

```
if(msg == "/타자 참가"){
if(참여.indexOf(sender+"\\n") == -1) {
참여.push(sender+"\\n");
replier.reply("타자 게임 참가완료"+Lw+"\\n"+선+"\\n\\n"+참여+"\\n\\n"+선+"\\n[/타자 시작] 으로 시작할 수 있습니다");
}
else
if(msg == "/타자 참가"){
replier.reply("이미 타자에 참가하셨습니다"+Lw+"\\n"+선+"\\n\\n"+참여+"\\n\\n"+선+"\\n[/타자 시작] 으로 시작할 수 있습니다");
}
```

```
return;
}
}
```

```
if(msg == "/타자 퇴장"){
    참여.splice(참여.indexOf(sender+"\\n"), 1);
    replier.reply(sender+"님이 타자를 퇴장하셨습니다!" +Lw+"\\n"+선+"\\n\\n"+Lw+"\\n"+참여+"\\n\\n"+선+"\\n[/타자
    시작] 으로 시작할 수 있습니다");
}
```

```
if(msg == "/타자 시작"){
    if(참여.indexOf(sender+"\\n") != -1){
        replier.reply("곧 타자게임을 시작합니다! 준비해주세요!!");
        java.lang.Thread.sleep(2000);
        저장.push(sender);
        start = new Date().getTime();
        replier.reply("『"+짧은글[랜덤]+"』");
        타자.push(짧은글[랜덤]);
```

```
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 800;
```

```
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 700;
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 650;
```

```
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 600;
```

```
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 550;
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 500;
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 450;
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 400;
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 350;
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 300;
```

```
java.lang.Thread.sleep(2000);
타수 = 250;
```

```
타자 = 200;
```

```
java.lang.Thread.sleep(3000);  
타수 = 200;
```

```
java.lang.Thread.sleep(4000);  
타수 = 150;
```

```
java.lang.Thread.sleep(5000);  
타수 = 100;
```

```
java.lang.Thread.sleep(6000);  
타수 = 50;
```

```
java.lang.Thread.sleep(7000);  
타수 = 0;
```

```
}  
else  
if(msg == "/타자 시작"){  
    replier.reply("아직 타자게임에 참가하지않으셨습니다\n『/타자 참가』");  
}  
}
```

```
if(저장.indexOf(sender) != -1){  
    if(msg == 타자){  
        end = new Date().getTime();  
        replier.reply(sender+"님 타자완료! [1등]\n\n[제시어] : "+타자+"\n[타수] : "+타수+"\n[시간] : "+((end-  
start)/1000)+"초");  
        참여 = [];  
        타자 = [];  
        저장 = [];  
        타수 = 900;  
    }  
}  
}
```

[리메이크 내용]

글추가

도움말추가

목록추가

퇴장추가

오류수정

디자인 변경



SSAP청정님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 1    💬 댓글 53

🔗 공유 | 신고



**SSAP청정** 작성자

타자게임  
[1] /타자 도움말  
[2] /타자 목록  
[3] /타자 참가  
[4] /타자 퇴장  
[5] /타자 시작

2020.05.23. 13:49 답글쓰기



**재승**

음 멋지군

2020.05.23. 13:52 답글쓰기



**SSAP청정** 작성자

나

2020.05.23. 13:52 답글쓰기



**불칸**

이거 복붙해서 써도 되나요??

2020.05.23. 13:53 답글쓰기



**SSAP청정** 작성자

네네네 쓰세요

2020.05.23. 13:54 답글쓰기



**불칸**

SSAP청정 감사합니다 ㅎㅎ

2020.05.23. 13:54 답글쓰기



**불칸**

SSAP청정 앵 ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ 엄청 잘하시는데요 !!

2020.05.23. 13:56 답글쓰기



**불칸**

혼자서 소스 짤 줄 아시면 뉴비는 아니죠폴 !

2020.05.23. 13:56 답글쓰기



**SSAP청정** 작성자

그럼 핵뉴비 할께요

2020.05.23. 13:56 답글쓰기



**불칸**

SSAP청정 알ㅋㅋㅋㅋ

2020.05.23. 13:56 답글쓰기



**불칸**

불칸 근데 저거는 방 설정 못하나요??

2020.05.23. 13:56 답글쓰기



**SSAP청정** 작성자

불칸 음?

