| 소스 질문 | >

뭐가 문제죠?



if(admin.indexOf(sender) != -1){

scripts=["update.js","에취봇 도음말.js","날씨.js","환률.js","게임검색.js","봇정보.js","나무위키 파싱.js","실시간 검색 어.js","와이파이.js","돈벌기게임.js","★ㅊ.js","젤브봇.js","소스 제작 소스.js","이름.js","배그 전적.js","트위치.js","레식전 적.js","뉴스캐스트.js","변역.js","글꼴.js","만두키우기.js","인스타그램.js","건의사항js","버스.js","버스.js","버스정보 도움말.js","국가정보.js","기상특보.js","노래차트.js","채팅순위.js","러시안 룰렛.js","주식.js","항공편.js","홍보감지.js","돈게임.js","원격채팅.js","야구순위.js","암산게임.js","주가.js","구글변역.js","지ト.js","주사위.js","일차함수.js","쪽지.js","마지막 배그전적(안되면 때려친다.).js","위키피디아.js","구글검색.js","다음검색.js","죽이기살법!.js","구글 사진검색.js","샵검색.js","게임정보.js","확률?.js","유툽검색.js","맞춤법.js","넌센스퀴즈.js","그냥하는것.js","채팅청소.js","국어퀴즈.js","초성게임.js","모스부호.js","검강화.js","운세.js");

```
var convMode = false
var admin = [];
var otp1=0
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var cmd = msg.split(" ");
if(msq.indexOf("otp") ==0 && convMode == false){
replier.reply("[에취 BOT 관리자옵션]₩n관리자에게 인증번호가 전송되었습니다.");
convMode = true;
otp1= Math.floor(Math.random() * 9999) + 1;
Api.replyRoom("
                   실험용방","인증번호 : " +otp1);
return;
}
for (i in scripts) {
if(convMode == true){
if ((cmd[0] == ("/인증"))&&cmd[1] == otp1) {
replier.reply(sender + "님 인증되셨습니다.");
admin.push(sender);
convMode = false:
}else if ((cmd[0] ==("/인증"))&&cmd[1] != otp1) {
replier.reply("인증번호가 틀립니다.");
}
}
if(admin.indexOf(sender) != -1){
if(msg =="/봇끄기"){
replier.reply("[에취 BOT]₩n봇이 꺼집니다...");
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("[에취 BOT]₩n봇이 꺼졌습니다.");
Api.off(i)
}
if(admin.indexOf(sender) != -1){
if(msg =="/봇켜기"){
replier.reply("[에취 BOT]₩n봇이 켜집니다...");
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("[에취 BOT]₩n봇이 켜졌습니다.");
Api.on(i)
}
```

```
if(msg =="/봇리셋"){
replier.reply("[에취 BOT]₩n봇이 재부팅중입니다...");
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("[에취 BOT]₩n봇이 재부팅되었습니다.");
Api.compile(i)
if(admin.indexOf(sender) != -1){
if(msg =="/인증해제"){
replier.reply("[에취 BOT]₩n"+sender+" 님 인증해제 되었습니다.");
Api.reload("otp.js")
}
}
}
}
//ㄱᅨ속 반복문을 보내요.
//어떻게 해결하죠?
     williameom님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 1 ♀ 댓글 17
                                                                                   🕝 공유 🗆 신고
댓글 등록순 최신순 C
                                                                                   댓글알림(
     williameom 작성자
      ㅇㅣ런식으로요
     2019.09.10. 21:05 답글쓰기
     doami2005
     반복문을 전체에 넣으면 어뜨케요..
     2019.09.10. 21:59 답글쓰기
           williameom 작성자
           어디다 넣어요?
           2019.09.10. 22:25 답글쓰기
```



williameom 작성자

williameom for문을 funcion 뒤로 옮기면 되나요?

2019.09.10. 22:26 답글쓰기



doami2005

williameom 아니요.. 컴파일할곳에만 넣으면 되죠

2019.09.10. 22:26 답글쓰기



williameom 작성자

doami2005 하나 하나 다요?!

