

[| 자유 게시판 | >](#)

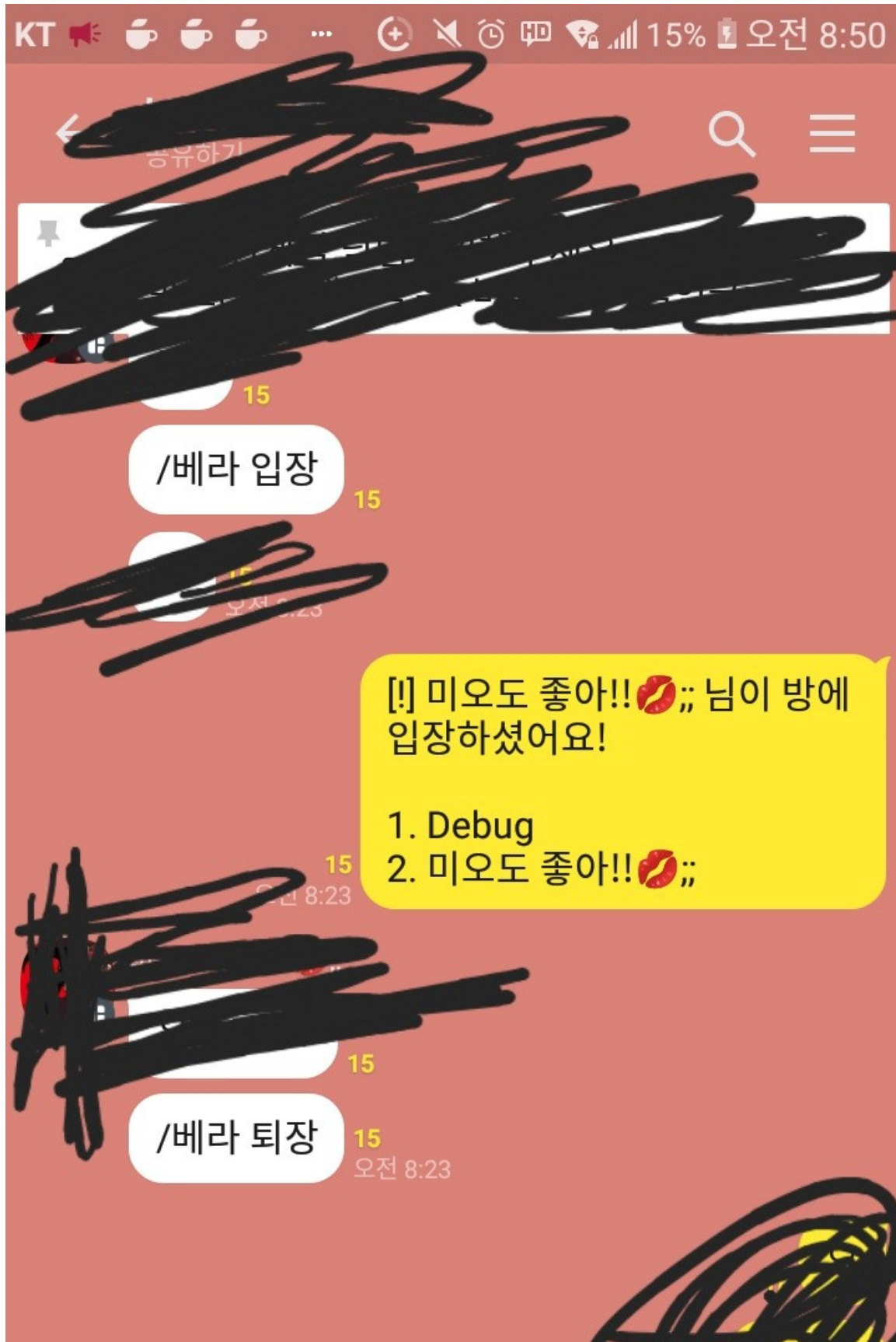
## 해결해주세요



나무판다 챗봇 중수 1:1 채팅

2020.07.07. 08:52 조회 106

댓글 8 URL 복사





베라 봇 이거 시작하려고 하면 디버그가 방장이래서 시작을 못하고있어여 해결해주세요  
소스입니다

```
limit = 31
playerList = []
order = []
start = false
leader = "없음"
nowTurn = "없음"
total = 0
```

```
Array.prototype.shuffle = function() {
  return this.sort(_ => Math.random() - 0.5)
}
```

```
brReset = _ => playerList = [],order = [],start = false,leader = "없음",nowTurn = "없음",total = 0;
```

```
function response (room, msg, sender, _ , replier) {
```

```
  if (msg == "/베라 입장") {
    if (!start) {
      if (playerList.indexOf(sender)==-1) {
        playerList.push(sender)
        replier.reply("[!] "+sender+" 님이 방에 입장하셨습니다!\n\n"+playerList.map((a, b) => (b+1)+". "+a).join("\n"))
        if (playerList.length==1) {
          leader = sender
          replier.reply("[!] "+sender+" 님이 방장입니다!")
        }
      } else {
        replier.reply("[!] 이미 방에 입장하셨습니다!")
      }
    } else {
      replier.reply("[!] 이미 게임이 시작되었습니다.")
    }
  }
```

```
  if (msg == "/베라 퇴장") {
    if (!start) {
      if (playerList.indexOf(sender)!=-1) {
        playerList.splice(playerList.indexOf(sender), 1)
        replier.reply("[!] "+sender+" 님이 퇴장하셨습니다!\n\n"+playerList.map((a, b) => (b+1)+". "+a).join("\n")).trim()
        if (playerList.length==1) {
          leader = sender
          replier.reply("[!] "+playerList+" 님이 방장입니다!")
        }
      }
      if (playerList.length==0) replier.reply("[!] 모든 플레이어가 퇴장하였습니다!");
    }
  }
```

```

} else {
replier.reply("[!] 아직 방에 입장하지 않으셨습니다!")
}
} else {
replier.reply("[!] 게임 중에는 퇴장할 수 없습니다!")
}
}

if (msg == "/베라 시작") {
