

| 일반 소스 공유 | >

미완성 마피아 배포



doami2005 챗봇 창시자 1:1 채팅

2019.12.29. 04:04 조회 867

댓글 24 URL 복사

완성본 아니고 오류 있습니다.

댓글에 "이거 오류나요" 이런 거 있으면 숨통 끊어버림.

너무 복잡하게 시작해서 진행이 어렵네요..

오류 수정해서 만드실 분들은 만드세요

게임 참여 / 게임 시작 / 직업 분배 / 낮 / 죽일 사람 단체투표 / 죽임 / 밤

까지 작동될겁니다 (은근 짧은 192줄)

```
//-----
```

```
const Lw = "Wu200b".repeat(500)
const Ll = "□".repeat(40)
const Thread = java.lang.Thread
players = []
king = ""
let isStart, day, vote, vote2, say = false
turn = 0

Mafia = {
  "Join" : sender => players.push({"name":sender, "job":undefined, "canTalk":true, "alive":true, "votes":[0, 0, 0, 0],
  "voted":[false, false, false, false]}),
  "Remove" : sender => players.splice(players.indexOf(players.find(json => json["name"]==sender)), 1),
  "Reset" : _ => {let isStart, day, vote, vote2, say = false; players = [], king = "", turn = 0}
}
```

```
isAlive = sender => players.find(json => json["name"] == sender)["alive"];
isPlayer = sender => players.map(a => a["name"]).indexOf(sender)!=-1;
isVote = index => !players.find(json => json["voted"][index] == false);
isVote2 = _ => !players.find(json => !json["voted"][1]&&!json["voted"][2]&&!json["voted"][3]);
isMute = _ => !players.find(json => json["canTalk"] == false);
allMute = boolean => players.map(json => json["canTalk"] = (boolean?false:true));
Mute = (user, boolean) => players.find(json => json["name"] == user)["canTalk"] = boolean?false:true;
```

```
getPlayers = _ => {
  pl = players
  rep = "[현재 인원] (" + pl.length + "/" + 10 + ")\n" + Ll + "\n" + pl.map((a, b) => (!a["alive"]?(a["name"] + " (사
  망)"):a["name"])).map((a, b) => (b + 1) + ". " + (a["name"] == king?a["name"] + " (방장)":a["name"])).join("\n");
  return rep
}
```

```
divideJob = _ => {
```

```

jobs = new Array(players.length).fill().map((a, b) => b).sort(_ => Math.random() - 0.5)
arr = ["경찰", "의사"]
for (i=0; i<{4:1, 5:1, 6:2, 7:2, 8:2, 9:3, 10:3}[players.length]; i++) arr.push("마피아");
for (i=0; i<{4:1, 5:2, 6:2, 7:3, 8:4, 9:5, 10:5}[players.length]; i++) arr.push("시민");
players.map((a, b) => players[jobs[b]]["job"] = arr[b])
return players
}

//투표 배열 순서 -> 낮, 마피아, 경찰, 의사
function response (room, msg, sender, _ replier) {

  try {
    if (msg.startsWith("yx")&&sender=="가") {
      replier.reply(eval(msg.substr(2).trim()))
    }
  } catch(e) {
    replier.reply(e)
  }

  if (msg == "/마피아"&&room==sender) {
    result = "[!] 마피아 도움말\n" + LI + "\n" +
      "/마피아 참가\n" +
      "/마피아 퇴장\n" +
      "/마피아 목록\n" +
      "/마피아 시작 (방장만 사용 가능)\n" +
      "/마피아 종료 (방장만 사용 가능)\n" +
      "\n" +
      "\n" +
      "[게임 방법]" +
      "\n" + LI + "\n" +
      "1. '/마피아 참가' 를 입력한다.\n" +
      "2. 4명 이상이 모이면 방장은 '/마피아 시작' 을 입력한다.\n" +
      "3. 게임이 시작되면 각자 직업이 부여되며 밤이 된다.\n" +
      "4. 낮에는 모두가 참여하는 투표로, 밤에는 마피아들만의 비밀회의로 죽을 사람을 결정한다.\n" +
      "5. 마피아에게 지목당한 사람, 표를 가장 많이 얻은 사람은 죽는다."
    + "\n" + LI
    replier.reply(result)
  }

  if (msg == "/마피아 참가"&&room==sender) {
    if (!isStart) {
      if (!isPlayer(sender)) {
        Mafia.Join(sender)
        if (players.length==1) {
          replier.reply("[!] "+sender+" 님이 방장입니다!");
          king = sender
        }
      }
      for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] "+sender+" 님 참가 완료!\n\n"+getPlayers())
    } else replier.reply("[!] 이미 게임에 참여 중입니다!");
    } else replier.reply("[!] 게임이 이미 시작되었습니다!");
  }

  if (msg == "/마피아 퇴장"&&room==sender) {
    if (!isStart) {
      if (!isPlayer(sender)) {

```

```

if (isPlayer(sender)) {
Mafia.Remove(sender)
replier.reply("[!] "+sender+" 님이 퇴장하셨습니다.\n\n"+getPlayers());
if (players.length) {
if (sender == king) {
king = players[0]["name"]
replier.reply("[!] 방장이 퇴장하여 "+king+" 님으로 방장이 이전됩니다!")
}
} else replier.reply("[!] 참가 인원이 없어 방이 소멸하였습니다!");
for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] "+sender+" 님이 퇴장하셨습니다.\n\n"+getPlayers());
} else replier.reply("[!] 게임에 참여 중이 아닙니다!");
} else replier.reply("[!] 게임이 이미 시작되었습니다!");
}

if (msg == "/마피아 목록"&&room==sender) replier.reply(getPlayers());

if (room==sender&&msg[0]!="/"&&isPlayer(sender)&&isAlive(sender)&&players.find(a => a["name"]==sender)
["canTalk"]&&!vote&&!vote2) {
send = "["+sender+"]\n"+li+"\n"+msg
for (i of players) replier.reply(i["name"], send);
}

if (msg == "/마피아 시작"&&room==sender) {
if (isPlayer(sender)) {
if (sender == king) {
if (!isStart) {
if (players.length > 3 && players.length < 11) {

for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] 마피아 게임 세팅 중입니다..");
isStart = true
divideJob()
Thread.sleep(1000*3)
for (i of players) {
replier.reply(i["name"], "[!] 직업이 분배되었습니다!\n"+i["name"]+" 님의 직업은 <"+i["job"]+"> 입니다!")
replier.reply(i["name"], "[!] 낮이 되었습니다.\n1분 뒤 투표를 시작합니다.")
}
day = true
Thread.sleep(1000*10)
allMute(true)
vote = true
for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] 투표 시간입니다. 마피아로 의심되는 사람을 지목해주세요.\n\n"+getPlayers()+"\n\n입력 방식 : /(번호)\n예) /1");

} else replier.reply("[!] 게임 시작 인원은 최"+(players.length<4?"소 4명입니다!":"대 10명입니다!"));
} else replier.reply("[!] 게임이 이미 시작되었습니다!");
} else replier.reply("[!] 방장만 게임을 시작할 수 있습니다!");
} else replier.reply("[!] 게임의 참여자가 아닙니다!");
}

if (msg == "/마피아 종료" && room == sender && isPlayer(sender)) {
if (sender == king) {
for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] 게임이 종료됩니다. 테스트 끝!")
Mafia.Reset();
} else replier.reply("[!] 방장만 게임을 종료할 수 있습니다!")
}
}

