

[| 소스 질문 | >](#)

[메신저봇] 해당 명령어가 1회만 진행됩니다.



포물선 챗봇 입문자 🍷 1:1 채팅

2020.04.13. 22:21 조회 115

💬 댓글 8 URL 복사 ⋮

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=> 메신저봇

질문할 소스

=>

```

var player = null;
var a = {}
var b = []

function response(room, msg, sender, isGroup, replier) {

    msg = msg.trim();

    if (msg == "/가위바위보" && b.indexOf(sender)==-1) {

        replier.reply("안! 안내면진다 가위바위 보!");
        a[sender] = {win: 0, losse: 0, draws: 0}
        b.push(sender)
        player = sender;

    }

    if (msg == "/가위바위보 전적") {
        replier.reply(sender+" 님의 전적입니다.\n승리 : "+a[sender].win+"\n패배 : "+a[sender].losse+"\n무승부:"+a[sender].draws);
    }

    if (player == sender && (msg == "가위" || msg == "바위" || msg == "보")) {

        var result = Math.floor(Math.random() * 3);

        if (result == 0) {

            if (msg == "가위") {
                a[sender].losse++
                java.lang.Thread.sleep(2000);
                replier.reply("선빵은 역시 주먹이죠!! 묵!");
                java.lang.Thread.sleep(500);
                replier.reply("제가... 이겼네요?ㅋㅋㅋ");

            } else if (msg == "바위") {
                a[sender].losse++
                java.lang.Thread.sleep(2000);
                replier.reply("제 칼은 모든것을 잘라버리죠!. 보!");
                java.lang.Thread.sleep(500);
                replier.reply("순진하네요.. 주먹을 내고");

            } else if (msg == "보") {
                a[sender].losse++
                java.lang.Thread.sleep(2000);
                replier.reply("쌈뽕쌈뽕 가위 이겼네요! 판!");
            }
        }
    }
}

```

```

        replier.reply("ㅋㅋㅋㅋ 가위 만기예요! 짜! ");
        java.lang.Thread.sleep(500);
        replier.reply("너무 멍청한 거예요....");

    }

} else if (result == 1) {

    java.lang.Thread.sleep(2000);
    replier.reply("모든것을 이겨버리는 " + msg);
    java.lang.Thread.sleep(500);
    replier.reply("늦게 냈잖아요! 비겁해요");
    a[sender].draws++

} else if (result == 2) {

    if (msg == "가위") {
        a[sender].win++
        java.lang.Thread.sleep(2000);
        replier.reply("제 같은 모든것을 잘라버리죠!. 보!");
        java.lang.Thread.sleep(500);
        replier.reply("우..우연이에요! 다시해요");

    } else if (msg == "바위") {
        a[sender].win++
        java.lang.Thread.sleep(2000);
        replier.reply("무섭게 날카로운 가위맛을 보아랏! 짜!");
        java.lang.Thread.sleep(500);
        replier.reply("운영자한대...신고할꺼예요! 나뺏어요");

    } else if (msg == "보") {
        a[sender].win++
        java.lang.Thread.sleep(2000);
        replier.reply("선뽕은 역시 주먹이죠!! 묵!");
        java.lang.Thread.sleep(500);
        replier.reply("비겁해요! 다시해요!!");

    }

}

player = null;


}


}


```

질문내용

=>

 가위바위보
안! 안내면진다 가위바위 보!

 가위바위보
제 같은 모든것을 잘라버리죠!. 보!

 가위바위보
우..우연이에요! 다시해요

DEBUG SENDER

/가위바위보

DEBUG SENDER

가위

잘되던 가위바위보 스크립트를
무단으로 전적시스템을 추가하고
무언가? 를 건드린 이후로
한번만 작동해요. ㅜㅜ

(알머리 등록해주세요!)



포물선의 게시물 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 8

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



포물선 작성자

자문자답...

```
if (msg == "/가위바위보" && b.indexOf(sender)==-1) {
```

<<해당부분이 1회만 사용가능한 명령어인듯..

```
if (msg == "/가위바위보")
```

으로 수정후

전적이 지속적으로 초기화됩니다.

아마 게임 시작시 a[sender] = {win: 0, losse: 0, draws: 0} 에 의해 초기화되는걸로 보임.

2020.04.13. 22:29 답글쓰기



도미 doami2005

a[sender] 가 존재하지 않을 시에만 선언해주면 되겠네요.

리스폰스 아래에

```
a[sender] = a[sender] || {wins:0, losses:0, draws:0}
```

기기

2020.04.13. 22:34 답글쓰기



포물선 작성자

```
도미 doami2005 response(room, msg, sender, isGroup, replier) {
```

이하에 선언시 전적을 아예 기록하지 못합니다.

/가위바위보

가위

/가위바위보

가위

/가위바위보 전적

xxxxx님의 전적입니다.

승리 : 0

패배 : 0

무승부:0

2020.04.13. 22:36 답글쓰기



도미 doami2005

포물선 당연히 그렇죠 결과에 플레이어 객체에 값을 추가하는 기능이 없으니

2020.04.13. 22:38 답글쓰기



도미 doami2005

포물선 퍼온소스에 무리해서 객체를 집어넣으시기보단

더 효율적인 방법으로 가위바위보를 만드시고 객체를 넣으시면 좋을 거 같습니다

2020.04.13. 22:38 답글쓰기



포물선 작성자

도미 doami2005 마음같아서는

json 이용해서 기록하고 싶습니다..

그렇지만. 아직은 소스짜집기 수준이에요

2020.04.13. 22:42 답글쓰기



도미 doami2005

포물선 소스가 너무 길고 필요없는 부분이 많아서 객체를 집어넣기엔 효율성이 떨어집니다
역시 새로 짜시는 걸 추천

!

2020.04.13. 22:45 답글쓰기



포물선 작성자

도미 doami2005 넵..!

2020.04.13. 22:48 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

전체 [메신저봇] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[메신저봇] 배열 추가 명령어 질문 [3]	ZAQ	2020.04.14.
[메신저봇] 파싱 질문입니다;; [7]	자습	2020.04.14.
[메신저봇] 해당 명령어가 1회만 진행됩니다. 🤖 [8]	포물선	2020.04.13.
[메신저봇] 명령어 여러개 인식하는건 어찌 하나요? [3]	포물선	2020.04.13.
[메신저봇] 앞·뒤 따옴표 [4]	hyun123	2020.04.13.

1 2 3

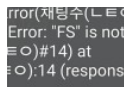
전체보기

이 카페 인기글



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 / 스압 알아서 주의

Dark Tornado



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

나는야 멍청이

♡0 💬33

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페

♡0 💬1

♡ 2 💬 4



틱택토 (Player vs Bot)

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28

♡ 2 💬 4

공식 카카오톡 윙컷

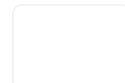
Lunar

♡ 0 💬 9

딕셔/그룹셋 구분

시초는중국발

♡ 0 💬 8



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

SP정 kakao.py에 대해서

undefined

♡ 0 💬 13

1

2

3

4

5