

```
String.prototype.ko2en = function() {
  r = this
  return r.split("").map(str => {
    cnt = str.length
    if (str.match(/[\¬-ㅎ가-힣]/)) {
      chars = []
      var cCode
      for (i = 0; i < cnt; i++) {
        cCode = str.charCodeAt(i)
        if (cCode < 0xAC00 || cCode > 0xD7A3) {
          chars.push(str.charAt(i))
          continue
        }
      }
    }
  })
}
```

```

}
cCode = str.charCodeAtAt(i) - 0xAC00
jong = cCode % 28
jung = ((cCode - jong) / 28) % 21
cho = (((cCode - jong) / 28) - jung) / 21
chars.push(cCho[cho], cJung[jung])
cJong[jong] && chars.push(cJong[jong])
}
return chars.map(e => filt[e] ? filt[e] : ((typeof e) == Array ? e.join("") : e)).join("").split("").map(e =>
eng[kor.indexOf(e)]?eng[kor.indexOf(e)]:e).join("")
}
return str
}).join("")
}

```

리스폰스 밖에 위에꺼 정의해두시고  
문자열.ko2en() 하시면 됩니다.

"안녕".ko2en()  
-> "dkssud"

<https://cafe.naver.com/nameyee/14327>

여기서 아이디어 얻어왔고

<https://medium.com/@laziell/javascript-한글-초성-중성-종성-분리-38ad1227aa90>

해당 글 함수 참고했습니다.

영어 -> 한글은 다른 누군가가 해주실 거예요 ..!



도미 doami2005님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 6

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



사과님

오 이걸 타이핑 그대로를 번역하는거군요. 신박하네요.

2020.03.28. 12:04 답글 쓰기



렉s봇

비밀 암호를 만들 수 있겠군  
그럼 이제 역번역을 하셔야죠

2020.03.28. 12:08 답글 쓰기



성빈

남

2020.03.28. 12:14 답글 쓰기



프로그

영한은 여기서!

<https://cafe.naver.com/nameyee/13391>

2020.03.28. 12:21 답글 쓰기



무명

나!

2020.03.28. 12:34 답글쓰기



SP  
와!

2020.03.28. 18:47 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

무조건 이기는 가위바위보 소스 [4]	JS카톡챗봇	2020.03.29.
오늘도 간단한 소스공유 [10]	SP	2020.03.28.
한영 번역기 (안녕 => dkssud) [6]	도미 doami2005	2020.03.28.
아~~~~~주 🤖 [14]	맛있는 연어 스테이크	2020.03.28.
도움이 될거 같아 올리는 어드민 체크 함수 [4]	하프	2020.03.27.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이  
♡0 💬1

안녕하세요!

트위터봇  
♡0 💬6

반가워요.

천방지축하연  
♡0 💬4

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발  
♡0 💬8

다크도 호환성

공돌이  
♡0 💬1

링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



태양, 달 정보 구현 완료

Error(재팅수(L...  
Error: "FS" is not  
트O)#14) at  
트O):14 (respons

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

나는야 멍청한  
자마스크립트

도유니  
♡0 💬10



틱택토 (Player vs Player)