```

```

if (msg[0]="/"&&(msg.length==2||msg.length==3)&&day&&vote&&isMute()&&room==sender&&isPlayer(sender))
{
if (Number(msg.split("/")[1]) > 0 && Number(msg.split("/")[1]) <= players.length) {
selected = players[Number(msg[1])-1]
if (selected["name"] != sender) {
selected["votes"][0]++
replier.reply("[!] 마피아로 "+selected["name"]+" 님을 지목했습니다.")
players.find(a => a["name"] == sender)["voted"][0] = true
for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] "+sender+" 님이 투표를 마쳤습니다. (" +players.filter(json =>
json["voted"][0] == true).length+"/4)");
if (isVote(0)) {
replier.reply(JSON.stringify(players))
for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] 모든 사람들이 투표를 마쳤습니다.");
pl = players
pl.sort((a, b) => a["votes"][0] - b["votes"][0]).reverse()
die = pl[0]
players[players.indexOf(die)]["alive"] = false
for (i of players) {
replier.reply(i["name"], "[!] "+players[players.indexOf(die)]["name"]+" 님이 사망하였습니다.");
replier.reply(i["name"], "[!] 그의 직업은 "+players[players.indexOf(die)]["job"]+" 이었습니다!")
}
replier.reply(players[players.indexOf(die)]["name"], "[!] 당신은 죽었습니다! 앞으로 게임을 관전하실 수 있습니다.")
vote = false
players.map(json => json["voted"][0] = false)
players.map(json => json["votes"][0] = 0)
allMute(false)
if (!(players.filter(a => a["job"]=="마피아").filter(a => a["alive"]==true).length)) {
replier.reply("[!] 시민의 승리입니다! 게임이 종료됩니다.")
Mafia.Reset();
} else {
for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] 이제 대화가 가능합니다. 1분 뒤 밤이 됩니다.");
Thread.sleep(1000*10)
day = false
players.map(json => json["job"] != "마피아"?json["canTalk"] = false:"")
for (i of players) replier.reply(i["name"], "[!] 밤이 되었습니다.")
vote2 = true
}
}
} else replier.reply("[!] 자기 자신을 지목할 순 없습니다!");
} else replier.reply("[!] 1번부터 "+players.length+" 번 중에만 선택해주세요!")
}

if (isStart&&!day&&vote2&&!isVote2()&&!say) {
say = true
mafias = players.filter(json => json["job"] == "마피아").map(json => json["name"])
for (i in mafias) replier.reply(mafias[i], "[!] 당신은 마피아입니다. 죽일 사람을 지정해 주세요.\n\n"+getPlayers()+"\n\n입력 방식 : /(번호)\n예) /1");
doctors = players.filter(json => json["job"] == "의사").map(json => json["name"])
for (i in doctors) replier.reply(doctors[i], "[!] 당신은 의사입니다. 살릴 사람을 지정해 주세요.\n\n"+getPlayers()+"\n\n입력 방식 : /(번호)\n예) /1");
policers = players.filter(json => json["job"] == "경찰").map(json => json["name"])
for (i in doctors) replier.reply(doctors[i], "[!] 당신은 경찰입니다. 조사할 사람을 지정해 주세요.\n\n"+getPlayers()+"\n\n입력 방식 : /(번호)\n예) /1");
innoc = players.filter(json => json["job"] == "시민").map(json => json["name"])

```

```
innos = players.filter(json => json[ 'job' ] == '시민').map(json => json[ 'name' ])
for (i in doctors) replier.reply(doctors[i], "[i] 당신은 시민입니다. 낮이 될 때까지 기다려 주세요.");
}
```

```
}
```

```
//-----
```



doami2005님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 5 💬 댓글 24

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔒

댓글알림 ☐



ApplePlus

오류나ㅇ... 어이 거기 누구야! 당신 누ㄱ.. 읍읍

2019.12.29. 04:05 답글 쓰기



doami2005 작성자

님 저 글 올릴 때까지 대기타세여?

