

[| 기타 질문 | >](#)

[프밍언어] 동숲


키알봇 챗봇 중수 🏆 1:1 채팅

2020.06.01. 19:59 조회 126

댓글 6 URL 복사 ⋮

```

var list=[];

NaN = 0;
var lst = [];
var lis = [];
var fr=[];
var 덩어리 =[1368000];
var fruit=["오렌지","레몬","사과","복숭아","체리"];
var fish=["강통","쓰레기","헌 신발","헌 양말","타이어","붕어","큰입베스","송어","연어","참치","엔젤피쉬","복어","고래상어"];
var cloud=["☁☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□","□□□□","☁☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□"];
var bell = {"강통":"10","쓰레기":"10","헌 신발":"20","헌 양말":"10","타이어":"10","오렌지":"100","레몬":"200","사과":"150","복숭아":"250","체리":"300","붕어":"50","큰입베스":"70","송어":"50","연어":"75","참치":"60","엔젤피쉬":"100","복어":"30","고래상어":"5000"};
var bells = [0];
var bb = {"오렌지":"□","레몬":"□","사과":"□","복숭아":"□","체리":"□"}
var d = new Date();
var n = d.getHours();

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = cloud[Math.floor(Math.random()*cloud.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lst[sender]==undefined){lst[sender]=0; }
if(msg=="/나무털기")if(lst[sender]>5){
    replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다..")
}else{

    replier.reply ("ㄴ스으스으!" + a+"(이)가 나왔다!" +bb[a])
    lst[sender]++
    fr.push(a);
}
if(msg=="/냇시하기")if(list[sender]>10){
    replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다..")
}else{
    replier.reply ("☐☐침병침병!" + b+"(이)가 나왔다!☐" )
    list[sender]++
    fr.push(b);
}
if(msg=="/풍경")
replier.reply(c+"₩n☐☐☐☐₩n너굴,멈멈")
if(msg=="/말걸기 너굴")

```

```

replier.reply ("뭐 팔것이 있니?\\n~/응\\n~/없어");

if(msg=="/말걸기 멈춤")
replier.reply("내 노래 들을터?\\n/응\\n/싫어");

if(msg=="/응")
    replier.reply("지금 인벤토리에는 "+fr+"(이)가 있어!\\n~/팔래\\n/아니")
if(msg =="/빛갚기")
    replier.reply ("빛은 모두 "+ 덩어리+"벨이야!\\n/갚는다\\n/빠꾸")

if(msg =="/빠꾸")
    replier.reply ("? 알겠어. 갚고 싶다면 다시 와")

if(msg =="/갚는다")
    var 갚 = 덩어리-bells;
    if(갚>0){
        replier.reply ("남은 빛은 모두 "+ 갚+"벨이야!");
        bells=[0];
        덩어리=[갚];

    }else{
        replier.reply ("와 모든빛을 다 갚았어! 넌 이제 자유야~!");
        덩어리=[1368000];
        bells=[0];
    }
if(msg == "/내돈")
    if(bells==0){
        replier.reply("돈이 없어...!");
    }else{

        replier.reply (sender+ "의 돈은 "+bells+"원이야!");
    }
if(msg=="/응")
    replier.reply ("흠 흠\\n나비보벳따우 보보벳띠\\n나비베뽀 나비보벳따우\\n보보벳띠 보보비따우\\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\\n비보벳왜빠빠뽀 흠 흠\\n(간주)\\n나비보벳따우 보보벳띠\\n나비베뽀 보보벳따우\\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\\n나비보벳따우 빠빠빠따우 흠 흠");

if(msg=="/싫어")
    replier.reply ("헉구핑구");

if(msg=="/아니")
    replier.reply ("알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
if(msg=="/없어")
    replier.reply ("?알겠어~ 뭐 팔고싶다면 다시와!");
if(msg=="/팔래")
    let money=0
    for(let i=0;i<fr.length;i++){
        var m = Number(bell[fr[i]]);
        var mm =money += m;}

    replier.reply ("오, 좋아 합계는.. ")
    java.lang.Thread.sleep(1000);
    replier.reply (mm+"벨 이야!")
    undefined=0.

