

| 일반 소스 공유 | >

펀치게임 업뎃

 레몬펭귄 챗봇 마스터 🐧 1:1 채팅

2020.04.25. 15:49 조회 195

💬 댓글 9

🔗 URL 복사

⋮

공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임)

소스 코드

=>

```
var p1 = [100];
var p2 = [100];
var p1name = [];
var p2name = [];
var a = [];
var run=true;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
var punch1 = ["욕을","주먹을","팔꿈치 공격을","싸다구를","펭귄을"];
var rd1 = punch1[Math.floor(Math.random()*punch1.length)];
var balchagi = ["발차기를","돌을","레고를","새끼발가락 공격기를","발을"];
var rd2 = balchagi[Math.floor(Math.random()*5)];
var puchnumber = ["5","10","15","20","25"];
var food = ["레몬을","레몬타르트를","케이크를","시리를","과자를"];
var rd4 = food[Math.floor(Math.random()*5)];
var pilsalgi = ["압정을","필살기를","펭네르기파를","곤적이를","핸드폰 모서리를"];
var rd3 = pilsalgi[Math.floor(Math.random()*5)];
var punchnumber = puchnumber[Math.floor(Math.random()*5)];
if(msg == "/펀치게임"){
    run = true;
    replier.reply ("/ㄹ1ㄴ/ㄹ2ㄴ/기권ㄴ*두명이 있어야 플레이 가능합니다ㄴ*다모이면 ㄹ1부터 시작합니다")
a += 1;
}

if(msg =="/ㄹ1")if(a>=1){
p1name.push(sender);
replier.reply (p1name + "님의 HP : " + p1+ "%ㄴ/주먹1 /발차기1 /필살기1 /충전1")
}if(msg =="/ㄹ2")if(a>=1){
p2name.push(sender);
replier.reply (p2name + "님의 HP : " + p2+ "%ㄴ/주먹2 /발차기2 /필살기2 /충전2")
}

if(msg =="/주먹1")if(a>=1){if(run==true){
p2-=punchnumber;
replier.reply (p1name + "님의 HP : " + p1+ "%ㄴ당신은 강력한 " + rd1+"(을)를 날렸다!ㄴㄴ" +p2name + "님의 HP : " + p2)
replier.reply(p2name+"님의 차례입니다.ㄴ/주먹2 /발차기2 /필살기2 /충전2");
run=false;}else{replier.reply(p1name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg =="/주먹2")if(a>=1){if(run==false){
p1-=punchnumber;
replier.reply (p2name + "님의 HP : " + p2+ "%ㄴ당신은 강력한 " + rd1+"(을)를 날렸다!ㄴㄴ" +p1name + "님의
```

HP : " + p1)

```
replier.reply(p1name+"님의 차례입니다.\n/주먹1   /발차기1   /필살기1   /충전1");
run=true;}else{replier.reply(p2name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg =="/발차기1")if(a>=1){if(run==true){
    p2-=punchnumber;
    replier.reply (p1name + "님의 HP : " + p1+ "%\n*당신은 강력하게 " + rd2+"(을)를 날렸다!\n\n" +p2name + "님의 HP : " + p2)
replier.reply(p2name+"님의 차례입니다.\n/주먹2   /발차기2   /필살기2   /충전2");
run=false;}else{replier.reply(p1name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg =="/발차기2")if(a>=1){if(run==false){
    p1-=punchnumber;
    replier.reply (p2name + "님의 HP : " + p2+ "%\n*당신은 강력하게 " + rd1+"(을)를 날렸다!\n\n" +p1name + "님의 HP : " + p1)
replier.reply(p1name+"님의 차례입니다.\n/주먹1   /발차기1   /필살기1   /충전1");
run=true;}else{replier.reply(p2name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg =="/필살기2")if(a>=1){if(run==false){
    p1-=punchnumber;
    replier.reply (p2name + "님의 HP : " + p2+ "%\n*당신은 파파 " + rd3+"(을)를 날렸다!\n\n" +p1name + "님의 HP : " + p1)
replier.reply(p1name+"님의 차례입니다.\n/주먹1   /발차기1   /필살기1   /충전1");
run=true;}else{replier.reply(p2name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg =="/필살기1")if(a>=1){if(run==true){
    p2-=punchnumber;
    replier.reply (p1name + "님의 HP : " + p1+ "%\n*당신은 파파 " + rd3+"(을)를 날렸다!\n\n" +p2name + "님의 HP : " + p2)
replier.reply(p2name+"님의 차례입니다.\n/주먹2   /발차기2   /필살기2   /충전2");
run=false;}else{replier.reply(p1name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg =="/충전1")if(a>=1){if(run==true){
    var mnm = parseInt(p1) + parseInt(punchnumber);
    p1 = mnm;
    replier.reply (p1name + "님의 HP : " + p1+ "%\n*당신은 맛있는 " + rd4+"(을)를 먹었다!\n\n" +p2name + "님의 HP : " + p2)
replier.reply(p2name+"님의 차례입니다.\n/주먹2   /발차기2   /필살기2   /충전2");
run=false;}else{replier.reply(p1name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg =="/충전2")if(a>=1){if(run==false){
    var m = parseInt(p2) + parseInt(punchnumber);
    p2 = m;
    replier.reply (p2name + "님의 HP : " + p2+ "%\n*당신은 맛있는 " + rd4+"(을)를 먹었다!\n\n" +p1name + "님의 HP : " + p1)
replier.reply(p1name+"님의 차례입니다.\n/주먹1   /발차기1   /필살기1   /충전1");
run=true;}else{replier.reply(p2name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(p1<=0) if(a>=1){
    replier.reply ("와!" +p2name+"님이 이겼다!")
    p1 = [100];
    p2 = [100];
    p1name=[];
    p2name=[];
    a = [];
    run=true;
}
if(p2<=0) if(a>=1){
    replier.reply ("와!" +p1name+"님이 이겼다!")
    p1 = [100];
    p2 = [100];
    p1name=[];
    p2name=[];
    a = [];
```

```

p1name=[];
p2name=[];
a = [];
run=true;
}
if(sender==p1name||p2name)if(a>=1)if(msg=="/기권"){
    replier.reply (sender +" 님이 기권을 하셨습니다.\n게임이 끝났습니다.")
    p1 = [100];
    p2 = [100];
    p1name=[];
    p2name=[];
    a = [];
    run=true;
}
}
}

