| 일반 소스 공유 | >

간단한 광질 게임 소스 [초급]



인사봇 마스터 챗봇 중수 ॐ 1:1 채팅

2020.01.29. 23:57 조회 182

공유할 소스 용도

n:"금",

=> 심심해서 만든 간단한 광질 미니게임

```
소스 코드
=>
const player = {};
const ore = [
  {
    n:"돌",
    v:100,
    r:0,
    a:"평범한 돌이다. 별이 5개 장수돌침대 제작에 쓰인다고 한다."
 },
 {
    n:"석영",
    v:300,
    a:"일반 돌맹이들보단 값이 나간다는 석영이다. 100% 자연산!"
 },
  {
    n:"철",
    v:500,
    a:"철이다. 자주쓰이는 광물중 하나이다."
 },
  {
    n:"청금석",
    v:600,
    a:"마인크래프트에서 봤던 광물이다. 뭔지는 나도 모른다"
 },
    n:"구리",
    v:800,
    r:4,
    a:"어디서 '구리구리'한 냄새가 나는거 같지 않아?"
 },
  {
    n:"은",
    v:1000,
    a:"'은'은 악마를 물리친다고 잘 알려져있다."
 },
  {
```

```
v:2000,
     r:6.
     a:"매우 비싸고 희귀한 광물이다."
  },
     n:"백금",
     v:3500,
     r:7,
     a:"이름부터 간지나는 광물이다."
  },
  {
     n:"다이아몬드",
     v:5000,
     a:"주 성분은 탄소로 이루어져있으며 매우 단단하다. 가공하면 비싸게 팔린다."
  },
];
response=args=>{
  if(player[args.sender]){
     if(player[args.sender].l <= Date.now() && player[args.sender].st < 5){
       player[args.sender].st += ((Date.now() - player[args.sender].l)/600000|0)+1;
       player[args.sender].l = Date.now()+600000;
     }
     if(args.msg == ".광질"){
       let t = ore[Math.random()*ore.length[0];
       if(player[args.sender].st > 0 ){
          if(player[args.sender].power >= t.r){
            args.replier.reply("[광물 "+t.n+"을 캤습니다.]"+"₩u200b".repeat(500)+"₩n"+"돈 :: "+t.v+" UP |
"+"설명 :: "+t.a);
             player[args.sender].m += t.v;
          }else{
             args.replier.reply("[광물 "+t.n+"을 캐려다가 힘이 부족하여 실패하였습니다.]");
          }
          player[args.sender].st--;
       else args.replier.reply("[스테미나가 부족합니다. (스테미나 차는데 남은시간 : "+((player[args.sender].l -
Date.now())|0)+"초)]");
       if(args.msg == ".돈")args.replier.reply("[현재 "+args.sender+"님은 "+player[args.sender].m+"원 소유하고
있습니다.1")
       if(args.msg == ".스테미나")args.replier.reply("[현재 "+args.sender+"님은 "+player[args.sender].st+"스테
미나를 소유하고 있습니다.]")
       if(args.msg == ".강화")args.replier.reply(player[args.sender].m >= player[args.sender].power*1000?
((player[args.sender].m - player[args.sender].power*1000),( player[args.sender].power++),"["+args.sender+"님이
"+ player[args.sender].power*1000+"원을 사용하려 힘이 1올랐습니디.]"):"[돈이 부족합니다.]");
     }
  }else{
     if(args.msg == ".광질"){
       args.replier.reply("[광질 게임에 오신것을 환영합니다. "+args.sender+"님]");
       player[args.sender] = {
          st:5,
          inventory:[],
          power:1.
          I-Data ==--/0 - 600000 ==-0
```

```
เ:บate.now()+งบบบบบ,m:บ
      };
    }
  }
}
( 말머리 등록 해주세요!)
인사봇 마스터님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 0 ♡ 댓글 7
                                                                            🕜 공유 │ 신고
댓글 등록순 최신순 C
                                                                            댓글알림(
    Nub
    역시시소님ㅁㅊㄷ
     2020.01.29. 23:57 답글쓰기
        인사봇 마스터 작성자
          님 진짜 왜 그래요?
          2020.01.29. 23:59 답글쓰기
         인사봇 마스터 작성자
          Nub 히익
         2020.01.30. 00:22 답글쓰기
         Nub
         인사봇 마스터 재성합니다
          2020.01.30. 00:22 답글쓰기
     졸려
     인클루드나 살리지
     2020.01.30. 01:16 답글쓰기
     설개향
     오우 아이디어3이 구현되었다!
     2020.01.31. 12:39 답글쓰기
     Blue box
     2020.07.01. 10:10 답글쓰기
  Hibot
  댓글을 남겨보세요
  6 3
                                                                                 등록
```

' 일반 소스 공유 ' 게시판 글 이 게시		기 게시판 새글 구독하	시판 새글 구독하기	
기상특보 알림 [7]			상헌굿	2020.01.30.
요청 글자 배치(?) [1]			scap	2020.01.30.
간단한 광질 게임 소스 [초급] <mark>[7]</mark>			인사봇 마스터	2020.01.29.
[한줄] 포인트 [10]			AlphaDo	2020.01.29.
배터리 정보 가져오기 ❷ [7]			주in	2020.01.29.
	1 2 3			전체보기

이 카페 인기글



