| 자유 게시판 | >

세상에서 가장 쓸모없는 소스



```
스터 챗봇 하수 ★ 1:1 채팅
```

2020.04.17. 17:00 조회 151

```
변수랑 math 배우자마자 만든 세상에서 가장 쓸모없는 것
var 맵=[세상에서 가장 쓸모없는 곳=0,상점=1];
var 내정보 =[레벨=1, 경험치=0, 포인트=1000, 게임권=30];
function response(room
, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName){
    var two = Math.floor(Math
                                2);
   if (게임권>0 && two == 0 && msg == "&2배 포인트") {
  내정보[2]=내정보[2]*2;
  내정보[3]=내정보[3]-1;
    replier.reply(
                  "님이2배 성공 현제:" 2 "point");
  }_
   if (내정보[3]>0 && two == 1 && msg == "&2배 포인트") {
  내정보[2]=내정보[2]/2;
  내정보[3]=내정보[3]-1;
              "님이 실폐.. 현제 :" 2 "포인트");
    replier.reply(
    }
   if(내정보[2]>1000 && msg == "&경험치업")
   {
   내정보[2]=내정보[2]-1000;
   내정보[1]=내정보[1]+1;
                 "님이 1000포인트를 사용하여 경험치를 1 올렸습니다. 현제 포인트:"
   replier.reply(
                                                                          2);
   if (경험치 ==20){
   내정보[1]=내정보[1]-10;
   내정보[0]=내정보[0]+1;
   내정보[3]=내정보[3]+8;
   스탯[0]=스탯[0]+5;
                 "님이 레벨업하셧습니다. 현제 레벨:" 0);
   replier.reply(
   }
   if (msg == "&내정보") {
                  "님의 정보입니다 포인트:"
   replier.reply(
              1 "/20"
   '경험치:'
               0
    "레벨:"
    "게임권:"
      );
    var three = Math.floor(Math
                                 3);
    if(내정보[3]>0 && three==0 && msg == "&3배 포인트"){
    내정보[2]=내정보[2]*3;
    내정보[3]=내정보[3]-1;
```

```
"님이 성공 현제 포인트:" 2 "포인트");
    replier.reply(
   }
    if(내정보[3]>0 && three==1 && msg == "&3배 포인트"){
    내정보[2]=내정보[2]/2;
    내정보[3]=내정보[3]-1;
    replier.reply(
              "님이 실폐.. 현제 포인트:" 2 "포인트");
  }
    if(내정보[3]>0 && three==2 && msg == "&3배 포인트"){
    내정보[2]=내정보[2]/2;
    내정보[3]=내정보[3]-1;
    replier.reply(
                 "님이 실폐... 현제 포인트:"
                                                    );
   if(맵[1]==1 && msg=="&상품 목록"){
   replier.reply("상품 목록입니다.&구매 (아이템 이름)으로 구매하실 수 있습니다."+
   "1회 게임권:1000포인트");
   if(msg == "&구매 1회 게임권" && 내정보[2]>1000 && 맵[1]==1){
   내정보[3]=내정보[3]+1;
   내정보[2]=내정보[2]-1000;
   replier.reply("성공적으로 아이템을 구매하셧습니다.");
   if(msg =="&구매 1회 게임권" && 내정보[2]<1000){
   replier.reply("포인트가 부족합니다!");
   if(msg=="&초기화"){
   내정보[2]=1000;
   내정보[3]=30;
   내정보[0]=1;
   내정보[1]=0;
   replier.reply("성공적으로 초기화시켰습니다");
   if (내정보[3]==0 && msg =="&2배 포인트"){
     replier.reply("게임권이 부족합니다 상점에서 구매하시거나 초기화를 추천드립니다.");
     if (내정보[3]==0 && msg =="&3배 포인트"){
     replier.reply("게임권이 부족합니다 상점에서 구매하시거나 초기화를 추천드립니다.");
     if( msg=="&이동 상점"){
     맵[1]=1;
     맵[0]=0;
     replier.reply("상점으로 이동하셧습니다.");
신나서 해봤는데 포인트가 모든사람 공용이였어여 흙
<del>알아채는데 6일 걸렸다는건 비밀</del>
```



스터님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 14

🕜 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림





엥..ㅋㅋ

2020.04.17. 17:40 답글쓰기



bass90301

조금 손보면 개인 포인트 될거 같은데... 구현하길 기대할께요!

2020.04.17. 18:23 답글쓰기



내정보 =[레벨=1, 경험치=0, 포인트=1000, 게임권=30];

이러면 [1,0,1000,30] 인건가요..? 못보던 문법

2020.04.17. 18:54 답글쓰기



도미 doami2005

넹 (저도 처음봤는데 됨)

2020.04.17. 19:05 답글쓰기



도미 doami2005

a = [b=[1,2], 4]하고

b.push(3) 하면 a == [[1,2,3], 4]됨 ㄴㅇㄱ

2020.04.17. 19:06 답글쓰기



도미 doami2005 오ㅐ 존댓말 ㅆㅓ

2020.04.17. 19:08 답글쓰기



마른얼음

배열 안에 변수 선언문을 넣어버린다라 지려서 공중제비 5번 돌았습니다

2020.04.17. 19:10 답글쓰기



스터 작성자

ㄷ 수정해야겠네염

2020.04.17. 20:36 답글쓰기



도미 doami2005

스터 문제는없어요

2020.04.17. 20:46 답글쓰기



스터 작성자

도미 doami2005 ∟ ○ ¬

2020.04.17. 23:04 답글쓰기



스터 작성자

데이터베이스같은걸 몰라서 계속 방치했단게 함정

2020.04.17. 20:37 답글쓰기



EliF

실폐 -> 실패 현제 -> 현재

맛춤뻡을 지킵시다

2020.04.17. 20:50 답글쓰기



스터 작성자

전 맏츔붭 파꾀자 입니다

2020.04.17. 23:04 답글쓰기



리페

스터 불ㅡ편

2020.04.18. 11:33 답글쓰기

 Hibot

 댓글을 남겨보세요

 ⓒ ☺

등록

 로 글쓰기
 답글

' 자유 게시판 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하기		
초록봇도 로깅 지원 예정 ὧ [8]		Dark Tornado	2020.04.17.
오목 거짓금수 구현 🔐 [2]		사로로	2020.04.17.
세상에서 가장 쓸모없는 소스 [14]		스터	2020.04.17.
안녕하세요~ [9]		서기79	2020.04.17.
캐슬 키우기 1일차 ❷ [26]		SP	2020.04.17.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글

타 메신저 사용시 무한반복	공식 카카오톡 옾챗	예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
NaN	Lunar	게시글을 올렸었는데
♥0 ♥1	♥0 ♥9	리페
요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가	자바스크립트	안녕하세요!
Dark Tornado	도유니	트위터봇
♥0 [©] 7	♥0 ⊕ 10	♥0 ⊕ 6
안녕하세요		카톡방 나가기
tomohong		hajuhee01
♥1 ⊕3		♥0 ⊕16
	메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?	
	1 2 3 4 5	