

| 소스 질문 | >

메신저봇 소스를합쳐는데 되는게있고 안되는게있는데 소스올려놓게 요 확인해서보내주시분구합니다


Google Assistant 챗봇 입문자 🌱 1:1 채팅

2019.07.22. 23:11 조회 938

댓글 6 URL 복사

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB) {
const Bot = {};
const Check =
{
XY : function(X, Y)
{
if(!X || !Y) { Bot.Message("값을 입력해주세요"); return false; }
else if(isNaN(X) || isNaN(Y)) { Bot.Message("숫자만 입력해주세요."); return false; }
else if(1 > X || X > 15 || 1 > Y || Y > 15) { Bot.Message("입력 범위를 초과했습니다\n" + "1 ~ 15 사이의 값을 입력해
주세요."); return false; }
else if(Game.Map[Y-1][X-1] == 1 || Game.Map[Y-1][X-1] == 2) { Bot.Message("이미 돌이 있습니다."); return false; }
else { return true; }
},
Win : function()
{
var Score = 0;

for(var X = 2 ; X < 13 ; X ++ )
{
for(var Y = 0 ; Y < 15 ; Y ++ )
{
if (Game['Map'][Y][X-2] == 1 && Game['Map'][Y][X-1] == 1 && Game['Map'][Y][X] == 1 && Game['Map'][Y][X+1]
== 1 && Game['Map'][Y][X+2] == 1) { Score++; }
else if (Game['Map'][Y][X-2] == 2 && Game['Map'][Y][X-1] == 2 && Game['Map'][Y][X] == 2 && Game['Map'][Y]
[X+1] == 2 && Game['Map'][Y][X+2] == 2) { Score++; }
else if (Game['Map'][X-2][Y] == 1 && Game['Map'][X-1][Y] == 1 && Game['Map'][X][Y] == 1 && Game['Map'][X+1]
[Y] == 1 && Game['Map'][X+2][Y] == 1) { Score++; }
else if (Game['Map'][X-2][Y] == 2 && Game['Map'][X-1][Y] == 2 && Game['Map'][X][Y] == 2 && Game['Map'][X+1]
[Y] == 2 && Game['Map'][X+2][Y] == 2) { Score++; }
}
}
for(var X = 2 ; X < 13 ; X ++ )
{
for(var Y = 2 ; Y < 13 ; Y ++ )
{
if (Game['Map'][Y-2][X-2] == 1 && Game['Map'][Y-1][X-1] == 1 && Game['Map'][Y][X] == 1 && Game['Map'][Y+1]
[X+1] == 1 && Game['Map'][Y+2][X+2] == 1) { Score++; }
else if (Game['Map'][Y-2][X-2] == 2 && Game['Map'][Y-1][X-1] == 2 && Game['Map'][Y][X] == 2 && Game['Map']
[Y+1][X+1] == 2 && Game['Map'][Y+2][X+2] == 2) { Score++; }
else if (Game['Map'][Y+2][X-2] == 1 && Game['Map'][Y+1][X-1] == 1 && Game['Map'][Y][X] == 1 && Game['Map']
[Y-1][X+1] == 1 && Game['Map'][Y-2][X+2] == 1) { Score++; }
else if (Game['Map'][Y+2][X-2] == 2 && Game['Map'][Y+1][X-1] == 2 && Game['Map'][Y][X] == 2 && Game['Map']
[Y-1][X+1] == 2 && Game['Map'][Y-2][X+2] == 2) { Score++; }
}
}
},

```

```

}
}
return (Score > 0) ? 1 : 0;
},
};
const Game =
{
X : 0, Y : 0,
Trun : 1,
Power : 0,
Player : [],
First : 0,

Start : 0,

/* 여기에 자기 스크립트 이름을 넣어주세요 ㄱ */
Restart : function() { Api.compile("게임.js"); },
Map :
[
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5],
[4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,6]
],
Set_Map : function(X, Y)
{
Game.X = X;
Game.Y = Y;
Game.Map[Y-1][X-1] = (Game.Trun == 1) ? 1 : 2 ;
Game.Trun = (Game.Trun == 1) ? 2 : 1 ;
(Check.Win()) ? Print.Win() : Print.Event_Map();
},
};
const Print =
{
Map : function()
{
var Vertical = ["①","②","③","④","⑤","⑥","⑦","⑧","⑨","⑩","⑪","⑫","⑬","⑭","⑮"];
var Horizontal = "⊙①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮Wn";
var Map = "" + Horizontal;
var Num = 0;

for (var X = 0 ; X < 15 ; X++)
{

```

```

for (var Y = 0 ; Y < 15 ; Y++)
{
if (!Y)
{
Map += Vertical[Num++];
}
}
Map += Game.Map[X];
if(X != 14)
{
Map += "Wn";
}
}
return ("WnWn현재 순서 : " + ((Game.Trun == 1) ? "흑" : "백") + "WnWn" +
Map.replace(/,/g,"").replace(/0/g,"十").replace(/1/g,"●").replace(/2/g,"○").replace(/4/g,"┐").replace(/5/g,"└").replace(/
6/g,"┌ "));
},
Event_Map : function() { Bot.Message("좌표 ( " + Game.X + " , " + Game.Y + " ) 에 돌을 두었습니다." + Print.Map());
},
Start_Map : function() { Bot.Message("게임을 시작합니다." + Print.Map()); },
Win : function()
{
Bot.Message(Print.Map().substring(2, Print.Map().length));
Bot.Message("승자는 " + ((Game.Trun == 2) ? "흑" : "백") + " 을 두신 " + ((Game.Trun == 2) ? Game.Player[0] :
Game.Player[1]) + " 님 입니다!");
Game.Restart();
},
};
function response(Room, Message, Sender, isGroupChat, replier)
{Bot.Message=(str)=>{replier.reply(str);}try{
switch(Message.trim())
{
case ":-오목시작" :
if (Game.Start) { Bot.Message("이미 게임이 진행중입니다.");break; }
else
{
Bot.Message(Sender + "님이 게임을 시작하셨습니다.WnWn게임 참가를 원하시면 W:-오목참가W를 입력 해 주세요.");
Game.Player.push(Sender);
Game.Start = true;
}
break;
case ":-오목참가" :
if (!Game.Start) { Bot.Message("진행중인 게임이 없습니다.");break; }
else if (Game.Player.length >= 2) { Bot.Message("인원이 초과되었습니다.");break; }
else
{
Game.Player.push(Sender);
Bot.Message(Sender + "님이 게임에 참가하셨습니다.");
Game.First = true;
Game.Power = true;
}
break;
case ":-재부팅" :
if(Sender == "Leegigang")
,

```

