


| 기타 질문 | >

json 강좌들 보고있는데 질문 있습니다

 풀백 1:1 채팅
2019.11.11. 22:23 조회 76

💬 댓글 13

🔗 URL 복사

⋮

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 달토봇, 기타)
=> 메봇 달봇

질문할 소스
=> X

질문내용
=>

카페에 있는 json 강좌들을 보고 있습니다 .

일단 첫번째로 궁금한건 객체안의 객체로 하는 이유입니다 .
그리고 객체안의 객체로 하는게 이 밑에 질문할 저장과 버리기와 관련이 있나 하는겁니다 !

제가 일단 만드려고 하는 목표는

예) 큐브돌리기를 하여서 옵션이 나왔다고 가정할 시

```
if (msg.indexOf("지니야 고급큐브1") == 0) {  
  var b1 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]  
  var b2 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]  
  var b3 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]  
  replier.reply(sender + "님의 장비 WnWn■첫번째 줄" + b[Math.floor(Math.random() * b.length)] +  
    "Wn□두번째 줄" + b[Math.floor(Math.random() * b.length)] +  
    "Wn■세번째 줄" + b[Math.floor(Math.random() * b.length)]  
}
```

여기서 이제 저렇게 나왔을 시

저것을 저장할 것 이냐 아니면 버릴 것 이냐 로 할겁니다 .

그리고 저걸 저장했을 시 목록을 열어서 확인할겁니다

또한 목록에서도 마음에 안드는 옵션이 있다면 팔겁니다.

그리고 저 큐브는 money가 (조건만큼)있어야만 돌릴 수 있게 할겁니다

gold.subData = {};
그럼 저는 객체를 비워놓고 그 공간에 큐브를 저장 시킨다고 가정시에

gold = { "이름":sender,"Money" : 1 } <--- 이걸 플레이어의 머니를 저장시킬 객체

```
if(msg.indexOf("지니야 고급큐브1")==0){
```

```

var b1 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]
var b2 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]
var b3 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]
replier.reply(sender + "님의 장비 \n\n첫 번째 줄 " + b[Math.floor(Math.random() * b.length)] +
"\n\n두 번째 줄 " + b[Math.floor(Math.random() * b.length)] +
"\n\n세 번째 줄 " + b[Math.floor(Math.random() * b.length)] + "/저장 , 버리기 "
)
}

```

gold.subData = {}; 이거를 대입 시켜야 한다는 말 인거같은데

여기서 그럼 /저장 / 버리기 가 저기에 있으니 else if 를 써서 if (msg == ("/저장") 하고 액션부분에 gold.subdata = {} 를 넣고 하는건가요 ?

답답하셨다면 죄송합니다 , 초보라서 공부를 하는데 궁금한 부분이였습니다

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)

강좌할 주제

=> (ex: 삼항연산자)

강좌 내용

=>

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)



플백님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 13

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



OnTheWay

/저장, /버리기와 액션부분은 어디 있나요..?

2019.11.11. 22:25 답글 쓰기



플백 작성자

그 부분은 아직 공부가 안되었네요 ...

그 부분도 액션부분이 필요한건가요 ?

```

if (msg == "/4번답") {
replier.reply("◎4번 문제 보기를 드리겠습니다 .\n\n●1. /말\n●2. /소\n●3. /개 ");
}
if (msg == "/말") {
replier.reply("□ 정답입니다 .\n\n◡쟁기질 못하는 놈이 소 탓한다※설명 : n자기의 능력 부족을 남의 잘못으로
돌리는 경우를 비유적으로 이르는 말");
}

```

예로 제가 쓰는 퀴즈인데 이런걸 저기에 msg 1.저장 2.버리기 라고 있다면 그 밑에 { 하나 더 열어서 이런 부분으로 쓸 순 없나요 ?

2019.11.11. 22:32 답글 쓰기



OnTheWay

플백 액션부분이라는 기능이 js에는 없어요...

