

| 일반 소스 공유 | >

[소스공유] 회의 명령어



프로그 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.01.28. 09:48 조회 237

댓글 2 URL 복사

/*봇 명령어들 정리하다가 그냥 버리긴 아까워서 공유합니다. 예전에 만든거여서 허점투성이ㅎ..
사진 밑에 첨부되어 있습니다*/

```
function result(room){
  회의결과=[];
  let n=0;
  for(i in conference[room]){
    회의결과.push("[ "+n+" ] "+i+"\\n결과: "+conference[room][i]["해결"]);
    n++;
  }
  delete conference[room];
  fs.write(path, JSON.stringify(conference));
  return 회의결과.join("\\n\\n");
}
path ="sdcard/conference/회의.txt";
fs = FileStream; Lw= "Wu200b".repeat(500);
room샌더=[]; room취소확인=false; Preroom=[];회의room=[];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
  try{
    //회의
    if(fs.read(path)==null) fs.write(path,"{}");
    conference = JSON.parse(fs.read(path));
    if(conference[room]==undefined) conference[room]={};
    if(msg.startsWith("!주제추가.)){
      conference[room][msg.substr(6)]={};
      conference[room][msg.substr(6)]["주제"]=msg.substr(6);
      conference[room][msg.substr(6)]["해결"]=[];
      fs.write(path,JSON.stringify(conference));
      replier.reply("회의주제가 추가되었습니다");
    }
    if(msg.startsWith("!주제삭제.)){
      if(conference[room][msg.substr(6)]!=undefined){
        delete conference[room][msg.substr(6)];
        fs.write(path,JSON.stringify(conference));
        replier.reply("회의주제가 삭제되었습니다");
      }else if(conference[room][msg.substr(6)]==undefined){
        replier.reply("존재하지 않는 회의주제입니다!");
      }
    }
    if(msg=="!회의종료"&&회의room.length>0) {
      해결횟수=0;
      for(i in conference[room]){
        if(conference[room][i]["해결"]!="")해결횟수++;
      }
      if(해결횟수 != 회의room.length&&회의room.length!=0) {
```

```

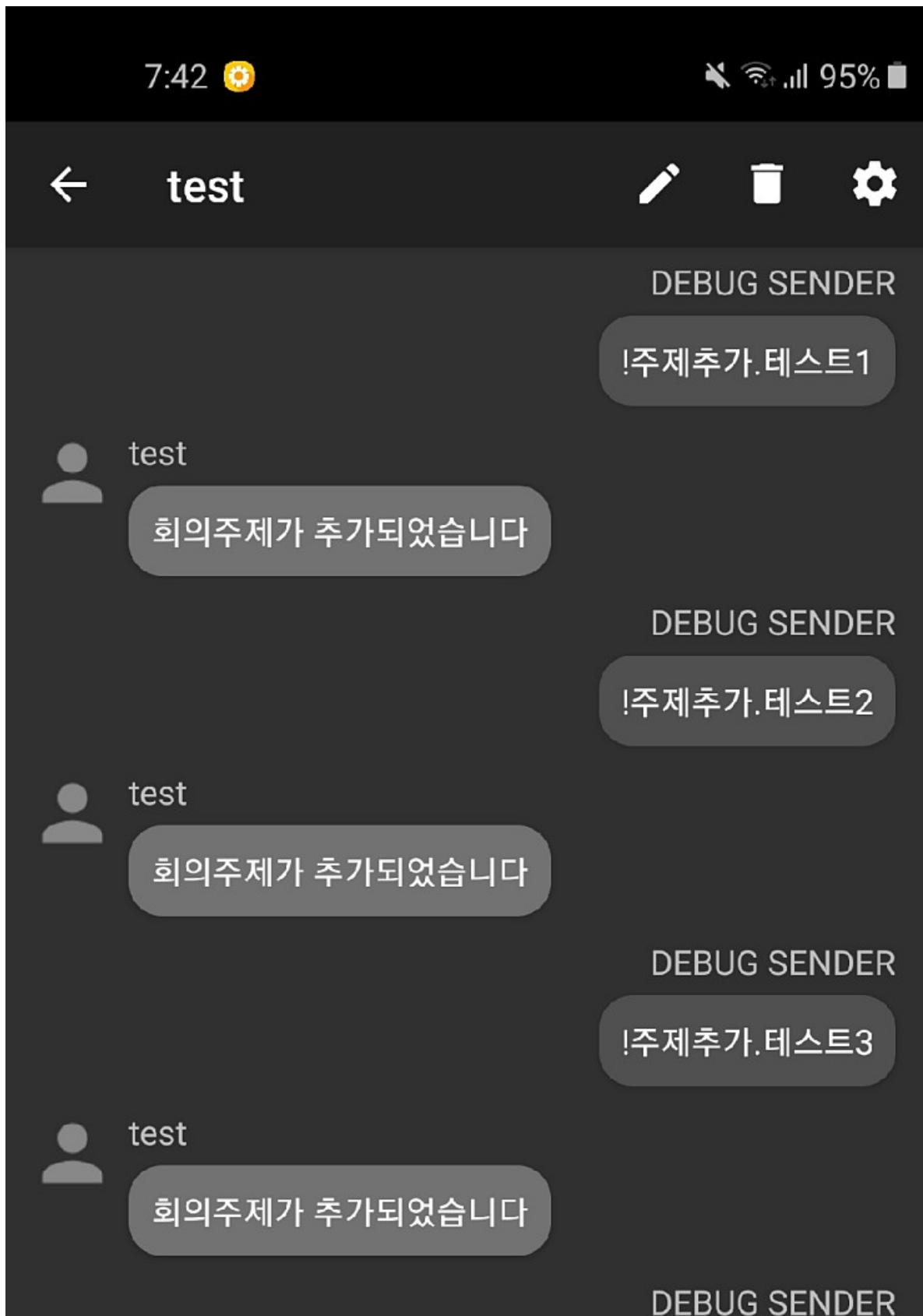
room샌더.push(sender);
replier.reply("To: "+sender+"\n아직 해결되지 않은 주제가 있습니다! 이대로 종료하시겠습니까?(종료하시려면 'o' 혹은 '예'를, 취소하시려면 아무 글자나 입력하십시오);");
