| 카카오톡 봇 강좌 | >

[기타] Javascript 관련 많은분들이 잘못알고있는 오해와 진실#1



2020.01.30. 23:28 조회 177

안녕하세요. 현직 프로그래머로 근무중인 빵입니다.

엄청난 지식은 없지만 카페의 글들을 보면서 **잘못된 정보**라고 생각이 드는 부분에 대해서 캐치해 보겠습니다. 또한 글쓰기 권한이 없어 소스 강좌에 작성이 불가능해 자유 게시에 작성했습니다.

※ 제 지식이 무조건 맞을수는 없습니다. 제가 잘못알고있는 부분에 대해서는 지적해주시면 감사하겠습니다만 비방은 사절입니다.

카페글들을 보면 최적화 때문에 함수 내 변수 선언이 아닌 if문 혹은 for문 등 블록 내 변수 선언을 해야된다는 글들을 보았습니다.

아마 해당 내용은 "전역 변수보다 지역 변수 선언이 최적화에 도움이 된다."라는 내용에서 나온 정보라고 추측이 되는데 요.

Javascript에서는 다른 언어와 달리 호이스팅이라는 개념이 있습니다.

호이스팅이 무엇이냐?

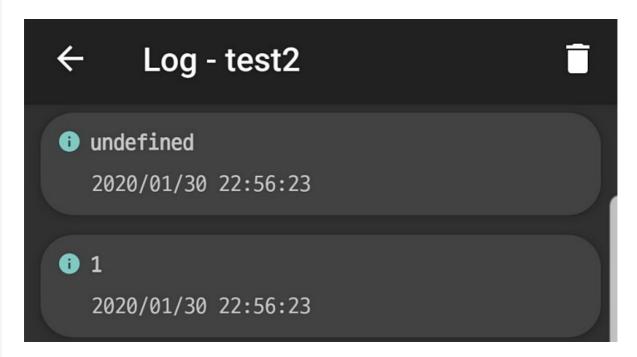
var을 통한 변수 선언은 function 내 어디에다 하더라도 function 상단에 선언이 되는 개념입니다.

실제로 메신저봇을 가지고 테스트해봤습니다.

```
const scriptName = "test2";
    function response(room, msg, sender, isGrou
 3
 4
     *(string) room
     *(string) sender
 6
     *(boolean) isGroupChat
     *(function) replier.reply(message)
 8
     *(function) replier.reply(room, message, hide
     *(function) imageDB.getProfileBase64()
 9
10
     *(string) packageName
11
     Log.i(a);
12
     if(true)
13
14
       var a = 1;
```

```
16 }
17 Log.i(a);
18 }
```

위 사진을 보시면 if문 블록 내에 a라는 변수를 var로 선언하여 1에 값을 준 코드입니다.



위 사진과 같은 결과를 얻을수 있습니다. 선언은 아래에다 했지만 undefined가 반환되는것을 볼 수 있습니다. 해당 로그에 찍히는 undefined는 오류가 발생된것이 아니라 a라는 변수는 존재하지만 값이 저장되어 있지 않다는 뜻입니다.

그리고 그 밑에 if 블록 이후에 a값 로그를 찍는 코드가 하나가 더 있습니다. if 블록 내에서 저장한 1의 값이 if 블록 밖에서도 사용이 되는점을 볼 수 있습니다.

제 개인적인 생각으로는 이러한 변수 선언은 결국 아래로 갈수록 메모리가 쌓이는것은 동일하다고 생각됩니다.

아래는 ES6에서 발표된 선언 방식인 let을 이용해보았습니다. 카페 내 정보들을 보니깐 순수 Javascript를 사용한다는 글들이 있어서 안될수도 있다고 생각되었습니다.

```
12

13 if(true)

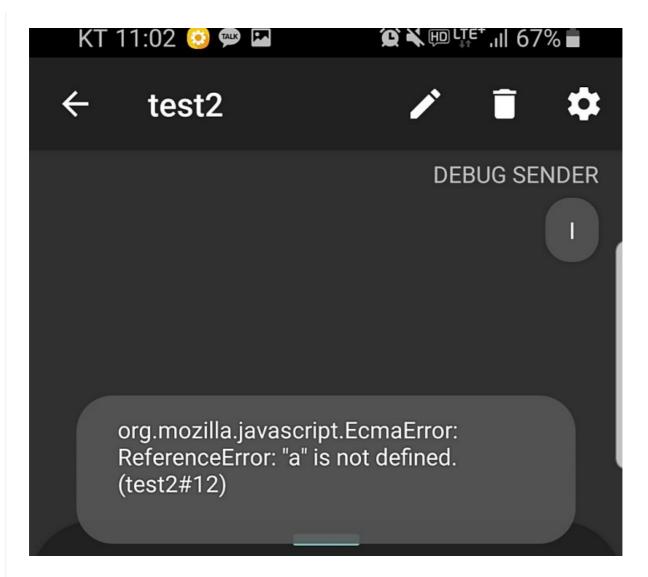
14 {

15 let a = 1;

16 }

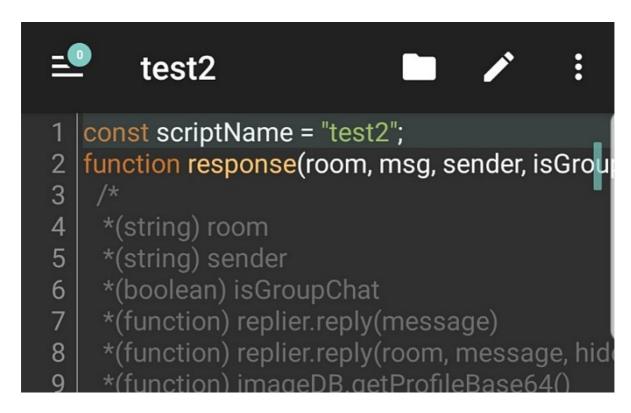
17 Log.i(a);
```

저희는 어차피 if 블록 밖에 a변수 존재를 확인하면 된다고 생각이 되어 이번에는 if 블록 밖에다 로그를 찍어보겠습니다.

