| 일반 소스 공유 | >

[기타] 세븐나이츠 3~6성 영웅 소환 시뮬레이션 소스



댓글 4 URL 복사 :

js파일로 만드는 방법을 모르기에 밑에 내용 가져다가 쓰시면 됩니다 신캐 나오면 올바른 영웅군에 추가해주세요 확률은 인게임과 동일합니다

일반3 = ["3성 라쿤","3성 레오","3성 엘린","3성 엘렌","3성 베인","3성 벨라","3성 카이","3성 알리","3성 사라","3성 페 페","3성 호킨","3성 유리","3성 데릭","3성 하울","3성 웬디","3성 아칸","3성 구피","3성 바론","3성 아론","3성 클로프","3성 푸키","3성 아리","3성 포포","3성 폰","3성 베스킨","3성 셀롭","3성 실롭","3성 나미","3성 스모키","3성 바벨","3성 코쿤","3성 리키","3성 로울","3성 라울","3성 라카","3성 리퍼","3성 찰스","3성 스커드","3성 자크","3성 자트","3성 롱황","3성 강재"];

일반4 = ["4성 클레오","4성 라니아","4성 녹스","4성 라쿤","4성 레오","4성 엘린","4성 엘렌","4성 베인","4성 벨라","4성 카이","4성 알리","4성 사라","4성 페페","4성 호킨","4성 유리","4성 대릭","4성 하울","4성 웬디","4성 아칸","4성 구피","4성 바론","4성 아론","4성 하울","4성 이칸","4성 이칸","4성 구피","4성 바론","4성 아론","4성 클로프","4성 에반","4성 카린","4성 쥬피","4성 스니퍼","4성 카론","4성 빅토리아","4성 리","4성 유이","4성 루시","4성 아리엘","4성 제인","4성 벨리카","4성 실비아","4성 조커","4성 록","4성 챈슬러","4성 루리","4성 메이","4성 에스파다","4성 니아","4성 세인","4성 지크","4성 밍밍","4성 블랙로즈","4성 코코","4성 캐티","4성 진","4성 리나","4성 데이지","4성 용","4성 봉황","4성 소이","4성 풍연","4성 칭타오","4성 무송","4성 링링","4성 백룡","4성 조운","4성 초선","4성 관우","4성 제갈량","4성 소교","4성 샤오","4성 권호","4성 강재","4성 아영","4성 유신","4성 백각","4성 아수라","4성 제이크","4성 세라","4성 발리스타","4성 클로에","4성 세바스찬","4성 하영","4성 스피나"];

일반5 = ["5성 클레오","5성 라니아","5성 녹스","5성 라쿤","5성 레오","5성 엘린","5성 엘렌","5성 베인","5성 벨라","5성 카이","5성 알리","5성 사라","5성 유리","5성 에반","5성 카린","5성 쥬피","5성 스니퍼","5성 카론","5성 빅토리아","5성 리","5성 유이","5성 루시","5성 아리엘","5성 제인","5성 벨리카","5성 실비아","5성 조커","5성 축","5성 챈슬러","5성 루리","5성 메이","5성 에스파다","5성 니아","5성 세인","5성 지크","5성 밍밍","5성 블랙로즈","5성 코코","5성 캐티","5성 진","5성 리 나","5성 데이지","5성 용","5성 봉황","5성 소이","5성 풍연","5성 칭타오","5성 무송","5성 링링","5성 백룡","5성 조운","5성 초선","5성 관우","5성 제갈량","5성 소교","5성 사오","5성 권호","5성 강재","5성 이정","5성 유신","5성 백각","5성 아수라","5성 제이크","5성 에라","5성 발리스타","5성 클로에","5성 세바스찬","5성 하영","5성 파스칼"];

