### | 일반 소스 공유 | >

# 모동숲 카링으로 아-쿠아리움 추가



**레몬펭귄** 챗봇 마스터 <sup>♣</sup> 1:1 채팅 2020.04.24. 20:32 조회 218

if(list[sender] = = undefined){list[sender] = 0; }

 $if(d==0){ lst[sender]=0;}$ 

```
공유할 소스 용도
=> (ex: 가위바위보 게임)
소스 코드
=>
var list=[];
NaN = 0;
var sarro=0;
var badsarro=0;
var ipzang = false;
var blank = "\u200b".repeat(500)
var lst = [];
var lis = [];
var fr =[];
var mpn = [10];
undefined=0;
var 덩어리 =[1368000];
var fruit =["오렌지","레몬","사과","복숭아","체리"];
var fish =["깡통","쓰레기","헌 신발","헌 양말","타이어","붕어","큰입베스","숭어","연어","참치","엔젤피쉬","복어","고래상
어"];
var bell = {"깡통":"10","쓰레기":"10","헌 신발":"20","헌 양말":"10","타이어":"10","오렌지":"100","레몬":"200","사
과":"150","복숭아":"250","체리":"300","붕어":"50","큰입베스":"70","숭어":"50","연어":"75","참치":"60","엔젤피쉬":"100","복
어":"30","고래상어":"5000"};
var bells = [0];
var moo =
["95","98","85","82","49","100","29","66","99","15","10","90","29","133","145","200","400","298","12","42","19","61"];
const kalingModule = require('kaling').Kakao();
const Kakao = new kalingModule;
Kakao.init('자스키');//자바스크립트 키
Kakao.login('유얼 아이디','유얼 비번');//아디,비번
var bb = {"오렌지":"ㅁ","레몬":"ㅁ","사과":"ㅁ","복숭아":"ㅁ","체리":"ㅁ"}
var d = new Date();
var n = d.getHours();
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = cloud[Math.floor(Math.random()*cloud.length)];
var mov = moo[Math.floor(Math.random()*moo.length)];
if(d==0){list[sender]=0;}
```

```
if(lst[sender] = = undefined){lst[sender] = 0; }
 if(msg=="/동물의 숲"&&room=="알"){
replier.reply ("동물의 숲 도움말입니다!"+blank+"\n/나무털기, /낚시하기, /빚갚기, /팔래, /내돈 /풍경, /말걸기, /무사기,
/아쿠아리움₩n하루 몇번만 가능합니다!")
}
if(msg=="/나무털기")if(lst[sender]>5){
 replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다..")
 }else{
 replier.reply ("ㅁ스윽스윽!" + a+"(이)가 나왔다!" +bb[a])
 lst[sender]++
   fr.push(a);
}
if(msg=="/낚시하기")if(list[sender]>10){
 replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다..")
 }else{
 replier.reply ("□□첨벙첨벙!" + b+"(이)가 나왔다!□")
   list[sender]++
    fr.push(b);
}
if(msg=="/풍경"&&room=="알"){
replier.reply(c+"₩n□□□□₩n너굴,멈멈")}
if(msg=="/무사기"&&room=="알"){
replier.reply("지금 무의 가격은 100벨이야!₩n무를 10개 살거야?₩n-/무내놔 ₩n/싫어")}
if(msg=="/무내놔"&&room=="알"){
 if(bells>1000){
  bells-=1000;
  mpn-=1;
 replier.reply ("알았어! 무를 팔고 싶을때 /무판다 라고 해줘!")
 }else{replier.reply("돈도 없는 주제에 어디서 까불어...! 1000원 가져와..!")}
 if(msg=="/무판다"&&room=="알"){
   if(mpn < = 10){
    mpn++;
