

[| 자유 게시판 | >](#)

## rpg소스 공유합니다.(ㄷㄷ)

**replier** 1:1 채팅

2020.05.25. 14:13 조회 345

💬 댓글 18 URL 복사 ⋮

음.... 오류나도 그냥 알아서 수정하시길.....(괄호체크 다 했습니다. 그냥 복붙 잘못하신거예요.) 그리고 이거 컴파일하면 기록 다시 켜집니다.

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId) {
  if(msg.startsWith("/회원가입")) {
    if(name[sender] == undefined) {
      var name[sender] = sender
      var hp[sender] = 100
      var hpmax[sender] = 100
      var mp[sender] = 10
      var mpmax[sender] = 10
      var damage[sender] = 1
      var gold[sender] = 0
      var combat[sender] = "마을"
      replier.reply("회원가입 완료!")
    }
    else {
      replier.reply("이미 회원가입 하셨습니다.")
    }
    if(msg == "/채굴") {
      var addgold = Math.floor(Math.random()*1000+50)
      gold[sender] += addgold
      replier.reply("채굴에 성공하여 "+addgold+"만큼의 돈을 벌었습니다!\n"+sender+"님의 돈 : "+gold[sender])
    }
    if(msg == "스탯") {
      replier.reply(name[sender]+"님의 스탯입니다.\n"+`Wu200b`.repeat(500)+"\n\n체력 :
"+hp[sender]+" / "+hpmax[sender]+"\n마력 : "+mp[sender]+" / "+mpmax[sender]+"\n돈 : "+gold[sender]+"\n공격력 : "+damage[sender])
    }
    if(msg.startsWith("/이동")) {
      if(combat[sender] != msg.substr(4)) { //자유 이동용
        combat = msg.substr(4)replier.reply("이동하였습니다.")
      }else {
        replier.reply("이미 "+msg.substr(4)+"입니다!")
      }
    }
    if(msg.startsWith("/공격")) {
      if(name[msg.substr(4)] != undefined) {
        var minhp = hp[msg.substr(4)] - damage[sender]
        replier.reply(name[msg.substr(4)]+"님께 공격을 가하였습니다.\n"+name[msg.substr(4)]+"님의 체력 :
"+hp[msg.substr(4)]+" -> "+minhp)
        hp[msg.substr(4)] -= damage[sender]
      }
      else {replier.reply("해당 플레이어가 없습니다.")
    }
  }
}
```

```

}
var space = msg.split(" ")
if(msg.startsWith("/거래")) {
if(name[space[1]] != undefined) {
if(gold[sender] >= space[2]) {
gold[space[1]] += space[2]
gold[sender] -= space[2]
replier.reply(name[space[1]]+"님께 "+space[2]+"gold를 지불하였습니다.)
}else {replier.reply("지불할 돈이 부족합니다.")
}
}
else {
replier.reply("해당 플레이어가 없습니다.")
}
}
if(msg.startsWith("/물품거래")) {
if(name[space[1]] != undefined) {
if(space[2] == "물약(소)") {
if(hps[sender] > 0) {
hps[space[2]]++
hps[sender]--
replier.reply(name[space[2]]+"님께 물약(소) 증정")
}
else {
replier.reply("물약이 부족합니다.")
}
}
else {
replier.reply("해당 플레이어가 없습니다.")
}
}
if(msg.startsWith("/도박")) {
if(isNaN(msg.substr(4)) != true) {
if(gold[sender] >= msg.substr(4)) {
var casino = Math.floor(Math.random()*(msg.substr(4))+(msg.substr(4)/2))
casino += gold[sender]
if(casino > 0) {
replier.reply("도박에 성공하여 "+casino+"gold를 얻었습니다!\n"+name[sender]+"님의 돈 : "+gold[sender])
}
else if(casino < 0) {
replier.reply("도박에 실패하여 "+casino+"gold를 잃었습니다...\n"+name[sender]+"님의 돈 : "+gold[sender])
}
else {
replier.reply("잃지도, 얻지도 않은 채 게임이 끝났습니다. 다행입니다. 앞으론 도박을 하지 말아요.")
}
}
else {
replier.reply("거는 돈보다 현재 돈이 더 부족합니다!")
}
}
else {
replier.reply("숫자로만 도박이 가능합니다.")
}
}
,

```

