hwak <= 97) {
if (hwak <= 19.4) {
pagwe = pagwe + 1;
starforce = 12;
} else if (hwakrul > 97) {
silpae = silpae + 1;
starforce = starforce - 1;
}
} else {
sungong = sungong + 1;
starforce = starforce + 1;
es = es + 1;
}
} else if (starforce == 23) {
hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
hwet = hwet + 1;
don = don + 213124000;
if (hwak <= 98) {
if (hwak <= 20.4) {

```

```

if (hwak <= 29.4) {
    pagwe = pagwe + 1;
    starforce = 0;
} else if (hwakrul > 98) {
    silpae = silpae + 1;
    starforce = starforce - 1;
}
} else {
    sungong = sungong + 1;
    starforce = starforce + 1;
}
} else if (starforce == 24) {
    hwak = Math.floor(Math.random() * 100);
    hwet = hwet + 1;
    don = don + 237957700;
    if (hwak <= 99) {
        if (hwak <= 39.6) {
            pagwe = pagwe + 1;
            starforce = 0;
        } else if (hwakrul > 99) {
            silpae = silpae + 1;
            starforce = starforce - 1;
        }
        } else {
            sungong = sungong + 1;
            starforce = starforce + 1;
        }
    }
}
don = don.toString().replace(/WB(?=(Wd{3})+(?!Wd))/g,',');
replier.reply(es + "번 " + starforce + "성 결과보기" + Gyl + "WnWn소모한 메소 : " + don + "메소Wn" + hwet + "번 시도Wn" + sungong + "번 성공Wn" + silpae + "번 실패Wn" + pagwe + "번 파괴");
}
}
}

```



메구밍님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 8

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



재승

확률이 더 낮아야되는거 아닌가요

2020.05.02. 11:11 답글쓰기



메구밍 작성자

원래랑 똑같습니다

2020.05.02. 11:11 답글쓰기



재승

메구밍 메이플에서 해보면 확률이 더 낮은거 같은 슬픈 현실

2020.05.02. 11:12 답글쓰기



메구밍 작성자



재승 직접 해보니 23성에 2000억메소 썼습니다

2020.05.02. 11:13 답글쓰기



메구밍 작성자

아 이거

2020.05.02. 11:12 답글쓰기



메구밍 작성자

23성 1만번 도전하는 기준으로 되어있네요 수정하겠습니다

2020.05.02. 11:12 답글쓰기



SSAP청정

엄청난 노가다가 있ㅇ.....

2020.05.02. 11:39 답글쓰기



메구밍 작성자

※25성을 막은것은

25성 사용시 배터리가 급격히 빠르게 닳며 폰이 아주 뜨거워지기 때문입니다

2020.05.02. 11:43 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[미니게임] 타자 게임 v 1.0 🤖 [14]	도미 doami2005	2020.05.02.
[메신저봇] 이야기 추가(?)소스 🤖 [5]	SSAP청정	2020.05.02.
[미니게임] 메이플스토리 스타포스 시뮬레이터 [8]	메구밍	2020.05.02.
[미니게임] 369 게임 v 1.0 🤖 [14]	도미 doami2005	2020.05.02.
[파싱] 재난문자 파싱소스 jsoup 6일차 [8]	팀메우	2020.05.02.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

안녕하세요

tomohong
♡ 1 💬 3



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

CP첨전
덕썩/그룹챗 구분
♡ 0 💬 2
시초는중국발
♡ 0 💬 8

kakao.py에 대해서

undefined
♡ 0 💬 13

카톡방 나가기

hajuhee01
♡ 0 💬 16

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이
♡ 0 💬 1



틱택토 (Player vs Player)

5만 4000명
카르타기 리포트..
♡ 0 💬 5

Milk2
♡ 0 💬 9

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
♡ 0 💬 7