

| 일반 소스 공유 | >

가위바위보 게임이 변질된 노가다 볼링게임



플백 1:1 채팅

2019.11.16. 14:34 조회 354

댓글 12 URL 복사

공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임) 볼링게임

소스 코드

=>

```
if (msg == "지니야 볼링준비") {
    replier.reply("□ 네 " + sender + "주인님 볼링 게임 설명과 시작 방법을 알려드릴게요WnWn -1- 볼링공을 어디 방향으로 굴릴지 어느 힘 세기로 할 지 정하세요 Wn -2- 명령어 ::지니야 볼링 Wn-2.1- 볼링공 방향과 힘 조절 문 :: WnWn
    ●1. 왼쪽 약하게Wn ●2. 왼쪽 보통Wn ●3. 왼쪽 강하게WnWn ●4. 중간 약하게Wn ●5. 중간 보통Wn ●6. 중간 강하게WnWn ●7. 오른쪽 약하게Wn ●8. 오른쪽 보통Wn ●9. 오른쪽 강하게 WnWn -3- 『 굴리는 방향과 힘 세기에 따라서 점수가 천차만별입니다 연구하세요 』");
}
if (msg == "지니야 볼링") {
    replier.reply("◎□ 공을 어디로 굴리실지와 힘 세기를 조절하세요 " + sender + "주인님 Wn ※ 모른다면 『 지니야 볼링준비 』.");
    player = sender;
}
if (player == sender && (msg == "왼쪽 약하게" || msg == "왼쪽 보통" || msg == "왼쪽 강하게" || msg == "중간 약하게" || msg == "중간 보통" || msg == "중간 강하게" || msg == "오른쪽 약하게" || msg == "오른쪽 보통" || msg == "오른쪽 강하게")) {
    var result = Math.floor(Math.random() * 12);
    if (result == 0) {
        if (msg == "왼쪽 약하게") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "왼쪽 보통") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "왼쪽 강하게") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "중간 약하게") {
            replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "중간 보통") {
            replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "중간 강하게") {
            replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender + "주인님");
        }
    }
}
```

```

}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
}
if (result == 1) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '1개'를 맞췄습니다 "
+ sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 강하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '1개'를 맞췄습니다 "
+ sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 보통") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
}
if (result == 2) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '1개'를 맞췄습니다 " + sender +

```

```

    replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '2개'를 맞혔습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 보통") {
    replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '2개'를 맞혔습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "왼쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '2개'를 맞혔습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '2개'를 맞혔습니다 "
+ sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
}
if (result == 3) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '3개'를 맞혔습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '3개'를 맞혔습니다 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '3개'를 맞혔습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender

```

```

+ "주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '3개'를 맞혔습니다 "
+ sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
}
if (result == 4) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '4개'를 맞혔습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '4개'를 맞혔습니다 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '4개'를 맞혔습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '4개'를 맞혔습니다 "
+ sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 강하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '4개'를 맞혔습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 보통") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
}

```

```

        }
    }
    if (result == 5) {
        if (msg == "왼쪽 약하게") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
        }
        else if (msg == "왼쪽 보통") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '5개'를 맞췄습니다 " +
sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "왼쪽 강하게") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
        }
        else if (msg == "중간 약하게") {
            replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '5개'를 맞췄습니다 "
+ sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "중간 보통") {
            replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
        }
        else if (msg == "중간 강하게") {
            replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '5개'를 맞췄습니다 "
+ sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "오른쪽 약하게") {
            replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
        }
        else if (msg == "오른쪽 보통") {
            replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
        }
        else if (msg == "오른쪽 강하게") {
            replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '5개'를 맞췄습니다 " + sender
+ "주인님");
        }
    }
    if (result == 6) {
        if (msg == "왼쪽 약하게") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
        }
        else if (msg == "왼쪽 보통") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
        }
        else if (msg == "왼쪽 강하게") {
            replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
        }
        else if (msg == "중간 약하게") {

```

```

    replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '6개'를 맞혔습니다 "
+ sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '6개'를 맞혔습
니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '6개'를 맞혔습니다 " + sender
+ "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '6개'를 맞혔습니다 " + sender
+ "주인님");
}
}
if (result == 7) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '7개'를 맞혔습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '7개'를 맞혔습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '7개'를 맞혔습
니다 " + sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 강하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '7개'를 맞혔습니다 "
+ sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '7개'를 맞혔습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 보통") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
    }
}

