

[| 일반 소스 공유 | >](#)

간단한 채팅 - RPG 예제 소스



doami2005 챗봇 창시자 1:1 채팅

2020.01.05. 00:38 조회 608

댓글 11 URL 복사

첨부파일 1

```
FS = FileStream
path = "sdcard/ChatRpg/json"
Lw = "Wu200b".repeat(500)
Ll = "□".repeat(50)

/*
Made by Doami
방 조건 거실 땀 response 줄 밑에
if (room != "사용할 방") return;
한 줄 추가하시면 됩니다.
*/

isUser = (json, user) => Object.keys(json).indexOf(user)!=-1

addDP = (json, user, DP) => json[user]["DP"] += DP

response = (room, msg, sender, _ replier) => {

if (!FS.read(path)) FS.write(path, "{}");

//-----

json = JSON.parse(FS.read(path))

json[sender] || (json[sender] = {})
json[sender]["title"] || (json[sender]["title"] = "")
json[sender]["chat"] || (json[sender]["chat"] = 0)
json[sender]["DP"] || (json[sender]["DP"] = 0)
json[sender]["count"] || (json[sender]["count"] = 0)
json[sender]["recent"] || (json[sender]["recent"] = "0.0")

json[sender]["chat"]++

FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))

//-----

if (msg == "/도움말") {

result = "• 도움말 입니다.\n"+
"/내 정보"+ "\n"+
"/출석"+ "\n"+
"/추선 모로"+ "\n"+
```

```
 /레거거거 : .... :
```

```
"/칭호 (바꿀 칭호)+"\n"+
```

```
"/환전 (액수)+"\n"
```

```
replier.reply(result)
```

```
}
```

```
if (msg == "/출석") {
```

```
  json = JSON.parse(FS.read(path))
```

```
  day = new Date();
```

```
  nowDate = (day.getMonth()+1)+"."+day.getDate()
```

```
  if (json[sender]["recent"] != nowDate) {
```

```
    json[sender]["count"]++
```

```
    json[sender]["recent"] = nowDate
```

```
    addDP(json, sender, 100)
```

```
    FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))
```

```
    replier.reply("• "+sender+" 님 "+nowDate.replace(".", "월 ")+ "일 출석 완료!\n출석 보상으로 100 DP를 획득했습니다.")
```

```
  } else replier.reply("• 이미 오늘 출석을 하셨습니다!")
```

```
}
```

```
if (msg.replace(/ /g, "") == "/출석목록") {
```

```
  json = JSON.parse(FS.read(path))
```

```
  day = new Date()
```

```
  nowDate2 = (day.getMonth()+1)+"."+day.getDate()
```

```
  arr = Object.keys(json).filter(a => json[a]["recent"] == nowDate2).map((a, b) => (b+1)+" ".+a)
```

```
  replier.reply("• 오늘 출석 목록입니다."+Lw+"\n\n"+arr.join("\n"))
```

```
}
```

```
if (msg.replace(/ /g, "") == "/내정보") {
```

```
  json = JSON.parse(FS.read(path))[sender]
```

```
  title = json["title"]
```

```
  chat = json["chat"]
```

```
  DP = json["DP"]
```

```
  count = json["count"]
```

```
  recent = json["recent"] == "0.0"? "없음": json["recent"].replace(".", "월 ")+ "일"
```

```
  result = "• "+sender+" 님의 정보\n"+Ll+"\n\n"+
```

```
  (title?title+"\n": "")+
```

```
  "채팅 : "+chat+"회\n"+
```

```
  "DP : "+DP+"\n"+
```

```
  "출석 : "+count+"회\n"+
```

```
  "최근 출석 : "+recent+"\n"+
```

```
  "\n"+Ll
```

```
  replier.reply(result)
```

```
}
```

```
if (msg.startsWith("/칭호")) {
```

```

tag = msg.substr(3).trim()
json = JSON.parse(FS.read(path))

if (json[sender]["DP"] >= 300) {
if (tag.length&&tag.length<=20) {

json = JSON.parse(FS.read(path))
json[sender]["title"] = tag
addDP(json, sender, -300)
replier.reply("• 300 DP를 사용하여 칭호를 바꿨습니다!\n\n변경된 칭호 : '"+tag+"'")
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))

} else replier.reply("• 칭호는 0~20자 사이로만 등록이 가능합니다!")
} else replier.reply("• "+(300 - json[sender]["DP"])+ "DP가 부족합니다!")

}

if (msg.startsWith("/환전")) {

much = Number(msg.substr(3).replace("DP", "").trim())
json = JSON.parse(FS.read(path))

if (!isNaN(much)&&Number.isInteger(much)&&much > 0) {
if (json[sender]["chat"] >= much) {

json[sender]["chat"] -= much
json[sender]["DP"] += much
replier.reply("• 환전이 완료되었습니다!\n\n현재 DP : "+json[sender]["DP"])
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))

} else replier.reply("• 채팅량이 부족합니다!")
} else replier.reply("• 자연수량만 환전이 가능합니다!")

}

if (msg.startsWith("/송금 ")) {

m = msg.substr(4).split(" ")
sendcoin = Number(m.pop())
sendper = m.join(" ")

if (!isNaN(sendcoin)&&Number.isInteger(sendcoin)&&sendcoin > 0) {

json = JSON.parse(FS.read(path))

if (json[sender]["DP"] >= sendcoin) {
if (isUser(json, sendper)) {
if (sender != sendper) {

json[sender]["DP"] -= sendcoin
json[sendper]["DP"] += sendcoin
replier.reply("• "+sender+" 님이 "+sendper+" 님에게 "+sendcoin+"DP 를 보냈습니다!")
FS.write(path, JSON.stringify(json, null, 4))

