

[등업소스 보관함 >](#)

모두가 잘 아는 그 소스



릭s봇 챗봇 마스터 🧙 1:1 채팅

2020.04.01. 10:38 조회 256

💬 댓글 2 URL 복사 ⋮

```

const scriptName="아아아.js";
var sts=[]
numsplit=num=>num.replace(/(\\d+)((?=(?:\\d{3})+(?!\\d)))/g,"$1,$2")
const blank = "\\u200b".repeat(500);
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
/*(이 내용은 길잡이일 뿐이니 지우셔도 무방합니다)
*(String) room: 메시지를 받은 방 이름
*(String) msg: 메시지 내용
*(String) sender: 전송자 닉네임
*(boolean) isGroupChat: 단체/오픈채팅 여부
*replier: 응답용 객체. replier.reply("메시지") 또는 replier.reply("방이름","메시지")로 전송
*(String) ImageDB.getProfileImage(): 전송자의 프로필 이미지를 Base64로 인코딩하여 반환
*(String) packageName: 메시지를 받은 메신저의 패키지 이름. (카카오톡: com.kakao.talk, 페메: com.facebook.orca, 라인: jp.naver.line.android
*(int) threadId: 현재 쓰레드의 순번(스크립트별로 따로 매김) *Api,Utills객체에 대해서는 설정의 도움말 참조*/
if(room=="[중고로운 평화나라]"){
if(msg=="!도움말"){
replier.reply("[도움말 목록]\n"+blank+"!회원가입\n!내정보\n!물건취기\n!물건보기\n!사기 (코드) (깍을가격)\n!팔기 (코드)\n!인벤토리")
}
if(msg=="!회원가입"){
try{
var mydata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/" + sender + ".json"))
replier.reply(mydata.name)
replier.reply('회원가입을 이미 하셨습니다!')
}
catch(e){
var playerdata={"name":sender,"gold":1000,"inv":0,"time":0,"believe":100,"do":0,"forbuy":0,"randomprice":0}
var invdata=[]
writedata = JSON.stringify(playerdata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/"+sender+".json",writedata); // 파일 쓰기
writedata1 = JSON.stringify(invdata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/인벤토리/"+sender+".json",writedata1); // 파일 쓰기

java.lang.Thread.sleep(700); // 최적화를 위해...
replier.reply("회원가입 완료!")
}
}
try{
if(msg=="!내정보"){
var mydata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/" + sender + ".json"))
replier.reply("[ "+mydata.name+" ]\n\n"+blank+"\n돈 : "+numsplit(mydata.gold+"")+ "원\n아이템 갯수 : "+mydata.inv+"\n거래 횟수 : "+mydata.time+"\n신뢰도 : "+mydata.believe)
}
if(msg=="!물건취기"){

