| 자유 게시판 | >

rpg-무기공격력 표기



replier 1:1 채팅

2020.06.13. 14:49 조회 169

댓글 5 URL 복사 :

대부분 그냥 일일히 설정하겠지만, 파일스트림으로 일일이 설정하지 않아도 됩니다.

먼저 파일스트림에 넣을 객체를 만들게요.

```
rpgpath = "sdcard/rpg/player/"+sender+".txt"
var playerdata = {
"weapon":"초보자의 검",
"weapondamage":{
"초보자의 검":10
},
"damage":10
}
```

FileStream.write(rpgpath, JSON.stringify(playerdata))

위에 소스는 회원가입 소스에 쓰실수 있습니다. 자, 이제 무기의 공격력을 표시해보겠습니다.

var player = JSON.parse(FileStream.read(rpgpath)) var damage = player.damage var weapon = player.weapon var weapondamage = player.weapondamage[player.weapon] replier.reply("기본 공격력: "+damage+"₩n무기: "+weapon+"₩n무기 공격력: "+weapondamage)

위에 소스는 1번째 소스가 있을때 적용이 됩니다. weapon 은 "초보자의 검"이라는 값을 지니고 있고, weapondamage는 객체 안에 또 하나의 "초보자의 검"의 값인 10을 지니고 있습니다. 그래서, 결론은 weapondamage에서 weapon의 값을 찾고, 있으면 해당 값을 반환하지만, 없으면 undefined나 오류를 발산합니다. 그러니까 오류가 나지 않게 오타를 내지 않 게 주의하시길 바랍니다.

흠...



replier님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 5

🕝 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림





weapondamage 안의 초보자의 검 뒤에 따옴표가 없어요

2020.06.13. 14:52 답글쓰기



replier 작성자

러라 그렇네요 수정하겠습니다.

2020.06.13. 14:53 답글쓰기



AlphaDo

닉네임에 / 가 있다면...?!



' 자유 게시판 ' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기		하기	
이제 뭐 만들지 [13]		사로로	2020.06.13.
테스트 [5]		사로로	2020.06.13.
rpg-무기공격력 표기 [5]		replier	2020.06.13.
명령어로 치기 귀찮아서 액티비티로 만든 로그 검색 ❷ [5]		인디벨	2020.06.13.
저장되어있는 사진 명령어로 불러오게할수잇나요? [3]		푸종	2020.06.13.
1 2	3		전체보기

이 카페 인기글

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려 면

이사람은 나오세여

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈 ♡1 ⊙52

getSchoolFood

자동읽음소스

tomohong ♥0 ⊕9

폰수리	가	
∞ n	() 1 a	

도미 c	loami2005
∞ 0	··· 5

보호조치로 인해 오픈채팅! 해한되었습니다. 자세히 보기

메신저봇 글씨 색

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까? ^{쿨칠} ♥1 ⊕18

1 2 3 4 5

옾쳿참여 하고싶지만 이용자보호조치 때문 에 참여가 제한... 카카오링크 소스 공유 및 다운로드금지 천국부 지원0 ○13 ○3 ○7