

| 기타 질문 | >

# rpg를 만들어보려하는데

 **구경** 챗봇 고수  1:1 채팅


2020.03.12. 18:28 조회 53


 댓글 2


URL 복사



플레이어 정보를 따로따로 저장하려면 어떻게 해야 하는지 궁금합니다

 **구경**님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 2

 공유


|

 신고

댓글


등록순

최신순



댓글알림

☐

 사과님

객체 쓰시면 됩니다  
if(디비센더==언디파인드)  
DB[sender]={name:sender, str:1}  
폰이라 제대로 못쓰는점 이해를..  
카페에 있는 FS json 형태로의 저장 불러오기를 통해서 충분히 제작 가능합니다.

2020.03.12. 18:46 답글쓰기

 **구경** 작성자

감사합니다

2020.03.12. 18:56 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록



'| 기타 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[어플 관련] 메신저봇 프리징 [2]	choi0108	2020.03.12.
저희 달토봇이 이상해요 [4]	누군가의멜로디	2020.03.12.
rpg를 만들어보려하는데 [2]	구경	2020.03.12.
봇 완전 처음인 늬늬인데요 [5]	킹시국	2020.03.12.
[어플 관련] 메신저봇 오늘 업데이트후 이상한점 [7]	쫘송	2020.03.12.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

덧셈/그룹챗 구분

시초는중국발  
♡0 💬8

마녀사냥 금지

AlphaDo  
♡3 💬8



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



틱택토 (Player vs Player)

함수를 입력받아 그래프 그리기

Steve28  
♡2 💬4

오픈이발 괴롭히기(메봇R)

ERROR  
♡0 💬7

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado  
♡0 💬7

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀  
♡0 💬5



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁

1 2 3 4 5