if (!start) {
if (sender == leader) {
if (playerList.length > 1) {
start = true
order = playerList.shuffle()
nowTurn = order[0]
replier.reply("[!] 게임을 시작합니다! "+nowTurn+" 님 부터 1, 2, 3 중 하나를 입력해 주세요.")
} else {
replier.reply("[!] 2인 이상이어야 게임을 시작할 수 있습니다!")
}
} else {
replier.reply("[!] 게임은 오직 방장만 시작할 수 있습니다.")
}
} else {
replier.reply("[!] 이미 게임이 시작되었습니다.")
}
}

if (msg == "/베라 종료") {
if (start) {
if (sender == leader) {
brReset()
replier.reply("[!] 게임이 종료되었습니다!")
} else {
replier.reply("[!] 게임은 오직 방장만 종료할 수 있습니다.")
}
} else {
replier.reply("[!] 아직 게임이 시작되지 않았습니다!");
}
}

if (!isNaN(msg)&&nowTurn==sender&&start) {
if (1 <= Number(msg)-total && Number(msg)-total <= 3) {
total = Number(msg)
if (total > limit-1) {
playerList.splice(playerList.indexOf(sender), 1)
replier.reply("[!] 이런, "+sender+" 님이 탈락하였습니다! 게임 끝!\n\n[생존자]\n"+(playerList.map((a, b) => (b+1)+". "+a).join("\n")).trim())
brReset()
} else {
nowTurn = order[(((order.indexOf(nowTurn)+1)<(order.length))?(order.indexOf(nowTurn)+1):0)]
replier.reply("[!] "+total+"\n"+nowTurn+" 님은 "+(total+1)+", "+(total+2)+", "+(total+3)+" 중 하나를 입력해 주세요.")
}
} else {
replier.reply("[!] 수자는 "+(total+1)+" "+(total+2)+" "+(total+3)+" 중 하나만 입력해 주세요.")
}
}

```

```
repn:repn( [1, 2, 3], (total, i) => { (total * 2) + i }, {total: 0})
}
}

}
```



나무판다님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 8

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐



franknoh  
소스를 보여주세요

2020.07.07. 08:54 답글쓰기



나무판다 작성자  
수정했습니다

2020.07.07. 08:55 답글쓰기



Hibot  
디버그룸에서 테스트하고 카카오톡에서 하는거 아니신가요

2020.07.07. 08:57 답글쓰기



나무판다 작성자  
네 맞아여

2020.07.07. 08:58 답글쓰기



나무판다 작성자  
그러면 안되나여?

