

[| 일반 소스 공유 | >](#)

사다리타기(노가다)



nuguge 챗봇 고수 1:1 채팅

2019.11.18. 21:08 조회 225

댓글 25 URL 복사

소스정보: rooms에 작동될 방을 적으시면됩니다.
.사다리 라고 하시면 사용법이 나옵니다.

/*

소스:

```
var rooms=["a","b"];
var blank = "\u200b".repeat(501);
String.prototype.replaceAll = function (org, dest) {
    return this.split(org).join(dest);
}
function randomRange(min, max) {
    return Math.floor( (Math.random() * (max - min + 1)) + min );
}
```

```
var ㅣ ='\u2524'
var ㅏ ='\u251c'
var ㅣ ='\u2502'
var ㅣ_ ='\u252a'
var ㅣ__ ='\u2529'
var ㅏ_ ='\u2522'
var ㅏ__ ='\u2521'
var ㅣ_ ='\u2503'
```

```
var map;
var humans;
var mapline=10;
function mapping(No)
{
    humans=No;
    var mapno=(parseInt(humans)+1);
    map=new Array(mapno);
    for(var k=0;k<mapno;k++)
    {
        map[k]=new Array(mapline);
    }
}
//2차원 배열선언
for(var l=0;l<mapline;l++)
```

```

{
    map[0][i]=0;
    map[humans][i]=0;
}
//1번줄 앞 마지막줄 뒤 배열 0으로 초기화
for(var i=1;i<humans;i++)
{
    for(var j=0;j<mapline;j++)
    {
        if(map[i-1][j]==0)
            { map[i][j]=randomRange(0,1);}
        else
            {map[i][j]=0;}
    }
}
//맵 생성
return "맵이 생성되었습니다";

}

```

```

function results(selected)
{

var talk="실행결과\n"+blank;
var mapno=(parseInt(humans)+1);
var selectno=parseInt(selected);
var moved=false;
for(var i=0;i<mapline;i++)
{talk+="\n";
    moved=false;
    for(var j=0;j<mapno-1;j++)
    {
        if(map[j][i]==0&&map[j+1][i]==0)
        {
            if(j==selectno-1&&moved==false)
            {
                talk+= | _;
                moved=true;
            }
            else
            {talk+= | ;}

        }
        else if(map[j][i]==0&&map[j+1][i]==1)
        {
            if(j==selectno-1&&moved==false)
            {

```

```

    {
        talk+= " | ";
        selectno+=1;
        moved=true;
    }
    else if(j==selectno-2&&moved==false)
    {talk+= " | ";}
    else
    {talk+= " | ";}
    }
else if(map[j][i]==1&&map[j+1][i]==0)
    {
        if(j==selectno-1&&moved==false)
        {
            talk+= " | ";
            selectno-=1;
            moved=true;
        }
        else if(j==selectno-1&&moved==true)
        {talk+= " | ";}
        else
        {talk+= " | ";}
    }
}
}
talk+="\n결과 : "+selectno;
return talk;
}

```

```

function resultall()
{
    var talk="실행결과\n"+blank+"\n";
    var mapno=(parseInt(humans)+1);
    var moved=false;

    for(var i=0;i<mapline;i++)
    {talk+="\n";
        moved=false;
        for(var j=0;j<mapno-1;j++)
        {
            if(map[j][i]==0&&map[j+1][i]==0)
            {talk+= " | ";}
            else if(map[j][i]==0&&map[j+1][i]==1)
            {talk+= " | ";}
            else if(map[j][i]==1&&map[j+1][i]==0)
            {talk+= " | ";}
        }
    }
}
//맵그리기