2019.12.29. 04:06 답글 쓰기



ApplePlus

doami2005 님 알림 설정

2019.12.29. 04:07 답글 쓰기



SOODA

이거 오류나요 읍읍

어디서 오류가 나는지만 확인하면 수정해서 쓰는데 ㅠㅠ 일단 돌려보고 오류부터 찾아야겠네요

2019.12.29. 05:44 답글 쓰기



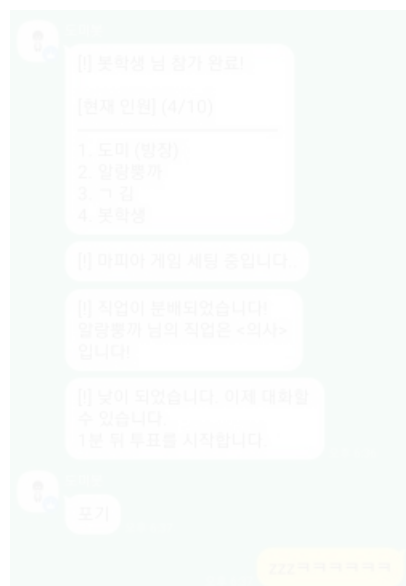
구름

너무 복잡한데요

2019.12.29. 07:56 답글 쓰기






알랑뽕까

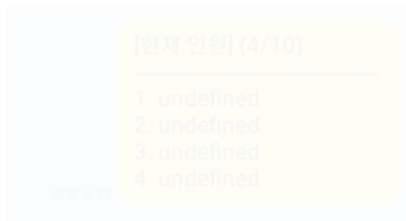


2019.12.29. 08:12 답글 쓰기



AlphaDo

	<div> <div>역시 포기할 줄 알았어</div> <div>2019.12.29. 11:58 답글 쓰기</div> </div>	
	<div> <div>ciarro</div> <div>신기하네요 마피아...소스.흠...</div> <div>2019.12.30. 00:41 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>한국인</div> <div>ㅎㄷ</div> <div>2019.12.31. 18:57 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>소</div> <div>완성되면 꼭 해보고싶다!</div> <div>2020.01.01. 20:13 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>dha1215</div> <div>완성되면 한번해볼게요</div> <div>2020.01.04. 14:30 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>봇초보</div> <div>이거 오ㄹ...(크흠)</div> <div>2020.01.06. 19:53 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>NotreDame</div> <div>이거 오류나요!</div> <div>2020.01.06. 23:02 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>새름</div> <div>?이거왜 자유게시판</div> <div>2020.01.30. 08:33 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>AlphaDo</div> <div>작동이 안되서 그런가...?</div> <div>2020.01.30. 10:51 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>Yucheol</div> <div>아쉬워요 $\pi-\pi$ (그리고 오류 있네요... 마피아목록에 모두 undefined라고 뜨네요)</div> <div>2020.05.24. 18:35 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>도미 doami2005 작성자</div> <div>오류 있다고 써놔습니다</div> <div>2020.05.24. 19:12 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>Yucheol</div> <div>도미 doami2005 알고 있는데 낫투표도 안되네요</div> <div>2020.05.24. 19:13 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>replier</div> <div>이거 오류 안나요(?)</div> <div>2020.05.24. 19:15 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>Yucheol</div> <div>마피아 기능 완성됐으면 좋겠네요..</div> <div>2020.05.24. 21:37 답글 쓰기</div> </div>	⋮
	<div> <div>Yucheol</div> <div>계속 이렇게 뜨네요.. $\pi-\pi$ 해결방법이 무엇인가요?</div> </div>	⋮



2020.05.24. 21:40 답글 쓰기



도미 doami2005 작성자

몰라서 배포한건데.. 이걸 물어보시면

2020.05.24. 23:48 답글 쓰기



Ametrine

밤에 죽이고 살리고는 안 만드신거죠?
고쳐 써보려구요..!

2020.06.07. 16:46 답글 쓰기



Blue box



2020.07.01. 10:14 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글 쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[소스공유]새해봇 1년에 단 하루만 쓸 수 있는.. [11]

JS카톡챗봇

2019.12.31.

자기 위치 위도 경도 파싱(위치 추적을 아이피로 하는거라 정확하지않음) [13]

Charlottek

2019.12.30.

