

| 일반 소스 공유 | &gt;

# 해룰



SP 챗봇 창시자



1:1 채팅

2020.04.12. 23:27 조회 114

댓글 8
 URL 복사

```
var hk = ["해적이 나왔다!WnWn[ 벌칙 뽑기 ]로 벌칙 수행","다행이다. 안 나왔네","아.. 아쉽다..안 나왔다 ㅜ","애노의 부
탁! 벌칙 수행!","해적이 나왔다!!WnWn「 벌칙 수행 」으로 벌칙 수행!! 키키","오 안 나왔네..아쉽다","해적아조시 점
프!WnWn[ 벌칙 수행 ] 으로 벌칙 수행!!","어라 해적아조씨.. 외출하기 싫은가.."];
var ch = ["흑기사 요청","아무한테나 사랑한다 말하기","생얼 보여주기","흑역사 얘기하기","애노 칭찬하기Wn(이건 벌칙
이 아닌데..)","애교 부리기","치킨 쓰기","노래 or 춤","친구 손잡아주기","난 멋있어 or 예뻐 큰 소리로 3번 말하기"];
var st = false; //게임시작
var chst = false; //벌칙시작
var py = []; //플레이
var pym = 10; //max
var ok = []; //공격 배열
var t = 0; //turn
var l = []; //방장
var r = []; //방
var bl = "Wu200b".repeat(500); //전보ㄱ(?)
```

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
if(msg == "해적 룰렛"){
if(st == false){
if(chst == false){
replier.reply("친구의 벌칙을 보러 오셨군요?" + bl + "WnWn- 해적룰렛은 누구든 재미있게 할수 있어요! 검만 콧으면요
(?)WnWn*규칙(WnWn최대인원은 10명이며 한턴에 1개씩 넣을 수 있다.WnWn 명령어 : 위 or 아래 (번호)");
st = false;
chst = false;
}
}
}
if(msg == "방생성"){
if(st == true){
replier.reply("게임중에는 방을 생성할 수 없습니다");
} else {
if(r == ""){
if(l == ""){
py.push(sender);
l.push(sender);
r.push(room);
m++;
replier.reply(sender+" 님의 방을 생성했어요!WnWn[ 참가 ]를 하시면 참가가 가능해요!");
}
}
}
}
if(msg.startsWith("참가")){
if(st == true){
replier.reply("이미 게임이 시작했어요");
}else{
```

```

if(r == ""){
replier.reply("방이 없네요? 방부터 만들어주세요!");
} else {
if(py.indexOf(sender)!=-1){
replier.reply("이미 참여하고 계세요!");
} else {
if(py.length == pym){
replier.reply("방이 꽉 찼어요! 좀 기다리세요!");
} else {
py.push(sender);
replier.reply("방에 참가 하셨습니다!현재 참가 인원"+py.join(""));
}
}
}
}
}
if(msg == "나가기"){
if(st == true){
replier.reply("게임 플레이중에는 나가면 안되요!!");
} else {
if(r == ""){
replier.reply("방없어서 나갈때도 없어요..");
} else {
if(sender == l){
replier.reply("방장이 나가서 게임을 없앱니다.");
r = [];
l = [];
py = [];
} else {
if(room == r){
if(py.indexOf(sender)!=-1){
o = py.indexOf(sender);
py.splice(o,1);
replier.reply(sender+"님이 나갔어요!현재 인원 : "+m+ " 명");
} else {
replier.reply(sender+"님은 아직 참가하지 않았어요!");
}
}
}
}
}
}
if(msg == "인원"){
replier.reply("인원목록입니다!" + bl + "" + py.join(""));
}
if(msg == "시작"){
if(st == true){
replier.reply("이미 시작한 거시여오.");
} else {
if(r == ""){
replier.reply("방이 없어 시작할수 없는 거시여오.");
} else {
if(sender != l){
replier.reply(sender+ " 님은 방장이 아닌 거시여오.");
} else {

```

```

} else {
if(py.length == 1){
replier.reply("혼자선 못해요!!");
} else {
if(room == r){
if(sender == l){
if(st == false){
replier.reply("해적아조씨를 쫓는 중입니다");
java.lang.Thread.sleep(2000);
replier.reply("꽃았어요!! 시작하죠!!");
st = true;
}
}
}
}
}
}
}
}
if(msg.startsWith("위 ")){
il = Number(msg.replace("위 ","칸"));
if(st == false){
replier.reply("게임이 시작하지 않았어요! 방장 불러!!");
} else {
if(sender != py[t]){
replier.reply(sender+ " 님의 차례가 아니예요!");
} else {
if(msg == ok){
replier.reply("그 자리엔 이미 칼이 꽂혀있습니다");
} else {
if(st == true){
if(room == r){
if(sender == py[t]){
ok.push(msg);
t++;
replier.reply(hk[Math.floor(Math.random() * 9)]);
}
}
}
}
}
}
}
if(msg.startsWith("아래 ")){
il = Number(msg.replace("아래 ","칸"));
if(st == false){
replier.reply("게임이 시작하지 않았어요! 방장 불러!!");
} else {
if(sender != py[t]){
replier.reply(sender+ " 님의 차례가 아니예요!");
} else {
if(msg == ok){
replier.reply("그 자리엔 이미 칼이 꽂혀있습니다");
} else {
if(st == true){

```