```

{
Bot.Message("관리자의 요청으로 시스템을 재부팅합니다. \n" + "3초 뒤 시작해주세요");
Game.Restart();
}
break;
case ".판" : Bot.Message(Print.Map().substring(2, Print.Map().length));break;
}
if(Game.Power)
{
if(Game.First)
{
Bot.Message
(
"! X좌표(가로), Y좌표(세로)로 돌을 둘 수 있습니다.\n" +
"Ex ) ! 4 3 \n\n" +
"흑 : " + Game.Player[0] + "님\n" +
"백 : " + Game.Player[1] + "님"
);
Print.Start_Map();
Game.First = false;
}
if(Sender == Game.Player[0] && Game.Trun == 1)
{
if(Message.split(" ")[0] == "!")
{
var X = Number(Message.split(" ")[1]);
var Y = Number(Message.split(" ")[2]);
if(Check.XY(X, Y)) { Game.Set_Map(X, Y); }
}
}
if(Sender == Game.Player[1] && Game.Trun == 2)
{
if(Message.split(" ")[0] == "!")
{
var X = Number(Message.split(" ")[1]);
var Y = Number(Message.split(" ")[2]);
if(Check.XY(X, Y)) { Game.Set_Map(X, Y); }
}
}
}}
catch(e) { Bot.Message("Error : " + e.name + "\n\nContent : " + e.message + "\n\nLine : " + e.lineNumber); }
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB) {

if(msg.indexOf("ㅠㅠ") != -1) {
replier.reply("[Google Assistant]\n" + sender + "님ㅏㅏ ㅏㅏ 괜찮아요??? 힘내세요!!! \nGoogle Assistant가 있잖아  
요!!!ㅏ");
}
if(msg.indexOf("ㅋㅋ") != -1) {
replier.reply("[Google Assistant] 넘 웃기네욤ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅏㅏㅏㅏㅏㅏ");
}
const Bot = {};

const Check =
{

```

```

BaseWord : function(Word, WordList, LastChar, IsFirst) // 기본 검사 (단어, 단어 리스트, 마지막 글자, 처음 시작 전원)
{
if (!Word || !(Word.length - 1)) { Bot.Message("단어를 입력 해 주세요."); return false; } // 단어 입력을 안하거나 1글자
만 입력할때 ex : 사과 -> 과 일 경우 통과방지
else if (WordList.indexOf(Word) != -1) { Bot.Message("이미 사용한 단어 입니다."); return false; } // 단어 중복 방지
else if (Word.charAt(0) != LastChar) { if (IsFirst) return true; else { Bot.Message(LastChar + "로 시작하는 단어를 입력
해 주세요."); return false; } } // 끝글자와 첫 글자가 다른 경우 ex : 사"과" -> "과"로 시작하는게 아닐 시
else return true;
},
SearchWord : function(Word) // 단어 검색
{
var Link = Utils.getWebText("https://opendict.korean.go.kr/search/searchResult?focus_name=query&query=" + Word
+ "&dicType=1&wordMatch=Y");
var Data = Link.replace(/<(.*?)>/g, "");

var IsWord = false;
var Num = 1;

while(Num < 11)
{
if (Data.match("「00" + Num + "」") != null)
{
IsWord = true;
break;
}
else Num ++;
}
return IsWord;
},
CoreWord : function(Word, Player, Turn, Life, IsFirst) // (단어, 플레이어, 차례, 라이프, 처음 시작 전원)
{
/* 처음 시작 할 때 */
if (IsFirst)
{
if (Check.SearchWord(Word))
{
Game.First = false;
Game.WordEvent(Word, Turn + 1);
}
else Bot.Message("사전에 등록되지 않은 단어입니다.");
}
else
{
if (Check.SearchWord(Word)) Game.WordEvent(Word, Turn + 1);
else
{
Game.Life[Turn] -= 1;

if (!Life[Turn])
{
Game.TurnEvent(Game.Player.length, Turn);

if (Player.length == 2) // 1 대 1 상황일 경우 게임 종료
{
Bot.Message("라이프가 0인 팀의 게임은 종료합니다. 승자는 " + Player[Turn] + 1 + " 팀 입니다.");
}
}
}
}
}

```

```

Bot.Message( "다이스가 0이 되어 게임을 종료합니다.\n\n승자는 [ " + Player[Turn] + " ] 님 입니다!");
Api.compile("이름.js"); /* <- "끝말잇기.js" */
}
else
{
Bot.Message("[ " + Player[Turn] + " ] 님이 라이프가 0이 되어 아웃되었습니다.");
var Num = Player.indexOf(Player[Turn]);
Game.Player.splice(Num, 1);
Game.Life.splice(Num, 1);
}
}
else Bot.Message("사전에 등록되지 않은 단어입니다.\n\n[ " + Player[Turn] + " ] 님의 라이프가 1 감소합니다.\n\n남은
라이프 : " + Life[Turn]);
}
}
},
};
const Game =
{
Life : [2, 2, 2, 2],

Turn : 1,
Player : [],

Start : false,
Power : false,
First : true,
Room : false,

LastChar : "",

Mode : 0,
WordList : [],

WordEvent : function(Word, Turn)
{
Game.LastChar = Word.substr(Word.length - 1);
Game.TurnEvent(Game.Player.length, Turn);
Game.WordList.push(Word);
Bot.Message("true");
},
TurnEvent : function(PlayerNum, Turn)
{
Game.Turn = (Turn == PlayerNum) ? 1 : Turn + 1;
},
};
function response(Room, Message, Sender, isGroupChat, replier)
{
try {
Bot.Message = (str) => replier.reply(str);
var Input = Message.split(" ")[0];

switch (Input)
{
case "끝말잇기방만들기" : if (Game.Room) Bot.Message("이미 생성된 방이 있습니다.");

```

