| 일반 소스 공유 | >

사다리토토게임소스입니다.



nuguge 챗봇 고수 🍪 1:1 채팅

2019.11.28. 22:44 조회 334

map[k]=new Array(mapline);

```
공유할 소스 용도=> 사다리 토토게임소스입니다
.토토 하시면 방법 나오구요
rooms에 방이름 master에 관리자이름 hashcode에 관리자해시코드 넣으시면됩니다.
사다리랑 주식이랑 섞어서 제작ㅋㅋ
소스 코드
=>
var master="PEN";
var hashcode=364211169;
var data;
var rooms=["a","b","c","d"];
String.prototype.replaceAll = function (org, dest) {
return this.split(org).join(dest);
}
function randomRange(min, max) {
return Math.floor( (Math.random() * (max - min + 1)) + min );
}
var 토토돌아감=false;
var sdcard = android.os.Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsolutePath();
var folder = new java.io.File(sdcard + "/토토/");
folder.mkdirs();//sd카드에 토토 폴더를 생성합니다
var blank = "\u200b".repeat(501);
var - ∃ = '₩u2524'
var | ='₩u2502'
var - | = ' ₩u252a'
var ┤_= '₩u2529'
var ├_= '₩u2522'
var ├_='₩u2521'
var |_='₩u2503'
var result=[];
var map;
var mapline=10;
function mapping()
{
map=new Array(16);
for(var k=0;k<16;k++)
{
```

```
}
//2차원 배열선언
for(var I=0;I<mapline;I++)
map[0][l]=0;
map[15][l]=0;
//1번줄 앞 마지막줄 뒤 배열 0으로 초기화
for(var i=1; i<15; i++)
{
for(var j=0; j<15; j++)
if(map[i-1][j]==0)
{ map[i][j]=randomRange(0,1);}
\{map[i][j]=0;\}
}
}
//맵생성
return "맵이 생성되었습니다";
}
function resultall()
{
var talk="";
var moved=false;
result=[]
for(var i=0;i<mapline;i++)</pre>
{talk+="₩n";
moved=false;
for(var j=0;j<15;j++)
if(map[j][i] = 0&&map[j+1][i] = 0)
\{talk + = |;\}
else if(map[j][i] = 0 \& map[j+1][i] = 1)
{talk+= \mid ;}
else if(map[j][i]==1&&map[j+1][i]==0)
\{talk + = \exists;\}
}
}
//맵그리기
for(var no=1;no<16;no++)
var sel=no;
for(var i=0;i<mapline;i++)</pre>
{
moved=false;
for(var j=0; j<15; j++)
```

```
if(map[j][i] = = 0\&\&map[j+1][i] = = 1)
if(j = sel-1\&\&moved = false)
{
sel + = 1;
moved=true;
}
else if(map[j][i] = = 1 \& map[j+1][i] = 0)
if(j = sel-1\&\&moved = = false)
{
sel-=1;
moved=true;
}
}
}
}
result.push(sel);
}
return talk;
}
```

```
function 잔고(room,sender) {
var talk;
if (data[room][sender] == undefined)
{
data[room][sender] = {};
data[room][sender]["name"] = sender;
data[room][sender]["money"] = 100000;
data[room][sender]["bat"] = 0;
data[room][sender]["batmoney"] = 0;
savej("토토","userdata.txt",data)
talk="토토계좌가 없어 신규계좌를 개설합니다.₩n지원금 10만원을 받았습니다.";
return talk;
}
else
talk=data[room][sender]["name"]+"님의 잔고입니다.\n"+
"잔액:"+data[room][sender]["money"]+"원\n"+
```

```
"배팅번호: "+data[room][sender]["bat"]+"번\n"+
"배팅금액: "+data[room][sender]["batmoney"]+"원"
return talk;
}
}
function 배팅(sender,room,bat,money)
if(!토토돌아감)
talk="토토사이트가 오픈되지 않았습니다.₩nHTTP 404 NOT FOUND";
return talk;
if (data[room][sender] == undefined)
{
data[room][sender] = {};
data[room][sender]["name"] = sender;
data[room][sender]["money"] = 100000;
data[room][sender]["bat"] = 0;
data[room][sender]["batmoney"] = 0;
savej("토토","userdata.txt",data)
talk="토토계좌가 없어 신규계좌를 개설합니다.₩n지원금 10만원을 받았습니다.";
return talk;
}
else
if(data[room][sender]["money"]>=parseInt(money))
{
data[room][sender]["bat"] = parseInt(bat);
data[room][sender]["batmoney"] = parseInt(money);\\
talk="사다리"+bat+"번에 "+money+"원을 배팅하셨습니다.\n"
talk+="배팅으로인해 "+data[room][sender]["batmoney"]+"원이 예약되었습니다."
savej("토토","userdata.txt",data);
}
else
{
talk="잔액이 부족합니다.₩n"+sender+"님의 잔액은 "+data[room][sender]["money"]+"원 입니다.";
}
return talk;
}
}
function 사다리(talk,replier)
{
var roms=Object.keys(data)
for(var i=0;i<roms.length;i++)</pre>
```