room취소확인=true; Preroom.push(room);
return;
} else if(해결횟수 == 회의room.length&&room.length!=0) {
replier.reply("회의가 종료되었습니다!");
replier.reply("회의결과입니다:\n"+result(room));
}
}
if(Preroom==room&&sender==room샌더&&room취소확인==true) {
if(msg=="o"||msg=="예") {
replier.reply("회의가 종료되었습니다!");
replier.reply("회의결과입니다:\n"+result(room));
} else {
replier.reply("회의종료가 취소되었습니다");
}
room취소확인=false;room샌더=[];Preroom=[];
}
if(msg=="!회의주제") {
회의room=[];
let n=0;
for(i in conference[room]){
if(conference[room][i]["해결"]==""){
회의room.push([" "+n+" " +i);
}else {
회의room.push([" "+n+" " [해결됨] " +i);
}
n++;
}
if(회의room.length>0) {
replier.reply("회의주제입니다: \n"+ 회의room.join("\n").trim());
} else {
replier.reply("회의주제가 존재하지 않습니다! '주제추가.내용'을 입력해 회의주제를 추가하세요!");
}
}
if(msg.startsWith("!해결")&&msg.indexOf(".")!=-1) {
if(회의room.length>msg.substr(3).split(".")[0]){
if(conference[room][회의room[msg.substr(3).split(".")[0].split(" ")[1]]["해결"] == ""){
conference[room][회의room[msg.substr(3).split(".")[0].split(" ")[1]]["해결"].push(msg.split(".")[1]);
fs.write(path, JSON.stringify(conference));
replier.reply("주제 [" +회의room[msg.substr(3).split(".")[0].split(" ")[1]+"]의 결과가 추가되었습니다!");
} else {
replier.reply(회의room[msg.substr(3).split(".")[0].split(" ")[1]+"]의 결과가 [" +conference[room][회의room[msg.substr(3).split(".")[0].split(" ")[1]]["해결"]+" ]에서 [" +msg.split(".")[1]+"]으로 변경되었습니다");
conference[room][회의room[msg.substr(3).split(".")[0].split(" ")[1]]["해결"] = [];
conference[room][회의room[msg.substr(3).split(".")[0].split(" ")[1]]["해결"].push(msg.split(".")[1]);
fs.write(path, JSON.stringify(conference));
}
} else if(회의room.length<=msg.substr(2).split(".")[0]) {
replier.reply("존재하지 않는 주제입니다. 다시한번 확인해 주세요");
}
}
해결횟수=0;
for(i in conference[room]){
if(conference[room][i]["해결"]=="")해결횟수++
}
}

