

"question", "quickl", "quite", "race", "radio", "raise", "range", "rate", "rather", "reach", "read", "ready", "real", "reality", "realize", "really", "reason", "receive", "recent", "recently", "recognize", "record", "red", "reduce", "reflect", "region", "relate", "relationship", "religious", "remain", "remember", "remove", "report", "represent", "Republican", "require", "research", "resource", "respond", "response", "responsibility", "rest", "result", "return", "reveal", "rich", "right", "rise", "risk", "road", "rock", "role", "room", "rule", "run", "safe", "same", "save", "say", "scene", "school", "science", "scientist", "score", "sea", "season", "seat", "second", "section", "security", "see", "seek", "seem", "sell", "send", "senior", "sense", "serie", "serious", "serve", "service", "set", "seven", "several", "shake", "share", "she", "shoot", "short", "shot", "should", "shoulder", "show", "side", "sign", "significant", "similar", "simple", "simply", "since", "sing", "single", "sister", "sit", "site", "situation", "six", "size", "skill", "skin", "small", "smile", "so", "social", "society", "soldier", "some", "somebody", "someone", "something", "sometimes", "son", "song", "soon", "sort", "sound", "source", "south", "southern", "space", "speak", "special", "specific", "speech", "spend", "sport", "spring", "staff", "stage", "stand", "standard", "star", "start", "state", "statement", "station", "stay", "step", "still", "stock", "stop", "store", "story", "strategy", "street", "strong", "structure", "student", "study", "stuff", "style", "subject", "success", "successful", "such", "suddenly", "suffer", "suggest", "summer", "support", "sure", "surface", "system", "table", "take", "talk", "task", "tax", "teach", "teacher", "team", "technology", "television", "tell", "ten", "tend", "term", "test", "than", "thank", "that", "the", "their", "them", "themselves", "then", "theory", "there", "these", "they", "thing", "think", "third", "this", "those", "though", "thought", "thousand", "threat", "three", "through", "throughout", "throw", "thus", "time", "to", "today", "together", "tonight", "too", "top", "total", "tough", "toward", "town", "trade", "traditional", "training", "travel", "treat", "treatment", "tree", "trial", "trip", "trouble", "true", "truth", "try", "turn", "TV", "two", "type", "under", "understand", "unit", "until", "up", "upon", "us", "use", "usually", "value", "various", "very", "victim", "view", "violence", "visit", "voice", "vote", "wait", "walk", "wall", "want", "war", "watch", "water", "way", "we", "weapon", "wear", "week", "weight", "well", "west", "western", "what", "whatever", "when", "where", "whether", "which", "while", "white", "who", "whole", "whom", "whose", "why", "wide", "wife", "will", "win", "wind", "windo", "wish", "with", "within", "without", "woman", "wonder", "word", "work", "worker", "world", "worry", "would", "write", "writer", "wrong", "yard", "yeah", "year", "yes", "yet", "you", "young", "your", "yourself";

//단어목록 배열

```
function lettering(sentence) {
    //단어를 글자화 (변수->배열)ex{hello->["h","e","l","l","o"]}
    var letter = [];
    for (a = 0; a < sentence.length; a++) {
        letter.push(sentence[a].split(""));
    }
    return letter;
}

var word;
var wordletter;
var life;
var line = "";
var hotline;

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
    msg = msg.trim();
    if (msg == "/행맨") {
        line = "";
        replier.reply("행맨 게임을 시작합니다.");
        word = wordlist[Math.floor(Math.random() * wordlist.length)];
        wordletter = lettering(word);
        life = 10;
        for (a = 0; a < wordletter.length; a++) {
            line = line + "_";
        }
        replier.reply(line + wordletter.length + "글자");
        hotline = lettering(line);
    } else if (msg.indexOf("/행맨 ") != -1) {
        if (word.indexOf(msg.split("/행맨 ")[1]) != -1) {
            for (n = 0; n < word.length; n++) {
                if (msg.split("/행맨 ")[1] == word[n]) {
                    hotline[n] = word[n];
                }
            }
            line = "";
            for (a = 0; a < hotline.length; a++) {
                line = line + hotline[a];
            }
            replier.reply("[행맨]W남은 목숨:" + life + "Wn" + line);
            if(line==word){
                replier.reply("축하드립니다");
            }
        } else {
            replier.reply("틀렸습니다.");
        }
    }
}
```

```

l1te--;
if (life == 0) {
    replier.reply("게임을 종료합니다.Wn제시어는" + word + "입니다.");
} else {
    replier.reply("[행맨]Wn남은 목숨:" + life + "Wn" + line);
}
}
}
}
//사용법 /행맨 으로 시작
// /행맨 [영어글자]

```



franknoh님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 1 💬 댓글 10

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



williameom

너무 폭력적in?

2020.05.18. 10:44 답글 쓰기



franknoh 작성자

사람 사진이 안나와요

2020.05.18. 10:46 답글 쓰기



williameom

franknoh 휴...

2020.05.18. 10:46 답글 쓰기



franknoh 작성자

영단어 노가다 5시간

2020.05.18. 10:48 답글 쓰기



재승

대단...

2020.05.18. 10:52 답글 쓰기



franknoh 작성자

감사합니다

2020.05.18. 10:53 답글 쓰기



franknoh 작성자

다음에는 초성퀴즈 노가다?

2020.05.18. 11:17 답글 쓰기



도미 doami2005

ㄸㅇ 파싱하시지

2020.05.18. 14:47 답글 쓰기



franknoh 작성자

영어단어를 못찾았어요

2020.05.18. 14:48 답글 쓰기



호호호호호호호호호호

난저런 노가다 하면 1/2정도하고 뺏쳐서 때려치는데 큼

2020.05.19. 08:26 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'일반 소스 공유' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

자동 단순 응답 운세머신 1탄 [6]	월광34	2020.05.19.
[기타] 매우 이상한 이름 소스 🌚 [3]	franknoh	2020.05.18.
[미니게임] 행맨소스 [10]	franknoh	2020.05.18.
[파싱] 차 검색 카카오톡 활용가능 🌚 [16]	상헌곳	2020.05.18.
[파싱] 코로나뉴스? 파싱 [2]	팀메우	2020.05.18.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

카톡 정지에 관해서

리스트
♡0 💬15

여러분은 어케 카톡봇 배우게 되었나요?

사로로
♡0 💬25

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

쿨칠
♡1 💬18

성빈님

린
♡0 💬1

안녕하세요

스폰루이
♡0 💬5

이사람은 나오세여

폰수리가
♡0 💬19



아니..

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

Kiri
♡0 💬8
OtakoidTony
♡0 💬6

안녕하세요

토끼
♡0 💬8

1 2 3 4 5