2020.07.07. 08:58 답글쓰기



Hibot  
나무판다 디버그룸에서 보내는 것 과 카카오톡에서 보내는것을 봇은 같게 인식합니다.

2020.07.07. 08:59 답글쓰기



나무판다 작성자  
Hibot 음 그러면 소스 입력하고 테스트하면 안되는건가요?

2020.07.07. 09:00 답글쓰기



Hibot  
나무판다 테스트하고 리셋

2020.07.07. 09:10 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



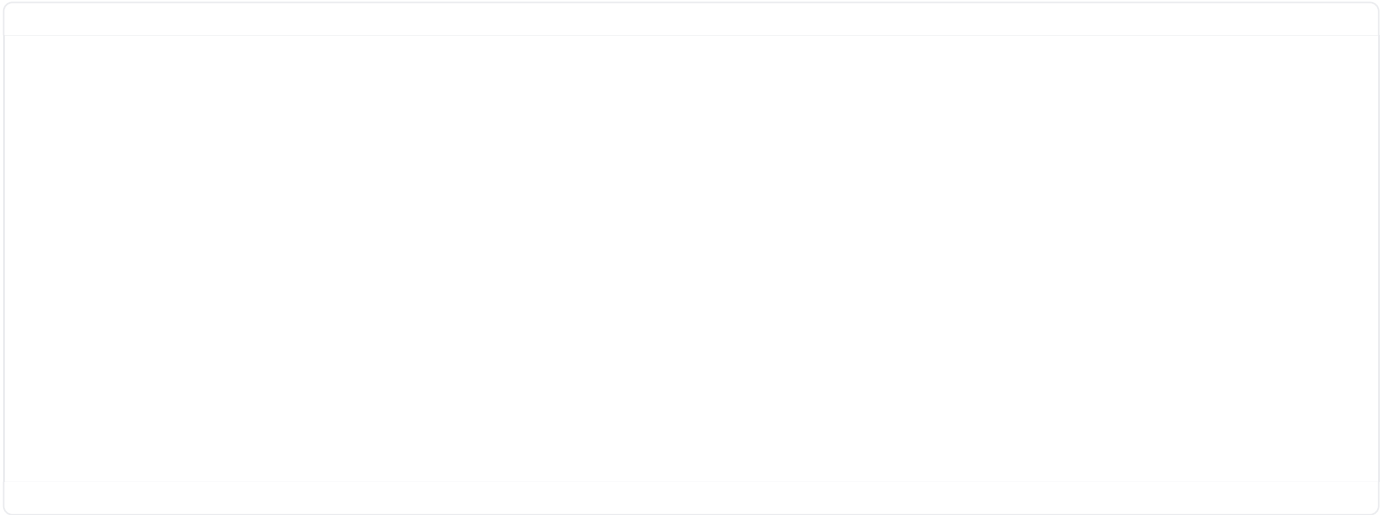
등록

✎ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 자유 게시판 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

베라봇 이거뭐예요?궁금해여!알려주세요 ☹️ [9]	나무판다	2020.07.07.
Jsoup	Kiri	2020.07.07.
해결해주세요 ☹️ [8]	나무판다	2020.07.07.
php [1]	kiffvincentius	2020.07.07.
우리가 루프문 변수에 i와 j를 쓰는 이유 ☹️ [11]	하프	2020.07.07.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까요...

공돌이  
♡0 💬34

이발  
키알봇  
♡0 💬5

[봇드게임] 세븐 다이스 v1.1.0  
ZUMP  
♡0 💬2



등급제 폐지 건의



실시간 멜론 차트

해리  
기분 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문  
OtakoidTony  
♡0 💬6



학교 급식 정보 Remake

5만 dani2005  
채로 왔습니다  
ArtistBRIN  
♡0 💬7



웹툰

1 2 3 4 5