

| 소스 질문 | >

게임 점수 저장하는 코드를 짰는데



유클립트 챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2020.03.15. 23:14 조회 109

💬 댓글 2 URL 복사 ⋮

전역함수를 사용하여

한번입력한 숫자를 기억해서

그사람 닉네임만 말해도 기억한 값을 나오게 하는코드를 짜서 오픈채팅방에 풀어보니까

저장은 다 제대로 되는데 닉네임만 입력해서 게임점수를 불러오게 하니까 다 제점수만 나오더라고요

var sh_tr;//전역함수

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {

if(msg.startsWith("/정보")){

 s=Number(msg.split(" ")[1]);

 t=Number(msg.split(" ")[2]);

 if(!isNaN(s) && !isNaN(t) && s>0 && t>0){

 sh_tr='20m셔틀런'+s+'클로 최트'+t;

 replier.reply(sh_tr);

 }

 else{

 replier.reply("장난치지마세요");

 }

 replier.reply("님 정보가 저장됐어요₩₩앙기모띠₩₩이제 !카톡방닉네임 만쳐도 저장된정보를 볼수있어요");

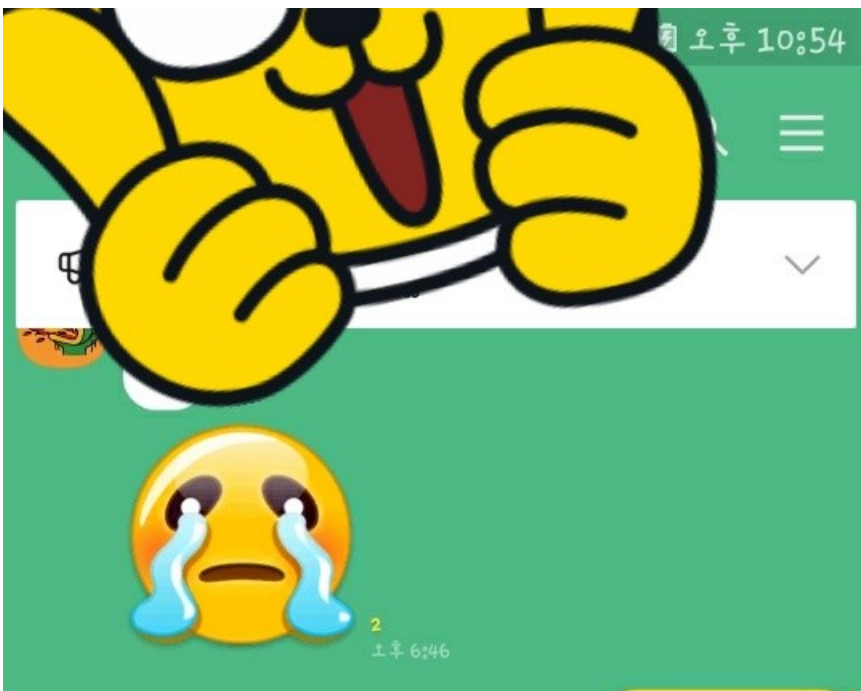
}

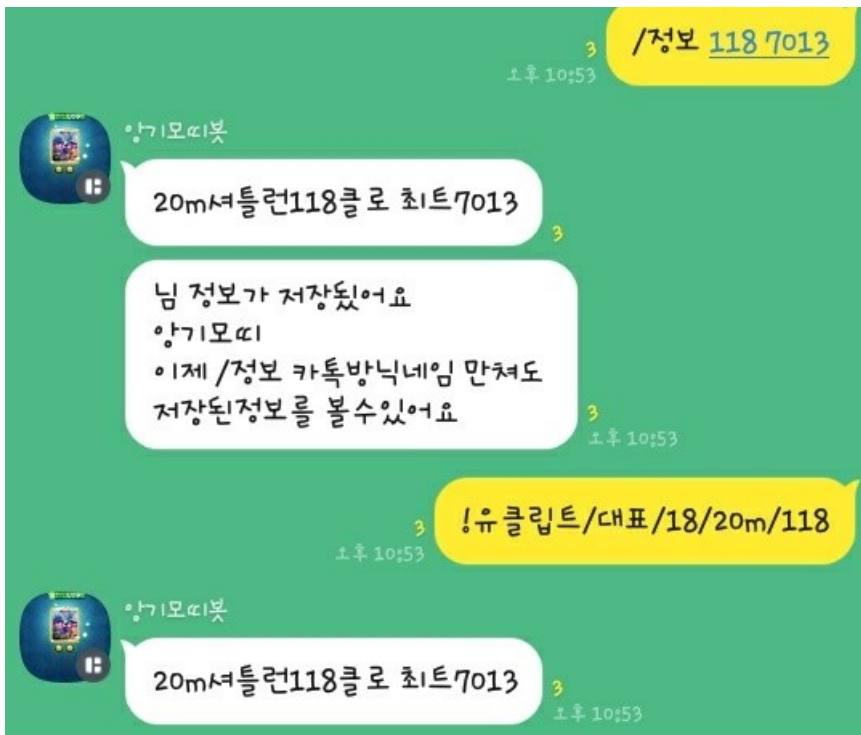
if(msg=="!" + sender){

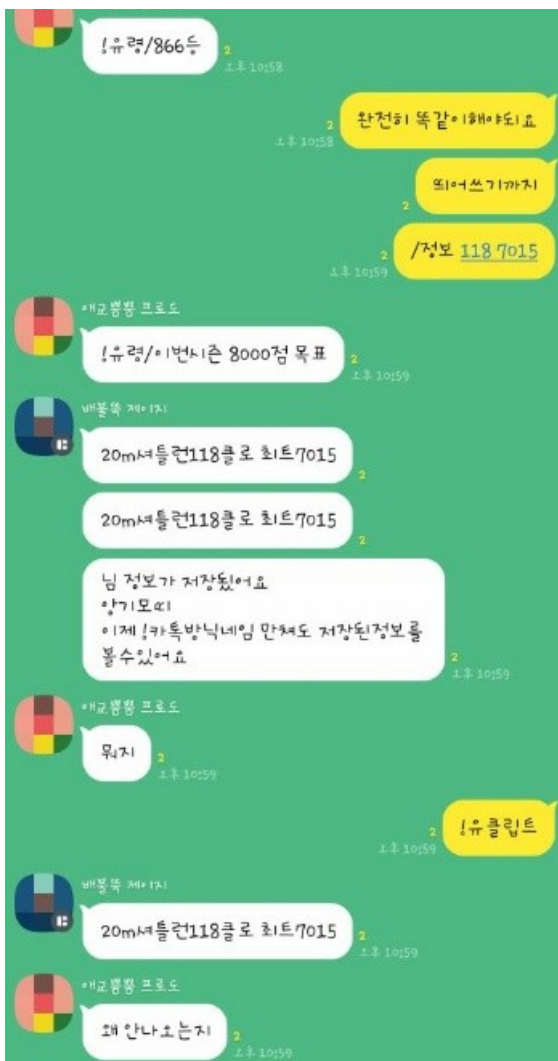
 replier.reply(sh_tr);

 }

}//정보









톡방사진 보면 알겠지만 제가 셔틀런 118개 최트 7015를 입력했고 다른사람도 자기 점수를 입력했는데 닉네임으로 호출할때 제 점수가나오더라고요
어떤식으로 수정해야될까요?



유클립트님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 2

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



Emera—d

모바일이라 글이 난잡할 수 있어요.

정보 저장 방식에 문제가 있는 경우인데, 저장된 sh_tr값에 상응하는 유저 닉네임 정보를 포함하지 않는것, 사용 시 한 변수에 계속 덮어쓴다는 점입니다.

1.처음에 정보를 저장할 때 셔틀런/클로치트와 함께 그걸 보낸 사람의 닉네임까지 묶어서 저장하셔야 합니다.

2.저 과정에서는 같은 변수(sh_tr)를 계속 사용하다보니 명령어를 쓸때마다 sh_tr값이 리셋됩니다.

