

| 카카오톡 봇 강좌 | >

[초급] (라이노 엔진) 자바스크립트 기초 강의 (1) - 기본 문법, 변수, 배열



마른얼음 BOT 1:1 채팅

2019.06.08. 10:10 조회 1,797

💬 댓글 33 URL 복사 ⋮

자바스크립트의 매우매우매우매우 기초적인것들을 알려드리겠습니다.
(참고로 이 글은 내용이 좀 길 수 있으니 유의해서 보시기 바랍니다.)
일단 자바스크립트를 만들면,
메신저봇 기준으로는 이상하게 막 써있을텐데 그거 다 지우고 아래 영어를 복붙합니다.

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {  
  
}
```

(닥토봇은 저게 기본으로 입력되어있으니 놔두시면 됩니다)
이것은 함수라는건데, 스크립트를 실행시키는 것이라고 볼 수 있습니다.
휴대폰의 배터리라고 볼 수 있습니다.
중괄호 사이에 소스를 입력해서 작동시킬 수 있어요.
response 뒤 괄호에 뭔가가 써져있는데, 매개변수라는 것입니다. 하나씩 파헤쳐봅시다
room : 채팅이 날라온 채팅방의 방이름
msg : 채팅 내용
sender : 채팅을 보낸 사람
isGroupChat : 채팅방이 단체채팅방인지 아닌지 알려줌
replier : 답장 객체. replier.reply(보낼내용) 으로 답장할 수 있음. (뭔 말인지 모르겠으면 replier.reply(보낼내용) 만 알아두세요)

이제 자바스크립트의 각 요소들을 알아보시다.

```
if (조건) { }  
이 위에있는건 if문이라 불리는데, 조건을 만족하면 중괄호 사이의 것들을 실행시킵니다.
```

예시)
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
if (msg == "안녕하세요") {
replier.reply("반가워요");
}
}

위 소스를 해석해보자면, 조건인 msg == "안녕하세요" 는 '채팅 내용이 안녕하세요라면' 이라는 조건입니다.
조건을 나타낼때에는 등호를 두 개 붙입니다.
replier.reply("반가워요"); 는 반가워요 라고 답장해주는 것입니다.
따라서 저 소스는 채팅내용이 안녕하세요 일때 반가워요 라고 답장을 해 줄 것입니다.
그리고 replier.reply 뒤에 붙은 세미콜론 (;)이 붙는 걸 볼 수 있는데, 저건 '이 명령은 끝났다' 를 의미합니다.
조금 응용을 해보자면,

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {  
if (msg == "나 누구게?") {  
replier.reply(sender+"님이시네요!");  
},
```

```
}  
}
```

소스를 해석하면, 채팅내용이 나 누구게? 일때 보낸사람의 닉을 인용해서 (보낸사람)님이시네요! 라고 답장 해 줄 것입니다.

여기서 의문점이 드실 수 있습니다.

'왜 sender랑 "님이시네요!" 사이에 + 를 쓴거지?'

왜냐하면, 문자열과 변수를 이어붙일때는 + 를 씁니다.

문자열은 "안녕하세요", "룰루랄라" 같은 것들을 말하고, 변수는 sender 같은 것을 말합니다.

```
if (조건) { } else { }
```

또는

```
if (조건) { } else if (조건) { }
```

이 뒤에 붙은 else 라는놈은 if문 뒤에 붙는데, 앞 if문이 실행이 되지 않았을 때 else 안에 있는 것을 실행해줍니다.

else if는 if 뒤에 무한히 붙일 수 있습니다.

예시)

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {  
  if (msg == "이봐?") {  
    if (sender == "마스터") {  
      replier.reply("네 주인님.");  
    } else {  
      replier.reply("네..?");  
    }  
  }  
}
```

소스를 해석해봅시다.

만약 채팅 내용이 이봐? 라면,

만약 채팅을 보낸사람이 마스터 이면 네 주인님. 을 답장하고,

그렇지 않으면(즉 채팅을 보낸 사람이 마스터 가 아니면) 네..? 를 답장합니다.

소스를 좀 더 개조(?)해봅시다.

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {  
  if (msg == "이봐?") {  
    if (sender == "마스터") {  
      replier.reply("네 주인님.");  
    } else if (sender == "부마스터") {  
      replier.reply("네 부주인님.");  
    } else {  
      replier.reply("네..?");  
    }  
  }  
}
```

소스를 해석해봅시다.

만약 채팅 내용이 이봐? 라면,

보낸사람이 마스터 라면 네 주인님. 이라고 답장하고,

부마스터 라면 네 부주인님. 이라고 답장하고,

그렇지 않으면 네..? 라고 답장합니다.

