## | 일반 소스 공유 | >

## 시간알림 소스

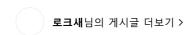


로크새 챗봇 마스터 🍑 1:1 채팅

```
var day = new Date();
var T = day.getMinutes();
var S = day.getSeconds();
var block = false;
// 전역 변수 선언
function\ response (room, msg, sender, is Group Chat, replier, Image DB)\ \{
if(msg = "/E|| \triangle E" \&\& block = false \&\& sender = "Twice"){
// 메세지가/테스트이고 block이 false이고 sender (말하는사람)(이)가 Twice일때
while(1){//무한반복
var day= new Date(); // day에 현재 Data 저장 지역변수 선언
var T = day.getMinutes(); // T에 현재 분을 저장 지역변수 선언
var S = day.getSeconds(); // S에 현재 초를 저장 지역변수 선언
if(T = 55 && S = 00){ // T가 55분이고 S가 00초일 때
replier.reply(T + "분" + S + "초"); // 출력
block=true; // block을 true로 변경
java.lang.Thread.sleep (5000); // 5초 기다림
block=false; // block을 false로 변경
else if (T = 25 && S = 00){ // T가 25분이고 S가 00초일 때
replier.reply(T+"분"+ S+"초"); // 출력
block=true; // block을 true로 변경
java.lang.Thread.sleep (5000); // 5초 기다림
block=false; // block을 false로 변경
* 전역변수와 지역변수를 각각 사용하는이유
- 전역변수로 첫 T, S를 받아낸 후 T, S가 변화하지않고 고정되므로
while로 무한 반복하여 T, S를 현재시간과 동일하게 받아 낸 후
if로 비교하여
T = 55 && S = 00 매시 55분 00초마다, 매시 25분 00초마다
55분 0초입니다.
25분 0초입니다.
를 무한정 시간마다 출력하게끔 구성하였음.
전역 변수 block을 false시키고 if가 작동한 후 true 로 변경한 것은
55분 00초라 하더라도 시스템상 1회만 작동하지않고 2회 +@도 작동을 확인하였으므로
1회만 msg후 stop하고자 했음..
그리고 5초정도 기다린 후 다시 block을 false로 변경하여
대기상태로 돌립니다.
제가 나름 이해한다고 이해하며 수시간 매달려서 완성하였습니다.
```

혹 이보다 더 간략화가 가능하거나 불필요한 소스가 있다면 알려주시면 감사하겠습니다.

실행 후 매시 25분, 55분마다 추가 명령어 없이 계속 msg를 보내는 모습.



♡ 좋아요 3 ♀ 댓글 3

🕜 공유 │ 신고

댓글 등록순 최신순 C 댓글알림

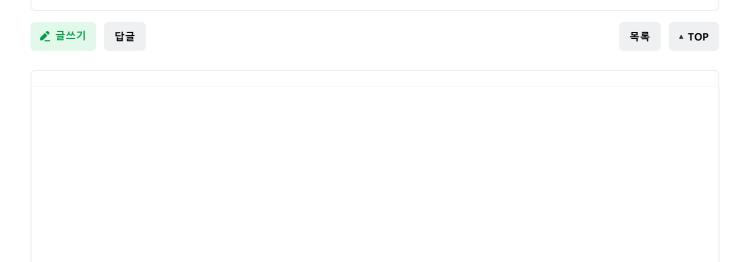
성빈 저거 하면 폰 CPU 겁나 뜨거워 지는데

2018.12.04. 17:03 답글쓰기

로크새 작성자 ㅁㄹㅇ 컴퓨터로 돌리니깐 2018.12.04. 17:04 답글쓰기

성빈 **로크새** 그럼 괜찮을지도 2018.12.04. 17:05 답글쓰기

Hibot 댓글을 남겨보세요



## '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 날짜 년,월,일 Changa A 2018.12.04. 현재시간 소스 [7] 로크새 2018.12.04. 시간알림 소스 🍛 [3] 로크새 2018.12.04. 타자수 측정기 게임(?) 🚳 [16] 쿨칠 2018.12.03. 네이버 쇼핑 파싱 🕸 [2] 쿨칠 2018.11.29. 1 2 3 전체보기

## 이 카페 인기글