```

```

for(var no=1;no<mapno;no++)
{
    var sel=no;
for(var i=0;i<mapline;i++)
{
    moved=false;
    for(var j=0;j<mapno-1;j++)
    {
        if(map[j][i]==0&&map[j+1][i]==1)
        {
            if(j==sel-1&&moved==false)
            {
                sel+=1;
                moved=true;
            }
        }
        else if(map[j][i]==1&&map[j+1][i]==0)
        {
            if(j==sel-1&&moved==false)
            {
                sel-=1;
                moved=true;
            }
        }
    }
}
talk+="\n "+no+"번 결과 : "+sel;
}
return talk;
}

```

```

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){

```

```

var talk="";
if(rooms.indexOf(room)!=-1)
{
    if(msg.indexOf(".사다리")==0)
    {
        msg = msg.substring(4).trim();

        if(msg.indexOf("맵")==0)
        {
            var human=msg.split("맵")[1].trim();
            var 검사 = human.trim();
            var 허용단어 = ["1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "0"];

```

```

for (var i = 0; i < 허용단어.length; i++)
{
    if (검사.indexOf(허용단어[i]) != -1)
    {
        검사 = 검사.replaceAll(허용단어[i], "");
    }
}
if(검사==""&&parseInt(human)>=2&&parseInt(human)<=15)
{
    talk=mapping(human);
}
else
{talk="사다리게임의 인원은 2~15명 사이여야합니다.";}
}
else if(msg.indexOf("실행")==0)
{
    var selected=msg.split("실행")[1].trim();
    var 검사 = selected.trim();
    var 허용단어 = ["1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "0"];
    for (var i = 0; i < 허용단어.length; i++)
    {
        if (검사.indexOf(허용단어[i]) != -1)
        {
            검사 = 검사.replaceAll(허용단어[i], "");
        }
    }
    if(검사==""&&parseInt(selected)>=1&&parseInt(selected)<=parseInt(humans))
    {
        talk=results(selected);
    }
    else
    {talk="참여인원수에서 벗어나는 숫자입니다.";}
}
else if(msg.indexOf("전체실행")==0||msg.indexOf("전체결과")==0)
{
    if(humans!=0)
    {talk=resultall();}
    else
    {talk="맵이 생성되지않았습니다.";}
}
else
{
    talk="사다리타기\n\n"+
        ".사다리맵 숫자 = \n인원만큼의 사다리생성\n"+
        ".사다리실행 숫자 = \n생성된 사다리의 해당숫자 결과확인\n"+
        ".사다리전체실행 =\n생성된 사다리의 전체결과확인\n"
}
if(talk!="")
{replier.reply(talk);}

```

```
}  
}  
}  
*/
```



nuguge님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 3 💬 댓글 25

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림



새름

넹 변경해주세요

2019.11.18. 21:11 답글 쓰기



새름

어후..엄청난 소스당

2019.11.18. 21:18 답글 쓰기



춤돌이치킨

잘 작동하네요 하트꾸욱

2019.11.18. 21:33 답글 쓰기



nuguge 작성자

감사합니다~

2019.11.19. 20:30 답글 쓰기



AlphaDo

히잉 제 글에는 하트 안달아주시는 매정한

2019.11.20. 01:05 답글 쓰기



sihyuniT

ㄷ ㄷ

2019.11.19. 08:52 답글 쓰기



찬이2

룸간에 ["방제목"]; 했는데 다르게 해야하나요??

2019.11.19. 16:24 답글 쓰기



nuguge 작성자

맞아요

만약 카톡방 이름이 카카오톡 봇 커뮤니티면

var rooms=["카카오톡 봇 커뮤니티"];

이렇게요ㅎ

2019.11.19. 20:29 답글 쓰기



찬이2

nuguge 네 했는데 안돼더라구요 ㅠ ㅠ

2019.11.19. 21:09 답글 쓰기



nuguge 작성자

찬이2 다른소스들은 되시나요?

2019.11.19. 21:36 답글 쓰기



찬이2

nuguge 네네 기존에있는것들은 되용

2019.11.19. 21:54 답글 쓰기



nuguge 작성자



찬이2 어떤 에러가 뜨나요?
아니면 반응도 없나요?
음... 메봇에서 테스트했는데 혹시 어떤걸쓰시나요?

