

| 자랑 게시판 | >

[스압] 핸드폰 안 만지고 새로운 내용 적용하기



윤 챗봇 입문자 1:1 채팅

2020.06.05. 02:20 조회 317

댓글 27 [URL 복사](#)

원가, 제목을 뭐라고 지어야 적당히 어그로가 잘 끌릴지 고민이 됩니다.
게임 캐릭터 닉네임을 짓는 것과 같다고 볼까요?



엄마 저는 왜 이름이 지우인가요?

자, 이번 글에서는 핸드폰으로 작업하기 끔찍히 싫어하는 제가 사용하는 방법입니다.
설정 한 번만 해주면 웬만해서 앱을 다시 켤 일이 없도록 말이죠.

- ☐ Github 을 이용한 소스 저장
- ☐ Babel 을 이용한 프로젝트 관리
- ☐ Github Actions 를 이용하여 소스 빌드
- ☐ Hooks 와 Firebase Functions 를 사용하여 빌드 이벤트 전달
- ☐ 빌드 이벤트 수신시, 새로운 소스 적용

☐ Github 을 이용한 소스 저장



요즘 개발자들이 모를 수가 없는 형상관리 프로그램인 Git 을 이용하여 소스들을 저장해두는 서버인 Github입니다. 하나의 커뮤니티이기도 하죠.

이 글에선 Git 에 대해 자세한 설명을 하지 않을 예정입니다.
제가 쓰는 글은 테크닉을 기술하는 것이지, 어떠한 강좌가 아니니까요.

□ Babel 을 이용한 프로젝트 관리

바벨 프로젝트에 대한 설정은 제가 가입인사 겸 썼었던 다음 글을 참고하시면 됩니다.
저는 이때 썼었던 프로젝트를 가지고 해보겠습니다.



이미지를 클릭하시면, 해당 글로 이동됩니다.

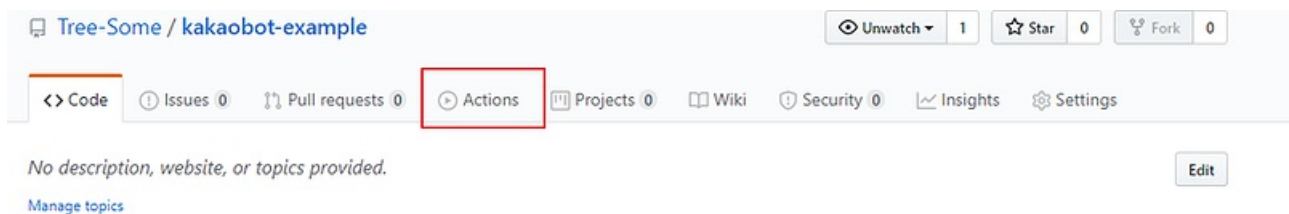
이제 우리가 원하는 것은, 제가 짠 src 폴더의 소스가 커밋되어 갱신되면,
Github Actions 가 실행되며 dist 로 바벨 빌드된 소스가 생성됩니다.

□ Github Actions 를 이용하여 소스 빌드

위에서 말씀드렸듯, 이곳에선 깃헙에 대해 자세한 내용을 다루지 않습니다.
프로젝트를 생성하고, 푸쉬하는 것 까진 다들 하실 수 있을 거라 믿습니다.



그리고 프로젝트 메인 페이지에 Actions 탭을 누릅니다.



바로 추천으로 뜨는 Node.js Actions 가 있습니다. 설치합니다!!!

Get started with GitHub Actions

Build, test, and deploy your code. Make code reviews, branch management, and issue triaging work the way you want. Select a starter workflow to get started.

[Skip this and set up a workflow yourself →](#)

Workflows made for your JavaScript repository Suggested

Node.js

By GitHub Actions

Build and test a Node.js project with npm.

Set up this workflow

```
npm ci
npm run build --if-present
npm test
```

actions/starter-workflows

JavaScript

Publish Node.js Package

By GitHub Actions

Publishes a Node.js package to npm and GitHub Packages.