일반6 = ["6성 클레오","6성 라니아","6성 녹스","6성 레오","6성 베인","6성 사라","6성 유리","6성 에반","6성 카린","6성 쥬피","6성 스니퍼","6성 카론","6성 빅토리아","6성 리","6성 유이","6성 루시","6성 아리엘","6성 제인","6성 벨리카","6성 실비아","6성 조커","6성 축","6성 챈슬러","6성 루리","6성 메이","6성 에스파다","6성 니아","6성 세인","6성 지크","6성 밍밍","6성 블랙로즈","6성 진","6성 리나","6성 데이지","6성 소이","6성 풍연","6성 칭타오","6성 무송","6성 링링","6성 백룡","6성 조운","6성 초선","6성 관우","6성 제갈량","6성 소교","6성 샤오","6성 권호","6성 이정","6성 유신","6성 백각","6성 아수라","6성 제이크","6성 세라","6성 발리스타","6성 클로에","6성 세바스찬","6성 하영","6성 파스칼"];

준스영4 = ["4성 엘리시아","4성 키리엘","4성 라이언","4성 칼 헤론","4성 오를리","4성 아리스","4성 클라한","4성 아킬 라","4성 타카","4성 미호","4성 클레미스","4성 카구라","4성 로로","4성 아멜리아","4성 아탈란테","4성 잉그리드","4성 뮬 란","4성 오르카","4성 아랑","4성 타라","4성 세자르","4성 노아","4성 펜리르","4성 자하라","4성 수르트","4성 세이지","4성 제라드","4성 앤티","4성 아벨"];

스영4 = ["4성 루디","4성 아일린","4성 레이첼","4성 델론즈","4성 제이브","4성 스파이크","4성 크리스","4성 바네사","4성 멜키르","4성 브란즈&브란셀","4성 플라튼","4성 콜트","4성 실베스타","4성 팔라누스","4성 트루드","4성 프레이야","4성

스쿨드","4성 미스트","4성 레긴레이프","4성 라드그리드","4성 에이스","4성 여포","4성 손오공","4성 린","4성 태오","4성 카르마","4성 카일","4성 연희"];

준스영5 = ["5성 엘리시아","5성 키리엘","5성 라이언","5성 칼 헤론","5성 오를리","5성 아리스","5성 클라한","5성 아킬 라","5성 타카","5성 미호","5성 클레미스","5성 카구라","5성 로로","5성 아멜리아","5성 아탈란테","5성 잉그리드","5성 뮬 란","5성 오르카","5성 아랑","5성 타라","5성 세자르","5성 노아","5성 펜리르","5성 자하라","5성 수르트","5성 세이지","5성 제라드","5성 앤티","5성 아벨"];

스영5 = ["5성 루디","5성 아일린","5성 레이첼","5성 델론즈","5성 제이브","5성 스파이크","5성 크리스","5성 바네사","5성 멜키르","5성 브란즈&브란셀","5성 플라튼","5성 콜트","5성 실베스타","5성 팔라누스","5성 트루드","5성 프레이야","5성 스쿨드","5성 미스트","5성 레긴레이프","5성 라드그리드","5성 에이스","5성 여포","5성 손오공","5성 린","5성 태오","5성 카르마","5성 카일","5성 연희"];

준스영6 = ["6성 엘리시아","6성 키리엘","6성 라이언","6성 칼 헤론","6성 오를리","6성 아리스","6성 클라한","6성 아킬 라","6성 타카","6성 미호","6성 클레미스","6성 카구라","6성 로로","6성 아멜리아","6성 아탈란테","6성 잉그리드","6성 뮬란","6성 오르카","6성 아랑","6성 타라","6성 세자르","6성 노아","6성 펜리르","6성 자하라","6성 수르트","6성 세이지","6성 제라드","6성 앤티","6성 아벨"];

