

[| 소스 질문 | >](#)

## 게임 만드는 중인데



**hyun123** 챗봇 마스터 🐇 1:1 채팅

2020.03.05. 12:14 조회 97

💬 댓글 22 URL 복사 ⋮

단어 맞추기 게임을 제작하고 있는데 봇이 안해서 디버그룸에서도 해봤더니 답이 없네요ㅠㅠ

랜덤으로 단어를 설정하고 그 단어의 길이가 2이면 \_ \_ 라고 보내고 싶은데.. 어떻게 코드를 짜야 할지..

고수분들 도와주세요ㅠㅠ

※제작 중이에요※

소스는 여기있습니다

```
function response(r, m, s, i, r, i, p, t) {
  var word = ["가위", "지우개", "연필"] //그냥 조금만 적었어요 다 적기에는..
  if (msg == "/단어게임") {
    var ran = word[Math.floor(Math.random() * word.length)];
    } else if (ran.length == "2") {
    replier.reply("_ _");
    } else if (ran.length == "3") {
    replier.reply("_ _ _");
    } else if (ran.length == "4") {
    replier.reply("_ _ _ _");
    } else if (ran.length == "5") {
    replier.reply("_ _ _ _ _");
    } else if (ran.length == "6") {
    replier.reply("_ _ _ _ _");
    } else if (ran.length == "7") {
    replier.reply("_ _ _ _ _");
    } else if (ran.length == "8") {
    replier.reply("_ _ _ _ _");
    } else if (ran.length == "9") {
    replier.reply("_ _ _ _ _");
    } else if (ran.length == "10") {
    replier.reply("_ _ _ _ _");
    }
  }
}
```



hyun123님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 22

🔗 공유 | 신고



소라게와랍스터

매개변수를 저렇게 하니깐 안되죠

2020.03.05. 12:15 답글 쓰기



hyun123 작성자

그럼 이름을 다르게 해야 하나요?

2020.03.05. 12:16 답글 쓰기



hyun123 작성자

var random을 ran으로 바꿨는데도 안되는데요..ㅠ

2020.03.05. 12:21 답글 쓰기



Ssvr

hyun123 function response(r, m, s, i, r, l, p)

2020.03.05. 12:24 답글 쓰기



hyun123 작성자

Ssvr 네, 그렇게 했는데..

2020.03.05. 12:25 답글 쓰기



Ssvr

hyun123 그러니깐 그게 문제라고요

2020.03.05. 12:26 답글 쓰기



hyun123 작성자

Ssvr room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName 가요?

2020.03.05. 12:28 답글 쓰기



hyun123 작성자

시소된 핀밀크 아규먼트가 뭔가요?

2020.03.05. 12:39 답글 쓰기



타카

시소된 핀밀크 저거 room 이랑 replier땀에 저렇게한거같은땀

2020.03.05. 15:08 답글 쓰기



타카

시소된 핀밀크 응 그럼 평선에 m r i 이렇게쓰면

```
if (m == " ") {
  r.reply(" ")
}
```

가능인가요

2020.03.05. 15:20 답글 쓰기



타카

시소된 핀밀크 응 평선에 r이 2개가있는데 그럼 대소문자로 구분하면 될까요?

2020.03.05. 15:22 답글 쓰기



타카

시소된 핀밀크 그럼 하나는 r로 쓰고 하나는 그냥 room으로 쓰면 될까요?

2020.03.05. 15:23 답글 쓰기



타카

시소된 핀밀크 아 저거가 알파벳 상관없고 그냥 순서인가요?

2020.03.05. 15:26 답글 쓰기



타카

시소된 핀밀크 친절한 답변 감사합니다

2020.03.05. 15:27 답글 쓰기



프로그

매개변수에는 m 으로 해놓고 msg== 이런식으로 하시니까 안되죠. 초보시면 function response 소괄호부분을 기존걸로 하

시는걸 추천드립니다

2020.03.05. 12:51 답글 쓰기



프로그

+ if문을 사용해 저렇게 노가다로 하시지 마시고..".repeat(msg.length) 하심 되요

2020.03.05. 12:52 답글 쓰기



hyun123 작성자

프로그 오호 감사합니다 그런데 소괄호부분을 기존걸로 하는게 무슨 뜻인지...ㅠ

2020.03.05. 12:53 답글 쓰기



hyun123 작성자

프로그 그리고 "\_"저거는 replier.reply("\_".repeat(m.length)) 이렇게 하면 되나요?

2020.03.05. 12:56 답글 쓰기



hyun123 작성자

hyun123 아니면 msg.length인지..

2020.03.05. 12:59 답글 쓰기



프로그

hyun123 function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){  
이렇게요

2020.03.05. 13:12 답글 쓰기



hyun123 작성자

프로그 네!

2020.03.05. 13:12 답글 쓰기



타카

그럼 혹시 평선에 {m-----  
으로 해놓으면  
if (m == " ")  
이렇게해도 되나요?

2020.03.05. 15:09 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

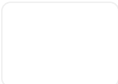
▲ TOP

고수님들의 조언 부탁드립니다 [1]	세크리	2020.03.05.
n번째 글자 [5]	hyun123	2020.03.05.
게임 만드는 중인데 [22]	hyun123	2020.03.05.
음.. 이거 어떻게 실행하나요? [6]	현민	2020.03.04.
카톡링크 로그인 오류 🙄	ailla	2020.03.04.

123

전체보기

이 카페 인기글



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

SP점점

안녕하세요

02

KHP

06

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀

05

가르치기 리로드..

Milk2

09



태양, 달 정보 구현 완료

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데

리페

01

kakao.py에 대해서

undefined

013



틱택토 (Player vs Bot)

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

도민 ddm12095

04

헤히

04

12345