


| 일반 소스 공유 | >

전혀 디테일 이라곤 찾아볼 수 없는 노가다성 메이플 큐브 시뮬레이터



설개향

1:1 채팅

2019.12.09. 18:28
조회 186


댓글 12


URL 복사



공유할 소스 용도=> (ex: 가위바위보 게임)

큐브 시뮬레이션

소스 코드

=>

```
var aa = ["Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50",
"Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn공격력 3%", "Wn공격력 5%", "Wnt공격력 10%", "Wnt공격력 15%", "Wn마력 3%", "Wn마력 5%", "Wnt마력 10%", "Wn마력 15%", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wnt데미지25%", "Wnt데미지 30%", "Wn즉사 1%", "Wnt즉사 2%", "Wnt즉사 4%", "Wn보스 공격력 10% ", "Wn보스 공격력 15% ", "Wnt보스 공격력 30% ", "Wnt보스 공격력 40% ", "Wn공격속도 1", "Wnt공격속도 2", "Wnt공격속도 3", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn공격력 3% ", "Wn공격력 5% ", "Wnt공격력 10% ", "Wnt공격력 15% ", "Wn마력 3% ", "Wn마력 5% ", "Wnt마력 10% ", "Wn마력 15% ", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn데미지 5% ", "Wn데미지 10% ", "Wn데미지 15% ", "Wn데미지 20% ", "Wnt데미지25% ", "Wnt데미지 30% ", "Wn보스 공격력 10% ", "Wn보스 공격력 15%", "Wnt보스 공격력 30%", "Wnt보스 공격력 40%", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wnt데미지25%", "Wnt데미지 30%", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wnt데미지25%", "Wnt데미지 30%", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wnt데미지25%", "Wnt데미지 30%", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn추가공격횟수 1", "Wnt추가공격횟수 2", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn공격속도 1", "Wnt공격속도 2", "Wnt공격속도 3", "Wn즉사 1%", "Wnt즉사 2%", "Wnt즉사 4%", "Wn추가공격횟수 1", "Wnt추가공격횟수 2"]
var ab = ["Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn공격력 3%", "Wn공격력 5%", "Wnt공격력 10%", "Wnt공격력 15%", "Wn마력 3%", "Wn마력 5%", "Wnt마력 10%", "Wn마력 15%", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wnt데미지25%", "Wnt데미지 30%", "Wn즉사 1%", "Wnt즉사 2%", "Wnt즉사 4%", "Wn보스 공격력 10% ", "Wn보스 공격력 15% ", "Wnt보스 공격력 30% ", "Wnt보스 공격력 40% ", "Wn공격속도 1", "Wnt공격속도 2", "Wnt공격속도 3", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn공격력 3% ", "Wn공격력 5% ", "Wnt공격력 10% ", "Wnt공격력 15% ", "Wn마력 3% ", "Wn마력 5% ", "Wnt마력 10% ", "Wn마력 15% ", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn데미지 5%", "Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wnt데미지25%", "Wnt데미지 30%", "Wn데미지 300", "Wn데미지 500", "Wn데미지 1000", "Wnt데미지 1500", "Wnt데미지 3000", "Wn추가공격횟수 1", "Wnt추가공격횟수 2", "Wn공격력 3", "Wn공격력 5", "Wn공격력 7", "Wn공격력 10", "Wn공격력 25", "Wnt공격력 30", "Wnt공격력 50", "Wn마력 2", "Wn마력 4", "Wn마력 6", "Wn마력 9", "Wn마력 24", "Wnt마력 29", "Wnt마력 49", "Wn공격속도 1", "Wnt공격속도 2", "Wnt공격속도 3", "Wn즉사 1%", "Wnt즉사 2%", "Wnt즉사 4%", "Wn추가공격횟수 1", "Wnt추가공격횟수 2"]
```

[illegible]

[illegible]

[illegible]

