


| 카카오톡 봇 강좌 | >

자동으로 터미널에서 카카오톡 시뮬레이션 하기 #2 (Device.something()) 구현, Node.js

 **utophii** 챗봇 하수 ★ 1:1 채팅

2019.10.25. 20:47 조회 257

💬 댓글 12

🔗 URL 복사

⋮

강좌할 주제
=> 터미널에서 카카오톡 시뮬레이션 하기 (Device.something()) 구현)

강좌 내용
=>

전 글에서 이어집니다
이번 강좌는 Device.무언가() 들을 구현해보는 거예요

먼저 패키지를 하나 더 다운로드합니다

```
“
yarn add dotenv
”
```

프로젝트 디렉토리 구조

- lib/
 - aux.ts (또는 aux.js)
- src/
 - 전이랑 똑같이
- .env
- gulpfile.js 등 나머지 파일은 전이랑 똑같이

.env 파일 준비

카톡 봇에 아래 코드를 돌려서 나온 결과물을 복사해서 프로젝트 루트의 .env에 넣어주세요

```
var response = function (room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB) {
  if (!isGroupChat)
    replier.reply("# DEVICE\nANDROID_VERSION_CODE=" +
      Device.getAndroidVersionCode() + "\nPHONE_BRAND=" +
      Device.getPhoneBrand() + "\nPHONE_MODEL=" +
      Device.getPhoneModel() + "\nIS_CHARGING=" +
      Device.isCharging() + "\nBATTERY_LEVEL=" +
      Device.getBatteryLevel() + "\nBATTERY_HEALTH=" +
      Device.getBatteryHealth() + "\nBATTERY_TEMPERATURE=" +
      Device.getBatteryTemperature() + "\nBATTERY_VOLTAGE=" +
      Device.getBatteryVoltage() + "\nBATTERY_STATUS=" +
      Device.getBatteryStatus());
};
```

예를 돌려서

```
# DEVICE
ANDROID_VERSION_CODE=27
PHONE_BRAND=Google
PHONE_MODEL=manta
IS_CHARGING=false
PLUG_TYPE=unknown
```

```
BATTERY_LEVEL=98
BATTERY_HEALTH=2
BATTERY_TEMPERATURE=306
BATTERY_VOLTAGE=4084
BATTERY_STATUS=3
```

이런 파일이 나오면 이걸 .env에 저장합니다
애가 device를 설정해주는 애고 애를 바꾸면 출력값도 바뀌겠죠

(아시는 분은 아시겠지만 manta는 Nexus 10의 codename이고 Nexus 10은 무려 7년 전에 나왔습니다 아직까지 돌아가는 게 신기)

lib/aux.ts (또는 .js)

여기서 실제 구현이 이루어집니다
dotenv를 config()하면 process.env.머시기머시기로 .env에 정의된 걸 쓸 수 있어요

<TypeScript 버전>

```
require('dotenv').config();

/** Device */
const ANDROID_VERSION_CODES_TO_NAMES = [
  "",
  '1.0',
  '1.1',
  '1.5',
  '1.6',
  '2.0',
  '2.0.1',
  '2.1',
  '2.2',
  '2.3',
  '2.3.3',
  '3.0',
  '3.1',
  '3.2',
  '4.0',
  '4.0.3',
  '4.1',
  '4.2',
  '4.3',
  '4.4',
  '4.4W',
  '5.0',
  '5.1',
  '6.0',
  '7.0',
  '7.1',
  '8.0',
  '8.1.0',
  '9',
  '10',
];

const Device = {
  getAndroidVersionCode: () => {
    return parseInt(process.env.ANDROID_VERSION_CODE || '0', 10);
  },
  getAndroidVersionName: () => {
    return ANDROID_VERSION_CODES_TO_NAMES[Device.getAndroidVersionCode()];
  },
  getPhoneBrand: () => {
    return process.env.PHONE_BRAND || "";
  },
  getPhoneModel: () => {
    return process.env.PHONE_MODEL || "";
  },
  isCharging: () => {
```

```

    return process.env.IS_CHARGING === 'true';
  },
  getPlugType: function() {
    return process.env.PLUG_TYPE as
      | 'ac'
      | 'wireless'
      | 'usb'
      | 'unknown'
      | undefined;
  },
  getBatteryLevel: () => {
    return parseInt(process.env.BATTERY_LEVEL || '0', 10);
  },
  getBatteryHealth: () => {
    return parseInt(process.env.BATTERY_HEALTH || '0', 10);
  },
  getBatteryTemperature: () => {
    return parseInt(process.env.BATTERY_TEMPERATURE || '0', 10);
  },
  getBatteryVoltage: () => {
    return parseInt(process.env.BATTERY_VOLTAGE || '0', 10);
  },
  getBatteryStatus: () => {
    return parseInt(process.env.BATTERY_STATUS || '0', 10);
  },
};