```

else
{
Game.Player.push(Sender);
Game.Room = true;

Bot.Message("[ " + Sender + " ] 님이 끝말잇기 방을 생성하였습니다.₩₩₩₩게임 참가를 원하시면 ₩₩:참가₩₩를 입력 해주세요.");
}
break;
case ":끝말잇기시작" : if (!Game.Room) Bot.Message("생성된 방이 없습니다.");
else if (2 > Game.Player.length) Bot.Message("2명 이상이 되어야 게임 시작이 가능합니다.");
else
{
var Array = ["첫번째 : ", "두번째 : ", "세번째 : ", "네번째 : "];
var Text = [];

Game.Power = true;
Bot.Message("게임을 시작합니다!");

for (var Num in Game.Player) Text[Num] = Array[Num] + Game.Player[Num];
Bot.Message(Text.join("₩₩"));
}
break;
case ":참가" : if (!Game.Room) Bot.Message("생성된 방이 없습니다.");
else if (Game.Power) Bot.Message("이미 게임이 진행중입니다.");
else if (Game.Player.length > 3) Bot.Message("인원이 초과되었습니다.");
else
{
Game.Player.push(Sender);
Bot.Message
(
"[ " + Sender + " ] 님이 게임에 참가하셨습니다." +
"₩₩₩₩현재 참가자 : " + Game.Player.join(", ")
);
}
break;
}
if (Game.Power)
{
var IsCommand = Message.substr(0, 2) == "₩₩";
var Word = Message.substring(2);

var Player = Game.Player; // Array
var Turn = Game.Turn; // Number
var Life = Game.Life; // Array
var WordList = Game.WordList; // Array
var LastChar = Game.LastChar; // Char
var IsFirst = Game.First; // Bool

for (var Num = 0 ; Num < Player.length ; Num++) if (Sender == Player[Num] && Turn == (Num + 1))
if (IsCommand) (Check.BaseWord(Word, WordList, LastChar, IsFirst)) ? Check.CoreWord(Word, Player, Turn - 1, Life, IsFirst) : "";

switch (Input)
{

```

```

{
case ":종료" :
Bot.Message("게임이 종료됩니다.");
Api.compile("이름.js"); /* <- "끝말잇기.js" */
break;
case ":단어" : if (!WordList.length) Bot.Message("아직 사용한 단어가 없어요.");
else Bot.Message("사용한 단어 : " + WordList.length + "개\n\n" + WordList.join(" : "));
break;
case ":라이프" :
var Text = [];
for (var Num in Player) Text[Num] = Player[Num] + " : " + Life[Num];
Bot.Message(Text.join("\n"));
break;
}
}}
catch(e) { Bot.Message("Error Code : " + e.name + "\n\nContent : " + e.message + "\n\nLine : " + e.lineNumber);
}
}
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB) {

if(msg == ":게임순위"){
var 게임순위 = Utils.getWebText("https://m.search.naver.com/search.naver?
query=pc%EA%B2%8C%EC%9E%84+%EC%88%9C%EC%9C%84&where=m&sm=mob_sug.top&acq=pc%EA%B2%8C
%EC%9E%84&acr=1&qdt=0").replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").split("연관검색어도움말")[0].split("기준")[1].replace(/^\+|
+$/gm, "").trim().replace("\n1","1위 : ").replace("\n2","2위 : ").replace("\n3","3위 : ").replace("\n4","4위 :
").replace("\n5","5위 : ").replace("\n6","6위 : ").replace("\n7","7위 : ").replace("\n8","8위 : ").replace("\n9","9위 :
").replace("\n10","10위 : ").replace(/\n+/g, "\n")
replier.reply(게임순위);
}
}
}
if(msg.indexOf(":날씨 ") == 0){
try{
var 날씨지역 = msg.substring(4);
var 날씨 = Utils.getWebText("https://m.search.naver.com/search.naver?query="+날씨지역+" 날
씨").replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").split("월간")[1].split("시간별 예보")[0].replace(/^\+| +$/gm, "").trim()
replier.reply("☀️+날씨지역+"의 날씨\n\n"+날씨);
}catch(e){
replier.reply(날씨지역+"이란 곳은 없습니다!\n자세한 에러 : "+e);
}
}

if (msg == ":봇정보") {
replier.reply("[Google Assistant]\n배터리 충전 상태 : "+Device.isCharging()+"\n"+"안드로이드 버전 :
"+Device.getAndroidVersionName()+"\n"+"남은 배터리 : "+Device.getBatteryLevel()+"\n배터리 전
압"+Device.getBatteryVoltage());
}

try{
if (msg.indexOf(":국가정보 ")!=-1){
var r = msg.replace(":국가정보 ","");
var html = Utils.getWebText("https://m.search.naver.com/search.naver?query=국가정보
"+r+"&sm=mtb_hyt.top&where=m&oquery=국가정보"+r+"&tqi=U5kgylp0JWlsskDWewVsssstqo-
092408","Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/41.0.2228.0
Safari/537.36",false,false).split('<span class="nt_txt">')[1].split('</span></strong>')[0]

```



```

var name = html.split('</span><span class="eng">')[0]
var city = html.split('class="city_name">')[1].split("</a>")[0]
var m2 = html.split("<dd>")[3].split('<a nocr onclick="return')[0].replace(/\Wn/g,"").replace(/ /g,"")
var human = html.split("<dd>")[4].split('<a nocr onclick="return')[0].replace(/\Wn/g,"").replace(/ /g,"")
var m21 = html.split("위")[0].split("세계")[1].replace(/ /g,"")
var human1 = html.split("위")[1].split("세계")[1].replace(/ /g,"")
if (html.indexOf("GDP")!=-1){
var gdp = html.split("<dd>")[5].split('<a nocr onclick="return')[0].replace(/\Wn/g,"").replace(/ /g,"")
var gdp1 = html.split("위")[2].split("세계")[1].replace(/ /g,"")
}else{
var gdp = "자료 없음"
}
if (html.indexOf("환율")!=-1){
var money = html.split("<dd>")[6].split('<a nocr onclick="return')[0].replace(/\Wn/g,"").replace(/ /g,"")
}else{
var money = "자료 없음"
}
replier.reply("[Google Assistant]\Wn《"+name+"》\Wn수도: "+city+"\Wn면적: "+m2+" 세계"+m21+"위\Wn인구: "+human+" 세계"+human1+"위\WnGDP: "+gdp+" 세계"+gdp1+"위\Wn환율: "+money)
}
}catch (e){
replier.reply("국가정보가 없습니다")
}
}

```