"Wn데미지 10%", "Wn데미지 15%", "Wn데미지 20%", "Wn데미지25%", "Wn데미지 30%", "Wn즉사 1%", "Wn즉사 2%", "Wn즉사 4%", "Wn보스 공격력 10%", "Wn보스 공격력 15%", "Wn보스 공격력 30%", "Wn보스 공격력 40%", "Wn공격속도 1", "Wn공격속도 2", "Wn공격속도 3", "Wn방어력 2", "Wn방어력 5", "Wn방어력 7", "Wn방어력 14", "Wn방어력 20", "Wn방어력 45", "Wn방어력 50", "Wn체력 100", "Wn체력 300", "Wn체력 500", "Wn체력 750", "Wn체력 2000", "Wn체력 5000", "Wn체력 8500", "Wn속성 공격 3", "Wn속성 공격 5", "Wn속성 공격 7", "Wn속성 공격 9", "Wn속성 공격 12", "Wn속성 저항 10", "Wn속성 저항 12", "Wn속성 저항 16", "Wn속성 저항 20", "Wn속성 저항 25", "Wn속성 데미지 2%", "Wn속성 데미지 5%", "Wn속성 데미지 7%", "Wn속성 데미지 10%", "Wn방어율 무시 5%", "Wn방어율 무시 15%", "Wn방어율 무시 20%", "Wn방어율 무시 30%", "Wn방어율 무시 40%", "Wn크리티컬 확률 4%", "Wn크리티컬 확률 7%", "Wn크리티컬 확률 10%", "Wn크리티컬 확률 12%", "Wn메소 획득률 10%", "Wn메소 획득률 15%", "Wn메소 획득률 25%", "Wn메소 획득률 30%", "Wn메소 획득률 40%", "Wn아이템 획득률 20%", "Wn아이템 획득률 30%", "Wn아이템 획득률 40%", "Wn추가공격횟수 1", "Wn추가공격횟수 2", "Wn초마다 HP 0.2%", "Wn초마다 HP 0.3%", "Wn초마다 HP 0.5%", "Wn반사데미지 1%", "Wn반사데미지 2%", "Wn반사데미지 4%", "Wn이동속도 1", "Wn이동속도 2", "Wn이동속도 4", "Wn쿨타임 감소 1%", "Wn쿨타임 감소 2%", "Wn쿨타임 감소 4%"]

var dr = ["Wn공격력 30", "Wn공격력 50", "Wn마력 29", "Wn마력 49", "Wn공격력 10%", "Wn공격력 15%", "Wn마력 10%", "Wn마력 15%", "Wn데미지 1500", "Wn데미지 3000", "Wn데미지25%", "Wn데미지 30%", "Wn즉사 2%", "Wn즉사 4%", "Wn보스 공격력 30%", "Wn보스 공격력 40%", "Wn공격속도 2", "Wn공격속도 3", "Wn방어력 45", "Wn방어력 50", "Wn체력 5000", "Wn체력 8500", "Wn속성 공격 9", "Wn속성 공격 12", "Wn속성 저항 20", "Wn속성 저항 25", "Wn속성 데미지 7%", "Wn속성 데미지 10%", "Wn방어율 무시 5%", "Wn방어율 무시 30%", "Wn방어율 무시 40%", "Wn크리티컬 확률 10%", "Wn크리티컬 확률 12%", "Wn메소 획득률 30%", "Wn메소 획득률 40%", "Wn아이템 획득률 20%", "Wn아이템 획득률 30%", "Wn아이템 획득률 40%", "Wn추가공격횟수 1", "Wn추가공격횟수 2", "Wn초마다 HP 0.2%", "Wn초마다 HP 0.3%", "Wn초마다 HP 0.5%", "Wn반사데미지 1%", "Wn반사데미지 2%", "Wn반사데미지 4%", "Wn이동속도 1", "Wn이동속도 2", "Wn이동속도 4", "Wn쿨타임 감소 1%", "Wn쿨타임 감소 2%", "Wn쿨타임 감소 4%"]