```

<JavaScript 버전>

```

require('dotenv').config();
/** Device */
var ANDROID_VERSION_CODES_TO_NAMES = [
  '',
  '1.0',
  '1.1',
  '1.5',
  '1.6',
  '2.0',
  '2.0.1',
  '2.1',
  '2.2',
  '2.3',
  '2.3.3',
  '3.0',
  '3.1',
  '3.2',
  '4.0',
  '4.0.3',
  '4.1',
  '4.2',
  '4.3',
  '4.4',
  '4.4W',
  '5.0',
  '5.1',
  '6.0',
  '7.0',
  '7.1',
  '8.0',
  '8.1.0',
  '9',
  '10',
];
var Device = {
  getAndroidVersionCode: function () {
    return parseInt(process.env.ANDROID_VERSION_CODE || '0', 10);
  },
  getAndroidVersionName: function () {
    return ANDROID_VERSION_CODES_TO_NAMES[Device.getAndroidVersionCode()];
  }
}

```

```

},
getPhoneBrand: function () {
    return process.env.PHONE_BRAND || "";
},
getPhoneModel: function () {
    return process.env.PHONE_MODEL || "";
},
isCharging: function () {
    return process.env.IS_CHARGING === 'true';
},
getPlugType: function () {
    return process.env.PLUG_TYPE;
},
getBatteryLevel: function () {
    return parseInt(process.env.BATTERY_LEVEL || '0', 10);
},
getBatteryHealth: function () {
    return parseInt(process.env.BATTERY_HEALTH || '0', 10);
},
getBatteryTemperature: function () {
    return parseInt(process.env.BATTERY_TEMPERATURE || '0', 10);
},
getBatteryVoltage: function () {
    return parseInt(process.env.BATTERY_VOLTAGE || '0', 10);
},
getBatteryStatus: function () {
    return parseInt(process.env.BATTERY_STATUS || '0', 10);
}
};

```

gulpfile.js

새로운 파일을 만들었으니 애를 파일 맨 앞에 불러와야겠죠
그래서 #1에서 lib/run.js를 맨 앞에 붙였듯이 aux.js도 맨 앞에 붙여줍니다

```

var gulp = require('gulp');
var ts = require('gulp-typescript');
var clean = require('gulp-clean');
var concat = require('gulp-concat');

/** RUN */
gulp.task('clean-temp', function() {
    return gulp.src(['./temp/**/*'], { read: false }).pipe(clean());
});

gulp.task('compile-libs', function() {
    return gulp
        .src('lib/*.ts')
        .pipe(
            ts({
                noImplicitAny: true,
                lib: ['esnext'],
            })
        )
        .pipe(gulp.dest('lib'));
});

gulp.task('run-compile', function() {
    var args = require('yargs').alias('f', 'file').argv;

    console.log(args.file);
    const file = args.file;
    const fileWithoutExt = file.replace(/\.([jt])s$/, "");

    if (file === fileWithoutExt + '.ts') {
        return gulp
            .src('src/${file}')
            .pipe(

```

```

    .pipe(
      ts({
        noImplicitAny: true,
        lib: ['esnext'],
      }),
    )
    .pipe(gulp.dest('temp'));
  } else {
    return gulp.src(`src/${file}`).pipe(gulp.dest('temp'));
  }
});

gulp.task('run-append', function() {
  var args = require('yargs').alias('f', 'file').argv;

  const file = args.file;
  const fileWithoutExt = file.replace(/\.([jt])s/g, "");

  return gulp
    .src([
      'lib/aux.js',
      'lib/run.js',
      `temp/${fileWithoutExt}.js`,
    ])
    .pipe(concat(`${fileWithoutExt}-run.js`))
    .pipe(gulp.dest('temp'));
});

gulp.task(
  'run',
  gulp.series(
    'clean-temp',
    'compile-libs',
    'run-compile',
    'run-append',
  ),
);

```

짜잔

이제 Device.어찌구들이 포함된 코드를 돌려보면 (getBuild 빼고) 잘 돌아갈 거예요
저번처럼 src/에 넣고 node run.js --file=파일이름 하면 실행이 되겠죠

테스트용 파일 (src/getInfo.ts)

```

/// <reference path="../../types/global.d.ts" />
/// <reference path="../../lib/helpers.ts" />
/// <reference path="../../lib/aux.ts" />

var response: KakaoBotResponse = (
  room,
  msg,
  sender,
  isGroupChat,
  replier,
  imageDB,
) => {
  if (!isGroupChat)
    replier.reply(`# DEVICE
  ANDROID_VERSION_CODE=${Device.getAndroidVersionCode()}
  PHONE_BRAND=${Device.getPhoneBrand()}
  PHONE_MODEL=${Device.getPhoneModel()}
  IS_CHARGING=${Device.isCharging()}
  BATTERY_LEVEL=${Device.getBatteryLevel()}
  BATTERY_HEALTH=${Device.getBatteryHealth()}

