

| 일반 소스 공유 | >

소스신청 받아서 만든 단순한 소스



럭s봇 챗봇 마스터 🍵 1:1 채팅

2020.04.04. 09:14 조회 300

💬 댓글 12 URL 복사 ⋮

📁 첨부파일 1

```
const blank = "₩u200b".repeat(500);
var 주식=true;
var mod=["",""];
numsplit=num=>num.replace(/(\Wd+?)(?=(?:\Wd{3})+(?!Wd))/g,"$1,$2");
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
if(room=="포켓몬 소드 실드+동숲 방ver.1(200명시이벤트){
if(msg=="%회원가입"){
try{
var a= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/" + sender + ".json"));
replier.reply(a.name);
replier.reply('회원가입을 이미 하셨습니다!');
}
catch(e){
var playerdata={"name":sender,"gold":100000,"coin":10};
writedata = JSON.stringify(playerdata);
FileStream.write("/sdcard/포켓몬코인/"+sender+".json",writedata); // 파일 쓰기
java.lang.Thread.sleep(700);
replier.reply("회원가입 완료!");
}
}
try{
while(주식){
coindata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/설정/코인.json"));
var pmcoin=Math.floor(Math.random() * Number(coindata.price)/5);
pm=Math.floor(Math.random() *2)+1;
if(pm==1){
coindata.price=Number(coindata.price)+Number(pmcoin);
}
else if(pm==2){
coindata.price=Number(coindata.price)-Number(pmcoin);
if(Number(coindata.price)<=0){
coindata.price=100;
}
}
var finaldata1 = JSON.stringify(coindata);
FileStream.write("/sdcard/포켓몬코인/설정/코인.json", finaldata1);
주식=false;
java.lang.Thread.sleep(600000);
}
if(msg=="%도움말"){
replier.reply("[도움말 목록]₩n"+blank+"%내정보₩n%코인가격₩n%사기 (개수)₩n%팔기 (개수)₩n%코인추가 (닉네임) (개수)₩n%코인감소 (닉네임) (개수)");
}
if(msg=="%내정보"){
```

msg = msg.trim();

```
var mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/"+sender+".json"));
replier.reply("[ "+mydata.name+"님의 정보 ]\n"+blank+"돈 : "+numsplit(mydata.gold+"")+ "\n포켓몬 코인 : "+mydata.coin);
}
if(msg=="%코인가격"){
var coindata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/설정/코인.json"));
replier.reply("현재 코인의 가격 : "+numsplit(coindata.price+"")+ "원");
}
if(msg.startsWith("%사기 ")){
coindata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/설정/코인.json"));
mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/"+sender+".json"));
var coins=msg.substr(4);
try{
coinprice=Number(coindata.price)*Number(coins);
if(Number(mydata.gold)-Number(coinprice)>=0){
mydata.gold=Number(mydata.gold)-Number(coinprice);
mydata.coin=Number(mydata.coin)+Number(coins);
replier.reply(coins+"개를 구매했습니다!");
}
else if(Number(mydata.gold)-Number(coinprice)<0){
replier.reply("돈 부족!");
}
finaldata1 = JSON.stringify(coindata);
FileStream.write("/sdcard/포켓몬코인/설정/코인.json", finaldata1);
var finaldata = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("/sdcard/포켓몬코인/"+sender+".json", finaldata);
}
catch(e){}
}
if(msg.startsWith("%팔기 ")){
coindata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/설정/코인.json"));
mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/"+sender+".json"));
coins=msg.substr(4);
try{
coinprice=Number(coindata.price)*Number(coins);
if(Number(mydata.coin)-Number(coins)>=0){
mydata.gold=Number(mydata.gold)+Number(coinprice);
mydata.coin=Number(mydata.coin)-Number(coins);
replier.reply(coins+"개를 팔았습니다!");
}
else if(Number(mydata.coin)-Number(coins)<0){
replier.reply("코인 부족!");
}
finaldata1 = JSON.stringify(coindata);
FileStream.write("/sdcard/포켓몬코인/설정/코인.json", finaldata1);
finaldata = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("/sdcard/포켓몬코인/"+sender+".json", finaldata);
}
catch(e){}
}
if(msg.startsWith("%코인추가 ")){
if(mod[0]==sender||mod[1]==sender){
var playercoin=msg.split("%코인추가 ")[1].split(" ").slice(-1)[0];
var player=msg.split("%코인추가 ")[1].split(" "+playercoin)[0];
```

```

try{
mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/"+player+".json"));
mydata.coin=Number(mydata.coin)+Number(playercoin);
replier.reply("추가 완료");
finaldata = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("/sdcard/포켓몬코인/"+player+".json", finaldata);
}
catch(e){}
}
}
if(msg.startsWith("%코인감소 ")){
if(mod[0]==sender||mod[1]==sender){
playercoin=msg.split("%코인감소 ")[1].split(" ").slice(-1)[0];
player=msg.split("%코인감소 ")[1].split(" "+playercoin)[0];
try{
mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/포켓몬코인/"+player+".json"));
mydata.coin=Number(mydata.coin)-Number(playercoin);
if(Number(mydata.coin)>=0){
replier.reply("감소 완료");
finaldata = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("/sdcard/포켓몬코인/"+player+".json", finaldata);
}
}
catch(e){}
}
}
}
catch(e){}
}
}
}

```

원지 감이 오시제?