```

```

undefined=u;
var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);
bells=mo;
money1=[];
money=[];
fr=[];
var lis = [];
var fr =[];
var mpn = [10];
undefined=0;
var 덩어리 =[1368000];
var fruit =["오렌지","레몬","사과","복숭아","체리"];
var fish =["강통","쓰레기","헌 신발","헌 양말","타이어","붕어","큰입베스","송어","연어","참치","엔젤피쉬","복어","고래상어"];
var cloud=["☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□","□□□□","☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁","☁☁☁☁☁","□□□□","□□□□"];
var bell = {"강통":"10","쓰레기":"10","헌 신발":"20","헌 양말":"10","타이어":"10","오렌지":"100","레몬":"200","사과":"150","복숭아":"250","체리":"300","붕어":"50","큰입베스":"70","송어":"50","연어":"75","참치":"60","엔젤피쉬":"100","복어":"30","고래상어":"5000"};
var bells = [0];
var moo =
["95","98","85","82","49","100","29","66","99","15","10","90","29","133","145","200","400","298","12","42","19","61"];
const kalingModule = require('kaling').Kakao();
const Kakao = new kalingModule;
var bb = {"오렌지":"□","레몬":"□","사과":"□","복숭아":"□","체리":"□"}
var d = new Date();
var n = d.getHours();

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = cloud[Math.floor(Math.random()*cloud.length)];
var mov = moo[Math.floor(Math.random()*moo.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lst[sender]==undefined){lst[sender]=0; }
monday = picture[Math.floor(Math.random()*picture.length)];
if(msg=="/펭귄의 숲"&&room=="알"){
replier.reply ("□펭귄의 숲 도움말이다구링!" + blank + "₩n_____₩n/나무털기₩n/낙시하기₩n/빗값기₩n/팔래₩n/내돈₩n/풍경₩n/말걸기₩n/무사기₩n/아쿠아리움₩n/여욱₩n_____₩n하루 몇번만 가능합니다다구링!")
}
if(msg=="/나무털기")if(lst[sender]> 5){
replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다구링..")
}else{

replier.reply ("□스으스으!" + a+"(이)가 나왔다구링!" + bb[a])
lst[sender]++
fr.push(a);
}
if(msg=="/낙시하기")if(list[sender]> 10){
replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다구링..")
}else{
replier.reply ("□□침병침병!" + b+"(이)가 나왔다구링!□")
list[sender]++
fr.push(b);
}

```

```

}
if(msg==" /풍경"){
replier.reply(c+ "\n□□□□\n펑구링,멈멈")}

if(msg==" /무사기"){
replier.reply("지금 무의 가격은 100벨이야구링!\n무를 10개 살거니구링?\n/무내놔 \n/싫어")}
if(msg==" /무내놔"){
    if(bells>1000){
        bells-=1000;
        mpn-=1;
        replier.reply ("알았구링! 무를 팔고 싶을때 /무판다 라고 해구링!")
    }else{replier.reply("돈도 없는 주제에 어디서 까불구링...! 1000원 가져와구링...!")}
}
if(msg==" /무판다"){
    if(mpn<=10){
        mpn++;
        replier.reply ("현재 무 가격은 "+ mov+"벨이야구링!\n아차 싶겠지만 이미 팔았다구링~")
        var moga = parseInt(bells) + parseInt(mov*10);
        bells=moga;
    }else{replier.reply ("무도 없는게 어디서 까불어구링..? 안산게 아니라 못산거겠츠..구링")}}

if(msg==" /말걸기 펑구링"){

    replier.reply ("뭐 팔것이 있구링?\n/응\n/없어");

    if(msg==" /말걸기 멈멈"){
replier.reply("내 노래 들을터?\n/응\n/싫어");

    if(msg==" /응"){
        replier.reply("지금 인벤토리에는 "+ fr+"(이)가 있구링!\n/팔래\n/아니")
    }
    if(msg == "/빚갚기"){
        replier.reply ("빚은 모두 "+ 덩어리+"벨이구링!\n/갚는다\n/빠꾸")
    }
    if(msg == "/빠꾸"){
        replier.reply ("? 알겠구링. 갚고 싶다면 다시 와구링")
    }
    if(msg == "/갚는다"){
        var 갚= 덩어리-bells;
        if(갚>0){
            replier.reply ("남은 빚은 모두 "+ 갚+"벨이야구링!");
            bells=[0];
            덩어리=[갚];

        }else{
            replier.reply ("와 모든빚을 다 갚았구링! 넌 이제 자유야구링~!");
            덩어리=[1368000];
            bells=[0];
        }
    }
    if(msg == " /내돈"){
        if(bells==0){
            replier.reply("돈이 없구링...!");
        }else{

