


| 일반 소스 공유 | >

도배한다고 악평들은 검강화 소스

 동 키 키 챗봇 입문자 1:1 채팅

2020.04.12. 18:59 조회 245

 댓글 4

 URL 복사



공유할 소스 용도

=> 검강화 게임

소스 코드

=>

```
var U = -1;
var N = 0;
var lv = 0;
var player = "";
var b = ["부서진 Caliburn \n\n공격력 : 3\n\n내구도 : 100\n\n특성 : 없음\n\n설명 : 무리한 전투로 부서져 버렸다."];
var start = false;
var z = "검강화.js"; //여기다가 자기 스크립트 이름 넣기
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
  if (sender == player && msg == "/강화"){
    U++;
  }
  if (start == false && msg == "/검강화"){
    replier.reply("검강화게임을 시작합니다\n\n/강화 강화를 할수있습니다\n\n/검정보 검의 정보를 볼수 있습니다\n\n/검강화 종료 게임을 종료합니다")
    player = sender;
    start = true;
  }
  if (start == true && msg == "/검강화"){
    replier.reply("누가 하고있어요!")
  }
  if (sender == player){
    if (msg == "/검강화 종료"){
      replier.reply("게임을 종료합니다...")
      Api.reload(z)
    }
    if (msg == "/검정보"){
      replier.reply(b)
    }
    if (msg == "/강화"){
      if (lv == 0){
        N = 0;
        var R = Math.floor(Math.random()*N)
        if (R == 0){
          replier.reply("강화성공! 부서진 Excalibur(50%)를 획득했다.")
          replier.reply(b)
          lv++
          b = ["부서진 Excalibur(50%)\n\n공격력 : 0\n\n내구도 : 100\n\n특성 : 선정의 바위로부터 뱀힌 왕의 상징이다.\n\n설명 : 아직까지 수리가 완료되지 않았다."];
        }
      }
    }
    if (U == 1 && msg == "/강화"){
      if (lv == 1) {
        var R = Math.floor(Math.random()*N)
        N = 101;
        if (R>=50){
          replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
          Api.reload(z)
        }else{
          if (R<=49){

```

```

if (R<=49){
replier.reply("축하합니다! 50%의 확률을 뚫고 부서진 부분을 완전히 고쳤습니다.!")
replier.reply(b)
lv++
b = ["약속된 승리의 검 Excalibur\n\n공격력 : 1000\n\n내구도 : 1500\n\n특성 : 좀..무겁다\n\n설명 : 빛
의 검. 사람이 만든 무기가 아닌 별에서 담금질된 신조병장"];
}
}
}
}
}
if (U == 2 && msg == "/강화"){
if (lv == 2) {
var R = Math.floor(Math.random()*N)
N = 101;
if (R>=50){
replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
Api.reload(z)
}else{
if (R<=49){
replier.reply("축하합니다! 50%의 확률을 뚫고 경량화에 성공하였다.")
replier.reply(b)
lv++
b = ["約束された勝利の剣\n\n공격력 : 3000\n\n내구도 : 3000\n\n특성 : 비싼거다.!\n\n설명 : 별의 내해(内
海)에서 태어난 이 검은 이 행성을 위협하는 외적이 출현했을 때 비로소 진정한 힘을 발휘한다고 일컬어진다."];
}
}
}
}
}
if (U == 3 && msg == "/강화"){
if (lv == 3) {
var R = Math.floor(Math.random()*N)
N = 101;
if (R>=50){
replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
Api.reload(z)
}else{
if (R<=49){
replier.reply("축하합니다! 約束された勝利の剣 +1 으로 강화되었습니다!")
replier.reply(b)
lv++
b = ["約束された勝利の剣 +1\n\n공격력 : 5000\n\n내구도 : 3000\n\n특성 : 귀한거다.!\n\n설명 : 인간들의
영원과 상상이 실제로 구현화된 신조병장(神造兵装). 성검 카테고리 안에선 정점에 위치한 최강의 성검."];
}
}
}
}
}
if (U == 4 && msg == "/강화"){
if (lv == 4) {
var R = Math.floor(Math.random()*N)
N = 101;
if (R>=49){
replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
Api.reload(z)
}else{
if (R<=50){
replier.reply("축하합니다! 約束された勝利の剣 +2 으로 강화되었습니다!")
replier.reply(b)
lv++
b = ["約束された勝利の剣 +2\n\n공격력 : 7000\n\n내구도 : 5000\n\n특성 : 보이지않음\n\n설명 : 평소에는
풍왕결계로 검의 모습을 감추고 있다."];
}
}
}
}
}
if (U == 5 && msg == "/강화"){
if (lv == 5) {
var R = Math.floor(Math.random()*N)
N = 101;
if (R>=39){
replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
}
}
}
}
}