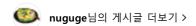
```
{
var userno=0;
var talktmp=talk+"₩n";
var users=Object.keys(data[roms[i]]);
for(var j=0;j<users.length;j++)
if(data[roms[i]][users[j]]["bat"]!=0)
switch(result.indexOf(data[roms[i]][users[j]]["bat"]))
{
case 0:
data[roms[i]][users[j]]["money"]+=data[roms[i]][users[j]]["batmoney"];
talktmp+=data[roms[i]][users[j]]["name"]+"님은 "+data[roms[i]][users[j]]["bat"]+"번을 골라 1등에 당첨되셨습니
다!!₩n";
break;
}
case 1:
data[roms[i]][users[j]]["money"]+=data[roms[i]][users[j]]["batmoney"]*0.5;
talktmp+=data[roms[i]][users[j]]["name"]+"님은 "+data[roms[i]][users[j]]["bat"]+"번을 골라 2등에 당첨되셨습니
다!!₩n";
break;
}
case 2:
data[roms[i]][users[j]]["money"] += data[roms[i]][users[j]]["batmoney"]*0.3;\\
talktmp+=data[roms[i]][users[j]]["name"]+"님은 "+data[roms[i]][users[j]]["bat"]+"번을 골라 3등에 당첨되셨습니
다!!₩n";
break;
}
case 3:
data[roms[i]][users[j]]["money"] += data[roms[i]][users[j]]["batmoney"]*0.1;
talktmp+=data[roms[i]][users[j]]["name"]+"님은 "+data[roms[i]][users[j]]["bat"]+"번을 골라 4등에 당첨되셨습니
다!!₩n";
break;
}
case 4:
data[roms[i]][users[j]]["money"]-=data[roms[i]][users[j]]["batmoney"]*0.1;
talktmp+=data[roms[i]][users[j]]["name"]+"님은 "+data[roms[i]][users[j]]["bat"]+"번을 골라 5등에 당첨되셨습니
다!!₩n";
break;
}
case 5:
data[roms[i]][users[j]]["money"]-=data[roms[i]][users[j]]["batmoney"]*0.3;
talktmp+=data[roms[i]][users[j]]["name"]+"님은 "+data[roms[i]][users[j]]["bat"]+"번을 골라 6등에 당첨되셨습니
다!!₩n";
break;
}
case 6:
```

```
data[roms[i]][users[j]]["money"]-=data[roms[i]][users[j]]["batmoney"]*0.5;
talktmp+=data[roms[i]][users[j]]["name"]+"님은 "+data[roms[i]][users[j]]["bat"]+"번을 골라 7등에 당첨되셨습니
다!!₩n";
break;
}
defalt:
talktmp+=data[roms[i]][users[j]]["name"]+"님은 이번 배팅에 당첨되지않으셨습니다...\n";
}
}//sw
data[roms[i]][users[j]]["bat"]=0;
data[roms[i]][users[j]]["batmoney"]=0;
savej("토토","userdata.txt",data);
userno++;
}//bat여부
}//foruser
if(userno!=0)
{ replier.reply(roms[i],talktmp);}
}//roomfor
}
function 뺑이(replier)
{
while(토토돌아감)
talk="추첨시간이 돌아왔습니다!!\n"+blank+"\n";
mapping();
talk+=resultall();
사다리(talk,replier);
for(var i=0; i<5; i++)
{ java.lang.Thread.sleep(60000);}
}
}
function save(folderName, fileName, data) { //파일 읽기 함수 제작
{ FileStream.write("sdcard/" + folderName + "/" + fileName,data);}
catch(e)
{}
```

