## | 카카오톡 봇 강좌 | >

# [입문강좌] 3. 기초 명령어



그린스크린 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅

2019.04.30. 21:15 조회 379

#### 강좌할 주제

=> 3. 기초 명령어

#### 강좌 내용

=>

오늘은 봇 스크립트에 쓰이는 기본 명령어를 알아보도록 하겠습니다.

## 1. 으아, 이것들이 뭐죠?

```
const scriptName="Test.js";
function response(room, msg, sender, isGroupChat, r
  /*(이 내용은 길잡이일 뿐이니 지우셔도 무방합니다)
  *(String) room: 메시지를 받은 방 이름
  *(String) msg: 메시지 내용
  *(String) sender: 전송자 닉네임
  *(boolean) isGroupChat: 단체/오픈채팅 여부
  *replier: 응답용 객체. replier.reply("메시지") 또는 repli
  *(String) ImageDB.getProfileImage(): 전송자의 프로
*(String) packageName: 메시지를 받은 메신저의 패키
  *(int) threadId: 현재 쓰레드의 순번(스크립트별로 따로
function onStartCompile(){
  /*컴파일 또는 Api.reload호출시, 컴파일 되기 이전에 호
  *제안하는 용도: 리로드시 자동 백업*/
//아래 4개의 메소드는 액티비티 화면을 수정할때 사용됩니
function onCreate(savedInstanceState,activity) {
  var layout=new android.widget.LinearLayout(activi
  layout.setOrientation(android.widget.LinearLayout
  var txt=new android.widget.TextView(activity);
txt.setText("액티비티 사용 예시입니다.");
  layout.addView(txt);
  activity.setContentView(layout);
function onResume(activity) {}
function onPause(activity) {}
function onStop(activity) {}
```



버튼 목록중 2번째 버튼을 누르면 뭔가 매우 복잡한것들이 좌라락 나올겁니다. 그러나, 우리는 const scriptName="Test.js"; 부분과 function, 그 아래 } 가 닫힐때까지의 부분만 볼것입니다. 일단, 차근차근 하나씩 설명하죠!

const scriptName="Test.js"; 에 Test.js 부분은 개인이 지정한 이름으로 되어있을겁니다. 괜히 Test.js로 바꾸지 마시고 그냥 그대로 냅두시기 바랍니다..

function은 평션, 기능이라는 뜻입니다. 뒤에 room, msg, sender...들은 카카오톡 알림에 관한것들입니다. room은 방, msg는 메세지, sender은 보낸 사람....처럼요.

그리고 이제 **{ 부터 } 까지**가 우리의 스크립트 작성란입니다. 한번 간단한 스크립트를 작성해볼까요?

#### 2. 드디어 스크립트 시작!

```
const scriptName="Test.js";
function response(room, msg, sender, isGroupChat, ro
/*(이 내용은 길잡이일 뿐이니 지우셔도 무방합니다)
  *(String) room: 메시지를 받은 방 이름
   *(String) msg: 메시지 내용
   *(String) sender: 전송자 닉네임
   *(boolean) isGroupChat: 단체/오픈채팅 여부
   *replier: 응답용 객체. replier.reply("메시지") 또는 replie
  *(String) ImageDB.getProfileImage(): 전송자의 프로
   *(String) packageName: 메시지를 받은 메신저의 패키
  *(int) threadId: 현재 쓰레드의 순번(스크립트별로 따로 [
}
func 잘라내기
                       클립보드
                                          ÷
  *제안하는 용도: 리로드시 자동 백업*/
}
```

일단, 주석을 삭제해줍니다.

뭐, 좀 더 공부하시고 싶으신분들은 찬찬히 읽어보셔도 좋습니다.

```
const scriptName="Test.js";

function response(room, msg, sender, isGroupChat, re
    if(msg == "Hello")
    replier.reply("World!");
}

if(msg == "Hello")
replier.reply("World!");
```

자, 정말정말 간단한 스크립트가 완성되었습니다. 이제 하나하나 설명하는 시간을 가지도록 하겠습니다.

if(msg == "Hello") 는 **만약 메세지가** Hello 라고 왔을때 라는 뜻을 가지고 있습니다. 여기서 == 표시는 컴퓨터에서 '값이 같은지' 를 판단할때 씁니다. (잘못된 정보가 있다면 댓글로 꼭 알려주세요! 수정 들어가겠습니다.)

