

[| 소스 질문 | >](#)

고수님들 도와주세요



기니에스타 챗봇 하수 ★ 1:1 채팅

2019.06.30. 16:01 조회 193

💬 댓글 18 URL 복사 ⋮

질문할 어플 (새카봇, 젤브봇, 메신저봇, 달토봇, 기타)

=> 젤브봇

질문할 소스

=>

```
var dif = { "이지" : 100, "노말" : 500, "하드" : 1000, "엑스퍼트" : 10000 };
var ran = 0;
var ups = false;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
  if (!msg.indexOf("/업다운 ")&&ups == false) {
    var diffi = dif[msg.replace("/업다운 ", "")]
    if (diffi == null) {
      replier.reply("난이도를 제대로 입력하세요.");
    } else {
      ran = Math.floor(Math.random() * diffi) + 1;
      replier.reply(msg.replace("/업다운 ", "") + " 난이도의 업다운을 시작합니다!Wn한계치는 "+diffi+"입니다!Wn/업다 (숫자) 를 입력하여 시작하세요");
      ups = true;
    }
  }
  if (!msg.indexOf("/업다 ")&&ups == true) {
    var un = Number(msg.replace("/업다 ", ""));
    if (un == ran) {
      replier.reply("정답! "+sender+"님이 맞추셨습니다!Wn제시 수는 "+ran+"(이)였습니다!");
      ups = false;
    }
    if (un < ran) {
      replier.reply(un+"보다는 큼니다.");
    }
    if (un > ran) {
      replier.reply(un+"보다는 작습니다.");
    }
  }
  const scriptName="눈치게임.js";
  data={}
  data["game"]={}
  function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
    if(data["game"][room]!=undefined){
      if(data["game"][room]["players"].indexOf(sender)!=-1){
        //눈치게임 로직
        if(data["game"][room]["status"]=="started"){
          if(data["game"][room]["check"].indexOf(sender)==-1){
            replier.reply("이미 통과했습니다.")
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

```

else{
if(msg==data["game"][room]["rsn"]){
replier.reply(sender+"님 성공")
data["game"][room]["check"].splice(data["game"][room]["check"].indexOf(sender),1)
data["game"][room]["rsn"]+=1
if(data["game"][room]["check"].length<=1){
replier.reply(data["game"][room]["check"][0]+"님이 남았습니다.\\n방을 삭제합니다.")
data["game"][room]=undefined
}
}else{
replier.reply(sender+"님 실패\\n방이 삭제됩니다.")
data["game"][room]=undefined
}
}
}
}
}
if(msg==".방생성"){
if(data["game"][room]!=undefined){
replier.reply("이미 생성된 방이 있습니다.")
}else{
data["game"][room]={}
data["game"][room]["players"]=[]
data["game"][room]["status"]="wait" //wait , started
data["game"][room]["manager"]=sender
data["game"][room]["rsn"]=1
data["game"][room]["check"]=[]
replier.reply("방이 생성되었습니다. 참가하시려면 '참가'를 입력해주세요")
}
}
if(msg==".참가"){
if(data["game"][room]==undefined){
replier.reply("생성된 방이 없습니다.")
}else{
if(data["game"][room]["players"].indexOf(sender)!=-1){
replier.reply("이미 참가했습니다.")
}else{
data["game"][room]["players"].push(sender)
replier.reply("참가 되었습니다.\\n참가자 리스트는 '참가자'로 확인 할 수 있습니다.")
}
}
}
if(msg==".참가자"){
if(data["game"][room]==undefined){
replier.reply("생성된 방이 없습니다.")
}else{
r=""
if(data["game"][room]["players"].length<=0){
replier.reply("참가자가 없습니다.")
}else{
for(i=0;i<data["game"][room]["players"].length;i++){
r+=data["game"][room]["players"][i]+"\\n"
}
replier.reply(r.trim())
}
}
}

```