```

var x = msg.split("×");//×를 기준으로 나눔
var m = msg.split("-");//-를 기준으로 나눔
var n = msg.split("÷");//÷를 기준으로 나눔
var p = msg.split("+");//+를 기준으로 나눔

```

```

if (msg.indexOf("×")!=-1) { //×가 들어가면
var A = Number(x[0]) * Number(x[1]);//계산
replier.reply("계산 중 입니다...")
java.lang.Thread.sleep(2000);//2초 기다리기
replier.reply("계산 결과입니다.\Wn"+ A)
} //다른것도 비슷함
if (msg.indexOf("+")!=-1) {
var A = Number(p[0]) + Number(p[1]);
replier.reply("계산 중 입니다...")
java.lang.Thread.sleep(2000);
replier.reply("계산 결과입니다.\Wn"+A)
}
if (msg.indexOf("-")!=-1) {
var A = Number(m[0]) - Number(m[1]);
replier.reply("계산 중 입니다...")
java.lang.Thread.sleep(2000);
replier.reply("계산 결과입니다.\Wn"+A)
}
if (msg.indexOf("÷")!=-1) {
var A = Number(n[0]) / Number(n[1]);
replier.reply("계산 중 입니다...")
java.lang.Thread.sleep(2000);
replier.reply("계산 결과입니다.\Wn"+A)
}
}

```

```

if(msg=="영화순위"){

```

```

var 영화 = Util.getWebText("/Wn200khttp://www.kobis.or.kr/kobisweb/search/sear?

```

```

var 영화 = Utils.getWebText( window.location.protocol + "https://m.search.naver.com/search.naver?
query=%EC%98%81%ED%99%94%EC%88%9C%EC%9C%84&sm=mtb_sug.top&where=m&oquery=%EC%88%9C%EC%9C%84&tqi=U7nr4dpVuooss8zGG8ssssttC-
520183&acq=%EC%88%9C%EC%9C%84&acr=1&qdt=0").replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").split("평점순")[1].split("출처 : 영화진흥위원회")[0].replace(/전체 관람가/g,"등급 : □□□□전체 이용가\n영화 이름 : ").replace(/청소년 관람불가/g,"등급 : □청소년 관람불가\n영화 이름 : ").replace(/15세 관람가/g,"등급 : 15세 관람가\n영화 이름 : ").replace(/12세 관람가/g,"등급 : 12세 관람가\n영화 이름 : ").replace(/^ +| +$/gm, "").trim().replace("1\n","□1위 : ").replace("2\n","□2위 : ").replace("3\n","□3위 : ").replace("4\n","4위 : ").replace("5\n","5위 : ").replace("6\n","6위 : ").replace("7\n","7위 : ").replace("8\n","8위 : ").replace("9\n","9위 : ").replace("10\n","10위 : ").replace(/\n+/g, "\n").replace(/명\n/g,"명\n\n").replace(/관람수\n/g,"관람수 : ")
replier.reply(영화)
}
var a = [];
var b = [];
var c = false;

if(msg == ":넌센스퀴즈"){
var data = Utils.getWebText("https://m.search.naver.com/search.naver?
where=m&ie=utf8&query=%EB%84%8C%EC%84%BC%EC%8A%A4%ED%80%B4%EC%A6%88&sm=mob_h ty.idx");
data = data.replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").split("넌센스 QUIZ")[1].replace(/\n/g,"").split(" 문제")[1].replace(" 확인 정답보기 ","");
var 문제 = data.split(":힌트보기")[0].replace(/ /g,"");
var 답 = data.split(":정답 ")[1].split(" ")[0];
var 힌트 = data.split(":힌트보기 ")[1].split(" 정답 ")[0];

    replier.reply(문제)
replier.reply(":정답 으로 정답을 표시해주세요")
replier.reply("**문제 포기 와 *문제 힌트 기능도 있습니다.")
a.push(답);
b.push(힌트);
c = true;
}
if(msg.indexOf(":정답 ") == 0){
if(c == true){
var d = msg.replace(":정답 ","");
if(a != d){
replier.reply("틀렸어요ㅜㅜ");
}

if(a == d){
replier.reply(sender + "님이 맞추셨어요!!\n정답은 " + a + " 이였습니다!")
a = [];
b = [];
}
}
if(c == false){
replier.reply("게임이 시작되지 않았습니다.")

}
}

if(msg == ":문제 포기"){
if(c == false){
replier.reply("아직 문제를 내지 않았습니다.")

```

[illegible]