Set up this workflow

```
npm ci
npm test
npm ci
```

actions/starter-workflows

JavaScript

그리고 다음 내용을 입력합니다.

push 이벤트가 발생하면, npm install > npm run build > 생성된 dist 폴더 내용을 push 합니다.

```
1 # This workflow will do a clean install of node dependencies, build the source code and run tests
2 # For more information see: https://help.github.com/actions/language-and-framework-guides/using-nodejs
3
4 name: Node.js CI
```

```

5
6 on:
7   push:
8     branches: [ master ]
9   pull_request:
10    branches: [ master ]
11
12 jobs:
13   build:
14
15     runs-on: ubuntu-latest
16
17     strategy:
18       matrix:
19         node-version: [14.x]
20
21     steps:
22     - uses: actions/checkout@v2
23     - name: Use Node.js ${{ matrix.node-version }}
24       uses: actions/setup-node@v1
25       with:
26         node-version: ${{ matrix.node-version }}
27     - run: npm ci
28     - run: npm install
29     - run: npm run build
30     - name: push
31       uses: github-actions-x/commit@v2.6
32       with:
33         github-token: ${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}
34         push-branch: 'master'
35         commit-message: 'build commit'
36         force-add: 'true'
37         files: 'dist'
38         name: 'Github Actions'
39         email: 'youn@tree-some.dev'
40     - name: hook
41       uses: actions/setup-node@v1
42       with:
43         node-version: ${{ matrix.node-version }}
44     - run: npm run hook
45

```

이러면 알아서 빌드가 됩니다.

□ Hooks 와 Firebase Functions 를 사용하여 빌드 이벤트 전달

원래는 Github Webhooks 를 사용하려고 했지만, Actions 를 사용하면서 그럴 필요가 없을 것 같습니다. 액션의 마지막에, http 통신으로 hook 하는 스크립트를 실행시키려고 합니다.

먼저, hook 을 받는 http 서버를 만듭니다. 저는 Firebase Functions 를 사용할 것입니다. FF 에 대한 자세한 설정은 다음을 참고하세요.



이미지를 클릭하면 글로 이동됩니다.

functions/index.js 에서 hook 함수를 만들어줍니다.

```
1  const functions = require('firebase-functions');
2  const express = require('express');
3  const cors = require('cors');
4
5  const hook = express();
6  hook.use(cors());
7
8  const hooks = {
9    ed: false,
10   code: '',
11 };
12
13 hook.get('/recv-build-hook', (req, res, next) => {
14   if ( hooks.ed ) {
15     res.send(JSON.stringify({
16       st: 200,
17       code: hooks.code,
18     }));
19     res.end();
20
21     hooks.ed = false;
22     hooks.code = "";
23   } else {
24     res.send(JSON.stringify({
25       st: 500,
26       desc: 'none code',
27     }));
28     res.end();
29   }
30 });
31
32 hook.put('/build-complete', (req, res, next) => {
33   const body = req.body;
34
35   hooks.ed = true;
36   hooks.code = body.code;
37   res.send('');
38   res.end();
39 });
40
41 exports.hook = functions.https.onRequest(hook);
42
```

Colored by Color Scripter

(FUNCTIONS)/hook/recv-build-hook (GET) 함수는 봇 메신저에서 대기할 흑입니다.
이것에 대해선 나중에 설명하겠습니다.

(FUNCTIONS)/hook/build-complete (PUT) 함수는 github actions 가 호출할 url 입니다.
이 함수에 새로 빌드된 (GITHUB)/dist/index.js 파일의 내용을 전달할 것입니다.

