

| 카카오톡 봇 강좌 | >

[응용] JS의 기초와 뼈대를 잡는 문법 강의 - 변수: 실전



SuYong 챗봇 고수 1:1 채팅
2019.02.08. 01:19 조회 192

댓글 3 URL 복사

안녕하세요?

여러분들의 뇌에 기초적인 프로그래밍 구조를 넣어주기 위해서 온 SuYong입니다

봇을 만들기전에 뭘저 사용방법을 익혀야겠죠? 이전까지 강좌가 키보드로 타자치는법을 알려준 강좌라면, 지금 제가쓰는 강좌는 타자를 "잘" 치게 해주는 강좌입니다.

물론 타자를 못치셔도 상관없습니다.

일단 이 강의는 프로그래밍에 필요한 대표적인 기술이나 개념을 제시하고, 그에대한 정의, 사용방법, 왜 사용하는가, 예시 순으로 나열할 예정입니다.(정의는 딱딱한 사전적 의미가아닌 제가 따로 명명할 예정입니다. 제대로 코딩을 배우고 싶은분들은 검색해서 제대로된 의미를 찾으세요!) 이것들을 이해하시면 다른 카카오톡에서 왜 API를 저렇게 귀찮고 힘들게 만들어놨는지 이해가 되실겁니다.

깊숙히 알려주는 내용, 굳이 이런거까지 알아야해?라고 의문이 드는 내용은 [고급]이라고 표시를 하겠습니다 [고급> 여기에 내용이 추가됩니다 <고급] 이사이의 내용은 고급진 내용입니다.

목차

- * 변수
 - > 기본
 - > 자료형
 - > 실전
- * 함수
 - > 기본
 - > 익명함수 + arrow function
- * 콜백
 - > 기본
 - > Promise
- *

3. 변수(Variable) - 실전

변수의 기본과 자료형을 알았으니 이제 어떤식으로 사용해야하는지 알아야겠죠?

> 정의

디자인 패턴: 효율적이라고 생각되는 방법을 정형화시켜 이름붙인것들입니다.

객체: Object자료형

> 사용방법

변수를 효율적으로 사용하기 위해서는 자료형을 잘 활용해야합니다. 사실상 이편은 "자료형 심화편"이라고 봐도 무관하겠네요

응용이 가장 많이 되는 자료형은 Object입니다.

Object는 객체라고 불리는데 나머지 자료형은 갯수가 한정되어있습니다

Boolean은 true와 false로 2개

Number은 $2^{54} + 1$ 개

null 1개

Undefined 1개

[고급>

+1개는 저번에 말했던 NaN입니다. 숫자가 아니더라는 의미를 가진 값이 숫자 자료형인건 좀 아이러니하죠

2^{54} 의 범위만큼 숫자를 쓸수 있다는 말은 $-2^{53} \sim 2^{53}$ 범위만큼의 숫자를 쓸수 있다는 말입니다

정확히는 Infinity와 -Infinity를 포함해서 $-2^{53} \sim 2^{53}$ 개기때문에 $-2^{53} + 1 \sim 2^{53} - 1$ 만큼의 숫자를 표현할 수 있겠죠?

<고급]

로 갯수가 한정되어있습니다...

Object만 빼고요.

Object는 무한하게 많이 만들 수 있습니다. 어떤의미로 보면 진정한 변수라고 볼수 있겠죠. Object는 과연 무엇일까요?

Object는 주머니라 보시면 됩니다. 주머니안에 여러가지 변수를 넣을수 있는거죠.

예를들어

```
var a = {  
  b: 1,  
  c: false,  
  d: "!"  
}
```

라고 a를 선언해봅시다. 이때 a는 Object입니다. 여기서 질문이 나올겁니다.

아니 저번에 {}는 블록이라면서요!! 코드 문치들을 묶어주는게 {}라고 하지않았나요?

라는 질문이 나오시겠죠. 그래서 객체를 만들때는

```
var a = {  
  var b = 1  
  var c = false  
  var d = "!"  
}
```

라고 안하는겁니다.

이제 슬슬 감이오셨죠? a는 Object자료형이고(주머니이고) 안에 b, c, d라는 변수를(돌맹이를) 가지고(넣어져) 있습니다.

아까 제가 주머니에 비유한것으로 이해하려면 괄호부분을 읽으시면 됩니다.

자 정리해봅시다 Object는 갯수가 무한하고 제일 많이쓰이는 진짜 변수같은 변수, 변수를 담는 변수라 보시면 됩니다.

이제 자료형별로 어떻게 사용하는지 보죠. □□을 적으면 ○○라는 값을 가진다라고 설명하겠습니다.

Boolean: 참/거짓
true 을 적으면 참
false를 적으면 거짓을 의미합니다

Number: 숫자들
숫자들을 쓰시면 됩니다
Infinity를 적으면 무한대를 뜻합니다
NaN를 적으면 숫자가 아니다를 뜻합니다

String: "문자들"
"문자들"의 형식으로 적으면 문자들 이라는 글자를 값으로 가집니다
'asdf'의 형식으로 적으면 asdf라는 글자를 값으로 가집니다

null: null
null이라 적으시면 아무것도 없다는 값을 가집니다

undefined: undefined
undefined라 적으시면 무슨값인지 모르는 값을 가집니다

null과 undefined는 둘다 빈공간을 값으로 가진다고 보시면 됩니다. 근데 생긴것도 다르고 자료형도 다르니 다른용도로 쓰이겠죠?

null과 undefined의 차이점은 사용자가 만든 빈공간(null)이나 컴퓨터가 만든 빈공간(undefined)이냐로 구분됩니다

Array: [값, 값, 값, ...]
[]안에 내용들을 적으면 그 내용들을 값으로 가집니다.

