

| 카카오톡 봇 강좌 | >

[응용] 강좌 #5 객체를 파일과 연결하여 이용하기



doami2005 챗봇 창시자 1:1 채팅

2019.11.24. 16:41 조회 1,077

댓글 20 URL 복사

<https://cafe.naver.com/nameeyee/4908>

이거 마스터 하고 오시면 이해가 수월할 겁니다.

메신저봇 기준입니다.

메신저봇에는 FileStream 이라는 객체가 있는데, 이의 대표적 기능엔 read, write, append, remove 가 있습니다.

간단한 유저들의 정보를 만든다고 해봅시다.
정보에는 이름, 채팅 수가 들어갈 거예요.

경로는 sdcard/bot/users 로 할게요.

```
path = "sdcard/bot/users"
```

일단은, 파일 자동 생성을 해야 하기 때문에
파일 존재 여부를 확인하고 있다면 그대로, 없다면 기본값을 타이핑 할거예요.

```
if (FileStream.read(path) == null) {  
    FileStream.write(path, "{}")  
}
```

여기서 이해하셔야 될 점은
만약 파일에 스트링 "{}" 이 아닌 빈 객체 {} 를 넣었다면,
파일 내용에는 [object Object] 가 집어넣어졌을 거예요.

따라서 파일을 이용할 때에는
꺼낼 땐 JSON.parse,
쓸 땐 JSON.stringify 를 쓰면 된다는 거죠.

소스를 계속 이어 나가 보죠.

만약 메시지를 보낸 닉네임이 객체에 등록되어 있지 않다면, 새로 생성해 줄거예요.

여기선 스트링 객체를 Object 객체로 바꿔주는 JSON.parse 메서드를 써보겠습니다.

```
json = JSON.parse(FileStream.read(path));  
if (json[sender] == undefined) {  
    json[sender] = {};  
    json[sender]["name"] = sender;  
    json[sender]["count"] = 0  
}
```

그 다음은 유저가 채팅을 칠 때마다 횟수가 올라가게 해봅시다.

```
json[sender]["count"]++
```

이제 객체의 값을 올렸으니 저장을 해야겠죠?

만약 `FileStream.write(path, json)`
으로 한다면?

아까와 같이 `[object Object]` 라는 스트링이
저장되었을 겁니다.

따라서 `Object` 형태의 객체를 문자열로 바꾸어주는 `JSON.stringify` 메서드를 사용하여 파일에 다시 저장해 두겠습니다.

```
FileStream.write(path, JSON.stringify(json))
```