```

```

} else replier.reply("• 자기 자신에게는 송금할 수 없습니다.")
} else replier.reply("• 존재하지 않는 유저입니다.")
} else replier.reply("• DP 가 부족합니다.")
} else replier.reply("• 자연수로만 입력해 주세요.")

}

}

```

마음대로 수정해서 쓰세요.

/내 정보
 /출석
 - 출석하기 (하루 1회)
 /출석 목록
 - 당일 출석 목록
 /칭호 (바꿀 칭호)
 - 300 DP 소모, 내정보에 표시
 /환전 (액수)
 - 채팅량을 DP로 교환



doami2005님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 5 💬 댓글 11

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



춤돌이치킨
 신기하네요 Good

2020.01.05. 00:41 답글 쓰기



doami2005 작성자
 제 객체 강좌들 보시면
 알아서 응용해서 기능 추가하실 수 있습니다

TMI) 오늘내일 중으로 레식 전적 공개 예정
 2020.01.05. 00:45 답글 쓰기



AlphaDo
 도미 은(는) 파싱충 에서 객체충 (으)로 진화하였다!
 2020.01.05. 00:59 답글 쓰기



페르조나
 출석은 연속 출석이 있으면 좋을 것 같은데.. 일주일, 한달해서 추가 보너스 DP. (&& 1~3등 추가 보너스)
 2020.01.11. 09:54 답글 쓰기



사로로
 고였네 고였.ㄴ
 2020.01.05. 10:34 답글 쓰기



페르조나
 오류 발견했어용.
 출석 랭킹.. 몇명 부터인지는 모르겠는데..
 10명 이상인가? 순서가 뒤죽박죽이 됩니다.
 어떻게 해야할까요?

2020.01.11. 09:54 답글 쓰기



빛fud

혹시 일정점수 도달시 초기화되나요?

2020.01.11. 19:53 답글 쓰기



doami2005 작성자

아뇨

2020.01.11. 20:10 답글 쓰기



빛fud

doami2005 앓..사용하다 초기화되서 그런줄 알았는데 다른 문제가 있나보네욤..

2020.01.12. 04:32 답글 쓰기



빛fud

doami2005 늦은 시간 죄송합니다
혹시 이 문구에 대한 해결법 알고계신가요?



2020.01.13. 00:52 답글 쓰기



주in

대단하시네요

2020.01.29. 14:58 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

레인보우 식스 전적 Jsoup 🤖 [4]


doami2005

2020.01.05.

오투기밥 타이머 소스입니다 [1]

행송행송

2020.01.05.

간단한 채팅 - RPG 예제 소스  [11]	doami2005	2020.01.05.
와이파이 정보 뜯어오기 [1]	jomin398	2020.01.04.
와이파이 정보 뜯어오기 다른버전 [8]	카톡봇재밌다	2020.01.04.

이 카페 인기글

마녀사냥 금지

AlphaDo

♡3 💬8

가르치기 리로드..

Milk2

♡0 💬9



태양, 달 정보 구현 완료

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀

♡0 💬5

카톡방 나가기

hajuhee01

♡0 💬15



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

나는야 멍청아

kakao.py에 대해서

undefined

♡0 💬33

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28

♡2 💬4