```

```

    replier.reply (sender+ "의 돈은 "+bells+"원이구렁!");
}}
if(msg==" /웅"){
    replier.reply ("흠 흠\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베뽀 나비보벳따우\n보보벳띠 보보비따우\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\n비보벳왜빠빠뽀 흠 흠\n(간주)\n나비보벳따우 보보벳띠\n나비베뽀 보보벳따우\n나비보벳따우 보보
벳띠 나비베뽀\n나비보벳따우 빠빠빠따우 흠 흠");
    }
    if(msg==" /싫어"){
        replier.reply ("헉구핑구");
    }
}
if(msg==" /아니"){
    replier.reply ("알겠구렁~ 뭐 팔고싶다면 다시와구렁!");
    }if(msg==" /없어"){
        replier.reply ("?알겠구렁~ 뭐 팔고싶다면 다시와구렁!");
    }if(msg==" /팔래"){
        let money=0
        for(let i=0;i<fr.length;i++){
            var m = Number(bell[fr[i]]);
            var mm =money += m;}
            replier.reply ("오, 좋아 합계는.. ")
            java.lang.Thread.sleep(1000);
            replier.reply (mm+ "벨 이야구렁!")
            if(mm!=undefined){
                var mo = parseInt(bells) + parseInt(mm);
                bells=mo;
                money1=[];
                money=[];
                fr=[];
            }}
            if(msg == "/아쿠아리움"){if(bells>=100){
                replier.reply ("입장할거구렁?\n입장\n싫어");
            }else{replier.reply ("입장료는 100벨이구렁.\n 지금 현재 너의 돈은 "+bells + "벨이므로 입장이 불가다구렁");
            }}
        }if(msg==" /입장"&&bells>=100){
            ipzang=true;
            bells-=100;
            replier.reply ("아쿠아리움에 온걸 환영하구렁~ 난 여기 쥘장 슈크림이라구렁\n제한시간은 10분이고, 할 수 있는건 /
아쿠아리움 행동 이라치구렁");
            java.lang.Thread.sleep(600000);if(ipzang==false){return;}
            replier.reply("시간이 끝났구렁 나가라구렁 나가 나가 호\n나갈게\n시렁");}
            if(msg==" /시렁"&&ipzang==true){
                replier.reply ("시끄럽다구렁");
                ipzang=false;
            }
        }
        if(msg==" /나갈게"&&ipzang==true){
            replier.reply ("고맙다구렁");
            ipzang=false;
        }
    }

    if(msg == "/물고기관람"&&ipzang==true){
        var photo = ['ㅅ', '진']
        var r = photo[Math.floor(Math.random()*photo.length)]
    }
    if(msg==" /사료주기"&&ipzang==true){
        replier.reply ("그래그래, 구렁 저렴은 10벨, 고급사료값은 50벨이라구렁\n고급진걸 주면 보답할것이라구

