| 자유 게시판 | >

흠..... 메봇 참 짜증나게하니



뚱냥이 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅

2020.05.12. 18:34 조회 222

```
var 코인 = 0;
var 철 = 0;
var 골드 = 0;
var \ \Box \ O \ O \ = \ O;
var 에메랄드 = 0;
var 주택 = 0;
var 아파트 = 0;
var 지역 = 0;
var 행성 = 0;
var 우주 = 0;
var 공격 = [];
var 방어 = [];
var Hp = 300;
var zhp = 200;
var z공격력 = 30;
var 활 = 0;
var 내구도 = 30;
var 화살 = 10;
var 철칼 = 0;
var 철칼내구도 = 80;
var m = 0;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
 if (msg == "#상점") {
  replier.reply("상점입니다.\\n#철\\n#골드\\n#에메랄드\\n#다이아\\n#쌈바\\n#주택\\n#아파트\\n#지역\\n#행성\\n#
우주₩n#활₩n#화살₩n#철칼₩n#다이아칼₩n코인 얻는 법₩n!구걸하기₩n!텍시알바₩n!알바₩n!대통령 모시기₩n가있고
₩n던전에서 좀비를 잡아서 도 코인을 얻을수 있습니다!");
 }
 if (msg == "!구걸하기") {
  t += 20;
  replier.reply("구걸하는중.....");
  java.lang.Thread.sleep(2000);
  replier.reply("구걸완료!");
  replier.reply("당신의 코인:"
                               );
 if (msg == "!텍시알바") {
  코인 += 70;
  replier.reply("텍시알바중.....");
  java.lang.Thread.sleep(10000);
  replier.reply("텍시알바 완료!");
  replier.reply("당신의 코인:"
                               );
 if (msg == "!대통령모시기") {
  코인 += 200;
  replier.reply("모시는중...");
```

```
java.lang.Thread.sleep(30000);
 replier.reply("모시기완료!");
 replier.reply("당신의 코인:"
                          );
if (msg == "#주택") {
 replier.reply("주택을 살려면 철 100개가 필요합니다");
 if (철 >= 100) {
  철 -= 100 && 주택 += 1;
  replier.reply("성공적으로 사셨습니다!당신의돈:"
                                          );
  "당신의 철:" += 철:
  "당신의골드:" += 골드;
  "당신의 에메랄드:" += 에메랄드;
  "당신의 다이아:" += 다이아;
  "당신의 주택:" += 주택;
  "아파트:" += 아파트;
  "당신의 지역:" += 지역;
  "당신의 행성:" += 행성;
  "당신의 우주:" += 우주:
}
} else {
 replier.reply("재료(이)가 부족합니다!");
if (msg == "#아파트") {
 replier.reply("아파트를 사실려면 철 1000개하고 골드 50개가 필요합니다");
 if (철 >= 1000 && 골드 >= 50) {
  철 -= 1000 && 골드 -= 50 && 아파트 += 1;
  replier.reply("아파트를 사셨습니다!당신의돈:" + 코인);
  "당신의 철:" += 철;
  "당신의골드:" += 골드;
  "당신의 에메랄드:" += 에메랄드;
  "당신의 다이아:" += 다이아;
  "당신의 주택:" += 주택;
  "아파트:" += 아파트;
  "당신의 지역:" += 지역;
  "당신의 행성:" += 행성;
  "당신의 우주:" += 우주;
}
} else {
 replier.reply("재료(이)가 부족합니다");
if (msg == "#지역") {
 replier.reply("지역을 살려면 철 50000개가 필요하고 에메랄드 100개와 다이아 50 필요니다");
 if (철 >= 50000 && 에메랄드 >= 100 && 다이아 >= 50)
  철 -= 500 && 에메랄드 -= 3 && 주택 += 1;
 replier.reply("성공적으로 사셨습니다!당신의돈:" + 코인);
 "당신의 철:" += 철;
 "당신의골드:" += 골드:
 "당신의 에메랄드:" += 에메랄드;
 "당신의 다이아:" += 다이아;
 "당신의 주택:" += 주택;
 "아파트:" += 아파트;
 "당신의 지역:" += 지역;
 "당신의 행성:" += 행성;
 "당신의 우주:" += 우주;
1 444
```

```
} eise {
 replier.reply("재료(이)가 부족합니다!");
if (msq == "#행성") {
 replier.reply("행성을 살려면 철 100개가 필요합니다");
 if (철 === 100) {
  철 -= 100 && 주택 += 1;
  replier.reply("성공적으로 사셨습니다!당신의돈:" + 코인);
  "당신의 철:" += 철;
  "당신의골드:" += 골드;
  "당신의 에메랄드:" += 에메랄드;
  "당신의 다이아:" += 다이아;
  "당신의 주택:" += 주택;
  "아파트:" += 아파트:
  "당신의 지역:" += 지역;
  "당신의 행성:" += 행성;
  "당신의 우주:" += 우주;
 }
} else {
 replier.reply("재료(이)가 부족합니다!");
}
if (msg == "#우주") {
 replier.reply("우주를 살려면 철 1000000개하고 골드 500000개하고 다이아 1000개가 필요합니다");
 if (철 > 1000000 && 골드 > 500000 && 다이아 > 1000) {
  철 -= 1000000 && 골드 -= 500000 && 다이아 -= 1000 && 우주 += 1;
  replier.reply("성공적으로 사셨습니다!당신의돈:" + 코인);
  "당신의 철:" += 철;