력s봇님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 12

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



SP

히히하하호호

2020.04.04. 09:21 답글 쓰기



력s봇 작성자

하하해해히히

2020.04.04. 09:22 답글쓰기



월광34

저 근데 도움말이 안되는 이유를 좀 알 수 있을까요

2020.04.23. 12:08 답글 쓰기



력s봇 작성자

방이름 때문에 그럴거예요

2020.04.23. 12:09 답글쓰기



월광34

력s봇 방이름 바꾸고 회원가입까지는 되는데 도움말부터 안되요

2020.04.23. 12:09 답글쓰기



력s봇 작성자

월광34 파일 없어서 그래요

2020.04.23. 12:10 답글쓰기



월광34

력s봇 방법이나 하는 법이 담긴글좀 알 수 있을까요??

2020.04.23. 12:11 답글쓰기



력s봇 작성자

월광34 json파일 만들어야하는데

2020.04.23. 12:11 답글쓰기



월광34

력s봇 네

2020.04.23. 12:11 답글쓰기



력s봇 작성자

월광34 파일 올렸으니 그거 잘 수정해서 써보세요

2020.04.23. 12:12 답글쓰기



월광34

력s봇 어떻게 할지 모르겠네요 ㅠ 나중에 다시 해봐야겠어요

2020.04.23. 12:22 답글쓰기



싹초보

매우단순하네요 하하



2020.05.12. 22:31 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



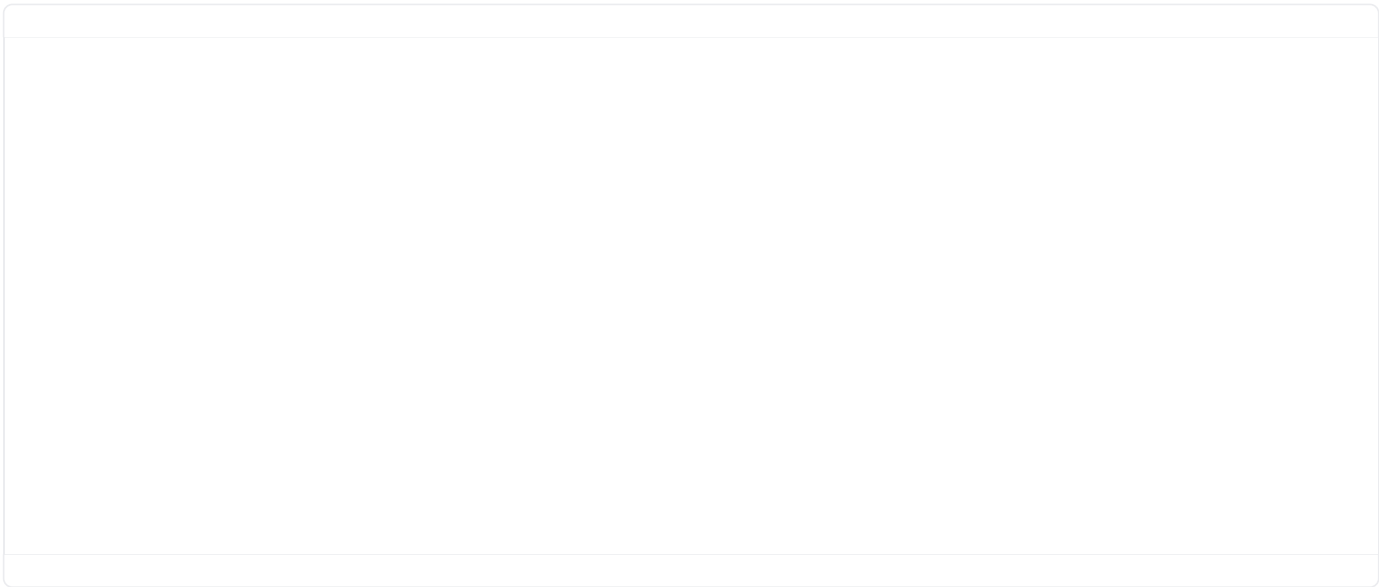
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

카카오톡 메시지 전송으로 컴파일링하기 🤖 [2]	lunarbox	2020.04.04.
배열 같은 값 삭제 [2]	구름	2020.04.04.
소스신청 받아서 만든 단순한 소스 🐞 [12]	럭s봇	2020.04.04.
초성 가져오기 51자 🤖 [5]	scap	2020.04.04.
간단한 사진,동영상,이모티콘 감지기 [9]	알파플러스	2020.04.03.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

자바스크립트

도유니
♡0 💬10

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
♡0 💬1

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히
♡0 💬4

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀
♡0 💬5

path질문

젤리파덕
♡0 💬2


가 나무 곡괭이[노말 (으)]
좌악의 문을 중 하나를
5000분의 1을 얻은 사람

1 2 3 4 5

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR
♡0 💬7


틱택토 (카카오링크 적용)

5만 deepi2005
안녕하세요
♡1 💬2
♡0 💬5