

| 일반 소스 공유 | >

그렇게 중급이 돼버린 타자게임



seori 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2020.02.13. 02:20 조회 131

💬 댓글 14 URL 복사 ⋮

업그레이드 내용

1. 방 다르면 따로 논다
2. 완벽한 복불 방지
3. /패스 하면 다음 문장으로 넘어간다
4. /포기 하면 포기한다
5. 감탄 조건이 줄어들고 감탄사가 늘었다
6. 점수판이 추가되었다

```

1  var start=[];
2  var len=[];
3  var llen=[];
4  var tt=[];
5  var cd=[];
6  var ii=[];
7  var speed=[];
8  var FS=FileStream;
9  var path="sdcard/타자/점수"
10 var ran=["이렇게 빠르다고..?", "미친 속도!", "정말 빠르시네요!", "초스피드네요!", "와~ 놀랍네요."],
11 var allsee="\u200b".repeat(500);
12
13 function similarity(a, b) {
14     var c;
15     if (b.length>a.length) {c=a; a=b; b=c;} c=0;
16     for (var i=0; i<a.length; i++) if (a[i]==b[i]) c+=1;
17     return (100*c/a.length).toFixed(2);
18 }
19
20 function exact(a, b) {
21     a=a.split("");
22     b=b.split("");
23     var c=0;
24     for (var i=0;i<a.length;i++){
25         for (var j=0;j<b.length;j++){
26             if (a[i]==b[j]) {
27                 c+=1;
28                 b.splice(j, 1);
29                 break;
30             }
31         }
32     }
33     return (100*c/a.length).toFixed(2);
34 }
35
36 Array.prototype.flat = function (depth) {
37     let result = [];
38     const flat = (arr, depth) => {
39         for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
40             if (Array.isArray(arr[i]) && depth > 0) flat(arr[i], depth - 1);
41             else result.push(arr[i]);
42         }
43     }
44     flat(this, depth);
45     return result;
46 }
47

```

```

47 const CH = ['ㄱ', 'ㄴ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄲ', 'ㄳ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅆ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ',
48 const JU = ['ㅊ', 'ㅌ', 'ㅍ', 'ㅎ', 'ㅑ', 'ㅋ', 'ㆁ', '㆏', '㆐', '㆑', '㆒', '㆓', '㆔', '㆕', '㆖', '㆗', '㆘', '㆙',
49 const JO = ['', 'ㄱ', 'ㄴ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄲ', 'ㄳ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅆ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㅌ', 'ㅍ', 'ㅎ'];
50 const reg = /^[가-힣]+$/;
51
52
53 bun = word =>{
54     word=word.split("");
55     var result = new Array();
56     for(i of word){
57         if(!reg.test(i)){result.push(i);continue;}
58         var A = new Array();
59         a = (i.charCodeAt(0)-44032)/588|0;
60         b = (i.charCodeAt(0)-44032-(a*588))/28|0;
61         c = i.charCodeAt(0)-44032-(a*588)-(b*28)|0;
62         if (c!=0){A.push(CH[a], JU[b], JO[c]);}
63         else{ A.push(CH[a],JU[b]); }
64         result.push(A);
65     }
66     return result.flat(1);
67 }
68
69 function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
70     if (FS.read(path)==null) FS.write(path,"[]");
71     json=JSON.parse(FS.read(path));
72
73     var cdr=org.jsoup.Jsoup.connect("https://kin.naver.com/qna/detail.nhn?d1id=3&dirId=316&docId=316").get().text();
74     for (var i=1; i<cdr.size(); i++) cd.push(cdr.get(i).text());
75     if (!start[room] && msg=="/타자"){
76         len[room]=cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)];
77         llen[room]=len[room].replace(/ /g,"\u200b ");
78         replier.reply(llen[room]);
79         java.lang.Thread.sleep(1000);
80         start[room]=1;
81         tt[room]=Date.now();
82     } else if (start[room] && msg=="/타자") replier.reply("처리되지 않은 문장이 있습니다.\n/패스:");
83
84     if (start[room]){
85         if (msg.match("\u200b") || msg==len[room].replace(/ /g," ")) replier.reply("복붙 자체동작이 안됩니다.");
86         else if (similarity(len[room],msg)>=80 || similarity(len[room].split("").join(""),msg)>=80){
87             ii[room]=Date.now();
88             var le=len[room];
89             var si=similarity(len[room],msg);
90             speed[room]=60*bun(msg).length/((ii[room]-tt[room])/1000);
91             var sp=speed[room];
92             replier.reply("정확도: "+si+"\n타수: "+sp.toFixed(2)+"타");
93             if (sp>800 && si>=80) replier.reply(ran[Math.floor(Math.random()*ran.length)]);
94             json=JSON.parse(FS.read(path));
95             var C=(le.length+si*sp/100).toFixed(0);
96             var S=sender+"님 (" +C+"점)\n문장: "+le+"\n정확도: "+si+"\n타수: "+sp.toFixed(2)+"타";
97             var list=[S, C, sender, si,sp.toFixed(2)];
98             json.push(list);
99             json=json.sort((a,b)=>b[1]-a[1]);
100             while (json.length>10) json.pop();
101             FS.write(path,JSON.stringify(json));
102             if (json.findIndex(s=>s.toSource()==list.toSource())!=-1) replier.reply("기록 경신!");
103
104             start[room]=0;
105         } else if (msg=="/패스"){
106             len[room]=cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)];
107             llen[room]=len[room].replace(/ /g,"\u200b ");
108             replier.reply(llen[room]);
109             java.lang.Thread.sleep(1000);
110             tt[room]=Date.now();
111         }
112     }
113
114     if (start[room] && msg=="/포기"){
115         start[room]=0;

