## | 일반 소스 공유 | >

## 미라이 도청 및 자동인사 및 레벨통계 넣엇음



```
/* MujiBot
   Made by: Muji(yoyolove12)
   Version 0.3
*/
/* 변수 선언 */
var DataChat = {};
var MiraiGreet = {};
var ChatLevel = {};
/* 상수선언 */
const FS=FileStream;
const MiraiALL = "₩u200b".repeat(500);
/* 상수객체 선언 */
const Mirai = {};
const PreChat = {};
const MiraiBot = {};
Mirai.talk = function(msg, replier) {
 replier.reply("::Mirai msg::\n" + msg);
}
Mirai.getKkutEn = function(encode){
 var getEncode = (encode) = JSON.parse(org.jsoup.Jsoup.connect("https://api.zz.am/sqc/encode/" +
encode).get().body().toString().replace(/(\langle([^>]+)>)/g, "")).res;
 return "[끄투 암호화]₩n" + encode;
}
Mirai.getKkutDe = function(decode){
 var getDecode = (decode) = JSON.parse(org.jsoup.Jsoup.connect("https://api.zz.am/sqc/decode/" +
decode).get().body().toString().replace(/(<([^{>}]+)>)/g, "")).res;
 return "[끄투 복호화]₩n" + decode;
}
Mirai.getDateText = function()
{
 return new Date().toLocaleString().split(" GMT+09:00")
Mirai.getMelonChart = function(Result){
 var MiraiData = org.jsoup.Jsoup.connect("https://www.melon.com/chart/index.htm").get().html();
 for (i=1;i < =100;i++) {
   Result += "₩n" + i + "순위 [" + MiraiData.split('class="rank_wrap">')[i].split('</div>')[0].replace(/(<([^>]+)>)/g,
"").trim().replace(/순위 동일 0/g, " - ").replace(/단계 상승 /g, "상승").replace(/단계 하락 /g, "하락").replace(/순위 진
입/g, " + ") + "]\\n" + MiraiData.split('<div class="ellipsis rank01">')[i].split('</a>')[0].replace(/(<([^>]+)>)/g,
```

```
"").trim() + " - " + MiraiData.split('<div class="ellipsis rank02">")[i].split('</a>')[0].replace(/(<([^>]+)>)/g, "").trim()
 }
 return ("멜론차트 실시간 차트" + MiraiALL + "\n" + Result);
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
 msg = msg.trim();
 room = room = room.trim();
 sender = sender.trim();
 MiraiMsg = msg.split(" ");
 if(!isGroupChat) return; //단체채팅에서만 작동을 시작
 if(PreChat[room] == msg) return; //동일한 두 번 데이터를 보내면 가볍게 무시.
 PreChat[room] = msg;
 MiraiHelp(room, msg, sender, replier);
 if (MiraiBot[room] == null) MiraiBot[room] = true;
 if (MiraiBot[room] == false) return;
 /* 봇작동을 중지할경우 작동X */
 MiraiWeb(room, msg, sender, replier);
 MiraiFS(room, msg, sender, replier);
}
function MiraiFS(room, msg, sender, rr) {
 /* 도청 소스 */
 const DataChatPath = "/sdcard/Mirai/DataBase.json";
 if(FS.read(DataChatPath) = = "") {
 FS.write(DataChatPath,"{}")
 DataChat=JSON.parse(FS.read(DataChatPath))
 if(DataChat[room] = = null){DataChat[room] = {}}
 if(DataChat[room][sender] = = null){DataChat[room][sender] = []}
 if(MiraiMsg[0]=="ㅁ도청보기"&&MiraiMsg[1]==null){
 Output = "";
 for(var Data in DataChat[room]) {
 for(i=0;i < DataChat[room][Data].length;i++){
 DataChat[room][Data][i][0].Message + "₩n₩n"
 Mirai.talk("전체 도청한 내용입니다." + MiraiALL + Output.trim(),rr);
 return;
 }
 if(MiraiMsg[0]=="ㅁ도청보기"){
 Output = "";
 if(!DataChat[room][msg.substr(6)]){
 Mirai.talk(msq.substr(6) + "님은 도청한 내용이 없습니다.",rr);
```

```
return;
 for(i=0;i<DataChat[room][msg.substr(6)].length;i++){</pre>
 Output+=DataChat[room][msg.substr(6)][i][0].Date + "\u224mh\u224H임: " +DataChat[room][msg.substr(6)][i][0].Name +
"₩n내용: " + DataChat[room][msg.substr(6)][i][0].Message + "₩n₩n"
 Mirai.talk("[" +msg.substr(6)+ "]₩n님은 도청한 내용입니다." + MiraiALL + Output.trim(),rr)
 return
 if(MiraiMsg[0]=="ㅁ도청삭제"){
 FS.write(DataChatPath,"{}");
 DataChat=JSON.parse(FS.read(DataChatPath))
 Mirai.talk("저장된 도청한 내용들을 삭제가 되셨습니다.",rr);
 return;
 }
 if(msg){
 DataChat[room][sender].push([{"Name":sender,"Message":msg,"Date":Mirai.getDateText()}])
 FS.write(DataChatPath,JSON.stringify(DataChat))
 /* 자동인사 */
 const GreetPath = "/sdcard/Mirai/MiraiGreet.json"
 if(FS.read(GreetPath) = = "") FS.write(GreetPath, "{}")
 MiraiGreet=JSON.parse(FS.read(GreetPath))
 if(MiraiGreet[room] = = null) MiraiGreet[room] = {}
 if(MiraiGreet[room][sender] = = null) MiraiGreet[room][sender] = {mes:0}
 if(MiraiGreet[room][sender].mes==0){
 MiraiGreet[room][sender].mes++
 FS.write(GreetPath,JSON.stringify(MiraiGreet))
 Mirai.talk("[" + sender + "]" + "님 어서오세요" + "\n3지사항 읽어주시기 바랍니다.",rr);
 }
 /* 맛소금님 리메이크 소스 수정: Mirai*/
const LevelPath = "/sdcard/Mirai/MiraiLevel.json"
if(FS.read(LevelPath) = = "") {
FS.write(LevelPath,"{}")
ChatLevel=JSON.parse(FS.read(LevelPath))
}
if(ChatLevel[room] = = null){ChatLevel[room] = {}}
if(ChatLevel[room][sender] = = null){ChatLevel[room][sender] = {EXP:0,Level:1}}
if(MiraiMsg[0]=="ㅁ내정보"){
Mirai.talk("[" + sender + " 님의 정보]"+ "₩n레벨:"+ChatLevel[room][sender].Level+"₩n"+"채팅수
:"+ChatLevel[room][sender].EXP,rr)
return;
if(MiraiMsg[0]=="ㅁ채팅통계"){
result=""
var sss = [];
for (var key in ChatLevel[room]) {
sss.push([key, ChatLevel[room][key].Level,ChatLevel[room][key].EXP]);
}
```

```
sss.sort(function(a,b){
  return b[1] - a[1] + b[2] - a[2]
  })
  sss.slice(0,3)
  for(i=0;i < sss.length;i++){
  result+="\n닉네임: " + sss[i][0] + " " + "레벨: " +sss[i][1] + " " + "채팅수: "+sss[i][2] + "\n"
  Mirai.talk("[총 채팅통계 리스트]" + "₩n₩n" + MiraiALL + result.trim(),rr)
  return:
  }
  ChatLevel[room][sender].EXP++
  if (getLevel (ChatLevel [room] [sender]. EXP)! = ChatLevel [room] [sender]. Level) \{ constant (constant 
  ChatLevel[room][sender].Level=getLevel(ChatLevel[room][sender].EXP)
  FS.write(LevelPath,JSON.stringify(ChatLevel))
  Mirai.talk("[" +sender + "]"+"님 "+ChatLevel[room][sender].Level+"레벨 달성₩n하셨습니다.",rr)
  }
  if(MiraiMsg[0]=="ㅁ레벨초기화"){
  FS.write(LevelPath,"{}");
  ChatLevel=JSON.parse(FS.read(LevelPath))
  Mirai.talk("저장된 레벨이 초기화가 되셨습니다.",rr);
  return;
  function getLevel(EXP){
  return Math.ceil(EXP/49)
  }
}
function MiraiWeb(room, msg, sender, rr) {
   switch (MiraiMsg[0]) {
      case "ㅁ멜론차트":
         Mirai.talk(Mirai.getMelonChart(),rr);
         break:
       case "ㅁ따라하기":
         Mirai.talk(msg.substr(6),rr);
         break:
       case "ㅁ글자길이":
         Mirai.talk("[" + String(msg.substr(6)).length + "의 글자수]",rr);
       case "ㅁ인코딩":
         Mirai.talk("[URL인코딩 결과]₩n" + encodeURlComponent(msg.substr(5)),rr);
         break;
       case "ㅁ디코딩":
          Mirai.talk("[URL디코딩 결과]₩n" + decodeURlComponent(msg.substr(5)),rr);
         break;
       case "ㅁ봇백업":
         var JsPath = FS.read("/sdcard/katalkbot/Mirai.js");
         FS.write("/sdcard/Mirai/Backup/"+ Mirai.getDateText() + ".js",JsPath);
