| 소스 질문 | >

선택지 질문



카신 카페스탭 🌼 1:1 채팅

2019.01.24. 19:49 조회 42

try{ switch(){ case: } } catch{}

를 쓰시거나

새로 쓰레드를 열어서 거기서 선택지 고르게 하시면 됩니다.



카신님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 7

🕝 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림





이렇게 하면, 선택지가 안떻을때 입력했을 때 내용이 진행되거나 하지 않나요?

2019.01.24. 19:58 답글쓰기



카신 작성자

선택지가 뜨면 게임조건을 true가 되게하면 선택지 뜨기전에는 조건이 false라 실행안되겠죠. 조건문을 잘 써서 다중조건을 만족해야 시작되게 만들수있어요

2019.01.24. 20:44 답글쓰기



l상상l

카신 try{

switch(){

case:

}

} catch{}

이거 조건문에 작동할 수 있게 문장 넣어 주실수 있을까요...? 아무 문장이나 예시로요

2019.01.24. 21:00 답글쓰기



샤를

l상상I https://cafe.naver.com/nameyee/434

강좌도 있는뎅..

2019.01.24. 22:22 답글쓰기



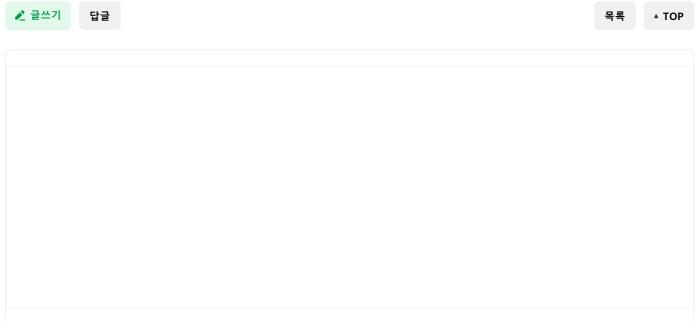
|상상|

샤를 어... 감사합니다! 왜 못 찾았었지...

2019.01.24. 22:30 답글쓰기







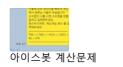
' 소스 질문 ' 게시판 글		0	이 게시판 새글 구독하기		
파일 수정 날짜 출력 [5]				노트5	2019.01.25.
Intent [7]				카신	2019.01.25.
선택지 질문 [10]				상상	2019.01.24.
도와주세여ㅜㅜ				카톡봇 만드는 사 람	2019.01.24.
호출 실패라고 떠요ㅠ 🍪 [5]				bangjiwoo1	2019.01.23.
	1 2	3			전체보기

이 카페 인기글





틱택토 (Player vs Player)





1 2 3 4