

| 일반 소스 공유 | >

레벨

 **bake1718** 챗봇 고수  1:1 채팅

2019.07.27. 13:51 조회 269

 댓글 15

URL 복사




```
var z = 0

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){

    z++;
    if (z == 50){
        replier.reply("레벨 :1")
    }
    if (z == 100){
        replier.reply("레벨 :2")
    }
    if (z == 150){
        replier.reply("레벨 :3")
    }
    if (z == 200){
        replier.reply("레벨 :4")
    }
    if (z == 250){
        replier.reply("레벨 :5")
    }

}
```

아주 간단한 레벨 소스 입니다

 **bake1718**님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 15

 공유 |  신고


댓글

등록순

최신순



댓글알림 


 별명을 입력해 주세요

```
var z = 0
var l = 0

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
    z++;
    if (z == l*50){
        l++
        replier.reply("레벨 :"+l);
    }
}
```

//더 간단

2019.07.27. 21:51 답글쓰기





마른얼음 BOT

이건 z가 0일때만 레벨 말하는데음

2019.07.27. 18:15 답글쓰기



별명을 입력해 주세요

마른얼음 BOT l++ 안봣...

2019.07.27. 21:51 답글쓰기



마른얼음 BOT

별명을 입력해 주세요 ㅇㅎ

2019.07.27. 21:51 답글쓰기



월광34

별명을 입력해 주세요 사람마다 적용되는건 어떻게 하나요

2020.04.12. 14:47 답글쓰기



bake1718 작성자

월광34 변수 이름을 sender로 하세요

2020.04.12. 14:48 답글쓰기



월광34

bake1718 이렇게 하면 되나요?

```
var sender = 0
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
```

```
    sender++;
    if (sender == 3){
        replier.reply(sender+"님 레벨 :1달성!")
    }
    if (sender == 5){
        replier.reply("레벨 :2")
    }
    if (sender == 150){
        replier.reply("레벨 :3")
    }
    if (sender == 200){
        replier.reply("레벨 :4")
    }
    if (sender == 250){
        replier.reply("레벨 :5")
    }
}
```

2020.04.12. 14:52 답글쓰기



bake1718 작성자

월광34 음.. 옛날에 해서 기억이 잘 안나는데 아마 맞을거예요

2020.04.12. 14:53 답글쓰기



월광34

bake1718 πππ 이걸로 했는데 아예 안되네요

2020.04.12. 14:53 답글쓰기



MinSoup

월광34 제가 게시글 올려드림ㄱㄷ

2020.04.12. 14:56 답글쓰기



월광34

MinSoup 오 감사합니다

2020.04.12. 14:56 답글쓰기



MinSoup

월광34 <https://m.cafe.naver.com/ca-fe/web/cafes/29537083/articles/15918?menuid=31>

2020.04.12. 15:00 답글쓰기



월광34

MinSoup 감사합니다 지금 등업이 안되서 댓글을 못남기네요 ㅠㅠ 근데 여쭙보고 싶은게 있는데 레벨이 오를 수록 모아야 하는 경험치를 더 모으게 하는 방법은 없나요??

2020.04.12. 15:05 답글쓰기



MinSoup

월광34 방식을 살짝 바꾸면 되요

2020.04.12. 15:25 답글쓰기



큐브마인

sender,room 통합ㄷㄷ

2019.07.27. 17:50 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

포켓몬고 레이드 봇 소스 [1]	세세세세세세	2019.07.28.
아니 분명 저는 가아안단하게 하려 했어요 [11]	케인트	2019.07.27.
레벨 [15]	bake1718	2019.07.27.
나도 한다 점수! [2]	신광	2019.07.27.
주사위 더블 소스 [12]	브라운만미드라 구	2019.07.26.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

ZUMP

♡1 💬8

카카오톡 단순 자동응답봇 파일

도루목

♡0 💬2

카페에 RPG가 많이 보이는 것 같군요

AlphaDo

♡1 💬3

가르치기 리로드..

Milk2

♡0 💬9

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴

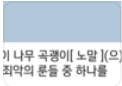
AlphaDo

♡1 💬2

반가워요.

천방지축하연

♡0 💬4



지 나무 곡괭이(노말)(오)
작업의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

사생활 보호(?) 배터리 소스

Lunar

♡ 2 💬 5

JPG 개발 일지 #7

재승

♡ 0 💬 4