

| RPG 소스 강좌 | >

# RPG를 쉽게 만들자! 6. 환생



럭s봇

챗봇 마스터

 1:1 채팅

2020.04.29. 08:35   조회 156


 댓글 2

URL 복사



레벨만 올리기 따분하니 환생이 있어야 겠죠?~

```
var gaegup=["망령","유령","귀신"];
var lol=[{"lvl":10}, {"lvl":50}, {"lvl":100}]
if(msg=="%계급보기"){
    replier.reply("계급정보\n\n귀신\n\n유령\n\n망령");
}
일단 저는 계급을 이렇게 정할거예요.
위에 변수들은 각 계급, 계급 환생에 필요한 레벨들이예요.
if(msg=="%환생"){
    mydata = JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/"+ sender + ".json"));
    우선 내정보를 불러온 후
    if(mydata.lvl>=lol[mydata.jobtype].lvl){
        레벨이 환생하기에 적합한지 확인하고 만약 적합하면
        mydata.jobtype=Number(mydata.jobtype)+1;
        replier.reply(gaegup[mydata.jobtype]+"(으)로 환생성공!");
        mydata.job=gaegup[mydata.jobtype];
        mydata.lvl=1;
        mydata.maxexp=100;
        mydata.exp=0;
        자신이 원하는 값들을 정하고
        finaldata = JSON.stringify(mydata);
        FileStream.write("/sdcard/키우기/"+ sender + ".json", finaldata);
        저장하면 됩니다.
    }
    else if(mydata.lvl<lol[mydata.jobtype].lvl){
        만약 부족할 경우
        var nolvl=Number(lol[mydata.jobtype].lvl)-Number(mydata.lvl);
        replier.reply("환생하려면 "+nolvl+"만큼의 레벨을 더 얻어야 합니다!");
        몇 레벨이 더 필요한지 알려줍니다.
    }
}
위에 jobtype, job등의 것들이 있는데 이것들은 회원가입 부분에서 미리 선언해 줘야합니다.
```



럭s봇님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 2

 공유

|

 신고

댓글

등록순

최신순



댓글알림 



임티봇

와 럭s봇님이다

안녕하세요

2020.04.29. 08:42   답글쓰기





지풍



2020.04.29. 16:20 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| RPG 소스 강좌 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

RPG를 쉽게 만들자! 8. 이동 [2]	력s봇	2020.05.03.
RPG를 쉽게 만들자! 7. 대화 🗨️	력s봇	2020.05.01.
<b>RPG를 쉽게 만들자! 6. 환생 [2]</b>	력s봇	2020.04.29.
RPG를 쉽게 만들자! 5. 레벨업 [5]	력s봇	2020.04.27.
RPG를 쉽게 만들자! 4. 노가다부분 [6]	력s봇	2020.04.25.

1 2

전체보기

## 이 카페 인기글

path질문

젤리파덕

♡0 💬2



태양, 달 정보 구현 완료

반가워요.

천방지축하연

♡0 💬4

kakao.py에 대해서

undefined

♡0 💬13

마녀사냥 금지

AlphaDo

♡3 💬8



혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지



"시초가 중국발" 발언 관련 해명글 및 부탁



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

1

2

3

4

5

아시는분 계시나요..??

기 나루 곡괭이[노말]의  
최악의 룬들 중 하나를

5000분의 1을 얻은 사람