

| 소스 질문 | >

[소스질문] 랜덤 등장



봇배우미 챗봇 고수 1:1 채팅
2020.03.15. 09:59 조회 62

💬 댓글 11 URL 복사 ⋮

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=> 메신저R

질문할 소스

=> `Math.floor(Math.random()*20);`

질문내용

=> 해당의 경우로 진행시에는 1 ~ 20 사이로 랜덤하게 등장을 하는데요.

혹 10 ~ 20사이로 등장을 하게 하고 싶은데 혹 그럴경우 어떻게 해야할까요?..

죄송합니다. 이것저것 해봐도 안되서 질문을 드리게 되었습니다.

(말머리 등록해주세요!)



봇배우미님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 11

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



타키

`Math.floor(Math.random()*11)+10;` 으로 하시면 10에서 20까지의 정수 중 하나가 나옵니다.
그리고 위에 있는 소스는 1에서 20까지가 아닌 0에서 19까지입니다!
만약 1에서 20까지로 하고싶으시다면 `Math.floor(Math.random()*20)+1;` 이 되어야합니다.

2020.03.15. 10:24 답글쓰기



봇배우미 작성자

앗 감사합니다!
약 200개의 몬스터를 만들기위해 수작업을 하고있는데 랜덤으로 설정을 하고싶었어서요 하하

2020.03.15. 11:21 답글쓰기



봇배우미 작성자

```
function 독수리()
{
  this.name = "독수리";
  this.php = Math.floor(Math.random()*30)+20;
  this.pattack = Math.floor(Math.random()*15)+4;
}
```

해당으로 입력 시에
php = 43
pattack = 12

로 지속 고정이 되어 나오는데 어디가 오류가 있는걸까요

여러개중 랜덤으로 등장을 원하여

```
if(msg == "/사냥"){  
var spet = Math.floor(Math.random()*pet.length);
```

하단에는 이런 소스를 넣어놓상태입니다

2020.03.15. 11:21 답글쓰기



무명

봇배우미 참고로 저건 자바스크립트에 곱하는 숫자값이 1이 아니라 0.9999999---입니다 그래서 2를 곱하면 1.888888--이 나오는데 소숫점 때서 1이납니다 근데 0부터 시작해서 결과적으론 2개지만요

2020.03.15. 11:13 답글쓰기



봇배우미 작성자

무명 제가 생각한 값은 "20 ~ 49" 랜덤 출력 값이온데,
this.php = Math.floor(Math.random()*30)+20;
해당의 결과를 입력하였을 시, 43으로 고정픽스 되는 이유가 무엇인지 혹시 알 수 있을까요

제가 스크립트 문의 이해를 잘못하고 있는거일까요.

```
this.php = Math.floor(Math.random()*30 + 20);
```

혹 이렇게 일까요..

2020.03.15. 11:48 답글쓰기



무명

봇배우미 음... 그럼
랜덤값은 *50으로 하시고
if(this.php < 21)return;
이렇게하세요

2020.03.15. 12:40 답글쓰기



봇배우미 작성자

```
무명 var pet = [new 독수리];  
function 독수리()  
{  
this.name = "독수리";  
this.php = Math.floor(Math.random()*50)  
if(this.php <21) return;  
this.pattack = Math.floor(Math.random()*40)  
if(this.pattack <2) return;  
}  
  
if(msg == "/사냥"){  
var spet = Math.floor(Math.random()*pet.length);  
replier.reply(pet[spet].name+"(이)가 출현했습니다.\n체력 : "+pet[spet].php+"\n완력 : "+pet[spet].pattack);  
}
```

요렇게인가요.
해당의 경우 결과값이 하기의 랜덤값으로 추출이 될까요..
php 21 ~ 49
pattack 2 ~ 40

해당의 경우로 해도 고정값이 나오고있어서요.

2020.03.15. 13:27 답글쓰기



무명

봇배우미 제가 알려드린게 랜덤값이 21보다 작으면 리턴인데 그럼 고정값이 나오면 리턴시키세요

2020.03.15. 14:05 답글쓰기



봇배우미 작성자

무명 이해를 못하여 조금 더 공부를 해볼 수 있도록하겠습니다.
알려주셔서 감사드립니다.

2020.03.15. 14:09 답글쓰기



무명

봇배우미 냅 언제든 물어보세요



NE크로즈MA

복잡행...

2020.03.18. 12:38 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

replace(/<[^>]+>/g,"") 뜻좀 [4]	파이팅코로나	2020.03.15.
json파싱 질문 [17]	D3fine	2020.03.15.
[소스질문] 랜덤 등장 [11]	봇배우미	2020.03.15.
하나의 변수에 들어가는 메시지 구분해서 저장하기.. [3]	언제나클로버	2020.03.15.
[질문] 객체 메서드 사용 [1]	AlphaDo	2020.03.15.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28

♡2 💬4



태양, 달 정보 구현 완료

Dark Tornado

♡0 💬10

AlphaDo

♡3 💬8

반가워요.

천방지축하연

♡0 💬4



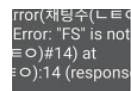
틱택토 (Player vs Bot)

도망치세요 2005



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

1 2 3 4 5



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스압 알아서 주의

Dark Tornado

♡2 💬4

♡0 💬5