| 자유 게시판 | >

아 으 어 으 응레엙



XEROHN 챗봇 하수 ★ 1:1 채팅 2019.10.14. 16:09 조회 34

```
    File Edit Selection View Go Debug Terminal Help

                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      ta III
           C.> Users > zero > Downloads > 15 soragodongjs > © response
185 let AlarmManager = Api.getContext().getSystemService(android.content.Context.ALARM_SERVICE)
186 let mm = (AlarmManager.ELAPSED_REALTIME_MAKEUP, android.os.SystemClock.elapsedRealtime())
187
                             let sec = (mm/1808) % 68
let min = (mm/(1800*68)) % 68
let hr = (mm/(1800*60*68)) % 24
                                    return "기동시간:" + Math.floor(day) + "열 " + Math.floor(hr) + "시간 " + Math.floor(min) + "분 " + Math.floor(sec) + "조"
                        function HangangTemperature(){
  var sourceOata, resultMessage
  sourceOata = Utils.getMebText("https://www.wpws.kr/hangang/").replace(/<[^>]+>/gm,"").split("Hangang Temperature")
                           sourceData[1].split("[")
resultMessage = sourceData[0]
                        function DatabaseManagement(command, dbName, message)(
var realDBName, returnMessage, sourceData, dbPath, changedSourceData
dbPath = "/sdcard/katalkbot/Database/"+dbName+".txt"
realDBName - scriptName + "" + dbName
if(dbName == null) return "요청원 데이터베이스 값이 없습니다!"
                               switch(command){
    case "엙기": //DB내용을 읽어서 변환
    sourceOuta = DataBase.getOataBase(realDBName)
                                           if(sourceData -- null)
                                    》 break
case "추가": //해당 DB에 에시지 주가
if(message == null) return "요청원 에시지 값이 없습니다!"
sourceData = DataBase.getDataBase(realDBName)
if(sourceData == null){
DataBase.appendDataBase(realDBName, message)
         Ln 169, Col 26 Spaces: 3 UTF-8 CRLF JavaScript @ Q
```

비쥬얼 스튜디오 코드 프로그램이 참 좋군요

스크립트 편집하기 아주 좋습니다

블랙블랙해서 아주 좋아



XEROHN님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 2

댓글 등록순 최신순 C

🕝 공유 │ 신고

댓글알림

성빈

switch문에서 return 쓰면 굳이 break안써도 돼요

2019.10.14. 17:07 답글쓰기



XEROHN 작성자

아 저거 메인 스위치문에있다가 함수로 뜯어내면서 return으로 바꾼건데 break 안지웠네요



🖍 글쓰기 답글 목록 ▲ TOP

' 자유 게시판 ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독	이 게시판 새글 구독하기	
카톡 자동 응답으로 만들수 있는 게임 [8]		승지	2019.10.14.	
고양이 키우고싶다 [5]		0x00	2019.10.14.	
아 으 어 으 응레엙 @ [2]		XEROHN	2019.10.14.	
좋은아침입니다 [3]		제희씨	2019.10.14.	
200명만 더 카페 가입하자 [3]		성빈	2019.10.14.	
	1 2 3		전체보기	

이 카페 인기글

JPG 개발 일지 #7 카페에 RPG가 많이 보이는 것 같군요 재승 ♥0 ⊕4 오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ ^{챞퉮하는} 업 (잡글) BennyK ♥0 ⊕5 메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요? 혹시 여기서 변수를 저장하는 부분이 어딘지 아시는분 계시나요..?? 간현적자동응답과 한글코딩을 메인으로 제공 하는 카톡봇앱 개발 예정 CONTRACTOR OF THE STATE OF THE 성빈 ♡1 ⊙15

기 나무 곡괭이[노말](으) 죄악의 룬들 중 하나를 5000분의 1을 얻은 사람

전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습 1 2 3 4