  "당신의골드:" += 골드;
  "당신의 에메랄드:" += 에메랄드;
  "당신의 다이아:" += 다이아;
  "당신의 주택:" += 주택;
  "아파트:" += 아파트;
  "당신의 지역:" += 지역;
  "당신의 행성:" += 행성;
  "당신의 우주:" += 우주;
 }
} else {
 replier.reply("재료(이)가 부족합니다!");
if (msg == "활") {
 replier.reply("활은 철 30개가 듭니다");
 if (철 > 30) {
  화살 += 30;
  replier.reply("서비스로 화살도 드리겠습니다");
  활 += 1;
  replier.reply("당신의 활:" + 활);
  "당신의 화살:" += 화살;
 }
} else {
 replier.reply("철이부족합니다");
if (msg == "!던전") {
 replier.reply("던전 들어가는중...");
 java.lang.Thread.sleep(1000);
 replier.reply("던전에 들어갔습니다!");
```

```
replier.reply("던전에서 무었을 하실겁니까?₩n------₩n!일반몹잡
기");
}
if (msg == "!일반몹잡기") {
  replier.reply("좀비가 나타났습니다!₩n일반좀비는 약 200 에 채력을가지고 있습니다!₩n무엇으로공격하실건가여?₩n-
------₩n활
                                                   칼");
if (msg == "활") {
 replier.reply("활로 사용할려면 활이 필요합니다.");
 if (활 > 1 && 화살 > 1) {
   replier.reply("활로 갑니다 ¬¬₩n!¬¬를 하시오");
 } else {
   replier.reply("활 아님 화살이 부족합니다.\n당신의 활:" + 활);
   "당신의 화살:" += 화살;
}
if (msg == "! \neg \neg") {
  replier.reply("활로 자동메치합니다.");
 replier.reply("좀비가 나타났다!");
 좀비수++;
 replier.reply("! ㄱ를 여러번 해서 좀비를 죽이시거나 !ㅂ를해서 방어를 하시오! 방어는 !");
if (msq == "! \neg ") {
 replier.reply("활을 쐈습니다!");
 java.lang.Thread.sleep(1000);
 replier.reply("내구도가 닳았지만좀비는피가 30이나 깍였습니다!");
  활내구도 -= 1 && zhp -= 30;
  replier.reply("좀비를 죽이시오!!!!");
  startTimer:
   if (좀비수 == 0) {
    replier.reply("좀비가 없습니다!");
 if (zhp == 0) {
   replier.reply("좀비가 죽었습니다!");
   java.lang.Thread.sleep(1000);
   replier.reply("보상을 드리겠습니다.");
   java.lang.Thread.sleep(1000);
   철 += 50 && 골드 += 1;
   replier.reply("당신의돈:" + 코인);
   "당신의 철:" += 철:
   "당신의골드:" += 골드;
   "아파트:" += 아파트;
   "당신의 지역:" += 지역;
   "당신의 행성:" += 행성;
   "당신의 우주:" += 우주;
 java.lang.Thread.sleep(1000);
 replier.reply("더싸우고 싶다면 !다음 을 말하시오!");
if (msg == "!∃") {
 replier.reply("방어를 했습니다!");
 replier.reply("공격을 하세여!");
} else {
 if (좀비수 == 0) {
   "ANI:AT WAND /"조비가 어스티다마.
```

```
replier.reply( 습니기 없습니다! );
  if (msg == "칼") {
   replier.reply("칼을 사용합니다.");
   if (철칼 >= 1) {
    replier.reply("칼을 손질하고 자동매치에 들어갑니다!");
    java.lang.Thread.sleep(1000);
    replier.reply("철칼\n한번 하면 내구도닳때까지 바꿀수 없음");
   if (msg == "철칼")
    replier.reply("철칼으로합니다!");
   if (철칼 >= 1) {
    replier.reply("ㄱㄱㄱ!를 말하시오");
   } else {
    replier.reply("철칼이 없습니다.");
   if (msg == "¬¬¬!") {
    replier.reply("좀비가 나타났습니다!");
    좀비수++;
    replier.reply("!ㅋ를해서 죽이시오!");
   }
   if (msg == "!¬") {
    replier.reply("좀비를 공격합니다!");
    철칼내구도-- && zhp -= 30;
    replier.reply("좀비를 때렸습니다!");
    replier.reply("좀비를 공격하세여");
   }
    if (좀비수 == 0) {
     replier.reply("좀비가 없습니다!");
    if (zhp == 0) {
     replier.reply("좀비가 죽었습니다.");
     다이아++ && 철 += 80;
     replier.reply("보상을 드렸습니다.");
    }
   }
  }
}
겁나 많이수정했고 근데 오류는 없는듸 컴파일이 않되는거 실화? 카톡 아이디 foolcat1234
     뚱냥이님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 47
                                                                                 [€ 공유 │ 신고
댓글 등록순 최신순 🖰
                                                                                  댓글알림
     한국인
     메봇이 잘못된건지 코드가 잘못된거지
     2020.05.12. 18:36 답글쓰기
```