```

```

BATTERY_TEMPERATURE=${Device.getBatteryTemperature()}
BATTERY_VOLTAGE=${Device.getBatteryVoltage()}
BATTERY_STATUS=${Device.getBatteryStatus()});
};

```

실행하면

```

> \
> \
> node run.js --file=getInfo.ts
[20:43:56] Using gulpfile ~/KakaoBot/kakao-bot/gulpfile.js
[20:43:56] Starting 'run'...
[20:43:56] Starting 'clean-temp'...
[20:43:56] Finished 'clean-temp' after 18 ms
[20:43:56] Starting 'compile-libs'...
[20:43:58] Finished 'compile-libs' after 1.34 s
[20:43:58] Starting 'minify-lib'...
[20:43:58] Finished 'minify-lib' after 34 ms
[20:43:58] Starting 'run-compile'...
getInfo.ts
[20:43:58] Finished 'run-compile' after 805 ms
[20:43:58] Starting 'run-append'...
[20:43:58] Finished 'run-append' after 8.89 ms
[20:43:58] Finished 'run' after 2.21 s
Room: [DEFAULT_ROOM]

Now the room is DEFAULT_ROOM
Sender: [DEFAULT_SENDER]

Now the sender is DEFAULT_SENDER
IsGroupChat: y/[n]

The bot is in a private chat
Query:
Print the device information
# DEVICE
ANDROID_VERSION_CODE=27
PHONE_BRAND=Google
PHONE_MODEL=manta
IS_CHARGING=false
BATTERY_LEVEL=98
BATTERY_HEALTH=2
BATTERY_TEMPERATURE=306
BATTERY_VOLTAGE=4084
BATTERY_STATUS=3
Query:

```

요렇게 입력했던 걸 얻을 수 있겠죠

이해가 안 되거나 먼지 하나도 모르겠으면 저를 비난해주세요
 어차피 등업하려고 올리는 거니까여 *



utophii님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 3 💬 댓글 12

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



새름
비난비난

2019.10.25. 20:50 답글쓰기



utophii 작성자



2019.10.25. 20:51 답글쓰기



runkan

고인물이신감...?

2019.10.25. 21:02 답글쓰기



utophii 작성자

자동학습 봇입니다 안녕하사게요

2019.10.25. 21:18 답글쓰기



대기만성

원말인지 하나로 모르니 비난비난x2



2019.10.25. 21:06 답글쓰기



utophii 작성자



2019.10.25. 21:21 답글쓰기



청정수123

비티님인가?

2019.10.25. 21:55 답글쓰기



utophii 작성자



2019.10.27. 17:57 답글쓰기



jomin398

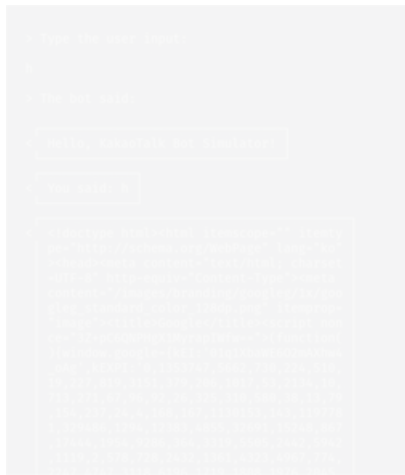
다음은 java 코드사용 jsoup 등 내장 Api인거네요 ㅎ

2019.10.25. 22:32 답글쓰기



utophii 작성자

만들긴 했는데 gulpfile이 복잡해져서 어떻게 올릴지 고민이에요



2019.10.27. 17:54 답글쓰기



kyleok

브웨에에 파이참에서도 굴러가나여

2019.10.27. 12:50 답글쓰기



utophii 작성자

Node.js가 먼지는 아시나여

2019.10.27. 17:57 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[중급] 뭐요? 페이지 소스에 내용이 안뜬다고요? [강좌] 🤖 [9]	지현	2019.11.20.
[중급] 지진 정보 불러오기 (Jsoup 라이브러리 사용) 🤖 [10]	Dark Tornado	2019.11.17.
자동으로 터미널에서 카카오봇 시뮬레이션 하기 #2 (Device.something() 구현, Node.js) 🤖 [12]	utophii	2019.10.25.
[기타] 자동으로 터미널에서 카카오봇 시뮬레이션 하기 #1 (메시지만 출력, Node.js) 🤖 [15]	utophii	2019.10.25.
Ms VS, node.js 쓰는분엔 replier.reply 먹히게 하는것! 🤖 [8]	jomin398	2019.10.25.

이 카페 인기글

반가워요.

천방지축하연
♡0 💬4

안녕하세요!

트위터봇
♡0 💬6

공식 카카오톡 윙컷

Lunar
♡0 💬9



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁

의 글
오픈이발 괴롭히기(메봇R)
트위치봇
ERRQR 💬3
♡0 💬7

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
♡0 💬7

안녕하세요

tomohong
♡1 💬3

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
♡0 💬1



태양, 달 정보 구현 완료