```

```
링"+blank+"₩n_____₩n/고급사료₩n/저렴사료₩n_____");}

if(msg==" /아쿠아리움 행동"&&ipzang==true){
    replier.reply ("밀에를 보구령"+blank+"₩n₩n_____₩n/사료주기₩n/알바₩n/물고기관람₩n/인형구입₩n/나갈게
₩n_____");}


if(msg==" /인형구입"&&ipzang==true){
    replier.reply ("그래구령 펭귄은 12500벨, 니모는 10000벨이라구령₩n사고나서 영수증을 갠톡에 캡해서 주면 사진을 배
달하겠다구령₩n/펭귄인형₩n/니모인형");}

if(msg==" /니모인형"&&ipzang==true){if(bells>=10000){
    bells-=10000
    replier.reply (" 놀랍구령, 이걸 사다니구령. 이건 영수증이라구령. 캡해서 갠톡에 주구령.₩n배달 후 내인형으로 볼 수
있다구령");
    replier.reply("_____$₩n"+sender+ "(이)가 니모인형을 주문하였습니다.₩n_____"))else{replier.reply ("돈이 없나
보구령 저리가구령")}}

if(msg==" /펭귄인형"&&ipzang==true){if(bells>=12500){
    bells-=12500
    replier.reply ("더 놀랍구령, 이걸 사다니구령. 돈이 많은가 보구령? 이건 영수증이라구령. 캡해서 갠톡에 주구령.₩n배
달 후 내인형으로 볼 수 있다구령");
    replier.reply("_____$₩n"+sender+ "(이)가 펭귄인형을 주문하였습니다.₩n_____"))else{replier.reply ("그 큰돈이
없나보구령 저리가구령")}}
```

```

if(msg=="☆千千제테라러긔긔러러러러러러 &&ipzang==true){
replier.reply ("☆3벌남알닭굴꿇꿇튀킵뽏뽏늬옴려꺄찌!");}
if(msg=="☆3벌남알닭굴꿇꿇튀킵뽏뽏늬옴려꺄찌!"&&ipzang==true){
alab= false; replier.reply ("☆혈타갈 온닭구ړ 불닭믈굶싹닭꼇각");}
if(msg=="☆혈타갈 온닭구ړ 불닭믈굶싹닭꼇각"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆끝났다구링. 1500벨 입금했구링.");
var ma = parseInt(bells) + parseInt(1500);
bells=ma;
alba=true;}
if(msg=="/어항청소"&&ipzang==true){
replier.reply ("애도 쉽다구링 5번 내가 제시하는 단어를 말하면 된다구링.");
alba=true; replier.reply ("☆뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏 에서 뽏을 빼고 쓰라구링"))
if(msg=="☆뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏");}