프로젝트에 axios 패키지를 추가합니다.

```
1  npm install axios
```

hook.js 를 추가합니다.

```

1  const axios = require('axios');
2  const fs = require('fs');
3
4  if ( fs.existsSync('dist/index.js') ) {
5      fs.readFile('dist/index.js', { encoding: 'utf8' }, (err, data) => {
6          axios({
7              url: 'https://[Your Func URL]/hook/build-complete',
8              method: 'put',
9              data: {
10                 code: data,
11             },
12         });
13     });
14 }
15

```

Colored by Color Scripter

간단합니다. hook.js 가 실행되면, dist/index.js 가 있는지 확인하며 index.js 를 읽어 FF 함수로 정보를 전송합니다.

□ 빌드 이벤트 수신시, 새로운 소스 적용

recv-build-hook 함수를 만든 것은, Server Sent Event (SSE) 기법을 이용한 것입니다.

요즘엔 웹소켓 기능들이 있지만 우리는 웹 소켓 서버를 생성하기엔 조금 무리가 있으니까요.

이론적으로는 원래 서버에서 응답을 무기한 대기하는 것이었지만, FF 에는 Timeout 이라는 게 있기 때문에 30초마다 재시도를 하는 방식으로 채택하였습니다.

즉, 30초마다 새로운 코드가 있는지 검사하여 새로운 코드가 생성된 이벤트가 있으면 코드를 eval 로 적용하는 코드입니다.

... 그랬습시다만, 이래저래 안 되는게 많아서 1분마다 한 번씩 검사하는 소스로 했습니다.
몇 시간을 투자해서 이 시간이 되었네요.

```

1  Jsoup = org.jsoup.Jsoup;
2
3  const recvHook = () => {
4      try {
5          const res = Jsoup.connect("https://us-central1-kakaobot-63224.cloudfunctions.net/hook/recv-build-hook")
6              .timeout(1000 * 60 * 60)
7              .get();
8
9          json = JSON.parse(res.body().text());
10
11         if ( json.st === 200 ) {
12             Log.d("수정된 코드를 적용합니다.");
13             eval(json.code);
14         }
15     } catch(err) {
16         Log.d(err);
17     }
18
19     setTimeout(recvHook, 1000 * 60);
20 };
21

```

```

21
22 Log.d("Start recvHook Polling", true);
23 setTimeout(recvHook, 0);
24

```

위에 만든 FF 을 디플로이 후, 저 봇 코드를 컴파일합니다.

이후 (GITHUB)/src/index.js 를 수정합니다.

저는 단순히 로깅만 하는 Log.d 한 줄 추가했습니다.

되는 것만 보면 되니까요.

이후 커밋합니다.

Tree-Some / kakaobot-example

<> Code Issues 0 Pull requests 0 Actions Projects 0 Wiki Security 0 Insights Settings

change
master b14ae17

Node.js CI
on: push

build (14.x)

Node.js CI / build (14.x)
started 7s ago

- Set up job
- Build github-actions-x/commit@v2.6
 - 1 158d3630f7f4: Pull complete
 - 2 656e733c2e63: Pull complete
 - 3 069d7d2ffc1e: Pull complete
 - 4 Digest: sha256:4bc145d0bfababffd78b6106abd41000aa5dcc28cd0cfe5f988a415d1985667f
 - 5 Status: Downloaded newer image for python:3.7-alpine
 - 6 ---> 6a5ca85ed89b
 - 7 Step 2/13 : LABEL version="1.0.0"
- Run actions/checkout@v2
- Use Node.js 14.x
- Run npm ci
- Run npm install
- Run npm run build
- push
- hook
- Run npm run hook

푸쉬하면, Actions 가 동작하는 것을 볼 수 있습니다.

전부 동작하면 hook.js 를 호출하며 코드를 적용합니다.

← Log - test

- Start recvHook Polling
2020/06/05 02:08:32
- 수정된 코드를 적용합니다.
2020/06/05 02:09:32

수정된 코드를 적용합니다.

