

| 소스 질문 | &gt;

## 이코드에 무슨오류가 있는건지...참..



dowhd 챗봇 교수 1:1 채팅

2020.02.09. 00:57 조회 87

댓글 0 URL 복사

자꾸 잘되다가 json파일 불러오는거 오류나서 오류 알람으로 도배되내요 그러다 또 파일삭제하면 잘되고  
완성되면 공유할려는데 역시 어렵네요..ㅠ  
초보가 더럽습니다 오류있으니 퍼가는건 비추

소스 :

```
gz = "sdcard/Bot Earth/upgrade.json/gz.json";
hz = "sdcard/Bot Earth/upgrade.json/hz.json";
iz = "sdcard/Bot Earth/upgrade.json/iz.json";
card = "sdcard/Bot Earth/upgrade.json/card.json";
upgrade = "sdcard/Bot Earth/upgrade.json/upgrade.json";
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
```

```
var ent = "Wu200b".repeat(500);
if ( msg == ("/강화 설명")) {
    replier.reply ("[지구] 강화 시스템 "+ent+"WnWn 1.강화 재료Wn - 강화 재료는 총 4가지가 있다 [카드, 하급 • 중급 • 고급 결정]WnWn2.결정Wn - 하급 결정 : 일반 채팅시 5% 확율로 얻을수 있다. 모든 강화에 필요한 재료 이다. '/교환 하급'으로 카드 100장으로 1개를 교환 할 수 있다.WnWn - 중급 결정 : 일반 채팅시 1% 확율로 얻을수 있다. 5강 강화부터 필요한 재료 이다. '/교환 중급'으로 카드 500장으로 1개를 교환 할 수 있다.WnWn - 고급 결정 : 일반 채팅시 0.1% 확율로 얻을수 있다. 10강 강화부터 필요한 재료 이다. '/교환 고급'으로 카드 5000장으로 1개를 교환 할 수 있다.WnWnWn2.강화 확율및 재료Wn- 1강 정보Wn • 확률Wn 성공 확율 :100% | 실패 확율 0% | 파괴확율 : 0%Wn • 재료Wn 카드 : 5000장 | 하급 결정 : 50Wn 중급 결정 : 0 | 고급결정 : 0");
}
```

```
if (!FileStream.read(upgrade)) {
    FileStream.write(upgrade, "{}");
}
json4 = JSON.parse(FileStream.read(upgrade));
```

```
if (!FileStream.read(gz)) {
    FileStream.write(gz, "{}");
} json1 = JSON.parse(FileStream.read(gz));
```

```
if (!FileStream.read(hz)) {
    FileStream.write(hz, "{}");
} json2 = JSON.parse(FileStream.read(hz));
```

```
if (!FileStream.read(iz)) {
    FileStream.write(iz, "{}");
} json3 = JSON.parse(FileStream.read(iz));
```

```
if (!FileStream.read(card)) {
    FileStream.write(card, "{}");
```

```

} json = JSON.parse(FileStream.read(card));

if (!json4[sender]) {
  json4[sender] = {};
  json4[sender]["name"] = sender;
  json4[sender]["count"] = 0;
}
Math.random() < 0.05 && json4[sender]["count"]++;
FileStream.write(upgrade, JSON.stringify(json4));

if (!json[sender]) {
  json[sender] = {};
  json[sender]["name"] = sender;
  json[sender]["count"] = 0;
}
json[sender]["count"]++;
FileStream.write(card, JSON.stringify(json));

if (!json1[sender]) {
  json1[sender] = {};
  json1[sender]["name"] = sender;
  json1[sender]["count"] = 0;
}
Math.random() < 0.05 && json1[sender]["count"]++;
FileStream.write(gz, JSON.stringify(json1));

if (!json2[sender]) {
  json2[sender] = {};
  json2[sender]["name"] = sender;
  json2[sender]["count"] = 0;
}
Math.random() < 0.01 && json2[sender]["count"]++;
FileStream.write(hz, JSON.stringify(json2));

if (!json3[sender]) {
  json3[sender] = {};
  json3[sender]["name"] = sender;
  json3[sender]["count"] = 0;
}
Math.random() < 0.001 && json3[sender]["count"]++;
FileStream.write(iz, JSON.stringify(json3));

//===== 교환 소스 =====//

json = JSON.parse(FileStream.read(card));
json1 = JSON.parse(FileStream.read(gz));
json2 = JSON.parse(FileStream.read(hz));
json3 = JSON.parse(FileStream.read(iz));
json4 = JSON.parse(FileStream.read(upgrade));

if (json[sender]["count"] >= 100 && msg == ("/강화교환 하급")) {
  json1[sender]["count"]++;
}

