

[| 자유 게시판 | >](#)

## 한번실행되는 Music player 그이유는? (수정해서 공유 바람)

**jomin398** 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2019.10.27. 14:20 조회 150

💬 댓글 4 URL 복사 ⋮

```
const sdcard = android.os.Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsolutePath();
```

```
var mp = new android.media.MediaPlayer();
```

```
var isMpstop = true;
```

```
function MyAlarm(){ if(isMpstop == true){
/* 네, 이기능은 알람만들려고 연구 중입니다.*/
mp.setDataSource(sdcard+"/노래폴더/곡명.mp3");
mp.prepare();
mp.start();
replier.reply("노래 재생 했음!");
isMpstop = false;
if(isMpstop == false){
java.lang.Thread.sleep(mp.getDuration());
/*노래의 총 재생시간만큼 노래 안꺼집니다.
중간에 mp.stop(); 하면 멈추긴 하지만요 ㅎㅎ*/
mp.stop();
mp.release();
isMpstop = true;
replier.reply("노래 꺼짐");
} else{ isMpstop = true;
mp.release();
return "이미노래가 꺼짐!";};
} else{ isMpstop = true;
mp.release();
return "이미노래가 꺼짐!";};
};
```

진짜로 한번켜지고 중간에 딱한번 끝수있고.

다시는 실행안되는 코드입니다.

JavaException: java.lang.IllegalStateException: null

라며 애러뜨고 실행코드가 안먹히기때문이지요

(mp가 삭제됨)

하지만 봇을 다시 컴파일시키면 다시 작동해요.

왜 그런오류가나는지 어떻게해야 계속 켜고 끝수있는지 알려주세요. 수정되면 꼭 공유부탁드립니다.

**jomin398**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 1 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔒

댓글알림 ☐

마른얼음 BOT





response 함수 안이 아니라 다른 함수에서 replier.reply를 쓰는게 신기하군요..

2019.10.27. 14:23 답글 쓰기



**jomin398** 작성자

저거 그 리스폰스 안에있어요 ㅎㅎ

return 을 두번보낼수없어서....

2019.10.27. 14:32 답글 쓰기



**마른얼음 BOT**

**jomin398** 그렇군요!

2019.10.27. 14:33 답글 쓰기



**bass90301**

```
const sdcard = android.os.Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsolutePath();
```

```
var mp = new android.media.MediaPlayer();
```

```
var isMpstop = true;
```

```
function MyAlarm(){ if(isMpstop == true){
/* 네, 이기능은 알람만들려고 연구 중입니다.*/
mp.setDataSource(sdcard+"/노래폴더/곡명.mp3");
mp.prepare();
mp.start();
replier.reply("노래 재생 했음!");
isMpstop = false;
if(isMpstop == false){
java.lang.Thread.sleep(mp.getDuration());
/*노래의 총 재생시간만큼 노래 안꺼집니다.
중간에 mp.stop(); 하면 멈추긴 하지만요 ㅎㅎ*/
mp.stop();
mp.release();
isMpstop = true;
replier.reply("노래 꺼짐");
Api.reload();//수정된 부분
} else{ isMpstop = true;
mp.release();
return "이미노래가 꺼짐!";};
} else{ isMpstop = true;
mp.release();
return "이미노래가 꺼짐!";};
};
//안되면 자동으로 리로드하게 만들면 되지 않나..
```

2019.10.28. 17:06 답글 쓰기

**Hibot**

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



## '| 자유 게시판 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

사다리타기 🧐 [5]	ㄱㄴ	2019.10.27.
지진 일어났네요 [5]	대기만성	2019.10.27.
한번실행되는 Music player 그이유는? (수정해서 공유 바람) [4]	jomin398	2019.10.27.
3D펜으로 용 만들기 도전... 🧐 [1]	세종대왕	2019.10.27.
Pc [1]	kyleok	2019.10.27.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

마녀사냥 금지

AlphaDo  
♡0 💬2

공식 카카오톡 윽쳇

Lunar  
♡0 💬9

path질문

젤리파덕  
♡0 💬2

가르치기 리로드..

Milk2  
♡0 💬9

[ 치\*\*\*, 한\*\* ] 님 강제 탈퇴

AlphaDo  
♡1 💬2



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지  
아시는분 계신가요...??  
안녕하세요

Milk2  
tonghanga  
♡1 💬3



태양, 달 정보 구현 완료

1 2 3 4 5