| 일반 소스 공유 | >

[미니게임] 초 간단 넌센스



댓글 1 URL 복사 :

□ 첨부파일 1

<main id="js-repo-pjax-container" data-pjax-container="" style="box-sizing: border-box;">

```
var json,
  quiz = {},
  hint = \{\},
  answer = \{\},
 reason = \{\},
 data = {}
 isProcessing = {},
 FS = FileStream;
 if (FS.read('sdcard/bot/nonsense/data.json') == null) {
    new java.io.File('sdcard/bot/nonsense').mkdirs();
    FS.write('sdcard/bot/nonsense/data.json', org.jsoup.Jsoup.connect('https://pinmilk.com/nonsense/data.jso
').ignoreContentType(true).get().wholeText());
 if (FS.read('sdcard/bot/nonsense/log.json') == null) FS.write('sdcard/bot/nonsense/log.json', '{}');
finally {
 json = JSON.parse(FS.read('sdcard/bot/nonsense/data.json'));
function response(room, msg, sender, igc, replier) {
 let log = JSON.parse(FS.read('sdcard/bot/nonsense/log.json'));
 if (log[room] == undefined) {
    log[room] = {};
 if (log[room][sender] == undefined) {
    log[room][sender] = {};
    log[room][sender].win = 0;
    log[room][sender].lose = 0;
    FS.write('sdcard/bot/nonsense/log.json', JSON.stringify(log));
 if (msg == '/퀴즈 시작') {
    if (!isProcessing[room]) {
      isProcessing[room] = true;
      setQuiz(room);
    } else if (isProcessing[room]) {
      replier.reply('퀴즈가 이미 진행 중입니다.');
 if (msg == '/퀴즈 힌트') {
    if (isProcessing[room]) {
      replier.reply('힌트: ' + hint[room]);
    } else if (!isProcessing[room]) {
      replier.reply('진행 중인 퀴즈가 없습니다.');
  if (msg == '/퀴즈 종료') {
    if (isProcessing[room]) {
      isProcessing[room] = false;
      replier.reply(sender + '님이 퀴즈를 포기하셨습니다.');
      replier.reply('정답: ' + answer[room] + '\n이유: ' + reason[room]);
      closeQuiz(room);
      replier.reply('퀴즈가 종료되었습니다.');
      else if (!isProcessina[room]) {
```

```
replier.reply('진행 중인 퀴즈가 없습니다.');
      if (msg == '/퀴즈 전적') {
         let win = log[room][sender].win,
           lose = log[room][sender].lose,
           percent = (win / (win + lose)) * 100;
         if (win == 0 && lose == 0) {
           replier.reply('전적이 없습니다.');
           replier.reply(sender + '님의 전적\n\n맞힌 횟수: ' + win + '\n틀린 횟수: ' + lose + '\n정답률: ' + percent +
      if (msg.startsWith('.') && isProcessing[room]) {
         if (msg.replace(//g, ") == ('.' + answer[room])) {
           isProcessing[room] = false;
           log[room][sender].win++;
           replier.reply(sender + '님이 정답을 맞추셨습니다.');
           replier.reply('정답: ' + answer[room] + '\n이유: ' + reason[room]);
           FS.write('sdcard/bot/nonsense/log.json', JSON.stringify(log));
           closeQuiz(room);
         } else {
           log[room][sender].lose++;
           FS.write('sdcard/bot/nonsense/log.json', JSON.stringify(log));
           replier.reply(sender + '님 틀렸습니다.');
     function setQuiz(room) {
      data[room] = json[Math.floor(Math.random() * json.length)];
      quiz[room] = data[room].quiz;
      hint[room] = data[room].hint;
      answer[room] = data[room].answer.replace(/ /g, ");
      reason[room] = data[room].reason;
      Api.replyRoom(room, '문제: ' + quiz[room] + '(' + answer[room].split('').length + '글자)');
     function closeQuiz(room) {
      quiz[room] = false;
      hint[room] = false;
      answer[room] = false;
      reason[room] = false;
      data[room] = false;
</main>
      핀밀크님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 1 ♡ 댓글 1
                                                                                                   🕜 공유 🗆 신고
댓글 등록순 최신순 C
                                                                                                   댓글알림
      젤리파덕
      감사합니당 ~~
      2020.07.05. 02:45 답글쓰기
  Hibot
```

댓글을 남겨보세요

등록

≥ 글쓰기	답글	목록	▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글		이 게시판 /	이 게시판 새글 구독하기	
 [카톡봇] 일정한 시간에 특정한 방에 메시지 보내기 [18]		윤 위해	웃어줘 2020.06.26.	
[카톡봇] 특정 시간이 되면 메세지를 보내는 봇 예제입니다	다. [4]	Schwi	2020.06.26.	
[미니게임] 초 간단 넌센스 ∅ [1]		핀밀크	2020.06.26.	
[함수] SHA 암호화 소스 공유 ∅		핀밀크	2020.06.26.	
[파싱] 날씨		terror	2020.06.26.	
	1 2 3		전체보기	