```

        .replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").split(" ").split(" ").replace(/` +| +$/gm, "").replace(/meion /, );
        replier.reply(가사);
    }catch(e){
        replier.reply(가사1+"이런 노래는 없습니다!₩n자세한 예러 : "+e);
    }
}

if(msg.indexOf(":단어")==0){
    var u = Utils.getWebText("https://opendict.korean.go.kr/search/searchResult?
    focus_name=query&query="+msg.substr(3));
    var i = true
    var po = u.replace(/<(.+?)>/g,"")
    var count = 1;
    var list = msg.substr(3)+"의 검색 결과₩n"
    while(i){
        var num = "「"+"00"+String(count)+"」"
        if(po.match("「"+"00"+String(count)+"」")!=null){
            list += num+u.split(num)[1].split("</a>")[0].replace(/<(.+?)>/g,"")+ "₩n"
            count++
        } else {
            break;
        }
    }
    replier.reply(list+"검색 결과:"+ (count-1))
}

if(msg==":리로드"){
    replier.reply("[ Google Assistant]₩n리로드가 완료되었습니다.." + Api.compile())
}

if(msg.indexOf(":버스") == 0){ //버스 명령어
    var search = msg.split(" ")[0];
    if(search == msg){
        replier.reply("띄어쓰기로 구분좀요");
        return;
    }
    msg = msg.replace(/번/g,"")
    msg = msg.replace(/ +/g," ")
    search = msg.substring(4)
    var url = "https://search.naver.com/search.naver?sm=top_hy&fbm=1&ie=utf8&query="+search+"번 버스"
    text = ""
    try{
        var stn =[]
        var stn_name =[]
        var ar_stn = []
        text = "--"+search+"번 실시간 정보--"+ "₩u200b".repeat(500)+"₩n₩n"
        var link = Utils.getWebText(url)
        var imf = link.split("https://map.naver.com/?busId=")[1].split("₩""")[0]
        var arrive =Utils.getWebText("https://s.search.naver.com/n/api/pubtrans.map/2.0/live/getBusLocation.jsonp?
        _callback=window._jindo2_callback._bus_location_list_0&caller=pc_search&routId="+imf).split("busLocationList₩":")
        [1]

        var stop = "https://s.search.naver.com/p/mlocation/map/api2/getBusDetailInfo.nhn?
        _callback=window._jindo2_callback._bus_detail_info_0&output=json&caller=pc_search&includeCompanyInfo=true&
        doSeparateSection=true&includeNonStopBusStops=true&busID="+imf

```

```

if(arrive !=undefined){
    arrive = arrive.split("stationID₩:₩")
    for(var i = 0; i<arrive.length; i++){
        ar_stn.push(arrive[i].split("₩,₩station")[0])
    }
}
var stop_link = Utils.getWebText(stop)//Made by 이긴라면

var start =stop_link.split("busStartPoint₩:₩")[1].split("₩,")[0]
var end =stop_link.split("busEndPoint₩:₩")[1].split("₩,")[0]
var time =stop_link.split("busInterval₩:₩")[1].split("₩,")[0]
var time =stop_link.split("busInterval₩:₩")[1].split("₩,")[0]
var st_t =stop_link.split("busFirstTime₩:₩")[1].split("₩,")[0]
var end_t=stop_link.split("busLastTime₩:₩")[1].split("₩,")[0]
var loc =stop_link.split("busCityName₩:₩")[1].split("₩,")[0]
// replier.reply(start+end)
var stop_n = stop_link.split("stationID₩:₩")
text+= "※버스정보※₩지역 : "+ loc+"₩기점 :"+start+" 종점 : "+ end+"₩배차간격 : "+time+"분₩"
text += "첫차시각 : " +st_t + "   막차시각"+end_t+"₩₩₩"
text += "총 "+ar_stn.length+"대 운영중₩₩₩";
stop_n.shift()

for(var i = 0; i<stop_n.length; i++){
    var name = stop_n[i].split("stationDisplayName₩:₩")[1].split("₩,")[0]
    var stop_num = stop_n[i].split("₩,₩isNonStop")[0]

    stn_name.push(name)
    stn.push(stop_num)
}
//저는 봇에 대항 초보개발자 입니다.
for(var i =0 ; i<stn.length; i++){
    if(ar_stn.indexOf(stn[i]) !=-1){
        text += "▼   ※"+stn_name[i]+"※₩"
    }
    else{
        text += "▽   ※"+stn_name[i]+"※₩"
    }
}

replier.reply(text)
}
catch(e){
    replier.reply("버스정보가 없습니다.₩ 상세검색을 위해 지역을 입력해주세요.₩.버스 서울 1")
}
}
if (msg == ":실검"){
var 파싱=Utils.getWebText("https://www.naver.com")
var result=[];
for(var i=1;i<21;i++) {
    if(i!=20) {
        result.push(i+"위 : "+파싱.split(i+"</span>")[1].split(String(Number(i)+1)+"</span>")[0].replace(/(<([^\>]+)>)/g,
        "").trim());
    } else {
        result.push("20위 : "+Utils.getWebText("https://www.naver.com").split("20</span>")[1].split("</li>")
        [0].replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").trim());
    }
}
}

```

```

[0].replace(/(<([`>]+)>)/g, "").trim())
}}
replier.reply("[Google Assistant] 실시간 급상승 검색어입니다!\n\n"+result.join("\n"));
}

msg = msg.trim()
if (msg.indexOf(":번역") == 0) {
    a = msg.split(" ")[1]
    b = msg.split(" ")[2]
    c = msg.replace(":번역 " + a + " " + b, "")
    try {
        Api.replyRoom(room, Api.papagoTranslate(a, b, c))
    } catch (e) {
        Api.replyRoom(room, "번역에 실패했어요...ㅠ")
    }
}

msg = msg.trim()
if (msg == ":기름") {
    Api.replyRoom(room, Utils.getWebText("https://m.search.naver.com/search.naver?
&query=%EC%9C%A0%EA%B0%80").replace(/(<([`>]+)>)/g, "").split("원자재")[1].split("(function")[0].replace(/^(
+/gm, "").replace(/\n\n/g, "").replace(/\d\d\d\d\d\d\n/g, "").replace(/W%/g, "W%\n\n").replace(/^(
+/gm,
 "").trim());
}

if (msg.indexOf(":쇼핑")==0) {

    var html = Utils.getWebText("https://msearch.shopping.naver.com/search/all.nhn?
origQuery=gtx1080&pagingIndex=1&viewType=lst&sort=rel&showFilter=true&frm=NVSHSRC&selectedFilterTab=m
aker&query="+msg.substr(4))
.replace(/(<([`>]+)>)/g, "")
.split("네이버페이")[1]
.split("찜하기")[0]

