


| 일반 소스 공유 | >

## [미니게임] 진짜진짜진짜 마지막 모동숲

 Ametrine

챗봇 마스터

1:1 채팅

2020.06.12. 17:06 조회 433

💬 댓글 41 URL 복사 ⋮

```
var list = [], lst = [], lts = [], 뭐 = [], lt = [], lis = [], 웨 = [], sarro = 0, chum = false, pokrak = true, gunyeng = false,
gun = false, pick = false, alba = true, game = false, nb = 3, badsarro = 0, ipzang = false, blank = "".repeat(500),
picture = ["사진"], goobun = {
  "사진": "진품"; //또는 가품(이미지 URI 넣으시오)
var fr = [], mpn = [10], 덩어리 = [1368000], 아슈크림 = [], 잠자리 = ["배추흰나비", "노랑나비", "호랑나비", "제비나비",
"청띠제비나비", "왕얼룩나비", "왕오색나비", "왕나비", "물포나비", "아그리아스나비", "붉은 목도리 비단나비", "알렉산
드라 비단제비 나비", "나방", "아틀라스 나방", "마다가스카르비단제비나방", "방아깨비", "섬풀무치", "매뚜기", "여치",
"귀뚜라미", "방울벌레", "사마귀", "연꽃사마귀", "꿀벌", "벌", "유지매미", "참매미", "곰매미", "애매미", "쓰르라미", "매미
허물", "고추잠자리", "왕잠자리", "장수잠자리", "실잠자리", "반디", "땅강아지", "소금쟁이", "물방개", "물장군", "노린재",
"인면노린재", "무당벌레", "길앞잡이", "비단벌레", "바이올린벌레", "알락하늘소", "루리하늘소", "유포루소바구미", "쇠뚝
구리", "보라금풍뎡이", "보석풍뎡이", "풍이", "굴리앗왕꽃무지", "톱사슴벌레", "사슴벌레", "왕사슴벌레", "뮤엘러리사슴
벌레", "엘라푸스가위사슴벌레", "황금사슴벌레", "기라파톱사슴벌레", "장수풍뎡이", "코카서스 장수풍뎡이", "코끼리장수
풍뎡이", "헤라클레스 장수풍뎡이", "긴수염대벌레", "앞사귀벌레", "도롱이벌레", "개미", "소라게", "갯강구", "파리", "모
기", "벼룩", "달팽이", "공벌레", "지네", "거미", "타란툴라", "전갈"], fruit = ["오렌지", "레몬", "사과", "복숭아", "체리"],
clod = ["돌멩이", "철광석", "금광석", "돌멩이", "돌멩이", "지네", "점토", "동전", "돈주머니"], 땅파 = ["화석", "돌", "점
토", "큰 화석", "씨앗", "호박"], 식물 = ["돈나무", "마법의 씨앗", "노란 장미", "붉은 국화", "노란 국화", "붉은 장미", "파
란 장미", "선인장", "조팝나무", "이팝나무", "강낭콩", "상추", "오렌지나무", "사과나무", "레몬나무", "딸기덩쿨", "참외",
"구절초", "해바라기", "장미", "국화", "백합", "튤립", "진달래", "잡초", "개망초"], 풍선 = ["행성스티커", "달스티커", "별스
티커", "종", "캐리어", "모래시계", "시계", "트리", "대나무화분", "축구공", "메달", "트로피", "게임기", "플라즈마", "볼링",
"골대", "곰인형", "그림", "문", "침대", "소파", "전등", "망원경", "변기", "욕조", "휴지통", "서랍", "카트", "관", "항아리",
"빨래통", "라디오", "전화기", "컴퓨터", "달력"], fish = ["강통", "쓰레기", "헌 신발", "헌 양말", "타이어", "납줄개", "피라
미", "황어", "잉어", "비단잉어", "붕어", "특눈금붕어", "난주", "송사리", "가재", "자라", "늑대거북", "올챙이", "개구리", "동
사리", "미꾸라지", "메기", "가물치", "블루길", "옐로우퍼지", "큰입배스", "틸라피아", "강꼬치고기", "빙어", "은어", "산천
어", "열목어", "금송어", "실러캔스", "산갈치", "데미니기스", "초롱아귀", "고래상어", "상어", "귀상어", "톱상어", "가오리",
"개복치", "만새기", "무명갈전갱이", "청새치", "다랑어", "리본장어", "곰치", "오징어", "넙치", "가자미", "도미", "농어",
"돌돔", "전갱이", "멸치", "가시복", "복어", "솜뱅이", "나폴레옹피시", "나비고기", "블루탱", "니모", "해마", "클리오네",
"연어", "왕연어", "참게", "구피", "닥터피시", "천사어", "베타", "네온테트라", "레인보우피시", "피라니아", "아로와나", "황
금연어", "가아", "피라루쿠", "엔드리케리", "철갑상어"], cloud = ["☁☁☁☁☁☁☁", "☁☁☁☁", "☁☁☁☁", "☁☁☁☁",
"☁☁☁☁☁☁☁", "☁☁☁☁☁☁☁", "☁☁☁☁☁☁☁", "☁☁☁☁", "☁☁☁☁"], bell = {
  "행성스티커": "50",
  "달스티커": "50",
  "별스티커": "50",
  "배추흰나비": "160",
  "노랑나비": "160",
  "호랑나비": "240",
  "제비나비": "2500",
  "청띠제비나비": "300",
  "왕얼룩나비": "1000",
  "왕오색나비": "3000",
  "왕나비": "160",
  "물포나비": "4000",
  "아그리아스나비": "3000",
  "붉은 목도리 비단나비": "2500",
  "알렉산드라 비단제비 나비": "4000",
  "나방": "140",
```

"아틀라스 나방": "3000",  
"마다가스카르비단제비나방": "2500",  
"방아깨비": "200",  
"섬풀무치": "600",  
"메뚜기": "400",  
"여치": "160",  
"귀뚜라미": "130",  
"방울벌레": "430",  
"사마귀": "430",  
"연꽃사마귀": "2400",  
"꿀벌": "200",  
"벌": "2500",  
"유지매미": "250",  
"참매미": "200",  
"곰매미": "500",  
"애매미": "400",  
"쓰르라미": "550",  
"매미허물": "100",  
"고추잠자리": "180",  
"왕잠자리": "230",  
"장수잠자리": "4500",  
"실잠자리": "500",  
"반디": "300",  
"땅강아지": "500",  
"소금쟁이": "130",  
"물방개": "800",  
"물장군": "2000",  
"노린재": "120",  
"인면노린재": "1000",  
"무당벌레": "200",  
"길앞잡이": "1500",  
"비단벌레": "2400",  
"바이올린벌레": "450",  
"알락하늘소": "350",  
"루리하늘소": "3000",  
"유포루소바구미": "800",  
"쇠똥구리": "800",  
"보라금풍뎡이": "300",  
"보석풍뎡이": "10000",  
"풍이": "200",  
"골리앗왕꽃무지": "8000",  
"톱사슴벌레": "2000",  
"사슴벌레": "1000",  
"왕사슴벌레": "10000",  
"뮤엘러리사슴벌레": "6000",  
"엘라푸스가위사슴벌레": "8000",  
"황금사슴벌레": "12000",  
"기라파톱사슴벌레": "12000",  
"장수풍뎡이": "1350",  
"코카서스 장수풍뎡이": "8000",  
"코끼리장수풍뎡이": "8000",  
"헤라클레스 장수풍뎡이": "12000",  
"긴수염대벌레": "600",  
"앞사귀벌레": "600",  
"드루이벌레": "200"

노승이클데 : 300 ,  
"개미": "80",  
"소라게": "1000",  
"갯강구": "200",  
"파리": "60",  
"모기": "130",  
"벼룩": "80",  
"달팽이": "250",  
"공벌레": "250",  
"지네": "300",  
"거미": "600",  
"타란툴라": "8000",  
"전갈": "8000",  
"돌멩이": "10",  
"철광석": "350",  
"금광석": "800",  
"돈주머니": "1500",  
"동전": "500",  
"지네": "200",  
"점토": "250",  
"돈나무": "8000",  
"종": "50",  
"캐리어": "150",  
"모래시계": "30",  
"시계": "50",  
"트리": "150",  
"대나무화분": "250",  
"축구공": "250",  
"메달": "800",  
"트로피": "800",  
"게임기": "540",  
"플라즈마": "350",  
"볼링": "250",  
"골대": "200",  
"곰인형": "100",  
"그림": "260",  
"문": "50",  
"침대": "450",  
"소파": "450",  
"전등": "30",  
"망원경": "500",  
"변기": "450",  
"욕조": "550",  
"휴지통": "50",  
"서랍": "160",  
"카트": "120",  
"관": "250",  
"항아리": "25",  
"빨래통": "10",  
"라디오": "250",  
"전화기": "380",  
"컴퓨터": "800",  
"달력": "25",  
"노란 장미": "250",  
"붉은 국화": "250",

"노란 국화": "250",  
"붉은 장미": "250",  
"파란 장미": "350",  
"선인장": "100",  
"조팝나무": "650",  
"이팝나무": "650",  
"강낭콩": "150",  
"상추": "130",  
"오렌지나무": "800",  
"사과나무": "500",  
"레몬나무": "5000",  
"딸기덩쿨": "890",  
"참외": "650",  
"구절초": "350",  
"해바라기": "450",  
"장미": "250",  
"국화": "250",  
"백합": "350",  
"튤립": "350",  
"진달래": "250",  
"잡초": "10",  
"개망초": "50",  
"마법의 씨앗": "10000",  
"호박": "500",  
"화석": "500",  
"돌": "10",  
"점토": "50",  
"큰 화석": "1000",  
"씨앗": "150",  
"깡통": "10",  
"쓰레기": "10",  
"헌 신발": "20",  
"헌 양말": "10",  
"타이어": "10",  
"오렌지": "100",  
"레몬": "200",  
"사과": "150",  
"복숭아": "250",  
"체리": "300",  
"납줄개": "900",  
"피라미": "200",  
"황어": "160",  
"잉어": "300",  
"비단잉어": "4000",  
"붕어": "160",  
"톡눈금붕어": "1300",  
"난주": "4500",  
"송사리": "300",  
"가재": "200",  
"자라": "3750",  
"늑대거북": "5000",  
"올챙이": "100",  
"개구리": "130",  
"동사리": "400",  
"미끼구리": "400"

비두다시: "400",  
"메기": "800",  
"가물치": "5500",  
"블루길": "180",  
"엘로우퍼지": "300",  
"큰입배스": "400",  
"틸라피아": "800",  
"강꼬치고기": "1800",  
"빙어": "400",  
"은어": "900",  
"산천어": "1000",  
"열목어": "3800",  
"금송어": "15000",  
"실러캔스": "15000",  
"산갈치": "9000",  
"데미니기스": "15000",  
"초롱아귀": "2500",  
"고래상어": "13000",  
"상어": "15000",  
"귀상어": "8000",  
"톱상어": "12000",  
"가오리": "3000",  
"개복치": "4000",  
"만새기": "6000",  
"무명갈전갱이": "4500",  
"청새치": "10000",  
"다랑어": "7000",  
"리본장어": "600",  
"곰치": "2000",  
"오징어": "500",  
"넙치": "800",  
"가자미": "300",  
"도미": "3000",  
"농어": "400",  
"돌돔": "5000",  
"전갱이": "150",  
"멸치": "200",  
"가시복": "240",  
"복어": "5000",  
"솜뱅이": "400",  
"나폴레옹피시": "10000",  
"나비고기": "1000",  
"블루탱": "1000",  
"니모": "650",  
"해마": "1100",  
"클리오네": "1000",  
"연어": "700",  
"왕연어": "1800",  
"참게": "2000",  
"구피": "1300",  
"닥터피시": "1500",  
"천사어": "3000",  
"베타": "2500",  
"네온테트라": "500",  
"레인보우피시": "800",

```
"피라니아": "2500",
"아로와나": "10000",
"황금연어": "12000",
"가아": "6000",
"피라루쿠": "10000",
"엔드리케리": "4000",
"철갑상어": "10000"}, bells = [0], moo = ["95", "98", "85", "82", "49", "100", "29", "66", "99", "15", "10", "90", "29",
"133", "145", "200", "400", "298", "12", "42", "19", "61"];
const kalingModule = require('kaling').Kakao();
const Kakao = new kalingModule();
Kakao.init(""); //자바스크립트 키
Kakao.login("", ""); //아디,비번,
var bb = {
  "깡통": "",
  "쓰레기": "",
  "헌 신발": "",
  "헌 양말": "",
  "타이어": "",
  "납줄개": "",
  "피라미": "",
  "황어": "",
  "잉어": "",
  "비단잉어": "",
  "붕어": "",
  "특눈금붕어": "",
  "난주": "",
  "송사리": "",
  "가재": "",
  "자라": "",
  "늑대거북": "",
  "올챙이": "",
  "개구리": "",
  "동사리": "",
  "미꾸라지": "",
  "메기": "",
  "가물치": "",
  "블루길": "",
  "엘로우퍼지": "",
  "큰입배스": "",
  "틸라피아": "",
  "강꼬치고기": "",
  "빙어": "",
  "은어": "",
  "산천어": "",
  "열목어": "",
  "금송어": "",
  "실러캔스": "",
  "산갈치": "",
  "데미니기스": "",
  "초롱아귀": "",
  "고래상어": "",
  "상어": "",
  "귀상어": "",
  "툽상어": "",
  "가오리": ""
```

