^ 이전글

| RPG 소스 강좌 | >

RPG를 쉽게 만들자! 5. 레벨업



럭s봇 챗봇 마스터 🤴 1:1 채팅 2020.04.27. 10:02 조회 184

댓글 5 URL 복사 :

이번에는 레벨업 부분입니다. 전 레벨업을 수동으로 하였는데요. 왜 수동인가 궁금하실텐데 먼저 1번째 이유는 봇이 매 번 그사람의 경험치를 확인고 저장하기 때문에 발열이 심해질 수 있습니다. 그래도 괜찮으신 분들은 매번 그사람의 데이 터를 확인하고 조건절을 입력해서 하시면 됩니다. 이상 개소리입니다. 그냥 노가다의 맛을 느끼면 좋을거 같아서...크흠 그럼 코드로 넘어갈까요.

```
if(msg=="%레벨업"){
mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/"+ sender +".json"));
if(Number(mydata.exp)) = Number(mydata.maxexp))
//여기서 경험치를 확인하고
mydata.exp=Number(mydata.exp)-Number(mydata.maxexp);
mydata.lvl=Number(mydata.lvl)+1;
//레벨을 더한후
mydata.maxexp=Number(mydata.maxexp)+Number(mydata.lvl)*50;
//원하는 경험치 량을 늘리시면 됩니다.
finaldata = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("/sdcard/키우기/"+ sender +".json", finaldata);
//역시나 매번하는 ison파일로 변환한 후 저장
replier.reply(mydata.lvl+"로 레벨업!");
}
else{
var noexp=Number(mydata.maxexp)-Number(mydata.exp);
replier.reply(noexp+"만큼 경험치 부족.");
//만약 경험치가 부족할 경우 부족한 만큼을 출력
}
이렇게 레벨업을 할 수 있습니다.
```

만약 레벨업마다 공격력, hp를 늘리고 싶다면 저 코드 안에 원하는 것을 넣고 원하는 양만큼 늘려주시면 됩니다. mydata.maxexp=Number(mydata.maxexp)+Number(mydata.lvl)*50; 이런.것과 같이



럭s봇님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 5

[♠ 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림







2020.04.27. 10:08 답글쓰기



| 화베 |



♪ 글쓰기 답글	목록	▲ TOP

' RPG 소스 강좌 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하기		
RPG를 쉽게 만들자! 7. 대화 ₩ Ø		럭s봇	2020.05.01.
RPG를 쉽게 만들자! 6. 환생 [2]		럭s봇	2020.04.29.
RPG를 쉽게 만들자! 5. 레벨업 [5]		럭s봇	2020.04.27.
RPG를 쉽게 만들자! 4. 노가다부분 [6]		럭s봇	2020.04.25.
RPG를 쉽게 만들자! 3. 맵정보 ₩ Ø		럭s봇	2020.04.24.
	1 2		전체보기

안녕하세요! path질문 트위터봇 젤리파덕 기 나무 곡괭이[노말](으) 죄악의 룬들 중 하나를 ♥0 ⊕6 ♥0 ⊕2 5000분의 1을 얻은 사람 kakao.py에 대해서 안녕하세요 오픈이발 괴롭히기(메봇R) undefined © 0 © 13 A TOTAL CONTROL OF THE PROPERTY OF THE PROPERT 간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정 성빈

1 2 3 4

5

♥1 ⊕16

틱택토 (Player vs Player)

네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /