^ 이전글 / 다음글 목록

## | 일반 소스 공유 | >

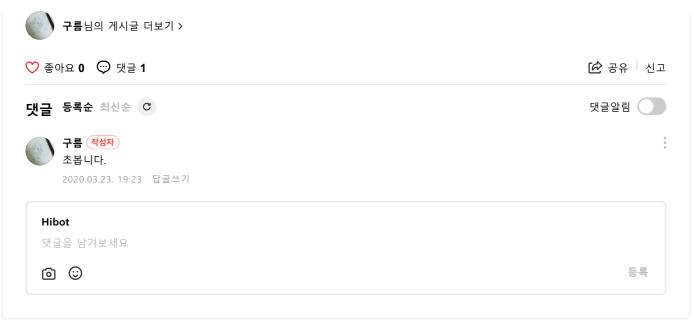
## 포런스 넘버 오류 수정



구름 챗봇 마스터 <sup>♣</sup> 1:1 채팅 2020.01.14. 09:21 조회 34

댓글 1 URL 복사 :

```
//나지도 않는 오류를 수정해 달라고 해서 봤더니 처음에 추가된 DropNum이 catch로 안 잡아짐...
var player=[];
var num=[];
var power=false;
var DropNum='123456789'.split(");
response=(room,msg,sender,isGroupChat,replier)=>{
say=s=>replier.reply(s);
NextTurn = \_ > \{player.shift(); player.push(sender); var \ l = num[0]; num.shift(); num.push(l); say(player.map((s,p) = >' [ '+s+' ] + num[0]; num.shift(); num.push(l); say(player.map((s,p) = >' [ '+s+' ] + num[0]; num.shift(); num.push(l); say(player.map((s,p) = >' [ '+s+' ] + num[0]; num.shift(); num.push(l); say(player.map((s,p) = >' [ '+s+' ] + num[0]; num.shift(); num.push(l); say(player.map((s,p) = >' [ '+s+' ] + num[0]; num.shift(); num.push(l); say(player.map((s,p) = >' [ '+s+' ] + num[0]; num.shift(); num.push(l); say(player.map((s,p) = >' [ '+s+' ] + num[0]; num.shift(); 
님의 숫자 ]₩n'+num[p]).join('₩n'));say('[ 드랍된 숫자 ]₩n'+DropNum.join(', '));say('차례: '+player[0]);}
if (msg=='/포런스넘버'&&!power)say('/포런 참가');
if (msg=='/포런 참가'&&!power){if (player.indexOf(sender)!=-1){say('이미 참가돼 있습니다!');return;};say('참가됐습니
\Box!');player.push(sender);var q=[];for (var s=0;s<10;s++){var q=Math.floor(Math.random()*10);if (q.indexOf(q)==-1)
{q.push(g);}else s--;}num.push(q.join("));}
if (msg=='/포런 시작'&&!power){if (player.length<2){say('게임을 시작하는 데 2명 이상의 플레이어가 요구됩니
다.');return;};say('게임을 시작합니다.₩n자신의 턴일 때 '/drop (num)'명령어로 자신의 숫자를 떨어트릴 수 있으며 '/catch
(num)'명령어로 떨어진 숫자를 가져 올 수 있습니다.₩n자신의 숫자를 0123456789로 만들면 승리합니
다.');power=true;say(player.map((s,p)=>'[ '+s+' 님의 숫자 ]₩n'+num[p]).join('₩n'));say('[ 드랍된 숫자
]₩n'+DropNum.join(', '));say('차례: '+player[0]);}
if (msg.indexOf('/') = = 0\&\&power\&\&player[0] = = sender){}
msg=msg.slice(1);
if (msq.indexOf('drop')==0){
var f=msg.split(' ')[1];
if (!f||isNaN(f))return;
if (num[player.indexOf(sender)].split(").indexOf(f)==-1){say('그런 숫자는 '+sender+' 님이 소지하고 있지 않습니
다.');return;}
var sendernum=num[player.indexOf(sender)];
if (sendernum.length<8){say('더 이상 드랍할 수 없을 정도로 소지한 숫자의 양이 적습니다.');return;}
var k=sendernum.split(")
k.splice(sendernum.indexOf(f),1);
num[player.indexOf(sender)]=k.join(");
DropNum.push(f);
NextTurn();
}
if (msg.indexOf('catch') = = 0){
var f=msg.split(' ')[1];
if (!f||isNaN(f))return;
if (DropNum.indexOf(f)==-1){say('그런 숫자는 드랍되지 않았습니다.');return;}
if (num[player.indexOf(sender)].length>11){
say('가지고 있는 숫자의 양이 너무 많습니다.');
return;
}
DropNum.splice(DropNum.indexOf(f),1);
num[player.indexOf(sender)]+=f;
NextTurn();
}
if (num[player.indexOf(sender)] = = '0123456789'&&power){
say(sender+' 님의 숫자가 0123456789가 되었습니다.\n'+sender+' 님의 승리입니다!');
power=false;
player=[];
num=[];
DropNum='123456789'.split(");
}
}
```



<b>∠</b> 글쓰기	답글	목록	▲ TOP

'  일반 소스 공유  ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독하기			
원격채팅 [14]			MatSoGeum	2020.01.14.
숫자앞에 0을 붙여주는 함수 🚳 [3]			Semicolon	2020.01.14.
포런스 넘버 오류 수정 [1]			구름	2020.01.14.
(공유) 포커[텍사스 홀덤] v1.0 by 설 ὧ ∅ [4]			이설	2020.01.14.
포런스넘버 게임 [9]			구름	2020.01.13.
	1 2	3		전체보기

## 이 카페 인기글



1 2 3 4 5