| 일반 소스 공유 | >

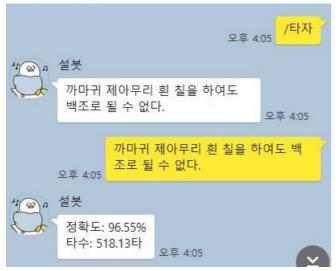
그래서 업그레이드된 타자게임



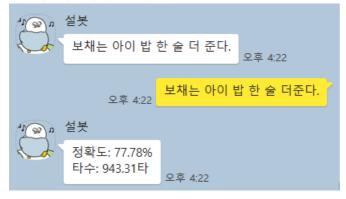
seori 챗봇 마스터 🦫 1:1 채팅 2020.02.12. 17:02 조회 402

업그레이드 목록

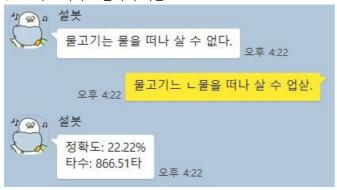
1. 정확도를 얘기해줌



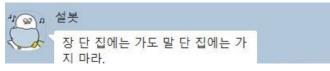
2. 띄어쓰기 오타나도 알아서 봐줌



3. 그 외 오타나도 알아서 봐줌



4. 타이밍을 놓쳣다면 /시작 을 입력하고 재도전 가능



```
오후 4:57

장 단 집에랴늘 학도 말다 ㅎ집에릉

야

/시작

장 단 집에는 가도 말 단 집에는 가지
마라.

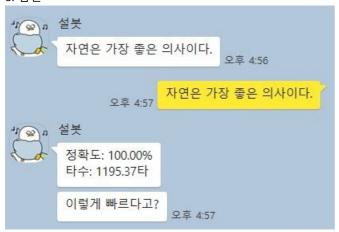
오후 4:57

설봇

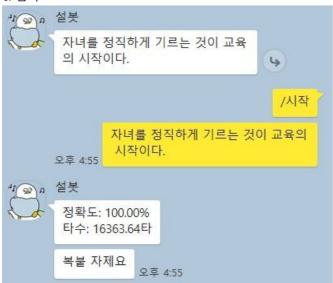
정확도: 100.00%
타수: 668.49타

오후 4:57
```

