```
| 일반 소스 공유 | >
```

[미니게임] 해적통아저씨



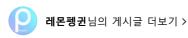
레몬펭귄 챗봇 마스터 🍑 1:1 채팅

2020.04.27. 14:46 조회 322

댓글 26 URL 복사 :

```
솔직히 우려먹기인거같은데
흠흠
var gam = false;
var one = 0; var two = 0; var three = 0; var four= 0; var five = 0; var six=0; var seven=0; var eight=0; var nine=0;
var playe1 = [];
var playe2 = [];
var playe3 = [];
var playe4 = [];
var choice = 1;
var zzzz = {"0":"X","1":"1","2":"2","3":"3","4":"4","5":"5","6":"6","7":"7","8":"8","9":"9","10":"10"};
var bur = false;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
 if(msg=="/해적통"){
hazuk = Math.floor((Math.random()*9)+1);
  replier.reply("□꽃□해적통 게임을 준비합니다. \\mathbb{m}/통참가");
  bur=true; one = 1; two = 2; three = 3; four= 4; five = 5; six=6; seven=7; eight=8; nine=9;
  //______참가_____//
  if(msg=="/통참가")if(choice==4)if(bur==true){
   playe4.push(sender);
  replier.reply("최대 인원으로 게임을 시작합니다.□");
  choice++;
  replier.reply("두구두구두구. /칼 1~9중에 골라주세요.□\n순서는
"+playe1+"⇒□"+playe2+"⇒□"+playe3+"⇒□"+playe4+"입니다.");gam = true;
  replier.reply(" (^-^)₩n ( 123 )₩n ( 456 ) ₩n ( 789 )")}
 if(msg=="/통참가")if(choice==3)if(bur==true){
    playe3.push(sender);
   choice++;
  replier.reply("최대 인원은 4명입니다. 시작하시려면□\n/통시작");}
 if(msg=="/통참가")if(choice==2)if(bur==true){
    playe2.push(sender);
    choice++;
  replier.reply("최대 인원은 4명입니다. 시작하시려면□\n/통시작");}
 if(msg=="/통참가")if(choice==1)if(bur==true){
   playe1.push(sender);
   choice++;
  replier.reply("최대 인원은 4명입니다. 시작하시려면□\n/통시작");
  /* 시작 */
  if(msg=="/통시작"&&choice==2)if(bur==true){
  replier.reply("두구두구두구. /칼 1~9중에 골라주세요.0");
  gam = true;}
```

```
if(msg=="/통시작"&&choice==3)if(bur==true){
                   replier.reply("두구두구두구. /칼 1~9중에 골라주세요.□\n순서는 "+playe1+"➡□"+playe2+"입니다.");gam = true;
          if(msg=="/통시작"&&choice==4)if(bur==true){
                    replier.reply("두구두구두구. /칼 1~9중에 골라주세요.□\n순서는 "+playe1+"➡□"+playe2+"➡□"+playe3+"입니
   다.");gam = true;}
         /* 게임 */
 if (msg.startsWith("/칼 ")&&gam ==true) {
 var m = msg.substr(3);
 if (m == hazuk) \{ replier.reply("( "+zzzz[one]+" "+zzzz[two]+" "+zzzz[three]+" ) \forall m \in \mathbb{N} \} 
 "+zzzz[four]+" "+zzzz[five]+" "+zzzz[six]+" ) \\n ( "+zzzz[seven]+" "+zzzz[eight]+" "+zzzz[nine]+" )\\n b삐슝삐슝!!!!
