

[| 일반 소스 공유 | >](#)

레벨

**MatSoGeum** 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2019.06.22. 16:51 조회 473

[💬 댓글 43](#) [URL 복사](#) [⋮](#)

```
var data={}
var count=0
var path="/sdcard/K/Chat.json"
FS=FileStream;
if(FS.read(path)==""){
FS.wrtie(path,"{}")
}else{
data=JSON.parse(FS.read(path))
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
if(data[sender]==undefined){
data[sender]={exp:0,level:1}
}
if(msg==".내정보"){
replier.reply("레벨 :"+data[sender].level+"\n"+"경험치 :"+data[sender].exp)
return;
}
if(msg==".통계"){
r=""
for(var key in data){
r+=key+"님 "+data[key].level+"레벨"+ "\n"
}
replier.reply(r.trim())
return;
}
count++
data[sender]['exp']+=1
if(getLevel(data[sender].exp)!=data[sender].level){
data[sender].level=getLevel(data[sender].exp)
save(data)
replier.reply(sender+"님 "+data[sender].level+"레벨 달성")
}
if(count==70){
save(data)
}
}
function save(data){
FS.write(path,JSON.stringify(data))
}
function getLevel(exp){
return Math.ceil(exp/100)
}
```



MatSoGeum님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 5 💬 댓글 43

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔄

댓글알림 ☐



렉스봇

경험치는 무엇으로 얻나요?

2019.06.22. 16:53 답글 쓰기



MatSoGeum 작성자

채팅 보내면 경험치 1이예요

2019.06.22. 16:53 답글 쓰기



MatSoGeum 작성자

MatSoGeum 그거만 바꾸면 다른데에도 쓸 수 있어요

2019.06.22. 16:53 답글 쓰기



렉스봇

MatSoGeum 어느 곳을 수정하면 경험치 추가를 바꿀 수있나요?

2019.06.22. 16:54 답글 쓰기



렉스봇

MatSoGeum count 부분인가요?

