

[등업소스 보관함 >](#)

## 블랙잭 소스



scap 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2020.04.03. 20:52 조회 109

[💬 댓글 2](#) [URL 복사](#) [⋮](#)

DEBUGSENDER

bj

시작  
히트를 시작합니다.

DEBUGSENDER님의 패는 9,6 입니다. 카드의 합은 15입니다.

멈추실려면 /스테이 혹은 /스탠드를 입력해주세요.

더 받으시려면 /히트를 입력해주세요.

/더블다운 입력하시면 더블다운을 하실 수 있습니다.J,

Q, K 카드는 10으로 칩니다. A는 1이나 11로 칠 수

있습니다.

딜러의 카드는 A 입니다.

DEBUGSENDER

/스테이

딜러는 0장의 카드를 받았습니다.

딜러의 패는 A,10 였습니다. 패의 합은 21 입니다.

DEBUGSENDER님의 패는 9,6 입니다. 패의 합은 15  
입니다.

게임에서 패배하셨습니다.

DEBUGSENDER

bj

시작  
히트를 시작합니다.

DEBUGSENDER님의 패는 9,King 입니다. 카드의 합은 19입니다.

멈추실려면 /스테이 혹은 /스탠드를 입력해주세요.

더 받으시려면 /히트를 입력해주세요.

/더블다운 입력하시면 더블다운을 하실 수 있습니다.J,  
Q, K 카드는 10으로 칩니다. A는 1이나 11로 칠 수  
있습니다.

딜러의 카드는 4 입니다.

DEBUGSENDER

/더블다운

5 카드를 받았습니다. 카드들의 합은 24 입니다.

DEBUGSENDER님이 버스트(24장)가 되어 경기에서  
패배 하셨습니다.딜러의 패는 4 였습니다. 패의 합은 4  
입니다.

DEBUGSENDER

시작  
히트를 시작합니다.

DEBUGSENDER님의 패는 10,6 입니다. 카드의 합은 16입니다.

멈추실려면 /스테이 혹은 /스탠드를 입력해주세요.

더 받으시려면 /히트를 입력해주세요.

/더블다운 입력하시면 더블다운을 하실 수 있습니다.J,  
Q, K 카드는 10으로 칩니다. A는 1이나 11로 칠 수  
있습니다.

딜러의 카드는 5 입니다.

DEBUGSENDER

/히트

3 카드를 받았습니다. 카드들의 합은 19 입니다.  
멈추실려면 /스테이 혹은 /스탠드를 입력해주세요.  
더 받으시려면 /히트를 입력해주세요.

DEBUGSENDER

/스테이

딜러는 1장의 카드를 받았습니다.

딜러가 버스트(패가 21이상)가 되어 경기에서  
승리하셨습니다.

딜러의 패는 5, Queen, King 였습니다. 패의 합은 undefined 입니다.

