

| 일반 소스 공유 | >

러시안 룰렛(수정)



카신 카페스텝 1:1 채팅

2018.12.31. 16:11 조회 700

댓글 28 URL 복사

어라.... 글이 지워졌었네요.수정한다고 편집하고는 임시저장만 했었나

```

/*
-인원수를 2~8인
(1인일때 시작안되고 8인 가득차면 참가불가 - 필요시 수정하시길)
-인원수가 적거나 8인이 되면 참가불가 메시지
-중간 종료가능(종료시 재확인1회 1또는 예 하면 종료, 2또는 아니요 하면 종료취소)
-현재 순서 알림
-탄환수(현재 8발) 중 발포 될때까지 순서돌리기(3명일시 1,2,3,1,2,3,1,2)
-이미 시작된 경우 참가불가 메시지
*/

var players = [];
var Gstart = false;
var 탄환;
var m;
var 종료확인 = false;
var 종료확인자;

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
    if (msg == "/러시안룰렛") {
        replier.reply("[봇]Wn게임설명Wn/러시안룰렛 참가 로 참가하시고 /시작 하시면 룰렛을 준비. 탄환은 8발이며 최소2
인에서 8인까지 참여가능.Wn자신의 운을 믿으시나요?");
    }
    if (msg == "/러시안룰렛 참가") {
        if (players.length < 8 && Gstart == false) {
            if (players.indexOf(sender)!=-1) {
                replier.reply("[봇]Wn"+sender+"님은 이미 참가하셨습니다.");
                return;
            }
            players.push(sender);
            replier.reply("[봇]Wn룰렛에 참가하셨습니다.현재 참가자는 :Wn" + players + "Wn입니다.");
            if (players.length == 8) {
                replier.reply("[봇]Wn참가자가 8명이 되었으니 준비가 되셨으면 시작하여 주세요");
            }
        } else if (players.length == 8 || Gstart == true) {
            replier.reply("[봇]Wn게임이 이미 시작되었거나 정원이 가득차 참가하실 수 없습니다.");
        }
    }
    if (msg == "/시작" && players.indexOf(sender)!=-1) {
        if (players.length > 1) {
            Gstart = true;
            m = 0;
            if (players.length < 8) {

```

```

while (players.length < 8) {
    for (var n=0 ; n < players.length ; n++) {
        if (players.length < 8) {
            players.push(players[n]);
        } else {break;}
    }
}
}

탄환 = Math.floor(Math.random() * 8);
replier.reply("[봇]탄환이 장전되었습니다. 첫 시작은 " + players[0] + "님 이십니다.\\n/뽕 으로 방아쇠를 당
겨주세요");
} else if (players.length == 1) {
    replier.reply("[봇]혼자서는 시작할 수 없습니다.");
}
}

if (msg == "/뽕" && Gstart == true && players[m] == sender) {
    if (m == 탄환) {
        replier.reply("[봇]타-앙!\\n"+sender+"님이 사망하셨습니다. 애도를...");
        Gstart = false;
        m = 0;
        players = [];
        탄환 = null;
    } else {
        m+=1;
        replier.reply("[봇]\\n철킅.");
        java.lang.Thread.sleep(1000);
        replier.reply("다음은 "+players[m]+"님 차례입니다.");
    }
} else if (msg == "/뽕" && Gstart == false) {
    replier.reply("[봇]\\n아직 게임이 시작되지 않았습니다.");
}

if (msg == "/종료" && Gstart == true) {
    replier.reply("[봇]\\n게임이 진행중입니다. 정말로 종료하시겠습니까?\\n1.예    2.아니오");
    종료확인 = true
    종료확인자 = sender;
} else if (msg == "/종료" && Gstart == false) {
    if (players.length != 0) {
        replier.reply("[봇]\\n게임은 시작되지 않았으나 참가중인 유저가 있습니다.\\n게임을 종료하시겠습니까?\\n1.예
2.아니오");
    } else {
        replier.reply("[봇]\\n게임이 시작되지 않았습니다.");
    }
}

if (종료확인 && sender == 종료확인자) {
    if (msg.indexOf("1")!=-1 || msg.indexOf("예")!=-1) {
        Gstart = false;
        m = 0;
        players = [];
        탄환 = null;
        종료확인 = false;
        종료확인자 = null;
        replier.reply("[봇]\\n게임을 종료했습니다.");
    } if (msg.indexOf("2")!=-1 || msg.indexOf("아니오")!=-1) {
        종료확인 = false;
        종료확인자 = null;
    }
}

