

| 소스 질문 | >

## 회원이입,가진돈체크(?)

 **Changa A** 챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2019.02.04. 12:02 조회 168

💬 댓글 8 URL 복사 ⋮

지금까지 가진 미니게임들 다 통일시켜서  
포인트얻고 따고 그렇게할건데 이걸 후에하고

질문은 회원가입을 하면 그 닉네임이 저장되서  
확인을 하면 이때까지 회원가입한사람들의 가진돈 체크하고 그런건 어떻게하면좋겠나용...?


 **Changa A**님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 8

🔗 공유 | 신고


댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐

 샤를


객체(?)를 파일로 저장하면 되지 않을까요오

2019.02.04. 13:08 답글 쓰기

 **Changa A** 작성자


오 음 되긴하겠는데 모든 플레이어들을 확인어캐하징

2019.02.04. 13:34 답글쓰기

 샤를


**Changa A** 플레이어 정보들을 한 파일에 싸그리 모으면..!

2019.02.04. 14:30 답글쓰기

 **Changa A** 작성자


샤를 으.. 대강 set = {} 한후  
if(msg.indexOf("/회원가입") == 0){  
var babo = msg.substr(6);  
set[sender] = {닉네임: babo};  
replier.reply("[닉네임: " + "[" + set[sender].닉네임 + "]);  
}  
버그칠님의 글보고 거의뺏기긴한듯한데(?) 여기서 파일을 어캐모르지..!

2019.02.04. 15:00 답글쓰기

 카신


**Changa A** {'닉네임' : babo}

2019.02.04. 15:07 답글쓰기

 카신

**Changa A** 객체하나에 모든 플레이어 정보가 담겨있으니.  
모을필요 없이 객체를 파일로 저장만하세요.

2019.02.04. 15:09 답글쓰기

 **Changa A** 작성자

카신 저장을 어캐하죠..

2019.02.04. 15:26 답글쓰기

 카신



**Changa A** 메신저봇 기준으로  
 DataBase.setDataBase() 인가 내장함수있을거예요.  
 없으면 save read 함수 만들어서 쓰면되겠죠  
 2019.02.04. 15:30 답글쓰기

**Hibot**

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

호출은 어떻게? [4]	만두	2019.02.05.
지정시간에 메시지 띄우기	까칠한까칠	2019.02.04.
회원가입,가진돈체크(?) [8]	Changa A	2019.02.04.
멤버닉네임 불러오기 [4]	CUB	2019.02.03.
특정한 말을할때마다 그 말을한 숫자가 올라가게 할수 있나요?	CUB	2019.02.03.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



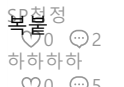
전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습니다



자동응답봇으로 RPG봇 만들었습니다



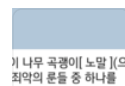
메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



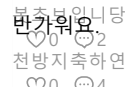
복합정  
 0 2  
 하하하하  
 0 5

[ 치\*\*, 한\*\* ] 님 강제 탈퇴

AlphaDo  
 1 2



5000분의 1을 얻은 사람



반가워요  
 0 2  
 천방지축하연  
 0 4

안녕하세요

tomohong  
 1 3

1 2 3 4