   replier.reply ("현재 무 가격은 "+ mov+"벨이야!\nov+ 싶겠지만 이미 팔았다구~")
   var moga = parseInt(bells) + parseInt(mov*10);
 bells=moga;
 }else{replier.reply ("무도 없는게 어디서 까불어..? 안산게 아니라 못산거겠ㅈ..")}}
if(msg=="/말걸기 너굴"&&room=="알"){
 replier.reply ("뭐 팔것이 있니?\n-/응\n-/없어");}
 if(msg=="/말걸기 멈멈"&&room=="알"){
replier.reply("내 노래 들을텨?₩n/웅₩n/싫어");}
 if(msg=="/응"&&room=="알"){
  replier.reply("지금 인벤토리에는 "+fr+"(이)가 있어!\n-/팔래\n/아니")
 if(msg =="/빚갚기"&&room=="알"){
   replier.reply ("빚은 모두 "+덩어리+"벨이야!\n/갚는다\n/빠꾸")
  :f/maa _ _ " /HHL 77 " 0, 0, ma a ma _ _ " Ot"\ (
```

```
replier.reply ("? 알겠어. 갚고 싶다면 다시 와")
 if(msg =="/갚는다"&&room=="알"){
  var 갚= 덩어리-bells;
  if(갚>0){
  replier.reply ("남은 빚은 모두 "+갚+"벨이야!");
   bells=[0];
   덩어리=[갚];
 }else{
   replier.reply ("와 모든빚을 다 갚았어! 넌 이제 자유야~!");
덩어리=[1368000];
bells=[0];
 }}
if(msg == "/내돈"&&room=="알"){
 if(bells==0){
   replier.reply("돈이 없어..!");
 }else{
 replier.reply (sender+ "의 돈은 "+bells+"원이야!");
}}
if(msg=="/웅"&&room=="알"){
 replier.reply ("흠 흠₩n나비보벳따우 보보벳띠₩n나비베뽀 나비보벳따우₩n보보벳띠 보보비따우₩n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀₩n비보벳왜빠삐뽀 흠 흠₩n(간주)₩n나비보벳따우 보보벳띠₩n나비베뽀 보보벳따우₩n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀₩n나비보벳따우 빼빠삐따우 흠 흠");
 if(msg=="/싫어"&&room=="알"){
 replier.reply ("힝구핑구");
if(msg=="/아니"&&room=="알"){
 replier.reply ("알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
 }if(msg=="/없어"&&room=="알"){
 replier.reply ("?알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
}if(msg=="/팔래"&&room=="알"){
 let money=0
for(let i=0;i < fr.length;i++){
var m = Number(bell[fr[i]]);
var mm = money += m;
 replier.reply ("오, 좋아 합계는.. ")
 java.lang.Thread.sleep(1000);
 replier.reply (mm+"벨 이야!")
 var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);
 bells=mo;
   money1=[];
   money=[];
   fr=[];
   if(msg =="/아쿠아리움"&&room=="알"){if(bells>=100){
      replier.reply ("입장할거야?\n-/입장\n/싫어");
    }else{replier.reply ("입장료는 100벨이야.\n 지금 현재 너의 돈은 "+bells + "벨이므로 입장이 불가다구리");
   }}
if(room =="알"&&msg=="/입장"&&bells>=100){
 ipzang=true;
```

```
bells-=100;
 replier.reply ("아쿠아리움에 온걸 환영하구리~ 난 여기 쥔장 슈크림이라구리\ndfth n제한시간은 10분이고, 할 수 있는건 밑
에 보면 알 수있다구리"+blank+"₩n₩n______\₩n/사료주기₩n/알바₩n/물고기관람₩n₩n_____");
java.lang.Thread.sleep(600000);
replier.reply("시간이 끝났구리 나가라구리 나가 나가 호\n/나갈게\n시렁");}
if(room=="알"&&msg=="/시렁"&&ipzang==true){