2019.11.11. 22:33 답글쓰기



플백 작성자

OnTheWay 아 저장 버리기 액션부분이 어디 있냐고 물어보셔서 말씀 드린거였는데 ..

```

if (msg.indexOf("지니야 고급큐브1") == 0) {
var b1 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]
var b2 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]
var b3 = b[Math.floor(Math.random() * b.length)]
replier.reply(sender + "님의 장비 \n\n■첫번째 줄" + b[Math.floor(Math.random() * b.length)] +
"\n□두번째 줄" + b[Math.floor(Math.random() * b.length)] +
"\n■세번째 줄" + b[Math.floor(Math.random() * b.length)] + "/저장 , /버리기"
)
else if ( msg == "/저장" ) {
replier.reply("□" sender + "님 .\n\n°▼° 현재 옵션을 저장 시킵니다");
}
else if ( msg == "/버리기" ) {
replier.reply("□" sender + "님 .\n\n°▼° 현재 옵션을 버립니다");
}
}

```

2019.11.11. 22:39 답글쓰기



플백 작성자

플백 일단 json을 몰라서 저기 저장 버리기에 진짜 저장하고 버리기는 못하겠지만 이런 형식이 아닌건가요.. ?

2019.11.11. 22:39 답글쓰기



OnTheWay

플백 저렇게 하시면 됩니당... 다만 "액션부분"이라는 표현에 조금 혼동이 있었네요..

2019.11.11. 22:41 답글쓰기



플백 작성자

OnTheWay 아아 죄송해요

스타크래프트 유즈맵 만들던 버릇이 남아있어서..

저게 맞군요 ! 그러면 이제 json 부분 더 공부해서 저기에 진짜 저장 버리기 부분을 배워야겠군요
는 버리기는 애초에 그냥 저장을 안시키면 되는건데

만약 저장된거에서 버리기를 하려면 어떻게 써야되는건가요 ?

2019.11.11. 22:47 답글쓰기



doami2005

변수 안쓰고 대담에 랜덤 넣을거면 b1 b2 b3 변수는 왜 선언하신..

2019.11.11. 22:26 답글쓰기



플백 작성자

아 죄송해요 그 부분은 생략했네요

위에 있습니다var a = ["\n공격력 10", "\n공격력 6", "\n공격력4", "\n공격력 °20", "\n공격력 °14", "\n공격력 2",
"\n체력 °3000", "\n체력 °2000", "\n체력 1000", "\n체력 500", "\n체력 250"] 이런 식 으로

2019.11.11. 22:29 답글쓰기



doami2005

플백 b1 b2 b3 말하는 거에여

대담부분에 변수명 쓰면 될텐데

2019.11.11. 22:29 답글쓰기



플백 작성자

doami2005 b[Math.floor(Math.random() * b.length)] 그냥 이렇게 내세우고

대담 부분에 "\n□두번째 줄" + var b1 이런 식을 말씀 하시는건가요 ?

2019.11.11. 22:34 답글쓰기



doami2005

플백 위에는 맞고요

대담할때는 var 떼는거에영

2019.11.11. 22:35 답글쓰기



플백 작성자

doami2005 아하 대답할 때는 var를 때아하군요 죄송합니다 ㅜ

혹시 저 위에 제가 답글 단계 틀린거라면 지적좀 부탁드립니다

2019.11.11. 22:40 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 기타 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[어플 관련] 메신저봇 로딩중 화면 질문 🙄 [3]

우와36

2019.11.12.

이 소스에서 구문이 왜 잘못된건지 알고 싶습니다 [19]

플백

2019.11.11.

json 강좌들 보고있는데 질문 있습니다 [13]

플백

2019.11.11.

혹시 이게 되려면 어떻게 써줘야 하나요 🙄 [9]

플백

2019.11.11.

질문드려요~ [3]

ㅇㅂ

2019.11.10.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스압 알아서 주의

[지***한**] 님 강제 탈퇴
Dark Tornado
AlphaDo 4
♡1 ♡2



틱택토 (카카오링크 적용)



봇을쓰는데 메시지가 두번

흑까마귀

♡0 ♡8

공식 카카오톡 유포

Lunar

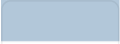
♡0 ♡9



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁
의 글

트위치봇

♡4 ♡3



기 나무 곡괭이(노말)(오)
좌악의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이

♡0 💬1

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



틱택토 (Player vs Player)