if(msg=="☆뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏뽏"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆옴늬옴뽏팍각닉뽏ㄱ학학칙뽏");}
if(msg=="☆옴늬옴뽏팍각닉뽏ㄱ학학칙뽏"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆뽏봐뽏득뽏득뽏꺄개갓하게뽏득뽏득"); alba = false;}
if(msg=="☆뽏봐뽏득뽏득뽏꺄개갓하게뽏득뽏득"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆끝났다구링. 1500벨 입금했구링.");
var ahang = parseInt(bells) + parseInt(1500);
bells=ahang;
alba = true;}

if(msg=="/물치우기"&&ipzang==true){
replier.reply ("이것도 꽤 쉽다구리. 해석하면 된다구링. 모두 두글자구링");
replier.reply ("☆퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 퍼퍼퍼퍼 퍼퍼퍼 힌트는 우리나라 것이라구링, 앞에 별붙이라구링");
alba = true;}
if(msg=="☆독도"&&ipzang==true){
replier.reply ("☆퍼퍼퍼퍼 뽏뽏뽏뽏 퍼퍼퍼퍼 퍼~퍼 힌트는 초록 호잇 이라구링");
alba = false;}
if("☆둘리"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆300벨 입금 했다구링");
var quia = parseInt(bells) + parseInt(300);
alba = true;
bells=quia; }

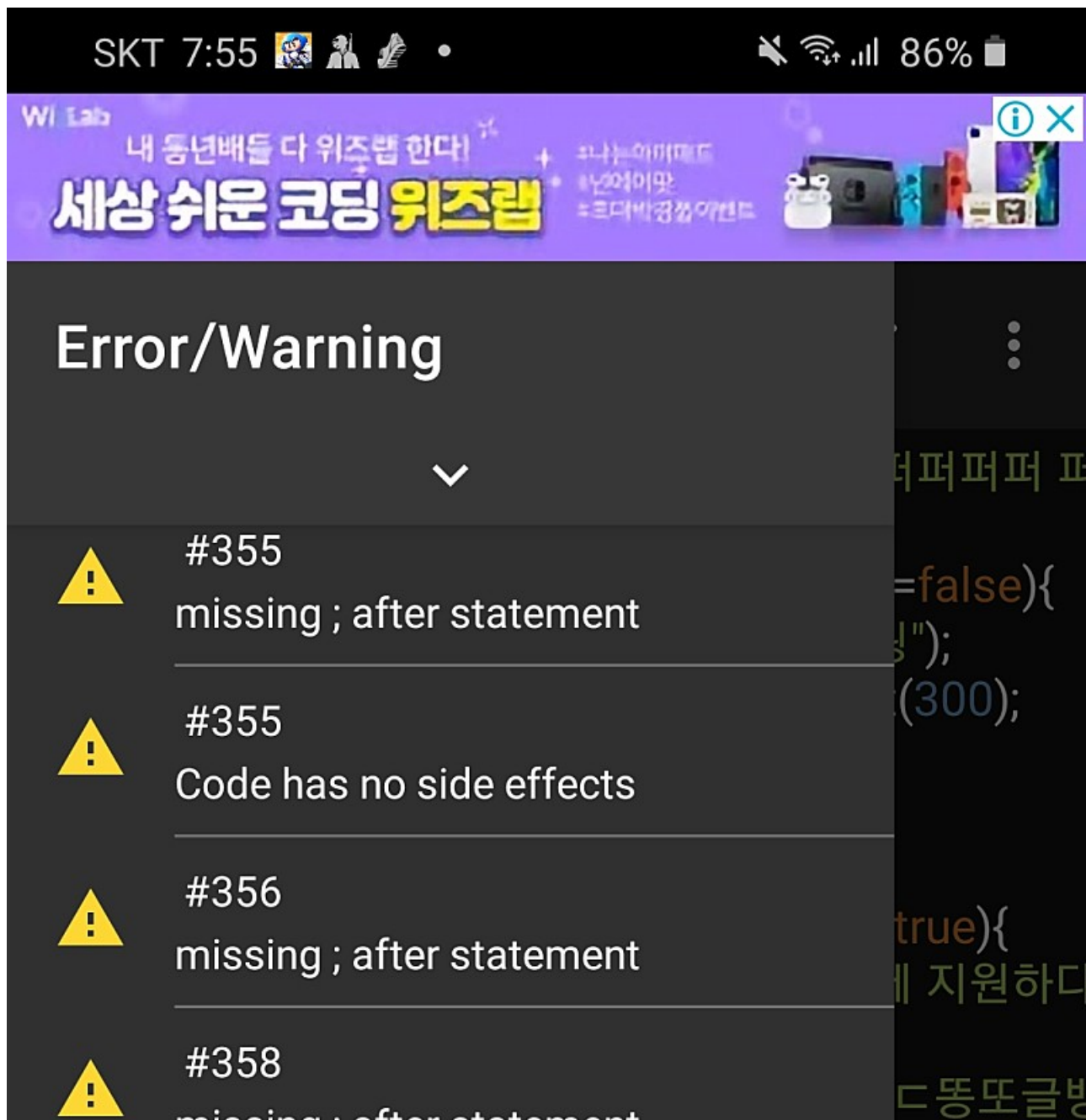
if(msg=="/사료만들기"&&ipzang==true){
replier.reply ("놀랐구리. 멀치퐁제거에 지원하다구링! 따라하면 된다구링");
alba = true;
replier.reply ("☆뽏글뱅이뽏글뱅이뽏ㄷ뽏또글뱅이");
}
if(msg=="☆뽏글뱅이뽏글뱅이뽏ㄷ뽏또글뱅이"&&ipzang==true){
alba = false; replier.reply ("☆따따따따머리따따미르르리리—");}
if(msg=="☆따따따따머리따따미르르리리—"&&ipzang==true&&alba==false){
replier.reply ("☆500벨 입금 했다구링 오늘 저녁은 잔치국수라구링");
var qia = parseInt(bells) + parseInt(500);
alba = true;
bells=qia; }
if(msg=="/여육"){
replier.reply ("방갑다요~ 나는 여육이라요. ₩n그림을 팔고있는데 사실랴요? 진품이라면 10000벨을 돌려주겠다요
₩n/살랴요₩n/안살랴요"))
if(msg=="/살랴요"){
replier.reply ("고맙다요~ 그림은 한점당 4980벨이라요₩n/그림보기₩n/안살랴요"))
if(msq=="/안살랴요){