.trim()

replier.reply("<" + msg.substr(4) + ">의 쇼핑검색 결과입니다!\n\n전체보기로 확인해 주세요
\n\n" + "\u200b".repeat(500) + html)
}

if(msg.trim() == ":숫자 게임") {
var a = Math.floor(Math.random() * 7 + 1);
var b = Math.floor(Math.random() * 7 + 1);
var c = Math.floor(Math.random() * 7 + 1);
var o = ['□□□', '■□□', '□□□', '□□□', '□□□'];
var t = ['■■■■', '□□■', '■■■■', '■□□', '■■■■'];
var th = ['■■■■', '□□■', '■■■■', '□□■', '■■■■'];
var f = ['■□□', '■□□', '■■■■', '□□■', '□□■'];
var fi = ['■■■■', '■□□', '■■■■', '□□■', '■■■■'];
var s = ['■■■■', '■□□', '■■■■', '■□□', '■■■■'];
var se = ['■■■■', '□□■', '□□■', '□□■', '□□■'];
var ca = {1 : o, 2 : t, 3 : th, 4 : f, 5 : fi, 6 :s ,7 : se};
var first = ca[a];
var second = ca[b];
var third = ca[c];

```

```

var list = "";
for(var i = 0; i < 5; i++) {
list += first[i] + ' ' + second[i] + ' ' + third[i] + "\n";
}
list = list.replace(/□/g, "Wu2592").replace(/■/g, "■");
if(a == b && b == c) {
replier.reply(list + "[당첨! 축하드립니다]");
} else {
replier.reply(list + "[흠 짱이네요]");
}
}

```

```

try {
if (msg.indexOf(":영화정보")==0) {
var u=Utils.getWebText("https://m.search.naver.com/search.naver?query="+msg.substr(6))
.split("<h2 class=W\"movie_titleW\">")[1]//저거 위쪽을 다 자름
.split(" <ul class=W\"button_listW\">")[0]//저거 밑쪽을 다 자름
.replace(/(<([>]+)>)/g, "")//정규식활용
.trim()//공백 끄살
.replace(/^\s+/gm,"")
.replace(/\n\n/g,"")
.replace(/>/g,"")
var title = u.split("개요")[0]
var gaeyo = u.split("개요")[1].split("개봉")[0].trim()
var gaebong = u.split("개봉")[1].split("평점")[0].trim()
var pyueng = u.split("평점")[1].split("관객수")[0].trim()
var gawng = u.split("관객수")[1].split("줄거리")[0].trim()
var julguri = u.split("줄거리")[1].split("더보기")[0].trim()
replier.reply(title+Wn개요: "+gaeyo+Wn개봉일: "+gaebong+Wn평점: "+pyueng+Wn관객수: "+gawng+WnWn줄거
리: "+julguri); //변수u를 불러옴
}
} catch(e){
replier.reply("영화정보가 없습니다.");
}
if(msg.indexOf(":단어")==0){
var u = Utils.getWebText("https://opendict.korean.go.kr/search/searchResult?
focus_name=query&query="+msg.substr(3));
var i = true
var po = u.replace(/<(.+?)>/g,"")
var count = 1;
var list = msg.substr(3)+"의 검색 결과Wn"
while(i){
var num = "「"+"00"+String(count)+"」"
if(po.match("「"+"00"+String(count)+"」")!=null){
list += num+u.split(num)[1].split("</a>")[0].replace(/<(.+?)>/g,"")+Wn"
count++
} else {
break;
}
}
replier.reply(list+"검색 결과:"+(count-1))
}
if(msg.indexOf(":나무위키")==0){
var u = Utils.getWebText("https://www.wiki.kr/"; speedel ID(msg.substr(5));

```

```

var u = Utils.getWebText( "https://namu.wiki/w/ " + encodeURI(msg.substr(5)));
var a = u.split("<div class=W\"wiki-inner-contentW\"> ")[1];
var b = a.split("<footer> ")[0].replace(/(<([^\>]+)>)/g, "");
replier.reply(b)
}

if(msg=="한강물온도"){
W = Utils.getWebText("https://www.wpws.kr/hangang/").split("<p id=W\"titleW\"> Hangang Temperature</p> ")
[1].split("<br> ©WPWS 2018 </p> ")[0].replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").trim()
replier.reply(W)
}

if(msg.indexOf(":게임정보") ==0){
try{
var html = Utils.getWebText("https://m.search.naver.com/search.naver?query="+msg.substr(5))
.replace(/<([^\>]+)>/g, "")
.split("게임정보")[1]
.split("시스템")[0]
.trim()
.replace(/Wn/g, "").replace(/ /g, "")

.replace(/(주) /g,"Wn(주) ")
.replace(/배급/g,"Wn배급 : ")
.replace(/등급/g,"Wn등급 : ")
.replace(/공식사이트/g,"")
.replace(/헝그리앱/g,"")
.replace(/가격/g,"Wn가격 : ")
.replace(/페이스북/g,"")
.replace(/정보/g,"")
.replace(/출시/g,"Wn출시 : ")
.replace(/플랫폼/g,"Wn플랫폼 : ")

replier.reply("[Google Assistant]게임정보 입니다"+ "Wu200b".repeat(500)+ "WnWn"+html)
}catch(e){
replier.reply(msg.substr(4)+"의 게임 정보가 없습니다");
}
}

if(msg.indexOf(":마법의소라고둥")==[0]){
var 대답 = ["안돼","다시한번물어봐","그럼"];
var 대답랜덤 = 대답[Math.floor(Math.random()*3)];
replier.reply("마법의소라고둥Wn " + 대답랜덤 + "");
}

if (msg ==":월요일시간표"){
replier.reply("[Google Assistant]개발자님의학교시간표이에요Wn1교시: 수학Wn2교시: 스포 Wn3교시: 국어Wn4교시: 역사
Wn 점심시간Wn5교시: 기술 Wn6교실: 영어1Wn7교시: 창체")
}

if(msg=="노래차트") {
var p = Utils.getWebText("https://mw.genie.co.kr/chart").replace(/(<([^\>]+)>)/g, "").replace(/^\s+|
+$/gm,"").replace(/Wn+/g,"Wn");

```



