

| 소스 질문 | >

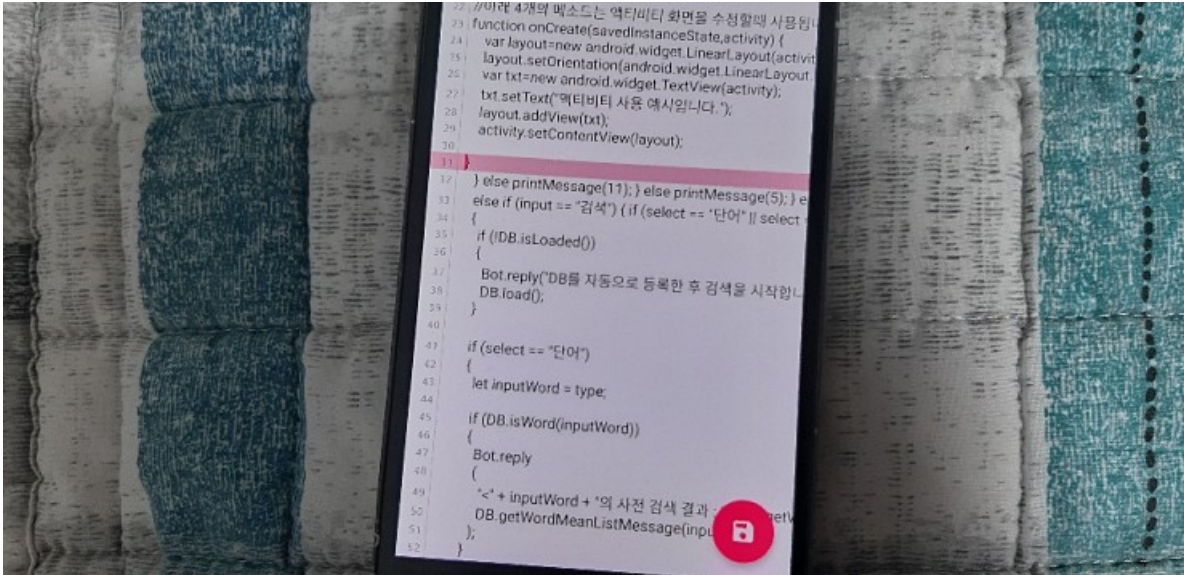
끝말잇기 소스마저 오류가 납니다



죽창인데요 챗봇 고수 1:1 채팅

2019.12.01. 16:20 조회 131

댓글 12 URL 복사




매봇(매봇R 실행 오류)에서 브위님의 끝말잇기 소스를 붙였는데 syntax error ... #31라고 뜹니다. 왜이러는걸까요...




[죽창인데요님의 게시글 더보기 >](#)

♡ 좋아요 1 💬 댓글 12

공유 | 신고

[댓글](#)
[등록순](#)
[최신순](#)


댓글알림 

삭제된 댓글입니다.