2020.05.23. 13:57 답글쓰기



**SSAP청정** 작성자

불칸 var 타수 = 900;

var 참여 = [];

var 타자 = [];

var 저장 = [];

var 짧은글=["가장 훌륭한 인간은 모든 사람을 사랑하는 사람이다.,"가을에 떨어지는 도토리는 먼저 먹는 것이 임자이다.,"강나루 건너서 밀밭 길을 구름에 달 가듯이 가는 나그네.,"동해물과 백두산이 마르고 닳도록","하느님이 보우하사 우리나라 만세","무궁화 삼천리 화려 강산","대한 사람 대한으로 길이 보전하세","9년 홍수에 햇빛 기다리듯 하다","가까운 데 집은 짝이고 먼 데 집은 비친다","가까운 무당보다 먼 데 무당이 영하다","가르치는 것은 두 번 배우는 일

이다"."가까운 데를 가도 점심밥을 싸 가지고 가거라","가뭇에 콩 나듯","가장 바쁜 사람이 가장 많은 시간을 가진다","가을에는 기도하게 하소서","간에 기별도 안 간다","갈수록 태산이","강물이 돌을 굴리지는 못한다","가장 훌륭한 인간은 모든 사람을 사랑하는 사람이다.","강나루 건너서 밀밭 길을 구름에 달 가듯이 가는 나그네.","감나무 밑에 누워 연시 입 안에 떨어지기 바란다.","가지 많은 나무에 바람 잘 날 없다."];

```
var Lw = "Wu200b".repeat(500);
```

```
var 선 = "oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo";
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
```

```
var 랜덤 = [Math.floor(Math.random()*짧은글.length)];
```

```
var a = 랜덤;
```

```
if(room == "방이름"){
if(msg == "/타자 도움말"){
replier.reply("타자게임Wn[1] /타자 도움말Wn[2] /타자 목록Wn[3] /타자 참가Wn[4] /타자 퇴장Wn[5] /타자 시작");
}
```

```
if(msg == "/타자 목록"){
replier.reply("타자 [목록]" + Lw + "WnWnoooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo"
+ 참여.join("Wn") + "Wn" + 선);
}
```

```
if(msg == "/타자 참가"){
if(참여.indexOf(sender+"Wn") == -1) {
참여.push(sender+"Wn");
replier.reply("타자 게임 참가완료" + Lw + "Wn" + 선 + "WnWn" + 참여 + "WnWn" + 선 + "Wn[/타자 시작] 으로 시작할 수 있습니다");
}
else
if(msg == "/타자 참가"){
replier.reply("이미 타자에 참가하셨습니다" + Lw + "Wn" + 선 + "WnWn" + 참여 + "WnWn" + 선 + "Wn[/타자 시작] 으로 시작할 수 있습니다");
return;
}
}
```

```
if(msg == "/타자 퇴장"){
참여.splice(참여.indexOf(sender+"Wn"), 1);
replier.reply(sender+"님이 타자를 퇴장하셨습니다!" + Lw + "Wn" + 선 + "WnWn" + Lw + "Wn" + 참여 + "WnWn" + 선 + "Wn[/타자 시작] 으로 시작할 수 있습니다");
}
```

```
if(msg == "/타자 시작"){
if(참여.indexOf(sender+"Wn") != -1){
replier.reply("곧 타자게임을 시작합니다! 준비해주세요!!");
java.lang.Thread.sleep(2000);
저장.push(sender);
start = new Date().getTime();
replier.reply("F" + 짧은글[랜덤] + "J");
타자.push(짧은글[랜덤]);
```

```
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 800;
```

```
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 700;
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 650;
```

```
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 600;
```

```
java.lang.Thread.sleep(500);
타수 = 550;
```

```
java.lang.Thread.sleep(1000);
```

```

타수 = 500;

java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 450;

java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 400;

java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 350;

java.lang.Thread.sleep(1000);
타수 = 300;

java.lang.Thread.sleep(2000);
타수 = 250;

java.lang.Thread.sleep(3000);
타수 = 200;

java.lang.Thread.sleep(4000);
타수 = 150;

java.lang.Thread.sleep(5000);
타수 = 100;

java.lang.Thread.sleep(6000);
타수 = 50;

java.lang.Thread.sleep(7000);
타수 = 0;

}
else
if(msg == "/타자 시작"){
replier.reply("아직 타자게임에 참가하지않으셨습니다\n『/타자 참가』");
}
}

if(저장.indexOf(sender) != -1){
if(msg == 타자){
end = new Date().getTime();
replier.reply(sender+"님 타자완료! [1등]\n\n[제시어] : "+타자+"\n[타수] : "+타수+"\n[시간] : "+((end-start)/1000)+"초");
참여 = [];
타자 = [];
저장 = [];
타수 = 900;
}
}
}
}
}

```

2020.05.23. 13:57 답글쓰기



**블칸**

그 방이름을 어디다 써야해요??