```

```

replier.reply ("헛.. 안 속는구라요"))
if(msg=="/그림보기"||msg=="/다른거주라요"){
    if(bells>=4980){
        pick=true;
    }
    (bells<4980&&msg=="/그림보기")
    replier.reply("거 형씨 돈이 모자라보인다요"))}
    if(msg=="/이거살라요")if(pick==true) {if(goobun[monday]=="진품"){
        replier.reply ("지금 당장 감정하겠어요. 기다리랴요")
        java.lang.Thread.sleep(5000);
        replier.reply ("호오 이건 진품이구나요. 약속대로 10000벨을 드리도록 하겠어요.");
        bells-=4980;
        var don = parseInt(bells) + parseInt(10000);
        bells=don; pick=false;
    }else if(goobun[monday]=="가품"){
        replier.reply ("지금 당장 감정하겠어요. 기다리랴요")
        java.lang.Thread.sleep(5000);
        replier.reply ("아쉽게도 ㅁ 가품이랴요. ㅋㅋㅋ 담에 또 오랴요 ㅁ 품킵푼ㅁ")
        pick=false; bells-=4980;
    }
}

```



missing , after statement



#365

missing ; after statement



#367

missing ; after statement



#369

missing } in compound statement



#369

missing } in compound statement



#369

missing } after function body



#369

missing } after function body



문제는

SKT 7:58

85%

WONDERPLACE

어머, 앱 사전예약만 해도...
2000원 매장 할인쿠폰을?!



사전예약하기>>



카링봇



358

replier.reply ("지금 낱상 감상하겠습니다. 기나

359

java.lang.Thread.sleep(5000);

```

360 replier.reply ("호오 이걸 진품이구나요. 약속
361 bells-=4980;
362 var don = parseInt(bells) + parseInt(1000
363 bells=don; pick=false;
364 }else if(goobun[monday]== "가품"){
365 replier.reply ("지금 당장 감정하겠어요. 기다
366 java.lang.Thread.sleep(5000);
367 replier.reply ("이렇게도 큰 가품이라고요. ㅋㅋ
368 pick=false; bells-=4980;
369 }
370

```

Compile Error(카링봇)
missing } in compound statement
(카링봇#369)

→ | => < > { } () ;

(T) | 😊 🗨️ GIF ⚙️ 🎤 ...

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

ㅂ ㅅ ㄷ ㄱ ㄴ ㄹ ㅊ ㅋ ㅌ ㅎ ㅍ

ㅁ ㄴ ㄷ ㄹ ㅎ ㅊ ㅋ ㅌ ㅍ

↑ ㅋ ㅌ ㅍ ㅊ ㅊ ㅊ ㅊ ㅊ ㅊ

!#1 🌐 : 한국어 . ↩

컴파일을하면 이렇게 된다는거시오
왜이러는거시오?



키알봇님의 게시글 더보기 >

좋아요 0 댓글 6

공유 | 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림



SP
오류문구 자세히보세요

2020.06.01. 20:18 답글쓰기



hyun123
중괄호 개수부족

2020.06.01. 20:41 답글쓰기



Ametrine
어라

2020.06.01. 22:26 답글쓰기



SP
주인이다!

2020.06.01. 22:41 답글쓰기



Ametrine
SP



2020.06.01. 22:44 답글쓰기



Ametrine
보아하니 복사과정에서 잘린건가

2020.06.01. 22:43 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

'| 기타 질문 |' 게시판 글

전체

[프밍언어] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기

[어플 관련] 닥토봇 전원 [10]	Ametrine	2020.06.02.
[프밍언어]js에 rand seed 설정 [1]	내일99	2020.06.01.
[프밍언어] 동숲 🐼 [6]	키알봇	2020.06.01.
자동터치...라 카더라... [17]	팀메우	2020.05.31.
[어플 관련] 풍핑 🐼 [6]	키알봇	2020.05.31.

123

전체보기

이 카페 인기글

보호조치에 관해 질문

광장히 청정한 성빈

♡0 💬4

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈

♡1 💬52

이사람은 나오세여

폰수리가

♡0 💬19

버튼 누르면 intent가 함수를 실행하게하려 면

jomin398

♡0 💬13

성빈님

린

♡0 💬1

카카오링크 관련 글 금지

AlphaDo

♡2 💬24

원주율 100자리 가져오기

T봇

♡0 💬6

오픈이발 쓰는사람 계정 영정먹이는 방법

Kiri

♡0 💬14

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

이제야 알았어... 2020년 6월 1일 (수) 14:00

실시간 멜론 차트