## | 일반 소스 공유 | >

# 프리코네 가챠 시뮬레이터



Findragon 챗봇 중수 🌷 1:1 채팅

2019.06.03. 12:41 조회 358

□ 첨부파일 1

## 공유할 소스 용도

#### => 프리코네 가챠 시뮬

```
F2nd
   임의 확률]
 • 뽑은 횟수 : 50번
 • 총 획득 ★3: 2개 (4.00%)
          ★1 아오이
 ★2 린
 ★1 쿠루미
          ★1 유카리
 ★3 사렌
          ★1 레이
 ★2 미미
          ★2 쿠우카
 ★1 아오이
          ★2 타마키
 • 가챠 환산 금액 : 135,000원
                      오후 12:35
```

## 소스 코드

```
=>
var girin = 0;
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB)
var namu = msg.split(" ");
if(msg == "/프리코네"){
  girin = 0;
  var stat = read("priconne",sender);
  if (stat != undefined){
   stat = stat.split(",");
  } else {
     save("priconne",sender,"0,0");
  stat = read("priconne",sender);
  stat = stat.split(",");
  stat[0] = stat[0] * 1;
  stat[1] = stat[1] * 1;
    var result = "";
    for (var i = 1; i < 11; i++){
   if(i != 10){
  if (i % 2 == 0){
    result = result + priconne(i)+"₩n";
  } else {
  result = result + priconne(i)+"₩t";
  }
  } else {
  result = result + priconne(i);
  }
```

```
}
  girin = girin * 1;
  stat[0] = stat[0] + 10;
  stat[1] = stat[1]+girin;
  var per = ((stat[1] / stat[0]) * 100).toFixed(2);
  var money = (stat[0] / 10) * 27000;
  replier.reply("["+sender+"님의 확률]\\n"+"・뽑은 횟수: "+stat[0]+"번\\n · 총 획득 ★3: "+stat[1]+"개
("+per+"%)\n"+result+"\n+n · 가챠 환산 금액: "+addComma(money)+"원");
  save("priconne",sender,stat[0]+","+stat[1]);
  }
  if(namu[0] == "/가챠삭제"){
  if(sender == "name"){
    save("priconne",namu[1],"0,0");
    replier.reply("가챠기록 삭제 완료");
  }
  else {
  repiler.reply("권한 부족!")
  }
  }
}
function priconne(i){
 var num = Math.random();
 var chara = "";
 if (num <= 0.025){}
 chara = "3성";
} else if (num <= 0.180){
 chara = "2성";
} else {
 chara = "1성";
 //마지막 뽑기는 1성안나옴
if (i == 10){
 if(num <= 0.025){
  chara = "3성";
 } else {
  chara = "2성";
 }
 }
 if (chara == "1성"){
 chara = randomltem(star1);
} else if (chara == "2성"){
 chara = randomltem(star2);
 } else if (chara == "3성"){
 chara = randomltem(star3);
 girin = girin + 1;
 }
```

```
return chara;
}
function randomltem(a) {
 return a[Math.floor(Math.random() * a.length)];
}
function addComma(num) {
 var regexp = /\text{\PB}(?=(\text{\Pd}(3))+(?!\text{\Pd}))/g;
 return num.toString().replace(regexp, ',');
캐릭터 배열 따로 빼는거 귀찮아서 그냥 배열에 다 때려박았습니다.
그 부분 보기 싫으시면 고쳐서 쓰심되고요
배열에 띄어쓰기는 2열로 나열했을때 그나마 보기 편할려고 그렇게해놨습니다.
너무길어서 첨부파일에 등록해놈
+ 2019.06.24
priconne.js 로 파일 바꿨습니다.
잘모르시겠으면 파일받아서 바로 돌리시면됩니다.
(말머리 등록 하셨나요? Yes / No)
     Findragon님의 게시글 더보기 >
♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 16
                                                                              [❷ 공유 │ 신고
댓글 등록순 최신순 🖰
                                                                              댓글알림
     성빈
     ㅗ눠
     2019.06.03. 17:24 답글쓰기
     비브라늄 수저
     エナド
     2019.06.04. 22:00 답글쓰기
삭제된 댓글입니다.
          Findragon 작성자
          쥬얼 구매항목 보시면 1500쥬얼에 27000원으로 판매중이라 10연차당 27000원으로 했습니다
          2019.06.16. 12:02 답글쓰기
     GWONIA
     save read 함수를 검색으로 카페에서 찾아봤는데 이해가 부족하네요..ㅠㅠ 따로 내부봇 폴더에 priconne를 만들어둬야하는건
     가요?
     2019.06.16. 17:58 답글쓰기
          Findragon 작성자
          메신저봇 쓰시는거면 제가 올린 js 파일에다가 save read 함수만 추가하셔서 쓰심될텐데용
          save read 함수는 찾으신거죠? 그걸 share.js 안에 넣고 돌리시면됩니다
          2019.06.16. 18:00 답글쓰기
          Findragon 작성자
          어려우시면 집가서 보내드리겠습니다
```