```

```

    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '7개'를 맞했습니다 " + sender
+ "주인님");
}
}
if (result == 8) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 강하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '8개'를 맞했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 보통") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '8개'를 맞했습니다 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
}
}
if (result == 9) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
}
}

```

```

else if (msg == "왼쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 약하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "중간 보통") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 직선으로 굴러가다 흘러서 핀 '9개'를 맞췄습
니다 " + sender + "주인님");
}
else if (msg == "중간 강하게") {
    replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 회전을 하여 핀 '9개'를 맞췄습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
}
if (result == 10) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender
+ "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 강하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 약하게") {

```



```

else if (msg == "오른쪽 약하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 보통") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " +
sender + "주인님");
}
else if (msg == "오른쪽 강하게") {
    replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°□° 공이 빗나가 하나도 맞추지 못했습니다 " + sender +
"주인님");
}
}
if (result == 11) {
    if (msg == "왼쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 보통") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "왼쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 왼쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 약하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 보통") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "중간 강하게") {
        replier.reply("□ 중간으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 약하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 약하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 보통") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 보통힘으로 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 "
+ sender + "주인님");
    }
    else if (msg == "오른쪽 강하게") {
        replier.reply("□ 오른쪽으로 공을 강하게 굴립니다 .WnWn°▼° 공이 모든 핀을 맞췄습니다 '10개' ※스트라이크 " +
sender + "주인님");
    }
}
player = null;
}

```

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)

공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임)

볼링 게임 입니다 쓰실분은 쓰시고 단 기초적인 부분은 적으셔야겠종

오늘도 돌아온 노가다 입니다 벌써 3탄인거 같네요

네 머리가 멍청하면 몸이 고생 합니다 오늘은 덜 했네요

-여담-

물리엔진을 구현을 못하겠어서 간단한 형식으로 만든건데

이걸 또 점수판 만들고 등등 꺾수분들이 손 대셨으면 좋겠네용 행

소스 코드

=>

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)



플백님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 2 💬 댓글 12

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



깜찍잉

대단하시네여!

2019.11.16. 14:39 답글 쓰기



플백 작성자

굉장히 쉬운거라 ...
단지 밸런스 부분만 신경 써주면 되는거종 행

2019.11.16. 14:40 답글쓰기



구름

for문이랑 배열 어디감 ㄷ

2019.11.16. 16:00 답글 쓰기



플백 작성자

말 그대로 노가다 !

2019.11.16. 16:17 답글쓰기



구름

플백 ㄷㄷ

2019.11.16. 16:31 답글쓰기



doami2005

노가다 장인이시네여 ㄷㄷ

2019.11.16. 16:32 답글 쓰기



플백 작성자



이런 내가 밍 cr

2019.11.16. 16:38 답글쓰기



무의미

대단하십니다 ㅋㅋㅋ

2019.11.16. 18:39 답글쓰기



플백 작성자

호호호 시간순삭하기 좋아여

2019.11.16. 18:40 답글쓰기



sihyuniT

ㄷ 수고 하셨습니다

2019.11.22. 19:12 답글쓰기



설개향 작성자

노가다 따로 해 볼게 없네용 크

2019.11.22. 19:15 답글쓰기



달

노가다라해서 뭔지 와봤는데 밑으로 계속 내려가...ㄷㄷ 고생했습니다

2020.01.13. 00:20 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[함수] 수직 막대그래프 (v 1.0) 🗨️ [2]

AlphaDo

2019.11.16.

영한 변환(?) [5]

지현

2019.11.16.

가위바위보 게임이 변질된 노가다 볼링게임 [12]

플백

2019.11.16.

노래 가사 Jsoup 파싱 🗨️ [13]

doami2005

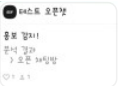
2019.11.16.

날씨 파싱 Jsoup (수정) 🗨️ [6]

doami2005

2019.11.16.

이 카페 인기글



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

타 메신저 사용시 무한반복

NaN
♡0 💬1

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페
♡0 💬1

안녕하세요!

트위터봇
♡0 💬6

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR
♡0 💬7

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀
♡0 💬5



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /
스압 알아서 주의

error(채팅수(Let's
Error: "FS" is not
=O)#14) at
=O):14 (respons

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

반가워요

나눔의 명칭이
♡0 💬33
천방지축하연
♡0 💬4