|자랑 게시판 |>

RPG를 쉽게 만들자! 10-1. 보스



럭s봇 챗봇 마스터 [♨] 1:1 채팅 2020.06.29. 18:00 조회 124

댓글 4 URL 복사 :

□ 첨부파일 1

```
if(msg=="%보스목록"){
자신이 원하는 보스를 만드세요
 replier.reply("1. 데몬 드래곤(권장 레벨 : 100)\n2. ~~\n");
if(msg.startsWith("%보스 ")){
 var bosscode=msg.substr(4);
 try{
 var bossdata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/보스/"+ bosscode +".json"));
여기 부분이 사냥부분하고 좀 다릅니다. 사냥에서는 맵에서 불러왔지만 여기는 파일을 따로 엽니다.(이 방법도 있지만
한 파일에 여러 애들을 만들어서 하는 것을 추천드립니다)
 mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/"+ sender +".json"));
 replier.reply(bossdata["name"]+"(레벨: "+bossdata.level+")이(가) 나타났다!");
 var bosshp=Number(bossdata.hp);
myhp=Number(mydata.hp);
while(Number(bosshp) > 0&&Number(myhp) > 0){
damage=Number(mydata.atk)-Number(bossdata.armor);
if(damage<0)damage=0;
var bossdamage=Number(bossdata.damage)-Number(mydata.def);
if(bossdamage<0){
bossdamage=0;
bosshp=Number(bosshp)-Number(damage);
if(bosshp<0){bosshp=0;}
myhp=Number(myhp)-Number(bossdamage);
if(myhp<0)\{myhp=0;\}
이 소스는 사냥소스응 응용한 것입니다. 다음에는 파티기능을 강좌하겠습니다.
```



럭s봇님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 4

🕜 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 🖰

댓글알림





어.. 이건강좌라기보단 그냥 소스적어놓고 nidle이알아서 해석ㄱ 같은데.. 강좌맞아요?

2020.06.29. 23:36 답글쓰기



럭s봇 작성자

사냥하고 너무 겹쳐서 다음에 파티 강좌 쓸 때 좀 더 쓸 예정입니다

2020.06.30. 09:59 답글쓰기

성빈



≥ 글쓰기	답글	목록	▲ TOP

' 자랑 게시판 ' 게시판 글	이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
RPG 2일차 @ [5]		lucifer	2020.06.30.
[기타] 소스메이커 개발일지 #1 🕝 [10]		마동석	2020.06.29.
RPG를 쉽게 만들자! 10-1. 보스 ∅ [4]		럭s봇	2020.06.29.
[기타] 디코오오봇 🍪 [14]		재승	2020.06.29.
노래재생(ka링) ຝ ⊙ [5]		ACTIVE	2020.06.29.
	1 2 3		전체보기

이 카페 인기글

안녕하십니까. JSR ♡0 ⊕8	보호조치에 관해 질문 굉장히 청정한 성빈 ♡0 ♀4	꺼무위키 하다가 발견했는데, 나무뉴스라는 게 있더라구요? OtakoidTony ♡2 ⊙2
카카오링크 소스 공유 및 다운로드금지 지민 ♡3 ⊕8	자동읽음소스 tomohong ♡0 ⊙9	카카오톡이 이런걸 추천하다니
이사람은 나오세여 폰수리가 ♡0 ⊙19	원주율 100자리 가져오기 T봇 ♡0 ⊕6	등급제 폐지 건의