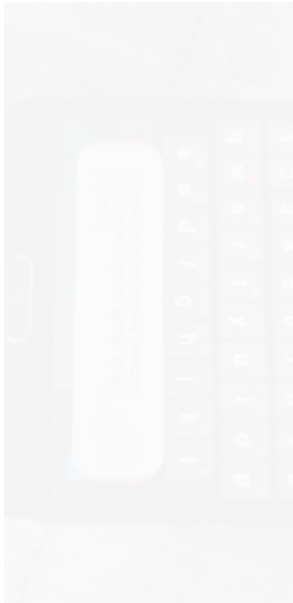
죽창인데요 **작성자**

2019.12.01. 16:23 답글쓰기



죽창인데요 작성자

죽창인데요



2019.12.01. 16:24 답글쓰기



죽창인데요 작성자

Tracier 그대로 썼는데도 저러던데요

2019.12.01. 16:26 답글쓰기



죽창인데요 작성자

Tracier 도대체 뭐가 문제일까요

2019.12.01. 16:27 답글쓰기



죽창인데요 작성자

죽창인데요 복불을 안하고 노가다를 하라뇨

2019.12.01. 16:27 답글쓰기



죽창인데요 작성자

```
Tracier }
} else printMessage(11); } else printMessage(5); } else printMessage(3); } else printMessage(2); }
else if (input == "검색") { if (select == "단어" || select == "시작단어")
{
if (!DB.isLoaded())
{
Bot.reply("DB를 자동으로 등록한 후 검색을 시작합니다.");
DB.load();
}

if (select == "단어")
{
let inputWord = type;

if (DB.isWord(inputWord))
{
Bot.reply
(
"<" + inputWord + "의 사전 검색 결과 : " + DB.getWordMean(inputWord).length + "개>

" +
DB.getWordMeanListMessage(inputWord)
);
}
else Bot.reply("사전에 등록되지 않은 단어입니다.");
}
else if (select == "시작단어")
{
let startWord = type;

if (DB.isStartWord(startWord))
{
```

```

Bot.reply
(
"<" + startWord + "(으)로 시작하는 단어 " + DB.StartWord[startWord].length + "개>

" +
DB.StartWord[startWord].join(", ")
);
}
else Bot.reply(startWord + "로 시작하는 단어는 사전에 없습니다.");
}
}
else if (input == "한방단어") { if (roomCreat) { if (roomCheck) { if (managerCheck) { if(!gamePower)
{
if (select == "켜기")
{
Bot.replyRoom("한방단어 모드가 켜졌습니다.");
modeOwnCom = true;
}
else if (select == "끄기")
{
Bot.replyRoom("한방단어 모드가 꺼졌습니다.");
modeOwnCom = false;
}
} else printMessage(4); } else printMessage(7); } else printMessage(3); } else printMessage(2); }
else if (input == "AI")
{
if (select == "대결" || select == "도전") { if (!roomCreat) { if (!gamePower)
{
if (type == "초보" || type == "중수" || type == "고수")
{
Game.setPlayerAdd(sender);
Game.setRoomCreat(room);

aiCreat = true;
aiPower = true;

switch (type)
{
case "초보" : aiLevel = 1; aiName += "초보"; break;
case "중수" : aiLevel = 2; aiName += "중급"; break;
case "고수" : aiLevel = 3; aiName += "고수"; break;
}

Game.setPlayerAdd(aiName);

Bot.replyRoom("잠시 후 게임을 시작합니다!");
Game.start();

Bot.replyRoom
(
"게임을 시작합니다!

" +
"< 플레이어 목록 >
" +
Game.getPlayerListMessage() + "

" +
"[ " + sender + " ] 님은 W"" + DB.getLastCharMessage(gameLastChar) + "W"(으)로 시작하는 단어를 입력해 주세요
"
);
}
} else printMessage(1); } else printMessage(4); }
if (select == "추가" || select == "삭제") { if (roomCreat) { if (roomCheck) { if (managerCheck) { if(!gamePower) {
if (select == "추가")
{
// let list = ["초보", "중수", "고수", "쉬움", "보통", "어려움"]
if (type == "초보" || type == "중수" || type == "고수")
{
aiCreat = true;
aiPower = true;

switch (type)
{
case "초보" : aiLevel = 1; aiName += "초보"; break;
case "중수" : aiLevel = 2; aiName += "중급"; break;

```

```

case "고수" : aiLevel = 3; aiName += "고수"; break;
}

Game.setPlayerAdd(aiName);

Bot.replyRoom
(
"[ " + aiName + " ] 를 게임을 추가했습니다.

" +
"현재 참가자 : " + gamePlayerList.join(", ")
);
}
}
else if (select == "삭제")
{
if (aiCreat)
{
aiName = "AI:";
aiCreat = false;
aiPower = false;
Game.setPlayerDelete(aiName);
Bot.replyRoom(aiName + " 가 삭제되었습니다.");
}
else printMessage(10);
}
} else printMessage(4); } else printMessage(7); } else printMessage(3); } else printMessage(2); }}}
},
}

function response(room, message, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName, threadId) { try
{
Bot.reply = (chatting) => { replier.reply(chatting); };
Bot.replyRoom = (chatting) => { (roomName) ? Api.replyRoom(roomName, chatting) : null; };

Game.main(room, message, sender);

if (message.split(" ")[0] == ">!")
{
try
{
let startTime = new Date().getTime();
replier.reply(eval(message.replace(">!", "")));
replier.reply(((new Date().getTime() - startTime) / 1000) + ".s");
}
catch (e)
{
Bot.reply
(
"Error Code : " + e.name + "

" +
"Content : " + e.message + "

" +
"Line : " + e.lineNumber
);
}
}
catch(e)
{
Bot.reply
(
"Error Code : " + e.name + "

" +
"Content : " + e.message + "

" +
"Line : " + e.lineNumber
);
}}

function onStartCompile()
{

```

```
Game.stopGameTimer();
Game.stopRoomTimer();
};
```

2019.12.01. 16:28 답글쓰기



죽창인데요 작성자
Tracier 전 모르는거예요...ㅠㅠ

2019.12.01. 16:31 답글쓰기



죽창인데요 작성자
Tracier ㅠ..알겠습니다

2019.12.01. 16:34 답글쓰기



뭐애째래개
저거 전 버전 파일까지 섞어 넣어야지 되던데

2019.12.01. 16:22 답글쓰기



죽창인데요 작성자
?

2019.12.01. 16:24 답글쓰기



JS카톡봇
필요 파일다운로드 다 하셨어요?

2019.12.01. 18:21 답글쓰기



카톡우앙
최신 버전은 이제 다운로드 안해도돼요

2019.12.01. 19:24 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

문장 속 특정 단어들을 인식하는 소스 [8]

카카오톡봇님 2019.12.02.

JSON 불러오기 [6]

kyleok 2019.12.01.

끝말잇기 소스마저 오류가 납니다 🙄 [12]

죽창인데요 2019.12.01.

가르치기 소스 오류가 납니다. 🤖 [6]

죽창인데요

2019.12.01.

Uri 에서 파일 다운로드 구현중.... 용량이 적게 다운됨. 🤖 [5]

jomin398

2019.12.01.

이 카페 인기글



기 나무 국경에[노말]의
최악의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

분초분 일나당
안녕하세요!

트위터봇

♡0 💬6

자바스크립트

도유니

♡0 💬10

eval 질문

Kiri

♡0 💬5



틱택토 (카카오링크 적용)

도유니 doam3905

마녀사냥 금지

AlphaDo

♡3 💬8



봇을쓰는데 메세지가 두번

흑마마카

[지***한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo

♡1 💬2

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페

♡0 💬1