### | 자유 게시판 | >

# 베라봇(베스킨라빈스봇) 어떻게 만들어요



**나무판다** 챗봇 중수 🍑 1:1 채팅

2020.07.06. 22:10 조회 109

제가 최근에 카카오봇이 관심이생겨서 제가 단순한봇을 만들었는데요 제가 베라 아시져 게임 그거 넣고싶어서 그러는데 알려주실수있나여?



**나무판다**님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 11

🗭 공유 🗆 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림(





참치ChamChi

카페 검색해보세요.

2020.07.06. 22:12 답글쓰기



## **Dark Tornado**

정확하게 어떻게 작동할지 구상하신 다음에 소스 코드로 옮기시면 됩니다.

2020.07.06. 22:19 답글쓰기



## terror

1부터 3개씩 말할수있게...

2020.07.06. 22:23 답글쓰기



# 봇린이

31까지 3개만 부를수있는건 필승법 구하기쉬워서 봇만들기 쉬운데 제가 n번까지 k개까지만 부를수있는거 필승법 구해주는 봇 만들다가 포기했어요

2020.07.06. 22:48 답글쓰기



#### JusticeHui

N개의 돌이 있고, 두 명의 플레이어가 교대로 t\_1, t\_2, ... , t\_k개를 가져갈 수 있으며, 마지막 돌을 가져가는 사람이 지는 게임과 동치입니다.

이 게임에서 각 플레이어가 모두 최선의 수로 플레이한다고 가정했을 때 이기게 되는 사람은 간단한 DP로 알 수 있고, 동시에 필승법도 같이 구할 수 있습니다.

2020.07.07.04:41 답글쓰기



#### JusticeHui

만약  $t_i = i$ , 즉 1개부터 k개까지 고를 수 있는 경우라면 상대가 가져가는 돌의 개수에 관계 없이 k+1 사이클을 강제할 수 있습니다.

n번째 돌을 가져가는 사람이 지게 되므로 n-1번째 돌을 가져가는 사람이 이기게 되고, k+1 사이클을 강제할 수 있기 때문에 (n-1)-(k+1), (n-1)-2(k+1), (n-1)-3(k+1)... , (n-1)-i(k+1)을 부르는 것이 필승법입니다.

2020.07.07.07:58 답글쓰기



# 봇린이

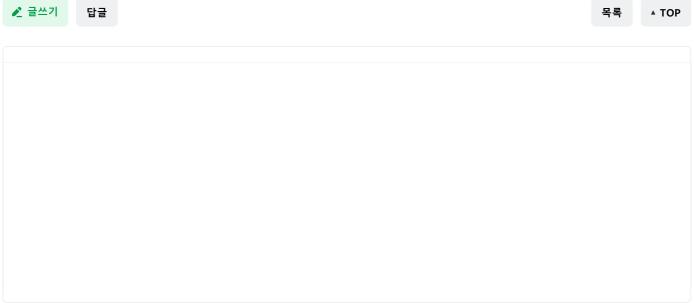
JusticeHui 오...대박이에요

2020.07.07.08:43 답글쓰기



나무판다 작성자





'  자유 게시판  ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
php [1]		kiffvincentius	2020.07.07.	
우리가 루프문 변수에 i와 j를 쓰는 이유 📦 [11]		하프	2020.07.07.	
베라봇(베스킨라빈스봇) 어떻게 만들어요 [11]		나무판다	2020.07.06.	
드디어 삼성 공식으로 🍪 [5]		핀밀크	2020.07.06.	
한강 api? [3]		terror	2020.07.06.	
	1 2 3		전체보기	

# 기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

OtakoidTony ♥0 ⊕6



**이탈** 1 ○31 키알봇 ♥0 ⊕5

# 새로 왔습니다

ArtistBRIN ♥0 ⊕7

안녕하십니까.

JSR ♥0 ⊕8

보호조치로 인해 오픈채팅! 레한되었습니다. 자세히 보기

옾쳇참여 하고싶지만 이용자보호조치 때문





(수정5)카카오톡 오픈채팅 공식 봇관련 정

명변 24-82 이상 명결 5/76 76년 경시한입니다. 현재 명본 H+ 82입니다.

등급제 폐지 건의

列及が 932 JSR

♥0 ⊕15