지금까지 만든 것들을 전부 합쳐봅시다.

```
path = "sdcard/bot/users"

function response (room, msg, sender, _ , replier) {

  if (FileStream.read(path) == null) {
    FileStream.write(path, "{}")
  }

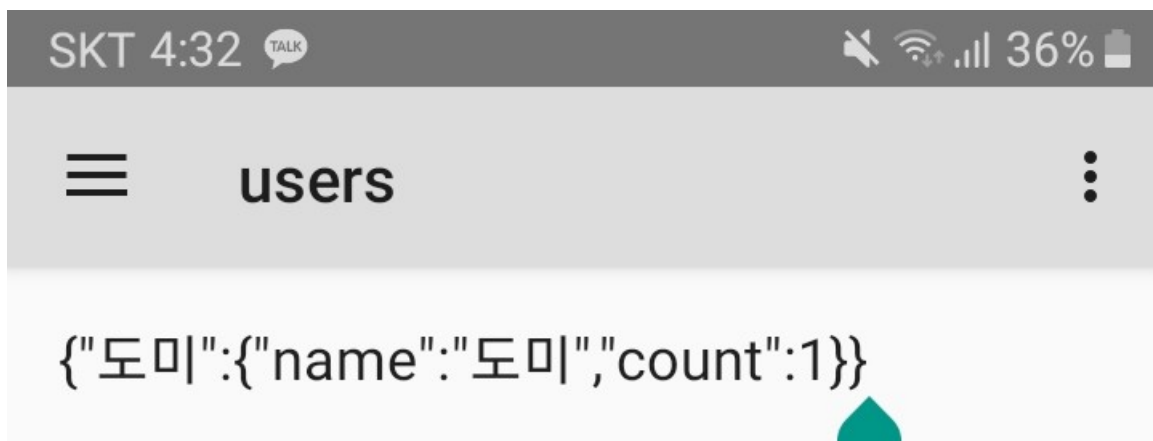
  json = JSON.parse(FileStream.read(path));

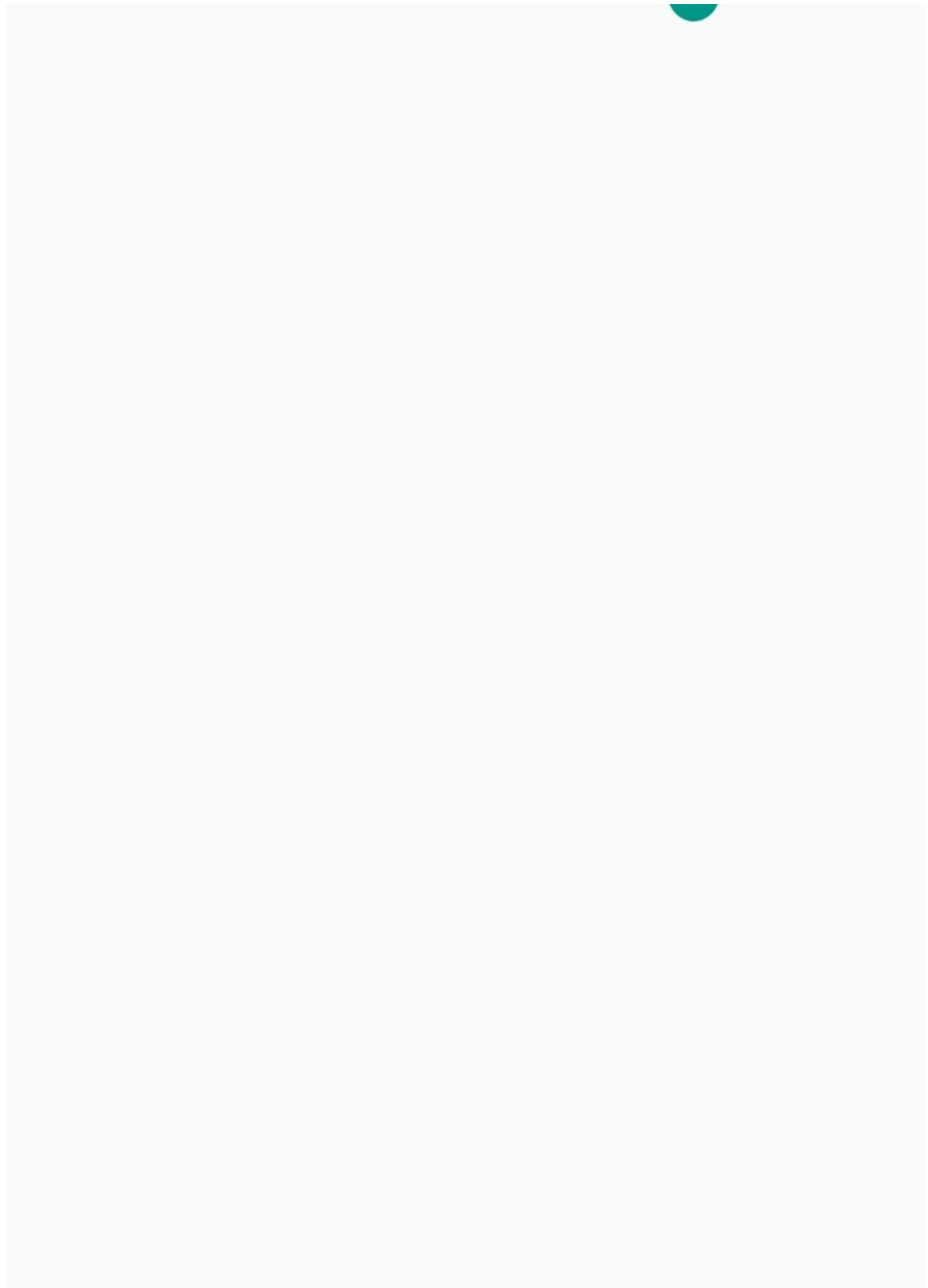
  if (json[sender] == undefined) {
    json[sender] = {};
    json[sender]["name"] = sender;
    json[sender]["count"] = 0
  }

  json[sender]["count"]++
  FileStream.write(path, JSON.stringify(json))

}
```