 replier.reply ("시끄럽다구리");
 ipzang=false;
}
if(room=="알"&&msg=="/나갈게"&&ipzang==true){
 replier.reply ("고맙다구리");
 ipzang=false;
}
 if(msg =="/물고기관람"&&room=="알"&&ipzang==true){
   var photo = ['블로그나 사진 url 뜯어 붙이시믄 됩니다']
  var r = photo[Math.floor(Math.random()*photo.length)];
       Kakao.send(room, {
       "link_ver":"4.0",
       "template_id":템플릿번호,
       "template_args":{
       THU: r
       }}, "custom")}
if(room=="알"&&msg=="/사료주기"&&ipzang==true){
 replier.reply ("그래그래,구리 저렴은 10벨, 고급사료값은 50벨이라구리\n고급진걸 주면 보답할것이라구
리"+blank+"₩n____₩n/고급사료₩n/저렴사료₩n____");}
 if(room=="알"&&msg=="/고급사료"&&ipzang==true){
  if(bells > = 50){
   bells-=50;
   sarro + = 5;
  replier.reply ("그래구리, 그럴거라 믿고있었다구리. /사료삐슝 으로 주라구리.");
 }else{replier.reply("돈이 없구만 구리..? 그럼 안 된다구리.")}}
 if(room=="알"&&msg=="/사료삐슝"&&sarro>0&&ipzang==true){
  var result = Math.floor(Math.random() *3);
 if(result==0){replier.reply("퐁당미"); sarro--;}
 if(result==1){replier.reply("퐁당미"); sarro--;}
 if(result==2){sarro--; replier.reply("보답하러 왔다!□\n초라하지만 자,,! 1000벨이야..!");
 var mga = parseInt(bells) + parseInt(1000);
 bells=mga;}}
 if(msg=="/사료삐슝"&&sarro<0&&room=="알"&&ipzang==true){replier.reply("사료가 없구만구리.");}
if(room=="알"&&msg=="/저렴사료"&&ipzang==true){
  if(bells > = 10){
   bells-=10:
   badsarro + = 5;
  replier.reply ("그래구리, 돈이 없을거라 믿고있었다구리. /사료풍덩 으로 주라구리.");
 }else{replier.reply("돈이 없구만 구리..? 그럼 안 된다구리.")}}
 if(room=="알"&&msg=="/사료풍덩"&&ipzang==true){
  if(badsarro>0){replier.reply("퐁덩덩ロ");badsarro--;}else{replier.reply("사료가 없구만구리.");}
}
if(room=="알"&&msg=="/알바"&&ipzang==true){
 replier.reply ("돈이 필요할거라고 믿고있었구리^^. 종류는 밑을보고 설정해구리"+blank+"₩n ₩n/바닥닦기
₩n/어항청소₩n/물치우기₩n/사료만들기₩n_____")
if(room=="알"&&msg=="/바닥닦기"&&ipzang==true){
 washiawwash../"스다다그리 cHi ll기t 제시성도 다이르 마셨며 되다그리 w.
```

```
replier.reply ( 귑다구디 D인 내기 세시약는 단역을 달약된 된다구디. );
 replier.reply ("☆쑭뛕뿌삒빱뿤끾뚞굵섥돍쌁쌁잙닭잙 에서 뚞굵을 빼고 쓰라구리")}
 if(room=="알"&&msg=="☆쑭뛕뿌삒빱뿤끾섥돍쌁쌁잙닭잙"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆우부웨붸긁핡짃없앍콹릵움앍밝샑");}
 if(room=="알"&&msg=="☆우부웨붸긁핡짃없앍콹릵움앍밝샑"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆3벍남앍닭굵뀗퀅틝킭볽듥늙읅렭껡찌!");}
 if(room=="알"&&msg=="☆3벍남앍닭굵뀗퀅틝킭볽듥늙읅렭껡찌!"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆혉탉갉 온닭구릙 붉닭믉긁싶닭꿀갺");}
 if(room=="알"&&msg=="☆혉탉갉 온닭구릙 붉닭믉긁싶닭꿀갺"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆끝났다구리. 1500벨 입금했구리.");