애도 주머니라 볼수있겠죠? 맞습니다. 애는 Object 자료형입니다. (근데 보통 Array와 Object는 구분됩니다;; 포함관계가 아니라 다른 자료형으로 인식합니다)

Object
{
이름: 값,
이름: 값,
// ... 여러개 적을수도 있습니다. 말했듯 Object는 갯수제한이 없기때문에 무한정 적을 수 있습니다
}
콤마(,)마다 하나의 변수를 선언한다고 생각하시면 됩니다

저 안에 내장된 변수를 부르기 위해선 .이름 형식으로 사용하시면 됩니다.

이해가 안된다고요? 예제보시면됩니다. 사람은 예제를 보면서 이해하는게 제일 잘되거든요

> 왜 쓰는가?
생략하도록 하겠습니다. 왜 쓰는지 충분히 느끼셨을거라 믿습니다.

> 예제

들어가기 앞서 /* */는 //의 확장판입니다 /* 여기 */에 들어가는 모든말은 코드에서 의미가 없습니다. 그냥 메모용입니다

```
var a = {  
  b: "Hello, ",  
  c: "world!",  
  d: {  
    e: "이건 생각못했지?"
```

```
f: false
```

```
}
```

```
}
```

```
/*이때 a는 문자열 자료형을 가진 변수 b, c를 가지고 Object자료형을 가진 변수 d를 가지고 있습니다.
```

```
동시에 d는 문자열 변수 e, Boolean변수 f를 가집니다 */
```

```
var b = a.b + a.c
```

```
/* a.b는 a중에서 b라는 변수를 사용한다는 말입니다.
```

```
a.c도 a중에서 c라는 변수를 사용한다는 말입니다.
```

```
따라서 변수 b는 "Hello, world!"라는 문자열을 값으로 가지고 있습니다. */
```

```
a.d.f = a.b == a.d.e
```

```
/* 이부분 정말 중요합니다 */
```

```
/* 처음보신분은 이렇게생각할겁니다.
```

무슨 이따...

ㅎㅎ 괜찮아요 그럴수있습니다. ==는 왼쪽것과 오른쪽것이 같으면 true 다르면 false인 값을 가지는 연산자입니다. 연산자도 순서가 있다는 말입니다.

a.d.f = (a.b == a.d.e) 이때 (a.b == a.d.e)는 true나 false라고 볼수있습니다. 따라서 a.d.f는 true또는 false의 값을 가진다고 볼수있겠네요!

[고급>

사실 서로 같다는 연산자는 ==가 아니라 ===입니다

==는 자료형을 무시해서 같다고 체크를합니다 그니까

1 == "1"은 true인거죠

1 === "1"은 false고요

<고급] */

```
a = null
```

```
/* a는 아무값도 안가집니다 라는 값을 가집니다
```

이상하지만 넘어가주세요. 아무값을 안가지는건 아닙니다. null이란 값을 갖고 있으니까요

슬슬 다들 감이 오셨을거라 믿습니다.

자신감이 생겼으면 여러 문서들을보면서 무슨 값을 가진 변수인지 생각해보는건 어떨까요?

```
*/
```

문서들중에서 추천드릴께 있습니다



Su-Yong/ScriptableKakaobot-Script

ScriptableKakaobot's script repository. Contribute to Su-Yong/ScriptableKakaobot-Script development by creating..

github.com

여기서 한번 변수들이 뭔의미를 가지는지 한번 생각해보세요!

간접홍보는 아닙니다...



SuYong님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 3

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



SuYong 작성자

목차에 링크는 내일...이아니라 오늘 컴퓨터 키고 넣겠습니다ㅠㅠ

2019.02.08. 01:19 답글 쓰기



성빈



2019.02.08. 01:35 답글 쓰기



카신

과연 다음 강의는 언제쯤?!

2019.02.13. 13:27 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체 [응용] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[고급] indexOf를 왜 써요? 느린데? (KMP알고리즘을 배워보자) [7]	JusticeHui	2019.02.08.
[초급] Set에 대해서 알아보자! ☹️ [12]	성빈	2019.02.08.
[응용] JS의 기초와 뼈대를 잡는 문법 강의 - 변수: 실전 ☹️ [3]	SuYong	2019.02.08.
[초급] JS의 기초와 뼈대를 잡는 문법 강의 - 변수: 자료형 [8]	SuYong	2019.02.07.
[중급] Map에 대해서 알아보자! ☹️ [17]	성빈	2019.02.07.


이 카페 인기글

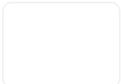
카카오톡 단순 자동응답봇 파일

도루묵
♡0 💬2

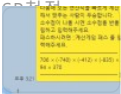
[봇드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

ZUMP
♡1 💬8


전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



아이스봇 계산문제

매드 질문
eval
♡0 💬1
Kiri
♡0 💬5

복불

하하하하
♡0 💬5

중수가 초보에게 하는 강좌 [2]

하하하하
♡1 💬11

카페에 RPG가 많이 보이는 것 같군요

AlphaDo
♡1 💬3