


| 소스 질문 | >

건우님 입퇴장

 Devil1234 챗봇 마스터 1:1 채팅

2020.05.16. 10:54 조회 303

댓글 3 URL 복사

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)
=> 메신저봇

질문할 소스

```
=> const Thread = java.lang.Thread; //DO NOT TOUCH
const Jsoup = org.jsoup.Jsoup; //DO NOT TOUCH
let status; //DO NOT TOUCH
let loopStarted = false; //DO NOT TOUCH
/*-- 변수 설정 --*/
let room_raw = ["https://open.kakao.com/o/gjh9ZCgb", "https://open.kakao.com/o/g4yRTwbc"]; //사용할 방 주소 순서대로 추가하시면 됩니다.
let room_names = ["마인크래프트 명령어/레드스톤 회로 연구실", "마크+봇 소통방"]; //사용할 방 이름 정확하게 순서대로 추가하시면 됩니다.
let data_real = [{result: null}, {result: null}]; //사용할 방의 갯수만큼 {result: null}를 추가해주셔야합니다
let data_pre = [{result: null}, {result: null}]; //이거도 마찬가지로 사용할 방의 갯수만큼 {result: null} 추가
const source_name="입퇴장"; //메봇에서의 소스 이름을 넣으셔야 합니다.
const utc=1500 // 업데이트 시간 주기입니다; 단위는 ms 입니다; 1S=1000ms; 최소 500이상 - 최대 3000을 권장합니다;
const utce=60000 //에러 발생시 다음 업데이트까지 대기시간입니다; 단위는 ms 입니다; 1S=1000ms; 최소 30000이상 - 최대 300000을 권장합니다.
/*-- 변수 설정 끝 --*/
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
    if (!loopStarted) {
        loopStarted = true;

        while (true) {
            if (java.lang.Thread.interrupted()==true){Api.off(source_name);return "stopped";} // 메신저봇R 전용; thread interrupt
            var success= updateData(); // 데이터 업데이트
            if (status==403){Api.off(source_name);return "stopped";}
            if(success){
                /* 이곳에다가 소스를 추가하실수 있습니다. */
                /* 지원하는 변수: name, link, description, headcount, master, tags, like*/
                /* 예시: data_pre[i].result.name 또는 data_pre[i].result.tags*/
                for (let i = 0; i < room_raw.length; i ++) {
                    if (data_pre[i].result != null) {
                        if (data_real[i].result.headcount > data_pre[i].result.headcount)
                            Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 방을 들어왔어요!\n\n 인원: "+data_pre[i].result.headcount+" ➤ "+data_real[i].result.headcount);

                        else if (data_real[i].result.headcount < data_pre[i].result.headcount)
                            Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 방을 나갔어요!\n\n 인원: "+data_pre[i].result.headcount+" ➤ "+data_real[i].result.headcount);
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```

    for (let i = 0; i < room_raw.length; i++) {
        if (data_pre[i].result != null) {
            if (data_real[i].result.like > data_pre[i].result.like)
                Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 좋아요를 눌렀어요!\n\n 하
트: "+data_pre[i].result.like+"↗"+data_real[i].result.like);

            else if (data_real[i].result.like < data_pre[i].result.like)
                Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 좋아요를 가져갔어요!\n\n 하
트: "+data_pre[i].result.like+"↘"+data_real[i].result.like);
        }
    } //쓰실거면 주석 풀어놓으시면 됩니다. 이것 -> /* */ <-
    Thread.sleep(utc); //업데이트 주기 입니다. (ms 단위)
}
else{
    Thread.sleep(utce); // 연결 에러시 대기시간
}
}
}
}
updateData = () => {
    let res;
    for (let i = 0; i < room_raw.length; i++) {

        data_pre[i] = data_real[i]; // copy previous data_pre to data_real
        res = Jsoup.connect("https://api.develope.kr/search/room?
room="+ room_raw[i]).ignoreContentType(true).ignoreHttpErrors(true).execute()
        status=res.statusCode();
        if(status!=200){
            let a="[오류] 서버로부터 정보를 받아오지 못했습니다.";
            if (status==503){
                a = a + "\n현재 서버가 점검 중입니다. 자세한 정보는 https://api.develope.kr/ 을 확인해주세
요.\n\n"+utce/1000+"초 후 연결을 다시 시도합니다.";
            }
            else if(status==403){
                a = a + "\n사용자의 IP가 서버로부터 차단되었습니다. 자세한 사항은 소스 밑 주석에 작성되어있는 연락처
를 통해 문의해주세요.";
            }
            else {
                a = a + "\n인터넷 연결을 확인해보시길 바랍니다. 계속 안되는경우 소스 밑 주석에 작성되어있는 연락처
를 통해 질문하실수 있습니다.\n\n"+utce/1000+"초 후 연결을 다시 시도합니다.";
            }
        }
        a = a + "\nHTTP "+status+" ERROR" ;
        Log.e( ); //Sports... it's in the game...
        return false;
    }
    let obj = JSON.parse( );
    data_real[i] = obj;
}
return true;
}
}

```

질문내용

=> 건우님 소스인데 오류도 안뜨는데 왜 작동을 안할까요?

(말머리 등록해주세요!)



Devil1234님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 3

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔄

댓글알림 ☐



아이린f

됐다가 안됐다가 해요...api랑 서버쪽이 문제인듯

2020.05.16. 11:37 답글쓰기



카톡우앙

try catch 문으로 오류나면 켜지도록 계속 만드세요.

2020.05.16. 13:31 답글쓰기



Devil1234 작성자

□

2020.05.16. 13:34 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[메신저봇] split, rd [20]

남한사람 미인재 애 2020.05.16.

[메신저봇] 변수를 뽑기 [6]

terror 2020.05.16.

건우님 입퇴장 [3]	Devil1234	2020.05.16.
[메신저봇] 말한 글자만큼 대답하는거 [10]	Ametrine	2020.05.15.
[메신저봇] 카톡봇은 대답하는 기능밖에 없죠? [10]	ㅇ ㅍ	2020.05.15.
<div>123</div>		전체보기

이 카페 인기글

이카페는 팩트를 쓰면 날아가는군요.
 tomohong
 2 9

안녕하세요
 하아인생
 0 4

채팅횟수 및 출석 봇 만들기 강좌
 OtakoidTony
 1 5

진짜 몰라서 물어보는건데 로코가 정확히 뭔가요;;
 해히
 0 8


 실시간 멜론 차트
 해리
 0 9

도유니
 0 1

12345

가입 인사
 Kkoma
 0 10


 아키네이터
 1

메신저R카톡방 들어와 채팅치면 환영해주