| 소스 질문 | >

[메신저봇] 스레드 외부실행후 내부에서 간섭하는법



jomin398 챗봇 마스터 🌷 1:1 채팅

2020.04.23. 13:15 조회 82

module.player(threadPool1,replier);

댓글 1 URL 복사 :

require 한 모듈에서 thread 를 시작시키고 메인에서 그 시작한 thread 를 확인하게하는건 어떻게하나요? 중지도 시킬수있게하려면... //전역변수 var threadPool1 = null; //메시지 감지후 실행. var module = require(modulePath);

/*모듈 내부*/ player:function(threadPool1,replier){ if(threadPool1==null){ //threadPool1 이 null이면 실행 threadPool1 = new java.lang.Thread({run : function(){ replier.reply("스레드 시작!"); java.lang.Thread.sleep(3000); replier.reply("스레드 종료!"); }}); threadPool1.start(); java.lang.Thread.sleep(5000); //스레드 끝나면 초기화. threadPool1 = null; }else{ //중복실행시 반응.



} **}**;

jomin398님의 게시글 더보기 >

replier.reply("스레드가 이미 실행됨");

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 1

🕝 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림



JS에는 포인터가 없습니다. 선생님

2020.04.23. 20:41 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

6 (3)

등록

| ♪ 글쓰기 답글 | 목록 | ▲ TOP |
|----------|----|-------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

'| 소스 질문 |' 게시판 글

| 전체 [메신저봇] 말머리 글 | | 이 게시판 새글 구독하기 | | |
|-------------------------------------|-------|---------------|-------------|--|
| [메신저봇] 제대로 짠 건지 확인해주셨음 합니다. [1] | | 입덕10주차 | 2020.04.23. | |
| delta님의 카카오링크 소스에서 궁금한점 질문드립니다. [4] | | 안스코틀린 | 2020.04.23. | |
| [메신저봇] 스레드 외부실행후 내부에서 간섭하는법[1] | | jomin398 | 2020.04.23. | |
| 특정 친구등록된 사람에게 메세지보내기 가능한가요? [13] | | 안스코틀린 | 2020.04.23 | |
| [메신저봇] 배열 인덱스 찾기 [2] | | 지풍 | 2020.04.23 | |
| | 1 2 3 | | 전체보기 | |