```

```

    종료작업 = null;
    replier.reply("[봇] 종료가 취소되었습니다.");
  }
}
}

```



카신의 게시물 더보기 >

❤️ 좋아요 3 💬 댓글 28

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



ㄱㅇ



2018.12.31. 16:43 답글 쓰기



카신 작성자

카신 2 가 포함되었어도 종료
아니오가 포함되었어도 종료

2018.12.31. 17:23 답글 쓰기



ㄱㅇ

게임을 종료하시겠습니까에서 "2.아니요" 라고 되었는데 "아니오"라고 입력해야 종료가 취소되게 되었는데
그리고 취소부분은 &&로 되있어서 ||으로 고치는게 좋겠네염

2018.12.31. 17:04 답글 쓰기



카신 작성자

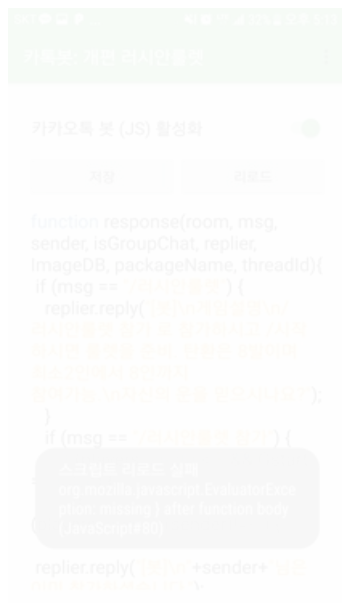
아. ||이건 제가 틀리게 맞습니다. 지적 감사합니다.

2018.12.31. 17:26 답글 쓰기



I상상I

이렇게 뜨네요...



2018.12.31. 17:13 답글 쓰기



I상상I

이대로 입력했습니다.

```

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
    if (msg == "/러시안룰렛") {
        replier.reply("[봇]
게임설명
/러시안룰렛 참가 로 참가하시고 /시작 하시면 룰렛을 준비. 탄환은 8발이며 최소2인에서 8인까지 참여가능.
자신의 운을 믿으시나요?");
    }
    if (msg == "/러시안룰렛 참가") {
        if (players.length < 8 && Gstart == false) {
            if (players.indexOf(sender)!=-1) {
                replier.reply("[봇]
"+sender+"님은 이미 참가하셨습니다.");
                return;
            }
            players.push(sender);
            replier.reply("[봇]
룰렛에 참가하셨습니다.현재 참가자는 :
" + players + "
입니다.");
            if (players.length == 8) {
                replier.reply("[봇]
참가자가 8명이 되었으니 준비가 되셨으면 시작하여 주세요");
            }
        } else if (players.length == 8 || Gstart == true) {
            replier.reply("[봇]
게임이 이미 시작되었거나 정원이 가득차 참가하실 수 없습니다.");
        }
    }

    if (msg == "/시작" && players.indexOf(sender)!=-1) {
        if (players.length > 1) {
            Gstart = true;
            m = 0;
            if (players.length < 8) {
                while (players.length < 8) {
                    for (var n=0 ; n < players.length ; n++) {
                        if (players.length < 8) {
                            players.push(players[n]);
                        } else {break;}
                    }
                }
            }
            탄환 = Math.floor(Math.random() * 8);
            replier.reply("[봇]
탄환이 장전되었습니다. 첫 시작은 " + players[0] + "님 이십니다.
/뽕 으로 방아쇠를 당겨주세요");
        } else if (players.length == 1) {
            replier.reply("[봇]
혼자서는 시작할 수 없습니다.");
        }
    }

    if (msg == "/뽕" && Gstart == true && players[m] == sender) {
        if (m == 탄환) {
            replier.reply("[봇]
타-양!
"+sender+"님이 사망하셨습니다. 애도를...");
            Gstart = false;
            m = 0;
            players = [];
            탄환 = null;
        } else {
            m+=1;
            replier.reply("[봇]
철컹.");
            java.lang.Thread.sleep(1000);
            replier.reply("다음은 "+players[m]+"님 차례입니다.");
        }
    } else if (msg == "/뽕" && Gstart == false) {
        replier.reply("[봇]
아직 게임이 시작되지 않았습니다.");
    }

    if (msg == "/종료" && Gstart == true) {
        replier.reply("[봇]
게임이 진행중입니다. 정말로 종료하시겠습니까?
1.예 2.아니오");
        종료확인 = true
        종료확인자 = sender;
    }
}

