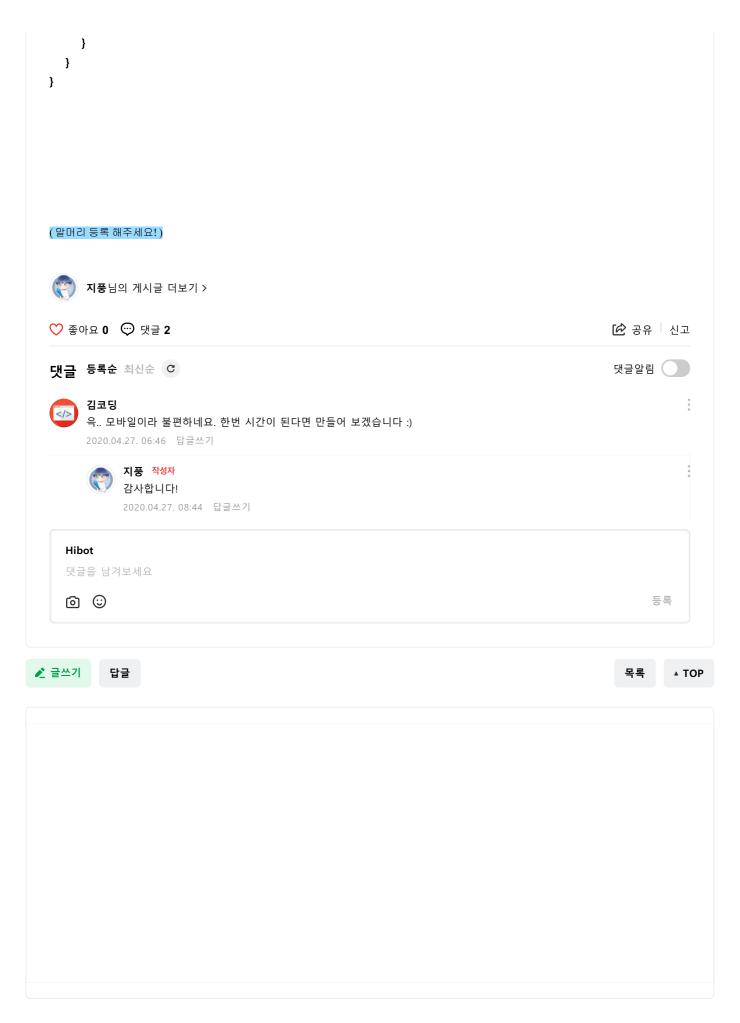
| 소스 질문 | >

[메신저봇] 방 별로 명령어를 하나하나 껐다 키는걸 만들던 중..



```
질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타)
=> 메신저봇R
질문할 소스
=> 방 별로 명령어를 껐다 키는걸 만들려고 하는데
작동 중지가 되야하는데 시작만 됩니다 도와주세요
※여기에서 %%% 부분은 듀얼메신저 구분할려고 방 이름 앞에 %%% 붙여둔거에요
질문내용
=> FS = FileStream:
work_path = 'sdcard/jipoongbot/work.json';
let command = ["¬", "∟"];
const allsee = new Array(500).fill("").join("");
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
  if (room.includes("%%%")) {
     rooom = room.replace("%%%", "");
     if (JSON.parse(FS.read(work_path))[rooom] == null) {
       filest = JSON.parse(FS.read(work_path));
       filest[rooom] = [""];
       FS.write(work_path, JSON.stringify(filest));
     }
     if (msg.startsWith("/작동")) {
       try {
          let target = msg.replace("/작동", "").trim();
          if (command.includes(target).valueOf()) {
            if (JSON.parse(FS.read(work_path))[rooom].some(e => target.includes(e).valueOf())) {
               filest = JSON.parse(FS.read(work_path));
               filest[rooom][filest[rooom].length] = target;
               FS.write(work_path, JSON.stringify(filest));
               replier.reply(target + "의 작동을 시작하였습니다");
               filest = JSON.parse(FS.read(work_path));
               var num = filest[rooom].indexOf(target);
               filest[rooom].splice(num, 1);
               FS.write(work_path, JSON.stringify(filest));
               replier.reply(target + "의 작동을 중지하였습니다");
            }
          } else {
             replier.reply("해당 명령어는 존재하지 않습니다!" + allsee + command);
          }
       } catch (e) {
  replier.reply("실행 과정 중에 오류가 생겼습니다." + allsee + "₩n오류명 : " + e.name + "₩n오류메시지 : " +
e.message + "₩n오류난 줄: " + e.lineNumber);
}
```



'| 소스 질문 |' 게시판 글

[메신저봇] 카카오링크 오류 질문 [5]	지풍	2020.04.27.
[메신저봇] 소스 오류 질문입니다. 🍪 [5]	뿀아	2020.04.27.
[메신저봇] 방 별로 명령어를 하나하나 껐다 키는걸 만들던 중 [2]	지풍	2020.04.27.
[메신저봇] 일정시간이 됬을때 작동하는 방법좀 알려주세여 [4]	20394712472939 472648	2020.04.26.
[메신저봇] 특정 단어가 포함 되있으면 작동 안하게 하는 법 [14]	재승	2020.04.26.

이 카페 인기글





