

| 소스 질문 | >

# 눈치게임소스

PABLE

pable

챗봇 입문자

1:1 채팅

2020.03.23. 18:40 조회 137

댓글 4

URL 복사

```
var num=[];
num[0]='0';
var isStarted=false;

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
    if (msg=="/눈치게임") {
        if (isStarted==false) {
            replier.reply("눈치게임 시작!");
            isStarted=true;
        }
        else {
            replier.reply("이미 눈치게임이 진행중입니다.");
        }
    }
    if (msg!="눈치게임") {
        if (msg==(num[0]+1)) {
            num[0]=msg;
            replier.reply(num[0]);
        }
        if (msg==(num[0])) {
            replier.reply(sender+"님 탈락! 눈치게임 종료!");
            isStarted=false;
        }
    }
}
```

컴파일은 잘 되는데 숫자 이상하게 써도 반응이없네요  
무슨문제가..

PABLE

pable님의 게시글 더보기 >

좋아요 1

댓글 4

공유

신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림

- 마른얼음

num[0] 을 처음 정하실 때 숫자로 0으로 하셔야해요! 저 소스처럼 '0' 으로 정하면 1 더할때 "01" 이라고 저장되는 사태가..

2020.03.23. 18:47 답글쓰기

마른얼음

pable 그렇게 바뀌도 되긴 하겠네요..!

2020.03.23. 18:54 답글쓰기



뭐함

으어,,,, 무슨말인지 모르겠..

2020.03.26. 14:06 답글쓰기



pable 작성자

저도 모르겠어욥ㅋ

2020.03.26. 14:07 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

카페 인기글 파싱주소 질문 [2]	세계제일	2020.03.24.
돈주기 소스를 제작중인데 $\pi\pi$ 문제가 2가지나 있어요!! [8]	망고	2020.03.23.
눈치게임소스 [4]	pable	2020.03.23.
sender의 새 객체 생성 [11]	pable	2020.03.23.
[소스질문]어느 게시판에도 질문할수 있는곳은 없네요... 🙄 [6]	봇린이	2020.03.23.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글



타택토 (카카오톡 적용)

도만 doam5905

마녀사냥 금지

AlphaDo

♡3 💬8

안녕하세요

KHP

♡0 💬6

반가워요.

천방지축하연

♡0 💬4



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

알자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

최정

흑까마귀

♡0 💬5

kakao.py에 대해서

undefined  
♡0 💬13

타 메신저 사용시 무한반복

NaN  
♡0 💬1

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이  
♡0 💬1