```

```

    } else if (msg == "/종료" && Gstart == false) {
        if (players.length != 0) {
            replier.reply("[봇]
게임은 시작되지 않았으나 참가중인 유저가 있습니다.
게임을 종료하시겠습니까?
1.예    2.아니요");
        } else {
            replier.reply("[봇]
게임이 시작되지 않았습니다.");
        }
    }
    if (종료확인 && sender == 종료확인자) {
        if (msg.indexOf("1")!=-1 || msg.indexOf("예")!=-1) {
            Gstart = false;
            m = 0;
            players = [];
            탄환 = null;
            종료확인 = false;
            종료확인자 = null;
            replier.reply("[봇]
게임을 종료했습니다.");
        } if (msg.indexOf("2")!=-1&&msg.indexOf("아니오")!=-1) {
            종료확인 = false;
            종료확인자 = null;
            replier.reply("[봇]
종료가 취소되었습니다.");
        }
    }
}

```

2018.12.31. 17:14 답글쓰기



카신 작성자

I상상I 맨위에 전역변수가 일단빠져있어요

2018.12.31. 17:27 답글쓰기



I상상I

카신 var players = [];

var Gstart = false;

var 탄환;

var m;

var 종료확인 = false;

var 종료확인자;

이게 전역변수로 아는데 요거 입력해도 마찬가지네요...

2018.12.31. 17:29 답글쓰기



카신 작성자

I상상I 맨아래에 } 추가

>.<

수정해줬으니 그냥 다시 붙여보세요

2018.12.31. 17:31 답글쓰기



I상상I

카신 오옷! 됩니다! 감사해요



2018.12.31. 17:32 답글쓰기



쿨칠

오오! 좋아영!

2018.12.31. 19:36 답글쓰기



카신 작성자



2018.12.31. 20:36 답글쓰기



성빈

남남

2019.01.01. 01:20 답글쓰기



I상상I

게임 시작전엔 종료하기가 안되네요ㅠ

2019.01.02. 01:27 답글쓰기



카신 작성자

넵.

2019.01.02. 08:19 답글쓰기



카신 작성자

게임 시작전에 종료하는건 저 위에 소스중에

```
else if (msg == "/종료" && Gstart == false) {
    if (players.length > 0) {
```

이부분만 이렇게 고치면 됩니다.



2019.01.02. 20:52 답글쓰기



Dabot

게임 시작후 player [] 가 일정시간 (15초)간 msg (/뽕) 이 없을 경 우 게임이 종료되게 하고싶어요
하다가 잠수타는사람이 있어요!!!ㅋㅋㅋㅋ

2019.01.02. 19:17 답글쓰기



카신 작성자

java.lang.Thread.sleep(); 을 통해서 잘 수정해보세요 ㅋㅋㅋ
잠수부 잡아내기!

2019.01.02. 19:24 답글쓰기



카신 작성자



2019.01.02. 20:01 답글쓰기



Dabot

카신 이거 구현은 했는데.. 정상적으로 시작했을 경우가 안되버려서 머리좀 골려야겠어요 ㅎㅎ.

**Changa A**

남 블랙잭도 언능 올려줘ㅎ...

2019.01.04. 01:12 답글쓰기

**I상상I**

저두 어서 해보고 시포요ㅎ...

