| 소스 질문 | >

휴대폰 화면 꺼짐시 thread 작동 안함



프로그 챗봇 고수 Ѿ 1:1 채팅

2020.02.29. 03:15 조회 130

질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타)

=> 메봇r

질문할 소스

=> https://cafe.naver.com/nameyee/10853

질문내용

=> 위 강좌글 참고하면서 타이머기능을 만들었는데, 휴대폰의 화면이 꺼지면 작동을 안합니다..뭐가 문제인가요?

(말머리 등록 해주세요!)



프로그님의 게시글 더보기 >



♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 10

☑ 공유 신고

댓글 등록순 최신순 C





Violet

화면 꺼짐 시 안드로이드 절전 정책에 의해 CPU가 매우 느려져서 그런겁니다. 이러한 현상을 막으려면 wakelock에 대해 알 아보세요.

2020.02.29. 03:42 답글쓰기



프로그 작성자

플레이스토어 앱 권한에 보니 wakelock비슷한 권한이 있는게 보이네요. 메봇r 설정에 가서 화면 꺼짐 방지를 on하면 되나요?

2020.02.29. 10:45 답글쓰기



Violet

프로그 화면꺼짐방지와는 다른 개념입니다. 플레이스토어에서 wakelock을 항시 유지시켜주는 앱을 다운받거나, 메봇 R의 경우 코드에서

Device.acquireWakeLock(android.os.PowerManager.PARTIAL_WAKE_LOCK, "wakelock 태그 아무거나", -1)

을 사용하세요. 태그는 디버그 로그에 표시되는 태그이므로 아무거나 적으셔도 됩니다.

다만, 코드의 목적을 완료했을 경우에는

Device.releaseWakeLock()

을 통해 wakelock을 해제하여 배터리 손실을 방지하세요

2020.02.29. 10:57 답글쓰기





Violet 상세하고 친절한 답변 감사합니다. wakelock에 대해 찾아보니 화면꺼짐 방지라는 말이 나오길래 둘이 같은개 념인줄 알았는데 아니었군요.



2020.02.29. 11:13 답글쓰기



프로그 작성자

Violet 다시 질문드리는점 죄송합니다. 안드로이드 절전 정책에 의해 파싱소스의 속도(?)가 느려질 수 있나요?

2020.02.29. 12:14 답글쓰기



Violet

프로그 CPU가 느려지니 그럴거라고 봐도 무방하죠

2020.02.29. 12:18 답글쓰기



프로그 작성자

Violet 왜 이런 오류가 발생할까요??



2020.03.03. 20:45 답글쓰기



Violet

프로그 wakelock이 걸려 있지 않을 때 release하려고 시도하면 발생하는 문제로 보입니다. try-catch로 잡으신 후 아 무것도 안하시면 될 것 같습니다.

2020.03.04. 04:13 답글쓰기



프로그 작성자

Violet 답변 감사합니다

2020.03.04. 11:53 답글쓰기



공부중다

좋은 글 보고 갑니다!

2020.02.29. 15:31 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



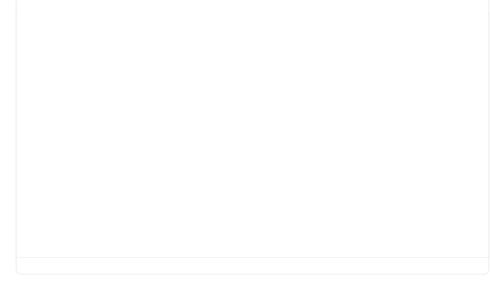


등록

♪ 글쓰기

답글

▲ TOP



'| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기



파싱 질문 🍛 [8]		스카이우이	2020.02.29.
⊏⊏ @ [3]		hyun123	2020.02.29.
휴대폰 화면 꺼짐시 thread 작동 안함 [10]		프로그	2020.02.29.
피파4 시세조회 코드 [2]		누군가의멜로디	2020.02.29.
맛집 소스 🍪 [1]		하힛	2020.02.29.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글

안녕하세요

tomohong

♥1 ♥3

안녕하세요

KHP ♥0 ⊕6

rror(재팅수(ㄴㅌ0 Error: "FS" is not ㅌㅇ)#14) at ⋷○):14 (respons

채팅순위봇이 갑자기 안되네요..ㅠ

path질문

젤리파덕

♥0 ⊕2

공식 카카오톡 옾챗

Lunar ♥0 ⊕9

간편 자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정

♥1 ⊕16

1 2 3 4 5

타 메신저 사용시 무한반복

NaN ♥0 ⊕1

틱택토 (카카오링크 적용)

05

[카카오톡 봇] 양산형 자동학습 봇 소스 공유