| 소스 질문 | >

러시안룰렛 코드가 어려워여,,

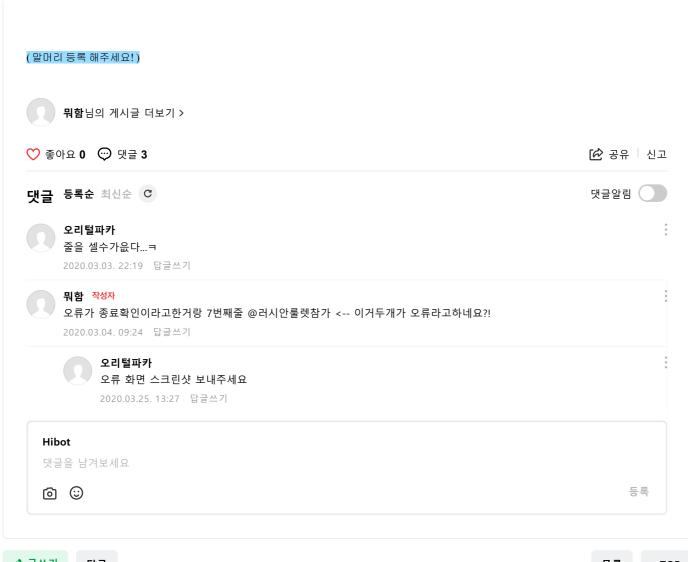


```
뭐함 1:1 채팅
```

2020.03.03. 21:31 조회 115

```
질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타)
=> 메신저봇
질문할 소스
=> var players = null;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
if (msg == "@러시안룰렛") {
 replier.reply("러시안룰렛 게임설명₩n@러시안룰렛 참가 로 참가할수있어! @시작 하시면 룰렛을 준비. 탄환은 8발이
며 최소2인에서 8인까지 참여가능하고!₩n흑우의 기운을 믿는건 아니겠지 ?!");
 if (msg == "@러시안룰렛 참가") {
   if (players.length < 8 && Gstart == false) {
     if (players.indexOf(sender)!=-1) {
     replier.reply("너!! "+sender+"(는)은 이미 참가중이야");
     return;
     }
   players.push(sender);
   replier.reply("오오오 흑우의 기운을 가지고 룰렛에 참가한대! .현재 참가자는 :\n" + players + "\n 있어!");
     if (players.length == 8) {
     replier.reply("참가자가 8명이 되었으니 준비가 되면 게임을 시작하지?");
   } else if (players.length == 8 || Gstart == true) {
     replier.reply("게임이 이미 시작되었거나 정원이 가득차 참가할수없으니 이따 다시보자");
 }
 if (msg == "@시작" && players.indexOf(sender)!=-1) {
   if (players.length > 1) {
   Gstart = true;
   m = 0;
     if (players.length < 8) {
       while (players.length < 8) {
         for (var n=0; n < players.length; <math>n++) {
           if (players.length < 8) {
           players.push(players[n]);
          } else {break;}
         }
       }
     탄환 = Math.floor(Math.random() * 8);
     replier.reply("도르르륵 탁!!!₩n 첫 시작은 " + players[0] +"이니까 .₩n@빵 으로 방아쇠를 당겨줘");
   } else if (players.length == 1) {
   replier.reply("왕따야 ??!! 왜 혼자 시작하려고해!!");
   }
 }
 if (msg == "@빵" && Gstart == true && players[m] == sender) {
```

```
if (m == 탄환) {
   replier.reply("도르르륵 탁 !! 빵!!\m"+sender+"님이 사망하셨습니다. 흑우 안녕 ..");
   Gstart = false;
   m = 0;
   players = [];
   탄환 = null;
   } else {
   m+=1;
   replier.reply("철컥.");
   java.lang.Thread.sleep(1000);
   replier.reply("다음은 "+players[m]+" 차례야 가즈아!");
 } else if (msg == "@빵" && Gstart == false) {
 replier.reply("니가뭔데 시작해!!!!!");
 if (msg == "@종료" && Gstart == true) {
 replier.reply("게임이 진행중인데.. 진짜 갈꺼야 ?ㅠ,,ㅠ₩n1.예 2.아니오");
 종료확인 = true
 종료확인자 = sender;
 } else if (msg == "@종료" && Gstart == false) {
   if (players.length != 0) {
   replier.reply("게임은 시작도 안하구 종료? ㅎ..₩n1.예
                                              2.아니요");
   } else {
   replier.reply("게임은 시작하지 않았다!");
   }
 }
 if (종료확인 && sender == 종료확인자);{
   if (msg.indexOf("1")!=-1 || msg.indexOf("예")!=-1) {
   Gstart = false;
   m = 0;
   players = [];
   탄환 = null;
   종료확인 = false;
   종료확인자 = null;
   replier.reply("게임을 종료하지");
   } if (msg.indexOf("2")!=-1 || msg.indexOf("아니오")!=-1) {
   종료확인 = false;
   종료확인자 = null;
   replier.reply("콱!!씨 어딜 종료하려고!");
 }
}
질문내용
코드를 제가만든건아니고 ,, 받았습니다. 변경해서 사용해도된다고 얘기하셔서 쓰려고했는데 ..
자꾸 오류가 나요 ,,ㅠㅠ 133번째에서 오류가낫다고하고 , @러시안룰렛 -> @러시안룰렛 참가
라고하면 13번째줄에서 오류가 또난다는데 왜 이렇게 오류가 나는지 모르겠습니다 ..ㅠ
```



≥ 글쓰기	답글	목록	▲ TOP

' 소스 질문 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하기		
질문드립니다. 고인물들의 답변 부탁드립니다. 📦 [3]	카카오톡봇js	2020.03.04.	
spilt오류나요 [4]	겨울TALE	2020.03.03.	
러시안룰렛 코드가 어려워여 "[3]	뭐함	2020.03.03.	
카카오링크 list 형식 [11]	Alpha	2020.03.03.	
파싱 오류 왜 이런걸까요ㅠ 🍛 [11]	버퍼로우	2020.03.03.	

이 카페 인기글

카톡방 나가기

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

♥0 ⊕4

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴

함수를 입력받아 그래프 그리기

기 나무 곡괭이[노말](으) 죄악의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

분출되었니당 2 ₩0 ₩2천방지축하연₩0 ₩4

1 2 3 4 5

타 메신저 사용시 무한반복

NaN ♥0 ⊕1

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

kakao.py에 대해서

undefined

0 13