### | 기타 질문 | >

# 객체 키 없애기



**choi0108** 챗봇 마스터 <sup>७</sup> 1:1 채팅 2020.05.27. 13:02 조회 81

**질문할 어플** (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타) => **메신저봇** 

질문할 소스

=>

#### 질문내용

=> 제가 만들 게임에 기계가 있고 평소에는 그 기계에 할당된 저장공간이 파일에 저장되었다가 기계가 실행이 되면 그걸 일부 읽어서 객체로 불러와서 실행을 하고 싶은데 기계가 멈추면 그 객체에서 멈춘 기계의 정보를 지워야 되는데 어떻게 지울수 있는지를 모르겠어요 ㅠㅠ

이해를 돕기위한 예제

var a= {}; 파일을 읽음 a[기계이름] : [기계정보1, 기계정보2...]; for(key in a) { 기계작업 }

이런식인데 기계가 멈출때 키도 같이 지워야 되는데 어떻게 지우는지를 모르겠음; 그냥 a[기계이름] = null; 이러면 내용만 지워지고 키는 그대로 남아있음 (그냥 다른 방법을 찾는게 좋을지도....?)

#### (말머리 등록 해주세요!)



choi0108님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 3

[❷ 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림

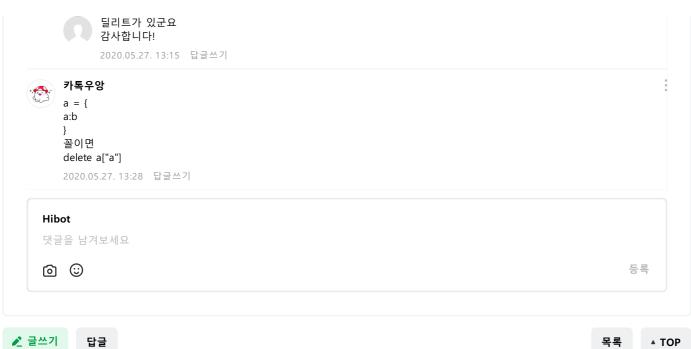


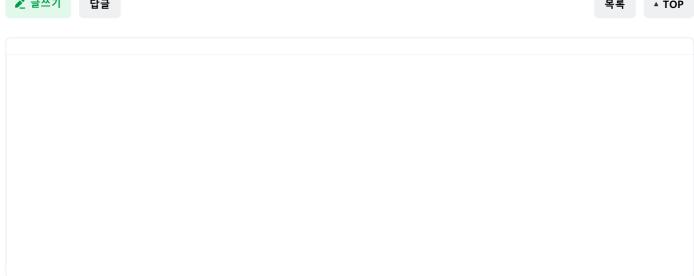
**사과님** 딜리트 하세요

2020.05.27. 13:13 답글쓰기



choi0108 작성자





'  기타 질문  ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독하기	
[어플 관련] 도미님 rpg같은것 다운했는데 이렇게뜨내요 🍪 [14]		엄준식	2020.05.27.
질문 [15]		Devil1234	2020.05.27.
객체 키 없애기 [3]		choi0108	2020.05.27.
질문 [10]		재승	2020.05.27.
js call by value, call by reference [15]		정우	2020.05.27.
1 2 3	3		전체보기

## 이 카페 인기글

<b>끝말잇기</b>	제글이 영정먹었나봐요	카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?
도유니	퓨퓨	성빈
♡0 ⊕1	♡1 ☺2	♡1 ⊙52
진짜 몰라서 물어보는건데 로코가 정확히 뭔가요;;	원주율 100자리 가져오기	여러분은 어캐 카톡봇 배우게 되었나요?
헤히	T봇	사로로
♡0 ⓒ8	♡0 ☺6	♡0 ⊕25
가입 인사		

THE STATE WHITE A STATE OF THE STATE OF THE

카페 오픈챗 인원제한 늘렸어요

성빈 ♡0 ♀7

1 2 3 4 5