이제 if문은 충분히 알아본 것 같으니, 변수에 대해 알아보겠습니다.

변수는 값을 저장하는 도구라고 보시면 되는데,

var (변수이름); 으로 변수를 만들 수 있습니다.

var a; (변수 a 만듦)

var b, c; (변수 b와 c 만듦)

var A = 0; (값이 0인 변수 A 만듦)

var d = true; (값이 true, 즉 참 인 변수 d 만듦)

여기서 의문점이 드실 수 있습니다.

'어? 조건에는 등호가 두개데 여긴 한개네?'

그것은 등호 한개가 있으면 오른쪽 값을 왼쪽에 대입하라는 뜻이고, 등호 두개는 조건을 의미합니다.

true는 '참'을 의미합니다, 반대로 거짓인 false도 있죠!

변수는 var 말고도 let 이나 const 를 쓸 수 있는데, let은 잘 안쓰니 갖다 버리세요(?)

var는 저장한 값을 언제든지 바꿀 수 있지만, const는 한번 만들면 못 바꿉니다.

그리고 변수는 지역변수와 전역변수라는게 있는데, 전역변수는 모든 곳에서 존재하고, 지역변수는 특정 지역에서만 존재합니다.

이제부터는 소스를 보충설명하기 위해 소스 주변에 //(할 말) 을 붙여서 설명하겠습니다.

예를 들면,

```
var a = "안녕?"; //값이 "안녕?"인 변수 a 만듦, function 밖에 있으므로 전역변수
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  var b = 0; //값이 0인 변수 b 만듦, 지역변수
  if (msg == a) {
    b++; //변수 b에 1을 더함
    replier.reply(room+"채팅방에 오신 것을 환영합니다!");
  }
} //지역변수인 b는 여기서부터 존재하지 않음
```

소스를 해석해봅시다.

만약 채팅 내용이 변수 a와 같다면(즉 채팅 내용이 안녕? 이라면),

변수 b에 1을 더하고 (채팅방)채팅방에 오신 것을 환영합니다! 라고 답장합니다.

변수 b에는 저 명령어를 실행시킨 횟수가 저장되겠네요!

또 하나 예를 들어봅시다.

```
var 용기 = 0; //전역변수
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  if (msg == "용기!") {
    용기++; //용기에 1을 더함
    replier.reply("저에게 용기가 들어왔어용!\n현재 용기 : "+용기);
  }
  if (msg == "/방 정보") {
    if (용기 < 3) {
      replier.reply("용기가 부족하여 말할 수 없습니다.");
    } else {
      if (isGroupChat == true) {
        replier.reply("이 방은 단체채팅방이 맞습니다.");
      } else {
        replier.reply("이 방은 단체채팅방이 아닙니다.");
      }
    }
  }
}
```

소스를 해석해봅시다.

만약 채팅 내용이 용기! 라면 용기 변수에 1을 더한 후 용기가 들어왔다고 하고 현재 용기수를 답장합니다.

한국 세강 내용이 좋지! 타인, 흥기 친구에 1을 나인 주 흥기가 들어있다고 하고 현재 흥기수를 답장합니다.
여기서 `Wn` 은 엔터키(줄바꿈)하고 똑같은 역할을 합니다.
그리고 채팅 내용이 /방 정보 이면,
용기가 3 미만이면 용기가 부족하여 말할수 없다고 답장합니다.
그렇지 않으면(용기가 3 이상이면),
`isGroupChat`이 참이면 단체채팅방이 맞다고 답장,
그렇지 않으면(`isGroupChat`이 거짓이면) 아니라고 답장합니다.

마지막으로 배열에 대해 알려드리겠습니다.
배열은 우리가 카톡봇을 만들때 너무나도 유용하게 쓰일 녀석입니다. 무려 여러개의 값을 저장할 수 있죠!!
배열은 [값1, 값2, 값3....] 이런식으로 생겼습니다. 배열의 길이는 제한이 없습니다.

```
var abc = ["안녕", "반가워", "히힃", "룰루랄라", "뽀"]; //변수 abc에 안녕, 반가워, 히힃, 룰루랄라 그리고 뽀 을 저장
```

이제 이 배열을 어떻게 사용하나면, (배열이름)[수] 로 배열의 특정 요소를 가져올 수 있습니다.
위 배열으로 예를 들어보겠습니다.

```
var abc = ["안녕", "반가워", "히힃", "룰루랄라", "뽀"]; //변수 abc에 안녕, 반가워, 히힃, 룰루랄라 그리고 뽀 을 저장
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  msg = Number(msg); //채팅 내용의 자료형을 숫자로 바꿈
  replier.reply(abc[msg]);
}
```

