

[| 소스 질문 | >](#)

## 러시안룰렛 수정 좀 해줘용ㅌㅌ



Changa A 챗봇 입문자 🐼 1:1 채팅

2018.11.28. 23:43 조회 111

💬 댓글 9 URL 복사 ⋮

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
  if(msg == "/러시안룰렛"){
    replier.reply("최소 7인게임이며 시작은\n/러시안룰렛 시작을 하면된다.\n자세한규칙은 /러시안룰렛 규칙 으로 오세요.")
  }
  if(msg == "/러시안룰렛 규칙"){
    replier.reply("러시아룰렛 규칙\n1. 인원을 모은후 순서를정한다.\n2. /빵야를 하여 아무반응없을시는 딸깍거린다.\n3. 재밌게즐긴다.")
  }
  if(msg == "/러시안룰렛 시작"){
    replier.reply("탄환준비완료")
  }
  if(msg == "/빵야"){
    var earth = Math.floor(Math.random() * 101);
    if(earth >= 1 && earth <= 15){
      replier.reply("팡")
    }else{
      if(earth >= 16 && earth <= 100){
        replier.reply("딸깍")
      }
    }
  }
}
```

대강 요래 만들었는데 이게 문제가 더만들어야하긴한데  
/러시안룰렛 시작을 안해도 /빵야를 하면 팡또는딸깍이  
나오니 시작을 해야만 /빵야할시 팡또는딸깍나오게는 못하나요



Changa A님의 게시글 더보기 &gt;

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 9

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐

버그철

var player = null;

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {

if(msg == "/러시안룰렛"){

```
  replier.reply("최소 7인게임이며 시작은
/러시안룰렛 시작을 하면된다.
자세한규칙은 /러시안룰렛 규칙 으로 오세요.")
}
```

```

}

if(msg == "/러시안롤렛 규칙"){

replier.reply("러시아롤렛 규칙
1. 인원을 모은후 순서를정한다.
2. /빵야를 하여 아무반응없을시는 딸깍거린다.
3. 재밌게즐긴다.")

}

if(msg == "/러시안롤렛 시작"){

replier.reply("탄환준비완료")
player = sender;
}

if(player == sender && msg == "/빵야"){

var earth = Math.floor(Math.random() * 101);

if(earth >= 1 && earth <= 15){

replier.reply("팡")
player = null;

}else{

if(earth >= 16 && earth <= 100){

replier.reply("딸깍")
player = null;
}

}

}

}

}

}

```

변수를 이용해주면 됩니다

2018.11.29. 01:01 답글쓰기



**Changa A** 작성자

그렇게했더니 /러시안롤렛 시작 한후 딸깍이 나오면  
무사하다는것인데 딸깍한후 계속 /빵야해서 끝내야하는데  
딸깍한번 나오니 /빵야는 실행이 계속안되고  
/러시안롤렛 시작을 해야하네요. 어떡하죠

2018.11.29. 22:23 답글쓰기



**버구칠**

**Changa A** 전

"대강 요래 만들었는데 이게 문제가 더만들어야하긴한데

/러시안롤렛 시작을 안해도 /빵야를 하면 팡또는딸깍이

나오니 시작을 해야만 /빵야할시 팡또는딸깍나오게는 못하나요"

이거에 맞게 작성한겁니다 그래서 러시안롤렛을 시작해야지만 /빵야 명령어를 쓸수 있구요

2018.11.29. 22:42 답글쓰기



**Changa A** 작성자

**버구칠** 아...앗.. 그렇네..

2018.11.29. 23:42 답글쓰기

Someone



스위치 하나 뒤서 그걸로 체크하면 됨여

2018.11.30. 18:13 답글쓰기



**Changa A** 작성자

여..땡게하면되죠..

2018.11.30. 20:38 답글쓰기



**Someone**

**Changa A** 맨 위에 `var start = false`

마피아게임 시작에 `start = true`

`/땡야` 의 조건문에 `&& start == true`

대충 이런식?

2018.12.04. 19:55 답글쓰기



**Changa A** 작성자

**Someone** `var player = null;`

`var start = false`

`function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {`

`if(msg == "/러시안롤렛"){`

`replier.reply("최소 7인게임이며 시작은\n러시안롤렛 시작을 하면된다.\n자세한규칙은 /러시안롤렛 규칙 으로 오세요.")`

`}`

`if(msg == "/러시안롤렛 규칙"){`

`replier.reply("러시아롤렛 규칙\n1. 인원을 모은후 순서를정한다.\n2. /땡야를 하여 아무반응없을시는 딸깍거린다.\n3. 재밌게즐긴다.")`

`}`

`if(msg == "/러시안롤렛 시작"){`

`replier.reply("탄환준비완료")`

`player = sender;`

`}`

`if(player == sender && msg == "/땡야"&& start == true ){`

`var earth = Math.floor(Math.random() * 101);`

`if(earth >= 1 && earth <= 15){`

`replier.reply("팡")`

`player = null;`

`}else{`

`if(earth >= 16 && earth <= 100){`

`replier.reply("딸깍")`

`player = null;`

`}`

`}`

`}`

`}`

`일케?`

2018.12.05. 20:03 답글쓰기



**까칠한까칠**

`if(msg == "/러시안롤렛 시작"){`

```

replier.reply("탄환준비완료")
player = sender;
start = true;
}

var earth = Math.floor(Math.random() * 101);

if(earth >= 1 && earth <= 15){

replier.reply("팡")
player = null;
start = false;

이거 넣어야 할듯 한대
2018.12.05. 20:09 답글 쓰기

```

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

어 ..이런거 주실분?사진이라도 [11]	Changa A	2018.12.02.
공지기능 질문합니다. [2]	EUNJAE	2018.11.30.
러시안롤렛 수정 좀 해줘용ㅜㅜ [9]	Changa A	2018.11.28.
이거 오류 뜨는데 어땠어나요 [2]	메구밍 익스플로전	2018.11.26.
도배기 [2]	Changa A	2018.11.14.

1 2

전체보기

## 이 카페 인기글



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

EliF  
♡0 💬1



태양, 달 정보 구현 완료

Dark Tornado  
♡0 💬10



틱택토 (Player vs Player)

도미 doami2005  
♡0 💬3



오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ

반가워요

♡0 💬6

천방지축하연

♡0 💬4

중수가 초보에게 하는 강좌 [ 2 ]

하하하하

♡1 💬11

[봇게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP

♡0 💬4



자동응답봇으로 RPG봇 만들었습니다



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습

1

2

3

4