하프



컴파일이 안되면 오류가 있는거죠.

그리고 메봇은 업뎃 안하고 곧 서비스 종료하니 메봇R로 바꾸시는게 낫습니다.

2020.05.12. 18:40 답글쓰기



뚱냥이 작성자

이거 수정가능한 고수님들 수정해주세여

2020.05.12. 18:41 답글쓰기



Schwi

코드가 저게 맞나...

2020.05.12. 18:43 답글쓰기



뚱냥이 작성자

님한테 맡길게여(?)

2020.05.12. 18:47 답글쓰기



Dark Tornado

오류의 원인은 메신저봇 앱에 있다기 보다는, 사용자의 코딩 관련 지식 부족이지요. 오류가 사라지지 않는 원인은 사용자의 디버깅을 할 의지 부족이구요. 참고) 게시글에 댓글을 다는 것이 아닌, 누군가의 댓글에 답글을 달아야 해당 댓글 작성자에게 알림이 갑니다.

2020.05.12. 19:06 답글쓰기



Ametrine

여긴 가입인사 게시판으로 하시면 안됩니다

2020.05.12. 19:07 답글쓰기



Ametrine

메봇 문제가 아니라 본인의 실력이 문제인것에 가슴에 손을 얹고 생각해보시길 바라며 뽈뽈뽈

2020.05.12. 19:10 답글쓰기



재승

기초부터 배우시는게...

2020.05.12. 19:15 답글쓰기



Violet



2020.05.12. 19:35 답글쓰기



Charles

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ화이팅하세요

2020.05.12. 19:39 답글쓰기



Dark Tornado

어라

2020.05.12. 19:52 답글쓰기



Ametrine

앗.. | 아앗..

2020.05.12. 20:10 답글쓰기



키알봇

초급인디 이발을안하신거같네요.



2020.05.12. 19:52 답글쓰기



키알봇

초급은제가초급이라고말한겁니다

2020.05.12. 19:53 답글쓰기



뚱냥이 작성자

키알봇 저 카카오톡 1대1 채팅 해여

2020.05.12. 20:32 답글쓰기



뚱냥이 작성자

키알봇님

2020.05.12. 20:11 답글쓰기



Ametrine

대댓달아야 알람가유

2020.05.12. 20:12 답글쓰기



키알봇

넹

2020.05.12. 20:13 답글쓰기



뚱냥이 작성자

키알봇 그아까 타고닌자인가여?

2020.05.12. 20:15 답글쓰기



뚱냥이 작성자

키알봇 아까 그 닌자인가여

2020.05.12. 20:21 답글쓰기



뚱냥이 작성자

구 아까 타고닌자인가여?

2020.05.12. 20:14 답글쓰기



nolho

대댓글달아야 상대방에게 알림이 옵니다

2020.05.12. 20:14 답글쓰기



뚱냥이 작성자

뭔말이징

2020.05.12. 20:15 답글쓰기



nolbo

이걸 누르고 댓글을 달아야 알림이 온다구욧

2020.05.12. 20:17 답글쓰기



Ametrine

전달이징 전달이징 2000-12-20년 전로 2 2

2020.05.12. 20:17 답글쓰기



dowhd

음..?