2020/06/05 02:14:33

로깅

2020/06/05 02:14:33

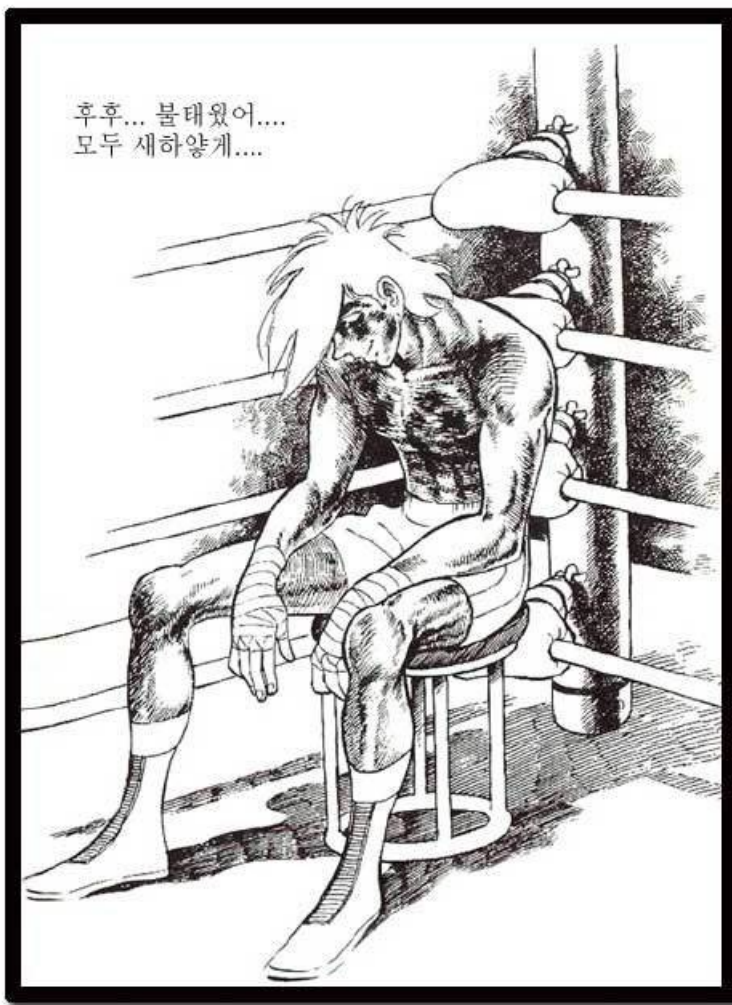
동작합니다.

✓ 마무리

욕이 절로 나오는 시간입니다.

저는 보통 취침시간이 00:00 인데, 이 시간까지 안 잤으니 내일 어떻게 보낼런지...

처음엔 간단하게 할 수 있을 줄 알았는데, 그게 아니었습니다.



참고로 성과게시판인 이유는, Github Actions 를 처음 사용해 봤습니다.

애초에 이렇게까지 구현한 적이 없습니다. 진짜 대충 비슷하게 했었지만, 이런식으로 완전 자동화를 만들진 않았었어요.

어쨌든, 모두 좋은 밤 보내세요.



윤님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 9 💬 댓글 27

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔄

댓글알림 ☐



윤 작성자

왜 저는 글을 쓸 때마다 스압이 되는지 모르겠습니다.
간단히 쓰고 끝내려 했는데.

2020.06.05. 02:21 답글쓰기



윤동원



2020.06.05. 02:28 답글쓰기



윤 작성자



2020.06.05. 02:37 답글쓰기



Violet

1분 주기로 체크하는 것 대신 깃허브의 웹훅을 활용해보는건 어떨까요?

2020.06.05. 02:31 답글쓰기



윤 작성자

본문에도 있지만, 웹훅을 사용하게 되면 빌드 되기 전에 훅이 발생할 가능성도 있어 지양했습니다.

또한 SSE 방식으로 하려고 했으나 여러모로 부족한 점이 있어 저런 방식으로 구현하였습니다.