         Mirai.talk("미라이봇 백업을 했습니다.",rr);
          break;
       case "ㅁ반전":
          Mirai.talk(java.lang.StringBuilder(MiraiMsg[1]).reverse(),rr);
          break:
       ᇬᇬᆘᄆᄔᅚᆘ.
```

```
case ⊔ ⊒ শ :
    Mirai.talk(Mirai.getDateText(),rr);
   break;
   case "ㅁ암호화":
   Mirai.talk(Mirai.getKkutEn(MiraiMsg[1]),rr);
   break;
   case "ㅁ복호화":
    Mirai.talk(Mirai.getKkutDe(MiraiMsg[1]),rr);
 }
}
function MiraiHelp(room, msg, sender, rr) {
 switch (MiraiMsg[0]) {
  case "ㅁ온":
   Mirai.talk("Mirai가 작동을 시작했습니다.",rr);
   MiraiBot[room] = true;
   break;
   case "ㅁ오프":
   Mirai.talk("Mirai가 작동을 중지합니다.",rr);
   MiraiBot[room] = false;
   break;
   case "ㅁ도움말":
   Mirai.talk("[Mirai 도움말]₩n" +
   "",rr)
   break;
   case "ㅁ정보":
   Mirai.talk("[미라이봇은 Mirai님이 개발했습니다]₩n" +
    "명령어 목록을 보시려면₩nㅁ도움말를 입력해주시기 바랍니다.",rr)
}
      Mirai님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 2 ♀ 댓글 6
                                                                                         [❷ 공유 │ 신고
댓글 등록순 최신순 C
                                                                                         댓글알림
      Mirai 작성자
      흠.. 필요하시는분 있을거같아 넣어줌
      2019.07.09. 21:53 답글쓰기
      Mirai 작성자
      const RoomList = ["s","ss","sss"]
      if(RoomList.indexOf(room)!= -1){
      room 지정하는거 필요하신분도있더라구여 올려줌
      /* MujiBot
```

```
Made by : Muji(yoyolove12)
   Version 0.3
   const RoomList = ["s","ss","sss"]
   function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
   if(RoomList.indexOf(room)!= -1){
   if(!isGroupChat) return; //단체채팅에서만 작동을 시작
   if(PreChat[room] == msg) return; //동일한 두 번 데이터를 보내면 가볍게 무시.
   PreChat[room] = msg;
   MiraiHelp(room, msg, sender, replier);
   if (MiraiBot[room] == null) MiraiBot[room] = true;
   if (MiraiBot[room] == false) return;
   /* 봇작동을 중지할경우 작동X */
   MiraiWeb(room, msg, sender, replier);
   MiraiFS(room, msg, sender, replier);
   } // 룸
   2019.07.09. 22:05 답글쓰기
         웅이
         이게 자동인사인가요?
         2019.07.11. 20:19 답글쓰기
         웅이
         응이 저번에 올리신 소스는 자꾸 오류나네영 옵챗 자동인사
         2019.07.11. 20:20 답글쓰기
   JS카톡챗봇
   멜론차트부분만 따로 얻을수있을까요?
   2019.08.06. 21:11 답글쓰기
   jomin398
   Level.json 파일 저장안되요.....
   레벨데이터는 봇 리셋시키면 날라가던데
   왜 도청 기능처럼 저장이 안되죠???
   2019.11.07. 19:36 답글쓰기
Hibot
댓글을 남겨보세요
6 (3)
                                                                                                   등록
```

∠ 글쓰기 답글

 목록
 ▲ TOP

## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기



다음뮤직 파싱 [4]			MatSoGeum	2019.07.09.
네이버뮤직 파싱 [9]			MatSoGeum	2019.07.09.
미라이 도청 및 자동인사 및 레벨통계 넣엇음 [6]			Mirai	2019.07.09.
미라이 마지막 소스 파일 ∅ [22]			Mirai	2019.07.09.
이상한 영"단어"발음 [2]			PiCoPress	2019.07.09.
	1 2	3		전체보기

## 이 카페 인기글

중수가 초보에게 하는 강좌 [2]

하하하하 ♥1 ⊕11

카카오톡 단순 자동응답봇 파일

도루묵

♥0 ⊕2



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습

가르치기 리로드..

Milk2 **♥**0 **⊕**9



봇을쓰는데 메세지가 두번



네이버에서 지역별 날씨 정보 크롤링하기 /

1 2 3 4



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요..?? 반가워요.

MIIK2 천방제 卷화면 ♡0 ○ 4

기 나무 곡괭이[ 노말 ](으) 죄악의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람