^ 이전글

| 일반 소스 공유 | >

[메신저봇] 타자 소스



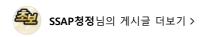
타수 = 500;

SSAP청정 챗봇 마스터 🏺 1:1 채팅

2020.05.01. 16:45 조회 224

```
ㅎㅎ.... 파싱은 1도 몰라서 노가다루 때웠어요...ㅠ
var 타수 = 800;
var 참여 = [];
var 타자 =[];
var 저장 = [];
var 짧은글=["동해물과 백두산이 마르고 닳도록","하느님이 보우하사 우리나라 만세","무궁화 삼천리 화려 강산","대한
사람 대한으로 길이 보전하세","9년 홍수에 햇빛 기다리듯 하다","가까운 데 집은 깎이고 먼 데 집은 비친다","가까운 무
당보다 먼 데 무당이 영하다","가르치는 것은 두 번 배우는 일이다","가까운 데를 가도 점심밥을 싸 가지고 가거라","가뭄
에 콩 나듯","가장 바쁜 사람이 가장 많은 시간을 가진다","가을에는 기도하게 하소서","간에 기별도 안 간다","갈수록 태
산이","강물이 돌을 굴리지는 못한다"];
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
var 랜덤 = [Math.floor(Math.random()*짧은글.length)];
var a = 랜덤;
if(msg == "/타자 참가"){
참여.push(sender+"₩n");
replier.reply("타자 게임 참가완료₩n₩n----타자 게임 리스트---₩n₩n"+참여+"₩n₩n(/타자 시작) 으로 시작할 수 있습
니다");
}
if(참여.indexOf(sender+"\n")!= -1){
if(msg == "/타자 시작"){
replier.reply("곧 타자게임을 시작합니다! 준비해주세요!");
java.lang.Thread.sleep(2000);
저장.push(sender);
replier.reply(짧은글[랜덤]);
타자.push(짧은글[랜덤]);
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 700;
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 650:
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 600;
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 550;
java.lang.Thread.sleep(1000);
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 450;
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 400;
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 350;
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 300;
java.lang.Thread.sleep(2000);
타수 = 250;
java.lang.Thread.sleep(3000);
타수 = 200;
java.lang.Thread.sleep(4000);
타수 = 150;
java.lang.Thread.sleep(5000);
타수 = 100;
java.lang.Thread.sleep(6000);
타수 = 50;
java.lang.Thread.sleep(7000);
타수 = 0;
}
}else{
if(msg == "/타자 시작"){
replier.reply("아직 타자에 참가하지 않으셨습니다\n/타자 참가");
}
}
if(저장.indexOf(sender)!= -1){
if(msg == 타자){
replier.reply(sender+"님 타자성공! (1등)₩n₩n제시어 : "+타자+"₩n타수 : "+타수);
참여 = [];
타자 = [];
저장 = [];
타수 = 1000;
}
}
}
사용법
/타자 참가
/타자 시작
```



♡ 좋아요 3 ♀ 댓글 10

🕝 공유 │ 신고

댓글알림

댓글 등록순 최신순 🖰



레몬펭귄

와오.. java.lang.Thread.sleep을 저렇게도 쓸 수 있군요...! 하나 배워갑니답..! 멋져요!

2020.05.01. 16:49 답글쓰기



SSAP청정 작성자

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ 저 방법이 번뜩 생각남요 ㅋㅋ

2020.05.01. 16:50 답글쓰기



재승

오 이런 아이디어는 어떻게 내신거지

2020.05.01. 17:02 답글쓰기



SSAP청정 작성자

타자 게임은 원래 있었다뇨(?)

2020.05.01. 17:09 답글쓰기



재승

SSAP청정 그렇쿤

2020.05.01. 17:09 답글쓰기



SSAP청정 작성자

재승 근데 대체 정확도는 어케 측정하는지 ㅋㅋㅋ 고인ㅁ



2020.05.01. 17:09 답글쓰기



재승 SSAP청정 □

2020.05.01. 17:11 답글쓰기



게으른초보

2020.05.01. 18:44 답글쓰기



SP

호오 저렇게 하는 군 나도 하러가여지 ㅌㅌ

2020.05.03. 13:35 답글쓰기



SSAP청정 작성자



2020.05.03. 13:35 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



🖍 글쓰기

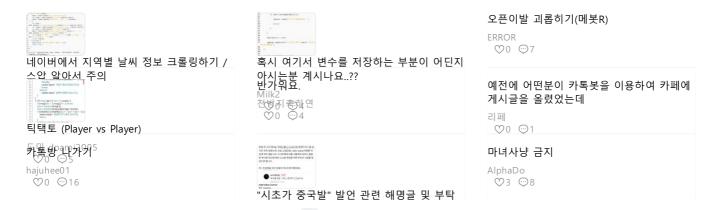
답글

목록

▲ TOP

' 일반 소스 공유 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
[파싱] 재난문자 파싱소스 jsoup 6일차 [8]		틤메우	2020.05.02.
[기타] 아이세이 호! 유세이 하! [13]		레몬펭귄	2020.05.01.
[메신저봇] 타자 소스 [10]		SSAP청정	2020.05.01.
[미니게임] 강화소스 [5]		레몬펭귄	2020.05.01.
[기타] 뭔가 이상한 자동학습 소스 [7]		msg	2020.05.01.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글



1 2 3 4 5