

| 소스 질문 | >

소스가 오류가나요



q지구p

챗봇 고수  1:1 채팅

2020.01.10. 10:58

조회 58

 댓글 8

URL 복사



카페에있는여러 소스 보면서 만들었는데 작동이 잘안되내요
강화 2번이상말하면 강화 못하게할려고하는데 뭐가 잘못된거죠?

```
const scriptName = "강화";

var oldsender1;
var count = 0;
var ptime = new Date();
var timee = 10;

json = {};
function response (room, msg, sender, _ replier) {
  if (msg=="/강화") {
    if (!json[sender]) json[sender] = 0;
    ran = Math.random()*15|0+1;
    if(msg == "/강화") {
      if( oldsender1 == sender) count++;
      else { oldsender1 = sender;
        count = 1;
      }
      if (count == 2)
      {
        replier.reply ( +sender+ "님 오늘 쓸수있는 횟수를 모두 사용하셨습니다");
      } else {
        if (ran <= 15-json[sender]) {
          json[sender]++;
          replier.reply("[지구] 강화 성공! 현재 "+json[sender]+"강");
        } else {
          if(room != roomm) return;
          var ctime = new Date();
          if(ctime.getTime() - ptime.getTime() > timee * 1000) {
            ptime = ctime;
            count = 0;
          }
        }
      }

      json[sender]--;
      replier.reply("[지구] 강화 실패! 1강 하락..ㅠ 현재 "+json[sender]+"강");
    }

    if (ran == 1-json[sender]) {
      json[sender]++;
      replier.reply("[지구] Max 강화 입니다!!");
    }
  }
}
```



댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



BrownHooves

어떤 오류 인가요

2020.01.10. 10:59 답글 쓰기



q지구p 작성자

아무오류내용없이 /강화 치면 아무것도 안나오내요...

2020.01.10. 11:00 답글 쓰기



BrownHooves

q지구p 디버깅룸에서도 안되나요?

2020.01.10. 11:00 답글 쓰기



BrownHooves

q지구p 컴파일은 되나여?

2020.01.10. 11:00 답글 쓰기



q지구p 작성자

BrownHooves 예 디버깅룸에서도 안되고
컴파일은 되유

2020.01.10. 11:00 답글 쓰기



BrownHooves

q지구p 소스 문제 없어요

2020.01.10. 11:03 답글 쓰기



BrownHooves

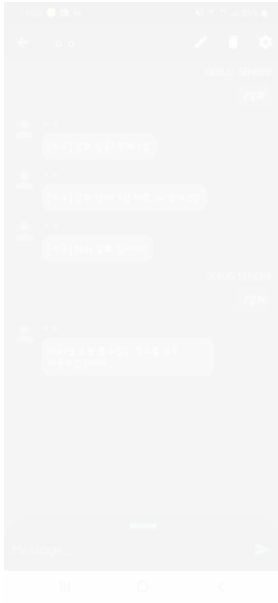
```
q지구p var oldsender1;
var count = 0;
var ptime = new Date();
var timee = 10;

json = {};
function response (room, msg, sender, _, replier) {
  if (msg=="/강화") {
    if (!json[sender]) json[sender] = 0;
    ran = Math.random()*15|0+1;
    if(msg == "/강화") {
      if( oldsender1 == sender) count++;
      else { oldsender1 = sender;
        count = 1;
      }
      if (count == 2)
      {
        replier.reply ( +sender+ "님 오늘 쓸수있는 횟수를 모두 사용하셨습니다");
      } else {
        if (ran <= 15-json[sender]) {
          json[sender]++;
          replier.reply("[지구] 강화 성공! 현재 "+json[sender]+"강");
        } else {
          if(room != roomm) return;
          var ctime = new Date();
          if(ctime.getTime() - ptime.getTime() > timee * 1000) {
            ptime = ctime;
            count = 0;
          }
        }
      }
    }

    json[sender]--;
    replier.reply("[지구] 강화 실패! 1강 하락..ㅠ 현재 "+json[sender]+"강");
  }

  if (ran == 15-json[sender]) {
    json[sender]++;
    replier.reply("[지구] Max 강화 입니다!!");
  }
}
```

```
}  
}  
}  
}
```



2020.01.10. 11:03 답글쓰기



호랑나비

강화가 두 번 되는데

한번은 성공 한번은 무조건 실패 로뜬니다

2020.01.10. 12:50 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'I 소스 질문 I' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

채팅레벨 오류 질문 [9]

춤돌이치킨

2020.01.11.

강화 [4]	minimcpe0624	2020.01.10.
소스가 오류가나요 [8]	q지구p	2020.01.10.
소스질문!! [4]	q지구p	2020.01.10.
[해결됨] 일치갯수 확인 [8]	프로그	2020.01.10.
<div>1 2 3</div>		전체보기

이 카페 인기글

[illegible]

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado
♡0 🗨7

안녕하세요

tomohong
♡1 🗨3

[카카오 톡] 양산형 자동학습 봇 소스 공유

The screenshot shows a KakaoTalk chat window. At the top, there's a header bar with a search icon and a close button. The chat area displays several messages. A red arrow points to a message from 'Player' that says 'I'm going to win!'. Below the chat, there are three icons: a heart, a thumbs up, and a thumbs down. To the right of these icons is the text 'NaN'.