2020.05.23. 13:58 답글쓰기



**블칸**

**SSAP**청정 앓 드려 찾았네용

2020.05.23. 13:59 답글쓰기



**블칸**

**블칸** 이것도 방 여러개 설정 가능하죠??

2020.05.23. 13:59 답글쓰기



**블칸**

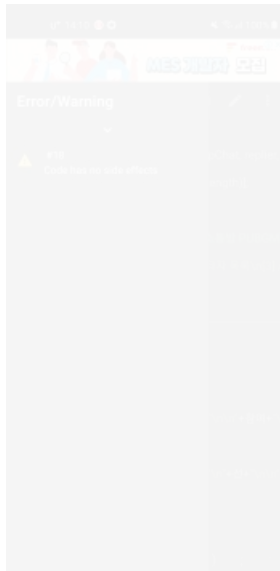
**SSAP**청정 냥 ㅎㅎ감사합니다 !!

2020.05.23. 14:02 답글쓰기



불칸

SSAP청정 혹시 이걸 아무상관 없는건가용?



2020.05.23. 14:10 답글쓰기



SSAP청정 작성자

불칸 음...저한테 오류 안나긴하는데 작동만 되면 되는것이겠죠?

2020.05.23. 14:11 답글쓰기



불칸

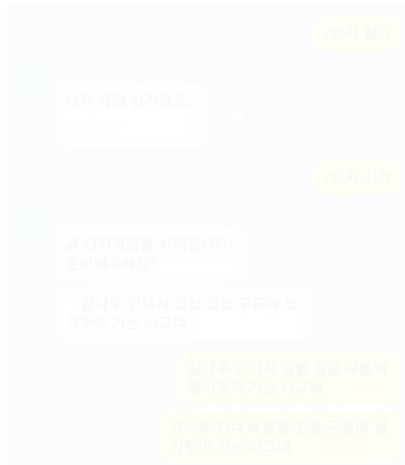
아항 알겠습니다 ㅎㅎ

2020.05.23. 14:11 답글쓰기



불칸

어..귀찮게 해서 죄송하지만 이상하게 이게 안되네용..



2020.05.23. 14:17 답글쓰기



SSAP청정 작성자

응

2020.05.23. 14:17 답글쓰기



불칸

SSAP청정 후엔

2020.05.23. 14:18 답글쓰기



SSAP청정 작성자

다시 복불해서 해보실래여

2020.05.23. 14:18 답글쓰기



불칸

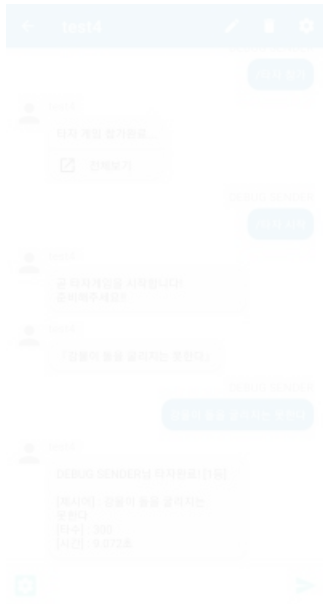
네네 복불해서 해봤는데도 저러더라구요

2020.05.23. 14:18 답글 쓰기



SSAP청정 작성자

ㅉ

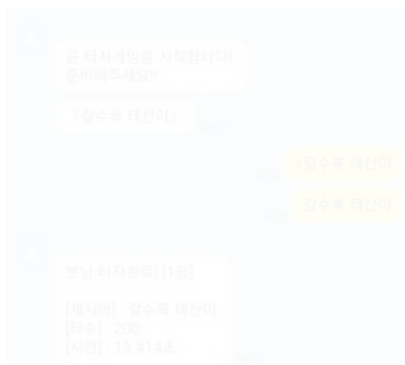


2020.05.23. 14:20 답글 쓰기



블칸

맨처음에는 이렇게 잘되는데...



2020.05.23. 14:20 답글 쓰기



블칸

저는 계속 안되네음...



2020.05.23. 14:21 답글 쓰기



SSAP청정 작성자

흠..... 왜 그러지...