2020.05.12. 20:17 답글쓰기



뚱냥이 작성자

아까저에게 카톡 보내신 사람 누구인가여? 저 돈드릴게여

2020.05.12. 20:18 답글쓰기



뚱냥이 작성자

알려주세여 문자해주세여 돈드릴게여

2020.05.12. 20:20 답글쓰기



Ametrine

뚱냥이 여기 돈 준다는거 안걸리나 읍읍((

2020.05.12. 20:21 답글쓰기



뚱냥이 작성자

Ametrine ㅠㅠ 던주면 알려드린데여 ㅠㅠㅠ 오늘 까지 줘야하는데ㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠ어쩔수없이 돈이라도줘서 2 명에게 기쁨을 줘야져.......

2020.05.12. 20:22 답글쓰기



SSAP청정

뚱냥이 ㅋㅋㅋㅋㅋ

2020.05.12. 20:28 답글쓰기



뚱냥이 작성자

하...재발려

2020.05.12. 20:28 답글쓰기



뚱냥이 작성자

오늘 줘야한단 말이예여 ㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠ

2020.05.12. 20:28 답글쓰기



SSAP청정

무슨일이시지...ㅇㅅㅇ

2020.05.12. 20:28 답글쓰기



SSAP청정

고치고 싶지만 &&활용법을 잘 몰라서...

2020.05.12. 20:29 답글쓰기



Ametrine

그러게 왜 오늘주신다 하셨어요

2020.05.12. 20:30 답글쓰기



뚱냥이 작성자

Ametrine 몰라여 만들어달라고 해소 만들 었어여 ㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠㅠ

2020.05.12. 20:30 답글쓰기



Ametrine

뚱냥이 만들어달라했으니 더 기다리라하시고 고치믄 댑니다



뚱냥이 작성자

Ametrine 수정해주세여

2020.05.12. 20:32 답글쓰기



Ametrine

뚱냥이 지금 눈에 보이는 오류는 !ㅂ 쪽부터 고치면 될거같은데요 철칼쪽 if에 { 안하셨구요 나머진 알아서 하세요 바빠서



2020.05.12. 20:34 답글쓰기



뚱냥이 작성자

Ametrine 좀 수정해주실수있나여?(퍽

2020.05.12. 20:36 답글쓰기



찾아보세요 원인을

2020.05.12. 21:01 답글쓰기



polaris

대화형rpq인거같은데 이런식으로 짜면 오탈자 다잡아도 절대 작동안할듯 switch문써야되는데 걍 새로 코딩하는게 더빠를듯 ㄷㄷ

2020.05.12. 21:09 답글쓰기



야옹

노가다하신 시간이 아깝다 꽤 오래 하신 것 같은데ㅠㅠ

2020.05.14. 00:29 답글쓰기



뚱냥이 작성자

2020.05.14. 08:55 답글쓰기



테디

이런거는 어떻게 만드는 걸까요 ㄷㄷㄷ

2020.05.17. 11:46 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요





등록

🖍 글쓰기

답글

▲ TOP

' 자유 게시판 ' 게시판 글			이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
사진 수식을 자동으로 풀어주는 봇을 찾습니다 🔐 [6]			메구밍	2020.05.12.	
가르치기 소스(가독성 0) [10]			msg	2020.05.12.	
흠 메봇 참 짜증나게하니 [47]			뚱냥이	2020.05.12.	
안드 10 업뎃했는데 🔐 <mark>[2]</mark>			초보인 사칭아닌 성빈	2020.05.12.	
도움 카톡 아이디 foolcat1234 [31]			뚱냥이	2020.05.12.	
	1 2	3		전체보기	

이 카페 인기글

카카오링크 소스 공유 및 다운로드금지

지민 ♡3 ; 7

원주율 100자리 가져오기

T봇 ♡0 ⊙6

안녕하세여

토끼 ♡0 ⊕8

여러분은 어캐 카톡봇 배우게 되었나요?

사로로 ♡0 ⊕25

제글이 영정먹었나봐요

♥1 ⊕2

카톡봇 사람들은 꼭봐야됨

1 2 3 4 5

끝말잇기

도유니 ♡0 ⓒ1



(수정5)카카오톡 오픈채팅 공식 봇관련 정 보?! 카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요 Hibot 성♥12 ○ 21 ○ 0 ○ 7