```

var go = p.split("artist text-gray ellipsis");
var c = go[0].split("앱에서 더 많은 리스트 보기");
var v = c[0].split("앱에서 전체듣기"); //앞으라고 했는데
var w = v[1].split(":재생");
var y = [];
for(var i=0;i<50;i++) { //애러나서 주는거임
y.push(String(w[i]).replace(/Wd/,Number(i)+1+"위"));
}
replier.reply("[지니차트]WnWn"+y.join("")+"=====");

}

```

```

var list = []; //컴파일하면 리셋되는 홍보 횟수 리스트
var reset; //날짜 불러오는 건데 이름이 리셋인 건 기분탓
const FS = FileStream; //손아파서 쓴거예요

```

```

if(list[sender] == undefined) { //초면이면 리셋
list[sender] = 0;
}
if(msg.indexOf("https://youtu.be") != -1) { //메세지에서 홍보를 감지
list[sender] ++;
replier.reply("[Google Assistant]WnWn" + sender + " 님,Wn유튜브를홍보했군요Wn당신의 누적 홍보 횟수는 : " +
list[sender] + "회 입니다.")
}
if(msg) { //메세지 올때마다 날짜 확인
var day = new Date();
reset = ((day.getMonth() + 1) + "월 " + day.getDate() + "일");
if(reset != FS.read("sdcard/<폴더 이름>/날짜.txt")) { //만약 저장된 날짜랑 지금 날짜랑 다르다면,
FS.write("sdcard/<폴더 이름>/날짜.txt", reset); //날짜를 수정
Api.compile("홍보.js"); //홍보 횟수 리셋
}
else return;
}

```

```

if(msg.indexOf("방장님")!=-1){
replier.reply("[Google Assistant] 지금 방장님 안 계십니다 방장님을 부르고싶으시면 :호출해주시면 방장님이 호출한방
으로 갑니다 방장님 호출 가능한 시간!! 평일:월,화4시~5시수,목,금3시~4시주말:오전9:00~오후23:00");
}
if(msg.indexOf("기강형")!=-1){
replier.reply("[Google Assistant] 지금 방장님 안 계십니다 방장님을 부르고싶으시면 :호출해주시면 방장님이 호출한방
으로 갑니다 방장님 호출 가능한 시간!! 평일:월,화4시~5시수,목,금3시~4시주말:오전9:00~오후23:00");
}
if(msg.indexOf("기강님")!=-1){
replier.reply("[Google Assistant] 지금 방장님 안 계십니다 방장님을 부르고싶으시면 :호출해주시면 방장님이 호출한방
으로 갑니다 방장님 호출 가능한 시간!! 평일:월,화오후4시~5시수,목,금오후3시~4시주말:오전9:00~23:00");
}
var player = null;

```

```

msg = msg.trim();

```

```
msg = msg.trim();

if (msg == "가위바위보") {

    replier.reply("가위바위보 게임을 시작합니다.\n:가위, :바위, :보 중 하나를 내주세요.");

    player = sender;

}

if (player == sender && (msg == ":가위" || msg == ":바위" || msg == ":보")) {

    var result = Math.floor(Math.random() * 3);

    if (result == 0) {

        if (msg == ":가위") {

            replier.reply("저는 바위를 냈습니다.\n제가 이겼습니다.");

        } else if (msg == ":바위") {

            replier.reply("저는 보를 냈습니다.\n제가 이겼습니다.");

        } else if (msg == ":보") {

            replier.reply("저는 가위를 냈습니다.\n제가 이겼습니다.");

        }

        } else if (result == 1) {

            replier.reply("저는 " + msg + "를 냈습니다.\n비겼습니다.");

        } else if (result == 2) {

            if (msg == ":가위") {

                replier.reply("저는 보를 냈습니다.\n당신이 이겼습니다.");

            } else if (msg == ":바위") {

                replier.reply("저는 가위를 냈습니다.\n당신이 이겼습니다.");

            } else if (msg == ":보") {

                replier.reply("저는 바위를 냈습니다.\n당신이 이겼습니다.");

            }

        }

        player = null;

    }
```

```

//모르면 첫번째 강좌보고 오세요
var words = ["시발", "병신", "지랄", "개새끼", "꺼져"];
//words는 배열안에 욕들이 있습니다
for (var n = 0; n < words.length; n++) {
//n이 0이고 n이 words길이보다 작을때 n은 1씩 증가합니다
//즉 배열안에 있는 말들을 찾는거라 보시면 되요 "시발"이 지금 words배열안에있으니까 만약 시발이라고 치면 배열안
에서 찾아서 감지됐다고 뜹니다
var words2 = msg.replace(/[^0-9a-zA-Zㄱ-ㅎㅏ-ㅣ가-힣]/gi,"");
//words2는 메세지를 대체줍니다 지금 위에 보시면 이거는 특수문자를 제거해주는 정규식입니다 이거를 공백으로 대체
합니다
if (words2.indexOf(words[n]) != -1) {
//만약 words2배열안에 words[n]이라는 말이 있을경우 n은 지금 우리가 for문에서 선언한 문자입니다
replier.reply("[필터링]Wn"+sender+"님의 욕이 감지되었습니다.Wn감지된 욕:"+words[n].substr(1));
//욕이 감지됐다고뜹니다 뒤에 words[n]에 앞부분 한개를 자르고 *로 넣어주는겁니다
break;
//반복문 탈출
}
}
if (msg == "반가워") { //수신된 채팅 내용이 반가워라면,
replier.reply("[Google Assistant] (미친저리가라고하줄알았지)안녕하세요. Lee Gi gamg(기강의수다방방장)의 인공지능
Google Assistant에요. 만나서 반가워요."); //빠애액이라고답변
}
msg = msg.trim();

if (msg.search("※따라하기 ") == 0) {

var result = msg.replace("※따라하기 ", "");
}
var power = true;

if (msg == ":오늘") {

var day = new Date();

replier.reply("오늘은" + (day.getMonth() + 1)+"월" + day.getDate() + "일 입니다.");

}

if (msg == ":현재시간js") {

var day = new Date();

replier.reply("현재시간은" + day.getHours() + "시" + day.getMinutes() + "분" + day.getSeconds() + "초 입니다.");