var ma = parseInt(bells) + parseInt(1500);
 bells=ma; }
 if(room=="알"&&msg=="/어항청소"&&ipzang==true){
 replier.reply ("얘도 쉽다구리 5번 내가 제시하는 단어를 말하면 된다구리.");
 replier.reply ("☆뽀뜩빠뜩뽀띢띢뿌뜩빠뜩 에서 뿡을 빼고 쓰라구리")}
 if(room=="알"&&msg=="☆뽀뜩빠뜩뽀띢띢뿌뜩빠뜩"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆삥뽕뺑뽕빠뜩빠료또띵똩똩삒빢");}
 if(room=="알"&&msg=="☆삥뽕뺑뽕빠뜩빠료또띵똩똩삒빢"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆옴뇸뇸뽕퍜컄닠뿧ㄱ핰핰칰뿌");}
 if(room=="알"&&msg=="☆옴뇸뇸뽕퍜컄닠뿧¬핰핰칰뿌"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆뭘봐뽀득빠득빢꺆깨끗하게뽀뜩뽀뜩");}
 if(room=="알"&&msg=="☆ 뭘봐뽀득빠득빢꺆깨끗하게뽀뜩뽀뜩"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆끝났다구리. 1500벨 입금했구리.");
var ahang = parseInt(bells) + parseInt(1500);
 bells=ahang; }
 if(room=="알"&&msg=="/물치우기"&&ipzang==true){
 replier.reply ("이것도 꽤 쉽다구리. 해석하면 된다구리. 모두 두글자구리");
 replier.reply ("☆퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 퍼퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 헌트는 우리나라 것이라구리, 앞에 별붙이라구리");}
 if(room=="알"&&msg=="☆독도"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆퍼퍼퍼퍼 빰빰빰빰 퍼퍼퍼퍼 퍼~퍼 힌트는 초록 호잇 이라구리");}
 if(room=="알"&&msg=="☆둘리"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆300벨 입금 했다구리");
var quia = parseInt(bells) + parseInt(300);
 bells=quia; }
 if(room=="알"&&msg=="/사료만들기"&&ipzang==true){
 replier.reply ("놀랐구리. 멸치똥제거에 지원하다구리! 따라하면 된다구리");
 replier.reply ("☆똥글뱅이똥글뱅이똥ㄷ똥또글뱅이");}
 if(room=="알"&&msg=="☆똥글뱅이똥글뱅이똥ㄷ똥또글뱅이"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆따따따따머릐따따믜르르리리—");}
 if(room=="알"&&msg=="☆따따따따머릐따따믜르르리리—"&&ipzang==true){
 replier.reply ("☆500벨 입금 했다구리 오늘 저녁은 잔치국수라구리");
var qia = parseInt(bells) + parseInt(500);
 bells=gia; }}
//인스비가 만듦
//수정ㄱㄴ, 판매 및 자기소유라 주장하면 호오오온납니당
템플릿은 만들고 이미지만 커스텀으로 돌리시고
```

나머지 입맛대루 하시면 됩니다 Hoxy.. 에러가 일어나면 알려주세요



## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기

'줍기' 하는 소스 <mark>[3]</mark> SSAP청정 2020.04.25.

모동숲 카링으로 아-쿠아리움 추가 [3]		레몬펭귄	2020.04.24.
관리자전원소스 [18]		SSAP청정	2020.04.24.
나는 누구 여긴 어디 [4]		SSAP청정	2020.04.24.
	1 2 3		전체보기

## 이 카페 인기글

#### 안녕하세요! kakao.py에 대해서 트위터봇 ♥0 ⊕6 메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요? 에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요? 공돌이 ♥0 ⊕1 틱택토 (카카오링크 적용) 봇을쓰는데 메세지가 두번 오픈이발 괴롭히기(메봇R) ERROR ♥0 ⊕7 틱택토 (Player vs Bot) "시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁

1 2 3 4 5