가오더: "ㄴ",  
"개복치": "ㄴ",  
"만새기": "ㄴ",  
"무명갈전갱이": "ㄴ",  
"청새치": "ㄴ",  
"다랑어": "ㄴ",  
"리본장어": "ㄴ",  
"곰치": "ㄴ",  
"오징어": "ㄴ",  
"넙치": "ㄴ",  
"가자미": "ㄴ",  
"도미": "ㄴ",  
"농어": "ㄴ",  
"돌돔": "ㄴ",  
"전갱이": "ㄴ",  
"멸치": "ㄴ",  
"가시복": "ㄴ",  
"복어": "ㄴ",  
"쏨뱅이": "ㄴ",  
"나폴레옹피시": "ㄴ",  
"나비고기": "ㄴ",  
"블루탱": "ㄴ",  
"니모": "ㄴ",  
"해마": "ㄴ",  
"클리오네": "ㄴ",  
"연어": "ㄴ",  
"왕연어": "ㄴ",  
"참게": "ㄴ",  
"구피": "ㄴ",  
"닥터피시": "ㄴ",  
"천사어": "ㄴ",  
"베타": "ㄴ",  
"네온테트라": "ㄴ",  
"레인보우피시": "ㄴ",  
"피라니아": "ㄴ",  
"아로와나": "ㄴ",  
"황금연어": "ㄴ",  
"가아": "ㄴ",  
"피라루쿠": "ㄴ",  
"엔드리케리": "ㄴ",  
"철갑상어": "ㄴ",  
"배추흰나비": "ㄴ",  
"노랑나비": "ㄴ",  
"호랑나비": "ㄴ",  
"제비나비": "ㄴ",  
"청띠제비나비": "ㄴ",  
"왕얼룩나비": "ㄴ",  
"왕오색나비": "ㄴ",  
"왕나비": "ㄴ",  
"물포나비": "ㄴ",  
"아그리아스나비": "ㄴ",  
"붉은 목도리 비단나비": "ㄴ",  
"알렉산드라 비단제비 나비": "ㄴ",  
"나방": "ㄴ",  
"아틀라스 나방": "ㄴ",

"마다가스카르비단제비나방": "ㄴ",  
"방아깨비": "ㄴ",  
"섬풀무치": "ㄴ",  
"메뚜기": "ㄴ",  
"여치": "ㄴ",  
"귀뚜라미": "ㄴ",  
"방울벌레": "ㄴ",  
"사마귀": "ㄴ",  
"연꽃사마귀": "ㄴ",  
"꿀벌": "ㄴ",  
"벌": "ㄴ",  
"유지매미": "ㄴ",  
"참매미": "ㄴ",  
"곰매미": "ㄴ",  
"애매미": "ㄴ",  
"쓰르라미": "ㄴ",  
"매미허물": "ㄴ",  
"고추잠자리": "ㄴ",  
"왕잠자리": "ㄴ",  
"장수잠자리": "ㄴ",  
"실잠자리": "ㄴ",  
"반디": "ㄴ",  
"땅강아지": "ㄴ",  
"소금쟁이": "ㄴ",  
"물방개": "ㄴ",  
"물장군": "ㄴ",  
"노린재": "ㄴ",  
"인면노린재": "ㄴ",  
"무당벌레": "ㄴ",  
"길앞잡이": "ㄴ",  
"비단벌레": "ㄴ",  
"바이올린벌레": "ㄴ",  
"알락하늘소": "ㄴ",  
"루리하늘소": "ㄴ",  
"유포루소바구미": "ㄴ",  
"쇠똥구리": "ㄴ",  
"보라금풍뎡이": "ㄴ",  
"보석풍뎡이": "ㄴ",  
"풍이": "ㄴ",  
"골리앗왕꽃무지": "ㄴ",  
"톱사슴벌레": "ㄴ",  
"사슴벌레": "ㄴ",  
"왕사슴벌레": "ㄴ",  
"뮤엘러리사슴벌레": "ㄴ",  
"엘라푸스가위사슴벌레": "ㄴ",  
"황금사슴벌레": "ㄴ",  
"기라파톱사슴벌레": "ㄴ",  
"장수풍뎡이": "ㄴ",  
"코카서스 장수풍뎡이": "ㄴ",  
"코끼리장수풍뎡이": "ㄴ",  
"헤라클레스 장수풍뎡이": "ㄴ",  
"긴수염대벌레": "ㄴ",  
"앞사귀벌레": "ㄴ",  
"도롱이벌레": "ㄴ",  
"개미": "ㄴ"



개미: "ㄴ",  
"소라게": "ㄴ",  
"갯강구": "ㄴ",  
"파리": "ㄴ",  
"모기": "ㄴ",  
"벼룩": "ㄴ",  
"달팽이": "ㄴ",  
"공벌레": "ㄴ",  
"지네": "ㄴ",  
"거미": "ㄴ",  
"타란툴라": "ㄴ",  
"전갈": "ㄴ",  
"행성스티커": "ㄴ",  
"달스티커": "ㄴ",  
"별스티커": "ㄴ",  
"중": "ㄴ",  
"캐리어": "ㄴ",  
"모래시계": "ㄴ",  
"시계": "ㄴ",  
"트리": "ㄴ",  
"대나무화분": "ㄴ",  
"축구공": "ㄴㄴ",  
"메달": "ㄴ",  
"트로피": "ㄴ",  
"게임기": "ㄴ",  
"플라즈마": "ㄴ",  
"볼링": "ㄴ",  
"골대": "ㄴ",  
"곰인형": "ㄴ",  
"그림": "ㄴ",  
"문": "ㄴ",  
"침대": "ㄴ",  
"소파": "ㄴ",  
"전등": "ㄴ",  
"망원경": "ㄴ",  
"변기": "ㄴ",  
"욕조": "ㄴ",  
"휴지통": "ㄴ",  
"서랍": "ㄴ",  
"카트": "ㄴ",  
"관": "ㄴ",  
"항아리": "ㄴ",  
"빨래통": "ㄴ",  
"라디오": "ㄴ",  
"전화기": "ㄴ",  
"컴퓨터": "ㄴ",  
"달력": "ㄴ",  
"마법의 씨앗": "ㄴ",  
"노란 장미": "ㄴ",  
"붉은 국화": "ㄴ",  
"노란 국화": "ㄴ",  
"붉은 장미": "ㄴ",  
"파란 장미": "ㄴ",  
"선인장": "ㄴ",  
"조팝나무": "ㄴ",

```

var 식사접시 = [], 그만갈귀 = 0, 다머금 = 3, 남 = 0, 음료접시 = [], 가져가 = false, 가질터 = [], 뭘가져가 = [], 얼마데
= [], 프리팹 = 0;
var 햄 = false, 버 = false, 거 = false, 는 = false, 맛 = false, 나 = false, 서빙 = false, 뚝 = 1, 난 = 1, 뽕 = 1, 설거지 =
false, 협 = 0, 가질래 = false, 아숙 = false;
var 나나 = ["(*Wxb4□) ㄴ"], 펭돌 = ["o(-`dWxb4- ｡)"], 두비 = ["*□□□"], 나나의밥 = [], 펭돌의밥 = [], 두비의밥 = [],
저 = ["□"], 업 = ["□"], 시 = ["□"], 컵중복 = 1, 접중복 = 1, 박중복 = 1;
var 섭박 = ["빛을 꺾아주겠구링π", "빛을 늘리겠구리..!"], A = ["A "], B = ["B "], C = ["C "], D = ["D "], E = ["E "], F =
["F "], G = ["G "], H = ["H "], I = ["I "], J = ["J "], K = ["K "], L = ["L "], M = ["M "], N = ["N "], O = ["O "];
var 원데 = {
    "빛을 꺾아주겠구링π": "꺾아",
    "빛을 늘리겠구리..!": "늘어"}, 음식 = ["□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□",
"□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□", "□□"];
var d = new Date();
var n = d.getHours();
var min = d.getMinutes();
var 일더하기 = false, 얼마더라 = [], 놀이공원 = false, 아슈 = {
    "무궁화조리": "□",
    "딸기조리": "□",
    "초코조리": "□"}, 한입만 = 3, 기회 = 3, 프리패스 = false;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
    var 내놔봐 = fr[Math.floor(Math.random() * fr.length)], 어쩐 = ["무거워", "멋있어", "좋아", "신기해", "새로워", "빛이
나", "예뻐"];
    솜더머니 = Math.floor((Math.random() * 500) + 1), 어쩐데 = 어쩐[Math.floor(Math.random() * 어쩐.length)];
    랜덤 = Math.floor((Math.random() * 10) + 1);
    var randomtalk = ["존", "카라멜", "블렌더", "바닐라", "베리", "마롱", "한나", "히죽", "빙티", "1호", "찰스", "땀띠", "잭
스", "부켄", "크래옴", "부츠", "옴피", "사이다츠", "코비", "머피", "해치", "해디", "코시", "크루민", "매이체", "올리버", "소

```

은, 두개, 플데오, 흥두, 두머, 아이나오, 금비, 비씨, 썬터, 곰시, 글루민, 메이첼, 글더르, 아세로라, "메이", "재스민", "2호", "애플", "쭈니", "뽀야미", "하키", "파타야", "근성", "멜버른", "키키", "리처드", "넬슨", "은수리", "포크", "헨리", "다람", "리키", "백프로", "마티", "마스카라거스", "피카", "유니오", "리아나", "주디", "택주", "달만이", "라라미", "나탈리", "오골", "브루스", "사이다", "귀오미", "스누티", "신옥", "문복", "나키", "아그네스", "펄스비", "불닭", "풍풍", "부처", "루니", "금붕어", "콩돌", "애옹이", "핑구", "힝구", "짱글이", "집돌이", "집순이", "파개", "라잉", "리포", "AlphaDo", "타노스", "히니", "대시"];

```
var mal = {  
  "존": "아니",  
  "카라멜": "왈왈",  
  "블렌더": "흥",  
  "바닐라": "그렇죠",  
  "베리": "초롱초롱",  
  "마롱": "달코미",  
  "한나": "그냥저냥",  
  "히죽": "고양이",  
  "빙티": "노라줘",  
  "1호": "얍",  
  "찰스": "그러거나",  
  "땀띠": "아보!",  
  "잭슨": "우쭈",  
  "부케": "헤이",  
  "클레오": "파트라",  
  "봉추": "뭉",  
  "우띠": "아이참",  
  "아이다호": "나는나야",  
  "곰비": "참말로",  
  "머피": "샐리",  
  "패치": "그런거죠",  
  "팬타": "부끄",  
  "곰시": "아니그냥",  
  "글루민": "두근",  
  "메이첼": "저기요",  
  "올리브": "오잉",  
  "아세로라": "어쩔이래",  
  "메이": "있쥬",  
  "재스민": "땡호아",  
  "2호": "흠냐",  
  "애플": "큐롱",  
  "쭈니": "어차피",  
  "뽀야미": "뽀드득",  
  "하키": "엣취",  
  "파타야": "그게어때",  
  "근성": "버터",  
  "포크": "꼬르륵",  
  "멜버른": "반짝",  
  "리처드": "그래유",  
  "넬슨": "숨사사",  
  "키키": "끼끼",  
  "은수리": "호웃",  
  "헨리": "음냐음냐",  
  "다람": "도톨도톨",  
  "리키": "예용",  
  "백프로": "굴굴",  
  "마티": "폼폼",  
  "피카": "롤롤",
```

