


| 자유 게시판 | >

# 와! 미니게임 봇 됨

 **성빈** 카페매니저  1:1 채팅


2019.10.02. 08:03 조회 70

 댓글 1

URL 복사



머야..등급 올리기 쉬운데

 **성빈**님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 1

 공유 | 신고

댓글


등록순 최신순 

댓글알림 ☐

 **해피바이러스**

축축

2019.10.02. 23:30 답글쓰기



Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

비가 온다	영웅이될아이	2019.10.02.
등업 빨리하는 방법이 [3]	영웅이될아이	2019.10.02.
와! 미니게임 봇 됨 [1]	성빈	2019.10.02.
굿모닝	성빈	2019.10.02.
헐 우리카페 전체 게시글 5천개가 넘네요 [3]	성빈	2019.10.02.

이 카페 인기글

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

SD창점

JPG 개발 일지 #7

재승

0

2

0

4

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int a, b;
5      scanf("%d %d", &a, &b);
6      printf("%d + %d = %d\n", a, b, a+b);
7      return 0;
8  }
```

네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /

봇을쓰는데 메세지가 두번

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int a, b;
5      scanf("%d %d", &a, &b);
6      printf("%d + %d = %d\n", a, b, a+b);
7      return 0;
8  }
```

혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요...??

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int a, b;
5      scanf("%d %d", &a, &b);
6      printf("%d + %d = %d\n", a, b, a+b);
7      return 0;
8  }
```

자동응답봇으로 RPG봇 만들었습니다

eval 질문

Kiri

0

5

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int a, b;
5      scanf("%d %d", &a, &b);
6      printf("%d + %d = %d\n", a, b, a+b);
7      return 0;
8  }
```

틱택토 (Player vs Player)

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int a, b;
5      scanf("%d %d", &a, &b);
6      printf("%d + %d = %d\n", a, b, a+b);
7      return 0;
8  }
```

카페에 RPG가 많이 보이는 것 같군요

AlphaDo

1

3