}

if (msg == "안녕") { //수신된 채팅 내용이 안녕이라면,
replier.reply("[Google Assistant]난 안녕 못하는데."); //안녕 못한다고 답변
}
if (msg == "안무드먼디") { //수신된 채팅 내용이 반가워라면

```

```

if (msg == "가나다표") { //가나다표 세팅 내용이 갱신되었다면,
replier.reply("[Google Assistant]빠애액 AI봇구글이있잖아요"); //빠애액이라고 답변
}

var chat = [] // 전역변수
var chat2 = [] // 전역변수
if(msg.trim()){
if( chat[sender] == undefined){
chat[sender] = 1+" 회: "+sender
chat2.push(chat[sender]);
} else {
var i = parseInt(Number(chat[sender].replace(/^[^0-9]/g,"")) + 1)
chat2[chat2.indexOf(chat[sender])] = i+" 회: "+sender;
chat[sender] = i+" 회: "+sender;
}
chat2 = chat2.sort(function(a,b){a = Number(a.replace(/^[^0-9]/g,"")); b = Number(b.replace(/^[^0-9]/g,"")); return b-a;});
}
if(msg.trim()!="채팅순위"){
replier.reply(chat2.join("\n"))
}
var 출책목록=[];
if(msg=="::ㅏㅏ"){
if(출책목록.indexOf(sender)!=-1){
replier.reply("오늘"+sender+"님은 이미 출석체크를 하셨습니다.")
}else{
replier.reply(sender+"님 출석체크하였습니다")
출책목록.push(sender)
}
}
if(msg=="::출석부"){
replier.reply(출책목록.join("\n"))
}
if(String(new Date().getHours()) == 24){
출책목록 = [];
}
if (msg == "::로또") {
var 로또1 = Math.floor(Math.random() * 45) + 1;
var 로또2 = Math.floor(Math.random() * 45) + 1;
var 로또3 = Math.floor(Math.random() * 45) + 1;
var 로또4 = Math.floor(Math.random() * 45) + 1;
var 로또5 = Math.floor(Math.random() * 45) + 1;
var 로또6 = Math.floor(Math.random() * 45) + 1;
var 로또7 = Math.floor(Math.random() * 45) + 1;
replier.reply("[Google Assistant]추천 로또 번호 : "+ 로또1 + " "+ 로또2+" " + 로또3 + " "+ 로또4 + " "+ 로또5 + " "+ 로또6 + " "+ 로또7);
}

if (msg == "::화요일시간표"){
replier.reply("[Google Assistant]개발자님의학교시간표이에요\n1교시: 미술\n2교시: 국어\n3교시: 사회\n4교시: 체육\n5교시: 점심시간\n6교시: 과학\n7교시: 영어\n8교시: 수학")
}

```

```

if (msg == ":수요일시간표"){
replier.reply("[Google Assistant]개발자님의학교시간표이에요Wn1교시: 과학Wn2교시: 국어 Wn3교시: 체육Wn4교시: 수학
Wn 점심시간Wn5교시: 기술 Wn6교실: 가정Wn7교시: 없음")
}

if (msg == ":목요일시간표"){
replier.reply("[Google Assistant]개발자님의학교시간표이에요Wn1교시: 영어1Wn2교시: 사회 Wn3교시: 도덕Wn4교시: 체
육Wn 점심시간Wn5교시: 과학 Wn6교실: 국어Wn7교시: 없음")
}

if (msg == ":금요일시간표"){
replier.reply("[Google Assistant]개발자님의학교시간표이에요Wn1교시: 음악Wn2교시: 과학 Wn3교시: 역사Wn4교시: 수학
Wn 점심시간Wn5교시: 가정 Wn6교실: 영어1Wn7교시: 없음")
}
/* MakeJs : v2.0 */

if(msg == "카카오톡 프로필") {
replier.reply("[Google Assistant긴급정보] " + sender + "님!자신프로필이 아니면 개인정보 유출로 신고가 될수 있으
니 주의하시기 바랍니다.");
}

if(msg == ":닉네임") {
replier.reply("[Google Assistant] " + sender + "님입니다!");
}

}

```



Google Assistant님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 3 💬 댓글 6

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔁

댓글알림 ☐



마른얼음 BOT

response가 여러개 있어서 마지막 response 안에있는것들만 작동하는거예요

2019.07.22. 23:14 답글쓰기



Google Assistant 작성자

수정해서보내주시는것가능하나요?

2019.07.22. 23:18 답글쓰기



AlphaDo

으아으 너무 덕지덕지 붙인

2019.07.23. 12:58 답글쓰기



Google Assistant 작성자

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ

2019.07.25. 01:35 답글쓰기



별명을 입력해 주세요

크으 멋진 소스야

2019.07.23. 16:53 답글 쓰기



루카
리스폰스 으메이징

2020.04.21. 15:31 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

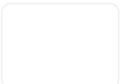
이 게시판 새글 구독하기 ☐

물어볼게 있습니다 [5]	케인트	2019.07.24.
주사위소스 질문이요! 🙄 [7]	그런하루	2019.07.24.
메신저봇 소스를합쳐는데 되는게있고 안되는게있는데 소스올려놓게요 확인해서보내줄시분구합니다 [6]	Google Assistant	2019.07.22.
드디어 이 아저씨가 질문중에 가장 정상적인걸 했어요 [4]	케인트	2019.07.21.
특정 시간에 특정 문구를 하나의 카톡방에 보내고싶습니다 [9]	육덕몸매	2019.07.20.


1 2 3

전체보기


이 카페 인기글



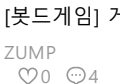
메신저봇 삭제버튼 이렇게 안될까요?



오류뜨는데 해결법 알려주세요ㅠㅠ



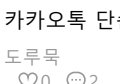
태양, 달 정보 구현 완료



[봇드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP


♡0 💬4



카카오톡 단순 자동응답봇 파일

도루묵

♡0 💬2



링크를 포함한 글 홍보시 링크 분석(?)하기



특정방에서만 반응하는거..



자동응답봇으로 RPG봇 만들었습니다



요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가

Dark Tornado

♡0 💬7

1 2 3 4