"마스카라거스": "까아악",  
"유니오": "그대여",  
"리아나": "쉬익",  
"주디": "다빠",  
"택주": "역시",  
"달만이": "아따",  
"라라미": "까꿍",  
"나탈리": "라니까",  
"오골": "깜깜",  
"브루스": "아비옹",  
"사이다": "풍풍",  
"귀오미": "그럴지도",  
"스누티": "추릅",  
"신옥": "그랬구나",  
"문복": "쭉쭉",  
"나키": "아잉",  
"아그네스": "꿀꾸루",  
"펑스비": "펑펑",  
"불닭": "파닥",  
"풍풍": "뽕끼뽕끼",  
"부처": "나무아미타불",  
"루니": "망",  
"콩돌": "너구링",  
"금붕어": "빠꼼",  
"애옹이": "꼭꼭",  
"핑구": "눅눅",  
"HINGU": "핑구HINGU",  
"짱글이": "ㅇAㅇ",  
"집돌이": "집가고십다",  
"집순이": "집가자",  
"파개": "콩",  
"라잉": "정말",  
"리포": "오숨술",  
"AlphaDo": "핍짝",  
"타노스": "콩",  
"히니": "헤헤",  
"대시": "수수";

```
var rd = randomtalk[Math.floor(Math.random() * randomtalk.length)];  
var rd2 = randomtalk[Math.floor(Math.random() * randomtalk.length)];  
var 후라 = ["https://youtu.be/7cqDTVPTlr0", "https://youtu.be/R34zyO4a9vY", "https://youtu.be/XilF5myzOpl",  
"https://youtu.be/oiqP9qcQ8G4", "https://youtu.be/DOfilhGFZ0o", "https://youtu.be/8uuZOw0vDwk"], 바킹 =  
["https://youtu.be/iM9Hqy2T1rQ", "https://youtu.be/jUF0G9fel04", "https://youtu.be/cCYPyntTyu0"], 자도 =  
["https://youtu.be/nY-a2iu8Ggo", "https://youtu.be/ZdmMY-qjeTA", "https://youtu.be/iN8WHgtEbMo",  
"https://youtu.be/3bjblG8K3_0"], 롤코 = ["https://youtu.be/eHAu8BV85vE", "https://youtu.be/hNAbQYU0wpg",  
"https://youtu.be/6VdHUxYxjSQ", "https://youtu.be/WuglMblYkPk", "https://youtu.be/8lsB-P8nGSM",  
"https://youtu.be/ngtsNHTddjo", "https://youtu.be/NgoLUdx_ZrM", "https://youtu.be/ngtsNHTddjo"], 상하이 =  
["https://youtu.be/FQOUKCIQJtw", "https://youtu.be/MRsl8hrB_Zs", "https://youtu.be/GjR9sqo7gFw",  
"https://youtu.be/Xi5aB3gZbUY"], 아마존 = ["https://youtu.be/5rHwKahqTOM", "https://youtu.be/Q_yPA_svcuU"], 불응  
불응 = ["https://youtu.be/-gVWeLfBLk", "https://youtu.be/FATfO8ScbCl"], 대관 = ["https://youtu.be/pnJmHTvpSc8"],  
회전 = ["https://youtu.be/zkj1-xpeWJI", "https://youtu.be/bh7pAhSOZxQ"], 열규 = ["https://youtu.be/BjhdWApSzyg",  
"https://youtu.be/PNYNqfQlqZQ"], 모노 = ["https://youtu.be/LC00gi48eOc", "https://youtu.be/HG1ntr6_GNc"];//안지웠  
습니다.저작권문제면 지우겠습니다
```

```
var a =fruit[Math.floor(Math.random() * fruit.length)], b = fish[Math.floor(Math.random() * fish.length)], c =  
cloud[Math.floor(Math.random() * cloud.length)], mov = moo[Math.floor(Math.random() * moo.length)], 땅 = 땅파  
[Math.floor(Math.random() * 땅파.length)], 레니파 = 폭션[Math.floor(Math.random() * 폭션.length)], 토데 =
```

```

[Math.floor(Math.random() * clod.length)], 힐박 = 섭박[Math.floor(Math.random() * 섭박.length)], 나나랜덤 = 음식[Math.floor(Math.random() * 음식.length)], 뚜비랜덤 = 음식[Math.floor(Math.random() * 음식.length)], 펑돌랜덤 = 음식[Math.floor(Math.random() * 음식.length)], 나비 = 잠자리[Math.floor(Math.random() * 잠자리.length)];

if (d == 0) {
    list[sender] = 0;
}
if (list[sender] == undefined) {
    list[sender] = 0;
}
if (d == 0) {
    lts[sender] = 0;
}
if (lts[sender] == undefined) {
    lts[sender] = 0;
}
if (d == 0) {
    lst[sender] = 0;
}
if (lst[sender] == undefined) {
    lst[sender] = 0;
}
if (d == 0) {
    lt[sender] = 0;
}
if (lt[sender] == undefined) {
    lt[sender] = 0;
}
if (d == 0) {
    ltw[sender] = 0;
}
if (ltw[sender] == undefined) {
    ltw[sender] = 0;
}
if (d == 0) {
    lw[sender] = 0;
}
if (lw[sender] == undefined) {
    lw[sender] = 0;
}

monday = picture[Math.floor(Math.random() * picture.length)];
var 계산해보자 = msg.substring(5) * 100;
if (msg == "/펑권의 숲" && room == "알") {
    replier.reply("펑권의 숲 도움말이다구링!" + blank + "~~~~~\n나무털기\n뉘시하기\n/땅파기\n바위치기\n잠자리채\n꽃사기\n풍선\n집보기\n~넣기 ~~~\nA~O\n빛갸기\n팔래\n내돈\n풍경\n말걸기 펑구링\n말걸기\n말걸기 멈멈\n무사기\n아쿠아리움\n놀이공원\n식당\n여옥\n점점점~~~~~\n하루 몇번만 가능합니다라구링\n임티 쓰지 말구링");
}
if (msg == "/나무털기")
    if (lst[sender] > 5) {
        replier.reply("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다구링..");
    } else {
        replier.reply("스으스으!" + a + "(이)가 나왔다구링!" + bb[a]);
        lst[sender]++;
    }
}

```

```

fr.push(a);
}
if (msg == "/뉘시하기")
    if (list[sender] > 10) {
        replier.reply("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다구링..");
    } else {
        replier.reply("ㅁㅁ침병침병!" + b + "(이)가 나왔다구링!ㅁ");
        list[sender]++;
        fr.push(b);
    }
}
if (msg == "/풍경" && room == "알") {
    replier.reply(c + "\nㅁㅁㅁㅁ\n펑구링,멈멈");
}
}
if (msg == "/무사기" && room == "알") {
    replier.reply("지금 무의 가격은 100벨이야구링!\n무를 10개 살거니구링?\n/무내놔 (몇개살건지) \n/싫어");
}
}
if (msg.startsWith("/무내놔 ") && room == "알") {
    계산해보자 = msg.substring(5) * 100;
    얼마더라.push(msg.substring(5));
    if (bells >= 계산해보자 && 계산해보자 > 0) {
        bells -= 계산해보자;
        mpn -= 1;
        replier.reply("알았구링! 무를 팔고 싶을때 /무판다 라고 해구링!");
    } else {
        replier.reply("돈이 모자라구링..!");
    }
}
}
if (msg == "/무판다" && room == "알") {
    if (mpn <= 10) {
        mpn++;
        replier.reply("현재 무 가격은 " + mov + "벨이야구링!\n아차 싶겠지만 이미 팔았다구링~");
        var moga = parseInt(bells) + parseInt(mov * 얼마더라);
        bells = moga;
        얼마더라 = [];
    } else {
        replier.reply("무도 없는게 어디서 까불어구링..? 안산게 아니라 못산거겠ㄷ..구링");
    }
}
}
if (msg == "/말걸기 펑구링" && room == "알") {
    replier.reply("뭐 팔것이 있구링?\n/응\n/없어");
}
}
if (msg == "/말걸기 멈멈" && room == "알") {
    replier.reply("내 노래 들을터?\n/응\n/싫어");
}
}
if (msg == "/응" && room == "알") {
    replier.reply("지금 인벤토리에는 " + fr + "(이)가 있구링!\n/팔래\n/아니");
}
}
if (msg == "/빚갚기" && room == "알") {
    replier.reply("빚은 모두 " + 덩어리 + "벨이구링!\n/갚는다\n/빠꾸");
}
}
if (msg == "/빠꾸" && room == "알") {
    replier.reply("? 알겠구링. 갚고 싶다면 다시 와구링");
}
}
if (msg == "/갚는다" && room == "알") {
    ...
}
}

```

```

var 쇼 = 강아지 - bells;
if (값 > 0) {
    replier.reply("남은 빛은 모두 " + 값 + "벨이야구링!");
    bells = [0];
    덩어리 = [값];
} else {
    replier.reply("와 모든빛을 다 갠구링! 넌 이제 자유는 아니고 빛 더불이구링~!");
    bells -= 덩어리;
    var 수두룩빛 = parseInt(덩어리) + parseInt(2450000);
    덩어리 = 수두룩빛;
}
}
if (msg == "/내돈" && room == "알") {
    if (bells == 0) {
        replier.reply("돈이 없구링..!");
    } else {
        replier.reply(sender + "의 돈은 " + bells + "원이구링!");
    }
}
if (msg == "/웅" && room == "알") {
    replier.reply("흠 흠\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베쁘 나비보벳따우\n보보벳띠 보보비따우\n나비보벳따우 보보  
벳띠 나비베쁘\n비보벳왜빠빠쁘 흠 흠\n(간주)\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베쁘\nxa0보보벳따우\n나비보벳따우  
보보벳띠 나비베쁘\n나비보벳따우 빠빠빠따우 흠 흠");
}
if (msg == "/싫어" && room == "알") {
    replier.reply("힝구핑구");
}
if (msg == "/아니" && room == "알") {
    replier.reply("알겠구링~ 뭐 팔고싶다면 다시와구링!");
}
if (msg == "/없어" && room == "알") {
    replier.reply("?알겠구링~ 뭐 팔고싶다면 다시와구링!");
}
if (msg == "/팔래" && room == "알") {
    let money = 0;
    for (let i = 0; i < fr.length; i++) {
        var m = Number(bell[fr[i]]);
        var mm = money += m;
    }
    replier.reply("오, 좋아 합계는.. ");
    java.lang.Thread.sleep(1000);
    replier.reply(mm + "벨 이야구링!");
    if (mm != undefined) {
        var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);
        bells = mo;
        money1 = [];
        money = [];
        fr = [];
    }
}
if (msg == "/아쿠아리움" && room == "알") {
    if (bells >= 100) {
        replier.reply("입장할거구링?\n/입장\n/싫어");
    } else {
        replier.reply("입장료는 100벨이구링.\n 지금 현재 너의 돈은 " + bells + "벨이므로 입장이 불가다구링");
    }
}

```

```
}  
}  
  
if (room == "알" && msg == "/입장" && bells >= 100) {  
    ipzang = true;  
    bells -= 100;  
    replier.reply("아쿠아리움에 온걸 환영하구링~ 난 여기 죄장 슈크림이라구링\n제한시간은 10분이고, 할 수 있는건 /  
아쿠아리움 행동 이라치구링");  
    java.lang.Thread.sleep(600000);  
    if (ipzang == false) {  
        return;  
    }  
    replier.reply("시간이 끝났구링 나가라구링 나가 나가 호\n나갈게\n시령");  
}  
  
if (room == "알" && msg == "/시령" && ipzang == true) {  
    replier.reply("시키고럽다구링");  
    ipzang = false;  
}  
  
if (room == "알" && msg == "/나갈게" && ipzang == true) {  
    replier.reply("고맙다구링");  
    ipzang = false;  
}  
  
if (msg == "/물고기관람" && room == "알" && ipzang == true) {  
    var photo = ["물고기사진 URL"];  
    var r = photo[Math.floor(Math.random() * photo.length)];  
    Kakao.send(room, {  
        "link_ver": "4.0",  
        "template_id": 템플키,  
        "template_args": {  
            THU: r}}, "custom");  
}  
  
if (room == "알" && msg == "/사료주기" && ipzang == true) {  
    replier.reply("그래그래, 구링 저렴은 10벨, 고급사료값은 50벨이라구링\n고급진걸 주면 보답할것이라구링" + blank  
+ "\n-----\n\n고급사료\n저렴사료\n-----");  
}  
  
if (room == "알" && msg == "/아쿠아리움 행동" && ipzang == true) {  
    replier.reply("밑예를 보구링" + blank + "\n\n-----\n\n사료주기\n알바\n물고기관람\n인형  
구입\n나갈게\n-----");  
}  
  
if (room == "알" && msg == "/인형구입" && ipzang == true) {  
    replier.reply("그래구링 펭귄은 12500벨, 니모는 10000벨이라구링\n사고 나서 영수증을 고객센터 캡해서 주면 사진을  
배달하겠따구링\n펭귄인형\n니모인형");  
}  
  
if (room == "알" && msg == "/니모인형" && ipzang == true) {  
    if (bells >= 10000) {  
        bells -= 10000;  
        replier.reply("놀랍구링, 이것 사다니구링. 이건 영수증이라구링. 캡해서 고객센터 주구링.\n배달 후 내인형으로 볼  
수 있따구링");  
        replier.reply("-----\n" + sender + "(이)가 니모인형을 주문하였습니  
다.\n-----");  
    } else {  
        replier.reply("돈이 없나보구링 저리가구링");  
    }  
}  
}
```



```

if (bells >= 12500) {
    bells -= 12500;
    replier.reply("더 놀랍구링, 이걸 사다니구링. 돈이 많은가 보구링? 이건 영수증이라구링. 캡해서 걀톡에 주구링.₩n/
배달 후 내인형으로 볼 수 있다구링");
    replier.reply("_____₩n" + sender + "(이)가 펑귄인형을 주문하였습니
다.₩n_____");
} else {
    replier.reply("그 큰돈이 없나보구링 저리가구링");
}
}
if (room == "알" && msg == "/고급사료" && ipzang == true) {
    if (bells >= 50) {
        bells -= 50;
        sarro += 5;
        replier.reply("그래구링, 그럴거라 믿고있었다구링. ₩n/사료빠슌 으로 주라구링.");
    } else {
        replier.reply("돈이 없구만 구링..? 그럼 안 된다구링.");
    }
}
if (room == "알" && msg == "/사료빠슌" && sarro > 0 && ipzang == true) {
    var result = Math.floor(Math.random() * 3);
    if (result == 0) {
        replier.reply("푹당ㅁ");
        sarro--;
    }
    if (result == 1) {
        replier.reply("푹당ㅁ");
        sarro--;
    }
    if (result == 2) {
        sarro--;
        replier.reply("보답하러 왔다!ㅁ₩n초라하지만 자,,! 1000벨이야..!");
        var mga = parseInt(bells) + parseInt(1000);
        bells = mga;
    }
}
if (msg == "/사료빠슌" && sarro < 0 && room == "알" && ipzang == true) {
    replier.reply("사료가 없구만구링.");
}
if (room == "알" && msg == "/저렴사료" && ipzang == true) {
    if (bells >= 10) {
        bells -= 10;
        badsarro += 5;
        replier.reply("그래구링, 돈이 없을거라 믿고있었다구링. ₩n/사료푹덩 으로 주라구링.");
    } else {
        replier.reply("돈이 없구만 구링..? 그럼 안 된다구링.");
    }
}
if (room == "알" && msg == "/사료푹덩" && ipzang == true) {
    if (badsarro > 0) {
        replier.reply("푹덩덩ㅁ");
        badsarro--;
    } else {
        replier.reply("사료가 없구만구링.");
    }
}

