

| 소스 질문 | >

입장소스 런타임에러시 자동 컴파일 가능하나요?



자비스크립트초보 챗봇 입문자 1:1 채팅
2020.03.20. 12:33 조회 155

댓글 7 URL 복사

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=>

질문할 소스

=>

질문내용

=> 건우님 2.0 소스 사용중인데요 런타임에러가 날 경우 자동으로 다시 컴파일하는 방법이 있을까요? 있으면 알려주시고 안되면 다른 대책이 있는지도 알려주세요.

(말머리 등록 해주세요!)



자비스크립트초보님의 게시글 더보기 >

좋아요 1 댓글 7

공유 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림



새름
try{
} catch(e) {
Api.reload()
}

2020.03.20. 12:34 답글쓰기



AlphaDo
고인물..!

2020.03.20. 13:20 답글쓰기



nolbo
API2는 bot.compile()

2020.03.20. 13:25 답글쓰기



자비스크립트초보 작성자
try{
} catch(e) {
Api.reload()
}
이걸 어떻게 적용하나요?

2020.03.21. 14:00 답글쓰기



AlphaDo
자비스크립트초보 ??

실행할 부분은 try 안에 넣어주시면 돼요

2020.03.21. 14:37 답글쓰기



자비스크립트초보 작성자

이중에 어디서 어디까지 try 안에 들어가야되는지 모르겠네요;;ㅎㅎ

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
    if (!loopStarted) {
        loopStarted = true;

        while (true) {
            if (java.lang.Thread.interrupted() == true) { Api.off(source_name); return "stopped"; } // 메신저봇 전용; thread interrupt
            var success = updateData(); // 데이터 업데이트
            if (status == 403) { Api.off(source_name); return "stopped"; }
            if (success) {
                /* 이곳에다가 소스를 추가하실수 있습니다. */
                /* 지원하는 변수: name, link, description, headcount, master, tags, like */
                /* 예시: data_pre[i].result.name 또는 data_pre[i].result.tags */

                for (let i = 0; i < room_raw.length; i++) {
                    if (data_pre[i].result != null) {
                        if (data_real[i].result.headcount > data_pre[i].result.headcount)
                            Api.replyRoom(room_names[i], "안녕하세요 반갑습니다 :)\\n먼저 공지사항을 확인해주시면 감사하겠습니다 :)");

                        /*else if (data_real[i].result.headcount < data_pre[i].result.headcount)
                            Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 방을 나갔어요!\\n인원: "+data_pre[i].result.headcount+"\\n"+data_real[i].result.headcount);*/
                        }
                    }

                    /*for (let i = 0; i < room_raw.length; i++) {
                        if (data_pre[i].result != null) {
                            if (data_real[i].result.like > data_pre[i].result.like)
                                Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 좋아요를 눌렀어요!\\n하트: "+data_pre[i].result.like+"\\n"+data_real[i].result.like);
                        }

                        else if (data_real[i].result.like < data_pre[i].result.like)
                            Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 좋아요를 가져갔어요!\\n하트: "+data_pre[i].result.like+"\\n"+data_real[i].result.like);
                    }
                }*/ //쓰실거면 주석 풀어놓으시면 됩니다. 이것 -> /* */ <-
                Thread.sleep(utc); //업데이트 주기 입니다. (ms 단위)
            }
            else {
                Thread.sleep(utce); // 연결 에러시 대기시간
            }
        }
    }

    updateData = () => {
        let res;
        for (let i = 0; i < room_raw.length; i++) {

            data_pre[i] = data_real[i]; // copy previous data_pre to data_real
            res = Jsoup.connect("https://api.develope.kr/search/room?room=" + room_raw[i]).ignoreContentType(true).ignoreHttpErrors(true).execute();
            status = res.statusCode();
            if (status != 200) {
                let a = "[오류] 서버로부터 정보를 받아오지 못했습니다.";
                if (status == 503) {
                    a = a + "\\n현재 서버가 점검 중입니다. 자세한 정보는 https://api.develope.kr/ 을 확인해주세요.\\n"+utce/1000+"초 후 연결을 다시 시도합니다.";
                }
                else if (status == 403) {
                    a = a + "\\n사용자의 IP가 서버로부터 차단되었습니다. 자세한 사항은 소스 밑 주석에 작성되어있는 연락처를 통해 문의해주세요.";
                }
                else {
                    a = a + "\\n인터넷 연결을 확인해보시길 바랍니다. 계속 안되는경우 소스 밑 주석에 작성되어있는 연락처를 통해 질문하실수 있습니다.\\n"+utce/1000+"초 후 연결을 다시 시도합니다.";
                }
            }
            a = a + "\\nHTTP "+status+" ERROR" ;
            Log.e(a); //Sports... it's in the game...
            return false;
        }
    }
}
```

```
let obj = JSON.parse(res.body());
data_real[i] = obj;
}
return true;

};
```

2020.03.21. 15:23 답글쓰기



아이린f

이게 단순히 런타임 에러땀에 작동이 안되는게 아닌거 같은생각이..많은사람들이 사용하고있어서 그런가..api를 다른곳 사용 할 방법이 없을까요?

2020.03.22. 02:03 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'소스 질문' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

맛소금님 입퇴장 소스

A7

2020.03.20.

[해결] kaling 오류 [12]

하힛

2020.03.20.

입장소스 런타임에러시 자동 컴파일 가능하나요? [7]

자비스크립트초보

2020.03.20.

[해결]카카오링크 처음부터 다시 해봤지만 오류가 [8]

chosinong

2020.03.20.

카카오링크 오류 [10]

chosinong

2020.03.20.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

안녕하세요!

트위터봇
♡0 💬6

반가워요.

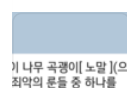
천방지축하연
♡0 💬4

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀
♡0 💬5

마녀사냥 금지

AlphaDo
♡3 💬8



5000분의 1을 얻은 사람



봇을쓰는데 메세지가 두번

가르치기 리로드..

Milk2
♡0 ...9

봇초보임니당



메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

흑까마귀



틱택토 (Player vs Bot)