스영6 = ["6성 루디","6성 아일린","6성 레이첼","6성 델론즈","6성 제이브","6성 스파이크","6성 크리스","6성 바네사","6성 멜키르","6성 브란즈&브란셀","6성 플라튼","6성 콜트","6성 실베스타","6성 팔라누스","6성 트루드","6성 프레이야","6성 스쿨드","6성 미스트","6성 레긴레이프","6성 라드그리드","6성 에이스","6성 여포","6성 손오공","6성 린","6성 태오","6성 카르마","6성 카일","6성 연희"];

```
function response (room, msq, sender, isGroopChat, replier, ImageDB, packageName,threadId) {
if (room == "간지") {
if (msa == "!뽑기") {
준스6 = 준스영6[Math.floor(Math.random() * 준스영6.length)];
준스5 = 준스영5[Math.floor(Math.random() * 준스영5.length)];
준스4 = 준스영4[Math.floor(Math.random() * 준스영4.length)];
스6 = 스영6[Math.floor(Math.random() * 스영6.length)];
스5 = 스영5[Math.floor(Math.random() * 스영5.length)];
스4 =스영4[Math.floor(Math.random() * 스영4.length)];
일6 = 일반6[Math.floor(Math.random() * 일반6.length)];
일5 = 일반5[Math.floor(Math.random() * 일반5.length)];
일4 = 일반4[Math.floor(Math.random() * 일반4.length)];
일3 = 일반3[Math.floor(Math.random() * 일반3.length)];
확률 = (Math.random() * 10000);
if (확률 <= 5) { //0.05% 확률
replier.reply (스6+"을/를 획득했습니다");
} else if (확률 <= 10) { //0.05% 확률
replier.reply (준스6+"을/를 획득했습니다");
} else if (확률 <= 20) { //0.1% 확률
replier.reply (스5+"을/를 획득했습니다");
} else if (확률 <= 31) { //0.11% 확률
replier.reply (준스5+"을/를 획득했습니다");
} else if (확률 <= 117) { //0.86% 확률
replier.reply (스4+"을/를 획득했습니다");
} else if (확률 <= 206) { //0.89% 확률
replier.reply (준스4+"을/를 획득했습니다");
} else if (확률 <= 296) { //0.9% 확률
replier.reply (일6+"을/를 획득했습니다");
} else if (확률 <= 475) { //1.79% 확률
replier.reply (일5+"을/를 획득했습니다");
) 이~ :f /하르 ~ = 2000) ( //1E 2E0/ 하르
```

```
} else IT (쥑귤 <= ZUUU) { // ID.ZD% 쥑귤
 replier.reply (일4+"을/를 획득했습니다");
 } else if (확률 <= 10000) { //80% 확률
 replier.reply (일3+"을/를 획득했습니다");
 }
 }
 }
 }
      헤히님의 게시글 더보기 >
 ♡ 좋아요 0 💬 댓글 4
                                                                                😥 공유 │ 신고
 댓글 등록순 최신순 🖰
                                                                                댓글알림
     jomin398
      json파일하고 js 파일 있으면 쓰기엔 더 편했을거에요
       2020.07.07. 12:48 답글쓰기
           헤히 작성자
            아직 공부할게 넘쳐나는군요...
            2020.07.07. 13:19 답글쓰기
           jomin398
           헤히 json는 카페에 강좌 있으니 그거 참고하시면되요..
            2020.07.07. 15:18 답글쓰기
            헤히 작성자
           jomin398 네 찾아보겠습니다
            2020.07.07. 15:53 답글쓰기
    Hibot
    댓글을 남겨보세요
    ⊚
🖍 글쓰기
          답글
                                                                                       ▲ TOP
```

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [기타] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기



악어게임 고쳐서 왕게임만듬 [5]		햄쥐	2020.07.07.
계산기 🚳 [11]		Kiri	2020.07.07.
[기타] 세븐나이츠 3~6성 영웅 소환 시뮬레이션 소스 [4]		헤히	2020.07.07.
전국날씨 [1]		맨들	2020.07.07.
[함수] 확률 알려주기 [2]		terror	2020.07.06.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려

카카오링크 관련 글 금지

AlphaDo ₩2 ₩24

안녕하십니까.

JSR ♥0 ⊕8

카톡 정지에 관해서

리스트 ♡0 ⓒ15

메신저봇 글씨 색

が 0 ⊕6 키알某 ♥0 ⊕5

1 2 3 4 5

카카오링크 소스 공유 및 다운로드금지

지민 ♡3 ⓒ8

오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법

♥0 ⊕14

계산기 소스