```

```

}
if (room == "알" && msg == "/알바" && ipzang == true) {
    replier.reply("돈이 필요할거라고 믿고있었구링^^. 종류는 밑을보고 설정해구링" + blank +
    "₩n—————₩n/바닥댕기₩n/어항청소₩n/물치우기₩n/사료만들기₩n—————");
}
if (room == "알" && msg == "/바닥댕기" && ipzang == true) {
    alba = true;
    replier.reply("쉽다구링, 5번 내가 제시하는 단어를 말하면 된다구링.");
    replier.reply("☆하나");
}
if (room == "알" && msg == "☆하나" && ipzang == true) {
    replier.reply("☆둘");
}
if (room == "알" && msg == "☆둘" && ipzang == true) {
    replier.reply("☆뽀득!");
}
if (room == "알" && msg == "☆뽀득!" && ipzang == true) {
    alab = false;
    replier.reply("☆깎끔");
}
if (room == "알" && msg == "☆깎끔" && ipzang == true && alba == false) {
    replier.reply("☆끝났다구링. 1500벨 입금했구링.");
    var ma = parseInt(bells) + parseInt(1500);
    bells = ma;
    alba = true;
}
if (room == "알" && msg == "/어항청소" && ipzang == true) {
    replier.reply("애도 쉽다구링 5번 내가 제시하는 단어를 말하면 된다구링.");
    alba = true;
    replier.reply("☆뽀득이");
}
if (room == "알" && msg == "☆뽀득이" && ipzang == true) {
    replier.reply("☆깎끔하다");
}
if (room == "알" && msg == "☆깎끔하다" && ipzang == true) {
    replier.reply("☆뽀득빠득");
}
if (room == "알" && msg == "☆뽀득빠득" && ipzang == true) {
    replier.reply("☆뽕끼뽕끼");
    alba = false;
}
if (room == "알" && msg == "☆뽕끼뽕끼" && ipzang == true && alba == false) {
    replier.reply("☆끝났다구링. 1500벨 입금했구링.");
    var ahang = parseInt(bells) + parseInt(1500);
    bells = ahang;
    alba = true;
}
if (room == "알" && msg == "/물치우기" && ipzang == true) {
    replier.reply("이것도 꽤 쉽다구링. 해석하면 된다구링. 모두 두글자구링");
    replier.reply("☆퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 퍼퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 힌트는 우리나라 것이라구링, 앞에 별붙이라구링");
    alba = true;
}
if (room == "알" && msg == "☆독도" && ipzang == true) {
    replier.reply("☆퍼퍼퍼퍼 뽐뽐뽐뽐 퍼퍼퍼퍼 퍼~퍼 힌트는 초록 호숫 이라구링");
    alba = false;
}

```

```

    alba = false;
}
if (room == "알" && msg == "☆둘리" && ipzang == true && alba == false) {
    replier.reply("☆500벨 입금 했다구링");
    var quia = parseInt(bells) + parseInt(500);
    alba = true;
    bells = quia;
}
if (room == "알" && msg == "/사료만들기" && ipzang == true) {
    replier.reply("놀랐구링. 멀치똥제거에 지원하다구링! 따라하면 된다구링");
    alba = true;
    replier.reply("☆머리따");
}
if (room == "알" && msg == "☆머리따" && ipzang == true) {
    alba = false;
    replier.reply("☆따따따");
}
if (room == "알" && msg == "☆따따따" && ipzang == true && alba == false) {
    replier.reply("☆500벨 입금 했다구링 오늘 저녁은 잔치국수라구링");
    var qia = parseInt(bells) + parseInt(500);
    alba = true;
    bells = qia;
}
if (room == "알" && msg == "/여욱") {
    replier.reply("방갑다요~ 나는 여욱이라요. ₩그림을 팔고있는데 사실라요? 진품이라면 10000벨을 돌려주겠대요₩/
살라요₩/안살라요");
}
if (room == "알" && msg == "/살라요") {
    replier.reply("고맙다요~ 그림은 한점당 4980벨이라요₩/그림보기₩/안살라요");
}
if (room == "알" && msg == "/안살라요") {
    replier.reply("헛.. 안 속는구라요");
}
if (room == "알" && msg == "/그림보기" || msg == "/다른거주라요") {
    if (bells >= 4980) {
        pick = true;
        Kakao.send(room, {
            "link_ver": "4.0",
            "template_id": 24025,
            "template_args": {
                pppp: monday}}, "custom");
    } else if (bells < 4980 && msg == "/그림보기") {
        replier.reply("거 형씨 돈이 모자라보인대요");
    }
}
if (msg == "/이거살라요")
    if (pick == true) {
        if (goobun[monday] == "진품") {
            replier.reply("지금 당장 감정하겠대요. 기다리랴요");
            java.lang.Thread.sleep(5000);
            replier.reply("호오 이건 진품이구나요. 약속대로 10000벨을 드리도록 하겠대요.");
            bells -= 4980;
            var don = parseInt(bells) + parseInt(10000);
            bells = don;
            pick = false;

```

```

} else if (goobun[monday] == "가품") {
    replier.reply("지금 당장 감정하겠습니다요. 기다리라고요");
    java.lang.Thread.sleep(5000);
    replier.reply("아쉽게도 가품이라고요. ㅋㅋㅋ 담에 또 오라고요 ㅠㅠ");
    pick = false;
    bells -= 4980;
}
}
if (msg == "/첨첨첨")
    if (room == "알") {
        game = true;
        replier.reply("어디서 왔구링?\\n/펑동슌\\n/그냥");
    }
if (msg == "/그냥")
    if (room == "알") {
        gun = true;
        replier.reply("알았다. 3번 이기면 됩니다. /상,하,좌,우 중에서 골라주시죠");
        replier.reply("첨!첨!첨!!!!");
    }
if (msg == "/펑동슌")
    if (room == "알" && game == true) {
        chum = true;
        game = true;
        replier.reply("알았구링. 여기서 전 재산을 걸고 딸 수 있구링\\n/전 재산 /100벨\\n중에서 고르구링");
    }
if (msg == "/100벨")
    if (room == "알" && chum == true) {
        if (bells >= 100) {
            gunyeng = true;
            game = true;
            replier.reply("까비구링. 100벨을 내고 3번 이기면 돈을 2배로 주겠구링\\n /상,하,좌,우 중에서 고르구링");
            replier.reply("첨!첨!첨!!!!");
        } else {
            replier.reply("돈이 없구링?");
        }
    }
if (msg == "/전 재산")
    if (room == "알" && chum == true) {
        if (bells != 0) {
            pokrak = false;
            replier.reply("확 어서오구링\\n100벨을 내고 3번 이기면 돈을 2배로 주겠구링\\n /상,하,좌,우 중에서 고르구링");
            replier.reply("첨!첨!첨!!!!");
        } else {
            replier.reply("0벨이면서 어디서 덤비구링?");
        }
    }
if ((msg == "/상") || (msg == "/하") || (msg == "/좌") || (msg == "/우"))
    if (room == "알" && nb > 0 && game == true) {
        var n = msg.substring(1);
        nb--;
        var chumchum = ["상", "하", "좌", "우"];
        var chu = {
            "상": "□",
            "하": "□",
            "좌": "□",
            "우": "□"
        }
    }

```

```

        "우": "ㄹ";
        "우": "ㄹ";
        ch = chumchum[Math.floor(Math.random() * chumchum.length)];
        replier.reply(ch + chu[ch] + "이 나왔구링");
        if (n == ch)
            if (gun == true && nb > 0) {
                replier.reply("아쉽게도 탈락하셨습니다.");
                gun = false;
                nb = 3;
                chum = false;
                game = false;
                bells -= 100;
            }
        if (n == ch)
            if (pokrak == false && nb > 0) {
                replier.reply("확 탈락이구링. 담에 또 오시구링^^");
                nb = 3;
                bells = 0;
                pokrak = true;
                chum = false;
                game = false;
            }
        if (n == ch)
            if (gunyeng == true && nb > 0) {
                replier.reply("에고 지셨구링? 아쉽게도 100벨은 내꺼구링.");
                nb = 3;
                bells -= 100;
                gunyeng = false;
                chum = false;
                game = false;
            }
        if (n != ch)
            if (gun == true || pokrak == false || gunyeng == true)
                if (nb > 0) {
                    replier.reply(nb + "번 남았구링. 침!침!침!!");
                }
        if (n != ch)
            if (gun == true && nb == 0) {
                replier.reply("와! 축하합니다");
                gun = false;
                nb = 3;
                chum = false;
                game = false;
            }
        if (n != ch)
            if (pokrak == false && nb == 0) {
                replier.reply("헉.. 이겼구링. 2배 얹어주겠구링");
                var noooo = parseInt(bells) + parseInt(bells);
                bells = noooo;
                pokrak = true;
                chum = false;
                game = false;
            }
        if (n != ch)
            if (gunyeng == true && nb == 0) {

```

```

replier.reply("헉 이기셨구링 200벨 얻어주겠구링..");
var bov = parseInt(bells) + parseInt(200);
bells = bov;
gunyeng = false;
chum = false;
game = false;
}
}
var food1 = ["에그타르트", "케이크", "티라미슈", "아이스크림", "볶음밥", "츄르", "캣왓", "머랭", "무스케이크", "레몬 무스케이크", "복숭아 무스케이크", "밥", "김치", "계란말이", "저녁", "점심", "아침", "당근 케이크", "초밥", "피자", "파스타", "라면", "마카롱", "머핀"];
var rd3 = food1[Math.floor(Math.random() * food1.length)];
var 방법 = ["뜨개질", "수예", "그림", "코딩", "잘 자는법", rd2, "집가는법", "축구", "농구", "피구", "공부", "팝송", "가수", "멈춤", "도박 잘 하는법", "새 주민", "너", "게임", "인형", "바느질", "이불", "해리포터", "인형", "마블", "집을 어떻게 꾸밀지", "웹툰", "화장품"];
var rd4 = 방법[Math.floor(Math.random() * 방법.length)];
var rd5 = 식물[Math.floor(Math.random() * 식물.length)];
var mol = [sender + "야!시간있으면 내 옆에 앉을래?같이 이야기하자", rd2 + "(이)가 내게 " + 레시피 + "(을)를 알려줬어!", "나는 대단한 " + rd + "이라구", "시리 저리가라! 펄스비가 짱이다!", "너도 꽃 좋아해?", "알파두가 아니라 알파도예요!", "내가 손꾸락을 튕기면 무값이 절반으로 줄지", "너는 마법을 믿어?", "이야 오늘 하늘 맑다", "오늘은 별뿔뿔이 떨어질거같아..!", "별 정말 예쁘다", "방가워!! 좋아 이제 운동을 시작해볼까?왜? 그러려고 온거 아니야?", "너도 여기서 잠깐 쉬다가지 그러냐-?", "아무리 그래도 채소만 먹고 살수 없지않은가?", "배고파-!", "공부하다 쉬고있었어. 머리가 안 돌아갈땐 쉬어야지!", rd2 + "(이)가 " + rd3 + "에 대해 알려줬다! 꽤 잘 설명하더라고", rd2 + "네 집에 가봤냐? 개 이미지에 어울리더라", "섬 주민들과 친해지면 같이 별자리도 보고.. 헉 너 언제 거갔었냐", "난 강아지가 제일 좋아", "바다는 넓고 맛있는게 많지..!", rd2 + "네 집에는 좋은게 많더라!", "흠.." + rd3 + "(을)를 생각하고 있었어!", "히익 깜짝이야", "꿈에서 본 가구를 만들고 있었어!", "흠.." + rd4 + "(을)를 생각하고 있었어!", rd2 + "(이)가 만들어준 " + rd3 + ", 너무 맛있더라", rd2 + "(이)가 " + rd3 + "만드는 방법을 알려줬어!", rd2 + "(이)가 " + rd5 + "(을)를 심는법을 알려줬어! 열심히 키워야지!", "어제 " + rd5 + "(이)가 시들은거있지.. 물을 다시 주긴 했지만 살아날까?", "선물을 주면 받을까..? 헉 언제 거기에 있었어!", rd5 + "(이)가 좋아! 무럭무럭 자라라!", "어제 " + rd3 + "(을)를 다 먹지 않았다면 나눠줬을텐데,,,!", rd3 + "(을)를 대접하고 싶지만 재료가 없어..!", "하늘을 날고 싶어"];
var rd1 = mol[Math.floor(Math.random() * mol.length)];
if (msg == "/말걸기" && room == "알") {
    replier.reply(rd + " : " + rd1 + " " + mal[rd] + "!");
}
if (msg == "/땅파기" && room == "알")
    if (lt[sender] > 5) {
        replier.reply("땅에 뭐가 보이지 않는다구링");
    } else {
        replier.reply("ㄱ푸욱! " + 땅 + "(이)가 나왔다구링!ㄱ");
        lt[sender]++;
        fr.push(땅);
    }
}
if (msg == "/꽃사기" && room == "알") {
    replier.reply("이야. 알았구링 마법의 씨앗은 300벨이구링.₩₩/꽃살래₩₩/싫어");
}
if (msg == "/꽃살래" && room == "알")
    if (bells >= 300) {
        replier.reply("ㄱ톡톡! 2분만 기다리라구링!ㄱ");
        bells -= 300;
        java.lang.Thread.sleep(120000);
        replier.reply("ㄱ두둥..! " + rd5 + "(이)가 나왔다구링!ㄱ");
        fr.push(rd5);
    } else {
        replier.reply("돈이 없구링?");
    }
,

