| 일반 소스 공유 | >

짱쩌는 검강화 소스



파일세이브초고수 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅

2020.04.02. 17:30 조회 181

댓글 7 URL 복사 :

공유할 소스 용도

```
=> 검강화소스
```

```
소스 코드
=>var 경로 = "/sdcard/kakaobot/data/";
var FS = File.read;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
M = FS(경로+ sender +"가방-눈송이.txt");
I1 = FS(경로+ sender +"가방-첫번째.txt");
12 = FS(경로+ sender +"가방-두번째.txt");
13 = FS(경로+ sender +"가방-세번째.txt");
SS = FS(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt");
cmd = msg.split(" ")[0] // 명령어 자르기
data = msg.replace(cmd + " ", "");
if(!isGroupChat) { // 1대1 채팅
SS = FS(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt");
if (msg.indexOf("!강화 ")!=-1){
var U = 0;
if (msg.indexOf("눈송이검")!=-1) {
U = 100; // 가격:현재내무기강x일반비용
if (SS*U <= M){
강화 = Math.floor(Math.random() * 100);
File.save(경로+sender+"가방-눈송이.txt",M-=Number(SS)*Number(U));
replier.reply("눈송이 "+SS*U+"개 를 내고 눈송이검 강화를 시도하셨습니다!");
if (강화 <= 95&&0 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 95% 의 확률을 뚫고 0→1 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
else if (강화 <= 90&&1 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 90% 의 확률을 뚫고 1→2 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt", Number(SS) + Number(1));
}
else if (강화 <= 85&&2 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 85% 의 확률을 뚫고 2→3 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt", Number(SS)+Number(1));
}
else if (강화 <= 85&&3 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 85% 의 확률을 뚫고 3→4 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
}
else if (강화 <= 80&&4 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 80% 의 확률을 뚫고 4→5 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt", Number(SS)+Number(1));
}
```

```
else if (강화 <= 75&&5 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 75% 의 확률을 뚫고 5→6 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
else if (강화 <= 75&&6 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 75% 의 확률을 뚫고 6→7 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
}
else if (강화 <= 70&&7 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 70% 의 확률을 뚫고 7→8 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt", Number(SS) + Number(1));
else if (강화 <= 65&&8 == SS) {
replier.reply("[응모]\n축하합니다! 65% 의 확률을 뚫고 8→9 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt", Number(SS) + Number(1));
}
else if (강화 <= 55&&9 == SS) {
replier.reply("[응모]\n축하합니다! 55% 의 확률을 뚫고 9→10 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
}
else if (강화 <= 45&&10 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 45% 의 확률을 뚫고 10→11 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
}
else if (강화 <= 40&&11 == SS) {
replier.reply("[응모]₩n축하합니다! 40% 의 확률을 뚫고 11→12 강화에 성공하셨습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
else if (강화 <= 35&&12 == SS) {
replier.reply("[응모]\n축하합니다! 35% 의 확률을 뚫고 12→13 강화에 성공하셨습니다!\n주의 강화실패 시 사라질
수 있습니다.");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
}
else if (강화 >= 35&&12 == SS) {
replier.reply("[파괴]₩n 눈송이검 13강을 도전하던 도중 파괴되었습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",0);
else if (강화 <= 30&&13 == SS) {
replier.reply("[응모]\n축하합니다! 30% 의 확률을 뚫고 13→14 강화에 성공하셨습니다!\n주의 강화실패 시 사라질
수 있습니다.");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
else if (강화 >= 30&&13 == SS) {
replier.reply("[파괴]₩n 눈송이검 14강을 도전하던 도중 파괴되었습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",0);
else if (강화 <= 25&&14 == SS) {
replier.reply("[응모]\n축하합니다! 25% 의 확률을 뚫고 14→15 강화에 성공하셨습니다!\n주의 강화실패 시 사라질
수 있습니다.");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
else if (강화 >= 25&&14 == SS) {
replier.reply("[파괴]₩n 눈송이검 15강을 도전하던 도중 파괴되었습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",0);
```

```
else if (강화 <= 20&&15 == SS) {
replier.reply("[응모]\n축하합니다! 15% 의 확률을 뚫고 15→16 강화에 성공하셨습니다!\n주의 강화실패 시 사라질
수 있습니다.");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",Number(SS)+Number(1));
else if (강화 >= 20&&15 == SS) {
replier.reply("[파괴]₩n 눈송이검 16강을 도전하던 도중 파괴되었습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",0);
}
else if (강화 <= 10&&16 == SS) {
replier.reply("[응모]\n축하합니다! 10% 의 확률을 뚫고 16→17 강화에 성공하셨습니다!\n주의 강화실패 시 사라질
수 있습니다.");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt", Number(SS) + Number(1));
}
else if (강화 >= 10&&16 == SS) {
replier.reply("[파괴]₩n 눈송이검 17강을 도전하던 도중 파괴되었습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",0);
}
else if (강화 <= 5&&17 == SS) {
replier.reply("[응모]\n축하합니다! 5% 의 확률을 뚫고 17→18 강화에 성공하셨습니다!\n축하합니다! 자작카드기술자
에게 1대1을 해주세요!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt","18");
}
else if (강화 >= 5&&17 == SS) {
replier.reply("[파괴]₩n 눈송이검 18강을 도전하던 도중 파괴되었습니다!");
File.save(경로+"강화/" +sender +"가방-강화.txt",0);
}
else {
replier.reply("[강화실패]₩n눈송이검 강화도전에 실패하셨습니다!₩n현재 눈송이검: "+SS+"강");
}
}
}else{
if (SS*U>=M){
replier.reply("강화비용이 부족합니다₩n강화비용: 눈송이 "+SS*U+"개₩n현재 눈송이:"+M+"개")
}
}
}
if (msg=="!스킬") {
if (SS = 15){
replier.reply(sender+" 님께서 15강 눈송이검 스킬 [눈송이 당첨확률 10% 증가]을(를) 사용하셨습니다!");
}
else if (SS==16) {
replier.reply(sender+" 님께서 16강 눈송이검 스킬을 [응모권 당첨확률 1% 증가]을(를) 사용하셨습니다!");
else if (SS==17) {
replier.reply(sender+" 님께서 17강 눈송이검 스킬을 [울부짖는 한파]을(를) 사용하셨습니다!");
else if (SS==18) {
replier.reply("[리치왕] "+sender+" 님께서 서리한 능력 [서리한이 굶주렸다]을(를) 발동하셨습니다!");
}else{
replier.reply(sender+"님은 스킬을 사용하실 수 없습니다.");
}
}
}
```

