

2. ให้ศึกษาและทดลองพิมพ์ Code ตัวอย่างการสร้างอินเตอร์เฟซจากตัวอย่างต่อไปนี้

```
1 public class House implements Cloneable, Comparable<House> {
2     private int id;
3     private double area;
4     private java.util.Date whenBuilt;
5     public House(int id, double area) {
6         this.id = id;
7         this.area = area;
8         whenBuilt = new java.util.Date();
9     }
10    public int getId() {
11        return id;
12    }
13    public double getArea() {
14        return area;
15    }
16    public java.util.Date getWhenBuilt() {
17        return whenBuilt;
18    }
19    @Override
20    public Object clone() {
21        try {
22            return super.clone();
23        }
24        catch (CloneNotSupportedException ex) {
25            return null;
26        }
27    }
28 }
29 // Implement the compareTo method defined in Comparable
30 public int compareTo(House o) {
31     if (area > o.area)
32         return 1;
33     else if (area < o.area)
34         return -1;
35     else
36         return 0;
37 }
38 }
```

2.1 ให้อธิบายการทำงานของโปรแกรมต่อไปนี้

บรรทัดที่ 1 กำหนดคลาส House implement Cloneable, Comparable<House>

บรรทัดที่ 2-4 ประกาศตัวแปรชนิด int, double, Date

บรรทัดที่ 5-9 Constructor กำหนดค่า

บรรทัดที่ 10-18 getter Method

บรรทัดที่ 21-28 Override method clone() จาก Object และใช้คำสั่ง clone

บรรทัดที่ 30-37 Override Method compareTo() จาก Comparable แล้วรับขั้ว House other Area

2.2 สร้างคลาสทดสอบ และเพิ่มคำสั่งต่อไปนี้ใน main() ผลลัพธ์จะมีผลลัพธ์อย่างไร

```
House house1 = new House(1, 1750.50);
```

```
House house2 = (House)house1.clone();
```