^ 이전글 ^ 다음글 목록

| 일반 소스 공유 | >

카카오톡 메시지 전송으로 컴파일링하기



lunarbox 챗봇 고수 办 1:1 채팅 2020.04.04. 22:38 조회 303

댓글 2 URL 복사 :

공유할 소스 용도

=> (ex: 가위바위보 게임)

소스 코드

=>

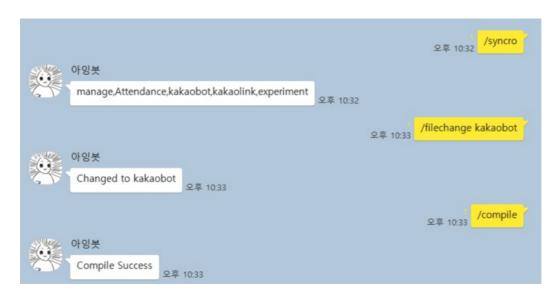
```
const scriptName = "compile.js";
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
   if((sender == "{사용자명}") && (msg == "/compile")) {
           Api.off(js);
           Api.compile(js);
           Api.on(js);
           replier.reply("Compile Success");
       } catch(error) {
           replier.reply(error);
   }
   if((sender == "{사용자명}") && (msg == "/syncro")) {
       replier.reply(Api.getScriptNames().join("/n"));
   if((sender == "{사용자명}") && (msg.indexOf("/filechange") !== -1)) {
       js = msg.split(" ")[1];
       replier.reply("Changed to " + js);
```

Violet님의 블로그에서 레거시를 따 오고, 옴블님의 소스를 참고해서 작성한 소스입니다.

아래 사진과 같이 /syncro를 치면 현재 스크립트명을 가져오고,

/filechange {scriptname}을 한 후 /compile을 입력하면 직접 메신저봇에 들어가지 않고도 컴파일이 가능합니다.

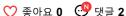
수정하려면 어차피 메신저봇을 켜야 해서 쓸데없는 기능이긴 합니다. 코드 원격 수정 소스와 함께 사용하면 될 것 같습니다.



(말머리 등록 해주세요!)

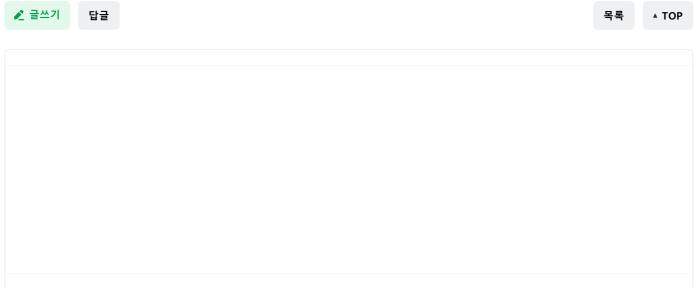


lunarbox님의 게시글 더보기 >









' 일반 소스 공유 ' 게시판 글		(이 게시판 새글 구독하기			
따라해라 [7]					SP	2020.04.05.
원격 코드 수정기 v1.0 ∅ [45]					마른얼음	2020.04.05.
카카오톡 메시지 전송으로 컴파일링하기 ὧ [2]					lunarbox	2020.04.04.
배열 같은 값 삭제 [2]					구름	2020.04.04.
소스신청 받아서 만든 단순한 소스 ∅ [12]					럭s봇	2020.04.04.
	1 2	3				전체보기

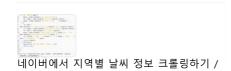
이 카페 인기글

♥0 ⊕5









안녕하세요

KHP ♥0 ⊕6 반가워요.

천방지축하연 ♡0 ♀4

1 2 3 4 5