| 일반 소스 공유 | >

나라검색 소스



```
쿨칠 챗봇 마스터 ७ 1:1 채팅 2018.11.12. 21:07 조회 524
```

```
네 나라 검색 소스입니다
다크토네이도님이 만드신 초록색 카카오톡봇앱을 기반으로 만들었습니다
(메신저봇도 가능해요)
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier) {
try {
if (msg.indexOf("/나라검색")==0) {//첫번째가 /나라검색이라면
var a = Utils.getWebText("https://m.search.naver.com/search.naver?query="+msq.substr(6)).split("국가정보")
[1].split("바로재생")[0].replace(/(<([^>]+)>)/g, "").replace("세계지도 보기","").replace("세계지도 보기","").trim();
//아주아주 잘 자르기
var nara = a.split("수도")[0].trim()
var sudo = a.split("수도")[1].split("시간")[0].trim()
var nalsi = a.split("날씨")[1].split("언어")[0].trim()
var unu = a.split("언어")[1].split("사전")[0].trim()
var myun = a.split("면적")[1].split("인구")[0].trim()
var ingu = a.split("인구")[1].split("GDP")[0].trim()
var GDP = a.split("GDP")[1].split("환율")[0].trim()
var hwan = a.split("환율")[1].split("전화")[0].trim()
var junhwa = a.split("전화")[1].split("전압")[0].trim()
var junap = a.split("전압")[1].split("국가")[0].trim()
var gucga = a.replace("국가번호","").split("국가")[1].trim()
//아주아주 잘 자르기 ×2
replier.reply(nara+"검색 결과₩n수도 :"+sudo+"₩n날씨 : "+nalsi+"₩n언어 : "+unu+"₩n면적 : "+myun+"₩n인구 :
"+ingu+"₩nGDP:"+GDP+"₩n환율:"+hwan+"₩n전화:"+junhwa+"₩n전압:"+junap+"₩n국가:"+gucga);
//잘(?) 불러오기
}
} catch(e){ //오류발생시
replier.reply("나라정보가 없습니다.");
}
다만 이게 한국은 안되여
환율 자를때 한국은 환율이 없어서
```

[Debug] /나라검색 중국 [봇] 중국China 검색 결과

오류가 뚭니다 ㅠ (사실 귀차나서 안고침)

수도: 베이징

날씨 : 구름많음 2.0℃ / 14.0℃ 베이징

언어: 중국어

면적: 9,596,960km 세계 4위

인구:약 1,415,046,000명 세계 1위

GDP: 13조 4,572억\$ 세계 2위

환율: 163.21원 1CNY

전화: 국가번호 86

전압: 220V, 50Hz를 사용

국가: 의용군 행진곡

[Debug] /나라검색 한국 [봇] 나라정보가 없습니다.



		古青	A TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 실검,영화정보,노래가사 [15] 2018.11.14. Changa A 게임검색 봇 🍪 [2] 쿨칠 2018.11.13. 나라검색 소스 🍛 [4] 쿨칠 2018.11.12. 간단한 계산기 소스 🚳 [6] 쿨칠 2018.11.01. 모든 내용을 저장(?)하는 소스 🍪 [5] 쿨칠 2018.10.16. 1 2 3 전체보기

이 카페 인기글



자동응답봇으로 RPG봇 만들었읍니다



틱택토 (Player vs Bot)

[롯드케임] 세븐 다이스 v1.0.0 ZUMP ©1 ©8

JPG 개발 일지 #7

재승 ♡0 ♀4

에러를 알림으로 남게 해보자!

₩2 ₩4



아이스봇 계산문제

1 2 3 4

사생활 보호(?) 배터리 소스

₩2 ⊕5

안녕하세요

tomohong ♥1 ♥3

[봇드게임] 게이트 v0.9.0

ZUMP