2019.11.20. 00:54 답글쓰기



찬이2
nuguge 메봇이요! 에러없이 반응만없더라구용 ㅠ

2019.11.20. 07:22 답글쓰기



nuguge 작성자

찬이2 혹시 방인식이 이 소스만 있나요?
그렇다면 방인식부분... if(rooms.indexOf(room)!=-1)이부분 지워보실래요?
방이름이 정확해야 넘어가는부분이니...

2019.11.20. 07:49 답글쓰기



찬이2
nuguge 아 네 해보도록하겠습니다! 감사합니다!

2019.11.20. 08:21 답글쓰기



찬이2
nuguge 그부분만 지우고 해봤는데 똑같네요 ㅠ.ㅠ

2019.11.20. 08:33 답글쓰기



**구름
짱**

2019.11.21. 18:11 답글쓰기



페테

사다리실행 숫자 사용방법이 뭔가요?
계속 시도해도 안됨...

2019.11.24. 17:12 답글쓰기



nuguge 작성자

.사다리실행 숫자입니다
예)
명령자:.사다리맵 5
봇:맵이 생성되었습니다.
명령자:.사다리실행 2
봇:실행결과
이런식으로 진행됩니다
맵을 우선 생성후 그 맵에서 원하는 라인을 실행으로 선택해서 결과를 보는겁니다
그리고... 실행은 버그 찾았습니다(숫자를 string으로보고 비교문을 정상실행하지않더라구요)
글은 수정되었습니다

2019.11.24. 18:48 답글쓰기



페테

nuguge 방금 글 수정된건가욐?

2019.11.24. 18:49 답글쓰기



nuguge 작성자

페테 넵ㅎ
잘안쓰게되는 기능이라 몰랐는데 맵 10만들고 10보다 작은수로 실행해보니 안되길래 곳곳에 replier넣어보니 값은 정
상으로 들어가고 있더라구요
그런데 if문에서 false뜨길래 보니 숫자를 문자로 인식하큰듯해요
그래서 parseInt로 정수로 바꾸고나니 정상작동하네요

2019.11.24. 18:52 답글쓰기



페테

nuguge 오 이제 되네욐ㅎㅎ 감사합니다2ㅇ

2019.11.24. 18:57 답글쓰기



페테

nuguge 혹시 앞에 .말고 !나 /사용하려면 어떻게 바꾸어야 하나요??

2019.11.25. 23:54 답글쓰기



nuguge 작성자



페테 if(msg.indexOf(".사다리")==0)여기서 앞에 .을 다른걸로 바꾸시면되요
다만 한글자가 아니라 .누구 사다리 처럼 글자수가 바뀌면 바로 밑에 substring글자수도 바꿔주셔야하구요(재가 그 글
자수만큼 잘라요)

2019.11.26. 08:45 답글쓰기



레몬펍권

당첨여부를 하려면 실행쪽 숫자를 손봐야하나요?

2020.02.13. 13:33 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

막대그랜츠(가로) 백분율로 정리! 🤖 [22]	여노	2019.11.19.
[메신저봇 R 호환] 개선된 세이프 이발 소스 [3]	OnTheWay	2019.11.18.
사다리타기(노가다) [25]	nuguge	2019.11.18.
네이버 길찾기 🤖 [6]	doami2005	2019.11.18.
노래 틀기 🤖 [21]	쿨칠	2019.11.17.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀
♡0 💬5

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28
♡2 💬4

덧셈/그룹셋 구분

시초는중국발
♡0 💬8

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR
♡0 💬7

공식 카카오톡 윗챗

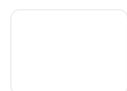
Lunar
♡0 💬9

eval 질문

Kiri
♡0 💬5

path질문

젤리파덕
♡0 💬2



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

안녕하세요

ㅇㄷ
♡0 💬5