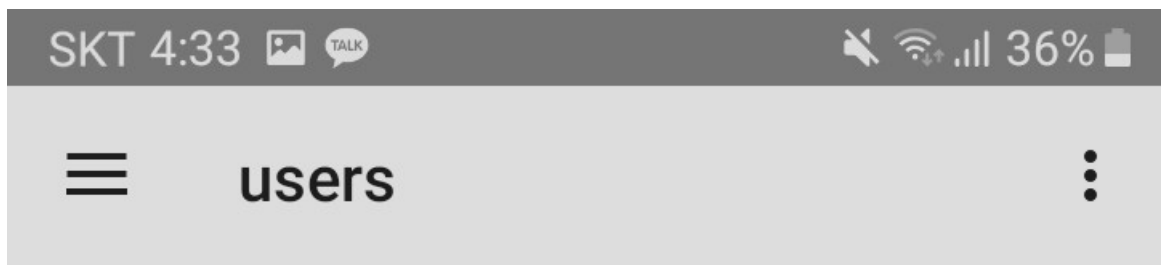
한번 이것을 스크립트에 넣고 실행시켜 보겠습니다.





제가 채팅을 한 번 치니 저의 정보가 객체에 저장되네요.

다른 닉네임으로도 테스트 해보겠습니다.



```
{"도미":{"name":"도미","count":1},"나야":{"name":"나야","count":2}}
```

역시 잘 저장됩니다.

이제 불러오는 것을 해봅시다.

객체는 path에 저장되어 있고,
/정보 (닉네임)
이라고 치면 해당 닉네임의 정보가 나오도록 만들어 보겠습니다.

```

if (msg.startsWith("/정보 ")) {

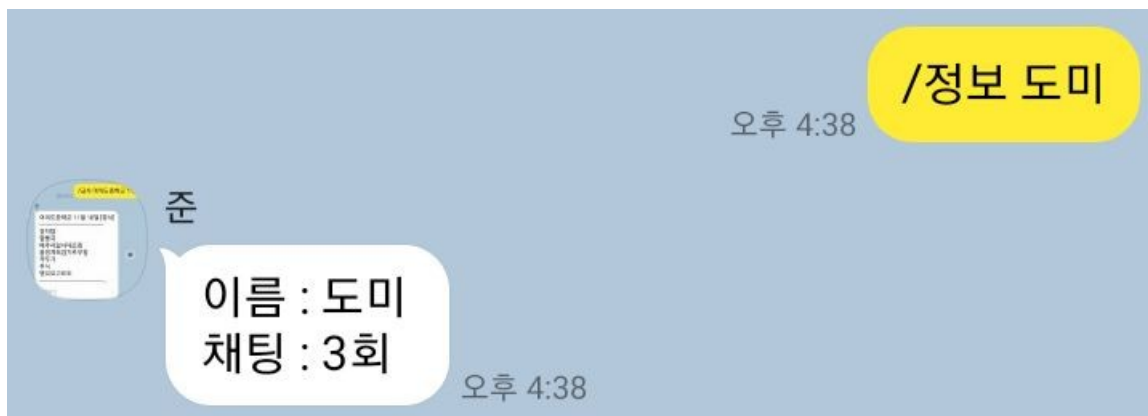
json = JSON.parse(FileStream.read(path))

nickname = msg.substr(4)
chatcount = json[nickname]["count"]

replier.reply("이름 : "+nickname+"\n채팅 : "+chatcount+"회")

}

```



이렇게 잘 작동하는 것을 확인할 수 있습니다.

여기서 더 개량해서 프로필 아이디 라던가 채팅 레벨 등도 추가할 수 있겠죠?

최종 소스입니다.

```

path = "sdcard/bot/users"

function response (room, msg, sender, _ replier) {

if (!FileStream.read(path)) {
FileStream.write(path, "{}")
}

json = JSON.parse(FileStream.read(path));

if (!json[sender]) {
json[sender] = {};
json[sender]["name"] = sender;
json[sender]["count"] = 0
}

json[sender]["count"]++
FileStream.write(path, JSON.stringify(json))

if (msg.startsWith("/정보 ")) {

json = JSON.parse(FileStream.read(path))

```

```

json = JSON.parse(newStream.read(pull))

nickname = msg.substr(4)
chatcount = json[nickname]["count"]

replier.reply("이름 : "+nickname+"\n채팅 : "+chatcount+"회")

}

}

```

Tip. 조건이 없는 경우에는
 if (msg) { ~~ }
 가 무조건 포함되어 있다.