var dss = ["Wn【공격력 5%】", "Wn【공격력 8%】", "Wn【공격력 15%】", "Wn【마력 5%】", "Wn【마력 8%】", "Wn【마력 15%】", "Wn【속성데미지 3%】", "Wn【속성데미지 5%】", "Wn【속성데미지 8%】"]

var ds = ["Wn【데미지 12000】", "Wn【속성공격 30】", "Wn【방어력 56】", "Wn【데미지 15000】", "Wn【속성공격 35】", "Wn【방어력 80】"]

var dsss = ["Wn【데미지 10%】", "Wn【피해무시 10%】", "Wn【공격력 30%】", "Wn【마력 30%】", "Wn【피격시 이동속도 10%】"]

var fd = ["Wn【피격시 3% 확률로 체력의 10% 보호막】", "Wn【피격시 5% 확률로 체력의 10% 보호막】", "Wn【피격시 8% 확률로 체력의 10% 보호막】", "Wn【피격시 3% 확률로 333% 데미지】", "Wn【피격시 5% 확률로 333% 데미지】", "Wn【피격시 8% 확률로 333% 데미지】"]

var ff = ["Wn【피격시 3% 확률로 체력의 15% 보호막】", "Wn【피격시 5% 확률로 체력의 15% 보호막】", "Wn【피격시 8% 확률로 체력의 15% 보호막】", "Wn【피격시 3% 확률로 444% 데미지】", "Wn【피격시 5% 확률로 444% 데미지】", "Wn【피격시 8% 확률로 444% 데미지】", "Wn【피격시 3% 확률로 데미지 2배】", "Wn【피격시 5% 확률로 데미지 2배】", "Wn【피격시 8% 확률로 데미지 2배】"]

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId)

```
{
// 고급큐브
if (msg.indexOf("날개") == 0)
{
var result = Math.floor(Math.random() * 14);
if (result == 0)
{
replier.reply(sender + "님의 『* 얼음신의 망토』 Wn※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"Wn□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"Wn■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "님의 『* 얼음신의 망토』 Wn※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"Wn□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +

```

```

        \n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 2)
{
    replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 3)
{
    replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 4)
{
    replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 5)
{
    replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 6)
{
    replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 7)
{
    replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
        "\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
    )
}
else if (result == 8)
{
    replier.reply(sender + "님의 『*얼음신의 망토』 \n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +

```



```

"\\n\\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"\\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"\\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 9)
{
replier.reply(sender + "님의 『※얼음신의 망토』 \\n※" + ds[Math.floor(Math.random() * ds.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"\\n□두번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)] +
"\\n■세번째 줄" + dp[Math.floor(Math.random() * dp.length)]
)
}
else if (result == 10)
{
replier.reply(sender + "님의 『□루시퍼의 악마 날개』 \\n※" + dss[Math.floor(Math.random() * dss.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)] +
"\\n□두번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)] +
"\\n■세번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)]
)
}
else if (result == 11)
{
replier.reply(sender + "님의 『□미카엘의 천사 날개』 \\n※" + fd[Math.floor(Math.random() * fd.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)] +
"\\n□두번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)] +
"\\n■세번째 줄" + dq[Math.floor(Math.random() * dq.length)]
)
}
else if (result == 12)
{
replier.reply(sender + "님의 『□용사의 광채 망토』 \\n※" + ff[Math.floor(Math.random() * ff.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + dr[Math.floor(Math.random() * dr.length)] +
"\\n□두번째 줄" + dr[Math.floor(Math.random() * dr.length)] +
"\\n■세번째 줄" + dr[Math.floor(Math.random() * dr.length)]
)
}
}
// 일반큐브
if (msg.indexOf("무기") == 0)
{
var result = Math.floor(Math.random() * 13);
if (result == 0)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \\n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"\\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"\\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \\n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"\\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +

```

```

        \n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
        "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 2)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 3)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 4)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 5)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 6)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 7)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
    "\n\n■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
    "\n■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
    )
}
else if (result == 8)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 \n※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +

```

```

"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 9)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ㄴㄴ※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 10)
{
replier.reply(sender + "님의 『※차가운 칼날 검』 ㄴㄴ※" + ae[Math.floor(Math.random() * ae.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + aa[Math.floor(Math.random() * aa.length)]
)
}
else if (result == 11)
{
replier.reply(sender + "님의 『□루시퍼의 저주 검』 ㄴㄴ※" + af[Math.floor(Math.random() * af.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + ab[Math.floor(Math.random() * ab.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + ab[Math.floor(Math.random() * ab.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + ab[Math.floor(Math.random() * ab.length)]
)
}
else if (result == 12)
{
replier.reply(sender + "님의 『□미카엘의 기원 오브』 ㄴㄴ※" + fd[Math.floor(Math.random() * fd.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + ac[Math.floor(Math.random() * ac.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + ac[Math.floor(Math.random() * ac.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + ac[Math.floor(Math.random() * ac.length)]
)
}
else if (result == 13)
{
replier.reply(sender + "님의 『□유일신의 강철 검』 ㄴㄴ※" + ff[Math.floor(Math.random() * ff.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + ad[Math.floor(Math.random() * ad.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + ad[Math.floor(Math.random() * ad.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + ad[Math.floor(Math.random() * ad.length)]
)
}
}
if (msg.indexOf("방어구") == 0)
{
var result = Math.floor(Math.random() * 14);
if (result == 0)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ㄴㄴ※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
}
}

```

```

        \n\n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 1)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 \n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 2)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 \n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 3)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 \n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 4)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 \n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 5)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 \n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 6)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 \n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
        "\n■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
    )
}
else if (result == 7)
{
    replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 \n※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
        "\n\n■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +

```

```

"ㄴㄴ□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 8)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ㄴㄴ※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 9)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ㄴㄴ※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 10)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 가시 조끼』 ㄴㄴ※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + ba[Math.floor(Math.random() * ba.length)]
)
}
else if (result == 11)
{
replier.reply(sender + "님의 『ㄴ루시퍼의 화염으로 둘러싸인 갑옷』 ㄴㄴ※" + be[Math.floor(Math.random() * be.length)]
+
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + bb[Math.floor(Math.random() * bb.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + bb[Math.floor(Math.random() * bb.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + bb[Math.floor(Math.random() * bb.length)]
)
}
else if (result == 12)
{
replier.reply(sender + "님의 『ㄴ미카엘의 천상 로브』 ㄴㄴ※" + fd[Math.floor(Math.random() * fd.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + bc[Math.floor(Math.random() * bc.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + bc[Math.floor(Math.random() * bc.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + bc[Math.floor(Math.random() * bc.length)]
)
}
else if (result == 13)
{
replier.reply(sender + "님의 『ㄴ유일신의 티타늄 갑옷』 ㄴㄴ※" + ff[Math.floor(Math.random() * ff.length)] +
"ㄴㄴㄴ■첫번째 줄" + bd[Math.floor(Math.random() * bd.length)] +
"ㄴㄴ□두번째 줄" + bd[Math.floor(Math.random() * bd.length)] +
"ㄴㄴ■세번째 줄" + bd[Math.floor(Math.random() * bd.length)]
)
}
}
if (message.indexOf("자신") == 0)

```



```

if (msg.indexOf( "ㅇㅇㅇ" ) == 0)
{
var result = Math.floor(Math.random() * 14);
if (result == 0)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 ₩n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 1)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 ₩n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 2)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 ₩n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 3)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 ₩n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 4)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 ₩n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 5)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 ₩n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"₩n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 6)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 ₩n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"₩n₩n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +

```

```

"\\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 7)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \\n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 8)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \\n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 9)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \\n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 10)
{
replier.reply(sender + "님의 『※설원의 장미 반지』 \\n※" + ce[Math.floor(Math.random() * ce.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n□두번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)] +
"\\n■세번째 줄" + ca[Math.floor(Math.random() * ca.length)]
)
}
else if (result == 11)
{
replier.reply(sender + "님의 『□고르곤의 심장이 깃든 반지』 \\n※" + cf[Math.floor(Math.random() * cf.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + cb[Math.floor(Math.random() * cb.length)] +
"\\n□두번째 줄" + cb[Math.floor(Math.random() * cb.length)] +
"\\n■세번째 줄" + cb[Math.floor(Math.random() * cb.length)]
)
}
else if (result == 12)
{
replier.reply(sender + "님의 『□미카엘의 태양 반지』 \\n※" + fd[Math.floor(Math.random() * fd.length)] +
"\\n\\n■첫번째 줄" + cc[Math.floor(Math.random() * cc.length)] +
"\\n□두번째 줄" + cc[Math.floor(Math.random() * cc.length)] +
"\\n■세번째 줄" + cc[Math.floor(Math.random() * cc.length)]
)
}
else if (result == 13)
{
replier.reply(sender + "님의 『□요아시의 하천 반지』 \\n※" + ff[Math.floor(Math.random() * ff.length)] +

```

```

replier.reply(sender + "님의 '디테일한' 의견 감사!!" + n[Math.floor(Math.random() * n.length)] +
"WnWn■첫번째 줄" + cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)] +
"Wn□두번째 줄" + cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)] +
"Wn■세번째 줄" + cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)]
)
}
}
}
}

```

조금 디테일하게 잡아봤습니다
잘 쓰세요 제 2주동안 즐겁게 놀던 소스..

(말머리 등록 해주세요!)



설개향님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 12

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ©

댓글알림 ☐



SQLite

□ □

2019.12.09. 19:05 답글 쓰기



SQLite

다시한번 설개향님의 노가다에 박수 드립니다(짹짹)

2019.12.09. 19:06 답글 쓰기



설개향 작성자

감사하드립니다 (노가다 보면 편안)

2019.12.09. 19:07 답글 쓰기



아기곰

하지만 명령어가 그냥 날개 이므로 글쓰다가 날개라는 단어가 있으면 멋대로 작동된다는 단점이 ㅋㅋ

2019.12.09. 19:09 답글 쓰기



새름

if(msg.equals("명령어")){ 로 바꿔보세요

2019.12.09. 19:10 답글 쓰기



설개향 작성자

음 방금 해보니 '에뵈 날개' 시 작동되진 않네요

2019.12.09. 19:11 답글 쓰기



아기곰



설개향 indexof=0이라서 날개xx이런식으로 글쓰면 작동될걸요

2019.12.09. 20:19 답글쓰기



설개향 작성자

아기곰 어 맞네유 저걸로 고쳐둘게용!

2019.12.09. 20:18 답글쓰기



gold1226

사람이...아니르니다...

2019.12.09. 22:24 답글쓰기



설개향 작성자

호호호...

2019.12.10. 01:33 답글쓰기



설명봇

와.....근데.....저거 파일로 저장해서 쓰면 훨씬 편할텐디....파일스트림해서 짜라라라라라락(?) 변수에 저장해놓고 싸라라라라라락(?) 쓰고.....크으으으으(?)편안...

2019.12.14. 21:29 답글쓰기



설개향 작성자

귀차니즘을 못이교따



2019.12.15. 01:46 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

Custom Tabs

Nenka

2019.12.10.

보드게임 모듈

큐브마인

2019.12.10.

전혀 디테일 이라곤 찾아볼 수 없는 노가다성 메이플 큐브 시뮬레이터 [12]	설개향	2019.12.09.
KittyNyang님 요청 제비뽑기 소스 [4]	까칠한까칠	2019.12.09.
메이플 무릉 확인 [5]	SOODA	2019.12.09.

이 카페 인기글

공식 카카오톡 유포스트


Lunar

♡0💬9

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데

리페

♡0💬1



봇을쓰는데 메세지가 두번

자바스크립트

도유니

♡0💬10

eval 질문

Kiri

♡0💬5

안녕하세요

tomohong

♡1💬3



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



5000분의 1을 얻은 사람



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