

| 소스 질문 | >

Switch , if/else 활용 질문

 **ZAQ** 챗봇 고수  1:1 채팅

2020.03.13. 03:42 조회 84

💬 댓글 17 URL 복사 ⋮

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)
=> 메신저봇R


질문할 소스
=> switch 와 if/else 활용

질문내용
=>

카톡봇 만들려고 자바스크립트 책 사서 공부중인데요
단계질문방식 소스를 짜려고하는데
보통 if/else활용을 많이 하나요 switch 활용을 많이하나요?
등급이 낮아서 그런건지 제가못찾는건지 강좌를
못찾겠더라고요...

예)
나: 파티생성
봇: 파티를 생성하시겠습니까?(y/n)
나:y or n
봇: 이름을 작성해주세요/생성이취소되었습니다
이런식으로 소스를 짜려고하는데

Switch 활용이 편하면 소스 강좌 부탁드립니다.


 **ZAQ**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 2 💬 댓글 17

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐

 **AlphaDo**

어떤 글에 썼었던 제 댓글을 재탕합니다.

먼저 전역에 객체를 생성합니다.
재질문 을 뜻하는 requestion 을 줄인 request = {};
라고 둘게요. (다른 뜻인 건 기분탓)
그리고 메시지가 올 때마다 request[sender] 값이 undefined 인지 확인하고, 만일 그렇다면 request[sender] = 0; 으로 할당
합니다. (질문 진행 단계)
이제 switch - case 문을 사용합니다. (그냥 if 써도 됨)
switch(request[sender]) {

```

case 0:
if (msg.equals("밥맛나")) {
replier.reply("니가 대답하셈₩
₩
A : ㅇ 먹음₩
B : ㄴ ㄴ 안먹음");
request[sender] = 1;
}

break;

case 1:
if (msg.equals("A")) replier.reply("ㅇ ㅋ");

else if (msg.equals("B")) replier.reply("품 나는 먹었는데");

request[sender] = 0;

break;
}

```

요코코룸(?) 만들면 묻고 답하는 고런 신박한게 만들어집니다.
진행 순서 숫자만 더 만들면 무한 질문의 세계로 빠지게 할 수 있겠죠?

이제 자동으로 질문 안하면 취소하는 걸 만들어야겠죠?
case 0에서 스레드 돌리면 됩니다.

```

java.lang.Thread.sleep(30000);
if (request[sender] == 1) {
replier.reply("에이씨 답을 안해");
request[sender] = 0
}

```

저는 설명 못하니까 알아서 알아들어요(?)

2020.03.13. 03:45 답글쓰기



ZAQ 작성자

단어 하나하나 검색하면서 배우고 있느라 예시만 해주셔도 감사 한거죠
설명 감사합니다!

2020.03.13. 03:49 답글쓰기



AlphaDo

ZAQ 시간이 나면 강좌를 쓸텐데...ㅠㅠ

2020.03.13. 03:50 답글쓰기



ZAQ 작성자

AlphaDo 강좌를 여러개 뒤적뒤적 찾아서 배우고있는데 정작 필요한거 찾으려면 등급이 안맞더라구요....

2020.03.13. 03:51 답글쓰기



새름

두분다 안주무시는...??

2020.03.13. 03:58 답글쓰기



ZAQ 작성자

새름 자야하는데 스크립트짜는거에 시간가는줄 몰랐네요...

2020.03.13. 04:03 답글쓰기



하프

위에 고수께서 답변을 해주시긴 했지만 조금 더 쉽게 풀어드릴게요
윗글을 토대로 기본원리를 작성하겠습니다.

재질문을 하는 방식을 구현하는건 다음 방법을 이용합니다.

```

var request = {};
먼저 request라는 변수를 하나 만들어요.
그다음 만약 request라는 변수가 true이면 재질문을 한 상태라고 만드는거예요.
if (request==true) {
//request가 true상태 일때만
if (msg=="y") {
//만약 메시지가 y라고 오면
replier.reply("파티에 참여했습니다!");
} else {
if (msg=="n") {
replier.reply("파티 참여를 취소했습니다!");
}
}
}

```

```
}
```

else만 사용하게 되면 y만 아니면 모든 메시지에 반응하기 때문에 if로 n인지 구분해야해요.

