

[| 소스 질문 | >](#)

## 력s님의 rpg 제작강의보고있는데 질문있습니다! 댓글이 안달려요..



**instinct301** 챗봇 하수 ★ 1:1 채팅

2020.06.26. 13:30 조회 64

💬 댓글 4 URL 복사 ⋮

**질문할 어플** (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닥토봇, 기타)

=> **메시지봇**

**질문할 소스**

=>

**질문내용**

=> 먼저 저번에 보신 회원가입 강좌를 보고오신걸로 알고 하겠습니다.

```
if(msg=="%회원가입"){
var mydata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/rpg/"+sender+".json"));
replier.reply("[ "+sender+" ]\n레벨 : "+mydata.lvl+"\n경험치("+mydata.exp+"/"+mydata.maxexp+")\n공격력 : "+mydata.atk+"\n방어력 : "+mydata.def);
}
```

이렇게 객체를 불러오듯이 하면 됩니다.

이 소스는 저번 강좌 회원가입에서 조금 수정해야 이용이 가능합니다.

그리고 인벤토리도 만들어야죠.

일단 저번 회원가입에 배열값을 만들고 저장해야 합니다.

```
var inv=[];
var invdata=JSON.stringify(inv);
FileStream.write("/sdcard/rpg/인벤토리/"+sender+".json",invdata);
이걸 미리 회원가입에 넣어야 합니다.
```

```
if(msg=="%인벤토리"){
var myinvdata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/rpg/인벤토리/"+sender+".json"));
var arr=[];
for(i=0;i<myinvdata.length;i++){
arr.push("[ id : "+i+" ] "+myinvdata[i]);
}
replier.reply("[ "+sender+"님의 인벤토리 ]\n"+arr.join("\n"))
}
```

인벤토리는 이렇게 다른 배열에 값을 넣고 출력하면 됩니다.

나중에 인벤토리에 관해 자세히 다루겠습니다.

라고 렉s봇님이 강의해주셨는데 댓글을 쓸수가없게되어있어서 여기서 질문드립니다!

회원가입아래에있는 소스들을

```
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB, packageName) {
    if(msg=="!회원가입"){
        try{
```

try 다음에 회원가입관련소스들이있는데 이다음에 try{}중괄호 내에 들어가야하나요 ?

아니면 회원가입다음에 try를 다시 사용해야하나요 ?



instinct301님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 4

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔄

댓글알림 ☐



렉s봇

잘 이해할 수가 없는데 다시 설명해주실 수 있나요

2020.06.26. 14:18 답글 쓰기



instinct301 작성자

안녕하세요! 강의해주신거에서

```
if(msg=="%회원이가입"){
try{
var a= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/rpg/" + sender + ".json"));
if(a.name==sender){
replier.reply(a.name);
replier.reply('회원이가입을 이미 하셨습니다!');
}
}
catch(e){
var playerdata={"name":sender,"gold":1000,"exp":0,"maxexp":100,"lvl":1};
player = JSON.stringify(playerdata);
FileStream.write("/sdcard/rpg/"+sender+".json",player);
java.lang.Thread.sleep(700);//잠시 쉬기
replier.reply("회원이가입 완료!");
}
}
```

이렇게 알려주셨었는데!

2강에서 말씀하신

```
var mydata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/rpg/"+sender+".json"));
replier.reply("[ "+sender+" ]\n레벨 : "+mydata.lvl+"\n경험치("+mydata.exp+"/"+mydata.maxexp+")\n공격력 : "+
mydata.atk+"\n방어력 : "+mydata.def);
}
이내용이
```

```
if(msg=="%회원이가입"){
var mydata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/rpg/"+sender+".json"));
replier.reply("[ "+sender+" ]\n레벨 : "+mydata.lvl+"\n경험치("+mydata.exp+"/"+mydata.maxexp+")\n공격력 : "+
mydata.atk+"\n방어력 : "+mydata.def);
}
try{
var a= JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/rpg/" + sender + ".json"));
if(a.name==sender){
replier.reply(a.name);
replier.reply('회원이가입을 이미 하셨습니다!');
}
}
```

이런식으로 들어가는게 맞나요 ??

2020.06.26. 14:21 답글 쓰기



렉s봇

instinct301 아 강좌에 오류가 있었군요 ㅋㅋㅋ %회원이가입이 아니라 %내정보로 안바뀌었나봐요 수정했습니다

2020.06.26. 14:24 답글 쓰기



instinct301 작성자

렉s봇 아하! 감사합니다 !!



2020.06.26. 16:45 답글 쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## 'I' 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

- |   |             |             |
|---|-------------|-------------|
| [메신저봇] 특정한 사람한테만 반응하기 [10]                | 데빌아마존       | 2020.06.26. |
| json 파싱 할 때 질문 [6]                        | sj124       | 2020.06.26. |
| 력s님의 rpg 제작강의보고있는데 질문있습니다! 댓글이 안달려요.. [4] | instinct301 | 2020.06.26. |
| 카링 오류 질문입니다! 🙄 [65]                       | 카톡좋아좋아      | 2020.06.26. |
| [메신저봇] 끝말잇기하고싶어요 [6]                      | 스쳐          | 2020.06.25. |

1 2 3

전체보기

## 이 카페 인기글

getSchoolFood

도미 doami2005  
♡0 💬5

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까요...

공돌이  
♡0 💬33

보호조치로 인해 오픈채팅  
제한되었습니다.

자세히 보기

윤체참여 하고싶지만 이용자보호조치 때문

자동읽음소스

tomohong  
♡0 💬9



카카오톡이 이런걸 추천하다니

ACTIVE  
이사람은 나오세요  
♡2 💬5

폰수리가  
♡0 💬19



웹툰

재로 왔습니다  
♡1 💬31

ArtistBRIN  
♡0 💬7



학교 급식 정보 Remake

1 2 3 4 5