| 일반 소스 공유 | >

[기타] 커맨드로 스크립트 활성화 및 컴파일하기



lunarbox 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅 2020.04.27. 21:20 조회 139

이전 '카카오톡 메시지 전송으로 컴파일링하기' 소스를 토대로 재구성하였습니다.

주석에 명시한 메뉴얼과 같이 스크립트 열람, 활성화/비활성화, 컴파일, 전체 활성화/비활성화, eval 등을 사용할 수 있습니다.

*eval의 보안은 고려하지 않았습니다.

사실, 그냥 eval로 입력해서 켜고끌 수 있습니다.

```
>on - 지정한 스크립트를 활성화합니다.
     >off - 지정한 스크립트를 비활성화합니다.
 8. >off all - 본 스크립트를 제외한 모든 스크립트를 비활성화합니다.
11. const scriptName = "Switch.js";
12.
13. function response(room, msg, se, igc, rep, imgDB) {
        if(msg == ">on") { Api.on(spt), rep.reply(spt + " is turned on."); }
14.
        if(msg == ">off") { Api.off(spt), rep.reply(spt + " is turned off."); }
15.
16.
        if(msg == ">on all") { Api.on(), rep.reply("all script is turned on."); }
        if(msg == ">off all") { Api.off(), Api.on("Switch"), rep.reply("all script is turned off."); }
        if(msg == ">compile") { try { Api.off(spt), Api.compile(spt), Api.off(spt), rep.reply( spt + " is C
    ompiled"); }
        catch(e) { rep.reply(e); } }
        if(msg == ">syncro") { rep.reply(Api.getScriptNames().join("\n")); }
        if(msg.startsWith(">select")) { spt = msg.substr(8), rep.reply("Selected to " + spt); }
21.
        if(msg.startsWith(">eval")) { replier.reply(eval(msg.substr(5).trim())); }
```

*피드백, 질문 받습니다.



lunarbox님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 3

[♠ 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림





eval 보안성말하려했는데 고려하지않고 만드셨다니 ㅋㅋㅋ 보안성은 나중에 하실거니 그외에는 괜찮은것같습니다 (> 는 cmd가 버릇이되서 그러시는건가(?))

2020.04.27. 21:24 답글쓰기

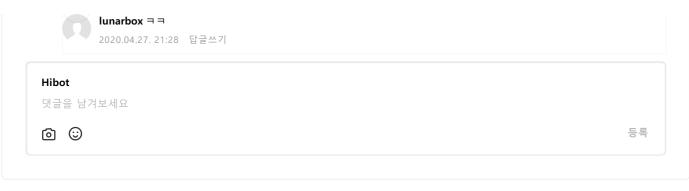


lunarbox 작성자

사실 좀 허전해서 마지막에 더 뭘 넣을지 고민하다가 대충 eval 끼워넣었습니다...

2020.04.27. 21:31 답글쓰기





🖍 글쓰기 답글 목록 ▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [기타] 말머리 글		이 게시판 새글 구목	이 게시판 새글 구독하기	
[기타] 자동 읽음 [18]		SP	2020.04.28.	
[기타] 네이버 클로바 얼굴인식 API [27]		00000	2020.04.27.	
[기타] 커맨드로 스크립트 활성화 및 컴파일하기 [3]		lunarbox	2020.04.27.	
심심해서만듬 ❷ [6]		칼사용자	2020.04.27.	
[미니게임] 해적통아저씨 [26]		레몬펭귄	2020.04.27.	
	1 2 3		전체보기	

이 카페 인기글

