

| 소스 질문 | >

왜 2번 연속으로 뜨징?



만두 챗봇 고수 1:1 채팅

2019.02.24. 17:13 조회 161

댓글 1 URL 복사

전

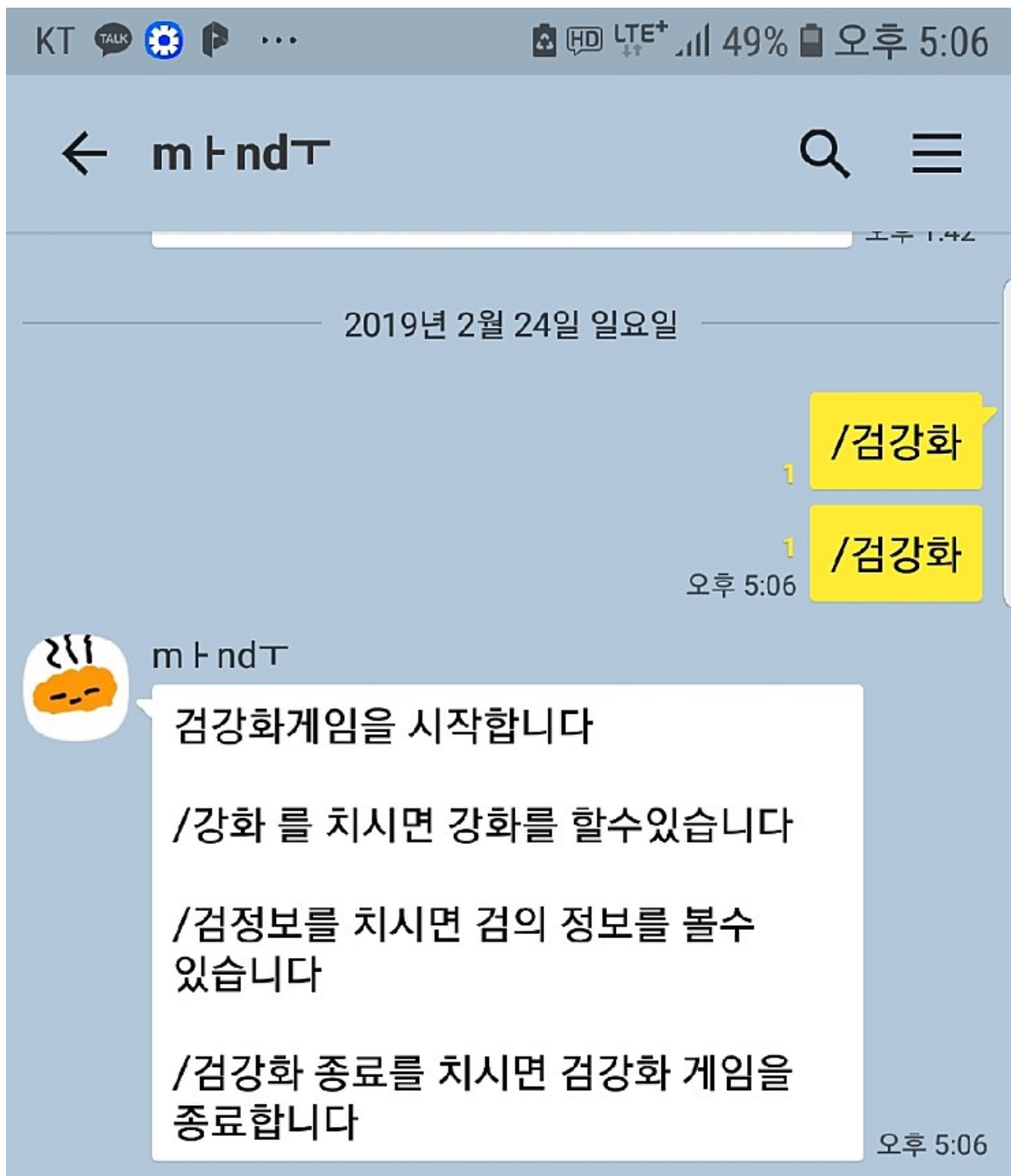
/강화

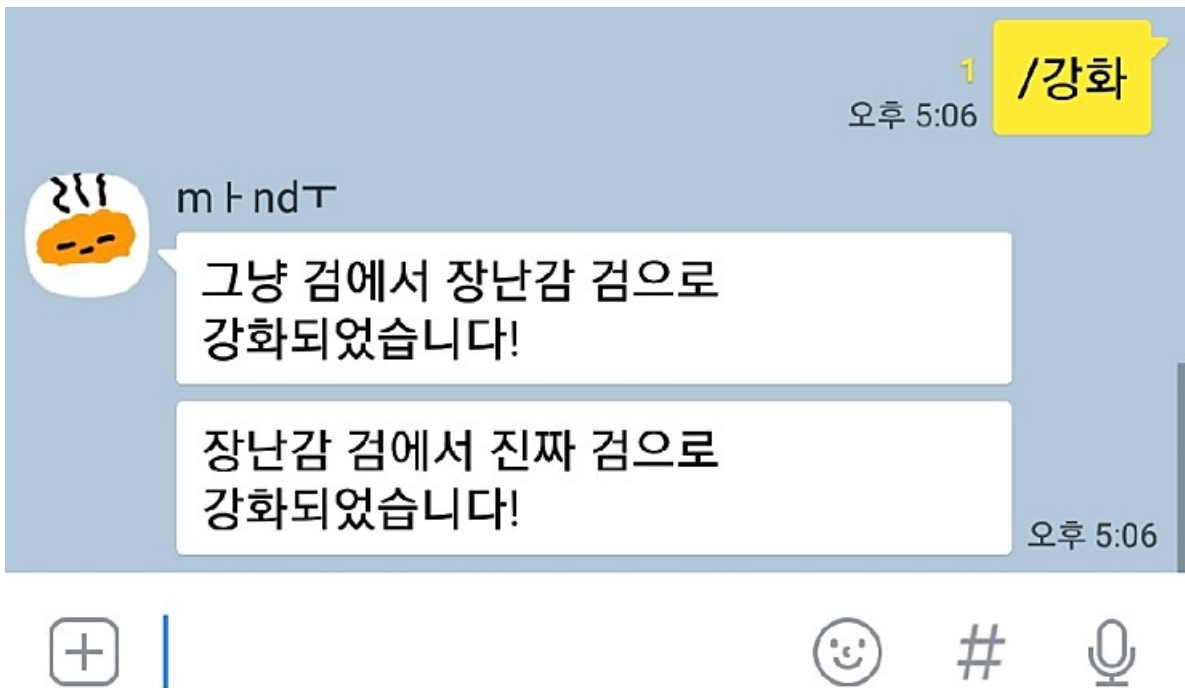
강화되었습니다

/강화

강화되었습니다

이걸 원했는데





이렇게되네요

왜죠?

혹시나 해서 소스는

```
var N = 0;
var lv = 0;
var player = "";
var b = ["그냥 검"];
var start = false;
var z = "rpg.js";//여기다가 자기 스크립트 이름 넣기
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {
  if (start == false && msg == "/검강화"){
    replier.reply("검강화게임을 시작합니다\n\n/강화 를 치시면 강화를 할수있습니다\n\n/검정보를 치시면 검의 정보를 볼수 있습니다\n\n/검강화 종료를 치시면 검강화 게임을 종료합니다")
    player = sender;
    start = true;
    b = ["그냥 검"]
  }
  if (sender == player && msg == "/검강화 종료"){
    replier.reply("게임을 종료합니다...")
    Api.reload(z)
  }
  if (sender == player && msg == "/검정보"){
    replier.reply("현재 가지고 있는 검은 "+b+" 입니다")
  }
  if (sender == player && msg == "/강화"){
    if (lv == 0){
      N = 0;
      var R = Math.floor(Math.random()*N)
      if (R == 0){
        replier.reply("그냥 검에서 장난감 검으로 강화되었습니다!")
        lv++
