



| 소스 질문 | >

채팅량 소스 한번씩 리셋 현상!?

가토민 챗봇 입문자  1:1 채팅

2019.08.08. 13:36 조회 105

 댓글 10


 URL 복사



사람이 좀 많고 데이터가 누적되면 랜덤일 기준으로 리셋이 한번씩 되더라구요

FileStream으로 저장하고 있는데 왜 이런현상이 생기는 걸까요..

혹시 저만 그런가요~?



가토민님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 10

 공유


|


 신고


댓글

등록순

최신순




댓글알림 

사로로

소스를 보여주셔야... 저는 무당이 아닙니다


2019.08.08. 13:38 답글 쓰기

가토민 작성자

오픈톡 아 .. 방제목이 바뀌면 리셋 되는 것 같네요..


이거 수동으로 변경해줄 순 없을까요!

2019.08.08. 13:44 답글쓰기

새름

가토민 방제목을 수정해서 고정시켜보세용


2019.08.08. 13:44 답글쓰기

가토민 작성자

새름 path="/sdcard/BOT/ChatLevel.json"

이 파일에 저장되어있는거겠죠?

2019.08.08. 13:46 답글쓰기

가토민 작성자

새름 아 수동으로 이름을 바꿔주면되겠네요 감사합니다 ㅠㅠ

2019.08.08. 13:49 답글쓰기

가토민 작성자

```
var chat = [];  
var level = [];  
var alarm = [];  
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){  
    var a = false;  
    var data = DataBase.getDataBase("채팅/"+sender);  
    var data1 = DataBase.getDataBase("채팅/"+sender+"레벨");  
    var data2 = DataBase.getDataBase("채팅/"+sender+"알림");  
    var msg1 = msg.substr(4)  
    var data3 = DataBase.getDataBase("채팅/"+msg1);  
    var data4 = DataBase.getDataBase("채팅/"+msg1+"레벨");  
    var allsee = "Wu200b".repeat(501);
```

```

for(var i = 0;i<chat.length;i++){
if(chat[i].닉네임 == sender){
a = true;
chat[i].채팅수++;
DataBase.setDataBase("채팅/"+sender+".txt",chat[i].채팅수);
break;
}
}
if(!a){
chat.push({닉네임:sender,채팅수:data});
level.push({닉네임:sender,레벨:data1});
alarm.push({닉네임:sender,알림:data2});
}
if(msg == "/채팅량"){
replier.reply(sender+"님의 채팅수는 "+data+"번 입니다\n레벨 : "+data1+"\n알림 여부 : "+data2+" <0은 오프 1은 온>");
}
if(data1 == null){
DataBase.setDataBase("채팅/"+sender+"레벨.txt",1);
}
if(data2 == null){
DataBase.setDataBase("채팅/"+sender+"알림.txt",1);
}
if(msg == "/알림오프"){
DataBase.setDataBase("채팅/"+sender+"알림.txt",0);
replier.reply("알림을 켜실려면 /알림온");
}
if(msg == "/알림온"){
DataBase.setDataBase("채팅/"+sender+"알림.txt",1);
replier.reply("알림을 끄실려면 /알림오프");
}
if(data == data1*10){
data1++;
DataBase.setDataBase("채팅/"+sender+"레벨.txt",data1);
if(data2==1){
replier.reply(sender+"님이 "+data1+"레벨이 되었습니다!\n"+"Wu200b".repeat(501)+"알림을 끄실려면 /알림오프");
}
}
if(msg.indexOf("/조회 ")==0&&data3!=null){
replier.reply(msg+"님의 정보입니다."+allsee+"\n채팅량: "+data3+"\n레벨: "+data4);
}
if(msg.indexOf("/조회 ")==0&&data3==null){
replier.reply("그 사람은 없습니다");
}
}
[출처] 채팅량 소스 v.4 (카카오톡 봇 커뮤니티) |작성자 Jungwoo
2019.08.08. 13:43 답글쓰기

```



사과님

이건. database set 이지 save 기능을 구현하시려면. json으로 저장하셔야 됩니다. read write 기능 검색해보세용

2019.08.08. 13:51 답글쓰기



doami2005

저도 잘쓰다가 초기화되서 ㅇㅅㅇ 안쓰는 중입니다

2019.08.08. 14:32 답글쓰기



가토민 작성자

사람들 난리치네요..

그게 오픈톡이면 방제목을 바꾸면 그렇게 되는듯하네요..

DB는 수동으로 복원했습니다 π

2019.08.08. 14:42 답글쓰기



doami2005

가토민 방제 안바뀌도 그래요

2019.08.08. 14:43 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

- | | | |
|---------------------------------------|----------|-------------|
| 소스가 작동을 안하네요ㅜㅜ(본문참고) [10] | 몽키s | 2019.08.09. |
| 배열을 이용해 순위를 출력할 수 있을까요? [2] | 가토민 | 2019.08.08. |
| 채팅량 소스 한번씩 리셋 현상!? [10] | 가토민 | 2019.08.08. |
| base64 질문좀 드리겠습니다!! ☹ [2] | 매직베이컨 | 2019.08.08. |
| 메시지 저장 ☹ [5] | R아서YA구해요 | 2019.08.08. |

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

가르치기 리로드..

Milk2

♡0 💬9



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

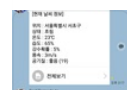
ZUMP

♡1 💬8

카페에 RPG가 많이 보이는 것 같군요

AlphaDo

♡1 💬3



시간별/날짜별 날씨 구현



오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅜㅜ



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습니다.

[봇드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP

♡0 💬4



특정방에서만 반응하는거..

1 2 3 4