

| 기타 질문 | >

객체 키 없애기

 **choi0108** 챗봇 마스터 🍷 1:1 채팅

2020.05.27. 13:02 조회 81

💬 댓글 3

🔗 URL 복사

⋮

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=> 메신저봇

질문할 소스

=>

질문내용

=> 제가 만들 게임에 기계가 있고

평소에는 그 기계에 할당된 저장공간이 파일에 저장되었다가

기계가 실행이 되면 그걸 일부 읽어서 객체로 불러와서 실행을 하고 싶은데

기계가 멈추면 그 객체에서 멈춘 기계의 정보를 지워야 되는데

어떻게 지울수 있는지를 모르겠어요 ㅠㅠ

이해를 돕기위한 예제

```
var a= {};
```

파일을 읽음

```
a[기계이름] : [기계정보1, 기계정보2...];
```

```
for(key in a) {
```

```
  기계작업
```


```
}
```

이런식인데 기계가 멈출때 키도 같이 지워야 되는데 어떻게 지우는지를 모르겠음;

그냥 a[기계이름] = null; 이러면 내용만 지워지고 키는 그대로 남아있음

(그냥 다른 방법을 찾는게 좋을지도....?)

(말머리 등록해주세요!)

 **choi0108**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0

💬 댓글 3

🔗 공유


|

🚩 신고

댓글


등록순

최신순



댓글알림

☐

 사과님

딜리트 하세요

2020.05.27. 13:13 답글쓰기

 **choi0108** 작성자

⋮



딜리트가 있군요
감사합니다!

2020.05.27. 13:15 답글쓰기



카톡우앙

```
a = {
  a:b
}
끝이면
delete a["a"]
```

2020.05.27. 13:28 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'기타 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[어플 관련] 도미님 rpg같은것 다운했는데..... 이렇게뜨네요 🙄 [14]

엄준식

2020.05.27.

질문 [15]

Devil1234

2020.05.27.

객체 키 없애기 [3]

choi0108

2020.05.27.

질문 [10]

재승

2020.05.27.

js call by value, call by reference [15]

정우

2020.05.27.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

끝말잇기

도유니

♡0 💬1

제글이 영정먹었나봐요

퓨퓨

♡1 💬2

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈

♡1 💬52

진짜 몰라서 물어보는건데 로코가 정확히 뭔가요;;

헤히

♡0 💬8

원주율 100자리 가져오기

T봇

♡0 💬6

여러분은 어케 카톡봇 배우게 되었나요?

사로로

♡0 💬25

가입 인사

Kkoma
♡ 0 💬 10



아니..

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈
♡ 0 💬 7