2020.03.16. 04:31 답글쓰기



Emera—d

따로 전역변수로 닉네임/셔틀런/클로치트 형식의 오브젝트(배열로도 할 수는 있습니다만, 따로 오브젝트를 만드시는 게 편합니다)를 저장할 수 있는 배열을 선언하시는걸 추천드려요.

만약 봇을 켜다 켜을 때도 이전 기록이 남아있기를 원하신다면 해당 오브젝트 배열정보를 문자열로 바꾸어 파일에 저장해놨다가 봇이 켜질 때 해당 파일의 유무를 체크하고 배열로 불러오는 형식으로 가능할겁니다

2020.03.16. 04:37 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



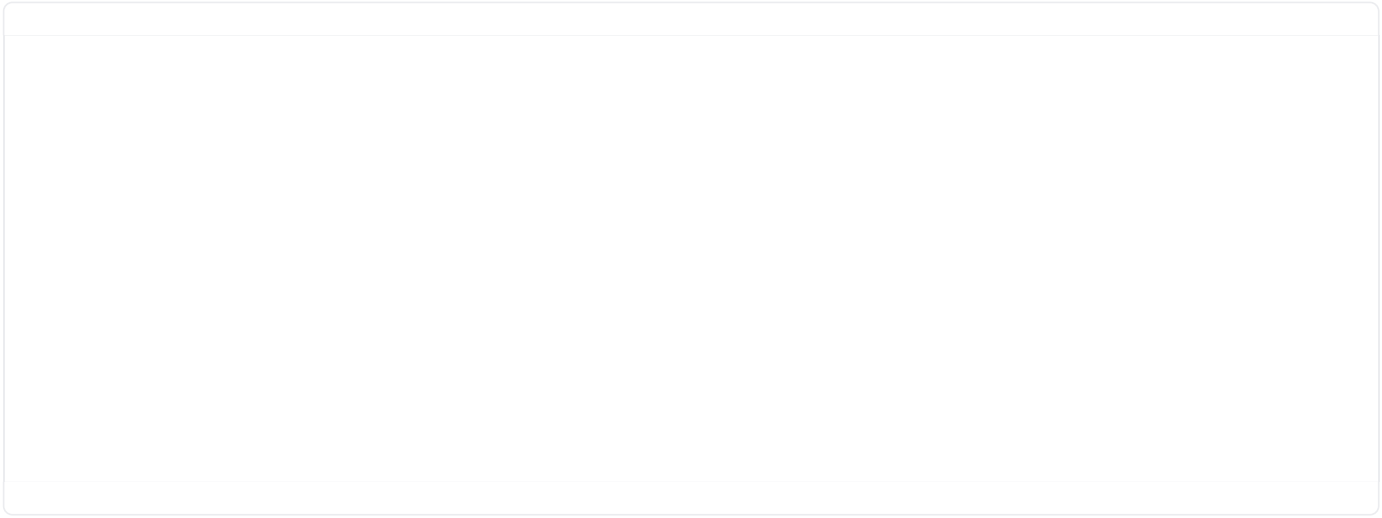
등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

랜덤등장 소스 🤖 [12]	봇배우미	2020.03.16.
missing ; after ment 가됩니다. 🤖 [7]	파슈	2020.03.16.
게임 점수 저장하는 코드를 짠데 🤖 [2]	유클립트	2020.03.15.
긴글을 전체보기로 만드는법좀 알려주세요 [2]	천장	2020.03.15.
한번입력한값을 저장할려면	유클립트	2020.03.15.

1 2 3 전체보기

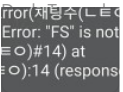
이 카페 인기글

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

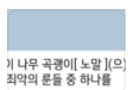
흑까마귀
♡0 💬5



태양, 달 정보 구현 완료



채팅순위봇이 갑자기 안되네요...ㅠ



5000분의 1을 얻은 사람

자바스크립트

도유니
♡0 💬10

안녕하세요

tomohong
♡1 💬3



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁

의 글

안녕하세요

트위지봇
Kk5
♡0 💬6

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇 개발 예정

성빈
♡1 💬16

1 2 3 4 5