//리스폰스 함수는 메시지가 와야 작동하기 때문.

질문은 댓글로 받습니다.

/* 도미의 강좌 시리즈 */

[try문]

- <https://cafe.naver.com/nameyee/4540>

[객체]

- 초급) <https://cafe.naver.com/nameyee/4908>

- 응용) <https://cafe.naver.com/nameyee/8232>

[Tip]

eval 의 위험성과 사용법

- <https://cafe.naver.com/nameyee/4341>

파싱 시 Utils 와 Jsoup 의 장단점

- <https://cafe.naver.com/nameyee/4342>



doami2005님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 13 💬 댓글 20

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔍

댓글알림 ☐



줄려

역시 고인물 아조씨야

2019.11.24. 16:44 답글쓰기



doami2005 작성자

반사ㅏ !

2019.11.24. 16:44 답글쓰기



sihyuniT

나!

2019.11.24. 16:44 답글쓰기



지현

	<div>여육시 고인물</div> <div>2019.11.24. 16:50 답글 쓰기</div>	
	<div>사로로</div> <div>와 신기해</div> <div>2019.11.24. 16:51 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>doami2005 작성자</div> <div>——</div> <div>2019.11.24. 16:54 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>청정수123</div> <div>ㅇㅈ</div> <div>2019.11.24. 17:43 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>AlphaDo</div> <div>response : 이벤트 리스너</div> <div>2019.11.24. 16:58 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>jomin398</div> <div>음... json어레이 읽고 쓰는법도 알려주세요</div> <div>obj만 하셨지만 뭔가 해결되서 시원하네요.</div> <div>2019.11.24. 17:05 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>doami2005 작성자</div> <div>json어레이 면 [{}], {}, {} 이런 식인가요?</div> <div>2019.11.24. 17:06 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>jomin398</div> <div>doami2005 네...</div> <div><pre>{ "a":["a","b","c"],{"data":{}} }</pre></div> <div>2019.11.24. 17:28 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>doami2005 작성자</div> <div>jomin398 json = { "a":["a","b","c","d"]:{} } c 뽑기 json["a"][2]</div> <div>2019.11.24. 17:27 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>청정수123</div> <div>이해가 안가요</div> <div>2019.11.24. 17:42 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>Sjy0916</div> <div>너무 어려운데요?</div> <div>2019.11.24. 18:05 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>doami2005 작성자</div> <div>이 고인물들이..</div> <div>2019.11.24. 18:36 답글 쓰기</div>	⋮
	<div>nuguge</div> <div>연습하다가 머리에 쥐날것 같습니다</div> <div>2019.11.27. 08:27 답글 쓰기</div>	⋮



웹비탄

역시 고인물 아조띠

2019.11.28. 17:46 답글 쓰기



예샤마리

그러면 반대로 저기서 원하는 내용을 삭제 시키려면 어떻게 해야하나요? ㅜㅜ 도저히 모르겠네요.

2019.12.24. 02:26 답글 쓰기



예샤마리

예를들어 저중에 나야라는 항목만 지우고 싶으면 어떻게 해야할까요? ㅜㅜ

2019.12.24. 02:35 답글 쓰기



SP

이제 봐도 이해 될랑말랑 하네요 ㅠ

2020.05.15. 16:11 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'카카오톡 봇 강좌' 게시판 글

전체 [응용] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

크롤링이 안될 때는 UA를 넣어서 보내버려엇!!! [6]	OtakoidTony	2019.11.24.
Github API [5]	OtakoidTony	2019.11.24.
[응용] 강좌 #5 객체를 파일과 연결하여 이용하기 🌙 [20]	doami2005	2019.11.24.
[강좌] #1 카카오톡 복제하기 🌙 [8]	AlphaDo	2019.11.24.
카카오톡-텔레그램 통신의 구현 🌙 [2]	OtakoidTony	2019.11.23.

이 카페 인기글

오픈이발 괴롭히기(메봇R)