2019.09.10. 22:30 답글쓰기



doami2005

williameom 아니요 하나만 넣으라고요

2019.09.10. 22:36 답글쓰기



doami2005

```
doami2005 if(admin.indexOf(sender) != -1){
if(msg =="/봊리셋"){
replier.reply("[에취 BOT]
봇이 재부팅중입니다...");
java.lang.Thread.sleep(1000);
for (i in scripts) {
Api.compile(i)
}
replier.reply("[에취 BOT]
봇이 재부팅되었습니다.");
}
```

2019.09.10. 22:37 답글쓰기



williameom 작성자

doami2005 넿...ㅎㅎ

2019.09.10. 22:38 답글쓰기



williameom 작성자

java.lang.Thread.sleep(1000);

scripts=["update.js","에취봇 도음말.js","날씨.js","환률.js","게임검색.js","봊정보.js","나무위키 파싱.js","실시간 검색어.js","와이파이.js","돈벌기게임.js","ㅊㅊ.js","젤브봇.js","소스 제작 소스.js","이름.js","배그 전적.js","트위치.js","레식전적.js","뉴스캐스트.js"," 변역.js","라를.js","만두키우기.js","인스타그램.js","건의사항js","버스.js","버스정보 도움말.js","국가정보.js","기상특보.js","노래차트.js","채팅순위.js","라시안 룰렛.js","항공편.js","항공편.js","홍보감지.js","논게임.js","원격채팅.js","야구순위.js","암산게임.js","주가.js","구글변역.js","지ト.js","주사위.js","일차함수.js","쪽지.js","미지막 배그전적(안되면 때려친다.).js","위키피디아.js","구글검색.js","다음검색.js","국이기살법!.js","구글 사진검색.js","샵검색.js","게임정보.js","확률?.js","유툽검색.js","맞춤법.js","넌센스퀴즈.js","고 냥하는것.js","채팅청소.js","국어퀴즈.js","초성게임.js","모스부호.js","김강화.js","운세.js","

```
var convMode = false
var admin = [];
var otp1=0
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var cmd = msg.split(" ");
if(msq.indexOf("otp") ==0 && convMode == false){
replier.reply("[에취 BOT 관리자옵션]
관리자에게 인증번호가 전송되었습니다.");
convMode = true;
otp1= Math.floor(Math.random() * 9999) + 1;
Api.replyRoom("
                  실험용방","인증번호 : " +otp1);
return;
}
if(convMode == true){
if ((cmd[0] == ("/인증"))&&cmd[1] == otp1) {
replier.reply(sender + "님 인증되셨습니다.");
admin.push(sender);
convMode = false:
}else if ((cmd[0] ==("/인증"))&&cmd[1] != otp1) {
replier.reply("인증번호가 틀립니다.");
}
if(admin.indexOf(sender) != -1){
if(msg =="/봇끄기"){
replier.reply("[에취 BOT]
봇이 꺼집니다...");
```

```
replier.reply("[에취 BOT]
봇이 꺼졌습니다.");
for (i in scripts) {
Api.off(i)
if(admin.indexOf(sender) != -1){
if(msg =="/봇켜기"){
replier.reply("[에취 BOT]
봇이 켜집니다...");
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("[에취 BOT]
봇이 켜졌습니다.");
for (i in scripts) {
Api.on(i)
if(admin.indexOf(sender) != -1){
if(msg =="/봇리셋"){
replier.reply("[에취 BOT]
봇이 재부팅중입니다...");
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply("[에취 BOT]
봇이 재부팅되었습니다.");
for (i in scripts) {
Api.compile(i)
if(admin.indexOf(sender) != -1){
if(msg =="/인증해제"){
replier.reply("[에취 BOT]
"+sender+" 님 인증해제 되었습니다.");
Api.reload("otp.js")
2019.09.10. 22:37 답글쓰기
       williameom 작성자
       이런식으로요?
       2019.09.10. 22:37 답글쓰기
민soup
정보) Api.getScriptNames()를 사용하면 편하다
2019.09.11. 17:08 답글쓰기
williameom 작성자
글쿤요
2019.09.11. 23:05 답글쓰기
jihun0302
scripts대신 Api.getScriptNames() 쓰믄 되는ㄷ...
2019.10.18. 23:20 답글쓰기
       williameom 작성자
       안쓰는거까지 나와서 못써요
       2019.10.18. 23:35 답글쓰기
      jihun0302
       williameom Api.getScriptNames().splice(없앨 배열 위치,1)
       2019.10.19. 16:44 답글쓰기
       williameom 작성자
```

jihun0302 네 ㅎㅎ

2019.10.19. 17:35 답글쓰기

 Hibot

 댓글을 남겨보세요

 ⑤ ☺

 등록

 ✔ 글쓰기

 답글

'| 소스 질문 |' 게시판 글 이 게시판 새글 구독하기 봇정보 소스에 핑속도를 넣어보고싶은데 방법이 없나요? [4] Google Assistant 2019.09.12. 컴시간 시간표 파싱 [1] 그린스크린 2019.09.12. 뭐가 문제죠? [17] williameom 2019.09.10. 여러개 스크립트 [20] williameom 2019.09.10. 소스질문이요 [15] 자유 2019.09.09. 1 2 3 전체보기

이 카페 인기글