function savej(folderName, fileName, data) { //파일 읽기 함수 제작

```
ιry
{ FileStream.write("sdcard/" + folderName + "/" + fileName,JSON.stringify(data));}
{}
}
function read(folderName, fileName) { //파일 읽기 함수 제작
try
{
var reading = FileStream.read("sdcard/" + folderName + "/" + fileName);
return reading.toString();
}
catch(e){ return "";}
}
function readj(folderName, fileName) { //파일 읽기 함수 제작
try
{
return JSON.parse(FileStream.read("sdcard/" + folderName + "/" + fileName));
}
catch(e){ return null;}
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
if(readj("토토","userdata.txt")==null)
{
savej("토토","userdata.txt",{})
data = readj("토토","userdata.txt");
var talk;
if(rooms.indexOf(room)!=-1)
{//방 맞으면 유저데이터에 추가
if(data[room] = = undefined)
{data[room]={};}
if (msg.indexOf(".") == 0)//.인식시작
{
msg = msg.substring(1);
if(msg.indexOf("토토")==0)
msg=msg.substring(2).trim();
if(msg.indexOf("시작")==0)
{
if(master = = sender \&\& java.lang. String(ImageDB.getProfileImage()).hashCode() = = hashcode)
{
토토돌아감=true;
replier.reply("서버가 오픈되었습니다.");
뺑이(replier);
```

```
}
}
else if(msg.indexOf("종료")==0)
if(master = = sender \&\&java.lang.String(ImageDB.getProfileImage()).hashCode() = = hashcode)
토토돌아감=false;
talk="서버가 닫혔습니다.";
}
}
else if(msg.indexOf("잔고")==0)
{talk=잔고(room,sender);}
else if(msg.indexOf("배팅")==0)
msg=msg.substring(2).trim();
msg=msg.split(" ");
var 검사 = msg.join("");
var 허용단어 = ["1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "0",];
for (var i = 0; i < 허용단어.length; i++) {
if (검사.indexOf(허용단어[i]) != -1) {
검사 = 검사.replaceAll(허용단어[i], "");
}
}
if(검사==""&&msg.length==2)
talk=배팅(sender,room,msg[0],msg[1]);
}
else
{talk=".토토 배팅 번호 배팅금 의 포멧으로 입력해주세요."}
}
else
talk=".토토 시작 = 서버를 오픈합니다.₩n"+
".토토 종료 = 서버를 닫습니다.₩n"+
".토토 잔고 = 자신의 잔고를 확인합니다.₩n"+
".토토 배팅 번호 배팅금 = 사다리 번호에 배팅합니다."
}//토토인식
}//.인식
if (talk != null)//메세지전송부
{
replier.reply(talk);
}//방이름이 지정된곳일때
}//메세지리스폰스
```



♡ 좋아요 1 ♡ 댓글 25

🕝 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 🖰

댓글알림



삭제된 댓글입니다.



nuguge 작성자

매우건전하죠ㅋㅋ

2019.11.28. 23:14 답글쓰기

 $lpha^\circ$ AlphaDo

마치 저처럼 길다랗군요.

2019.11.29. 00:16 답글쓰기



nuguge <mark>작성자</mark>

실력이 모자라니 노가다로 승부해서 길다죠ㅋ

2019.11.29. 00:31 답글쓰기



깜찍잉

.사다리라해도 아무반응이없네요..

2019.11.29. 00:37 답글쓰기



nuguge ^{작성자}

아... .토토 네요 착각을...