여기서 else if 를 사용하여 줄일수도 있어요.

```
if (request==true) {  
  //request가 true상태 일때만  
  if (msg=="y") {  
    //만약 메시지가 y라고 오면  
    replier.reply("파티에 참여했습니다!");  
  } else if(msg=="n") {  
    replier.reply("파티참여를 취소했습니다!");  
  }  
  이렇게요.  
  따라서 처음부터 구현해보면  
  var request={}  
  if (msg=="파티참여") {  
    request=true;  
    replier.reply("파티에 참여하시겠습니까? (y/n)");  
  }  
  if (request==true) {  
    //request가 true상태 일때만  
    if (msg=="y") {  
      //만약 메시지가 y라고 오면  
      replier.reply("파티에 참여했습니다!");  
      request=false;  
      //재질문에 대답한 후에는 다시 false로 꺼주어요.  
    } else if(msg=="n") {  
      replier.reply("파티참여를 취소했습니다!");  
      request=false;  
    }  
  }  
  이상입니닷
```

2020.03.13. 04:01 답글쓰기



하프

+사용자를 구분하기 위해서 윗분처럼 request[sender]=true;
를 사용하시면 사람이름으로 각각 사람을 판별할수있어요.

2020.03.13. 03:59 답글쓰기



ZAQ 작성자

하프 아... switch 활용이 간결하긴해도 if/else 활용이 편해보이네요 두분 활용법 한번 시도해볼게요!

2020.03.13. 04:02 답글쓰기



하프

ZAQ 확실히 switch를 활용하면 더 빠르게 끝낼수 있죠! 그래서 고인물분들이 활용을 되게 잘하시더라고요..
물론 전 못합니다 찡긐

2020.03.13. 04:04 답글쓰기



ZAQ 작성자

하프 일단 switch 는 나중에 깊게 파고들어봐야겠네요 ~

2020.03.13. 04:08 답글쓰기



AlphaDo

하프 switch - case 문은 한 변수를 가지고 값을 이리 저리 바꾸면서 사용할 때 유용하게 쓰입니다. 사실 메시지를 받으면 답장하는 단순 자동응답 봇을 만들 때는 if 보다는 switch 문이 조금 더 간결하게 나타낼 수 있지만, 다들 if 를 사용하는 이유는 쉽기도 하지만 sender 나 room 같은 다른 조건들을 사용하거나, 무엇으로 시작하는지 구분하기 위해서 사용하는 것일 겁니다. 실상 저도 if 를 자주 사용합니다 ><

2020.03.13. 04:52 답글쓰기



하프

AlphaDo 앓 그런가요 그럼 굳이 사용할 필요는 없지만 그래도 알아두면 도움되겠네요ㅋㅋ

2020.03.13. 05:00 답글쓰기



하프

ZAQ 넵 공부 열심히 하세요~



2020.03.13. 05:00 답글쓰기



Violet

- switch문을 주로 사용하는 경우
 - 불연속적인 값이 여러개 있고, 각 값에 대해 서로 다른 코드를 실행하고 싶을 때
 - ex) value라는 변수는 1, 2, 3이라는 값을 가질 수 있는데, 각각의 숫자에 따라 다른 작업을 할 때
- if문을 주로 사용하는 경우
 - 조건이 범위를 가지는 경우
 - ex) value라는 값이 1보다 크고 3보다 작을 때 실행하고 싶을 때
- 조건이 단 하나인 경우
 - ex) value라는 값이 1일때만 실행하고 싶을 때

2020.03.13. 09:08 답글쓰기



Violet

TMI)

if~else if~else if~보다 switch문이 일반적으로 성능상 더 좋기 때문에 가능한 경우 switch문을 사용하지만, 카카오톡 봇 앱에서 사용하는 라이노 엔진은 switch문을 if~else if~else if~로 변환하기 때문에 성능 항상 효과는 누릴 수 없다고 합니다.

2020.03.13. 09:09 답글쓰기



AlphaDo

Violet 바벨!

2020.04.26. 23:04 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

커피스크립트로 RPG게임 만드는데 5류가.. [2]

블랙티비

2020.03.13.

thread 증가 방지 [3]

술이하

2020.03.13.

Switch , if/else 활용 질문 [17]	ZAQ	2020.03.13.
msg의 길이확장 [5]	사과님	2020.03.13.
thread 생성조건 질문 [3]	술이하	2020.03.12.
<div>123</div>		전체보기

이 카페 인기글

가르치기 리로드..
Milk2
♡0 💬9

kakao.py에 대해서
undefined
♡0 💬13

카톡방 나가기
hajuhee01
♡0 💬15

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가
Dark Tornado
♡0 💬7

자바스크립트
도유니
♡0 💬10

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?
헤히
♡0 💬4

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데
리페
♡0 💬1

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴
AlphaDo
♡1 💬2

오픈이발 괴롭히기(메봇R)
ERROR
♡0 💬7