## | 일반 소스 공유 | >

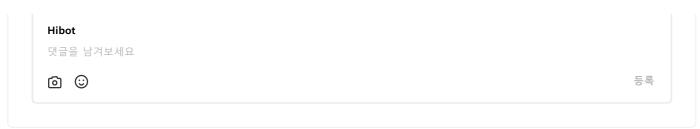
## 포런스넘버 게임

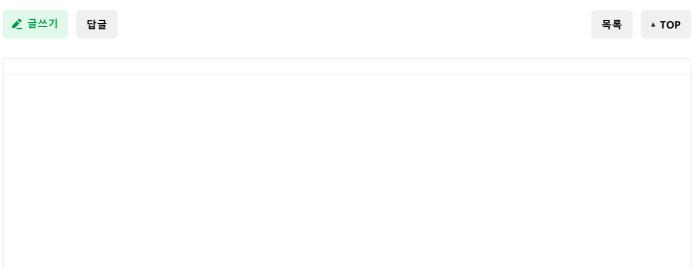


댓글 9 URL 복사 :

```
var player=[];
var num=[];
var power=false;
var DropNum='123456789'.split(");
response=(room,msg,sender,isGroupChat,replier)=>{
sender = sender.replace(/\u200b|\u202e|\u202e|\u3000/g,").trim();
msg = msg.replace(/\Psiu200b|\Psiu202e|\Psiu3000/g,'').trim();
NextTurn=_=>{player.shift();player.push(sender);var l=num[0];num.shift();num.push(l);replier.reply(player.map((s,p)=>'[
'+s+' 님의 숫자 ]₩n'+num[p]).join('₩n'));replier.reply('[ 드랍된 숫자 ]₩n'+DropNum.join(', '));replier.reply('차례:
'+player[0]);}
if (msg=='/포런스넘버'&&!power)replier.reply('/포런 참가');
if (msg=='/포런 참가'&&!power){if (player.indexOf(sender)!=-1){replier.reply('이미 참가돼 있습니
다!');return;};replier.reply('참가됐습니다!');player.push(sender);var q=[];for (var s=0;s<10;s++){var
q=Math.floor(Math.random()*10);if (q.indexOf(q) = -1){q.push(q);}else s--;}num.push(q.join("));}
if (msg=='/포런 시작'&&!power){if (player.length<2){replier.reply('게임을 시작하는 데 2명 이상의 플레이어가 요구됩
니다.');return;};replier.reply('게임을 시작합니다.\n\T\신의 턴일 때 '/drop (num)'명령어로 자신의 숫자를 떨어트릴 수 있
으며 '/catch (num)'명령어로 떨어진 숫자를 가져 올 수 있습니다.\nXV신의 숫자를 0123456789로 만들면 승리합니
다.');power=true;replier.reply(player.map((s,p)=>'[ '+s+' 님의 숫자 ]\mathbb{\psi}n'+num[p]).join('\mathbb{\psi}n'));replier.reply('[ 드랍된 숫자
]₩n'+DropNum.join(', '));replier.reply('차례: '+player[0]);}
if (msg.indexOf('/') = 0\&\&power\&\&player[0] = sender){}
msg=msg.slice(1);
if (msg.indexOf('drop')==0){
var f=msg.split(' ')[1];
if (!f||isNaN(f))return;
if (num[player.indexOf(sender)].split(").indexOf(f)==-1){replier.reply('그런 숫자는 '+sender+' 님이 소지하고 있지 않습
니다.'):return:}
var sendernum=num[player.indexOf(sender)];
if (sendernum.length<8){replier.reply('더 이상 드랍할 수 없을 정도로 소지한 숫자의 양이 적습니다.');return;}
var k=sendernum.split(")
k.splice(sendernum.indexOf(f),1);
num[player.indexOf(sender)]=k.join(");
DropNum.push(f);
NextTurn();
}
if (msq.indexOf('catch') = = 0){
var f=msg.split(' ')[1];
if (!f||isNaN(f))return;
if (DropNum.indexOf(f)==-1){replier.reply('그런 숫자는 드랍되지 않았습니다.');return;}
if (num[player.indexOf(sender)].length>11){
replier.reply('가지고 있는 숫자의 양이 너무 많습니다.');
return;
}
DropNum.splice(DropNum.indexOf(f),1);
num[player.indexOf(sender)]+=f;
NextTurn();
```

```
}
}
if (num[player.indexOf(sender)] = = '0123456789'&&power){
replier.reply(sender+' 님의 숫자가 0123456789가 되었습니다.\n'+sender+' 님의 승리입니다!');
power=false;
player=[];
num=[];
DropNum='123456789'.split(");
}
}
/*포런스는 그냥 갖다 붙인 이름이고
/drop는 자신의 숫자를 떨굼.
/catch는 떨어진 숫자를 가져옴.
자신의 숫자가 0123456789가 되면 이김.
즐겜하셈.*/
   구름님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 2 ⊙ 댓글 9
                                                                               ☑ 공유 │ 신고
댓글 등록순 최신순 C
                                                                               댓글알림(
     한국인
     루미큐브 아닌가요?
     2020.02.12. 01:52 답글쓰기
          구름 작성자
          그게 뭐죠
          2020.02.12. 01:54 답글쓰기
          한국인
          구름 이런거 비슷한거 있었는데 지금 생각해보니 비슷하기만 하네요 잘 쓰겠습니다
          2020.02.12. 01:55 답글쓰기
          구름 작성자
          한국인 온 겸 수정했으니 수정한 거 가져가세여
          2020.02.12. 01:57 답글쓰기
          한국인
          구름 넵 감사합니다
          2020.02.12.02:00 답글쓰기
          한국인
          구름 숫자순서도 같아야 되나요?
          2020.02.12. 03:00 답글쓰기
          구름 작성자
          한국인 네
          2020.02.12. 03:30 답글쓰기
     필연
     10000번째 게시글
     2020.04.11. 12:02 답글쓰기
          구름 작성자
          2020.04.11. 14:02 답글쓰기
```





' <b>  일반 소스 공유  ' 게시판 글</b> 이 게시판 새글 구독		구독하기	
포런스 넘버 오류 수정 [1]		구름	2020.01.14.
(공유) 포커[텍사스 홀덤] v1.0 by 설 ๋ ๋ ๋ ๋ ๋ ๋ € [4]		이설	2020.01.14.
포런스넘버 게임 [9]		구름	2020.01.13.
네네치킨 매장 검색 🕸 [4]		상헌굿	2020.01.12.
버스 도착 정보 v 1.0 ຝ [13]		doami2005	2020.01.11.
	1 2 3		전체보기

## 이 카페 인기글

