## | RPG 소스 강좌 | >

## RPG를 쉽게 만들자! 6. 환생



**럭s봇** 챗봇 마스터 **Ö** 1:1 채팅 2020.04.29. 08:35 조회 156

댓글 2 URL 복사 :

```
레벨만 올리기 따분하니 환생이 있어야 겠죠?~
var gaegup=["망령","유령","귀신"];
var lol=[{"lvl":10},{"lvl":50},{"lvl":100}]
if(msg=="%계급보기"){
replier.reply("계급정보₩n귀신₩n유령₩n망령");
일단 저는 계급을 이렇게 정할거에요.
위에 변수들은 각 계급, 계급 환생에 필요한 레벨들이에요.
if(msg=="%환생"){
 mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/"+ sender +".ison"));
우선 내정보를 불러온 후
if(mydata.lvl>=lol[mydata.jobtype].lvl){
레벨이 환생하기에 적합한지 확인하고 만약 적합하면
mydata.jobtype=Number(mydata.jobtype)+1;
replier.reply(gaegup[mydata.jobtype]+"(으)로 환생성공!");
mydata.job=gaegup[mydata.jobtype];
mydata.lvl=1;
mydata.maxexp=100;
mydata.exp=0;
자신이 원하는 값들을 정하고
finaldata = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("/sdcard/키우기/"+ sender +".json", finaldata);
저장하면 됩니다.
else if(mydata.lvl<lol[mydata.jobtype].lvl){
만약 부족할 경우
var nolvl=Number(lol[mydata.jobtype].lvl)-Number(mydata.lvl);
replier.reply("환생 할려면 "+nolvl+"만큼의 레벨을 더 얻어야 합니다!");
몇 레벨이 더 필요한지 알려줍니다.
}
위에 jobtype, job등의 것들이 있는데 이것들은 회원가입 부분에서 미리 선언해 줘야합니다.
```



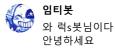
럭s봇님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 2

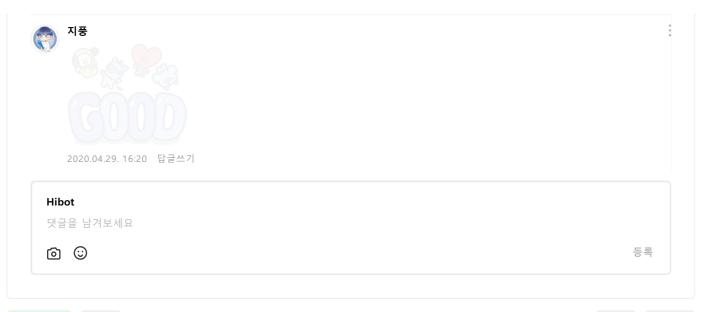
🕜 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림



2020.04.29. 08:42 답글쓰기



₹ A TOP

'  RPG 소스 강좌  ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
RPG를 쉽게 만들자! 8. 이동 [2]		럭s봇	2020.05.03.	
RPG를 쉽게 만들자! 7. 대화 ຝ ∅		럭s봇	2020.05.01.	
RPG를 쉽게 만들자! 6. 환생 [2]		럭s봇	2020.04.29.	
RPG를 쉽게 만들자! 5. 레벨업 [5]		럭s봇	2020.04.27.	
RPG를 쉽게 만들자! 4. 노가다부분 [6]		럭s봇	2020.04.25.	
	1 2		전체보기	

## 이 카페 인기글

path질문 젤리파덕 ○○0 ○○2



반가워요. 천방지축하연 ♡0 ⊙4

kakao.py에 대해서 undefined ♡0 ⓒ13 마녀사냥 금지 AlphaDo ♡3 ⓒ8



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

の ark Tornado (49 8 4 19 4 19 4 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19				
PS TOTAL AND MAIN TOWN TOWN.				
MARKET INC.  MARKET INC.  MARKET INC.  MICHAEL INC.  MICHAEL INC.				
"시초가 중국	반" 반어	과려	해면극	뵈 보탄
71 A A			9102	<b>ス</b>   ¬

■ 64소로 오픈게 용보 경제! 문덕 경과 > 으픈 왜팅방 링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기 5000분의 1을 얻은 사람

아시는부 계시나요..?? 기 나무 곡괭이[ 노말 ](으) 죄악의 룬들 중 하나를

1 2 3 4 5