```

```

}
if (msg == "/풍선" && room == "알")
    if (lts[sender] > 2) {
        replier.reply("하늘에 뭐가 안보인다구링");
    } else {
        replier.reply("ㄷ평! " + 레시피 + "(이)가 나왔다구링!ㄷ");
        lts[sender]++;
        fr.push(레시피);
    }
}
if (msg == "/인벤토리" && room == "알") {
    if (fr[0] != undefined) {
        replier.reply("ㄷ" + sender + "의 인벤에는ㄷn" + blank + "ㄷn" + fr + "ㄷnㄷn(이)가 있구링");
    } else {
        replier.reply("아무것도 없구링..");
    }
}
}
if (msg == "/식당" && room == "알") {
    replier.reply("식당에서 무엇을 할까구링?" + blank + "ㄷn—————ㄷn/식사한다ㄷn/일
ㄷn—————");
}
if (msg == "/식사한다") {
    replier.reply("[ㄷ펍 식당 메뉴ㄷ] + blank + "ㄷn☆식사 메뉴☆ㄷnㄷ햄버거 (45벨)   ㄷ감자튀김 (10벨)ㄷnㄷ피자
(99벨)   ㄷ샐러드 (25벨)ㄷnㄷ파스타 (85벨)ㄷn*앞에 임티없애고 /붙이세요ㄷn—————ㄷn☆디저트 메뉴
☆ㄷnㄷ오렌지팝 (15벨)   ㄷ모히토팍 (18벨)ㄷnㄷ포도팝 (15벨)   ㄷ아이스티팝 (10벨)ㄷn—————");
}
var 양식 = {
    "햄버거": "45",
    "감자튀김": "10",
    "파스타": "85",
    "피자": "99",
    "샐러드": "25",
    "오렌지팝": "15",
    "모히토팍": "18",
    "포도팝": "15",
    "아이스티팝": "10"};
var 그림 = {
    "햄버거": "ㄷ",
    "감자튀김": "ㄷ",
    "파스타": "ㄷ",
    "피자": "ㄷ",
    "샐러드": "ㄷ",
    "오렌지팝": "ㄷ",
    "모히토팍": "ㄷ",
    "포도팝": "ㄷ",
    "아이스티팝": "ㄷ"};
if ((msg == "/햄버거") || (msg == "/감자튀김") || (msg == "/파스타") || (msg == "/피자") || (msg == "/샐러드"))
    if (room == "알") {
        if (bells > 양식[msg.substring(1)]) {
            bells -= 양식[msg.substring(1)];
            replier.reply("잠시만 기다려 주구링..!");
            식사접시.push(그림[msg.substring(1)]);
            java.lang.Thread.sleep(3000);
            replier.reply("맛있게 드시구링!ㄷn먹는 법은 /남 이구링");
        } else {
            replier.reply("돈이 없구링");
        }
    }
}

```

```

    }
}
if ((msg == "/오렌지팝") || (msg == "/포도팝") || (msg == "/모히토팝") || (msg == "/아이스티팝"))
    if (room == "알") {
        if (bells > 양식[msg.substring(1)]) {
            bells -= 양식[msg.substring(1)];
            replier.reply("잠시만 기다려 주구령..!");
            음료접시.push(그림[msg.substring(1)]);
            java.lang.Thread.sleep(3000);
            replier.reply("맛있게 드시구령!\n\n먹는 법은 /남 이구령");
        } else {
            replier.reply("돈이 없구령");
        }
    }
}
if (msg == "/남" && room == "알")
    if (다머금 > 0) {
        if ((식사접시[0] != undefined) || (음료접시[0] != undefined)) {
            replier.reply("□ + 식사접시 + 음료접시 + "\n\n얌남!");
            다머금--;
        } else {
            replier.reply("에헤 얌것도 안 사셨구령");
            남++;
        }
    }
}
if (msg == "/남" && room == "알")
    if (다머금 == 0) {
        replier.reply("다 먹었구령. 와 배부르다");
        음료접시 = [], 식사접시 = [], 다머금 = 3;
        남 = 0;
    }
}
if (남 == 5 && room == "알")
    if (msg == "/남") {
        replier.reply("어니.. 없다구리..!");
        음료접시 = [], 식사접시 = [], 다머금 = 3;
    }
}
if (남 == 10 && room == "알")
    if (msg == "/남") {
        replier.reply("안타까워서 10벨 추가해드리겠구령");
        var 그만혀 = parseInt(bells) + parseInt(100);
        bells = 그만혀;
        음료접시 = [], 식사접시 = [], 다머금 = 3;
        남 = 0;
    }
}
if (msg == "/일" && room == "알") {
    replier.reply("여러 종류가 있구령" + blank + "\n\n—————\n\n카운터\n\n음식제작\n\n설거지\n\n서빙\n\n—————");
}
if (msg == "/카운터" && room == "알") {
    답1 = Math.floor((Math.random() * 100) + 1);
    답2 = Math.floor((Math.random() * 1000) + 1);
    replier.reply("제시하는 수를 계산하면 된다구령! 앞에 숫자를 붙이구령");
    replier.reply(답1 + "+" + 답2);
    var mom = parseInt(답1) + parseInt(답2);
    정답은 = mom;
    이디까지 = 1000;
}

```



```

    일더하기 = true;
}
if (msg.startsWith("ㄸ"))
    if (room == "알")
        if (일더하기 == true) {
            if (msg.substring(1) == "정답은") {
                replier.reply("정답이구링! 500벨 넣었구링");
                var 암산보상 = parseInt(bells) + parseInt(500);
                bells = 암산보상;
                일더하기 = false;
            } else if (msg.startsWith("ㄸ"))
                if (msg.substring(1) != "정답은")
                    if (room == "알")
                        if (일더하기 == true) {
                            replier.reply("틀렸구링");
                        }
                    }
            }
        }
if (msg == "/답" && room == "알" && 일더하기 == true) {
    replier.reply("정답은");
}
if (msg == "/음식제작" && room == "알") {
    replier.reply("햄버거를 만들구링. 따라하구링");
    replier.reply("참깨빵 위에");
    햄 = true;
}
if (msg == "참깨빵 위에" && room == "알" && 햄 == true) {
    replier.reply("순쇠고기 패티 두 장");
    버 = true;
}
if (msg == "순쇠고기 패티 두 장" && room == "알" && 버 == true) {
    replier.reply("특별한 소스");
    거 = true;
}
if (msg == "특별한 소스" && room == "알" && 거 == true) {
    replier.reply("양상추");
    는 = true;
}
if (msg == "양상추" && room == "알" && 는 == true) {
    replier.reply("치즈");
    맛 = true;
}
if (msg == "치즈" && room == "알" && 맛 == true) {
    replier.reply("양파까지");
    나 = true;
}
if (msg == "양파까지" && room == "알" && 나 == true) {
    replier.reply("잘했구링 1500벨 뒀구링");
    햄 = false;
    버 = false , 거 = false;
    는 = false , 맛 = false;
    나 = false;
    var 햄바강 = parseInt(bells) + parseInt(1500);
    bells = 햄바강;
}
if (msg == "/서빙" && room == "알") {

```

```

replier.reply("콩 이것 좀 나나, 뚜비, 팽돌에게 갖다 주구리\n주는법은 /뚜비 처럼 이름이구링");
replier.reply(나나 + " " + 뚜비 + " " + 팽돌 + "\n" + 나나의밥 + " " + 뚜비의밥 + " " + 팽돌
의밥);
서빙 = true;
}
if (msg == "/뚜비" && room == "알" && 서빙 == true) {
if (뚝 != 0) {
뚜비의밥 = [뚜비랜덤], 뚜비 = ["(*^ω^*)"];
replier.reply(나나 + " " + 뚜비 + " " + 팽돌 + "\n" + 나나의밥 + " " + 뚜비의밥 + " " + 팽
돌의밥);
뚝--;
} else if (msg == "/뚜비" && room == "알" && 서빙 == true && 뚝 == 0) {
replier.reply("아까 줬구링");
}
}
if (msg == "/나나" && room == "알" && 서빙 == true) {
if (난 != 0) {
나나의밥 = [나나랜덤], 나나 = ["(* °ω °) ㄴ"];
replier.reply(나나 + " " + 뚜비 + " " + 팽돌 + "\n" + 나나의밥 + " " + 뚜비의밥 + " " + 팽
돌의밥);
난--;
} else if (msg == "/나나" && room == "알" && 서빙 == true && 난 == 0) {
replier.reply("아까 줬구링");
}
}
if (msg == "/팽돌" && room == "알" && 서빙 == true) {
if (뽕 != 0) {
팽돌의밥 = [팽돌랜덤], 팽돌 = ["o(=ㄴxb47 `=)o"];
replier.reply(나나 + " " + 뚜비 + " " + 팽돌 + "\n" + 나나의밥 + " " + 뚜비의밥 + " " + 팽
돌의밥);
뽕--;
} else if (msg == "/팽돌" && room == "알" && 서빙 == true && 뽕 == 0) {
replier.reply("아까 줬구링");
}
}
if (뚝 == 0 && 난 == 0 && 뽕 == 0) {
replier.reply("다 줬구링! 700벨 줬구링");
var 서으빙 = parseInt(bells) + parseInt(700);
bells = 서으빙;
서빙 = false, 난 = 1, 뚝 = 1, 뽕 = 1, 나나의밥 = [], 뚜비의밥 = [], 팽돌의밥 = [], 나나 = ["(*ㄴxb4) ㄴ"], 팽돌
= ["o(-`ㄴxb4- .)"], 뚜비 = ["(*ㄴㄴ)"];
}
if (msg == "/설거지" && room == "알") {
replier.reply("호 고맙구리 저기 컵 접시 바구니만 해주구리\n/컵 /접시 /바구니");
replier.reply(저 + " " + 업 + " " + 시);
설거지 = true;
}
if (msg == "/컵" && room == "알" && 설거지 == true) {
if (저 != "☹" && 컵중복 == 1) {
저 = ["☹"];
replier.reply(저 + " " + 업 + " " + 시);
replier.reply("한 번 더 해서 거품을 씻구링");
} else if (msg == "/컵" && room == "알" && 설거지 == true && 저 == "☹") {
저 = ["ㄴ"];
replier.reply(저 + " " + 업 + " " + 시);
}
}

```

```

        replier.reply(시 + " " + 업 + " " + 시);
        컵중복 = 0;
    }
}
if (msg == "/접시" && room == "알" && 설거지 == true) {
    if (업 != "□" && 접중복 == 1) {
        업 = ["□"];
        replier.reply(저 + " " + 업 + " " + 시);
        replier.reply("한 번 더 해서 거품을 씻구렁");
    } else if (msg == "/접시" && room == "알" && 설거지 == true && 업 == "□") {
        업 = ["□□"];
        replier.reply(저 + " " + 업 + " " + 시);
        접중복 = 0;
    }
}
if (msg == "/바구니" && room == "알" && 설거지 == true) {
    if (시 != "□" && 박중복 == 1) {
        시 = ["□"];
        replier.reply(저 + " " + 업 + " " + 시);
        replier.reply("한 번 더 해서 거품을 씻구렁");
    } else if (msg == "/바구니" && room == "알" && 설거지 == true && 시 == "□") {
        시 = ["□□"];
        replier.reply(저 + " " + 업 + " " + 시);
        박중복 = 0;
    }
}
if (박중복 == 0 && 접중복 == 0 && 컵중복 == 0) {
    replier.reply("말끔히 다 했구렁?! 700벨 쳤구렁");
    var 설겅 = parseInt(bells) + parseInt(700);
    bells = 설겅;
    설거지 = false, 컵중복 = 1, 접중복 = 1, 박중복 = 1, 시 = ["□"], 저 = ["□"], 업 = ["□"];
}
if (msg == "/바위치기")
    if (퀘[sender] > 5) {
        replier.reply("더 이상 바위에서 안 나온다구렁..");
        그만갈귀++;
    } else {
        replier.reply("땅!!!땅!!!" + 돌뎡 + "(이)가 나왔다구렁!□");
        퀘[sender]++;
        fr.push(돌뎡);
    }
if (그만갈귀 == 5 && room == "알") {
    replier.reply("바위 깨지겄구렁 고만 치구렁");
    그만갈귀 = 0;
}
if (msg == "/협박" && room == "알") {
    replier.reply("그런 협박 안 통한다구렁");
    협++;
}
if (협 == 5 && room == "알") {
    replier.reply("사지라니 말넘심이구렁ππ" + 협박);
    협 = 0;
    if (원데[협박] == "깍아") {
        덩어리 -= 10000;
    }
}