2019.06.22. 16:54 답글 쓰기



MatSoGeum 작성자

렉스봇 count는 자동저장 카운트예요

```

function chat(msg) {
    let data = {
        sender: msg.sender,
        level: msg.level,
        exp: msg.exp,
        name: msg.name,
        avatar: msg.avatar,
        title: msg.title,
        status: msg.status,
        bio: msg.bio,
        website: msg.website,
        location: msg.location,
        phone: msg.phone,
        email: msg.email,
        address: msg.address,
        birthday: msg.birthday,
        gender: msg.gender,
        religion: msg.religion,
        education: msg.education,
        occupation: msg.occupation,
        income: msg.income,
        networth: msg.networth,
        car: msg.car,
        house: msg.house,
        pet: msg.pet,
        hobby: msg.hobby,
        favorite: msg.favorite,
        dislike: msg.dislike,
        friend: msg.friend,
        enemy: msg.enemy,
        love: msg.love,
        hate: msg.hate,
        respect: msg.respect,
        disrespect: msg.disrespect,
        honor: msg.honor,
        dishonor: msg.dishonor,
        praise: msg.praise,
        blame: msg.blame,
        reward: msg.reward,
        punishment: msg.punishment,
        support: msg.support,
        oppose: msg.oppose,
        agree: msg.agree,
        disagree: msg.disagree,
        yes: msg.yes,
        no: msg.no,
        maybe: msg.maybe,
        i_dont_know: msg.i_dont_know,
        other: msg.other
    };
    if (data.sender === undefined) {
        data.sender = (exp > 0 ? level : 1);
    }
    if (msg === "내 정보") {
        replier.reply("재발 " + data.sender.level + "의 " + "경  
험치 " + data.sender.exp);
        return;
    }
    if (msg === "종료") {
        return;
    }
    for (var key in data) {
        if (key === "level") {
            data[key] = level;
        }
    }
    replier.reply(JSON.stringify(data));
    return;
}
function chat(msg) {
    let data = {
        sender: msg.sender,
        level: msg.level,
        exp: msg.exp,
        name: msg.name,
        avatar: msg.avatar,
        title: msg.title,
        status: msg.status,
        bio: msg.bio,
        website: msg.website,
        location: msg.location,
        phone: msg.phone,
        email: msg.email,
        address: msg.address,
        birthday: msg.birthday,
        gender: msg.gender,
        religion: msg.religion,
        education: msg.education,
        occupation: msg.occupation,
        income: msg.income,
        networth: msg.networth,
        car: msg.car,
        house: msg.house,
        pet: msg.pet,
        hobby: msg.hobby,
        favorite: msg.favorite,
        dislike: msg.dislike,
        friend: msg.friend,
        enemy: msg.enemy,
        love: msg.love,
        hate: msg.hate,
        respect: msg.respect,
        disrespect: msg.disrespect,
        honor: msg.honor,
        dishonor: msg.dishonor,
        praise: msg.praise,
        blame: msg.blame,
        reward: msg.reward,
        punishment: msg.punishment,
        support: msg.support,
        oppose: msg.oppose,
        agree: msg.agree,
        disagree: msg.disagree,
        yes: msg.yes,
        no: msg.no,
        maybe: msg.maybe,
        i_dont_know: msg.i_dont_know,
        other: msg.other
    };
    if (data.sender === undefined) {
        data.sender = (exp > 0 ? level : 1);
    }
    if (msg === "내 정보") {
        replier.reply("재발 " + data.sender.level + "의 " + "경  
험치 " + data.sender.exp);
        return;
    }
    if (msg === "종료") {
        return;
    }
    for (var key in data) {
        if (key === "level") {
            data[key] = level;
        }
    }
    replier.reply(JSON.stringify(data));
    return;
}
function chat(msg) {
    let data = {
        sender: msg.sender,
        level: msg.level,
        exp: msg.exp,
        name: msg.name,
        avatar: msg.avatar,
        title: msg.title,
        status: msg.status,
        bio: msg.bio,
        website: msg.website,
        location: msg.location,
        phone: msg.phone,
        email: msg.email,
        address: msg.address,
        birthday: msg.birthday,
        gender: msg.gender,
        religion: msg.religion,
        education: msg.education,
        occupation: msg.occupation,
        income: msg.income,
        networth: msg.networth,
        car: msg.car,
        house: msg.house,
        pet: msg.pet,
        hobby: msg.hobby,
        favorite: msg.favorite,
        dislike: msg.dislike,
        friend: msg.friend,
        enemy: msg.enemy,
        love: msg.love,
        hate: msg.hate,
        respect: msg.respect,
        disrespect: msg.disrespect,
        honor: msg.honor,
        dishonor: msg.dishonor,
        praise: msg.praise,
        blame: msg.blame,
        reward: msg.reward,
        punishment: msg.punishment,
        support: msg.support,
        oppose: msg.oppose,
        agree: msg.agree,
        disagree: msg.disagree,
        yes: msg.yes,
        no: msg.no,
        maybe: msg.maybe,
        i_dont_know: msg.i_dont_know,
        other: msg.other
    };
    if (data.sender === undefined) {
        data.sender = (exp > 0 ? level : 1);
    }
    if (msg === "내 정보") {
        replier.reply("재발 " + data.sender.level + "의 " + "경  
험치 " + data.sender.exp);
        return;
    }
    if (msg === "종료") {
        return;
    }
    for (var key in data) {
        if (key === "level") {
            data[key] = level;
        }
    }
    replier.reply(JSON.stringify(data));
    return;
}

```

👍 0 🗨️ 4 🔄

2019.06.22. 16:55 답글 쓰기



렉스봇

MatSoGeum 뭘까요

```
const scriptName = "k.js";

var data = {}
var count = 0
var path = "/card/k/Chat.json"
fs = require('fs')
if(fs.existsSync(path)){
  fs.unlink(path, () => {
    data = JSON.parse(fs.readFileSync(path))
  })
}

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId) {
  if(data[sender] === undefined){
    data[sender] = {exp: 0, level: 1}
  }

  if(msg == "내정보"){
    replier.reply("레벨 : " + data[sender].level + " exp : " + data[sender].exp)
    return
  }

  if(msg == "종료"){
    return
  }

  for(var key in data){
    if(key == sender){
      data[key].level++
      data[key].exp++
    }
  }

  fs.writeFileSync(path, JSON.stringify(data))
}

if(count > 20){
  save(data)
}
```

2019.06.22. 16:59 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

렉스봇 write예요

2019.06.22. 17:01 답글쓰기



AlphaDo

저만 파일스트림을 줄여쓰는게 아니였네요!

2019.06.22. 17:02 답글 쓰기

삭제된 댓글입니다.



MatSoGeum 작성자

?

2019.06.22. 23:05 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

MatSoGeum 무슨 오류요?