```

```

replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
Api.reload(z)
}else{
if (R<=40){
replier.reply("축하합니다! 約束された勝利の剣 +3 으로 강화되었습니다!")
replier.reply(b)
lv++
b = ["約束された勝利の剣 +3\n\n공격력 : 10000\n\n내구도 : 10000\n\n특성 : 반짝반짝 빛난다.\n\n설명 :
소유주에게 불로(不老)를 부여하는 힘이 있다."];
}
}
}
}
}
if (U == 6 && msg == "/강화"){
if (lv == 6) {
var R = Math.floor(Math.random()*N)
N = 101;
if (R>=29){
replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
Api.reload(z)
}else{
if (R<=30){
replier.reply("축하합니다! 約束された勝利の剣 +4 으로 강화되었습니다!")
replier.reply(b)
lv++
b = ["約束された勝利の剣 +4\n\n공격력 : underfind\n\n내구도 : underfind\n\n특성 : underfind\n\n설명 :
복잡한 구조로 되어있어서 여러 가지 맹약이 걸려있다."];
}
}
}
}
}
if (U == 7&& msg == "/강화"){
if (lv == 7) {
var R = Math.floor(Math.random()*N)
N = 101;
if (R>=15){
replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
Api.reload(z)
}else{
if (R<=16){
replier.reply("축하합니다! 約束された勝利の剣 +5 으로 강화되었습니다!")
replier.reply(b)
lv++
b = ["約束された勝利の剣 +6\n\n공격력 : 917191\n\n내구도 : 981841\n\n특성 : 제어가 불가능하다.\n\n설명 :
여러가지 맹약을 제거해버렸다.. 위험하다.."];
}
}
}
}
}
if (U == 8 && msg == "/강화"){
if (lv == 8) {
var R = Math.floor(Math.random()*N)
N = 101;
if (R>=9){
replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
Api.reload(z)
}else{
if (R<=10){
replier.reply("축하합니다! 10%의 확률을 뚫고 約束された勝利の剣 +5 에서 만두..검으로 ㄴ..강화 하였습니다
..")
replier.reply(b)
lv++
b = ["만두검\n\n공격력 : 한방\n\n내구도 : 무한\n\n특성 : 먹을수있다\n\n설명 : 만두라서 강 썰다."];
}
}
}
}
}
if (U == 9 && msg == "/강화"){
replier.reply("와 이까지 오다니 대단하군.. 이게 끝이다.")

```

```
Api.reload(z)
```

約束された勝利の剣 을 강화하는 소스입니당..
기존 강화소스에서 설명을 추가했구
확률수정이 있었습니다.

(말머리 등록 해주세요!)



동 키키님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



반호BANHO



2020.04.12. 19:00 답글쓰기



춤돌이치킨

만두님께 수정한거군요 !

2020.04.12. 19:01 답글쓰기



포물선 **작성자**

네 맞아요!

2020.04.13. 21:56 답글쓰기



지풍



2020.04.12. 19:11 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



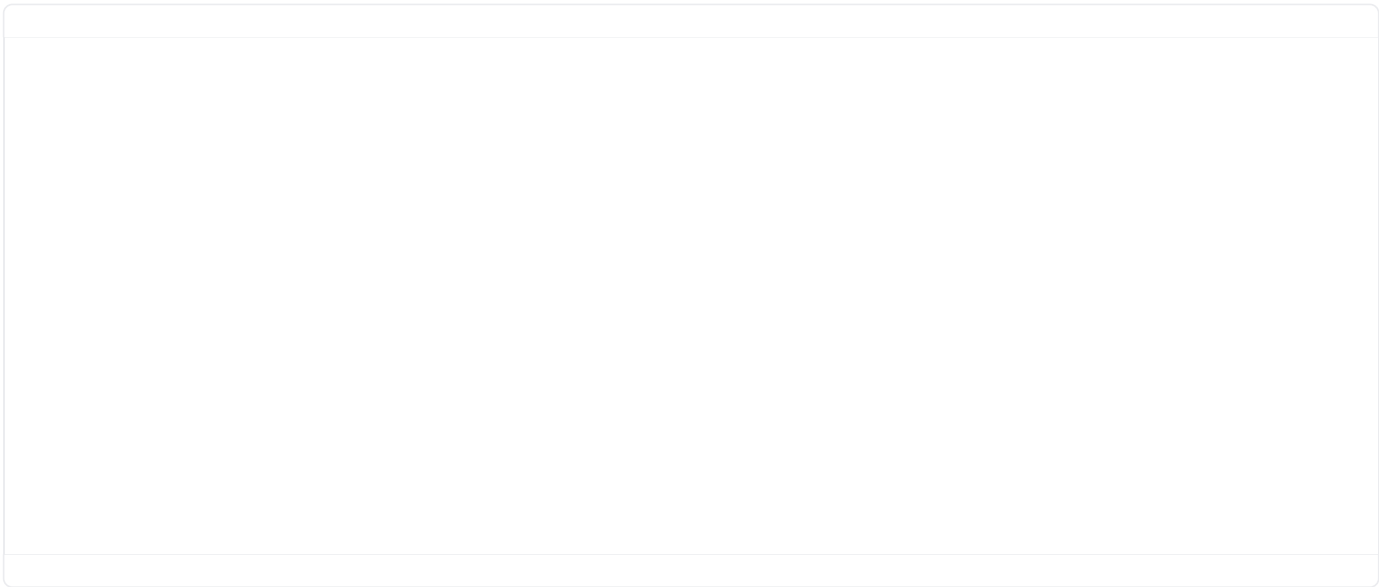
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

해롤 [8]	SP	2020.04.12.
누구나 할 수 있는 방정보 봇! [12]	맛있는 연어 스테이크	2020.04.12.
도배한다고 악평들은 검강화 소스 [4]	동 키키	2020.04.12.
[소스] 두 객체가 일치하는지 여부 판단하기 [6]	AlphaDo	2020.04.12.
JSF*ck 으로 if문 사용하기 [9]	1급 청정수 MoonBot	2020.04.12.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

eval 질문

Kiri
♡0 💬5

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발
♡0 💬8

안녕하세요

tomohong
♡1 💬3

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페
♡0 💬1

kakao.py에 대해서

undefined
♡0 💬13

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀
♡0 💬5



틱택토 (카카오링크 적용)

도판 번호는 1005

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

안녕하세요

CP청정수
♡0 💬2
♡0 💬5

1 2 3 4 5