

| 소스 난독화 | >

오픈이발봇 소스 줄이기



마른얼음 BOT 1:1 채팅

2019.10.14. 18:56 조회 199

댓글 9 URL 복사 ⋮

```
const evaluate = function(cmd, separateReply) {
  if (!separateReply) {
    let time = new Date().getTime();
    try {
      let result = eval(cmd);
      return {"result" : result, "error" : [], "delay" : (time - new Date().getTime())/1000};
    } catch (e) {
      let error = e;
      return {"result" : null, "error" : [error], "delay" : (time - new Date().getTime())/1000};
    }
  }
  let replier = {};
  let replies = [];
  replier.reply = function(msg) {
    replies.push(msg);
  };
  let time = new Date().getTime();
  try {
    let result = eval(cmd);
    return {"result" : result, "reply" : replies.join(","), "error" : [], "delay" : (time - new Date().getTime())/1000};
  } catch (e) {
    let error = e;
    return {"result" : null, "reply" : replies.join(","), "error" : [error], "delay" : (time - new Date().getTime())/1000};
  }
};
```

/*
조건

1. evaluate라는 이름의 함수 형태로 만들 것 (첫번째 인자는 eval을 실행할 문자열, 두번째 인자는 replier.reply를 따로 출력할지 말지의 논리값)
2. {result : (결과), error : (에러), delay : (실행시간)} 또는 {result : (결과), reply : (리플라이), error : (에러), delay : (실행시간)} 형태의 객체를 반환할 것
3. 결과는 첫번째 인자가 eval이 되어있는 결과여야 할 것
4. 에러는 eval 실행 도중 생긴 에러를 배열 형식으로 반환할 것
5. 리플라이는 replier.reply 실행 결과들을 배열에서 ,로 join 해서 반환할 것
6. 실행시간은 eval 실행 시간만 담아내서 초 단위로 반환할 것
7. 위 예시 소스와 실행 결과가 똑같아야 할 것

*/



마른얼음 BOT님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 9

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 C

댓글알림 ☐



scap





evaluate=a=>{result:"결과",error:[],delay:0}
//42자

2019.10.14. 19:29 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

설명부족을 완벽하게 잡아내다니... 근데 두번째 인자가 구현이 되어있지 않는 음

2019.10.14. 19:29 답글 쓰기



scap

마른얼음 BOT 인자 2개 넣어도 작동

2019.10.14. 19:29 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

scap 두번째 인자가 있으나마나잖아요.. 조건에는 분명히 reply를 따로 출력할지 말지를 정하는 논리값이라 했는데

2019.10.14. 19:31 답글 쓰기



scap

마른얼음 BOT true일때

1. 출력은 하나 지구 멸망 뒤에 출력함
2. 출력하는 방법을 제시하지 않아 나만 알 수 있게 출력함
3. 따로 출력할지 말지를 정하는 논리값을 참조 할지 말지를 정하는 논리값이 false임
4. 그냥 인자 이름이 reply를 따로 출력할지 말지를 정하는 논리값임
5. reply를 출력하고 있으나 보이지 않음

2019.10.14. 19:47 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

scap — 꿈수대장..

2019.10.14. 19:48 답글 쓰기



쿨칠

eval(msg)

2019.10.14. 20:37 답글 쓰기



마른얼음 BOT 작성자

조건 다 맞춰서..

2019.10.14. 20:38 답글 쓰기



쿨칠

마른얼음 BOT 카악 튜튜

2019.10.14. 20:38 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



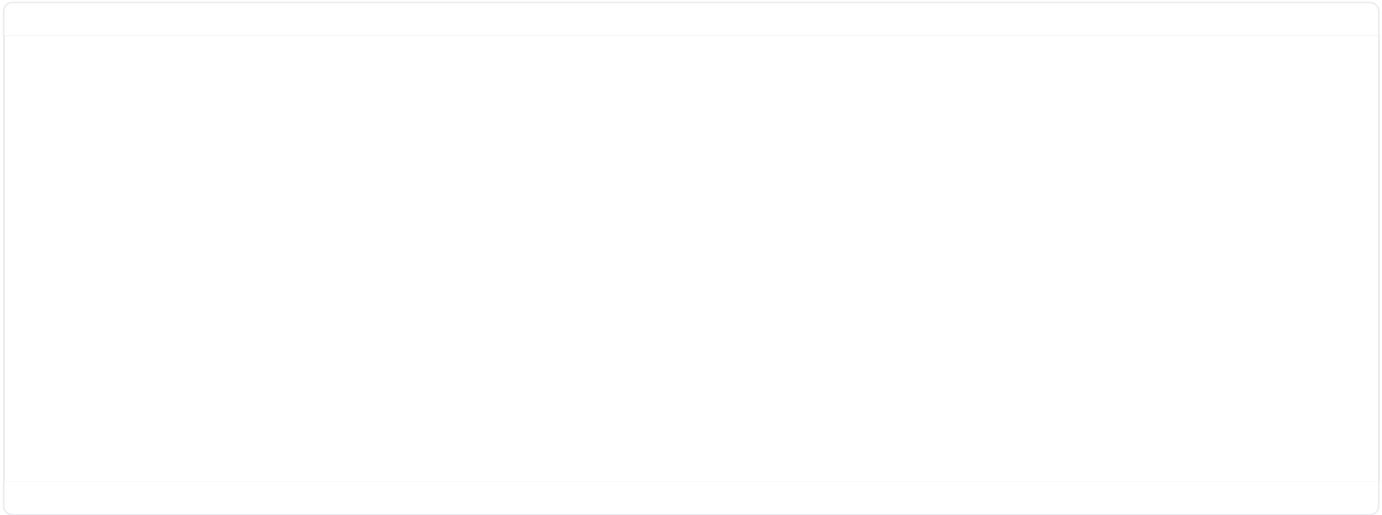
등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP



'| 소스 난독화 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

1010님의 오늘의 운세 소스 줄이기(?) [2]	상헌곳	2019.12.02.
인사소스 줄이기 [14]	Anseojin	2019.10.28.
오픈이발봇 소스 줄이기 [9]	마른얼음 BOT	2019.10.14.
현재시각 소스 최대한 길게 만들기 [12]	마른얼음 BOT	2019.09.08.
악마스크립트 [6]	PiCoPress	2019.08.15.

1 2 3 전체보기

이 카페 인기글



태양, 달 정보 구현 완료

카르타기 리로드..

Milk2
0 9

eval 질문

Kiri
0 5

에러를 알림으로 남게 해보자!

Lunar
2 4



특정방에서만 반응하는거..

Milk2
[지*** 한**] 님 강제 탈퇴
0 13
AlphaDo
1 2



전에 말했던 마피아 계열 게임 소스 올렸습
니다

아이스봇 계산문제

매드
요즘 나타나는 새로운 홍보 수법 중 하나가
0 1
Dark Tornado
0 7

1 2 3 4