

| 일반 소스 공유 | >

초보가 만든 스탯분배 소스



Leesy006 챗봇 중수 🍷 1:1 채팅

2020.02.27. 10:32 조회 103

💬 댓글 5 URL 복사 ⋮

공유할 소스 용도

=> 스탯분배 (ex: 가위바위보 게임)

소스 코드

=>체력={}

마력={}

공격력={}

속공={}

힘={}

민첩={}

행운={}

지력={}

스탯포인트={}

스탯={}

명령어목록={}

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
```

```
체력[sender] || (체력[sender] = 100)
```

```
마력[sender] || (마력[sender] = 50)
```

```
공격력[sender] || (공격력[sender] = 10)
```

```
속공[sender] || (속공[sender] = 5)
```

```
힘[sender] || (힘[sender] = 0)
```

```
민첩[sender] || (민첩[sender] = 0)
```

```
행운[sender] || (행운[sender] = 0)
```

```
지력[sender] || (지력[sender] = 0)
```

```
스탯포인트[sender] || (스탯포인트[sender] = -1)
```

```
스탯[sender] || (스탯[sender] = 0)
```

```
명령어목록[sender]||(명령어목록[sender] =0)
```

```
if(명령어목록[sender] == 0){
```

```
replier.reply("[명령어목록]\\\\n캐릭터정보\\\\n스탯 분배\\\\n초기화")
```

```
명령어목록[sender]++
```

```
}
```

```
if(스탯[sender] == 0){
```

```
sp = 스탯포인트[sender]+101
```

```
스탯[sender]++
```

```
}
```

```
if(msg=="캐릭터 정보"){
```

```
replier.reply("[이름]:"+[sender]+"\\\\n"+"[정보]"+"\\\\n"+"[체력]:"+체력[sender]+" [마력]:"+마력[sender]+"\\\\n"+"[공  
격력]:"+공격력[sender]+" [속공]:"+속공[sender]+"\\\\n"+"[힘]:"+힘[sender]+" [민첩]:"+민첩[sender]+"\\\\n"+"[행  
운]:"+행운[sender]+" [지력]:"+지력[sender]+"\\\\n"+"[스탯포인트]:"+sp)
```

```
}
```

```
if(msg=="스탯 분배"){
```

```
replier.reply("분배할 스탯을 입력하세요.예)힘/10")
```

```
}
```

```
if(msg.indexOf("힘") != -1){
```

```

data=msg.replace("/","").replace("힘","").trim();
data=parseInt(data);
if(sp>=data){
힘[sender]+=data
sp-=data
공격력[sender]+=data*5
체력[sender]+=data*10
속공[sender]+=data
replier.reply("스탯이 힘에"+data+"만큼 적용되었습니다.")
}
else{
replier.reply("해당스탯 만큼의 포인트가 모자랍니다.")
}
}
if(msg.indexOf("민첩") != -1){
data=msg.replace("/","").replace("민첩","").trim();
data=parseInt(data);
if(sp>=data){
민첩[sender]+=data
sp-=data
공격력[sender]+=data*3
체력[sender]+=data*5
속공[sender]+=data*3
replier.reply("스탯이 민첩에"+data+"만큼 적용되었습니다.")
}
else{
replier.reply("해당스탯 만큼의 포인트가 모자랍니다.")
}
}
if(msg.indexOf("행운") != -1){
data=msg.replace("/","").replace("행운","").trim();
data=parseInt(data);
if(sp>=data){
행운[sender]+=data
sp-=data
공격력[sender]+=data*4
체력[sender]+=data*3
속공[sender]+=data*2
replier.reply("스탯이 행운에"+data+"만큼 적용되었습니다.")
}
else{
replier.reply("해당스탯 만큼의 포인트가 모자랍니다.")
}
}
if(msg.indexOf("지력") != -1){
data=msg.replace("/","").replace("지력","").trim();
data=parseInt(data);
if(sp>=data){
지력[sender]+=data
sp-=data
공격력[sender]+=data*2
체력[sender]+=data*3
속공[sender]+=data
마력[sender]+=data*5
replier.reply("스탯이 지력에"+data+"만큼 적용되었습니다.")
}
else{
replier.reply("해당스탯 만큼의 포인트가 모자랍니다.")
}
}

```


```
replier.reply( "그것이 시력에 +data+ 만큼 적용되었습니다. )  
}  
  
else{  
    replier.reply("해당스택 만큼의 포인트가 모자랍니다.")  
}  
}  
  
if(msg== "초기화"){  
    replier.reply("초기화가 완료되었습니다.")  
  
    체력[sender] = 100  
    마력[sender] = 50  
    공격력[sender] = 10  
    속공[sender] = 5  
    힘[sender] = 0  
    민첩[sender] = 0  
    행운[sender] = 0  
    지력[sender] = 0  
    스태포인트[sender] = -1  
    스태[sender] = 0  
}  
}  
} //초보leesy006제작
```

(말머리 등록 해주세요!)

Leesy006님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 💬 댓글 5

공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 

댓글알림

타카

호에 ㄱ ㄱ

2020.02.27. 10:39 답글쓰기

썬프트키

초보라 쓰고 고인물이라 읽는다

2020.02.28. 09:09 답글쓰기

Leesy006 **작성자**

저는 청정수 입니다

2020.02.28. 10:28 답글쓰기

버퍼로우

이 소스를 통해 특정 방에서만 작동하도록 하려면 `if(room=="사용할방");` 을 넣어야하는거 맞나용? 그런데 어디다 넣어야하는지..

2020.03.04. 12:09 답글쓰기

Leesy006 **작성자**

function response 밑에 넣으면 되요

2020.03.04. 12:48 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

PVP매칭 소스 [6]	Leesy006	2020.02.27.
[메신저봇]폰정보 [2]	1010	2020.02.27.
초보가 만든 스탯분배 소스 [5]	Leesy006	2020.02.27.
청정수가 만든 충전검사기(?) [23]	Snow	2020.02.27.
코스피 지수 [2]	Leesy006	2020.02.26.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

eval 질문

Kiri
♡0 💬5



틱택토 (카카오톡 적용)

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈
♡1 💬16



틱택토 (Player vs Bot)

도망치기 미2005
path 질문
젤리파덕
♡0 💬2

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo
♡1 💬2

자바스크립트

도유니
♡0 💬10

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28
♡2 💬4

1 2 3 4 5