| 소스 질문 | >

선택지 질문



l상상Ⅰ 챗봇 입문자 📽 1:1 채팅

2019.01.24. 19:26 조회 126

댓글 10 URL 복사 :

게임을 실행한 다음 특정 단어를 말하면 선택지 나오는 거 만들고 싶어요

예를 들어

사용자: **** 라고 특정한 단어를 말하면

봇: [***] [***] 이렇게 특정한 선택지를 여러 개 출력한 다음 그 선택지 대로 말하면 분기가 나눠져 다른 이야기가 나오게 하고싶어요.

여기서 중간에 게임을 시작하지 않으면 선택지가 반응하지 않게 만들고 싶어요.

방법이나, 예시 소스 있나요?



I상상I님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 10

🕝 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림





Changa A 알고시평ㅠㅠ



2019.01.25. 19:58 답글쓰기



|상상| 작성자

2019.01.25. 22:02 답글쓰기



카신



2019.02.01. 15:35 답글쓰기



Changa A

카신 선택지만들고시픈데 이해를못하겠오ㅠㅠ

2019.02.01. 15:42 답글쓰기



카신

Changa A 답변에 있는 건 범용적인 얘기고. 자기 소스마다 코드는 달라지겠지요. 선택지라는게 이야기봇처럼 다음에 나올 이야기조정일수도 있고 rpg처럼 전투/도망/아이템 이런 선택지일수 있으니 switch 문으로할지 if문으로 할지

새로운 쓰레드를 열어야할지 등등 달라집니다.

만들고자하는 소스의 목적이 무엇인가요?

2019.02.01. 15:50 답글쓰기



Dabot

Changa A 카신님이 올리셨던 일정등록에서 응용하시는건 어떨지요.. 선택지형인데 맞게끔 수정하면 얼추 되리라 싶은데..(?)

2019.02.01. 15:51 답글쓰기



Changa A

카신 어... 이야기봇처럼 A,B 두개의선택지중 A고르면X가나오고 B를 고르면Y가나오게 (?) 하고싶어요ㅠ

2019.02.01. 16:05 답글쓰기



카신

Changa A if(msg=="/시작") { var gameStart = true; replier.reply("Your choice is A or B ?"); return; if(gameStart) { (msg == "A" ? X : (msg == "B" ? Y : return) gameStart = false; 단순히 선택지가 2개고 한번 선택하려면 이렇게 간단히도 가능하죠.



Changa A

카신 어.. 이거를 복붙하니 오류가나는뎅..



2019.02.01. 16:19 답글쓰기

2019.02.01. 16:28 답글쓰기



카신

Changa A X,Y는 임의로 넣은건데. 자신의 소스에 맞게 수정하셔야 되요. 1대1 챗으로 연락주세요.

2019.02.01. 16:32 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요





등록

🖍 글쓰기

답글

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 파일 수정 날짜 출력 [5] 노트5 2019.01.25. 카신 Intent [7] 2019.01.25. 선택지 질문 [10] l상상l 2019.01.24. 카톡봇 만드는 사 도와주세여ㅜㅜ 2019.01.24. 호출 실패라고 떠요...ㅠ 🕸 [5] bangjiwoo1 2019.01.23. 1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

