```
| 일반 소스 공유 | >
```

봇 만들때 msg를 더욱 편하게 사용할 수 있는 소스 v1.0



```
const ComfortableDatasBuilder = function(msg) {
this.msg = msg;
Object.defineProperty(this, "newMsg", {
value: {},
configurable: false
this.setProperty = function(propertyName, value) {
Object.defineProperty(this.newMsg, propertyName, {
value: value,
configurable: false
});
};
this.prefix = "/";
this.separator = " ";
};
ComfortableDatasBuilder.prototype.setPrefix = function(prefix) {
this.prefix = prefix;
};
ComfortableDatasBuilder.prototype.setSeparator = function(separator) {
this.separator = separator;
};
ComfortableDatasBuilder.prototype.build = function() {
this.msg = this.msg.replace(this.prefix, "");
let command = this.msg.split(this.separator)[0];
let data = this.msg.replace(command, "").replace(this.separator, "");
let datas = data.split(this.separator);
this.setProperty("cmd", command);
this.setProperty("data", data);
this.setProperty("datas", datas);
};
ComfortableDatasBuilder.prototype.getMsg = function() {
return this.prefix + this.msg;
}
ComfortableDatasBuilder.prototype.getCmd = function() {
return this.newMsg.cmd;
};
ComfortableDatasBuilder.prototype.getData = function() {
return this.newMsg.data;
};
```

```
ComfortableDatasBuilder.prototype.getDatas = function() {
return this.newMsg.datas;
};
메서드들
new ComfortableDatasBuilder(String msg);
//msg로 데이터들을 만들 준비를 합니다.
ComfortableDatasBuilder.setPrefix(String prefix);
//접두사를 정합니다. (미정시 '/'로 설정됨)
ComfortableDatasBuilder.setSeparator(String separator);
//구분자를 정합니다. (미정시 ' '로 설정됨)
ComfortableDatasBuilder.build();
//데이터들을 만듭니다.
//아래 명령어들은 build() 후 사용가능
ComfortableDatasBuilder.getMsg();
//만든 데이터들에서 msg를 가져옵니다.
ComfortableDatasBuilder.getCmd();
//만든 데이터들에서 정한 구분자로 msq를 자른 기준으로 첫 번째 문자열(cmd)을 가져옵니다.
ComfortableDatasBuilder.getData();
//만든 데이터들 중에서 msg에서 cmd를 없앤 문자열(data)을 가져옵니다.
ComfortableDatasBuilder.getDatas();
//만든 데이터들 중에서 data를 구분자로 자른 배열을 가져옵니다.
사용 예시)
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
let message = new ComfortableDatasBuilder(msg);
message.setPrefix("@");
message.build();
if (message.getCmd() == "따라하기") {
replier.reply("[따라하기] "+message.getData());
}
//msg가 '@따라하기 안녕' 이면 '[따라하기] 안녕' 이라고 답함
//객체지향 스타일로 제대로 소스를 짜보는건 이번이 처음이라, 다소 비효율적이어도 양해부탁드립니다
*/
```

마른얼음 BOT님의 게시글 더보기 >





마른얼음 BOT 작성자

공지 기준으로 초급이지만 뭔가 초급같지는 않아서 중급으로 올려요

2019.10.26. 21:00 답글쓰기



여노

/* /**/ */ 해도되나

2019.10.26. 21:21 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

엇 상상도 못했다

2019.10.26. 21:22 답글쓰기



Violet

메봇R의 새로 구상중인 API에서는 저게 기본적으로 지원될 예정입니다.

const bot = BotManager.getCurrentBot(); function onCommand(msg){ switch(msg.command){ case "인자뱉어": msg.reply(msg.args.join(", ")); break; } }

bot.addListener(Event.COMMAND, onCommand);

대충 뭐 이런식

2019.10.27. 03:52 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

와... 메봇R 기대됩니당 (구분자 설정이 없...읍읍)

2019.10.27. 06:57 답글쓰기



HexaL

오!

2019.10.27. 08:27 답글쓰기



Violet

마른얼음 BOT 가 깜빡하고 안적었는데 bot.setCommandPrefix(prefix);로 이미 만들어둠

2019.10.27. 09:39 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

Violet 그...접두사 말고 구분자요

2019.10.27. 09:58 답글쓰기



Violet

마른얼음 BOT bot.setCommandDelimiter("읍읍")

2019.10.27. 09:59 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

Violet ⊏ ⊏

2019.10.27. 10:05 답글쓰기



jomin398

저건 Api수준이라 class로 만들어서 내보냈다면 import 시키기 편할탠데 ㅎ

2019.10.27. 08:48 답글쓰기



마른얼음 BOT 작성자

카톡봇은 라이노로 돌아가서 class 못써요

2019.10.27. 08:54 답글쓰기



≥ 글쓰기 답글	목록	▲ TOP

' 일반 소스 공유 ' 게시판 글				C	이 게시판 새글 구독하기		
ComfortableDatasBuilder v1.1 [1]					마른얼음 BOT	2019.10.27.	
File! 더 쉽게 쓰자 [14]					여노	2019.10.26.	
봇 만들때 msg를 더욱 편하게 사용할 수 있는 소스 v1.0 [17]					마른얼음 BOT	2019.10.26.	
(왕초보) 원하는 날짜에서 30일 뒤 날짜 값 구하기					대기만성	2019.10.26.	
로또 소스 업그레이드(?) 🍪 [8]					루카엘	2019.10.26.	
	1 2	3				전체보기	

함수를 입력받아 그래프 그리기



봇을쓰는데 메세지가 두번

자바<u>라</u>를 를 트 도유니 ♡0 ⊕10

안녕하세요

tomohong Ø1 @3

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♥1 ♥15



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁

1 2 3 4 5



틱택토 (Player vs Player)

타메신체 차용시 무한반복

NaN

♥0 ⊕1

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?