 "+sender+" 님의 칼이 해적을 날렸습니다!□꽃□ 빠이!");
 gam = false;
  playe1 = [];
 playe2 = [];
          playe3 = [];
              playe4 = [];
                  choice = 1;
                             one = 1; two = 2; three = 3; four= 4; five = 5; six=6; seven=7; eight=8; nine=9;
 bur = false;
f(m > hazuk) if((m = "1" & one ! = 0) || (m = "2" & one ! = 0) || (m = "3" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m = "4" & one ! = 0) || (m 
 (m = "5" \& five! = 0)||(m = "7" \& seven! = 0)||(m = "6" \& six! = 0)||(m = "8" \& seight! = 0)||(m = "9" \& six! = 0)||(m = "8" \& seight! = 0)||(m = "9" \& six! = 0)||(m = "8" \& 
 if (m = "1") if (one! = 0) {one-=1;} if (m = "3") if (three! = 0) {three-=3;} if (m = "5") if (five! = 0) {five-=5;} if (m = "5") if 
 (m=="7")if(seven!=0) \{seven=7;\}if (m=="9")if(nine!=0) \{nine=9;\}
       if(eight!=0){eight-=8;}
  replier.reply(" (^-)\\nabla n ( "+zzzz[one]+" "+zzzz[two]+" "+zzzz[three]+" )\nabla n (
 "+zzzz[four]+" "+zzzz[five]+" "+zzzz[six]+" ) \\n ( "+zzzz[seven]+" "+zzzz[eight]+" "+zzzz[nine]+" )\\n고요하
  다.");
}else{replier.reply ("이미 뽑은 곳입니다.");}
          \text{if } (\mathsf{m} < \mathsf{hazuk}) \text{ if } (\mathsf{m} = "1" \& \mathsf{ne} = "0] || (\mathsf{m} = "2" \& \mathsf{ktwo}! = 0) || (\mathsf{m} = "3" \& \mathsf{kthree}! = 0) || (\mathsf{m} = "4" \& \mathsf{kfour}! = 0) 
 (m = "5" \& five! = 0)||(m = "7" \& seven! = 0)||(m = "6" \& six! = 0)||(m = "8" \& seight! = 0)||(m = "9" \& six! = 0)||(m = "8" \& seight! = 0)||(m = "9" \& six! = 0)||(m = "8" \& 
 if (m = "1") if (one! = 0) {one-=1;} if (m = "3") if (three! = 0) {three-=3;} if (m = "5") if (five! = 0) {five-=5;} if (m = "5") if 
 (m=="7")if(seven!=0) \{seven=7;\}if (m=="9")if(nine!=0) \{nine=9;\}
       if (m = "2") if (two! = 0) {two-=2;} if (m = "4") if (four! = 0) {four-=4;} if (m = "6") if (six! = 0) {six-=6;} if (m = "8")
 if(eight!=0){eight-=8;}
  replier.reply(" (^-)\\mathbf{\pm}n ( "+zzzz[one]+" "+zzzz[two]+" "+zzzz[three]+" )\mathbf{\mathbf{\pm}}n (
 "+zzzz[four]+" "+zzzz[five]+" "+zzzz[six]+" ) \\n ( "+zzzz[seven]+" "+zzzz[eight]+" "+zzzz[nine]+" )\\n고요하
 다.");
}else{replier.reply ("이미 뽑은 곳입니다.");}
//made by inxby
 //수정ㄱㄴ
 (그럴쑤있죠..ㄱ..)
```