#### **GWONIA**

Findragon 핫 감사합니다ㅠㅠ 어제 처음 시작해본거라 어렵네요

2019.06.16. 19:36 답글쓰기



## Findragon 작성자

GWONIA 메일로 보내드릴게요 에러나시면 답글달아주세요

2019.06.17. 01:07 답글쓰기



## **GWONIA**

Findragon 보내주신걸로 조금 만지다보니 잘 되네요!

질문 하나만 더드리고싶은데.. 카톡 닉네임에 / 문자가 들어가면 에러가 뜨던데 이부분은 바꿀수 있을까요?

2019.06.17. 07:04 답글쓰기



#### Findragon 작성자

GWONIA 파일 이름에 슬래시가 들어갈수 없어서 그렇습니다. 그부분 고치시려면 save read 할때 sender에서 /가 있 으면 \_로 바꿔서 저장하고 불러올때도 바꿔서 하면 될것같습니다

2019.06.17. 09:09 답글쓰기



## Findragon 작성자

냥파이 네 제가 아는선에서 해서.. 아무래도 DataBase 사용하는쪽이 문자랑 처리쪽에서 더 편할거같네요

2019.06.17. 15:38 답글쓰기



#### **GWONIA**

Findragon 답변 감사합니다!

2019.06.17. 16:10 답글쓰기



#### BJ노공만

Findragon 도저히 이해가 안가서 그러는데 도와주실수있으까요... ㅠㅠ 완전 생초보라

2019.06.24. 22:23 답글쓰기



## Findragon 작성자

BJ노공만 챗드렸습니다

2019.06.24. 22:24 답글쓰기



#### Kkam

저거 혹시 프리코네가 뭔진 모르겠지만 시스템이 굉장히 좋아보이는데 저기있는 캐릭터 이름들을 바꿀 순 없을까요?

2019.12.23. 23:06 답글쓰기



#### Findragon 작성자

배열에 저장한 캐릭터 이름만 바꾸시면됩니다

2019.12.23. 23:26 답글쓰기

#### Hibot

댓글을 남겨보세요





등록

◢ 글쓰기

답글

목록

▲ TOP

'  일반 소스 공유  ' 게시판 글		이 게시판 새글 구독적	이 게시판 새글 구독하기	
대전 지하철 소스 공유 [9]		건전한정연상	2019.06.04.	
번역(한국어,영어) 소스 [14]		와이크	2019.06.04.	
프리코네 가챠 시뮬레이터 ὧ ∅ [16]		Findragon	2019.06.03.	
카페 정보 파싱 [9]		MatSoGeum	2019.06.02.	
브롤 파싱 op.gg [ <b>9</b> ]		MatSoGeum	2019.06.02.	
	1 2 3		전체보기	

## 이 카페 인기글



1 2 3 4