```

}
}
}
if(msg=="시작"){
if(data["game"][room]==undefined){
replier.reply("생성된 방이 없습니다.")
}
else if(data["game"][room]["manager"]!=sender){
replier.reply("방 매니저가 아닙니다.")
}else if(data["game"][room]["players"].length<3){
replier.reply("시작하려면 3명 이상이어야 합니다.")
}else{
data["game"][room]["status"]="started"
replier.reply("시작되었습니다.")
data["game"][room]["check"]=data["game"][room]["players"]
}
}
}
}

```

질문내용

=>

왜 위에 업다운게임은은 작동이 안될까요??ππ

다른 간단한 대답들도 작동이 안되어 π

(알머리 등록 하셨나요? Yes / No)



기니에스타님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 1 💬 댓글 18

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 ↻

댓글알림 ☐

삭제된 댓글입니다.



기니에스타 작성자

어떤거 사용하구 계세요~?

2019.06.30. 16:45 답글쓰기



기니에스타 작성자

Jungwoo 메신저봇용 소스가 많이 다른가요?

2019.06.30. 16:46 답글쓰기



기니에스타 작성자

Jungwoo 메신저봇도 깔아서 함해봐야겠네여 ㅎㅎ

2019.06.30. 16:48 답글쓰기



큐브마인

response 함수가 2개라서요

2019.06.30. 16:56 답글쓰기



기니에스타 작성자

답변감사합니다!! 수정해보고 다시 해보겠습니다!!

2019.06.30. 16:59 답글쓰기



사로로

도대체 response를 두개 넣는 이유가 뭔가요???

2019.06.30. 16:56 답글쓰기



기니에스타 작성자

사로로님께 쓰는답 아직 초보라ㅠㅠ공부더 하고오겠습니다 ㅠㅠ 소스감사합니다~!! 수정해서 다시 해보겠습니다!!

2019.06.30. 16:58 답글쓰기



사로로

기니에스타 예?? 전 저런 소스 만든적이 없어요

2019.06.30. 16:59 답글쓰기



기니에스타 작성자

사로로 아녀 다른소스들요...ㅋㅋ중급소스에 공유해놓신것들요~

2019.06.30. 17:01 답글쓰기



마른얼음 BOT

와! 제 소스!

2019.06.30. 17:27 답글쓰기



기니에스타 작성자

썬세~!!

저거 response 지웠는데도 왜 안되져?ㅠ

2019.06.30. 17:29 답글쓰기



마른얼음 BOT

기니에스타 예? 리스폰스만 지우면 안되죠

리스폰스 지우고 엽다운 소스를 리스폰스 안에 넣어야죠

2019.06.30. 17:32 답글쓰기



기니에스타 작성자

마른얼음 BOT 소스 전체말인가여?

2019.06.30. 17:36 답글쓰기



마른얼음 BOT

기니에스타 아뇨 엽다운 부분의 리스폰스만 지우세요

2019.06.30. 17:37 답글쓰기



기니에스타 작성자

마른얼음 BOT var dif = { "이지" : 100, "노말" : 500, "하드" : 1000, "엑스퍼트" : 10000 };

var ran = 0;

var ups = false;

if (!msg.indexOf("/엽다운 ")&&ups == false) {

var diffi = dif[msg.replace("/엽다운 ","");]

if (diffi == null) {

replier.reply("난이도를 제대로 입력하세요.");

} else {

ran = Math.floor(Math.random() * diffi) + 1;

replier.reply(msg.replace("/엽다운 ","")+ " 난이도의 엽다운을 시작합니다!Wn한계치는 "+diffi+"입니다!Wn엽다 (숫자)를 입력하여 시작하세요");

ups = true;

}

}

if (!msg.indexOf("/엽다 ")&&ups == true) {

var un = Number(msg.replace("/엽다 ","");)

if (un == ran) {

replier.reply("정답! "+sender+"님이 맞추셨습니다!Wn제시 수는 "+ran+"(이)었습니다!");

ups = false;

}

if (un < ran) {

replier.reply(un+"보다는 큼니다.");

}


if (un > ran) {


replier.reply(un+"보다는 작습니다.");


}

}

}
이렇게 말인가여??ㅠ
2019.06.30. 17:42 답글쓰기

 **마른얼음 BOT**
기니에스타 그리고 이제 그걸 두번째 리스폰스에 넣어요
2019.06.30. 17:48 답글쓰기

 기니에스타 **작성자**
마른얼음 BOT 넵 ㅎㅎ 감사합니다!! 소스랑 양좌글들 잘 보고있습니다 ㅎㅎ 많이 배워갑니다~ㅎㅎ
2019.06.30. 18:01 답글쓰기


 **JK아무**
이런것들은 어디서찾으시나요??
2020.04.14. 17:06 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

이거 뒤에 무슨 의미죠 [5]	AlphaDo	2019.06.30.
소스를 최종실행하는법ㅏㅏ [16]	꿈나무	2019.06.30.
고수님들 도와주세요 [18]	기니에스타	2019.06.30.
객체	릭스봇	2019.06.29.
리드님 게임툴 설치 에서 [1]	엘	2019.06.29.

이 카페 인기글



태양, 달 정보 구현 완료



특정방에서만 반응하는거..

Milk2
[지***한**] 님 강제 탈퇴

AlphaDo
♡1 💬2



틱택토 (Player vs Bot)

도미 카니2005
eval 채론

Kiri
♡0 💬5



틱택토 (Player vs Player)

1

2

3

4

중수가 초보에게 하는 강좌 [2]

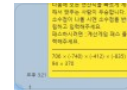
하하하하

♡1 💬11

[봇드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP

♡0 💬4



아이스봇 계산문제