

[| 자유 게시판 | >](#)

카카오톡 봇 커뮤니티 인트로 영상 그냥 재미로 봐주세요



GOODnEVIL 챗봇 고수 1:1 채팅

2019.07.13. 11:16 조회 108

댓글 19 [URL 복사](#)



GOODnEVIL님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 2 💬 댓글 19

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



꿈나무

애프터이펙트 템플릿인가요? 아니면 그냥 판조디인가...

2019.07.13. 11:42 답글 쓰기



GOODnEVIL 작성자

그냥 공개용 템플릿입니다~ 덩고 심심해서 올려봤어요 그냥 1회성으로 부담없이 봐주시길~;

2019.07.13. 11:51 답글쓰기



odosk

문단 위치 중앙아니고 아래로치우친거 불편하네요

2019.07.13. 11:42 답글 쓰기



GOODnEVIL 작성자

저는 님 홍보가 더 불편하네요 ㅎㅎ

소스 주문제작해도됨 자유게시판
odosk(odosk****) 2019.07.13. 11:42
<https://open.kakao.com/o/s4g71ob>
소스 주문제작 해도됨
업계회차가 보장
파싱/간단한 DB 전문
불론 그 외에도 환경
저도 공돈좀볼래요

2019.07.13. 11:49 답글 쓰기



odosk

GOODnEVIL 음 네 그러세요

2019.07.13. 11:52 답글 쓰기



GOODnEVIL 작성자

odosk 네네 그렇습니다. 그냥 보기 시름 지나가시는게 서로 좋을듯여~

2019.07.13. 11:52 답글 쓰기



odosk

음 불-편 드립에 과민반응하시는거 같은데

2019.07.13. 11:58 답글 쓰기



GOODnEVIL 작성자

odosk 저도 홍보가 불편하다고 했을뿐인데 과민반응하시는듯? ㅎㅎ

2019.07.13. 11:59 답글쓰기



AlphaDo

GOODnEVIL 용돈버는게 잘못이었나!

2019.07.13. 12:10 답글쓰기



네넨

GOODnEVIL ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ 참교육 해버리셨넹ㅋ

2019.07.14. 16:06 답글쓰기



odosk

네넨 끝

2019.07.14. 16:09 답글쓰기



지각적당히

ㅂㄷ ㅋ ㄹㅂㅂ

2019.07.13. 12:01 답글쓰기



GOODnEVIL 작성자

좋은 정보 감사요

2019.07.13. 13:35 답글쓰기



AlphaDo

잘만드셨군

2019.07.13. 12:11 답글쓰기



너이름은정민

다좋은데 화질이너무구려요

2019.07.13. 22:16 답글쓰기



GOODnEVIL 작성자

네 화질이 좋아지면 고용량이라 못올려요 그냥 재미로 봐주시길

2019.07.14. 16:07 답글쓰기



AlphaDo

GOODnEVIL 네이버 반성하세요

2019.07.14. 19:02 답글쓰기



성빈

ㄷㄷ



2020.04.04. 03:19 답글쓰기



GOODnEVIL 작성자



2020.04.08. 09:12 답글쓰기

Hibot

넷글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'자유 게시판' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

레식 전적 구현함 🤖 [6]

인디벨 2019.07.13.

Idea [2]

PiCoPress 2019.07.13.

카카오톡 봇 커뮤니티 인트로 영상 그냥 재미로 봐주세요 🎵 [19]

GOODnEVIL 2019.07.13.

비가 오더니 날씨가 썩썩하네요

CHAOS 2019.07.13.

기부니 조타 🤖 [5]

AlphaDo 2019.07.13.

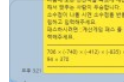
1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습니다



아이스봇 계산문제

카르치기 리로드..

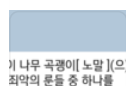
Milk2
0 0 1
0 0 9

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.0.0

ZUMP
1 8

eval 질문

Kiri
0 5



가 나무 곡괭이(노말)(으)
좌악의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람

1 2 3 4



틱택토 (Player vs Player)



태양, 달 정보 구현 완료

DarkTornado 님 강제 탈퇴

AlphaDo
0 0 0
1 2