그 아래, replier.reply("World!"); 는 World! 라고 말한다는 뜻을 가지고 있습니다.

Hello 라고 보냈으면, World! 라고 대답하는 초간단(?) 스크립트가 완성되었습니다.

## 먼저, **하단에 저장 버튼을 꾹 눌러주세요.**

여기서 왜 꾹 누르냐면 저장과 컴파일을 동시에 할 수 있기 때문입니다. 그냥 한번만 누른다면 저장만 되어서 버튼 목록 1번째에 있는 컴파일 버튼을 눌러줘야 합니다.

버튼 목록에서 3번째 버튼인 디버그 버튼으로 테스트를 해봅시다.



잘 하셨다면, 위와 같은 상황이 일어날것입니다. 이것을 응용하면 무한한(?) 명령어들을 만들어내실수 있습니다.

여기서, '안녕' 이라 보내면 '반가워' 라는 스크립트를 추가해보도록 하겠습니다. 의외로 많은 사람들이 이 부분을 햇갈려하시는데, 새로운 스크립트를 만드는 방법도 있지만 추가하는 방법도 있습니다.

```
const scriptName="Test.js";
     function response(room, msg, sender, isGroupChat, re
     if(msg == "Hello")
     replier.reply("World!");
     function response(room, msg, sender, isGroupChat, re
     if(msg == "안녕")
     replier.reply("반가워!");
많은 사람들이 이렇게 생각하실수도 있습니다.
그러나 이 스크립트는 잘못된 스크립트입니다.
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
if (msg == "Hello") {
replier.reply("World!");
if (msg == "안녕") {
replier.reply("반가워!");
}
}
이렇게 작성한 스크립트가 올바른 스크립트입니다.
중괄호 { } , 쌍반점(세미콜론) ; 을 주의해가면서 작성하시면 오류 없이 잘 하실 수 있으실겁니다.
오늘 강좌는 여기서 마치도록 하겠습니다...!
(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)
          그린스크린님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 1
                                                                                                                                                     [€ 공유 │ 신고
댓글 등록순 최신순 C
                                                                                                                                                      댓글알림(
          scriptName은 그냥 개발자들 편하라고 해놓은 상수입니다. 제거하셔도 상관없어요
          2019.04.30. 23:06 답글쓰기
    Hibot
    댓글을 남겨보세요
                                                                                                                                                                등록
     (a)(b)(c)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)(d)<
```

∠ 글쓰기 답글

목록

▲ TOP

'  카카오톡 봇 강좌  ' 게시판 글		(	이 게시판 새글 구독하기	
[중급] 실행 시간 측정하기 🍛 [8]			Dark Tornado	2019.05.04.
[입문강좌] 4. 소스를 가져와보자! 🍛 [5]			그린스크린	2019.04.30.
[입문강좌] 3. 기초 명령어 🚳 [1]			그린스크린	2019.04.30.
[초급] [초급] if란 [3]			Alpha	2019.04.27.
[초급] 「초초급」기초보다 더 쉬운 기초 [2]			Alpha	2019.04.27.
	1 2 3			전체보기

## 이 카페 인기글

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♥1 **⊕**14

메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

기 나무 <del>곡쟁</del>이[ 노말 ](으) 죄악의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

[봇드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP ♥0 ⊕4

বিশ্ব বিশ্র বিশ্ব বিশ্র বিশ্ব বিশ্র

자동응답봇으로 RPG봇 만들었읍니다

NALUJamentalijameni.com.2
INCO-10004

RAC CALCE IMBA NACESEC
IMBA CALCE
IMBA CALCET IMBA CALCET
IMBA CALCET IMBA CALCET
IMBA CALCET IMBA CALCET
IMBA CALCET IMBA CALCET IMBA CALCET
IMBA CALCET IMBA C

봇을쓰는데 메세지가 두번

1 2 3 4

■ GA스트 오픈것 용보 경제! 문서 경과 > 오픈 34등방

링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

자동학습 봇 특정 말만 무시하기?

헤히 ♡0 ⊙4

복붙

하하하하 ♡0 ⊕5