| 카카오톡 봇 강좌 | >

브롤스타즈 api를 이용해 현재 및 다음맵을 가져와보자



사로로 챗봇 창시자 🌺 1:1 채팅

2019.09.19. 22:51 조회 490

읍읍 제가 만든 주소를 이용할겁니다. 번역은 대부분 잘 되어 있을겁니다?

https://saroro.000webhostapp.com/main.php?what=event 이게 이벤트 맵을 json으로 뱉어줍니다

먼저 이렇게 해보져

let url = 'https://saroro.000webhostapp.com/main.php?what=event';
var result = org.jsoup.Jsoup.connect(url).get().text();

이걸 출력하면 이리 나옵니다.

으아아아아 겁먹지 마세요 객체하고 배열만 알면 쉽습니다.

먼저 객체의 기본 지식을 알아보죠

var a = { "체리": "100원", "배": "500원", "야자열매": "500원"}

여기서 a.체리 하면 100원이 나옵니다. a.야자열매 하면 500원이 나옵니다...

일단 result를 객체로 바꿔야 하니 이렇게 하죠

result = JSON.parse(result);

이제 위에서 배운걸 활용해봅시다. result = { "current" : [뭐시기],

"upcoming": [뭐시기]} 이런식으로 되어 있네요....

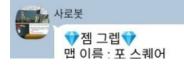
저기서 result.current 이렇게 보죠

let currEvent = result.current;

자 currEvent구조는 이리 되어있습니다.

"current"{| "slot":1, "slotName" "Gem Grab ," startTimeInSeconds" mull, "startTime" mull, "endTimeInSeconds" 67745, "endTime" 2019-0920108.000.0002", "freeKeys":10, "maple" 1500112, "mapName" 또 스케이 "mapImageUl" https://w/www.starlist.proW/imgW/mapW/Four-Squared.png", "gameMode" © 전 그런
▼ "modifierName" mull, "bimeText" 184/전 49년", "slot", "slot", "slotName" "Slowdown", "startTimeInSeconds" mull, "endTimeInSeconds" 24545, "endTime" 2019-091912/000/00.0002", "freeKeys":10, "mapId":1500154, "mapApid":15000154, "mapName" 전 도의 항무지, "mapImageUrtTimeTittps:W/www.starlist.proW/mapW/Outrageous-Outback.png", "gameMode" © 企
② ", "modifierName" mull, "timeText" "64/전 49월", "slot", "slot", "slotName" "Daily Events", "startTimeInSeconds" mull, "startTime inval," timeText" "64/전 49월", "slot", "slot", "slotName" "Daily Events", "startTimeInSeconds" mull, "startTime inval," timeText" "64/전 49월", "slot", "slotName" "Daily Events", "startTimeInSeconds" mull, "startTime inval," timeText" "64/전 49월", "slot", "slotName" "Daily Events", "startTimeInSeconds" mull, "startTime inval," endTimeInSeconds "46145, "endTime" "2019-09-

```
이번엔 배열이네요.....
배열은 이렇게 됩니다..
var a = ['군대' , '졸업', '취업']
a[0]은 군대입니다..... a[2]는 취업입니다.
배열의 개수를 모를 때에는 반복문을 돌립니다.
let currEvent = result.current;
for(let i in currEvent){
  var temp = currEvent[i];
  var mapMode = temp.gameMode //게임 모드 부르기 젬 그랩 쇼다운 등
  var mapName = temp.mapName //게임 이름....
  var sTime = temp.timeText // 남은 시간 또는 시작시간....
  replier.reply(mapMode+"₩n맵 이름 :"+mapName+"₩n종료까지 : "+sTime)
}
이렇게 하면 다 출력 하긴 하는데 도배가 될겁니다... 이런 방법을 쓰죠....
let currEvent = result.current;
var text = "
for(let i in currEvent){
  var temp = currEvent[i];
  var mapMode = temp.gameMode //게임 모드 부르기 젬 그랩 쇼다운 등
  var mapName = temp.mapName //게임 이름....
  var sTime = temp.timeText // 남은 시간 또는 시작시간....
  text += mapMode+"₩n맵 이름 : "+mapName+"₩n종료까지 : "+sTime"₩n")
replier.reply(text.trim())
전체 코드는 다음과 같습니다.....
let url = 'https://saroro.000webhostapp.com/main.php?what=event';
var result = JSON.parse(org.jsoup.Jsoup.connect(url).get().text());
let currEvent = result.current;
var text = "
for(let i in currEvent){
  var temp = currEvent[i];
  var mapMode = temp.gameMode //게임 모드 부르기 젬 그랩 쇼다운 등
  var mapName = temp.mapName //게임 이름....
  var sTime = temp.timeText // 남은 시간 또는 시작시간....
  text += mapMode+"₩n맵 이름 : "+mapName+"₩n종료까지 : "+sTime+"₩n₩n"
replier.reply(text.trim())
```



다음맵은 한번 만들어보세요.....

