

| 소스 질문 | >

파일 존재여부 확인(?)


 **runkan** 챗봇 고수  1:1 채팅

2019.11.01. 18:09 조회 98

댓글 9 URL 복사 ⋮

```
var playerdata={"name":sender,"Id":
java.lang.String(ImageDB.getProfileImage()).hashCode(),"lvl":1,"exp":0,"maxexp":100,"hp":100,"maxhp":100,"money":500
0,"gold":0,"diamond":0,"releve":0,"job":0,"place":0,"jobtype":0,"weapon":0,"atk":2,"def":0}
writedata = JSON.stringify(playerdata); // Json
FS.write("/sdcard/[RunkanRPG]/USER/"+sender+".json",writedata); // 파일 쓰기
java.lang.Thread.sleep(700);
replier.reply("회원가입 완료!");
}
```

여기서 파일 있는거 감지해서 이미 회원가입을 하셨습니다를 뜨게하려하는데 어떻게 해야죠

 **runkan**님의 게시글 더보기 >

 좋아요 0

 댓글 9

 공유 | 신고


댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 

 **클칠**

new java.io.File(위치).canRead()

2019.11.01. 18:18 답글쓰기

 **인디벨**

파일이면 .isExists() 해도 되지 않나요?

2019.11.01. 18:35 답글쓰기

 **클칠**

인디벨 말라요

2019.11.01. 18:36 답글쓰기

 **runkan** 작성자

new java.io.File(위치).canRead()
예시구문 알 수있을까요

2019.11.01. 18:40 답글쓰기

 **doami2005**


runkan canRead
파일이 존재하면 true
존재 안하면 false
내보낼 거 같네요
이프문에 그대로 넣으시면 될듯

2019.11.01. 18:52 답글쓰기

 **runkan** 작성자


doami2005 그래서 어떤 식으로 넣어야 할까요

2019.11.01. 18:54 답글쓰기

 **클칠**

runkan if(new java.io.File(위치).canRead()) {
//파일이 존재할때

}
2019.11.01. 18:54 답글쓰기

 **runkan** 작성자
쿨칠 앓 감사합니다!
2019.11.01. 18:55 답글쓰기


 **마른얼음 BOT**
인디벨 isExists() (X)
exists() (O)
2019.11.01. 20:40 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글


이 게시판 새글 구독하기 ☐

채팅 칠때마다 [8]	runkan	2019.11.01.
[메신저봇] 소스오류질문 [4]	야여유요	2019.11.01.
파일 존재여부 확인(?) [9]	runkan	2019.11.01.
질문입니다 [28]	SP	2019.11.01.
JSON 에서... [11]	runkan	2019.10.31.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기

글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문

흑까마귀

♡0 💬5



틱택토 (Player vs Player)

댓글/그룹채 구분

시초는중국발

♡0 💬8

안녕하세요

KHP

♡0 💬6

예전에 어떤분이 카톡봇을 이용하여 카페에 게시글을 올렸었는데

리페

♡0 💬1

에뮬레이터로 카톡 돌리면 정지되나요?

공돌이

♡0 💬1



봇을쓰는데 메세지가 두번

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

eval 질문

Kiri

♡0 💬5