2019.06.22. 23:05 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

MatSoGeum 저기에 오타있네요 ㄷㄷ

```
const scriptName = "k.js";

var data = {}
var count = 0
var path = "/card/k/Chat.json"
fs = require('fs')
if(fs.existsSync(path)){
  fs.unlink(path, () => {
    data = JSON.parse(fs.readFileSync(path))
  })
}

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId) {
  if(data[sender] === undefined){
    data[sender] = {exp: 0, level: 1}
  }

  if(msg == "내정보"){
    replier.reply("레벨 : " + data[sender].level + " exp : " + data[sender].exp)
    return
  }

  if(msg == "종료"){
    return
  }

  for(var key in data){
    if(key == sender){
      data[key].level++
      data[key].exp++
    }
  }

  fs.writeFileSync(path, JSON.stringify(data))
}

if(count > 20){
  save(data)
}
```

2019.06.22. 23:06 답글쓰기

삭제된 댓글입니다.



MatSoGeum 작성자

아뇨 30번씩만되요

2019.06.22. 23:41 답글쓰기



갈매기

안된다고 하는데..

2019.06.23. 02:20 답글쓰기



갈매기

3번째줄 바꿔도 되나요?

ex) 레벨.json

2019.06.23. 02:22 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

갈매기 네

2019.06.23. 09:12 답글쓰기



갈매기

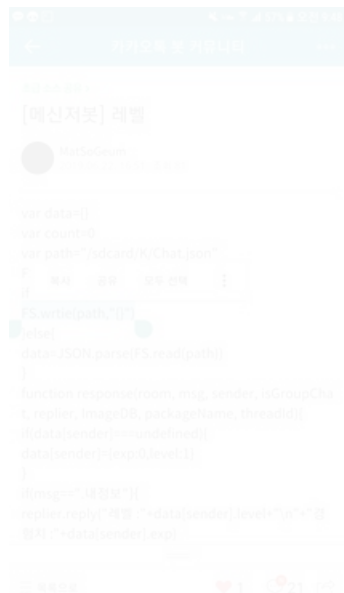
MatSoGeum 바꾸면 4번째줄이 문제라고 하고 안바꾸면 5번째줄이 문제라고 떠요

2019.06.23. 09:48 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

갈매기 저기 오타있어요



2019.06.23. 09:49 답글쓰기



갈매기

MatSoGeum ?

2019.06.23. 09:50 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

갈매기 write예요

2019.06.23. 09:50 답글쓰기



갈매기

MatSoGeum 아 바꾸면 되나여?

2019.06.23. 09:50 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

갈매기 네

2019.06.23. 09:51 답글쓰기



갈매기

MatSoGeum hmm

```

var data={
  var count=0
  var path="/레벨.json"
  fs=FileStream
  if(fs.read(path)!="")
  fs.write(path,0)
  data=JSON.parse(fs.read(path))
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, r)
if(data[sender]==undefined)
data[sender]={exp:0,level:1}
if(msg=="내정보"){
  replier.reply("레벨 "+data[sender].level+" 점 "+count+" 점")
  return
}
if(msg=="종료"){
  r=""
  for(var key in data){
    r+=key+"점 "+data[key].level+"레벨 "+count+"점"
  }
  replier.reply(r.trim())
  return
}
count++
data[sender].exp+=1
if(get.exp(data[sender].exp)>data[sender].level){
  data[sender].level=get.exp(data[sender].exp)
  replier.reply(sender+"님 "+data[sender].level+"레벨 달성")
}
if(count%70){
  save(data)
}
function save(data){

```

2019.06.23. 09:51 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

갈매기 ?

2019.06.23. 09:52 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

MatSoGeum write로요

2019.06.23. 09:54 답글쓰기



갈매기

MatSoGeum 이미 write인드..

2019.06.23. 09:55 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

갈매기 wrtie인데 ㅇ..

2019.06.23. 09:56 답글쓰기



갈매기

MatSoGeum 아!

2019.06.23. 09:56 답글쓰기



갈매기

MatSoGeum 4번째줄...

2019.06.23. 09:57 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

갈매기 레벨.json저렇게 하면 안되요
/sdcard/레벨.json

2019.06.23. 09:57 답글쓰기



갈매기

MatSoGeum 오 이제 됐네요 감사합니다. Thank you요

2019.06.23. 09:59 답글쓰기



커피먹고쿠우

채팅쓸때마다 경험치 주는거 랜덤으로도 가능해요??

2019.06.28. 16:34 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

네

2019.06.28. 16:49 답글쓰기



커피먹고쿠우

MatSoGeum 경험치 랜덤주는건 여기저기 물어서 했는데요...

한가지 더 궁금한게 있어서요 리스트에 있는 인원중에 특방 나간사람들을 삭제하고싶는데 명령어 넣어서 json에 저장된 리스트중에 한명을 삭제할수있는 방법도 있을까요?

2019.07.05. 15:33 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

커피먹고쿠우 삭제 할 수는 있는데 나간 사람 체크를 할 방법이 없네요

2019.07.05. 15:33 답글쓰기



커피먹고쿠우

MatSoGeum 방법은 건바이건으로 프로필이랑 매치시켜서 삭제해야할꺼같은데 삭제하는 소스좀 알려주실수있나요..?