2020.06.05. 02:37 답글쓰기



리페

지우ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ

2020.06.05. 04:43 답글쓰기



윤 작성자

지우도록 하세요!

2020.06.05. 07:44 답글쓰기



재승

이분 또 혼내줘야겠어

사랑해여♥

2020.06.05. 07:15 답글 쓰기



SP청정

???????

2020.06.06. 10:57 답글 쓰기



재승

SP청정 고백으로 혼나고 싶어여?

2020.06.06. 10:58 답글 쓰기



SP청정

재승 트트



2020.06.06. 10:58 답글 쓰기



재승

SP청정 이미 늦었따
사랑해요♥

2020.06.06. 10:59 답글 쓰기



SP청정

재승



2020.06.06. 11:00 답글 쓰기



윤 작성자

그만 사랑해 주세요

2020.06.06. 11:10 답글 쓰기



재승

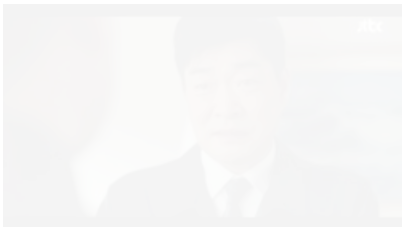
윤 채

2020.06.06. 11:10 답글 쓰기



도미 doami2005

머찌네요...



2020.06.05. 07:34 답글 쓰기



윤 작성자

감사합니다!

2020.06.05. 07:44 답글 쓰기



성빈

카페에 이런 고귀한 분이 오셨다니 영광이에요 ㄷㄷ

2020.06.05. 07:37 답글 쓰기



윤 작성자

아유 고귀하다니 과분합니다

2020.06.05. 07:44 답글쓰기



백작선생

카톡봇 앱종류및 방식등등 정리도 해주시면 좋을꺼같다는 생각이...

2020.06.05. 11:12 답글쓰기



윤 작성자

제가 초보라서 모든 종류를 아는 것도 아니고, 나무위키보다 잘 정리할 자신이 없습니다...

2020.06.05. 11:21 답글쓰기



백작선생

윤 그래도 설명은 깔끔하고 재미있게 잘하셔서 초보자분들께는 큰 도움이 될꺼같네요..!

2020.06.05. 12:47 답글쓰기



윤 작성자

백작선생 칭찬 감사합니다

2020.06.05. 12:52 답글쓰기



야옹

이분은 술마셔도 이정돈데

난 뭐하고 있지...

아무튼 잘쓰셨어요...

2020.06.06. 02:53 답글쓰기



윤 작성자

오잉 이 글은 정상적인 상태에서 썼습니다! 감사합니다

2020.06.06. 11:10 답글쓰기



July07

정말 대단하신거같습니다..

2020.06.06. 14:48 답글쓰기



윤 작성자

칭찬 감사합니다. 아직 멀었지만요

2020.06.06. 14:57 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 자랑 게시판 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

추억의 다마고치 🧐 [25]	deadmau5	2020.06.05.
[미니게임] 가위바위보 정보 🧐 [44]	재승	2020.06.05.
[스압] 핸드폰 안 만지고 새로운 내용 적용하기 🧐 [27]	윤	2020.06.05.
구글시트로 공지 시스템 구축했어요 🧐 [6]	첸징	2020.06.04.
[스압] 자연어 파싱하고 감정분석 하기 (학습이란 이런것) 🧐 [63]	윤	2020.06.04.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

꺼무위키 하다가 발견했는데, 나무뉴스라는 게 있더라구요...?

OtakoidTony
♡2 💬2

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0

ZUMP
♡0 💬2



학교 급식 정보 Remake

getSchoolFood

도미 doami2005
♡0 💬5

자동읽음소스

tomohong
♡0 💬9



아키네이터

1 2 3 4 5



카카오톡이 이런걸 추천하다니



메신저R카톡방 들어와 채팅치면 환영해주는 소스
보호조치에 관해 질문
deadmau5
광강히 형접한 성빈
♡0 💬4