```

```

if(conference[room][i][ '메달 ']!= )메달컷++;;
}
if(해결횟수 == 회의room.length&&회의room.length!=0) {
replier.reply("회의가 종료되었습니다!");
replier.reply("회의결과입니다:\n"+result(room));
}
}
}catch(e){
replier.reply(e+"\\nErrorline: "+e.lineNumber);
}}

```



!회의주제



test

회의주제입니다:

[0] 테스트1

[1] 테스트2

[2] 테스트3

Message...



7:42



95%



test



DEBUG SENDER

!주제삭제.테스트3



test

회의주제가 삭제되었습니다

DEBUG SENDER

!회의주제



test

회의주제입니다:

[0] 테스트1

[1] 테스트2

[1] 테스트2

DEBUG SENDER

!해결0.테스트1성공



test

주제 [테스트1]의 결과가
추가되었습니다!

DEBUG SENDER

해결0.테스트1 끝

DEBUG SENDER

!해결0.테스트1 끝

Message...



7:43



94%



test



DEBUG SENDER

!해결0.테스트1 끝



test

테스트1의 결과가 [테스트1성공]에서
[테스트1 끝]으로 변경되었습니다

DEBUG SENDER

!해결1.테스트2 끝



test

주제 [테스트2]의 결과가
추가되었습니다!



test

회의가 종료되었습니다!



test

회의결과입니다:
[0] 테스트1
결과: 테스트1 끝

[1] 테스트2
결과: 테스트2 끝

DEBUG SENDER

!회의주제

Message...



7:43



94%



test



테스트1의 결과가 [테스트1성공]에서
[테스트1 끝]으로 변경되었습니다

DEBUG SENDER

!해결1.테스트2 끝



test

주제 [테스트2]의 결과가
추가되었습니다!



test

회의가 종료되었습니다!



test

회의결과입니다:
[0] 테스트1
결과: 테스트1 끝

[1] 테스트2
결과: 테스트2 끝

DEBUG SENDER

!회의주제

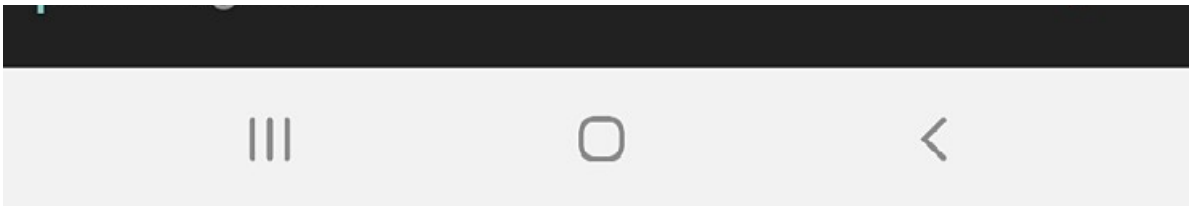


test

회의주제가 존재하지 않습니다!
'!주제추가.내용'을 입력해 회의주제를
추가하세요!

Message...





프로그램님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 3 💬 댓글 2

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



페르조나
역시 프로그램님 크으..

2020.01.28. 10:15 답글쓰기



프로그램 작성자
나라

2020.01.28. 10:27 답글쓰기



Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

액티비티 프로퍼티(변수, 함수) 검색 🗨️ 🔍 [5]	인디벨	2020.01.28.
가르치기를 여따 올려도 되려나 [3]	줄러	2020.01.28.
[소스공유] 회의 명령어 🗨️ [2]	프로그램	2020.01.28.
(오류수정) 유튜브 인기동영상 불러오기 기능 공유 🗨️ 🔍 [5]	승준	2020.01.27.

이 카페 인기글

안녕하세요

0 5

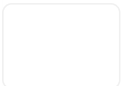


혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요 ??
예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데

리페 0 1

반가워요.

천방지축하연 0 4



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



봇을쓰는데 메세지가 두번



틱택토 (Player vs Bot)

차동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히 0 4

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado 0 7