## | 자유 게시판 | >

## SOL DB



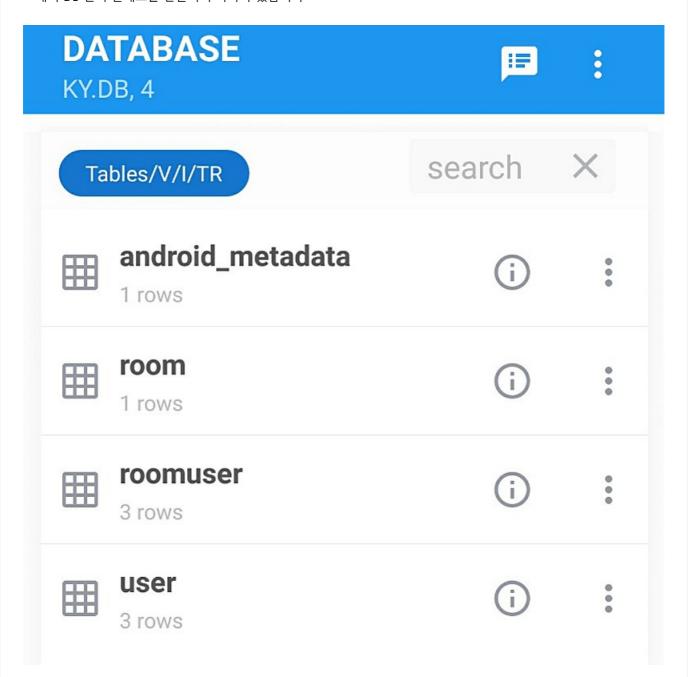
odosk 챗봇 마스터 🍑 1:1 채팅 2020.03.14. 05:43 조회 239

댓글 6 URL 복사 :

보통 봇 자체 DB(각종 정보 저장 - 채팅수, 채팅로그, 순위 등등)를 구축할때 그냥 JSON 객체를 쓰는 경우가 많죠

저도 이전까지는 그렇게 했었는데 객체 크기가 부담스러울정도로 커지다 보니까 어떻게 할까 고민을 많이 했는데 SQL을 쓰는게 가장 적합해 보이더라고요

그래서 DB 관리 클래스를 만들어서 샤샤샥 했습니다



뭐 이런식으로 저장이 되고

매 채팅 칠때마다 불러오고 저장하기 때문에

- 우선 메모리에 무식하게 객체를 통으로 올려놓지 않아도 되고
- 일반적으로 JSON DB를 사용하면 객체를 stringify 해서 일정시간마다 저장하는 식으로 구현하는데 그럴 필요가 없어졌고
- SQL의 강력한(?) 쿼리문을 사용할수 있다는 점도 좋네요





odosk님의 게시글 더보기 >

댓글을 남겨보세요

**6 0** 



등록

🖍 글쓰기

'  자유 게시판  ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독하기	
망카톡 인증할게요 🕝 [5]		초보인 사칭아닌 성빈	2020.03.14.
완전 초보 입문중에 카링질문 [5]		fuxygd	2020.03.14.
SQL DB		odosk	2020.03.14.
봇 만들어보고 싶어서 가입했는데 [2]		츠다밍	2020.03.14.
장난 아니고 진짜 봇 접습니다. [13]		구름	2020.03.14.
	1 2 3		전체보기

## 이 카페 인기글

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요? 공돌이 ♥0 ⊕1

## kakao.py에 대해서

undefined ♥0 ⊕13



태양, 달 정보 구현 완료

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데

리페 ♡0 ⓒ1



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요..?? 요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가 DerkoTomado © 0 © 7

**1** 2 3 4 5

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀 ♡0 ⊙5



틱택토 (카카오링크 적용)