```

순서가 아닌데도 되는거 해결,
기권추가

(말머리 등록 해주세요!)



레몬펭귄님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 9

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



AlphaDo

이분은 진짜 열심히 하시네...



2020.04.25. 17:09 답글쓰기



레몬펭귄 작성자

ㅇㅇㅇ 알파도님이시다..!

2020.04.25. 17:12 답글쓰기



시구리

발차기 1이랑 2 없구 필살기 2 없어영

2020.04.28. 19:06 답글쓰기



레몬펭귄 작성자

있는데영

2020.04.28. 19:45 답글쓰기



레몬펭귄 작성자

```

레몬펭귄 if(msg =="/발차기1")if(a>=1){if(run==true){
    p2-=punchnumber;
    replier.reply (p1name + "님의 HP : " + p1+ "%\n*당신은 강력하게 " + rd2+"(을)를 날렸다!\n\n" +p2name + "님
의 HP : " + p2)
    replier.reply(p2name+"님의 차례입니다.\n/주먹2 /발차기2 /필살기2 /충전2");
    run=false;}else{replier.reply(p1name +" 님의 차례가 아닙니다.");}}

```

```
if(msg == "/발차기2")if(a>=1){if(run==false){
p1=punchnumber;
replier.reply (p2name + "님의 HP : " + p2+ "%Wn*당신은 강력하게 " + rd1+"(을)를 날렸다!WnWn" +p1name + "님의 HP : " + p1)
replier.reply(p1name+"님의 차례입니다.Wn/주먹1 /발차기1 /필살기1 /충전1");
run=true;}else{replier.reply(p2name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg == "/필살기2")if(a>=1){if(run==false){
p1=punchnumber;
replier.reply (p2name + "님의 HP : " + p2+ "%Wn*당신은 파파 " + rd3+"(을)를 날렸다!WnWn" +p1name + "님의 HP : " + p1)
replier.reply(p1name+"님의 차례입니다.Wn/주먹1 /발차기1 /필살기1 /충전1");
run=true;}else{replier.reply(p2name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
if(msg == "/필살기1")if(a>=1){if(run==true){
p2=punchnumber;
replier.reply (p1name + "님의 HP : " + p1+ "%Wn*당신은 파파 " + rd3+"(을)를 날렸다!WnWn" +p2name + "님의 HP : " + p2)
replier.reply(p2name+"님의 차례입니다.Wn/주먹2 /발차기2 /필살기2 /충전2");
run=false;}else{replier.reply(p1name + "님의 차례가 아닙니다.");}}
```

2020.04.28. 19:45 답글쓰기



창요빙

플레이어2 발차기 2에서만 계속 오류뜨네요 46번줄

2020.04.29. 01:15 답글쓰기



레몬펑권 작성자

복불하시면 문제 없는데..

2020.04.29. 08:23 답글쓰기



레몬펑권 작성자

레몬펑권 사진, 소스좀 보여주세요

2020.04.29. 08:40 답글쓰기



창요빙

레몬펑권 아제가 소스잘못입력했네요 .. 죄송합니다 ππ감사해요

2020.04.29. 16:27 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[미니게임] 악어이빨 콕콕 [3]

레몬펑권

2020.04.25.

난독화 소스 [5]	1급 청정수 MoonBot	2020.04.25.
편치게임 업뎃 [9]	레몬펭귄	2020.04.25.
세상짧은 자동읽음 소스 [10]	헤라	2020.04.25.
[메신저봇] 유튜브 검색 소스 [7]	SSAP청정	2020.04.25.

123

전체보기

이 카페 인기글

가르치기 리로드..

Milk2
♡0 💬9

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
♡0 💬7

마녀사냥 금지

AlphaDo
♡3 💬8

안녕하세요

KHP
♡0 💬6

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈
♡1 💬16

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히
♡0 💬4

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발
♡0 💬8

안녕하세요

ㅇㄷ
♡0 💬5

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

12345