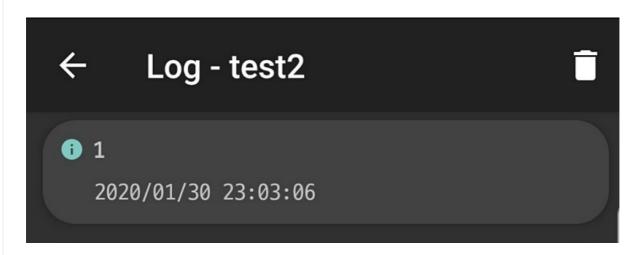


a라는 변수가 정의되지 않았다고 오류가 발생됩니다. 아까 var을 이용한 선언 방식과 달리 a라는 변수가 전혀 존재하지 않는다는 뜻입니다.

혹시 ES6가 지원되지 않는거냐? 라는 의문을 가지실수도 있으실거라 생각되어 아래 코드로 한번더 테스트 해보았습니다.



```
10 *(string) packageName
11 */
12
13 if(true)
14 {
15 let a = 1;
16 Log.i(a);
17 }
18
19 }
```



if문 내에서 사용했을때는 전혀 문제가 없이 출력되는것을 알 수 있었습니다.

이것으로 알 수 있는점.

- 1. if문 내 var 선언 방식을 해봤자 최적화는 안된다.
- 2. 메신저봇은 ES6를 지원한다.

또 오해하고있다고 생각이 되는 내용이 보이면 2탄으로 돌아오겠습니다.

※ 추가로 덧글에 질문주시면 답변해드리겠습니다.





참고로 말씀드리면, 메신저봇의 Rhino 엔진은 모든 ES6 기능을 지원하지는 않습니다.

2020.01.31.00:16 답글쓰기



doami2005

그렇다면 함수 안밖에서도 그런 게 무의미해지나요?

예를 들어 변하지 않는 변수 a=1 이 있을 때 리스폰스 밖에 두면 리로드 시 대입되는데 리스폰스 안에 두면 메시지 올 때마다 선언될거라서 둘 다 기능은 같겠지만 최적화?에는 뭐가 도움이 될까요 아님 같나요?

2020.01.31. 01:47 답글쓰기



개발자에게 혼란을 줄 수 있는 방법이니 가급적 변수(상수) 선언 태그를 이용하고, let을 이용하자.

2020.01.31. 12:24 답글쓰기



doami2005

AlphaDo 뭐래

2020.01.31. 14:32 답글쓰기



빠아앙2 작성자

해당 호이스팅은 함수내 한정입니다 특정 함수호출시 함수내 루프가 동작한다면 루프가 돌아가는 시간동안 불필요한 변수가 할당되어있을수 있습니다. 고로 let 사용이 좋습니다.

2020.01.31. 15:07 답글쓰기



doami2005

빠아앙2 감사합니다

2020.01.31. 15:08 답글쓰기



doami2005 나한테도 감사해라 도우미.

2020.01.31. 19:39 답글쓰기



현 혹

휴 편안...



2020.01.31. 09:30 답글쓰기



가장 아름다운 순간

배우신분!

2020.01.31. 10:12 답글쓰기



망고

좋은 글 감사드립니다.

2020.01.31. 11:02 답글쓰기



저는 let을 쓰는 사람을 좋아합니다. 히히

2020.01.31. 12:24 답글쓰기

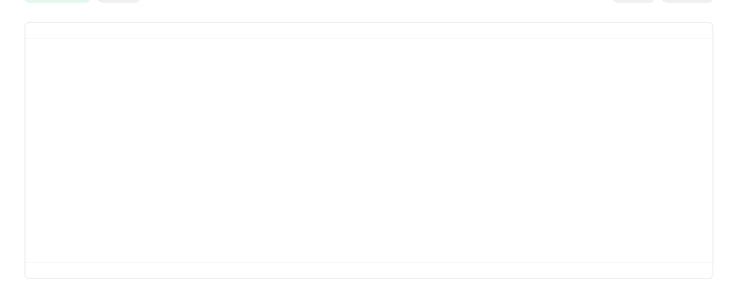
Hibot

댓글을 남겨보세요





등록



'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체 [기타] 말머리 글		이 게시판 새글 구독하기	
[팁] console.log 를 카톡에서도! 🍛 🕝 [7]		jomin398	2020.02.03.
[초급] 강좌 #8 - 변수 [6]		doami2005	2020.02.02.
[기타] Javascript 관련 많은분들이 잘못알고있는 오해와 진실#1 🍛 [12]		빠아앙2	2020.01.30.
[중급] 메이플스토리 닉네임으로 해당 플래이어의 레벨, 경험지 가져오기 ❷ [2]		Dark Tornado	2020.01.30.
[팁] 간지나는 사람 되는 강좌 [3]		은댕이	2020.01.29.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글