```

```

if (원데[힐박] == "늘어") {
    var 늘려버릴거야 = parseInt(덩어리) + parseInt(10000);
    덩어리 = 늘려버릴거야;
}
}
if (msg.startsWith("/치트 "))
    if (room == "알" && sender == "마스터") {
        var 치트 = msg.substring(4);
        bells = 치트;
        replier.reply(bells);
    }
if (msg == "/잠자리채")
    if (뭐[sender] > 3) {
        replier.reply("뭐가 안 보인다구링..");
    } else {
        replier.reply("ㅁ타앗!" + 나비 + "(이)가 나왔다구링!");
        뭐[sender]++;
        fr.push(나비);
    }
}
if (뭐[sender] == 2)
    if (msg == "/잠자리채") {
        replier.reply(rd + ": 아야. " + mal[rd]);
    }
}
if (msg.startsWith("/A넣기 ")) {
    if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
        A = [];
        var 위치 = fr.indexOf(msg.substring(5));
        fr.splice(위치, 1);
        A.push(bb[msg.substring(5)]);
        replier.reply("
            / | \Wn
            / " + C + " | \Wn / " + B + " | " + D + " \Wn
| " + A + " / " + E + " | Wn | / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn | / " + I + " " + J +
" " + K + " \ | Wn \ " + L + " " + M + " /Wn \ " + N + " " + O + " /Wn
/");
    } else {
        replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구링.");
    }
}
}
if (msg.startsWith("/B넣기 ")) {
    if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
        B = [];
        var 위치2 = fr.indexOf(msg.substring(5));
        fr.splice(위치2, 1);
        B.push(bb[msg.substring(5)]);
        replier.reply("
            / | \Wn
            / " + C + " | \Wn / " + B + " | " + D + " \Wn
| " + A + " / " + E + " | Wn | / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn | / " + I + " " + J +
" " + K + " \ | Wn \ " + L + " " + M + " /Wn \ " + N + " " + O + " /Wn
/");
    } else {
        replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구링.");
    }
}
}
if (msg.startsWith("/C넣기 ")) {
    if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
        C = [];
        var 위치4 = fr.indexOf(msg.substring(5));
    }
}

```

```

var 위치4 = fr.indexOf(msg.substring(5));
fr.splice(위치4, 1);
C.push(bb[msg.substring(5)]);
replier.reply("      / | \Wn      / " + C + " |      \Wn      / " + B + " | " + D + "      \Wn
| " + A + "      / " + E + "      | Wn      |      / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn      | / " + I + "      " + J +
" " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + " " + O + " /Wn
\");
} else {
replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
}
}
if (msg.startsWith("/D넣기 ")) {
if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
D = [];
var 위치6 = fr.indexOf(msg.substring(5));
fr.splice(위치6, 1);
D.push(bb[msg.substring(5)]);
replier.reply("      / | \Wn      / " + C + " |      \Wn      / " + B + " | " + D + "      \Wn
| " + A + "      / " + E + "      | Wn      |      / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn      | / " + I + "      " + J +
" " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + " " + O + " /Wn
\");
} else {
replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
}
}
if (msg.startsWith("/E넣기 ")) {
if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
E = [];
var 위치8 = fr.indexOf(msg.substring(5));
fr.splice(위치8, 1);
E.push(bb[msg.substring(5)]);
replier.reply("      / | \Wn      / " + C + " |      \Wn      / " + B + " | " + D + "      \Wn
| " + A + "      / " + E + "      | Wn      |      / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn      | / " + I + "      " + J +
" " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + " " + O + " /Wn
\");
} else {
replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
}
}
if (msg.startsWith("/F넣기 ")) {
if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
F = [];
var 위치10 = fr.indexOf(msg.substring(5));
fr.splice(위치10, 1);
F.push(bb[msg.substring(5)]);
replier.reply("      / | \Wn      / " + C + " |      \Wn      / " + B + " | " + D + "      \Wn
| " + A + "      / " + E + "      | Wn      |      / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn      | / " + I + "      " + J +
" " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + " " + O + " /Wn
\");
} else {
replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
}
}
if (msg.startsWith("/G넣기 ")) {
if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {

```

```
G = [];
var 위치12 = fr.indexOf(msg.substring(5));
fr.splice(위치12, 1);
G.push(bb[msg.substring(5)]);
replier.reply("      / | \Wn    / " + C + " |   \Wn    / " + B + " | " + D + "   \Wn
| " + A + "   ^ " + E + "   | Wn   |   / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn   | / " + I + "   " + J +
" " + K + " \ | Wn       \ " + L + "         " + M + " /Wn          \ " + N + "   " + O + " /Wn
^");
} else {
replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
}
}
if (msg.startsWith("/H넣기 ")) {
if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
H = [];
var 위치14 = fr.indexOf(msg.substring(5));
fr.splice(위치14, 1);
H.push(bb[msg.substring(5)]);
replier.reply("      / | \Wn    / " + C + " |   \Wn    / " + B + " | " + D + "   \Wn
| " + A + "   ^ " + E + "   | Wn   |   / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn   | / " + I + "   " + J +
" " + K + " \ | Wn       \ " + L + "         " + M + " /Wn          \ " + N + "   " + O + " /Wn
^");
} else {
replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
}
}
if (msg.startsWith("/I넣기 ")) {
if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
I = [];
var 위치16 = fr.indexOf(msg.substring(5));
fr.splice(위치16, 1);
I.push(bb[msg.substring(5)]);
replier.reply("      / | \Wn    / " + C + " |   \Wn    / " + B + " | " + D + "   \Wn
| " + A + "   ^ " + E + "   | Wn   |   / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn   | / " + I + "   " + J +
" " + K + " \ | Wn       \ " + L + "         " + M + " /Wn          \ " + N + "   " + O + " /Wn
^");
} else {
replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
}
}
if (msg.startsWith("/J넣기 ")) {
if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
J = [];
var 위치18 = fr.indexOf(msg.substring(5));
fr.splice(위치18, 1);
J.push(bb[msg.substring(5)]);
replier.reply("      / | \Wn    / " + C + " |   \Wn    / " + B + " | " + D + "   \Wn
| " + A + "   ^ " + E + "   | Wn   |   / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn   | / " + I + "   " + J +
" " + K + " \ | Wn       \ " + L + "         " + M + " /Wn          \ " + N + "   " + O + " /Wn
^");
} else {
replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
}
}
if (msg.startsWith("/K넣기 ")) {
```

```

if (msg.startsWith("/K넣기 ")) {
  if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
    K = [];
    var 위치20 = fr.indexOf(msg.substring(5));
    fr.splice(위치20, 1);
    K.push(bb[msg.substring(5)]);
    replier.reply("
      / | \Wn      / " + C + " | \Wn      / " + B + " | " + D + " \Wn
| " + A + "  / " + E + " | Wn | / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn | / " + I + " " + J +
" " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + " " + O + " /Wn
\");
  } else {
    replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
  }
}

if (msg.startsWith("/L넣기 ")) {
  if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
    L = [];
    var 위치22 = fr.indexOf(msg.substring(5));
    fr.splice(위치22, 1);
    L.push(bb[msg.substring(5)]);
    replier.reply("
      / | \Wn      / " + C + " | \Wn      / " + B + " | " + D + " \Wn
| " + A + "  / " + E + " | Wn | / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn | / " + I + " " + J +
" " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + " " + O + " /Wn
\");
  } else {
    replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
  }
}

if (msg.startsWith("/M넣기 ")) {
  if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
    M = [];
    var 위치24 = fr.indexOf(msg.substring(5));
    fr.splice(위치24, 1);
    M.push(bb[msg.substring(5)]);
    replier.reply("
      / | \Wn      / " + C + " | \Wn      / " + B + " | " + D + " \Wn
| " + A + "  / " + E + " | Wn | / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn | / " + I + " " + J +
" " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + " " + O + " /Wn
\");
  } else {
    replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
  }
}

if (msg.startsWith("/N넣기 ")) {
  if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
    N = [];
    var 위치26 = fr.indexOf(msg.substring(5));
    fr.splice(위치26, 1);
    N.push(bb[msg.substring(5)]);
    replier.reply("
      / | \Wn      / " + C + " | \Wn      / " + B + " | " + D + " \Wn
| " + A + "  / " + E + " | Wn | / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn | / " + I + " " + J +
" " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + " " + O + " /Wn
\");
  } else {
    replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
  }
}

```

```

}
if (msg.startsWith("/O넣기 ")) {
    if (fr.some(i => i.includes(msg.substring(5)))) {
        O = [];
        var 위치28 = fr.indexOf(msg.substring(5));
        fr.splice(위치28, 1);
        O.push(bb[msg.substring(5)]);
        replier.reply("
            / | \Wn      / " + C + " | \Wn      / " + B + " | " + D + " \Wn
| " + A + "  / " + E + "  | Wn  |  / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn  | / " + I + "  " + J +
"  " + K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + "  " + O + " /Wn
\");
    } else {
        replier.reply(msg.substring(5) + "(이)가 없구렁.");
    }
}
if (msg == "/집보기") {
    replier.reply("
        / | \Wn      / " + C + " | \Wn      / " + B + " | " + D + " \Wn  | "
+ A + "  / " + E + "  | Wn  |  / " + G + " " + H + " \ " + F + " | Wn  | / " + I + "  " + J + "  "
+ K + " \ | Wn      \ " + L + "      " + M + " /Wn      \ " + N + "  " + O + " /Wn      \");
}
if (msg == "/말걸기")
    if (room == "알")
        if (랜더엄 == 5)
            if (fr[0] != undefined) {
                replier.reply(rd + " : " + 내놔봐 + "(이)가 " + 어쩐데 + " 보이는데... 내가 " + 숨더머니 + "벨에 사도 될까? " + " "
+ mal[rd] + "!Wn/가져가라Wn/내꺼야");
                가져가 = true;
                뭇가져가 = [내놔봐];
                얼만데 = [숨더머니];
                java.lang.Thread.sleep(30000);
                가져가 = false;
                뭇가져가 = [];
                얼만데 = [];
            }
if (msg == "/가져가라")
    if (room == "알")
        if (가져가 == true) {
            replier.reply("고마워!" + " 역시 물어보길 잘했어!" + " ");
            var 뽕 = fr.indexOf(뭇가져가);
            fr.splice(뽕, 1);
            가져가 = false;
            뭇가져가 = [];
            var 기지라 = parseInt(bells) + parseInt(얼만데);
            bells = 기지라;
            얼만데 = [];
        }
if (msg == "/내꺼야")
    if (room == "알")
        if (가져가 == true) {
            replier.reply("아 그렇구나.. 너에게 소중한 수 있지!" + " .." + "!");
            가져가 = false;
            뭇가져가 = [];
            얼만데 = [];
        }
if (msg == "/마져가")

```



```

if (msg == "/말걸기")
    if (room == "알")
        if (랜더엄 == 3) {
            replier.reply(rd + " : 저기.. 이거 두개 사서 그러는데 " + 레시피 + " 가질래? " + 숨더머니 + "벨에 팔게 " + mal[rd]
+ "!\\n/가질래\\n/안가질래");
            가질터 = [레시피];
            가질래 = true;
            얼마데 = [숨더머니];
        }
    if (msg == "/가질래")
        if (room == "알")
            if (가질래 == true) {
                if (bells >= 얼마데) {
                    replier.reply("고마워! " + " " + "!");
                    가질래 = false;
                    bells -= 얼마데;
                    fr.push(가질터);
                    가질터 = [];
                    얼마데 = [];
                } else {
                    replier.reply("아앗.. 돈이 없어보이네.. 그럼 이만" + "!");
                    가질래 = false;
                    가질터 = [];
                    얼마데 = [];
                }
            }
        if (msg == "/안가질래")
            if (room == "알")
                if (가질래 == true) {
                    replier.reply("아 그렇구나.. 안 사고 싶을 수도 있지!" + " ");
                    가질래 = false;
                    가질터 = [];
                    얼마데 = [];
                }
        if (msg == "/말걸기")
            if (room == "알")
                if (랜더엄 == 10) {
                    replier.reply(rd + " : " + "아! 여기 " + 레시피 + "아! 너 가져! " + mal[rd] + "!");
                    fr.push(레시피);
                }
        if (msg == "/관짝" && room == "알") {
            Kakao.send(room, {
                "link_ver": "4.0",
                "template_id": 25239,
                "template_args": {
                    link1: "https://youtu.be/CAkLamTFDK4"}}, "custom");
        }
        if (msg == "/놀이공원" && room == "알") {
            replier.reply("환상의 나라☆ 펭귄월드예 오신걸 환영합니다!\\n입장료는 단 300벨!\\n/환상의나라로\\n/아안가");
        }
        if (msg == "/아안가" && room == "알") {
            replier.reply("유감이네요~~ 그럼 빠이~");
        }
        if (room == "알" && msg == "/환상의나라로") {
            if (bells >= 300) {

