

|||||||님의 한글 분해 소스에 힘입은 타자게임

댓글 12 URL 복사

```

1 var start=0;
2 var data;
3 var R;
4 var len;
5 var tt;
6 var cd=[];
7
8 Array.prototype.flat = function (depth) {
9     let result = [];
10
11     const flat = (arr, depth) => {
12         for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
13             if (Array.isArray(arr[i]) && depth > 0) flat(arr[i], depth - 1);
14             else result.push(arr[i]);
15         }
16     }
17
18     flat(this, depth);
19     return result;
20 }
21
22 const CH = ['ㄱ', 'ㄴ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ'];
23 const JU = ['ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ'];
24 const JO = ['ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ', 'ㄷ', 'ㄹ', 'ㅁ', 'ㄴ', 'ㅇ', 'ㅂ', 'ㅅ', 'ㅇ', 'ㅈ', 'ㅊ', 'ㅋ', 'ㆁ'];
25
26 const reg = /^[가-힣]+$/;
27
28 bun = word =>{
29     word=word.split("");
30     var result = new Array();
31     for(i of word){
32         if(!reg.test(i)){result.push(i);continue;}
33         var A = new Array();
34         a = (i.charCodeAt(0)-44032)/588|0;
35         b = (i.charCodeAt(0)-44032-(a*588))/28|0;
36         c = i.charCodeAt(0)-44032-(a*588)-(b*28)|0;
37
38         if (c!=0){A.push(CH[a], JU[b], JO[c]);}
39         else{ A.push(CH[a],JU[b]); }
40         result.push(A);
41     }
42     return result.flat(1);
43 }
44
45 function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
46     var cdr=org.jsoup.Jsoup.connect("https://kin.naver.com/qna/detail.nhn?d1id=3&dirId=316&docId=316");
47     for (var i=1; i<cdr.size(); i++) cd.push(cdr.get(i).text());
48     if (!start && msg=="타자"){
49         len=Math.floor(Math.random() * cd.length);
50         replier.reply(cd[len]);
51         java.lang.Thread.sleep(1000);
52         start+=1;
53         tt=Date.now();
54     }
55 }

```

```

54     }
55     if (start){
56
57         if (msg==cd[len]){
58             replier.reply((60*bun(msg).length/((Date.now()-tt)/1000)).toFixed(2)+" 타");
59             start=0;
60         }
61     }
62     if (start && msg=="/패스"){
63         start=0;
64         replier.reply("패스");
65     }
66 }
67
68

```



seori님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 1 💬 댓글 12

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



한국인

메봇r은 46번째줄에 org.mozilla.javascript.EcmaError: TypeError: Cannot call method "split" of undefined 이런 오류가 나네요

2020.02.12. 03:46 답글쓰기



seori 작성자

r은 안써서 잘 모르겠네용.. 파싱 수정해볼게요 ㅋㅋ

2020.02.12. 03:47 답글쓰기



seori 작성자

방금 r에서 해봤는데 컴파일 되는데여?
일단 jsoup으로 바꿔는볼게여

2020.02.12. 03:49 답글쓰기



한국인

seori 아무것도 수정안하고 컴파일하니까 컴파일하고 5초뒤에 오류나요

2020.02.12. 03:51 답글쓰기



seori 작성자

한국인 수정완료했습니다 다시한번해보셔요 ㅎㅎ

2020.02.12. 04:24 답글쓰기



deadmau5

복불이 되버리네요 그러나 좋은 소스 입니다

2020.02.12. 08:13 답글쓰기



seori 작성자

복불돼서 조금..? ㅎㅎ 감사합니다당

2020.02.12. 17:03 답글쓰기



춤돌이치킨

퍼가요~☆

/타자 치고 문제나오는거 복불하면 최소 600타이상..

2020.02.12. 08:57 답글쓰기



seori 작성자

엡ㅋㅋ 업그레이드버전 글 확인해보세영

2020.02.12. 17:04 답글쓰기



아이린f

와! 대단하세요..잠있네요...그런데 오타쳤을때 오타라고 나왔음 좋겠어요..점수판도 있음 더 좋을꺼 같구요.....350타나옴..ㅋㅋ

2020.02.12. 15:23 답글쓰기



한국인

오타쳤을때 오타라고 나오면 도배될걸요

2020.02.12. 16:29 답글쓰기



seori 작성자

원하시는 기능 업그레이드해서 글 올렸습니당

2020.02.12. 17:04 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

그래서 업그레이드된 타자게임 🎮 [22]	seori	2020.02.12.
봏고 키기 문의요! [4]	bidforpower23	2020.02.12.
님의 한글 분해 소스에 힘입은 타자게임 [12]	seori	2020.02.12.
재미있는 숫자야구 [3]	seori	2020.02.12.
못하는 계산이 없는 율프람알파 파싱	seori	2020.02.12.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀

♡0 💬5

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공
하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♡1 💬16

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에
게시글을 올렸었는데

리페

♡0 💬1

eval 질문

Kiri

♡0 💬5

안녕하세요

KHP


♡0 💬6

기 나무 고객센터(노말)(오)
좌막의 문들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

안녕하세요

0 5



태양, 달 정보 구현 완료

1

2

3

4

5

봇초보임니당

마녀사냥 금지

AlphaDo

3 8