| RPG 소스 강좌 | >

RPG를 쉽게 만들자! 1. 회원가입 편



럭s봇 챗봇 마스터 **ॐ** 1:1 채팅 2020.04.21. 08:38 조회 526

회원가입을 알아볼까요.

전 try catch를 써서 해볼거에요.

```
if(msg=="%회원가입"){
try{
var a= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/rpg/" + sender + ".json"));
if(a.name==sender){
replier.reply(a.name);
replier.reply('회원가입을 이미 하셨습니다!');
}
}
catch(e){}
```

일단 이렇게 해서 회원가입 여부를 확인해봐요. 먼저 sender의 파일이 있는지를 확인하기 위해 sender와 파일의 이름이 일치하는지를 물어보고 일치하면 "회원가입을 하셨습니다!"를 출력, 아니면 회원가입을 하게됩니다.

```
이제 회원가입 부분을 해봅시다. 전 json파일을 할거에요.
catch(e){
var playerdata={"name":sender,"gold":1000,"exp":0,"maxexp":100,"lvl":1};
player = JSON.stringify(playerdata);
FileStream.write("/sdcard/rpg/"+sender+".json",player);
java.lang.Thread.sleep(700);//잠시 쉬기
replier.reply("회원가입 완료!");
```

보통 이 내용을 이해할려면 json을 다루는 법을 알고 있어야 해요. 먼저 playerdata라는 객체를 만들고 json파일로 만든 다음 원하는 경로에 저장하는 겁니다.

보통 이렇게 하면 파일이 너무 많아진다고 하지만 전 이게 편해서 이렇게 합니다. 만약 파일이 많은게 싫으신 분들은 따로 파일을 지정해서 거기다가 저장하시면 됩니다. 전 이런방법으로 하겠습니다.



}

럭s봇님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♡ 댓글 25

🕝 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 🖰

댓글알림(





BennyK

2020.04.21. 10:34 답글쓰기



재승

2020.04.21. 10:39 답글쓰기



ifif = = = =

2020.04.21. 11:12 답글쓰기



향설

이거 왜 계속 회원가입 될까여ㅜㅜ



2020.04.21. 15:09 답글쓰기



2020.04.21. 15:09 답글쓰기



럭s봇 작성자

전 아주 잘되는데...

2020.04.21. 15:09 답글쓰기



향설

럭s봇 혹시 제가 잘못 적은게 있을까요?ㅜ

2020.04.21. 15:10 답글쓰기



럭s봇 작성자

향설 게시글 수정했어요

2020.04.21. 15:10 답글쓰기



잉크잉크

계속 회원가입 완료!만 뜨네요...

2020.04.22. 07:20 답글쓰기



럭s봇 작성자

전 잘되는데;;

2020.04.22. 08:16 답글쓰기



잉크잉크

럭s봇 ㅠㅠ 알겠습니다 제가 다시 수정해볼게요

2020.04.22. 08:20 답글쓰기



럭s봇 작성자

잉크잉크 넵 그리고 합친 소스를 보여주세요

2020.04.22. 08:20 답글쓰기



잉크잉크 럭s봇



2020.04.22. 08:41 답글쓰기



럭s봇 작성자

잉크잉크 오른쪽이 잘 안보여요

2020.04.22. 08:42 답글쓰기



잉크잉크 럭s봇



2020.04.22. 08:42 답글쓰기



럭s봇 작성자

잉크잉크 한번 회원가입 소스를 보내주세요

2020.04.22. 08:44 답글쓰기



잉크잉크

럭s봇 if(msg=="/회원가입"){

```
try{
var a= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/" + sender + ".json"));
if(a.name==sender){
replier.reply(a.name);
replier.reply('회원가입을 이미 하셨습니다!');
}

catch(e){
var playerdata={"name":sender,"자본":100000};
player = JSON.stringify(playerdata);
FileStream.write("/sdcard/"+sender+".json",player);
java.lang.Thread.sleep(700);//잠시 쉬기
replier.reply("회원가입 완료!");
}

2020.04.22.08:45 답글쓰기
```



럭s봇 작성자

잉크잉크 전 그대로 잘됩니다...



2020.04.22. 08:47 답글쓰기



잉크잉크

럭s봇 파일이름은 그냥 빈파일 만들고 하면 되는거죠

2020.04.22. 08:47 답글쓰기



DAGOK

파일경로에 쓴거대로 파일을 만들어놔야되나요?

2020.05.08. 21:56 답글쓰기



럭s봇 작성자

아녀

2020.05.08. 21:58 답글쓰기



DAGOK

럭s봇 똑같이 따라 해봤는데 계속 회원가입 완료만 떠요ㅠ

2020.05.08. 22:06 답글쓰기



ngus0103

분명 저기 있는거만 보고 했는데... msg 머시기 하면서 오류떠요ㅠㅠㅠ

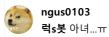
2020.06.14. 08:33 답글쓰기

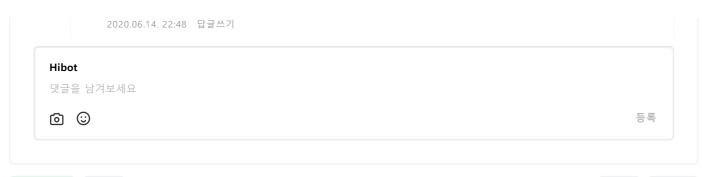


럭s봇 작성자

function안에 넣으셨나

2020.06.14. 10:04 답글쓰기





'| RPG 소스 강좌 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 RPG를 쉽게 만들자! 5. 레벨업 [5] 럭s봇 2020.04.27. RPG를 쉽게 만들자! 4. 노가다부분 [6] 럭s봇 2020.04.25. RPG를 쉽게 만들자! 3. 맵정보 ຝ ∅ 럭s봇 2020.04.24. RPG를 쉽게 만들자! 2. 내정보 [13] 럭s봇 2020.04.22. RPG를 쉽게 만들자! 1. 회원가입 편 [25] 럭s봇 2020.04.21.

이 카페 인기글

안녕하세요!	path질문	덧셈/그룹챗 구분
트위터봇	젤리파덕	시초는중국발
♡0 ⊕6	♡0 ⊙2	♡0 ☺8
자동학습 봇 특정 말만 무시하기? 헤히 ♡0 ⊕4	공식 카카오톡 옾챗 Lunar ♡0 ⊕9	● RADE 오랜션
안녕하세요	[치***, 한**] 님 강제 탈퇴	에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?
○ □	AlphaDo	공돌이
○ ♡ 0	♡1 ☺2	♡0 ⊕1

1 2 3 4 5