```
}  
//오류 나지 않도록 최대한으로 손봤습니다.
```



replier님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 5 💬 댓글 18

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



nolbo  
깃허브에도 ㄱ ㄱ

2020.05.25. 14:17 답글쓰기



replier 작성자  
깃허브 주소가.....

2020.05.26. 17:28 답글쓰기



nolbo  
replier github.com

2020.05.26. 18:07 답글쓰기



백작선생  
var 노가다..ㄷ

2020.05.25. 14:29 답글쓰기



SSAP청정  
음...

2020.05.25. 15:34 답글쓰기



SSAP청정  
나

2020.05.25. 15:34 답글쓰기



재승  
노가다  
..ㄷㄷㄷ

2020.05.25. 16:19 답글쓰기



헤라  
보통 json[sender][변수명]  
으로 하지 않나 ㄷㄷ  
변수낭비 ㄴㅏㅏ

2020.05.25. 18:15 답글쓰기



replier 작성자  
? 님이 만들거 아니면 조용히 하세요 왜 갑자기 끼어들어서 혼수하십니까

2020.05.26. 17:28 답글쓰기



replier 작성자  
헤라 품.... 뽀뽀뽀 님아 만들 능력도 안되면서 이거 헤라 저거 헤라 그런 사람들있으니까 그러죠

2020.05.29. 18:31 답글쓰기



replier 작성자  
헤라 네 그러면 만들고 혼수두세요. ㄹㅇㅇㄹ

2020.05.29. 18:35 답글쓰기




replier 작성자  
헤라 네 님같은 혼수충의 피드백은 받지 않습니다. 전문적 지식도 없으면서 왜 혼수를 ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ


2020.05.29. 18:41 답글쓰기



replier 작성자


- 

**헤라 품...** 귀신 씹나락 까먹는 소리하고 계시네 님아 1년 넘게해서 전문적이면 전 이미 전문가인데요?

2020.05.29. 18:47    답글쓰기
- 

**replier** 작성자


**헤라** 10년하면 제가 몇살부터 했을까요~

2020.05.29. 18:47    답글쓰기
- 

**헤라**


**replier** ㅋㅋㅋ 톡방에서 잘 떠들고 계시네요  
할말 있으시면 말하시고  
없으시면 앞으로 피드백 잘 받으셔요 ^^ 아랫 댓은 다 댓삭해놨어요

2020.05.29. 19:01    답글쓰기

- 


**DAGOK**

[sender]가 안되요 ㅠ

2020.05.29. 17:26    답글쓰기
- 

**진영**

컴파일 하면 ㅎㅎ

2020.05.31. 16:16    답글쓰기
- 

**Blue box**

ㄷㄷ

2020.06.28. 18:22    답글쓰기

**Hibot**

댓글을 남겨보세요




등록

 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '자유 게시판' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

주식 기능 완성 🌟 [8]	Dark Tornado	2020.05.25.
teri12로 친구추가ㅁㅁ 하고 도배죤요 [30]	테리에용	2020.05.25.
<b>rpg소스 공유합니다.(ㄷㄷ) [18]</b>	replier	2020.05.25.
객체 지향! 객체 지향!! [12]	도텃	2020.05.25.
모두모두 파이썬 🌟 [13]	정우	2020.05.24.

이 카페 인기글

기기 성능

은댕이  
♡0 💬2



메신저R카톡방 들어와 채팅치면 환영해주  
는 소스  
카카오링크 소스 공유 및 다운로드금지  
deadmau5  
자이 1 💬15  
♡3 💬7

안녕하세요:)

췌이  
♡0 💬6

안녕하세요

하아인생  
♡0 💬4

카카오링크 관련 글 금지

AlphaDo  
♡2 💬24

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈  
♡0 💬7

제글이 영정먹었나봐요

퓨퓨  
♡1 💬2

진짜 주의드립니다.꼭

Kiri  
♡0 💬8