| 소스 질문 | >

객체의 {"키":"값"} 도와주세요ㅠ



봇린이 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅

2020.02.10.00:08 조회 103

이미 {"키":"값"} 은 파일 스트림으로 저장되어있는 상태입니다 그걸 Json.parse로 불러와서

JSON.parse(FileStream.read("Json경로")).값 = 값2

라고 한뒤에

FileStream.write("json경로",JSON .stringify(JSON.parse(FileStream.read(경로))))

라고하면 값 이라는 게 값2 로 변경되어 저장되어야하는거 아닌가요?ㅠㅠ



봇린이님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 5

[♠ 공유 │ 신고

댓글알림

댓글 등록순 최신순 C

프로그



2020.02.10. 00:11 답글쓰기



봇린이 작성자

감사합니다ㅠㅠ

2020.02.10. 00:16 답글쓰기



|화베|

봊린이 read로 불러온 json을 객체로 만들면 그건 파일 안의 객체를 가져온게 아니라 새로운 객체를 만든 셈이 됩니다.

그러므로 아무리 불러온 객체를 어딘가 변수에 담지 않고 값을 수정하게 되면 파일 안의 값은 바뀌지 않습니다.

2020.02.10. 08:18 답글쓰기



|화베|

봇린이 파일 안의 값을 바꾸려면 var obj = JSON.parse(FileStream.read(경로)); obj.키 = 값;

...

FileStream.write(경로, JSON.stringify(obj)); 하셔야 됩니다

2020.02.10. 08:19 답글쓰기



봇린이 작성자

|화베| 감사합니다ㅠㅠ

2020.02.10. 08:39 답글쓰기

 Hibot

 댓글을 남겨보세요

 ⑤ ☺

 등록

 오글쓰기
 담글

' 소스 질문 ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독하기	
경고주기오류 <mark>ὧ [12]</mark>		북한	2020.02.10.
년센스퀴즈 [1]		OVERWATCH	2020.02.10.
객체의 {"키":"값"} 도와주세요ㅠ [5]		봇린이	2020.02.10.
파싱~		OVERWATCH	2020.02.09.
소스 합치는걸 해주실분을 찾습니다 [13]		묵사발	2020.02.09.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글

