

| 카카오톡 봇 강좌 | >

[초급] json 강좌



렉스봇 챗봇 마스터 🏆 1:1 채팅

2019.07.31. 19:44 조회 604

💬 댓글 6 URL 복사 ⋮

강좌할 주제

=> (ex: 삼항연산자)json 사용법

강좌 내용

=>오늘은 간단한 json을 알아 볼거예요.

json==JavaScript Object Notation입니다.

json은 파일을 저장하는 형식중 하나 입니다. json은 사람도 컴퓨터도 보기 편하게 되어있습니다.

자세한것은 <https://ko.m.wikipedia.org/wiki/JSON> 이 링크를 통해 알아보세요.

먼저 알아야할 코드를 알아보죠.

JSON.stringify(json으로 저장할 거)

이건 json형식으로 저장하기 위한 아주 중요한 코드예요. 이거 없으면 json으로 저장 안되고 오류가 난답니다.

JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/(파일이름).json"))

이건 json파일을 읽어 오는 기능이죠.

이걸로 게임만들 때 내 정보를 표시할 때 주로 사용하는 코드랍니다.

FileStream.write("/sdcard/(파일이름).json",json으로 저장할거)

이건 json파일을 쓰는 기능이죠.

아까 사용한 stringify로 변환한 것을 이걸 이용해 저장하시면 됩니다.

그럼 한번 응용해 볼까요?

(response 생략)

```
if(msg=="!회원가입"){
```

```
var player={"name":sender,"lvl":0,"exp":0,"maxexp":100}//여기 아주 귀여운 객체가 있네요.
```

```
//이 객체를 한번 json형식으로 저장해 볼겁니다.
```

```
var finalplayer=JSON.stringify(player)//이제 json형식으로 저장할 준비가 다 되었습니다!!!
```

```
FileStream.write("/sdcard/" + sender + ".json",finalplayer)//이러면 json형식으로 저장한 것이 됩니다. 전 파일 이름을 보낸 사람으로 했어요. 이제 읽어올까요?
```

```
}
```

```
if(msg=="!내정보"){
```

```
var me=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/" + sender + ".json"))//json파일을 불러왔어요. 내정보를 표시해 봅시다. 이 json은 객체이니 객체불러오듯이 쓰면 되요.(저의 강좌인 객체 참고)
```

```
replier.reply("이름 : " + me.name + "\n레벨 : " + me.lvl + "\n경험치 (" + me.exp + "/" + me.maxexp + ")")//이렇게 내정보를 불러오시면 됩니다.
```

```
}
```

아주 간단한 json강좌가 끝났습니다!!


이걸 이용해서 자신이 만들고 싶은 게임을 만들어 보세요!!

객체 강좌 : <https://m.cafe.naver.com/ArticleRead.nhn?clubid=29537083&articleid=4079>

(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)



렉스봇님의 게시글 더보기 >

댓글 등록순 최신순 

댓글알림 ☐

삭제된 댓글입니다.



렉스봇 작성자
사이트 가보세용

2019.07.31. 20:08 답글쓰기



PiCoPress
Xml...

2019.07.31. 21:23 답글쓰기



렉스봇 작성자
음...

2019.07.31. 21:43 답글쓰기



AlphaDo
JavaScriptObjec..

2019.08.01. 02:12 답글쓰기



웹빅탄
자스옵적노테강선

2020.01.05. 21:25 답글쓰기



레몬냥이
.json파일 지우려면 어떻게해야하나요?
폴더들어가서 직접지우는방법말고요


2020.01.09. 01:53 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

