```
| 소스 질문 | >
```

눈치게임소스



```
pable 챗봇 입문자 📽 1:1 채팅
2020.03.23. 18:40 조회 137
```

댓글 4 URL 복사 :

```
var num=[];
num[0]='0';
var isStarted=false;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
  if (msg=="/눈치게임") {
       if (isStarted==false) {
       replier.reply("눈치게임 시작!");
       isStarted=true;
       }
       else {
       replier.reply("이미 눈치게임이 진행중입니다.");
  }
  if (msg!="/눈치게임") {
      if (msg = (num[0] + 1)) {
      num[0]=msg;
     replier.reply(num[0]);
      }
      if (msg==(num[0])) {
      replier.reply(sender+"님 탈락! 눈치게임 종료!");
      isStarted=false;
      }
  }
}
컴파일은 잘 되는디 숫자 이상하게 써도 반응이없네요
```

무슨문제가..

PABLE pable님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 1 ⊙ 댓글 4

댓글 등록순 최신순 🖰

댓글알림





마른얼음

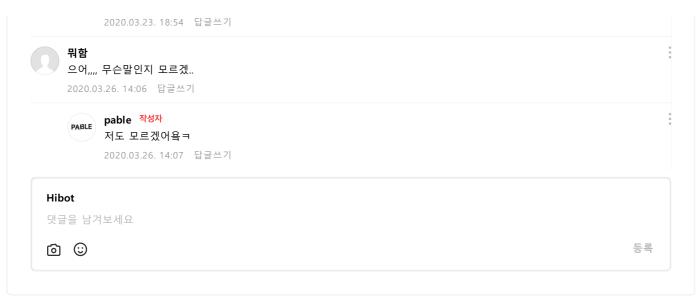
num[0] 을 처음 정하실 때 숫자로 0으로 하셔야해요! 저 소스처럼 '0' 으로 정하면 1 더할때 "01" 이라고 저장되는 사태가..

2020.03.23. 18:47 답글쓰기



마른얼음

pable 그렇게 바꿔도 되긴 하겠네요..!

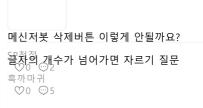


♪ 글쓰기 답합	목록	▲ TOP

' 소스 질문 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
카페 인기글 파싱주소 질문 [2]		세계제일	2020.03.24.
돈주기 소스를 제작중인데 ㅠㅠ문제가 2가지나 있어요!! [8]		망고	2020.03.23.
눈치게임소스 [4]		pable	2020.03.23.
sender의 새 객체 생성 [11]		pable	2020.03.23.
[소스질문]어느 게시판에도 질문할수 있는곳은 없네요 🚱 [6]	봇린이	2020.03.23.	
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글





kakao.py에 대해서

타 메신저 사용시 무한반복

NaN ♥0 ⊕1

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이 ♡0 ⊕1

1 2 3 4 5