댓글 등록순 최신순 C

댓글알림





SSAP청정



2020.04.27. 15:13 답글쓰기



Montu

와 멋지다...

2020.04.27. 16:47 답글쓰기



스르킨

if (msg.startsWith("/칼 ")&&gam == false) {

var m = msg.substr(3);

if (m == hazuk) {replier.reply("("+zzzzz[one]+" "+zzzz[two]+" "+zzzz[three]+")\\n" ("+zzzz[four]+" "+zzzz[five]+" "+zzzz[six]+")\\n" ("+zzzz[seven]+" "+zzzz[eight]+" "+zzzz[nine]+")\\n" mofelia 하다!!!! "+sender+" 님의 칼이 해적을 날렸습니다!ㅁՁㅁ빠이!");

if (msq.startsWith("/칼 ")&&gam == false) { 이쪽 부분에서 false가 아니라 true로 고쳐야 할 것 같습니다.

2020.04.27. 18:54 답글쓰기



레몬펭귄 작성자

실험하다가 안고쳤군요 크흠 감삽니다

2020.04.27. 18:55 답글쓰기



쌉초보

감사합니다

2020.05.01. 10:13 답글쓰기



케이스타

혼자서 하면 오류가 생기나요..??

2020.05.03. 16:26 답글쓰기



레몬펭귄 작성자

아니영

2020.05.03. 18:16 답글쓰기



삼양돌이

통시작 하니까 저절로 꺼져요 ㅠ

2020.05.07. 01:06 답글쓰기



Ametrine 작성자

오잉 잠만요

2020.05.07. 10:37 답글쓰기



Ametrine 작성자

Ametrine 혹시 수정하셨거나 초록봇인가요? 복붙하니 아무 탈이 없는데..



2020.05.07. 10:41 답글쓰기



삼양돌이

Ametrine 노란 메신저봇이요

2020.05.07. 10:42 답글쓰기



Ametrine 작성자

삼양돌이 소스 수정하셨나요

2020.05.07. 10:45 답글쓰기



삼양돌이

Ametrine 그대로 복붙이요

2020.05.07. 10:45 답글쓰기



Ametrine 작성자

삼양돌이 문제가 없는데..

2020.05.07. 10:46 답글쓰기



택시

저도 노랑색으로 뜨네여

#22 missing ; after statement

2명이서 자꾸 꺼져버립니다

4명 혹은 1명이서 해야되더라구요

2020.05.07. 16:42 답글쓰기



Ametrine 작성자

오류사진과 소스를 기재해야 압니다만

2020.05.07. 16:40 답글쓰기



택시

Ametrine replier.reply(" (^-^)₩n (1 2 3)₩n (4 5 6) ₩n (7 8 9)")}

노란색 클릭하면 일로 가더라구요

2020.05.07. 16:43 답글쓰기



Ametrine 작성자

택시 사-진

2020.05.07. 16:44 답글쓰기



택시

Ametrine 여기 있습니다



2020.05.07. 16:46 답글쓰기



Ametrine 작성자

택시 저건 그냥 ;없어서 나는 주의표시입니다

2020.05.07. 16:46 답글쓰기



Ametrine 작성자

Ametrine 2명 3명 안되는건 수정중입니다

2020.05.07. 16:46 답글쓰기



Ametrine 자꾸 꺼저버리는 이유도 그거때문인건가요? 통참가 안한사람들도 참가 할수있더라구요 .. 소스는 감사하게 쓰겠습니다 재밋게 놀고 있습니다

2020.05.07. 16:53 답글쓰기



Ametrine 작성자

택시 자꾸 꺼지는건 변수 잘못 설정해서 그러고요 두번째는 제 능력밖이라.. 수정했습니다

2020.05.07. 16:57 답글쓰기



택시

Ametrine 감사합니다

2020.05.07. 16:58 답글쓰기



택시

Ametrine /칼 8 번만 외치면 자꾸 멈추네요 ...

8번 영어로 다넣으니깐 잘돌아가네여 감사합니다



2020.05.07. 17:11 답글쓰기



Blue box



2020.06.30. 11:19 답글쓰기

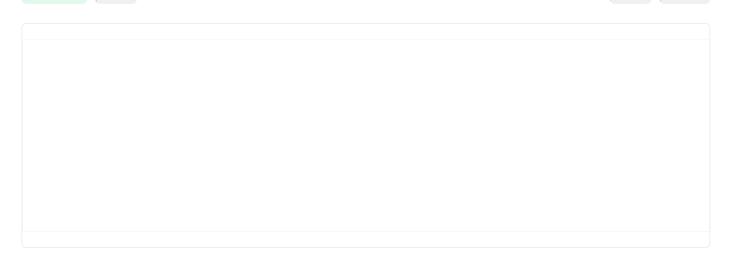
Hibot

댓글을 남겨보세요





등록



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [미니게임] 말머리 글		이 게시판 새글 구독하기	
[기타] 커맨드로 스크립트 활성화 및 컴파일하기 [3]		lunarbox	2020.04.27.
심심해서만듬 ❷ [6]		칼사용자	2020.04.27.
[미니게임] 해적통아저씨 [26]		레몬펭귄	2020.04.27.
[미니게임] 악어게임 수정본 [9]		레몬펭귄	2020.04.27.
[14]		EliF	2020.04.27.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글



함수를 입력받아 그래프 그리기