(말머리 등록 해주세요!)



파일세이브초고수님의 게시글 더보기 >

댓글 등록순 최신순 🖰

댓글알림(







2020.04.02. 17:32 답글쓰기



파일세이브초고수 작성자

감사합니다 제꿈은 파일세이브로 MMORPG를 제작하는겁니다

2020.04.02. 17:34 답글쓰기



성빈

파일세이브초고수 파이팅



2020.04.02. 17:34 답글쓰기



마른얼음

노가다 ㅗㅜㅑ...

2020.04.02. 17:35 답글쓰기



파일세이브초고수 작성자

감사합니다

2020.04.02. 17:35 답글쓰기



걍 담셰인데요

혹시 사용법이 뭔지 알수있을까요..?

2020.04.09. 12:43 답글쓰기



ddkggg 컴파일 해도 초기화 않돼나?보니 파일스트림이.음...

2020.07.10. 16:23 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요





등록

u 이바 ㅅㅅ 고ㅇ u 게시하 그	이 게시파 비그 그도하기

' 일반 소스 공유 ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독하	이 게시판 새글 구독하기	
검강화 소스 [1]		한국인	2020.04.02.	
주사위 [1]		SP	2020.04.02.	
짱쩌는 검강화 소스 [7]		파일세이브초고 수	2020.04.02.	
특이한 타이머 [7]		한국인	2020.04.02.	
업다운게임 [7]		한국인	2020.04.02.	
	1 2 3		전체보기	

이 카페 인기글

안녕하세요	함수를 입력받아 그래프 그리기	가르치기 리로드
KHP ♥0 ⊕6	Steve28 ♥2 ⊕4	Milk2 ♥0 ⊕9
공식 카카오톡 옾챗	카톡방 나가기	요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가
Lunar ♥0 ⊕9	hajuhee01 ♥0 ⊚15	Dark Tornado
예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데 리페	글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문 흑까마귀 ♡0 ♀5	호시 여기서 벼스를 저작하느 블부이 어디지

1 2 3 4 5