```

```
놀이공원 = true;
bells -= 300;
replier.reply("호오! 10분 놀 수 있구\n하고싶을 걸 보려면 /놀이공원 행동 이라 쳐~");
java.lang.Thread.sleep(600000);
if (놀이공원 == false) {
    return;
}
replier.reply("아쉽게도 이제 나갈 시간이야!\n안녀영\n더놀래");
}
if (room == "알" && msg == "/더놀래" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply("응 안돼");
    놀이공원 = false;
} else if (room == "알" && msg == "/환상의나라로")
    if (bells < 300) {
        replier.reply("300벨이 없는텨쇼");
    }
}
if (room == "알" && msg == "/안녀영" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply("다음에 또 봐요~~~~");
    replier.reply("현타온다.");
    놀이공원 = false;
}
if (room == "알" && msg == "/놀이공원 행동" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply("밑예를 보렴!" + blank + "\n\n_____\n\n/터키아슈크림\n/식당\n/안녀영\n\n_____고수\n\n/후룸라이드\n/바이킹\n/자이로드롭\n/롤러코스터\n/렛츠트위스트\n/아  
마존익스프레스\n/범퍼카\n\n_____초보\n\n/대관람차\n/회전목마\n/풍선비행\n/모노레일\n\n\n추가는 문의로, 현재 다 준비중입니다.\n임티 안써도 됩니다π");
}
if (room == "알" && msg == "/터키아슈크림" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply("요리조리 요리조리 하나에 50조리. □?□?□?\n/딸기조리\n/무궁화조리\n/초코조리");
}
if (room == "알" && 놀이공원 == true)
    if ((msg == "/딸기조리") || (msg == "/무궁화조리") || (msg == "/초코조리")) {
        if (bells >= 50) {
            replier.reply("장난칠 조리? \n/칠조리\n/안쳐조리");
            아슝 = true;
            bells -= 50;
            아슈크림 = [msg.substring(1)];
        } else {
            replier.reply("돈이 없조리");
        }
    }
}
if (room == "알" && msg == "/안쳐조리" && 놀이공원 == true && 아슝 == true) {
    replier.reply("여깁조리, 먹지는 못ㅎ(( 3번 /와작 이라하조리");
    replier.reply(아슈[아슈크림] + "\n\n");
}
if (room == "알" && msg == "/와작" && 놀이공원 == true && 아슝 == true && 한입만 > 0) {
    replier.reply(아슈[아슈크림] + "\n\n");
    한입만--;
}
if (한입만 == 0) {
    replier.reply("아 다먹었주리? 치워주리. 속속");
    한입만 = 3;
    아슝 = false;
}
```

```

}
if (room == "알" && msg == "/칠조리" && 놀이공원 == true && 아숙 == true) {
    replier.reply("3번 이하로 맞추면 주겠주리! 사실 안 맞춰도 주리. /요, /리, /조, /뤼 중에 고르주리");
}
if ((msg == "/요") || (msg == "/리") || (msg == "/조") || (msg == "/뤼"))
    if (room == "알" && 기회 > 0 & 아숙 == true) {
        var 멤스 = msg.substring(1);
        기회--;
        var 뭉라 = ["요", "리", "조", "뤼"];
        var 뭉싱 = {
            "요": "ㄹ",
            "리": "ㄹ",
            "조": "ㄹ",
            "뤼": "ㄹ"};
        므 = 뭉라[Math.floor(Math.random() * 뭉라.length)];
        replier.reply(므 + 뭉싱[므] + "이 나왔구렁");
        if (멤스 == 므)
            if (아숙 == true && 기회 > 0) {
                replier.reply("앗 걸렸조리? 재밌었조리 여기 주문한 아숙이조리.₩먹는법은 /와작 이조리");
                기회 = 3;
            }
        if (멤스 != 므)
            if (아숙 == true)
                if (기회 > 0) {
                    replier.reply(기회 + "번 남았조리!. 요리조리!!");
                }
        if (멤스 != 므)
            if (아숙 == true && 기회 == 0) {
                replier.reply("와! 안걸렸조리! 여깃조리. 먹는법은 /와작 이조리");
                기회 = 3;
            }
    }
}
var miga = ["2", "5", "3", "1"];
minute = miga[Math.floor(Math.random() * miga.length)];
if (room == "알" && msg == "/후룸라이드" && 놀이공원 == true) {
    if (프리패스 == false) {
        replier.reply("후룸라이드는 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!₩후라탄다₩놀이공원 행동");
    } else if (room == "알" && msg == "/후룸라이드" && 놀이공원 == true)
        if (프리패스 == true) {
            replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
            프리팻--;
            프리패스 = false;
            flume = 후라[Math.floor(Math.random() * 후라.length)];
            Kakao.send(room, {
                "link_ver": "4.0",
                "template_id": 29075,
                "template_args": {
                    bottenurl: flume}}, "custom");
        }
}
if (room == "알" && msg == "/프리패스" && 놀이공원 == true) {
    if (프리팻 == 0) {
        replier.reply("프리패스는 50벨이에요 사실건가요?₩사요오₩안사요오");
    } else if (room == "알" && msg == "/프리패스" && 놀이공원 == true && 프리팻 > 0) {
        replier.reply("프리패스를 쓰실거군요! 프리패스 활성화 했어요! 들어가서 노세요!");
    }
}

```

```

    프리패스 = true;
}
}
if (room == "알" && msg == "/사요오" && 놀이공원 == true) {
    if (bells >= 50) {
        replier.reply("여깁어요오 활성화 하시려면 /프리패스라 해줘요");
        프리팻++;
        bells -= 50;
    } else if (room == "알" && msg == "/사요오" && 놀이공원 == true)
        if (bells < 50) {
            replier.reply("돈이 없구만 그래?");
        }
    }
if (room == "알" && msg == "/안사요오" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply("칫");
}
if (room == "알" && msg == "/후라탄다" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply(minute + "분만 기다리자");
    if (minute == "1") {
        java.lang.Thread.sleep(60000);
    }
    if (minute == "2") {
        java.lang.Thread.sleep(120000);
    }
    if (minute == "3") {
        java.lang.Thread.sleep(180000);
    }
    if (minute == "5") {
        java.lang.Thread.sleep(300000);
    }
    flume = 후라[Math.floor(Math.random() * 후라.length)];
    Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 29075,
"template_args": {
bottenturl: flume}}, "custom");
}
if (room == "알" && msg == "/바이킹" && 놀이공원 == true) {
    if (프리패스 == false) {
        replier.reply("바이킹은 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!₩n/바킹탄다₩n/놀이공원 행동");
    } else if (room == "알" && msg == "/바이킹" && 놀이공원 == true)
        if (프리패스 == true) {
            replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
            프리팻--;
            프리패스 = false;
            바익 = 바킹[Math.floor(Math.random() * 바킹.length)];
            Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 템플릿키,
"template_args": {
bottenturl: 바익}}, "custom");
        }
    }
if (room == "알" && msg == "/바킹탄다" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply(minute + "분만 기다리자");
}
}

```

```

replier.reply(minute + "분 기다려주세요");
if (minute == "1") {
    java.lang.Thread.sleep(60000);
}
if (minute == "2") {
    java.lang.Thread.sleep(120000);
}
if (minute == "3") {
    java.lang.Thread.sleep(180000);
}
if (minute == "5") {
    java.lang.Thread.sleep(300000);
}
바익 = 바킹[Math.floor(Math.random() * 바킹.length)];
Kakao.send(room, {
    "link_ver": "4.0",
    "template_id": 템플릿키,
    "template_args": {
        bottenurl: 바익}}, "custom");
}
if (room == "알" && msg == "/자이로드롭" && 놀이공원 == true) {
    if (프리패스 == false) {
        replier.reply("자이로드롭은 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!\\n/자드롭탄다\\n놀이공원 행동");
    } else if (room == "알" && msg == "/자이로드롭" && 놀이공원 == true) {
        if (프리패스 == true) {
            replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
            프리팻--;
            프리패스 = false;
            잔 = 자도[Math.floor(Math.random() * 자도.length)];
            Kakao.send(room, {
                "link_ver": "4.0",
                "template_id": 템플릿키,
                "template_args": {
                    bottenurl: 잔}}, "custom");
        }
    }
}
if (room == "알" && msg == "/자드롭탄다" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply(minute + "분만 기다리자");
    if (minute == "1") {
        java.lang.Thread.sleep(60000);
    }
    if (minute == "2") {
        java.lang.Thread.sleep(120000);
    }
    if (minute == "3") {
        java.lang.Thread.sleep(180000);
    }
    if (minute == "5") {
        java.lang.Thread.sleep(300000);
    }
}
잔 = 자도[Math.floor(Math.random() * 자도.length)];
Kakao.send(room, {
    "link_ver": "4.0",
    "template_id": 템플릿키,
    "template_args": {

```

```

bottenturl: 잠}}, "custom");
}
}
if (room == "알" && msg == "/롤러코스터" && 놀이공원 == true) {
    if (프리패스 == false) {
        replier.reply("롤러코스터는 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!₩₩/롤코탄다₩₩/놀이공원 행동");
    } else if (room == "알" && msg == "/롤러코스터" && 놀이공원 == true)
        if (프리패스 == true) {
            replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
            프리팻--;
            프리패스 = false;
            롤러 = 롤코[Math.floor(Math.random() * 롤코.length)];
            Kakao.send(room, {
                "link_ver": "4.0",
                "template_id": 템플릿키,
                "template_args": {
                    bottenturl: 롤러}}, "custom");
            }
        }
    }
    if (room == "알" && msg == "/롤코탄다" && 놀이공원 == true) {
        replier.reply(minute + "분만 기다리자");
        if (minute == "1") {
            java.lang.Thread.sleep(60000);
        }
        if (minute == "2") {
            java.lang.Thread.sleep(120000);
        }
        if (minute == "3") {
            java.lang.Thread.sleep(180000);
        }
        if (minute == "5") {
            java.lang.Thread.sleep(300000);
        }
        롤러 = 롤코[Math.floor(Math.random() * 롤코.length)];
        Kakao.send(room, {
            "link_ver": "4.0",
            "template_id": 템플릿키,
            "template_args": {
                bottenturl: 롤러}}, "custom");
        }
    }
    if (room == "알" && msg == "/렛츠트위스트" && 놀이공원 == true) {
        if (프리패스 == false) {
            replier.reply("렛츠트위스트는 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!₩₩/렛트탄다₩₩/놀이공원 행동");
        } else if (room == "알" && msg == "/렛츠트위스트" && 놀이공원 == true)
            if (프리패스 == true) {
                replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
                프리팻--;
                프리패스 = false;
                트위스트 = 상하이[Math.floor(Math.random() * 상하이.length)];
                Kakao.send(room, {
                    "link_ver": "4.0",
                    "template_id": 템플릿키,
                    "template_args": {
                        bottenturl: 트위스트}}, "custom");
                    }
                }
            }
        }
    }
}
}

```

```

}
if (room == "알" && msg == "/렛트탄다" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply(minute + "분만 기다리자");
    if (minute == "1") {
        java.lang.Thread.sleep(60000);
    }
    if (minute == "2") {
        java.lang.Thread.sleep(120000);
    }
    if (minute == "3") {
        java.lang.Thread.sleep(180000);
    }
    if (minute == "5") {
        java.lang.Thread.sleep(300000);
    }
    트위터 = 상하이[Math.floor(Math.random() * 상하이.length)];
    Kakao.send(room, {
        "link_ver": "4.0",
        "template_id": 템플릿키,
        "template_args": {
            bottenurl: 트위터}}, "custom");
    }
    if (room == "알" && msg == "/아마존익스프레스" && 놀이공원 == true) {
        if (프리패스 == false) {
            replier.reply("아마존 익스프레스는 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!\\n/아마존탄다\\n놀이공원 행동");
        } else if (room == "알" && msg == "/아마존익스프레스" && 놀이공원 == true) {
            if (프리패스 == true) {
                replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
                프리패트--;
                프리패스 = false;
                익스프레스 = 아마존[Math.floor(Math.random() * 아마존.length)];
                Kakao.send(room, {
                    "link_ver": "4.0",
                    "template_id": 템플릿키,
                    "template_args": {
                        bottenurl: 익스프레스}}, "custom");
                }
            }
        }
        if (room == "알" && msg == "/아마존탄다" && 놀이공원 == true) {
            replier.reply(minute + "분만 기다리자");
            if (minute == "1") {
                java.lang.Thread.sleep(60000);
            }
            if (minute == "2") {
                java.lang.Thread.sleep(120000);
            }
            if (minute == "3") {
                java.lang.Thread.sleep(180000);
            }
            if (minute == "5") {
                java.lang.Thread.sleep(300000);
            }
            익스프레스 = 아마존[Math.floor(Math.random() * 아마존.length)];
            Kakao.send(room, {
                "link_ver": "4.0",

