| 자유 게시판 | >

소스 리메이크 중인데



큐브마인 챗봇 고수 ♥ 1:1 채팅

2019.06.29. 15:06 조회 64

댓글 3 URL 복사 :

현재 만든 원칙

- 1.소스 길이는 짧게 한다.
- 2.함수의 인자는 가독성을 고려한 선에서 최대한으로 줄인다.
- 3.특수문자의 이름은 간단한 영어로 하고, response나 5번에서 정의한 함수의 소스에 특수문자가 있지 않도록 한다.
- 4.모든 상수, 기호와 계산 함수는 한 객체 안에 둔다. response는 절대 이 객체에 직접 접근하지 않는다.
- 5.방별로 나눌 필요가 있는 변수들과 이 변수를 조작하거나 값을 반환하는 함수는 한 함수 내에 정의하고, response는 맵 생성시 함수에 대한 인스턴스를 생성하여 접근한다.

6.인스턴스는 발포 명령어 때 사용할 수 있도록 전역변수 배열에 넣어 놓는다.

원작자님 보시고 피드백좀여



큐브마인님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 1 ♀ 댓글 3

댓글알림(

🕝 공유 🗆 신고



댓글 등록순 최신순 🖰



지영은빛

리메이크로 게임 방식을 완전히 다르게 해주세요 ㅎ 물리엔진만 가져다 써서

2019.06.29. 20:09 답글쓰기



큐브마인 작성자

음?

2019.06.29. 21:18 답글쓰기



포트리스!

2019.06.30. 10:22 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

回 ②

등록

🖍 글쓰기

답글

목록 ▲ TOP

' 자유 게시판 ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독하기	
친추플리즈!!		너이름은정민	2019.06.29.
롤 나만의 상점 砋		성빈	2019.06.29.
소스 리메이크 중인데 [3]		큐브마인	2019.06.29.
난 심각하게 청정수 [1]		성빈	2019.06.29.
존나현타온다 ❷ [6]		성빈	2019.06.29.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글



1 2 3 4