

| 자유 게시판 | >

랜덤 속 랜덤... (질문)

 **해히** 챗봇 고수 1:1 채팅

2020.06.02. 16:16 조회 62

 댓글 11

 URL 복사




아직 등급이 안 돼서 소스 요청 게시판에 못쓰는 점 양해바랍니다

세나망괌의 뽑기 시뮬레이션을 만드는 중인데 소스를 어떻게 짜야 할지 고민입니다
어느 뽑기 A 에서는 a,b,c,d.... 라는 보상이 80%, 15%, 3%, 0.9%... 이런 식으로 있고
각각의 a, b, c, d... 안에는 1,2,3,4... 라는 보상이 1/n으로 존재합니다

현재 a, b, c, d 안에 있는 보상은
var a=["1","2","3"...] 이런 식으로 만들긴 했습니다...만

뽑기 A의 a, b, c, d 보상은 어떻게 해야 하는지 모르겠습니다
고수님들 좀 도와주십쇼!

 **해히**님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 11

 공유


|

 신고


댓글

등록순


최신순



댓글알림




삭제된 댓글입니다.

 **해히** 작성자


그대로 복붙하면 되나요? (let a = []부분만 수정해서요)

2020.06.02. 16:22 답글쓰기

 **JusticeHui**

진짜요? 1/N 전혀 아닐 것 같은데요

2020.06.02. 16:28 답글쓰기

 **JusticeHui**


iumdgy bitwise or 연산보다 ==이나 ===가 우선순위가 더 높아요. 즉, Math.random() * a.length | 0보다 0 === 0 이 먼저 계산돼요.
0 === 0이기 때문에 위 식은 Math.random() * a.length | 1로 바뀌게 됩니다.

a.length가 4일 때 Math.random() * 4는
[0, 1) 구간의 실수를 25%의 확률로, [1, 2) 구간의 실수를 25%의 확률로, [2, 3) 구간의 실수를 25%의 확률로, [3, 4) 구간의 실수를 25%의 확률로 반환합니다.

[0, 2) 구간의 실수에 bitwise or 1을 하면 1이 나오고, [2, 4) 구간의 실수에 bitwise or 1을 하면 3이 나옵니다.

즉, 1이 50%, 3이 50%의 확률로 나오겠네요.

2020.06.02. 16:34 답글쓰기

 **JusticeHui**

질문에 대한 답변을 쓰기 전에, 올바른 정보인지 먼저 확인을 해주세요. 잘못된 정보를 퍼뜨리는 것보다는 답변을 안 하는 게 좋습니다.

let cnt = [0, 0, 0, 0];
for(let i=0; i<1000; i++){
let now = (Math.random() * 4 | 0 === 0);
cnt[now]++;
}

console.log(cnt);
이것만 실행시켜봐도 알 수 있습니다.
2020.06.02. 16:36 답글쓰기



JusticeHui
iumdgy 네

2020.06.02. 16:38 답글쓰기



헤히 작성자

JusticeHui 어... 그래서 저건 틀렸다는거죠?
올바른 소스좀 부탁드려도 될까요?

2020.06.02. 16:43 답글쓰기



성빈

JusticeHui ㅇㅎ..

2020.06.02. 17:52 답글쓰기



헤히 작성자

뽑기 내용 이해 못하실 것 같아서 부가 설명
뽑기 A는 80% 확률로 a, 15% 확률로 b, 3% 확률로 c...라는 보상을 줍니다 (더 있지만 이하 생략 - 총합 100%, 깡 없음)
각각의 a, b, c...는 1, 2, 3, 4...라는 보상을 1/n 확률로 줍니다

2020.06.02. 16:20 답글쓰기



AlphaDo

원시적인 방법 :

배열에 100개의 배열을 담고 알아서 분배한 다음 뽑기(?)

2020.06.02. 17:45 답글쓰기



헤히 작성자

그게 100개면 하겠는데 최소 2000개라...

2020.06.02. 17:55 답글쓰기



헤히 작성자

헤히 제 폰 죽어요 ㅠ

2020.06.02. 17:56 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

[빨글] [6]	Devil1234	2020.06.02.
키우기 오랜만에 근황 🐾 [6]	럭s봇	2020.06.02.
랜덤 속 랜덤... (질문) [11]	헤히	2020.06.02.
여기는 뭐 맨날 카페장이 바뀌네 [7]	스카이우이	2020.06.02.
챗봇창시자 [7]	키알봇	2020.06.02.

이 카페 인기글

카톡 정지에 관해서

리스트
♡0 💬15

이카페는 팩트를 쓰면 날아가는군요.

tomohong
♡2 💬9



등급제 폐지 건의

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP
♡0 💬2

기기 성능

은댕이
♡0 💬2

원주율 100자리 가져오기

T봇
♡0 💬6

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈
♡0 💬7

보호조치에 관해 질문

광장히 청정한 성빈
♡0 💬4

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

OtakoidTony
♡0 💬6