| 자유 게시판 | >

키우기 개발 근황



럭s봇 챗봇 마스터 🤴 1:1 채팅

댓글 10 URL 복사 :







★ 計画 ●



GroupChat

[개발중인 키우기의 빙 ㅇ

0

%사냥 0

사신이(가) 나타났다! 사신: 키키키키키키킼키키킼키키!

플레이어의 공격! 2의 데미지를 입혔다! 몬스터의 체력(48/50)

몬스터의 공격! 5의 데미지를 입었다! 나의 체력(95/100)

플레이어의 공격! 2의 데미지를 입혔다!

몬스터의 체력(46/50) 몬스터의 공격! 5의 데미지를 입었다! 나의 체력(90/100) 플레이어의 공격! 2의 데미지를 입혔다! 몬스터의 체력(44/50) Enter message SEND $\Pi\Pi$ < ★ 計画 12:05 🗭 🍪 **Debug Room** 타아.js GroupChat 「개발중인 키우기의 빙 ㅇ 플레이어의 공격! 2의 데미지를 입혔다! 몬스터의 체력(14/50) 몬스터의 공격! 5의 데미지를 입었다!

나의 체력(10/100)

플레이어의 공격! 2의 데미지를 입혔다! 몬스터의 체력(12/50)

몬스터의 공격! 5의 데미지를 입었다! 나의 체력(5/100)

플레이어의 공격! 2의 데미지를 입혔다! 몬스터의 체력(10/50)

몬스터의 공격! 5의 데미지를 입었다! 나의 체력(0/100)

사망하였습니다... 부활합니다

Enter message

SEND

111

)

<

사냥 구현 및 부활 구현 완료 후 귀찮다.

[앞으로 해야할 것] 인벤토리 기능 줍기 기능 던전 기능 퀘스트 기능 등등...



hyun123

럭s봇 그래야 겠죠?

2020.03.28. 13:20 답글쓰기

Hibot

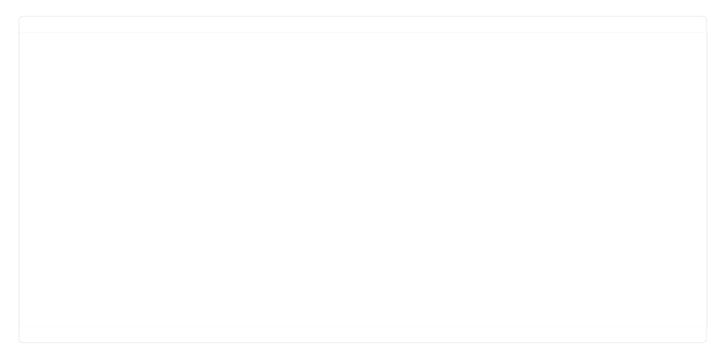
댓글을 남겨보세요

6 (3)

등록

∠ 글쓰기 답글

목록 ▲ TOP



'| 자유 게시판 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 카켓몬 ຝ [4] PartWorm 2020.03.28. 뭘 만드는건지 나도 모르겠다.. ₢ 프로그 2020.03.28. 키우기 개발 근황 🔐 [10] 럭s봇 2020.03.28. 쓸대없는 짓거리중 🍛 [16] 사로로 2020.03.28. 카링이용해서 RPG소스만들고싶습니다 [4] 도영 2020.03.28. 1 2 3 전체보기

이 카페 인기글





kakao.py에 대해서
undefined
○0 ○13