소스를 해석하자면, `abc` 배열의 채팅 내용의 숫자 번째에 있는 요소를 답장합니다.
채팅 내용이 0이면 "안녕" 을 가져오고, 1이면 "반가워"를 가져옵니다.
여기서 의문점이 드실 수 있습니다.
'왜 0일때 안녕을 가져오지? 1일때 아닌가?'
그것은, 우리는 보통 수를 1부터 세지만, 자바스크립트는 수를 0부터 셉니다.
그래서 저 배열을 세보자면, 우리는 하나, 둘, 셋, 넷, 다섯 으로 세겠지만,
자바스크립트는 0, 1, 2, 3, 4로 셉니다.
그래서 0일때 안녕, 1일때 반가워를 가져옵니다.

배열에는 여러가지 이상한 장난을 칠 수 있습니다.
저 `abc` 배열을 예로 들자면,

```
var abc = ["안녕", "반가워", "히힃", "룰루랄라", "뽀"];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  abc.push("호롤롤로"); //배열의 맨 뒤에 호롤롤로 저장
  abc.unshift("히든메시지"); //배열의 맨 앞에 히든 메시지 저장
  abc.splice(1, 2); //배열의 1번째 요소부터 2개 삭제
  var a = abc.indexOf("호롤롤로"); //배열에 호롤롤로가 어디 들어있는지 알려줌, 없으면 -1
  var b = abc.join("! ") //모든 배열 요소를 합쳐서 하나의 값으로 만들, 합칠때 요소 사이사이에 "!" 가 들어감
  replier.reply(b+"Wn"+a);
}
```

소스를 해석하자면, 배열 맨 앞에 히든메시지 저장, 맨 뒤에 호롤롤로 저장, 1번째부터 2개 삭제합니다.
그리고 변수 `a`에는 호롤롤로가 어디 있는지 저장, `b`에는 ! 를 끼워넣어서 배열을 합친 값을 저장합니다.
그러고서 `b`와 `a` 사이에 엔터를 넣고 답장하겠네요.
아마도 답장 결과는,

히든메시지! 히힃! 룰루랄라! 뽀! 호롤롤로
4

이렇게 답장하겠네요.

자 이제 강좌가 끝났습니다!
긴 글 읽어주시느라 너무 감사합니당
2번째 강좌는 언제 올라올지 몰라요(?)
그럼 이만



마른얼음 BOT님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 14 💬 댓글 33

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



-M-

하와와..처음인 거시와요..

2019.06.08. 11:10 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

하항...괜차나요

2019.06.08. 11:28 답글 쓰기



사과님

정리 잘되어 있네요

2019.06.08. 11:23 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

헛 감사합니당



2019.06.08. 11:28 답글 쓰기



ㄱㄹ23

옛날에 비베로 배열이나 변수 많이 써왔는데 지금은 까먹어서 다시 참고 해야겠네요 오옹.ㅎ 좋은강의네유

2019.06.08. 13:28 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

좋은 강의로 봐주신다니 감사합니다!



2019.06.08. 15:13 답글 쓰기



클칠

저 자스 처음 해봐요 ㅠㅜ

2019.06.09. 02:14 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

우와 정말 처음 해보시게 생겼네요

2019.06.09. 07:50 답글 쓰기



랭두



공부 와드!!

2019.06.24. 13:47 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

감사합니다!!

2019.06.25. 18:45 답글 쓰기



푸드아트

와..대박 이해가 잘되요! 아직 어렵긴해도 열심히 공부할게요 감사합니다

2019.06.28. 11:39 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

이해가 잘 가신다니 너무 감사드립니다 ㅎㅎ

너무 어렵게 설명했나 하는 생각도 들었는데 다행이네요

2019.06.29. 10:02 답글 쓰기



기니에스타

강의 감사합니다. 잘보고갑니다 ㅎㅎ

2019.06.30. 17:13 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

조금 된 댓글인데 이제야 답글을 달아드리네요..ㅠ 췌든 감사합니다!



2019.07.21. 09:54 답글 쓰기



신광

와 이해 안됐것도 강제이해(?) 시키는 마른 얼음 클래스!

