## 등업소스 보관함 >

## 인형뽑기 소스



레몬펭귄 챗봇 마스터 🌷 1:1 채팅

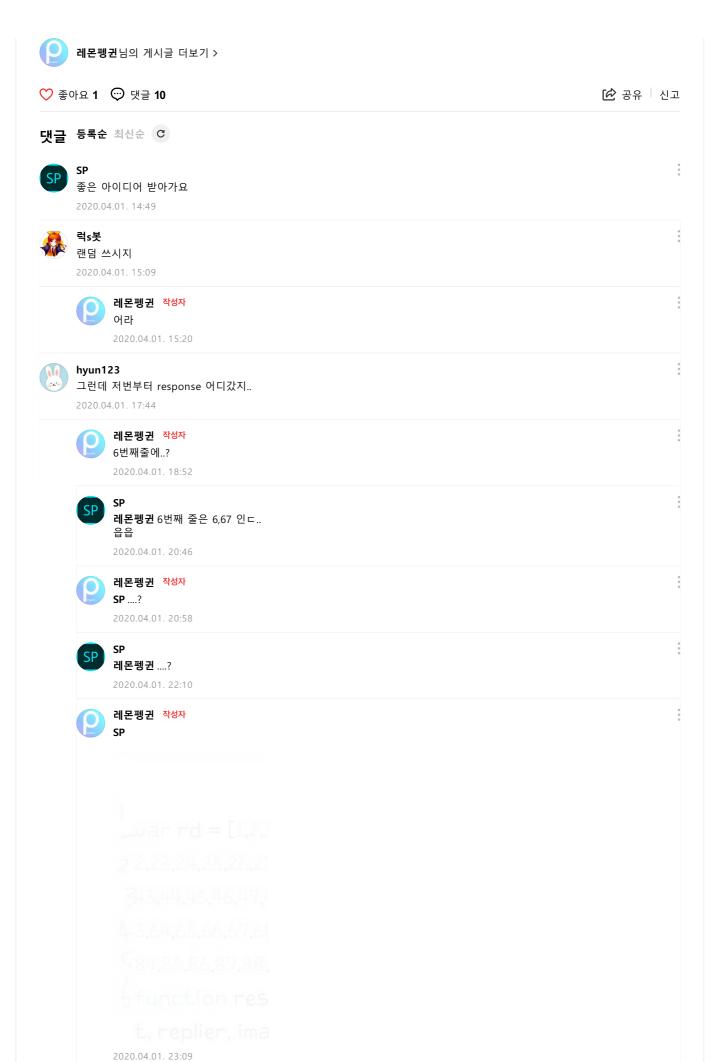
2020.04.01. 14:23 조회 113

댓글 10 URL 복사 :

## var rd =

[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41,42,43,44,45,4 6,47,48,49,50,51,52,53,54,55,56,57,58,59,60,61,62,63,64,65,66,67,68,69,70,71,72,73,74,75,76,77,78,79,80,81,82,83,84,85,86,87,8 8,89,90,91,92,93,94,95,96,97,98,99]; //확률

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
if(msg== "#오른쪽") /*if (botOn)*/{
 helloworld=Math.floor(Math.random()*(rd.length-1));
 rd.splice(helloworld,1);
replier.reply ("미위이잉 잡힐 확률 : "+helloworld+"%")
}
if(msg== "#왼쪽") /*if (botOn)*/{
 helloworld=Math.floor(Math.random()*(rd.length-1));
 rd.splice(helloworld,1);
replier.reply ("미위이잉 잡힐 확률 : "+helloworld+"%")
}
if(msg== "#앞") /*if (botOn)*/{
 helloworld=Math.floor(Math.random()*(rd.length-1));
 rd.splice(helloworld,1);
replier.reply ("미위이잉 잡힐 확률 : "+helloworld+"%")
helloworld=Math.floor(Math.random()*(rd.length-1));
 rd.splice(helloworld,1);
replier.reply ("□위이잉 잡힐 확률 : "+helloworld+"%")
}
{
if(msg== "#잡기") //만약 #잡기 라고 보낸다면,
  /*if (botOn)*/ {
  var a = Math.floor(Math.random() * 4);
  if (a == 0) {<mark>//경우의 수 0</mark>도
    replier.reply("고인물 인형이 나왔다!");
  }
  if (a == 1) {<mark>//두번째 수</mark>
    replier.reply("고오오인물 인형이 나왔다!");
  }if (a == 2) {<mark>//세번째 수</mark>
    replier.reply("실패!");
  }if (a == 3) {<mark>//네번째 수</mark>
    replier.reply("실패! 인형이 나왔다!");
  }
  }}}
```





🖍 글쓰기

답글

목록 ▲ TOP

'등업소스 보관함' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하		1기		
봇 정보 소스 [ <b>6</b> ]			레몬펭귄	2020.04.01.
주사위 소스			레몬펭귄	2020.04.01.
인형뽑기 소스 [10]			레몬펭귄	2020.04.01.
노래가사 검색소스			1급 청정수 Moo nBot	2020.04.01.
카운트다운 소스 [4]			1급 청정수 Moo nBot	2020.04.01.
	1 2	3		전체보기

## 이 카페 인기글





1 2 3 4 5

