


| 소스 질문 | >

값이 NaN이 뜨네요....? [완료]

 오이냉국 1:1 채팅

2020.04.20. 11:27 조회 89


 댓글 4

URL 복사





```
var j = ["흙 검을 뽑았다.Wn금방이라도 부서질것 같다", "돌 검을 뽑았다.Wn 토끼정도는 잡을수 있을 듯 하다.", "웅장한  
철 검을 뽑았다.Wn늑대정도는 쉽사리 잡을 듯 하다!", "황금 검을 뽑았다!Wn철 검보다는 못해보인다.", "세공된 루비 검을  
뽑았다!Wn 꽤 쓸만해 보인다.", "...! 오리할름 검을 뽑았다...Wn전설의 검이다. 뭐든 할 듯 하다.", "팡...", "팡..."]
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {  
  
if(msg=="!검뽑기"){  
    replier.reply("두구두구두구...!")  
    java.lang.Thread.sleep(1000);  
    replier.reply(j[Math.floor(Math.random()*j.length)]);  
}  
}  
값이 ...!NaN인 거시네요!!
```



오이냉국님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 4

 공유


|

 신고


댓글


등록순

최신순




댓글알림



 레몬펍권


Var j 를 한번 리스폰스 아래로 내려보실래오...?

2020.04.20. 11:35 답글쓰기

 오이냉국 작성자

아아 죄송합니다 고친걸.....const 로 하니까 되더라구요

2020.04.20. 11:36 답글쓰기

 AlphaDo

..??

2020.04.20. 11:54 답글쓰기

 ㅇㅅㅈ

음?

2020.04.20. 12:02 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록



'이 소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[메신저봇] 오픈채팅 입장한 상대방의 첫 메시지 인식 [19]	호응이	2020.04.20.
rpg 지일무운 [11]	hyun123	2020.04.20.
값이 NaN이 뜨네요....? [완료] [4]	오이냉국	2020.04.20.
[메신저봇] 커스텀 notification 실행중 알림 안뜨는것 🙄🙄 [2]	jomin398	2020.04.20.
이 소스 왜 꺼놔도 작동하죠...? [13]	bangjiwoo1	2020.04.20.


1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
♡0 💬1



틱택토 (Player vs Player)

도미 doan12005

♡0 💬5

○ □

♡0 💬5

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발
♡0 💬8

안녕하세요

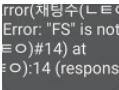
tomohong

♡1 💬3




혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

1 2 3 4 5



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

반가워요

♡0 💬2

천방지축하연

♡0 💬4