Enter message

SEND

```
const scriptName="blockjack.js";
bj=null;
card="A 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Jack Queen King".split(" ");
mycard=[];
orcard=[];

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
if(msg == "bj"){
if(bj) replier.reply("하고있는중");
else {
replier.reply("시작\n히트를 시작합니다.");
bj = sender;
mycard=[];
orcard=[];
mycard.push(card[Math.floor(Math.random()*13)]);
mycard.push(card[Math.floor(Math.random()*13)]);
replier.reply(sender+"님의 패는 "+mycard+" 입니다. 카드의 합은 "
+counting(mycard)+"입니다.\n"
+"멈추실려면 /스테이 혹은 /스탠드를 입력해주세요.\n"
+"더 받으시려면 /히트를 입력해주세요.\n/더블다운 입력하시면 더블다운을 하실 수 있습니다."
+"J, Q, K 카드는 10으로 칩니다. A는 1이나 11로 칠 수 있습니다.");
orcard.push(card[Math.floor(Math.random()*13)]);
replier.reply("딜러의 카드는 "+orcard+" 입니다.");
}
}

if(bj==sender){
if(["/스테이","/스탠드"].indexOf(msg) != -1){
while(counting(orcard)<17){
orcard.push(card[Math.floor(Math.random()*13)]);
}
replier.reply("딜러는 "+(orcard.length-2)+"장의 카드를 받았습니다.");
if(counting(orcard) > 21){
replier.reply("딜러가 버스트(패가 21이상)가 되어 경기에서 승리하셨습니다.\n"+"딜러의 패는 "+orcard+" 였습니다. 패
의 합은 "
+orc+" 입니다.\n");
}
else{
var orc = counting(orcard)
var myc = counting(mycard)
replier.reply("딜러의 패는 "+orcard+" 였습니다. 패의 합은 "
+orc+" 입니다.\n"
+sender+"님이 패는 "+mycard+" 입니다 패의 합은 "
```

```

    sender: "오르카", mycard: "오르카. 게임 끝"
    +myc+" 입니다.");
    if(orc == myc)
    replier.reply("패의 합이 같으므로 푸시(무승부) 입니다.");
    else
    replier.reply("게임에서 "+(orc>myc?"패배":"승리")+ "하셨습니다.");
    }
    bj=null;
    }

    if(msg == "/히트"){
    var temp = card[Math.floor(Math.random()*13)];
    mycard.push(temp);
    var temp2 = counting(mycard);
    replier.reply(temp+" 카드를 받았습니다. 카드들의 합은 "+ temp2 +" 입니다.\n"
    +"멈추실려면 /스태이 혹은 /스탠드를 입력해주세요.\n"
    +"더 받으시려면 /히트를 입력해주세요.");
    if(temp2 > 21){
    replier.reply(sender+"님이 버스트("+temp2+"장)가 되어 경기에서 패배 하셨습니다."
    +"딜러의 패는 "+orcard+" 였습니다. 패의 합은 "
    +counting(orcard)+" 입니다.");
    bj=null;
    return;
    }
    }

    if(msg == "/더블다운"){
    var temp = card[Math.floor(Math.random()*13)];
    mycard.push(temp);
    var temp2 = counting(mycard);
    replier.reply(temp+" 카드를 받았습니다. 카드들의 합은 "+ temp2 +" 입니다.");
    if(temp2 > 21){
    replier.reply(sender+"님이 버스트("+temp2+"장)가 되어 경기에서 패배 하셨습니다."
    +"딜러의 패는 "+orcard+" 였습니다. 패의 합은 "
    +counting(orcard)+" 입니다.");
    bj=null;
    return;
    }
    }

    }

    }

    function counting(arr){
    Aleng = arr.reduce((c,d)=>d=="A"?c+1:c,0);
    count = arr.reduce((c,d)=>
    {
    if(d=="A") return c+11;
    if(card.indexOf(d)>8) return c+10;
    return c+(~d);
    },0);
    while(Aleng){
    if(count>21)

```



```
count-=10,Aleng--;  
else Aleng=0;  
}  
return count;  
}
```

옛날에 만들었는데 공유합니다.  
잘못된 곳이 있을 수 있습니다



scap님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 2

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔄



다거다거  
언디파인드..

2020.04.03. 22:22



scap **작성자**  
기능입니다.

2020.04.03. 22:41



✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '등업소스 보관함' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

호출 소스 [3]	hyungamil	2020.04.03.
목찌빠 🐼 [3]	scap	2020.04.03.
블랙잭 소스 🐼 [2]	scap	2020.04.03.
한글 분리 짧은 소스 🐼 [3]	scap	2020.04.03.

이 카페 인기글

eval 질문

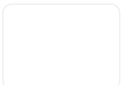
Kiri  
♡0 💬5

공식 카카오톡 윙컷

Lunar  
♡0 💬9

안녕하세요!

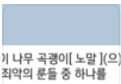
트위터봇  
♡0 💬6



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

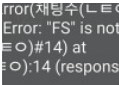
간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공  
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈  
♡1 💬16



기 나무 곡괭이(노말)(오)  
좌약의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



태양, 달 정보 구현 완료



봇을쓰는데 메시지가 두번