2020.05.23. 14:22 답글 쓰기



블칸

SSAP청정 그러게요...ㅠㅠㅠ

2020.05.23. 14:22 답글 쓰기



블칸

SSAP청정 헐

2020.05.23. 14:37 답글 쓰기



	<b>블칸</b> <b>SSAP청정 타자 이거</b> 2020.05.23. 14:37    답글쓰기	⋮
	<b>블칸</b> <b>블칸 /타자 참가하면</b> 2020.05.23. 14:38    답글쓰기	⋮
	<b>블칸</b> <b>블칸 참가 인원뜨잖아요?</b> 2020.05.23. 14:38    답글쓰기	⋮
	<b>블칸</b> <b>블칸 근데 다른방에 있는 참가자들도 같이 떠요..</b> 2020.05.23. 14:38    답글쓰기	⋮
	<b>SSAP청정 작성자</b> <b>블칸 억ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ</b> 2020.05.23. 14:38    답글쓰기	⋮
	<b>블칸</b> <b>SSAP청정 ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ</b> 2020.05.23. 14:38    답글쓰기	⋮
	<b>SSAP청정 작성자</b> <b>블칸 ㅌㅌ</b> 2020.05.23. 14:38    답글쓰기	⋮
	<b>블칸</b> <b>SSAP청정 후앵ㅇ 저거는 어케 해야하는거쪽ㅋㅋㅋㅋ</b> 2020.05.23. 14:38    답글쓰기	⋮
	<b>블칸</b> <b>SSAP청정 못쓰는건감..</b> 2020.05.23. 14:39    답글쓰기	⋮
	<b>SSAP청정 작성자</b> <b>블칸 저렇게 사용할줄은 상상도 못해서...음....</b> 2020.05.23. 14:40    답글쓰기	⋮
	<b>블칸</b> <b>SSAP청정 아항...생각해보니까 방 한개마다 소스 한개씩 따로따로 만들수도 있겠네음..</b> 2020.05.23. 14:55    답글쓰기	⋮
	<b>재승</b> <b>근데 타자 성공 하면 게임 끝나는데 왜 1등 하신 거지</b> 2020.05.23. 14:32    답글쓰기	⋮
	<b>SSAP청정 작성자</b> <b>??</b> 2020.05.23. 14:51    답글쓰기	⋮
	<b>재승</b> <b>SSAP청정 타자 성공시 sender+"님 어찌구 (1등)어찌구" 요거</b> 2020.05.23. 14:54    답글쓰기	⋮
	<b>블칸</b> <b>재승 저 혼자해서 그런거 같아음</b> 2020.05.23. 14:55    답글쓰기	⋮



**재승**  
**SSAP청정** 그냥 무시하세요(ㄹㄹ)

2020.05.23. 14:57 답글쓰기



**SSAP청정** **작성자**  
**재승** ㄹ

2020.05.23. 14:57 답글쓰기



**ㅇㅇ**  
 타자 시작이라고 친사람만 인식되네요ㅜㅜ



2020.05.23. 17:48 답글쓰기



**ㅇㅇ**  
**SSAP청정** 소스중에 if(참여.indexOf(sender+"\\n") == -1) { 이거 대신에 넣는건가요??

2020.05.26. 19:19 답글쓰기



**C12H22O11**  
**SSAP청정**님 혹시 이 소스 복붙해서 사용가능 할까요

2020.05.26. 10:56 답글쓰기



**SSAP청정** **작성자**  
 넵 쓰셔도되요

2020.05.26. 10:57 답글쓰기



**C12H22O11**  
**SSAP청정** 감사합니다

2020.05.27. 11:27 답글쓰기

**Hibot**

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[기타] 타르타르 아니 띄어쓰기 소오스 🤖 [5]	재승	2020.05.23.
[메신저봇] 300개의 메시지 감지 소스 [11]	SSAP청정	2020.05.23.
[메신저봇] 타자 소스 [리메이크] [53]	SSAP청정	2020.05.23.
[기타] 살사 아니 엔터 소스 🤖 [26]	재승	2020.05.23.
[미니게임] 뽀빠워썬 [20]	재승	2020.05.22.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

성빈님

린  
♡0 💬1

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까요...

공돌이  
♡0 💬33



등급제 폐지 건의

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈  
♡1 💬52

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈  
♡0 💬7

제글이 영정먹었나봐요

퓨퓨  
♡1 💬2

1 2 3 4 5

진짜 주의드립니다.꼭

Kiri  
♡0 💬8



실시간 멜론 차트

헐라 로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

쿨칠  
♡1 💬18