```

```

116     replier.reply("포기");
117 }
118
119 if (msg=="/순위"){
120     var ans="전체순위입니다.";
121     for (var i=0;i<Math.min.apply(null,[3,json.length]);i++) ans=ans+"\n\n"+"<i>i+1"</i>+"위: "+js
122     ans=ans+"\n\n[자세히 보기]"<i>i+1"</i>+"위: "+json[i][0];
123     replier.reply(ans);
124 }
125 }
126
127 }

```



seori님의 게시물 더보기 >

❤️ 좋아요 2 💬 댓글 14

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐

삭제된 댓글입니다.



라코봇
샌즈

2020.02.17. 20:45 답글쓰기



아이린f

기록 경신이 아닌데 계속 기록경신이라고 나오고 순위에서 중복 등록이 되네요

2020.02.13. 02:45 답글쓰기



seori 작성자

10등까지는 기록경신이라고 됩니당

2020.02.13. 02:45 답글쓰기



seori 작성자

중복 등록은 뭘 말씀하시는건지??
1등부터 3등까지는 전체보기에서 한 번 더 뜨도록 설정해놨어요.
전체보기에는 문장도 됩니다

2020.02.13. 02:46 답글쓰기



아이린f

seori 타자를 계속 하니까 제닉이 1등 3등에 동일하게 등록 되더라구요..님덕분에 타자실력 늘꺼 같아요ㄷ

2020.02.13. 02:51 답글쓰기



seori 작성자

아이린f sender 구분 안해영

2020.02.13. 02:51 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



seori 작성자

시간으로 구분하는거 아닙니다~

2020.02.13. 02:44 답글쓰기



chosinong

시간이 아니던데요 스피드가 1000이상 1500보다 작거나 같으면 빠르다는 감탄사가
1500초과하면 복불자제하라는 말이 나오네여

2020.02.13. 07:47 답글쓰기



seori 작성자

익명 여기 소스는 빠르기제한없었는데여

2020.02.13. 14:18 답글쓰기



seori 작성자

chosinong 빠르기로 구분하는거 없었습니다

2020.02.13. 14:18 답글쓰기



chosinong

seori 왜 없었어요ㅠㅠㅠ

2020.02.13. 18:12 답글쓰기



jomin398

음.. 혹시 모를 지식인(짧은글 출처) 삭제를 대비해 json에서 읽어오게하는거 어떤가요?

2020.02.13. 02:44 답글쓰기



seori 작성자

제가 쓴 글이긴 한데.. 어떤 방식을 말하시는지?

2020.02.13. 02:45 답글쓰기



jomin398

seori 파싱은 한번만해서 json 파일로 그 목록을 저장하는거죠. 봇에선 그거 읽어서 쓰고

2020.02.13. 08:56 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'일반 소스 공유' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

그렇게 타자게임 긴급 업데이트 [23]	seori	2020.02.13.
그렇게 json 깨우치자마자 완성된 야구 [2]	seori	2020.02.13.
그렇게 중급이 돼버린 타자게임 [14]	seori	2020.02.13.
본인이 만든 번역소스코드(피드백 환영, 띠겨운 말 불환영) [17]	진영	2020.02.13.
멜론차트 1~10위 [2]	OVERWATCH	2020.02.12.

이 카페 인기글

공식 카카오톡 윽쳇

Lunar
♡0 💬9

eval 질문

Kiri
♡0 💬5

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이
♡0 💬1

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
♡0 💬1

혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지
아시는분 계신가요..??
글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문
Milk2
흑하하 4
♡0 💬5



틱택토 (Player vs Player)

도미2005
path 질문
♡0 💬5
젤리파덕
♡0 💬2

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28
♡2 💬4