```

```

"template_id": 템플릿키,
"template_args": {
bottenturl: 익스프레스}}, "custom");
}
if (room == "알" && msg == "/범퍼카" && 놀이공원 == true) {
    if (프리패스 == false) {
        replier.reply("범퍼카는 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!\\n/범퍼카탄다\\n놀이공원 행동");
    } else if (room == "알" && msg == "/범퍼카" && 놀이공원 == true)
        if (프리패스 == true) {
            replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
            프리팻--;
            프리패스 = false;
            부릉 = 불응불응[Math.floor(Math.random() * 불응불응.length)];
            Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 템플릿키,
"template_args": {
bottenturl: 부릉}}, "custom");
        }
    }
if (room == "알" && msg == "/범퍼카탄다" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply(minute + "분만 기다리자");
    if (minute == "1") {
        java.lang.Thread.sleep(60000);
    }
    if (minute == "2") {
        java.lang.Thread.sleep(120000);
    }
    if (minute == "3") {
        java.lang.Thread.sleep(180000);
    }
    if (minute == "5") {
        java.lang.Thread.sleep(300000);
    }
    부릉 = 불응불응[Math.floor(Math.random() * 불응불응.length)];
    Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 템플릿키,
"template_args": {
bottenturl: 부릉}}, "custom");
}
if (room == "알" && msg == "/대관람차" && 놀이공원 == true) {
    if (프리패스 == false) {
        replier.reply("대관람차는 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!\\n/대관탄다\\n놀이공원 행동");
    } else if (room == "알" && msg == "/대관람차" && 놀이공원 == true)
        if (프리패스 == true) {
            replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
            프리팻--;
            프리패스 = false;
            램차 = 대관[Math.floor(Math.random() * 대관.length)];
            Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 템플릿키,
"template_args": {
bottenturl: 램차}}, "custom");
        }
    }

```



```

bottenurl: 램차}}, "custom ");
    }
}
if (room == "알" && msg == "/대관탄다" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply(minute + "분만 기다리자");
    if (minute == "1") {
        java.lang.Thread.sleep(60000);
    }
    if (minute == "2") {
        java.lang.Thread.sleep(120000);
    }
    if (minute == "3") {
        java.lang.Thread.sleep(180000);
    }
    if (minute == "5") {
        java.lang.Thread.sleep(300000);
    }
    램차 = 대관[Math.floor(Math.random() * 대관.length)];
    Kakao.send(room, {
        "link_ver": "4.0",
        "template_id": 템플릿키,
        "template_args": {
            bottenurl: 램차}}, "custom");
    }
}
if (room == "알" && msg == "/회전목마" && 놀이공원 == true) {
    if (프리패스 == false) {
        replier.reply("회전목마는 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!\n\n말탄다\n\n놀이공원 행동");
    } else if (room == "알" && msg == "/회전목마" && 놀이공원 == true) {
        if (프리패스 == true) {
            replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
            프리패트--;
            프리패스 = false;
            목마 = 회전[Math.floor(Math.random() * 회전.length)];
            Kakao.send(room, {
                "link_ver": "4.0",
                "template_id": 템플릿키,
                "template_args": {
                    bottenurl: 목마}}, "custom");
            }
        }
    }
}
if (room == "알" && msg == "/말탄다" && 놀이공원 == true) {
    replier.reply(minute + "분만 기다리자 이형");
    if (minute == "1") {
        java.lang.Thread.sleep(60000);
    }
    if (minute == "2") {
        java.lang.Thread.sleep(120000);
    }
    if (minute == "3") {
        java.lang.Thread.sleep(180000);
    }
    if (minute == "5") {
        java.lang.Thread.sleep(300000);
    }
    목마 = 회전[Math.floor(Math.random() * 회전.length)];
}

```

```

Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 템플릿키,
"template_args": {
bottenturl: 목마}}, "custom");
}
if (room == "알" && msg == "/풍선비행" && 놀이공원 == true) {
    if (프리패스 == false) {
        replier.reply("풍선비행은 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!₩₩/풍선탄다₩₩/놀이공원 행동");
    } else if (room == "알" && msg == "/풍선비행" && 놀이공원 == true)
        if (프리패스 == true) {
            replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
            프리팻--;
            프리패스 = false;
            규규 = 열규[Math.floor(Math.random() * 열규.length)];
            Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 템플릿키,
"template_args": {
bottenturl: 규규}}, "custom");
        }
    }
    if (room == "알" && msg == "/풍선탄다" && 놀이공원 == true) {
        replier.reply(minute + "분만 기다리자");
        if (minute == "1") {
            java.lang.Thread.sleep(60000);
        }
        if (minute == "2") {
            java.lang.Thread.sleep(120000);
        }
        if (minute == "3") {
            java.lang.Thread.sleep(180000);
        }
        if (minute == "5") {
            java.lang.Thread.sleep(300000);
        }
        규규 = 열규[Math.floor(Math.random() * 열규.length)];
        Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 템플릿키,
"template_args": {
bottenturl: 규규}}, "custom");
    }
    if (room == "알" && msg == "/모노레일" && 놀이공원 == true) {
        if (프리패스 == false) {
            replier.reply("모노레일은 " + minute + "분 기다려야 탈 수 있어!₩₩/모노탄다₩₩/놀이공원 행동");
        } else if (room == "알" && msg == "/모노레일" && 놀이공원 == true)
            if (프리패스 == true) {
                replier.reply(minute + "분 기다려야하지만 프리패스를 썼으니 어서가자");
                프리팻--;
                프리패스 = false;
                레일 = 모노[Math.floor(Math.random() * 모노.length)];
                Kakao.send(room, {
"link_ver": "4.0",
"template_id": 템플릿키

```

```

    template_id : 템플릿키,
    "template_args": {
    bottenurl: 레일}}, "custom");
  }
}
if (room == "알" && msg == "/모노탄다" && 놀이공원 == true) {
  replier.reply(minute + "분만 기다리자");
  if (minute == "1") {
    java.lang.Thread.sleep(60000);
  }
  if (minute == "2") {
    java.lang.Thread.sleep(120000);
  }
  if (minute == "3") {
    java.lang.Thread.sleep(180000);
  }
  if (minute == "5") {
    java.lang.Thread.sleep(300000);
  }
  레일 = 모노[Math.floor(Math.random() * 모노.length)];
  Kakao.send(room, {
    "link_ver": "4.0",
    "template_id": 템플릿키,
    "template_args": {
    bottenurl: 레일}}, "custom");
  }
}
//made by inxby

```

오류나면 이야기해주세요.

Substr를 substring으로 바꿨습니다

카링 필요합니다

사용법은 /핑권의 숲 입니다



Ametrine님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 7 💬 댓글 41

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔒

댓글알림 ☐



카톡좋아좋아

카링 안하면 사용 못하나요ㅠ?

2020.06.12. 17:08 답글쓰기



Ametrine 작성자

넵.. 그부분만 도려내서 임티로 바꾸셔도 되긴하는데..  
카링 없는 버전을 쓰셔야해요.. 오류가 없을지는 모르겠지만..

2020.06.12. 17:11 답글쓰기



카톡좋아좋아

Ametrine 컴파일할때 돈 초기화 되는데 어떻게 수정해야 할까요..?

2020.06.30. 14:31 답글쓰기



imroy09

진정한 노가다를 아시는 군요?

2020.06.12. 17:08 답글 쓰기



**Ametrine** 작성자

허허

2020.06.12. 17:10 답글 쓰기



**Ametrine** 작성자

몇분 기다려야한다에서  
1분이라면서 5분으로 말바꾸는거 확인해서 학원탕겨온후 고칠 예정입니당

2020.06.12. 17:12 답글 쓰기



**재승**

네

2020.06.12. 17:12 답글 쓰기



**재승**

길이 무엇 ㄸㄸ

2020.06.12. 17:12 답글 쓰기



**Ametrine** 작성자

실수로 beauty 뭐시기눌러서 아-름-답게 되어버렸..

2020.06.12. 17:21 답글 쓰기



**도미 doami2005**

ㅏㅓㅓ

2020.06.12. 17:17 답글 쓰기



**뜨거운 앱**

ㄸ

2020.06.12. 17:18 답글 쓰기



**뜨거운 앱**



2020.06.12. 17:19 답글 쓰기



**hyun123**



2020.06.12. 17:21 답글 쓰기



**Ametrine** 작성자

Room도 알아야닌 다른거로 바꾸셔야해요

2020.06.12. 17:38 답글 쓰기



**백작선생**

의지의 한국인...인정합니다..

2020.06.12. 18:21 답글 쓰기



**Ametrine** 작성자

끄덕끄덕

2020.06.12. 20:31 답글 쓰기



**SP청정**



와 진짜 길다  
얼마나 걸리셨나요? ㄸㄸ

2020.06.12. 18:25 답글쓰기



**Ametrine** 작성자

농땡이랑 아이디어 시간 빼면 최소 일주일이요..?

2020.06.12. 20:30 답글쓰기



**Jhon Oh**

```
const kalingModule = require('kaling').Kakao();
const Kakao = new kalingModule();
Kakao.init(""); //자바스크립트 키
Kakao.login("", ""); //아디,비번,
```

여기 오류가 나서 그러는데용...  
키하고 아디 비번 해야되요?

2020.06.13. 01:57 답글쓰기



**Jhon Oh**

자바스크립트 키 어디서 찾을수있나요?

2020.06.13. 02:26 답글쓰기



**Ametrine** 작성자

**Jhon Oh** 아디 비번은 카톡 아이디, 비번  
자스키는 카카오 빌더에서 찾을 수 있어요

2020.06.13. 11:06 답글쓰기



**하리니뽀4**

**Ametrine** 카카오 빌더가 뭔지 여쭙봐두 될까요...ㅠ?

2020.06.13. 18:59 답글쓰기



**Devil1234**

모듈...

2020.06.13. 08:51 답글쓰기



**Ametrine** 작성자

얘기드렸는데

2020.06.13. 11:09 답글쓰기



**Devil1234**

**Ametrine** 네?

2020.06.13. 11:22 답글쓰기



**Ametrine** 작성자

**Devil1234** 재업 카카오링크에 모듈(kaling,crypto) 있다했..

2020.06.13. 11:42 답글쓰기



**Devil1234**

**Ametrine** 그거 다운로드하면 오류떠요

2020.06.13. 11:44 답글쓰기



**Ametrine** 작성자

**Devil1234** 글씨 복사해서 파일에 넣으시던지 어케 해봐요  
전 몰라요..

2020.06.13. 11:45 답글쓰기



**Devil1234**

**Ametrine** 복붙했는데 오류가뜬다능

2020.06.13. 11:46 답글쓰기



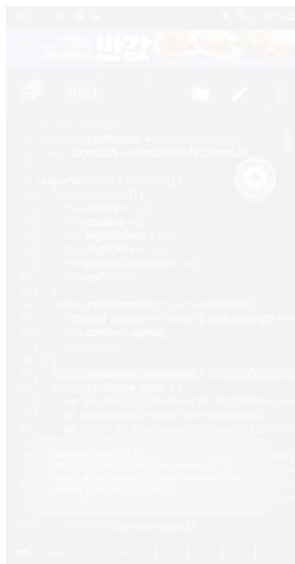
**Ametrine** 작성자

**Devil1234** 뭘 먹었는데 몸이 이상하다 이러면 전 모릅니다  
오류가 뭐가뜨는지 어케했는지 알려주셔야죠

2020.06.13. 11:48 답글쓰기



**Devil1234**  
**Ametrine** 하나



2020.06.13. 11:50 답글쓰기



**Devil1234**  
**Devil1234** 둘



2020.06.13. 11:50 답글쓰기



**Ametrine** 작성자  
**Devil1234** 파일에..넣으셔야조오오옴

2020.06.13. 11:52 답글쓰기



**Devil1234**  
**Ametrine** 무슨파일에유

2020.06.13. 12:04 답글쓰기



**Ametrine** 작성자  
**Devil1234** Kaling, crypto

2020.06.13. 12:54 답글쓰기



**Ametrine** 작성자  
**Ametrine** 봇안에 모듈에

2020.06.13. 12:54 답글쓰기



**야옹**  
한국인의 특징

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ



2020.06.13. 19:59 답글 쓰기



재승

모동숲 업데이트 한거 추가 합니ㄸ

2020.06.14. 21:00 답글 쓰기



Ametrine 작성자

어라라

2020.06.14. 21:25 답글 쓰기



카톡좋아좋아

```
Kakao.send(room, {
  "link_ver": "4.0",
  "template_id": "템플릿키",
  "template_args": {
    bottenurl: 바익}}, "custom");
}
```

여기서 템플릿키에 js 키 넣는 건가요?

2020.06.27. 14:07 답글 쓰기



봇을 배우고 싶은인간

자스 키랑 아디 비번 말고 또 할거 있나요?

2020.06.28. 10:16 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

평범한 도움말 소스 [8]

Devil1234

2020.06.13.

[미니게임] 자동/수동 복권 소스 🤖 [4]

Elif

2020.06.12.

[미니게임] 진짜진짜진짜 마지막 모동숲 [41]	Ametrine	2020.06.12.
[기타] 장난용(?) [17]	재승	2020.06.12.
[미니게임] 짧게 만든 가위바위보 [9]	choi0108	2020.06.11.

이 카페 인기글

등급제 폐지 건의

웹툰

카톡채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까요...

공돌이

♡0 💬33

원주율 100자리 가져오기

T봇

♡0 💬6

학교 급식 정보 Remake

보호조치에 관해 질문

굉장히 청정한 성빈

♡0 💬4

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

OtakoidTony

♡0 💬6

메신저R

카톡방 들어와 채팅치면 환영해주