| 자유 게시판 | >

객체



kyleok 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅

2019.10.31. 22:12 조회 22

객체 관한 얘기가 자주 보이는데

같은 기능을 하는 코드중에서 객체를 쓴거 안쓴거 비교글 올려주실분 계실까요 뭐가 달라지는건지 모르겠네요



kyleok님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 2

[❷ 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 🖸

댓글알림





doami2005

채팅레벨 소스 예로 들면

객체를 쓰면

하나의 파일 내부에 한 객체로 여러 정보를 담을 수 있으며,

path를

sdcard/chatlevel/닉네임

이런식으로 파일을 따로따로 만들어서 하는 방법이 있는데 얘는 효율적이지도 않고 파일이 많이 늘어나며 닉네임에 / 이런거 붙으면 폴더로 바뀌어서 에러가 나올 수 있음

2019.10.31. 22:14 답글쓰기



doami2005

파일 여러개를 하나의 객체라고 볼 수 있는데 파일 하나에 담은 건 보기도 쉽고 효율적이져

2019.10.31. 22:15 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

🖍 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

' 자유 게시판 ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독하	이 게시판 새글 구독하기	
<u>0</u> 0		알레스카연어	2019.10.31.	
RPG 1일차 [7]		runkan	2019.10.31.	
객체 [2]		kyleok	2019.10.31.	
카카오톡 오픈채팅방 홍보 감지 소스에서 [2]		카카오톡봇ㅂ	2019.10.31.	
doami2005님이 작성해주신 채팅레벨 소스 [12]		카카오톡봇ㅂ	2019.10.31.	
	1 2 3		전체보기	

이 카페 인기글

안녕하세요!	자동학습 봇 특정 말만 무시하기?	[치***, 한**] 님 강제 탈퇴
트위터봇 ♡0 ⊙6	헤히 ♡0 ⊙4	AlphaDo ♥1 ⊕2
오픈이발 괴롭히기(메봇R)	글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문	eval 질문
ERROR ♥0 ⊕7	흑까마귀 ♡0 ⊙5	Kiri ♥0 ⊕5
안녕하세요	This code Sec. 1 may 1	AND A CONTROL TO THE ACCOUNT OF THE CONTROL TO THE
Φ0 ⊕5	티택토 (Player vs Bot)	● 대한 전 대한
	1 2 3 4 5	