2019.01.04. 01:14 답글쓰기

**카신 작성자**

블랙잭은 음... 여행준비하느라
점수기능 만들시간이 없네요.
연초라 회사가 바쁘기도하구ㅠ

2019.01.04. 01:14 답글쓰기

**Changa A**

카신 그래도 언젠가는 할수있는거니까 힘

2019.01.04. 01:17 답글쓰기

**루다**

/러시안룰렛 을 입력해도 봇이 아무런 반응이 없습니다 왜이럴까요

위에 함수 적었습니다.

```
var players = [];
```

```
var Gstart = false;
```

```
var 탄환;
```

```
var m;
```

```
var 종료확인 = false;
```

```
var 종료확인자;
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
```

```
    if (msg == "/러시안룰렛") {
```

```
        replier.reply("[봇]게임설명\n/러시안룰렛 참가 로 참가하시고 /시작 하시면 룰렛을 준비. 탄환은 8발이며 최소2인에서  
8인까지 참여가능.\n자신의 운을 믿으시나요?");
```

```
    }
```

```
    if (msg == "/러시안룰렛 참가") {
```

```
        if (players.length < 8 && Gstart == false) {
```

```
            if (players.indexOf(sender)!=-1) {
```

```
                replier.reply("[봇]\n"+sender+"님은 이미 참가하셨습니다.");
```

```
                return;
```

```
            }
```

```
            players.push(sender);
```

```
            replier.reply("[봇]\n룰렛에 참가하셨습니다.현재 참가자는 :"+players + "\n입니다.");
```

```
            if (players.length == 8) {
```

```
                replier.reply("[봇]\n참가자가 8명이 되었으니 준비가 되었으면 시작하여 주세요");
```

```
            }
```

```
        } else if (players.length == 8 || Gstart == true) {
```

```
            replier.reply("[봇]\n게임이 이미 시작되었거나 정원이 가득차 참가하실 수 없습니다.");
```

```

    }
}

if (msg == "/시작" && players.indexOf(sender)!=-1) {

    if (players.length > 1) {

        Gstart = true;

        m = 0;

        if (players.length < 8) {

            while (players.length < 8) {

                for (var n=0 ; n < players.length ; n++) {

                    if (players.length < 8) {

                        players.push(players[n]);

                    } else {break;}

                }

            }

        }

        탄환 = Math.floor(Math.random() * 8);

        replier.reply("[봇]탄환이 충전되었습니다. 첫 시작은 " + players[0] +"님 이십니다.\n/뽕 으로 방아쇠를 당겨주세요");

    } else if (players.length == 1) {

        replier.reply("[봇]혼자서는 시작할 수 없습니다.");

    }

}

if (msg == "/뽕" && Gstart == true && players[m] == sender) {

    if (m == 탄환) {

        replier.reply("[봇]타-앙!\n"+sender+"님이 사망하셨습니다. 애도를...");

        Gstart = false;

        m = 0;

        players = [];

        탄환 = null;

    } else {

        m+=1;

        replier.reply("[봇]철컹.");

        java.lang.Thread.sleep(1000);

        replier.reply("다음은 "+players[m]+"님 차례입니다.");

    }

} else if (msg == "/뽕" && Gstart == false) {

    replier.reply("[봇]아직 게임이 시작되지 않았습니다.");

}

```



```

if (msg == "/종료" && Gstart == true) {

replier.reply("[봇]Wn게임이 진행중입니다. 정말로 종료하시겠습니까?Wn1.예    2.아니오");

종료확인 = true

종료확인자 = sender;

} else if (msg == "/종료" && Gstart == false) {

    if (players.length != 0) {

        replier.reply("[봇]Wn게임은 시작되지 않았으나 참가중인 유저가 있습니다.Wn게임을 종료하시겠습니까?Wn1.예    2.아니오");

    } else {

        replier.reply("[봇]Wn게임이 시작되지 않았습니다.");

    }

}

if (종료확인 && sender == 종료확인자) {

    if (msg.indexOf("1")!=-1 || msg.indexOf("예")!=-1) {

        Gstart = false;

        m = 0;

        players = [];

        탄환 = null;

        종료확인 = false;

        종료확인자 = null;

        replier.reply("[봇]Wn게임을 종료했습니다.");

    } if (msg.indexOf("2")!=-1 || msg.indexOf("아니오")!=-1) {

        종료확인 = false;

        종료확인자 = null;

        replier.reply("[봇]Wn종료가 취소되었습니다.");

    }

}

}

```

2019.01.04. 21:04 답글 쓰기



I상상I

어플이 다른거 아닐까요?

2019.01.04. 21:42 답글 쓰기



루다

I상상I 아...

2019.01.04. 21:43 답글 쓰기



스진스

종료기능이 안되요.

예 아니요 이 두 기능이 작동을 안합니다

2019.05.01. 04:25 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

| | | |
|--------------------------------|-----------|-------------|
| 일정 관리(수정) 🗨️ [16] | 카신 | 2019.01.04. |
| 내가만들었지만 내가 뭔지 알면서 모르면서 아는것 [6] | 이름을입력해주세요 | 2019.01.02. |
| 러시안 롤렛(수정) [28] | 카신 | 2018.12.31. |
| 유튜브 검색 🗨️ [4] | 쿨칠 | 2018.12.30. |
| 신년인사 소스입니다. [1] | 카신 | 2018.12.26. |

1 2 3

전체보기

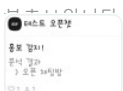
이 카페 인기글



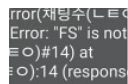
시간별/날짜별 날씨 구현



기 나무 곡괭이[노말][오]
최악의 문들 중 하나를
5000분의 1을 얻은 사람



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



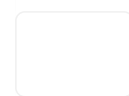
나눔야 멍청이
가르치기 리로드..



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /

반가워요.

천방지축하연
♡0 💬4



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



SP청정
JPG 개발 일지 #7

재승
♡0 💬4

1 2 3 4