2019.07.05. 15:44 답글쓰기



커피먹고쿠우

통계에 저장되어있는 리스트를 /삭제 ㅇㅇㅇㅇ 이런식으로하면 삭제만되면 될꺼같아서요

2019.07.05. 15:58 답글쓰기



꼬끼

레벨한계는 없이 계속오르나요?

2019.07.30. 23:13 답글쓰기



워니1호

컴파일 다시 하면 초기화되는데...원래 그런건가요? 초기화 안되는 방법이 있나 궁금하네요

2019.08.21. 14:47 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

채팅이 70개 나올때만 저장되요

2019.08.21. 14:48 답글쓰기



워니1호

MatSoGeum if(count==70){
save(data)

저기 70을 줄여서 10으로 바꾸면 채팅 10개마다 저장되는거 같은데...
줄이든 폰에 부담될까요?

2019.08.21. 14:51 답글쓰기



MatSoGeum 작성자

워니1호 그렇게 부담 되지는 않을거 같네요
(물론 사람이 많아지면..)

2019.08.21. 14:51 답글쓰기



워니1호

MatSoGeum 폰이 구져서 그런지...이거까지 4개 키면 자꾸 반응을 안하네요..ㅠㅠ

2019.08.21. 15:20 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



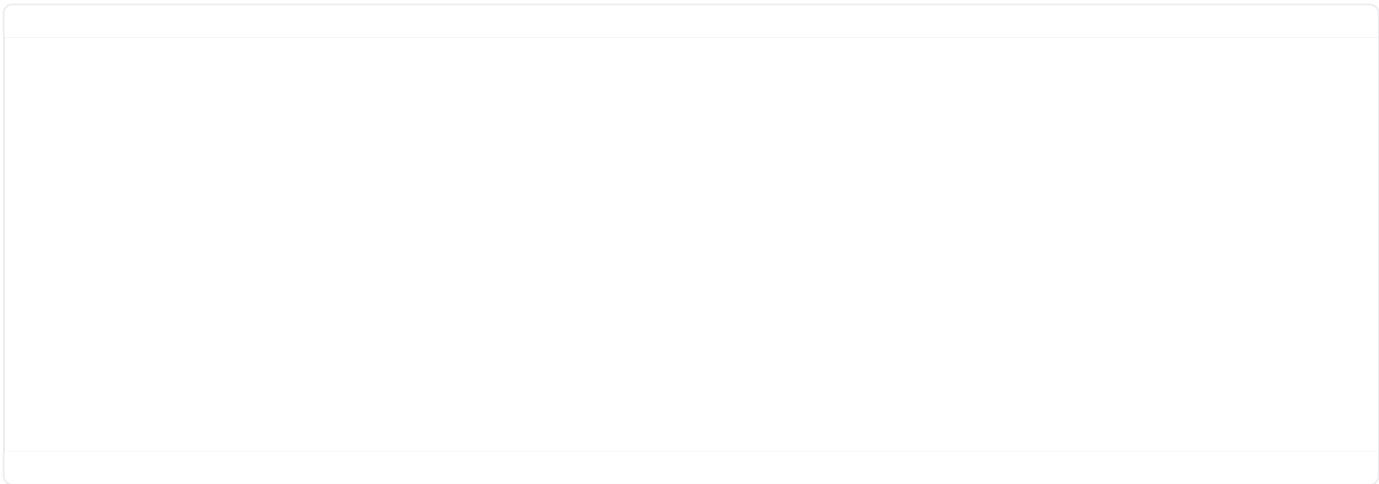
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'일반 소스 공유' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

관리자 인증 [10]	bake17180	2019.06.22.
[또는 닥토봇] 메신저봇에 File 호환시키기/닥토봇에 FileStream 호환시키기	마른얼음 BOT	2019.06.22.
레벨 [43]	MatSoGeum	2019.06.22.
고오급 계산소스 [13]	지영은빛	2019.06.22.
랜덤값 출력 [3]	진자임	2019.06.21.

1 2 3


전체보기

이 카페 인기글

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

해히

♡0 💬4



오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ

채독인 반가워요

♡0 💬6

천방지축하연

♡0 💬4

중수가 초보에게 하는 강좌 [2]

하하하하

♡1 💬11

도배하는 법 (잡글)

BennyK

♡0 💬5



특정방에서만 반응하는거..

1 2 3 4

[봇드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP

♡0 💬4

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬14

JPG 개발 일지 #7

재승

♡0 💬4