```

if(room == r){
if(sender == py[t]){
ok.push(msg);
t++;
replier.reply(hk[Math.floor(Math.random() * 9)]);
}
}
}
}
}
}
}
}
if(msg == "벌칙 수행"){
if(chst == false){
if(st == true){
replier.reply(ch[Math.floor(Math.random() * 10)]+ "이(가) 나왔네요 하와와!");
java.lang.Thread.sleep(5000);
replier.reply("벌칙 수행으로 게임이 끝났습니다! 다시하고 싶으신가요?WnWn1.YWn2.N");
st = false;
chst = true;
Api.compile("해적 룰렛");
ch = false;
}
}
}
if(msg == "Y"){
if(st == true){
replier.reply("게임 플레이 중엔 불가능합니다");
} else {
if(r == ""){
if(l == ""){
py.push(sender);
r.push(room);
l.push(sender);
replier.reply("방을 만들었어요! [ 참가 ]로 참여하세요!");
}
}
}
}
if(msg == "N"){
if(st == true){
replier.reply("게임 도중엔 나갈 수 없어요!");
} else {
replier.reply("알겠습니다! 여기서 끝낼 게요!");
Api.compile("해적 룰렛");
}
}
}/*흑흑 더럽네 참고 : 해적이 나와도 못 나간다!
애노는 제 봇 이름*/

```



SP님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 8

🔗 공유 | 신고



지풍



2020.04.13. 00:10 답글쓰기



SP 작성자

^^>

2020.04.13. 00:11 답글쓰기



SSAP청정

오 이거 보고 무언가를 깨달았습니다?

2020.04.27. 21:41 답글쓰기



SP 작성자

다↑?

2020.04.27. 21:43 답글쓰기



봇초보입니당

32 m defind

2020.07.13. 15:15 답글쓰기



SP 작성자

오타가 있네요

2020.07.13. 15:22 답글쓰기



봇초보입니당

SP 일단 m++ 지우니 됐네요  
근데 몇 부터 몇까지 있냐요  
위는 몇부터 몇까지 있고  
아래는 얼마나 있는지..

2020.07.13. 15:30 답글쓰기



SP 작성자

봇초보입니당 음 아마 무한대 일걸요

2020.07.13. 15:32 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



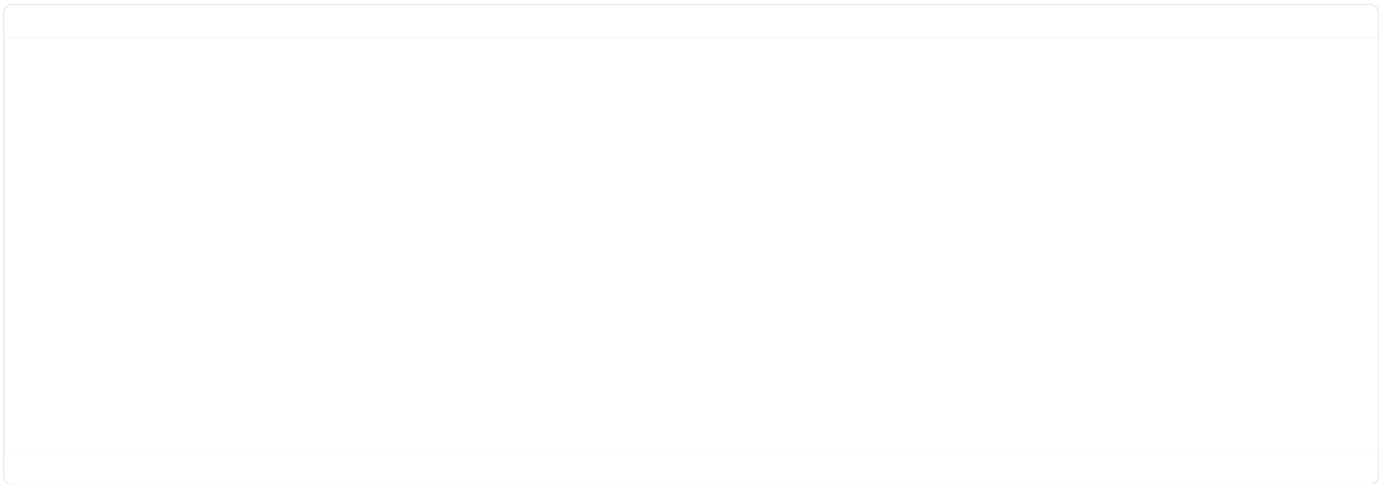
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

[오픈소스] 파일의 리스트를 최근/오래된 순서로 반환!	jomin398	2020.04.13.
배터리 30퍼센트 이하일때 쏘아지는 소스 [7]	쌈청정	2020.04.12.
해롤 [8]	SP	2020.04.12.
누구나 할 수 있는 방정보 봇! [12]	맛있는 연어 스테이크	2020.04.12.
도배한다고 악평들은 검강화 소스 [4]	동 키키	2020.04.12.

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글



**봇을쓰는데 메세지가 두번**

흑까마귀 path 질문  
0 8

젤리파덕  
0 2

**글자의 개수가 넘어가면 자르기 질문**

흑까마귀  
0 5

**공식 카카오톡 유폴**

Lunar  
0 9

**반가워요.**

천방지축하연  
0 4

**타 메신저 사용시 무한반복**

NaN  
0 1

**함수를 입력받아 그래프 그리기**

Steve28  
2 4

**덧셈/그룹챗 구분**

시초는중국발  
0 8



**메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?**

1 2 3 4 5