

| 자유 게시판 | >

챗봇 RPG 게임을 만들어 볼러 했는데...



OtakoidTony 챗봇 고수 1:1 채팅

2019.11.26. 19:09 조회 119

댓글 2 URL 복사

근데... 뭔가 괜히 일만 커진 것 같다...

```

1  var sdcard = android.os.Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsolutePath();
2
3  function save(folderName, fileName, str) {
4      var c = new java.io.File(sdcard + "/" + folderName + "/" + fileName);
5      var d = new java.io.FileOutputStream(c);
6      var e = new java.lang.String(str);
7      d.write(e.getBytes());
8      d.close();
9  }
10
11 function read(folderName, fileName) {
12     var b = new java.io.File(sdcard + "/" + folderName + "/" + fileName);
13     if (!b.exists()) return null;
14     var c = new java.io.FileInputStream(b);
15     var d = new java.io.InputStreamReader(c);
16     var e = new java.io.BufferedReader(d);
17     var f = e.readLine();
18     var g = "";
19     while ((g = e.readLine()) != null) {
20         f += "\n" + g;
21     }
22     c.close();
23     d.close();
24     e.close();
25     return f.toString();
26 }
27
28 const game_data_folder = "Game_Data";
29
30 function randomItem(a) {
31     return a[java.lang.Math.floor(java.lang.Math.random() * a.length)];
32 }
33
34 var folder = new java.io.File(sdcard + "/" + game_data_folder + "/");
35 folder.mkdirs(); //폴더를 sdcard에 생성
36
37
38
39 function UserData(Data) {
40     this.data = {};
41     this.json = '';
42     this.init = function(user) {
43         if (Data != null) {
44             this.data["name"] = Data.name;
45             this.data["money"] = Data.money;
46             this.data["hp"] = Data.hp;
47             this.data["item"] = Data.item;
48             this.data["level"] = Data.level;
49             this.json = JSON.stringify(this.data, null, '\t');
50         } else {
51             this.data["name"] = user;
52             this.data["money"] = 50000;
53             this.data["hp"] = 300;
54             this.data["item"] = [];

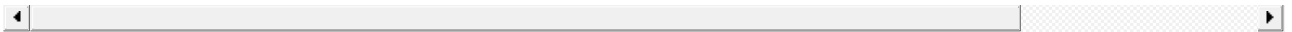
```

```

55         this.data["level"] = 1;
56         this.json = JSON.stringify(this.data, null, '\t');
57     }
58 }
59 Log.i(this.json);
60 this.save = function(sender) {
61     save(game_data_folder, sender + ".json", this.json);
62 }
63 }
64
65 function load_data(sender) {
66     var data = read(game_data_folder, sender + ".json");
67     data = JSON.parse(data);
68     return data;
69 }
70
71 function command(cmd) {
72     var cmd_str = cmd.split(' ')[0];
73     var param = cmd.substring(cmd_str.length + 1, cmd.length);
74     return [cmd_str, param];
75 }
76
77 function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
78     var Whitelist = new Array("사용할 단독방");
79     if (Whitelist.indexOf(room) != -1 || isGroupChat == false) {
80         if (command(msg)[0] == ":start") {
81             var sender_data = new UserData();
82             sender_data.init(null, command(msg)[1]);
83             sender_data.save(sender);
84             replier.reply("게임데이터가 생성되었습니다.");
85             replier.reply "[" + sender_data.data.name + "] 어... 여기는... 어디지?";
86             replier.reply "[" + sender_data.data.name + "] 여기 누구 없어요???");
87             replier.reply("주위를 둘러보았지만, 아무도 없었다.");
88             replier.reply("어흐흐흐흠흠흠 ㅠㅠ");
89             replier.reply("[SYS] " + sender_data.data.name + "는 지금 밀폐된 공간에 갇혀있습니다.");
90             replier.reply("[SYS] :items 을 입력하면 소지품을 확인 할 수 있습니다.");
91             replier.reply("[SYS] 또한 :search 를 입력하면 일정확률로 아이템을 얻을 수 있습니다.");
92         }
93         if (msg == ":items") {
94             replier.reply(load_data(sender).name);
95             var sender_data = new UserData(load_data(sender));
96             sender_data.init(sender);
97             replier.reply(sender_data.data.item);
98         }
99     }
100 }

```

아직 개발 중...



OtakoidTony님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 2

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐

삭제된 댓글입니다.



OtakoidTony 작성자





2019.11.26. 19:21 답글쓰기



Lite

ㄷ ㄷ

2019.12.24. 18:37 답글쓰기

⋮

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'자유 게시판' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

역시 어려운 것.. [9]	꾸와	2019.11.27.
rpg소스... 🤖 [4]	gold1226	2019.11.27.
챗봇 RPG 게임을 만들어 볼려 했는데... [2]	OtakoidTony	2019.11.26.
msg. 뒤에 사용가능한 함수?메서드? 알려주세요 [8]	그럴수도있지	2019.11.26.
도서분류기준을 이용한 문맥 유사도 [14]	OtakoidTony	2019.11.26.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬16

안녕하세요

ㅇ ㄷ

♡0 💬5

안녕하세요

tomohong

♡1 💬3

가르치기 리로드..

Milk2
♡0 💬9

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR
♡0 💬7

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
♡0 💬1



태양, 달 정보 구현 완료

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

eval 질문

Kiri
♡0 💬5

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀
♡0 💬5