5. 감탄



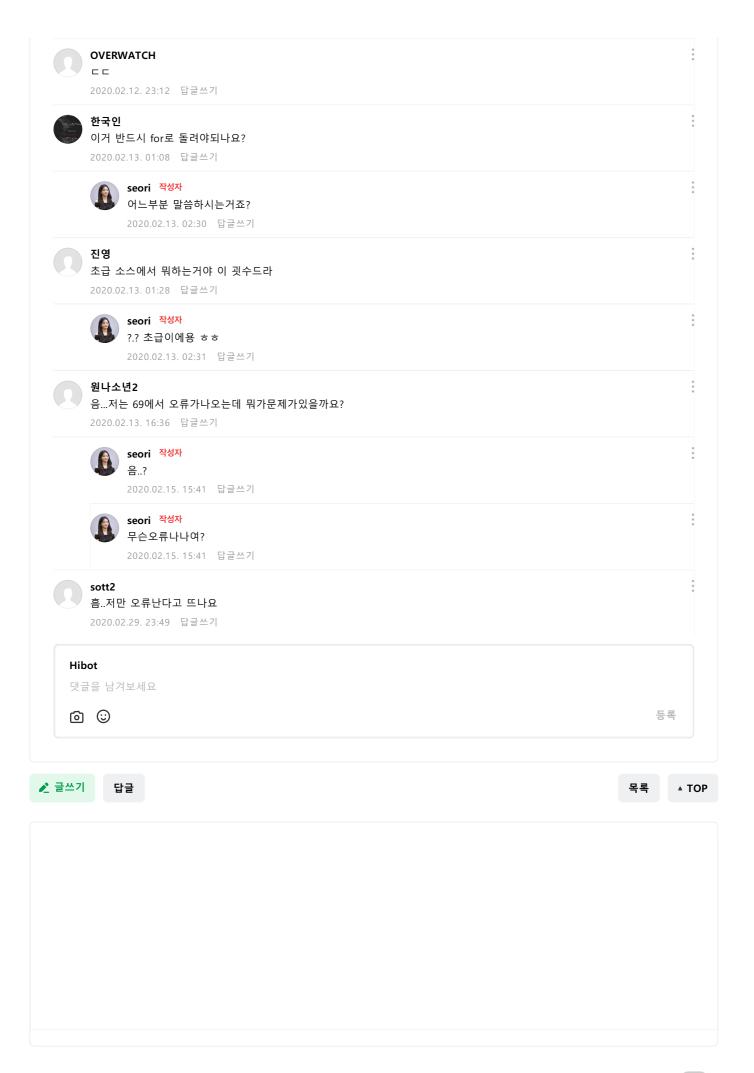
6. 검거



```
1 var start=0; var data; var R; var len; var tt; var cd=[]; var ii;
 3
   function similarity(a, b) {
       var c; if (b.length>a.length) {c=a; a=b; b=c;} c=0;
 4
 5
       for (var i=0; i<a.length; i++) if (a[i]==b[i]) c+=1;
 6
       return (100*c/a.length).toFixed(2);
 7
 8
9
   function exact(a, b) {
       a=a.split(""); b=b.split(""); var c=0;
10
11
       for (var i=0;i<a.length;i++){ for (var j=0;j<b.length;j++){ if (a[i]==b[j]) { c+=1; b.splice}
       return (100*c/a length) toFived(2).
```

```
14
       I CLUI II (100 C/ a. Teliguil). COI TACU(2)
13
14
15
   Array.prototype.flat = function (depth) {
16
       let result = [];
17
       const flat = (arr, depth) => {
18
           for (let i = 0; i < arr.length; i ++) {</pre>
19
               if (Array.isArray(arr[i]) && depth > 0) flat(arr[i], depth - 1);
20
               else result.push(arr[i]);
21
           }
22
       flat(this, depth);
23
24
       return result;
25
26
   27
29
   const reg = /^[가-힣]+$/;
30
31
32
   bun = word =>\{
       word=word.split("");
33
       var result = new Array();
34
       for(i of word){
35
           if(!reg.test(i)){result.push(i);continue;}
36
37
           var A = new Array();
           a = (i.charCodeAt(0)-44032)/588|0;
38
           b = (i.charCodeAt(0)-44032-(a*588))/28|0;
39
40
           c = i.charCodeAt(0)-44032-(a*588)-(b*28)|0;
41
           if (c!=0){A.push(CH[a], JU[b], JO[c]);}
42
           else{ A.push(CH[a],JU[b]); }
43
           result.push(A);
44
       }
45
       return result.flat(1);
46
47
48
   function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
49
       var cdr=org.jsoup.Jsoup.connect("https://kin.naver.com/qna/detail.nhn?d1id=3&dirId=316&docIc
50
       for (var i=1; i<cdr.size(); i++) cd.push(cdr.get(i).text());</pre>
       if (!start && msg=="/타자"){
51
52
           len=cd[Math.floor(Math.random() * cd.length)];
53
           replier.reply(len);
54
           java.lang.Thread.sleep(1000);
55
           start+=1;
56
           tt=Date.now();
57
       if (start){
58
           if (similarity(len,msg)>=80 || similarity(len.split(" ").join(""),msg.split(" ").join(""
59
60
               ii=Date.now();
               var speed=60*bun(msg).length/((ii-tt)/1000);
61
               replier.reply("정확도: "+similarity(len,msg)+"%\n타수: "+speed.toFixed(2)+"타");
62
               if (speed>1000 && speed<=1500) replier.reply("이렇게 빠르다고?");
63
               else if (speed>1500) replier.reply("복붙 자제요");
64
65
               start=0;
           } else if (msg=="/시작") tt=Date.now();
66
67
       }
       if (start && msg=="/패스"){
68
69
           start=0;
           replier.reply("패스");
70
71
       }
72
```





본인이 만든 번역소스코드(피드백 환영, 띠거운 말 불환영) [1	17]		진영	2020.02.13.
멜론차트 1~10위 [2]			OVERWATCH	2020.02.12.
그래서 업그레이드된 타자게임 🍪 [22]			seori	2020.02.12.
봇끄고 키기 문의요! <mark>[4]</mark>			bidforpower23	2020.02.12.
님의 한글 분해 소스에 힘입은 타자게임 [12]			seori	2020.02.12.
	1 2	3		전체보기

이 카페 인기글









채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요..?? 에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요? Milk2 공들에 요4 ♡0 01