```

```

var stdata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/물건/stuffs.json"))
sts=[]
for(i=0;i<5;i++){
var st=Math.floor(Math.random() * stdata.length)
sts.push("[id : "+i+"]"+stdata[st]["name"]+"---파는 가격 : "+numsplit(stdata[st]["money"])+ "원")
}
replier.reply("섞였습니다!")
}
if(msg=="!물건보기"){
replier.reply("[물건 목록]\n"+blank+sts.join("\n")+ "\n\n\n물건이 없으면 섞어주세요!")
}
if(msg.indexOf("!사기 ")!=-1){
try{
var mydata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/" + sender + ".json"))
var myinvdata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/인벤토리/" + sender + ".json"))
var buyitem=sts[msg.substr(4).split(" ")[0]]
if(buyitem!=undefined){
itemname=buyitem.split("---")[0].split(" ")[1]
var invdata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/물건/아이템/"+itemname+".json"))
if(Number(mydata.gold)>=Number(invdata[itemname]["money"])){
mydata.do=1
mydata.forbuy=Number(invdata[itemname]["money"])
mydata.randomprice=Math.floor(Math.random() * Number(mydata.forbuy))+Number(mydata.forbuy/5);
finaldata = JSON.stringify(mydata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/"+sender+".json",finaldata); // 파일 쓰기
var mydata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/" + sender + ".json"))
var fornum=msg.substr(6)
if(Number(fornum)>=Number(mydata.randomprice)){
mydata.forbuy=fornum
mydata.gold=Number(mydata.gold)-Number(mydata.forbuy)
mydata.inv=Number(mydata.inv)+1
mydata.time=Number(mydata.time)+1
myinvdata.push(invdata[itemname]["name"])
finaldata = JSON.stringify(mydata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/"+sender+".json",finaldata); // 파일 쓰기
invdata = JSON.stringify(myinvdata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/인벤토리/"+sender+".json",invdata); // 파일 쓰기
var mydata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/" + sender + ".json"))
replier.reply(mydata.forbuy+"의 가격으로 샀습니다!")
}
else if(Number(fornum)<Number(mydata.randomprice)){
replier.reply("가격을 깎을 수가 없어 정가로 구매합니다.")
mydata.gold=Number(mydata.gold)-Number(invdata[itemname]["money"])
myinvdata.push(invdata[itemname]["name"])
mydata.time=Number(mydata.time)+1
mydata.inv=Number(mydata.inv)+1
invdata = JSON.stringify(myinvdata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/인벤토리/"+sender+".json",invdata); // 파일 쓰기
finaldata = JSON.stringify(mydata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/"+sender+".json",finaldata); // 파일 쓰기
}
else{
finaldata = JSON.stringify(mydata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/"+sender+".json",finaldata); // 파일 쓰기
replier.reply("가격을 깎을 수가 없어 정가로 구매합니다.")
}
}
}

```

```

replier.reply( error )
}
}
else{
replier.reply("돈 부족!")
}
}
else if(buyitem==undefiend){
replier.reply("물건이 존재하지 않습니다!")
}
}
catch(e){
replier.reply("물건이 존재하지 않습니다!")
}
}
if(msg=="!인벤토리"){
var myinvdata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/인벤토리/" + sender + ".json"))
var printinv=[]
for(i=0;i<myinvdata.length;i++){
printinv.push("[id:"+i+" ] "+myinvdata[i])
}
replier.reply("[인벤토리]\n"+blank+printinv.join("\n")+ "\n만약 물건을 파신 경우 인벤토리를 다시 입력해 코드를 확
인해 주세요!!")
}
if(msg.indexOf("!팔기 ")!=-1){
try{
var myinvdata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/인벤토리/" + sender + ".json"))
item=myinvdata[msg.substr(4)].split(" ")[0]
var invdata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/물건/아이템/"+item+".json"))
var mydata= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/중고나라/" + sender + ".json"))
mydata.inv=Number(mydata.inv)-1
mydata.gold=Number(mydata.gold)+Number(invdata[item]["money"])
replier.reply("물건을 팔았습니다!")
myinvdata.shift(msg.substr(4))
finaldata = JSON.stringify(mydata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/"+sender+".json",finaldata); // 파일 쓰기
invdata = JSON.stringify(myinvdata); // Json
FileStream.write("/sdcard/중고나라/인벤토리/"+sender+".json",invdata); // 파일 쓰기
}
catch(e){
replier.reply("아이템이 존재하지 않습니다!")
}
}
}
catch(e){
replier.reply(e)
}
}
}
}

```



럭s봇님의 게시글 더보기 >

댓글 등록순 최신순



SP

!!

2020.04.01. 10:47

삭제된 댓글입니다.



렉s봇 작성자

엄청 예전에 만든건데..

2020.04.01. 11:14

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'등업소스 보관함' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

Ajax request ☹️ [2]	CodeMonkey	2020.04.01.
엄청나게 복잡한 계산기	렉s봇	2020.04.01.
모두가 잘 아는 그 소스 [2]	렉s봇	2020.04.01.
폰 정보	하힛	2020.04.01.
따라하기 [2]	BOT7	2020.04.01.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



틱택토 (카카오링크 적용)



틱택토 (Player vs Player)

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
♡0 💬1



틱택토 (Player vs Bot)

도망 domi2005
♡0 💬4

안녕하세요

♡0 💬5

공식 카카오톡 유희

Lunar
♡0 💬9

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo
♡1 💬2

자바스크립트

도유니
♡0 💬10



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /

1 2 3 4 5