```

```

json1[sender][count]++;
json[sender]["count"] -= 100;
replier.reply ("하급결정 1개를 교환하셨습니다");
}
else if ( json[sender]["count"] <= 100 && msg == ("/강화교환 하급")) {
replier.reply ("카드가 부족합니다");
}

if (json[sender]["count"] >= 500 && msg == ("/강화교환 중급")) {
json2[sender]["count"]++;
json[sender]["count"] -= 500;
replier.reply ("중급결정 1개를 교환하셨습니다");
}
else if ( json[sender]["count"] <= 500 && msg == ("/강화교환 중급")) {
replier.reply ("카드가 부족합니다");
}

if (json[sender]["count"] >= 5000 && msg == ("/강화교환 고급")) {
json3[sender]["count"]++;
json[sender]["count"] -= 5000;
replier.reply ("고급결정 1개를 교환하셨습니다");
}
else if ( json[sender]["count"] <= 5000 && msg == ("/강화교환 고급")) {
replier.reply ("카드가 부족합니다");
}

FileStream.write(upgrade, JSON.stringify(json4));
FileStream.write(iz, JSON.stringify(json3));
FileStream.write(hz, JSON.stringify(json2));
FileStream.write(gz, JSON.stringify(json1));
FileStream.write(card, JSON.stringify(json));

//===== 내정보 소스 =====//

json = JSON.parse(FileStream.read(card));
json1 = JSON.parse(FileStream.read(gz));
json2 = JSON.parse(FileStream.read(hz));
json3 = JSON.parse(FileStream.read(iz));
json4 = JSON.parse(FileStream.read(upgrade));

var cardcount = json[sender]["count"];
var gzcount = json1[sender]["count"];
var hzcount = json2[sender]["count"];
var izcount = json3[sender]["count"];
if (msg == ("/강화 내정보")) {
replier.reply (sender+ "님의 정보 입니다" +ent+ "\n- 카드 : " +cardcount+ "\n- 하급결정 : " +gzcount+ "\n- 중급
결정 : " +hzcount+"\n- 고급 결정 : " +izcount);
}

//=====강화 소스=====//

```

```

var ran = Math.random() * 100;
var upc = json4[sender]["count"];

if ( json4[sender]["count"] == 0 && ran >= 0 && msg == "/강화") {
if ( json[sender]["count"] >= 5000 && json1[sender]["count"] >= 50 ) {
json4[sender]["count"]++;
replier.reply ("[지구] 강화 성공하셨습니다!!\n 현재 강화 : "+upc+ "강");
} else replier.reply ("[지구] 강화재료가 부족합니다");
} else if ( ran <= 0 && msg == "강화") {
replier.reply ("[지구] 강화에 실패 하셨습니다\n 현재 강화 : " +upc+ "강");

} else if ( json4[sender]["count"] == 1 && ran >=10 && msg == "/강화") {
if (json[sender]["count"] >= 6000 && json1[sender]["count"] >= 100 ) {
json4[sender]["count"]++;
replier.reply ("[지구] 강화 성공하셨습니다!!\n 현재 강화 : "+upc+ "강");
} else replier.reply ("[지구] 강화재료가 부족합니다");
} else if ( ran < 10 && msg == "강화") {
replier.reply ("[지구] 강화에 실패 하셨습니다\n 현재 강화 : " +upc+ "강");
}

} else if ( json4[sender]["count"] == 2 && ran >= 20 && msg == "/강화") {
if (json[sender]["count"] >= 7000 && json1[sender]["count"] >= 150 ) {
json4[sender]["count"]++;
replier.reply ("[지구] 강화 성공하셨습니다!!\n 현재 강화 : "+upc+ "강");
} else replier.reply ("[지구] 강화재료가 부족합니다");
} else if ( ran < 20 && msg == "강화") {
replier.reply ("[지구] 강화에 실패 하셨습니다\n 현재 강화 : " +upc+ "강");
}

}

FileStream.write(upgrade, JSON.stringify(json4));
FileStream.write(iz, JSON.stringify(json3));
FileStream.write(hz, JSON.stringify(json2));
FileStream.write(gz, JSON.stringify(json1));
FileStream.write(card, JSON.stringify(json));

}

```

오류 사진

```

35 json = JSON.parse(FileStream.read(card));
36
37 if (json[sender]) {
38   org.mozilla.javascript.EcmaError:
39   SyntaxError: Expected end of stream at
40   char 2 (지구 봇#35)
41   json[sender]["count"] = 0;

```

41 | }



dowhd님의 게시글 더보기 &gt;

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 0

🔗 공유 | 신고

댓글

댓글알림 ☐

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| 소스 질문 '| 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

넌센스퀴즈 소스 많이 난잡해요(초보) [2]	OVERWATCH	2020.02.09.
명령어로 입력된 정보는 어디에 저장이 되나요? [3]	RaV	2020.02.09.
이코드에 무슨오류가 있는건지...참.. 🙄	dowhd	2020.02.09.
맛소금님께서 만드신 경고 소스중에 애러가 나는데요 [7]	천익	2020.02.08.
불필요한 엔터 삭제 [5]	레몬펭귄	2020.02.08.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀  
❤️0 💬5


카톡방 나가기

hajuhee01  
❤️0 💬15

[ 치\*\*\*, 한\*\* ] 님 강제 탈퇴

AlphaDo  
❤️1 💬2

eval 질문

Kiri  
❤️0 💬5  
[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유Dark Tornado  
❤️2 💬6

kakao.py에 대해서

undefined  
❤️0 💬13



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지



틱택토 (카카오링크 적용)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가  
Dark Tornado  
♡0 💬7