        b = ["장난감 검"];
      }
    }
  }
}
```

```
,
}
if (sender == player && msg == "/강화"){
if (lv == 1) {
N = 101;
if (R>=95){
replier.reply("강화에 실패하였습니다.. 게임이 종료됩니다.")
Api.reload(z)
}else{
if (R<=96){
replier.reply("장난감 검에서 진짜 검으로 강화되었습니다!")
lv++
b = ["진짜 검"];
}
}
}
}
}
```

이건데 잘못된게 있나요?



만듀님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 1

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



Changa A

그거 강제종료하니되더라구요

2019.02.24. 18:32 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

[소스질문]전체보기 [2]	건전한정연상	2019.02.27.
봇이 보낼 메세지 미리 인식 [4]	만두	2019.02.25.
왜 2번 연속으로 뜨징? 🤖 [1]	만두	2019.02.24.
메세지 저장법	만두	2019.02.24.
랜덤? [2]	페비	2019.02.24.
<div>123</div>		전체보기

이 카페 인기글

JPG 개발 일지 #7

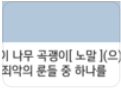
재승
♡0 💬4



틱택토 (Player vs Bot)

5만 4000 2005
에러를 알람으로 남게 해보자!

Lunar
♡2 💬4



5000분의 1을 얻은 사람

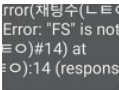
복층보입니당
♡0 💬2
하하하하
♡0 💬5

가르치기 리로드..

Milk2
♡0 💬9

도배하는 법 (잡글)

BennyK
♡0 💬5



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지