2019.07.20. 23:14 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

오우 이해가 되셨다니 정말 감사드립니다 ㅎㅎ



2019.07.21. 09:54 답글 쓰기



목샷

초보자입니다 좋은 강의 감사드려요
질문이 있는데

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  if (msg == "이봐?") {
    if (sender == "마스터") {
      replier.reply("네 주인님.");
    } else if (sender == "부마스터") {
      replier.reply("네 부주인님.");
    } else {
      replier.reply("네..?");
    }
  }
}
```

이 부분에서
sender가 마스터인지 아닌지 어떻게 알고 선택적 답변을 하나요?

2019.07.25. 02:37 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

if문에서 조건을 만족시키면 그 if문의 중괄호 안에 있는것들을 실행합니다. 그리고, else는 앞 if문의 조건을 만족시키지 않으면 실행합니다.
sender == "마스터" 일 때 replier.reply("네 주인님") 을 실행하고, 그렇지 않을 때 sender == "부마스터" 일 때는 replier.reply("네 부주인님.") 을 실행하고, 그렇지 않을 때는 replier.reply("네..?") 를 실행합니다.
이렇게 되어서 sender에 따라 다른 답변이 나오는 거예요.

2019.07.25. 06:59 답글쓰기



Herz

잘보고감니당

2019.08.29. 07:46 답글쓰기



SP

마얼님 강좌 덕에 배열이 조금이나마 이해르 했는데 그 마지막 왜 히든메세지! ~~~~~! 하고 왜 4,3,2,1 이 나오나요?

2019.12.01. 11:24 답글쓰기



SP

아 호롤로로가 이동하는 건가요?

2019.12.01. 11:25 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

SP 계속 실행하면 호롤로로가 앞으로 이동하겠죠? 그래서 그런거예요

2019.12.01. 11:27 답글쓰기



SP

마른얼음 BOT 아항

2019.12.01. 13:16 답글쓰기



SP

마얼님 숫자로 안 바꾸고 할려면 어떻게 할까요

Numder 안하고 if(msg) 하면 되나요?

2019.12.08. 19:31 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

msg = Number[msg]; 이 줄만 빼면 됩니당

2019.12.08. 19:32 답글쓰기



SP

마른얼음 BOT 아항 넵 감사합니다 잘배우고 있어요!

2019.12.08. 19:33 답글쓰기



뽀키깅

추천해주셔서 읽고 있는데...

음.....한 20%정도 이해한듯...몇번 더 찬찬히 보겠습니다~

감사합니다~~

2019.12.18. 16:59 답글쓰기



마른얼음 작성자



2020.02.24. 21:51 답글쓰기



뽀추의 은돌이

"안녕?" 치면 room+"채팅방에 오신것을 환영합니다!" 라고 나오는 소스에서 변수 b에 1을 더한다고 말씀하셨는데 카톡에서 나 디버그룸에서 시도한 후에 체크해 봐도 계속 0만 뜨는데 왜 숫자가 안 바뀌나요...? 로그 기록에 나타나나 싶어서 확인해봐도 로그 기록은 백지 더라구요 (메봇R 사용하고 있습니다)

2020.02.24. 21:36 답글 쓰기



마른얼음 작성자

response 함수는 메시지가 올 때마다 호출되는 녀석입니다. 메시지가 올 때마다 변수 b의 값을 0으로 선언해서 계속 0만 뜨는 걸거예요

2020.02.24. 21:50 답글 쓰기



버퍼로우

오...메모..메모....

이해가 안되는 부분이 있어용

var. let. const 들의 정확한 차이점..

강좌보고 여기저기 찾아본 결과

var 재선언 가능, 재할당 가능

let 재선언 불가, 재할당 가능

const 재선언 불가, 재할당 가능

이라던데..이게 무슨뜻인지 모르겠네요...

2020.03.05. 19:48 답글 쓰기



준형 킴

마얼님 넷집하시면 카페도 안하셔요??

(어케해요예요 ㅎㅎ)이거보고 한번 배어볼까싶네여 ㅎㅎㅎ

2020.04.18. 02:46 답글 쓰기



1일차 늑

공부 와드!

2020.07.11. 10:51 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글

전체 [초급] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[초급] (카카오톡봇+) [[보낸사람]],[[방]],[[내용]]태그 알아보기	건전한정연상	2019.06.10.
카카오톡봇+ 시작하기	건전한정연상	2019.06.09.
[초급] (라이노 엔진) 자바스크립트 기초 강의 (1) - 기본 문법, 변수, 배열 [33]	마른얼음 BOT	2019.06.08.
[응용] 카카오톡 웹 로거 제작 [1] - reader.php (1) ☹️ [4]	delta	2019.06.08.
[응용] 카카오톡 웹 로거 제작 [0] - 개요 ☹️ [2]	delta	2019.06.08.

이 카페 인기글

에러를 알림으로 남게 해보자!

Lunar
♡2 💬4

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

가르치기 리로드..

Milk2
♡0 💬33

♡0 💬9

간편 자동응답과 한글코딩을 메인로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈
♡1 💬14

시간별/날짜별 날씨 구현

자동응답봇으로 RPG봇 만들었습니다



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계신가요..?? 요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Milk2
DexTornado
♡0 💬7

5000분의 1을 얻은 사람