


| 소스 질문 | >

관리자를 판별하는데 오픈채팅 닉네임

mjhyyy 챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2019.04.28. 17:14 조회 165

💬 댓글 13

🔗 URL 복사

⋮

질문할 어플 (새카봇, 젤브봇, 메신저봇, 달토봇, 기타)

=>

메신저봇

질문할 소스

=>


관리자 인증 + on off

질문내용

=>

on off 기능을 테스트중인데 오픈채팅방 닉네임을 관리자 목록에 넣고 테스트하니 인식을 하지못하는데 따로 방법이있 나요?

(알머리 등록 하셨나요? Yes / No)

mjhyyy님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0

💬 댓글 13

🔗 공유

|

📄 신고

댓글


등록순

최신순

🔄

댓글알림

☐

CUBE

어떻게 하셨길래 인식을 못하지요...배열에 포함 되는지 적으시면 돼요

2019.04.28. 17:14 답글쓰기

mjhyyy **작성자**

const scriptName="전원.js";

```
//변수들 미리 선언
var botOn = true;
var administrator = [카톡방닉네임];
var command;

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
//명령어가 'on' 혹은 'off'일때
if(msg == "on" || msg == "off") {
//관리자가 'on'을 외쳤을 때
if(administrator.indexOf(sender) !== -1 && msg === "on") {
if(botOn == true) { //봇이 이미 켜져 있으면
replier.reply ("봇이 이미 작동중입니다.");
} else { //봇이 켜져 있지 않으면
botOn = true;
Api.on("test1.js");
Api.on("test2.js");
replier.reply("작동을 시작합니다.");
}
}
```

```

}
} else if(administrator.indexOf(sender) !== -1 && msg === "off") { //관리자가 'off'를 외쳤을 때
if(botOn == true) { //봇이 켜져있으면
botOn = false;
Api.off("test1.js");
Api.off("test2.js");
replier.reply("봇이 작동을 중지합니다.");
} else replier.reply("봇이 이미 꺼져있습니다."); //봇이 켜져있지 않으면
} else replier.reply("관리자가 아닙니다."); //관리자 아닌 사람이 'on'이나 'off'를 보냈을 때
}
}
}

```

퍼온소스입니다. 카톡방 닉네임에다가 제 카톡방 이름을 썼어요

2019.04.28. 17:16 답글쓰기



Alpha

아 저기 var administrator = [카톡방닉네임]
저기가 잘못되었네요.

고치면 var administrator = ["카톡방닉네임"]요론 형식으로 해야하고 카톡방 닉네임을 쓰셔야 가능합니다. 또 진짜 카톡방 닉네임이라고 쓰진 않겠죠?

2019.04.28. 17:23 답글쓰기



Alpha

음... 근데 카톡방 내에 이름 쓰신거 맞쵸?

2019.04.28. 17:26 답글쓰기



mjhyyy 작성자

Alpha 붙혔는데도 인식을 못하네요 관리자가 아니라고 하네요..

2019.04.28. 17:27 답글쓰기



Alpha

예시로 제 닉으로 해 볼게요
const scriptName="전원.js";

```

//변수들 미리 선언
var botOn = true;
var administrator = ["Alpha"];
var command;

```

```

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
//명령어가 'on' 혹은 'off'일때
if(msg == "on" || msg == "off") {
//관리자가 'on'을 외쳤을 때
if(administrator.indexOf(sender) !== -1 && msg === "on") {
if(botOn == true) { //봇이 이미 켜져 있으면
replier.reply ("봇이 이미 작동중입니다.");
} else { //봇이 켜져 있지 않으면
botOn = true;
Api.on("test1.js");
Api.on("test2.js");
replier.reply("작동을 시작합니다.");
}
} else if(administrator.indexOf(sender) !== -1 && msg === "off") { //관리자가 'off'를 외쳤을 때
if(botOn == true) { //봇이 켜져있으면
botOn = false;
Api.off("test1.js");
Api.off("test2.js");
replier.reply("봇이 작동을 중지합니다.");
} else replier.reply("봇이 이미 꺼져있습니다."); //봇이 켜져있지 않으면
} else replier.reply("관리자가 아닙니다."); //관리자 아닌 사람이 'on'이나 'off'를 보냈을 때
}
}
}

```

2019.04.28. 17:27 답글쓰기



CUBE

mjhyyy 잘됩니다만..실제로 카톡방 닉네임이랑 같은지 확인하세요

2019.04.28. 17:29 답글쓰기



Alpha

CUBE 근데 큐브님 어떻게 그렇게 소스를 잘 만드시는지..

2019.04.28. 17:30 답글쓰기

- 
CUBE
 Alpha 에? 저 파싱까지밖에 못하는 생초본데요
 2019.04.28. 17:30 답글쓰기
- 
Alpha
 CUBE 어.. 생초보시면 저는 사람도 아닌게 되는데
 2019.04.28. 17:31 답글쓰기
- 
Alpha
 mjhyyy 작동이 이제 되시나요?
 2019.04.28. 18:16 답글쓰기
- 
mjhyyy 작성자
 Alpha 네 명령어를 수정할때 안바뀐것이있었네요.,.
 2019.04.28. 18:18 답글쓰기
- 
Alpha
 mjhyyy 넵 잘 사용하세요
 2019.04.28. 18:18 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

스탑워치 🤖 [5]	Reas	2019.04.29.
July07님의 관리자 소스 질문 [10]	mjhyyy	2019.04.28.
관리자를 판별하는데 오픈채팅 닉네임 [13]	mjhyyy	2019.04.28.
파싱하려다 망한거 되살리다 망함 🤖 [2]	Alpha	2019.04.28.
자기 전에 올리는 질문 [1]	Alpha	2019.04.27.


1 2 3

전체보기


이 카페 인기글

[치**, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo
♡1 💬2



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습니다



태양, 달 정보 구현 완료

도배하는 법 (잡글)

BennyK
♡0 💬5

eval 질문


Kiri
♡0 💬5

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

ZUMP
♡1 💬8



틱택토 (Player vs Player)



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스왑 알아서 주의

에러를 알람으로 남게 해보자!

Dark Tornado
Lumar
♡2 💬4