종료까지: 18시간 26분

사로로님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 3 ♡ 댓글 15

🗭 공유 🗎 신고

댓글 등록순 최신순 🖰

댓글알림(



Sjy0916

코드를 복붙하려는데 막혀서 일일히 따라침ㅋㅋㅋ

2019.09.20. 22:55 답글쓰기

사로로 작성자

당연히 직접쳐야 실력이 늘죠,

2019.09.21. 03:53 답글쓰기



Sjy0916

사로로 ㅋㅋ 그쵸..

2019.09.21. 13:14 답글쓰기



Sh

Sjy0916 어라라 파싱으로 가져오시면 되요(?)

2019.10.05. 18:39 답글쓰기



Sjy0916

Sh 저는 오목 소스가 복붙이 안되서 그 블로그를 이발로 즉석에서 파싱해서 복사함ㅋㅋㅋㅋ

2019.10.05. 20:43 답글쓰기



Sh

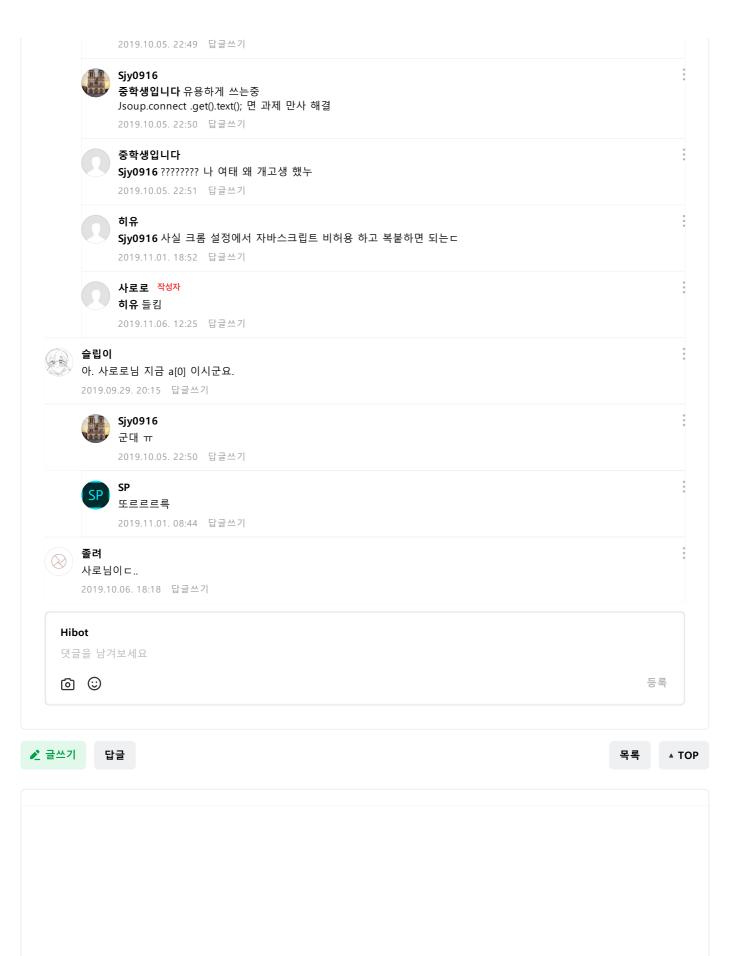
Sjy0916 □ □ □ □ □

2019.10.05. 20:43 답글쓰기



중학생입니다

Sjy0916 어라? 그런방법 o..(?)



'| 카카오톡 봇 강좌 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 봇 앱들에 대한 주관적인 리뷰 [10] 마른얼음 BOT 2019.10.06. [초급] (라이노 엔진) 자바스크립트 기초 강의 (6) - Math 객체 [15] 마른얼음 BOT 2019.10.06. 브롤스타즈 api를 이용해 현재 및 다음맵을 가져와보자 ◎ [15] 사로로 2019.09.19. 제 브롤스타즈 api?? 쓰는법 [7] 사로로 2019.09.16. [응용] 함수를 적분하는 방법에 대해서.araboza வ [13] 천비아 2019.09.15.

1 2 3

이 카페 인기글

[치***, 한**] 님 강제 탈퇴 AlphaDo

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

성빈

♥1 ♥15

♥1 ♥2



봇을쓰는데 메세지가 두번

안녕하세요

tomohong ©1 ©3



오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지

1 2 3 4

중수가 초보에게 하는 강좌 [2]

전체보기

하하하하 ♡1 ⊕11



틱택토 (Player vs Bot)

자생활^으면호(?)⁵배터리 소스