^ 이전글

| 일반 소스 공유 | >

try catch 강의



럭스봇 챗봇 마스터 ∜ 1:1 채팅 2019.07.25. 20:42 조회 307

댓글 6 URL 복사 :

공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임)try catch

소스 코드

```
만약에 게임이나 eval등을 만들때 try catch문을 이용하면 좋아요.
만약에 게임을 만들고 싶다면 회원가입 할 때
if(msg=="%회원가입"){
try{//파일이 있는지 보고...
JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/" + sender + ".json"))
replier.reply("회원가입 하심!")
catch(e){//없다면
//객체 생성
//ison으로 저장
이런 식으로 하시면 되요
eval은
if(msg.indexOf("%eval ")!=-1){
try{
var a=eval(msg.substr(6))
replier.reply(a)
}
catch(e){
replier.reply(e)
}
이런식으로 하시면 되요.
정리하자면 try로 실행 했는데 오류가 있으면
catch(e) 부분을 실행하는 것이죠.
이상 입니다.
```

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)

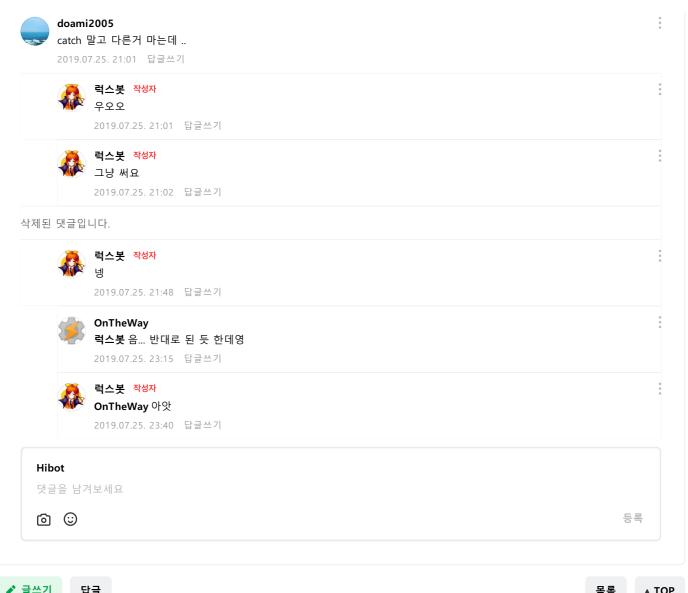


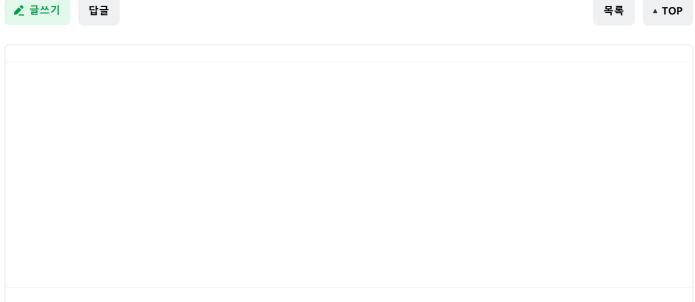
럭스봇님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 1 ♀ 댓글 6

[❷ 공유 │ 신고







' 일반 소스 공유 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하기	
네이버 뉴스 [21]	MatSoGeum	2019.07.26.
마르코프체인 [7]	MatSoGeum	2019.07.25.
try catch 강의 [6]	럭스봇	2019.07.25.
숫자조합 소스(doami2005님 답변) 🚱 [10]	큐브마인	2019.07.25.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

틱택토 (Player vs Bot)

반가워요.

천방지축하연 ♡0 ⊕4



[봇드게임] 세븐 다이스 v1.0.0 ZUMP ♡1 ⊕8



자동응답봇으로 RPG봇 만들었읍니다



1 2 3 4