2019.11.29. 00:38 답글쓰기



깜찍잉

.토토 하니까 도움말이 나오네요. 헌데 .토토 시작 하면 아무말도없어요.ㅠ 그래서 .토토 배팅 번호 배팅금 입력하니까 토토사이트가 오픈되지 않았습니다. HTTP 404 NOT FOUND 이렇게 뜨네요

2019.11.29. 00:40 답글쓰기



nuguge 작성자

시작과 종료는 해시코드,마스터닉네임이 맞아야 작동됩니다 본인의 해시코드를 찾아주세요(이건 자기봇으로 찾아야합니다 남의봇으로 찾은건 또 달라요)

2019.11.29. 00:42 답글쓰기



스르킨

nuguge 본인의 해시코드는 하나밖에 안나오나요?

2020.04.28. 22:31 답글쓰기



muguge ^{작성자}

스르킨 봇마다 다르게 나옵니다. 그래서 자기봇으로 하셔야해요

2020.04.29. 09:03 답글쓰기



깜찍잉

다시한번더 확인해볼게요..ㅎ

2019.11.29. 00:42 답글쓰기



깜찍잉

확인한결과 해시코드에서 앞에제 프로필에-가 붙어야지만 작동되네요.ㅠ 감사합니다

2019.11.29. 00:43 답글쓰기



이슬두병

앞 프로필에 -가 붙는다는게 어떤의미인가요? Pen이라면 -Pen 이라고 써야하나요?

2020.02.19. 10:21 답글쓰기



nuguge ^{작성자}

이슬두병 해시코드가 -로 나오셨는데 그 -를 빼셨을것같네요 PEN은 sender고 해시코드는 프로필코드라고 따로있습니다

2020.02.19. 10:24 답글쓰기



이슬두병

nuguge java.lang.String(ImageDB.getProfileImage()).hashCode() 이용해서 해시코드를 구했는데 - 표시는 없습니다. 앞에 -를 임의로 붙여줘도 작동을 안해서 ㅠㅠ

2020.02.19. 10:27 답글쓰기



깜찍잉

잘됩니다.^^ 근데 이것은 배팅 몇번까지할수있나요??

2019.11.29. 01:00 답글쓰기



nuguge <mark>작성자</mark>

한게임에 한번이에요ㅋ

2019.11.29. 17:50 답글쓰기



찬이2

나머지는 다 확인하였는데 .토토 배팅 번호 배팅금 이거는 어떻게 입력하여야하나요?? 토토 배팅 번호 배팅금 의 포멧으로 입력해주세요. 라는데 잘모르겠어서요 ㅠㅠ

2019.11.29. 17:05 답글쓰기



nuguge ^{작성자}

.토토 배팅 1 5000

1번사다리에 5000원걸기

.토토 배팅 3 10000 3번사다리에 10000원 걸기 이런식이에요

2019.11.29. 17:49 답글쓰기



깜찍잉

nuguge 배팅할때 사다리번호는 몇번까지잇나요?

2019.11.29. 19:02 답글쓰기



nuguge <mark>작성자</mark>

깜찍잉 15번이에요

2019.11.29. 19:02 답글쓰기



깜찍잉

nuguge 넴 감사합니다.~~ 배팅하고 추첨할려면 .토토 시작이라고 또 외치면 되죠?

2019.11.29. 19:03 답글쓰기



nuguge 작성자

깜찍잉 아뇨 시간되면 알아서 추첨해요 한 3분?마다 추첨주기가 있어요

2019.11.29. 19:03 답글쓰기



찬이2

nuguge 제가 직접 바로 추첨결과를 볼 수는없는건가요!!

2019.11.30. 19:43 답글쓰기



nuguge 작성자

찬이2 sleep시간을 줄이시면...

2019.11.30. 19:44 답글쓰기



♪ 글쓰기 답글	목록	▲ TOP

' 일반 소스 공유 ' 게시판 글				(이 게시판 새글 구독하기		
[메봇 R] 유튜브 플레이리스트에 있는 영상 링크 구하기(?) ◎ [1	18]				bass90301	2019.11.29.	
커피 , 과자 추천 소스 [8]					설개향	2019.11.29.	
사다리토토게임소스입니다. [25]					nuguge	2019.11.28.	
만들고 있는 챗봇 RPG 호러 게임 현황.[3]					OtakoidTony	2019.11.28.	
[사용예시] Pubg.op.gg API Parser					OtakoidTony	2019.11.28.	
	1 2	3				전체보기	

이 카페 인기글

