


| 일반 소스 공유 | >

# 총구매.총의재고.점수객체

 사과님 챗봇 마스터 🍏 1:1 채팅

2019.08.07. 17:36 조회 222

💬 댓글 4 URL 복사 ⋮

## 공유할 소스 용도

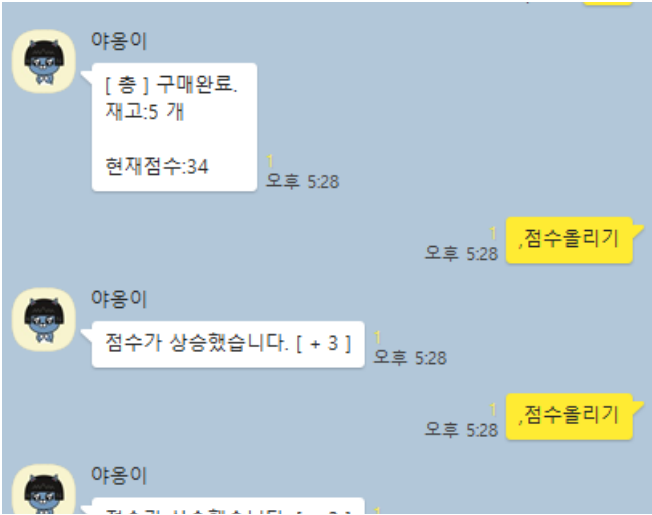
=> 일반소스

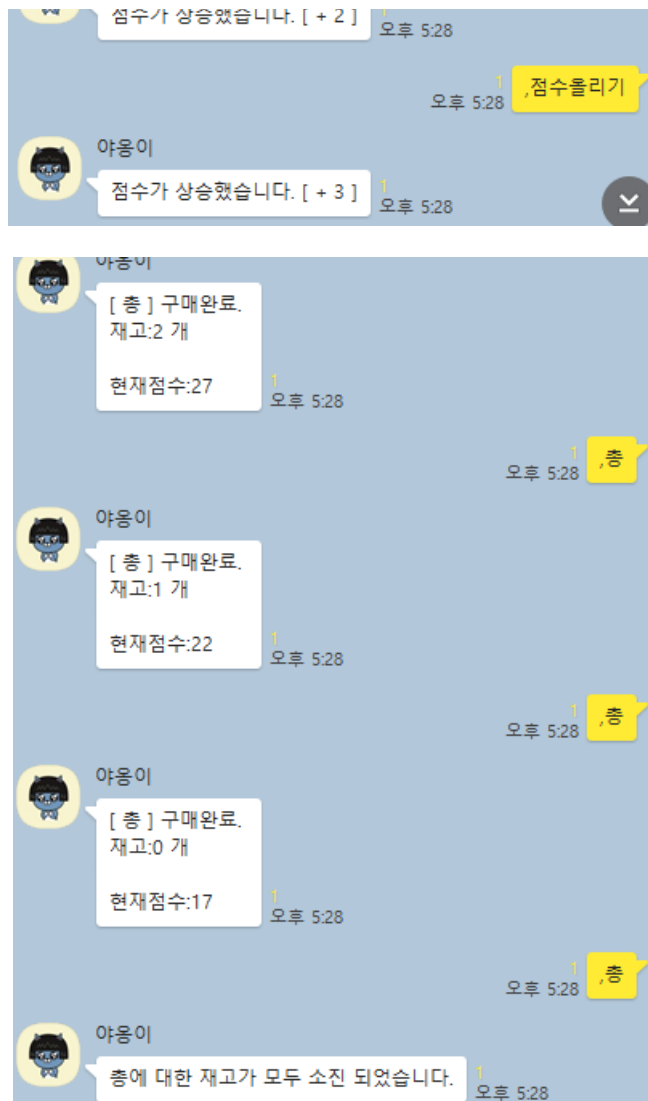
## 소스 코드


=>

```
const list = {"총":10,"금":7}
const player = {}
var admin = '관리자' //응용해서 완성해 보십쇼... ㅎㅎ
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){

    if (player[sender] == undefined) {
        player[sender] = {"score":50}
    }
    if(msg == '점수올리기') {
        scv = Math.floor(Math.random() * 10) + 1;
        replier.reply('점수가 상승했습니다. [ + '+scv+' ]')
        player[sender].score = player[sender].score + scv;
        return
    }
    if(msg == '총') {
        if(player[sender].score >= 5 ) {
            if(list.총 == 0) {
                replier.reply('총에 대한 재고가 모두 소진 되었습니다.')
                return
            }
            list.총 = list.총 - 1
            player[sender].score = player[sender].score - 5
            replier.reply('[ 총 ] 구매완료. Wn재고:'+list.총 + " 개WnWn현재점수:"+player[sender].score)
        }
    }
}
```







 사과님의 게시글 더보기 >

 좋아요 2  댓글 4

 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 

댓글알림 



신광  
오 감사합니다!

2019.08.07. 17:46 답글쓰기



신광  
다른 것도 비슷하게 하면되죠?

2019.08.07. 17:47 답글쓰기



신광  
아 장착은 어떻게 만들면 될까요

2019.08.07. 17:48 답글쓰기



사과님 작성자

내구도도 구입할때 같이 처리하고,  
해당 플레이어의 가방 객체를 생성하신다음,  
가방에 있는 아이템의 정보와 구입할때 해당 플레이어가 그 아이템을 구입하였는지 보시면 되겠죵 ovo?

2019.08.07. 18:51 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '일반 소스 공유' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[액티비티]카톡 짝퐁 [3]	PiCoPress	2019.08.08.
KFC게임(UFC 저격임)	시소1119	2019.08.08.
총구매.총의재고.점수객체 ☹️ [4]	사과님	2019.08.07.
문자마다 .찍는 함수 [ 가토민님께 선물 ] ☹️ [20]	사과님	2019.08.07.
주석제거(2가지) [2]	PiCoPress	2019.08.07.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글



오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ

채독이  
[ 차\*\*\* 한\*\* ] 님 강제 탈퇴

AlphaDo  
♡1 💬2



틱택토 (Player vs Player)

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히  
♡0 💬4

도배하는 법 (잡글)

BennyK  
♡0 💬5



시간별/날짜별 날씨 구현

1 2 3 4

카카오톡 단순 자동응답봇 파일

도루묵  
♡0 💬2

기 나무 곡괭이(노말)(오)  
좌악의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?