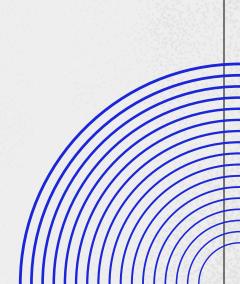


Kỹ thuật —Packing

Nguyễn Mạnh Cường - 20520421 Nguyễn Trần Đức Anh - 20520392

01 Lý thuyết -Thống kê



Kỹ thuật Packing

Packing

Packing là một quá trình **biến đổi một tệp thực thi** thành một cấu trúc khác, sử dụng **nén và/hoặc mã hóa**, nhằm **bảo vệ/giấu đi nội dung gốc của tệp**.

Tốt và xấu

Packing được sinh ra với mục đích **giảm kích thước tệp và bảo vệ mã nguồn hợp pháp**. Nhưng lại được áp dụng rộng rãi trên mã độc, nhằm **tránh né quá trình phân tích**.

Cấp độ phức tạp

Packing 1 lớp

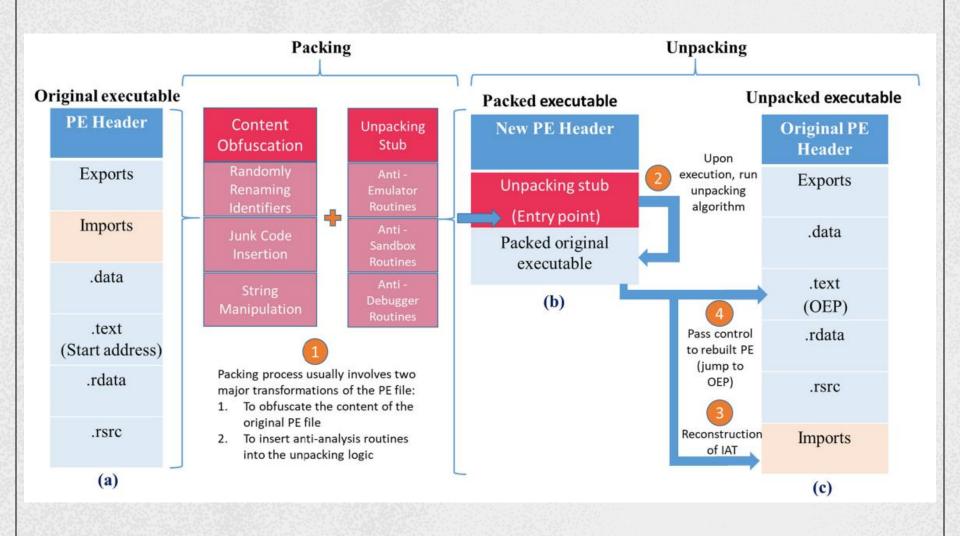
1 lớp thuật toán packing

Re-packing

Nhiều lớp với cũng 1 thuật toán

Packing đa lớp

Nhiều lớp với nhiều thuật toán



Unpacking phân tích

Unpacking tinh

Không cần thực thi. Chỉ hoạt động với các packer 1 lớp.

Unpacking động thủ công

Thực thi và xác định mã nguồn gốc sau khi được unpack, thủ công.

Unpacking động tự động

Tự động xác định OEP khi thực thi trong môi trường cách ly.

Phân loại Packer

Compressors

Chỉ nén. UPack, UPX và ASPack.

Protectors

Kết hợp nén, mã hóa và nhiều phương pháp khác. Armadillo và Themida.

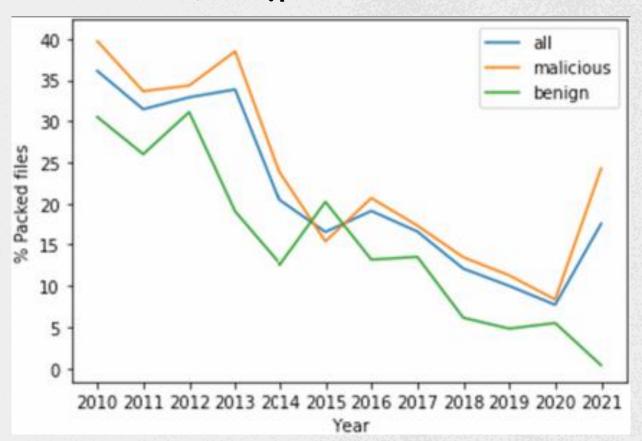
Crypters

Thêm mã hóa và chống phân tích. Yoda's Crypter và PolyCrypt PE.

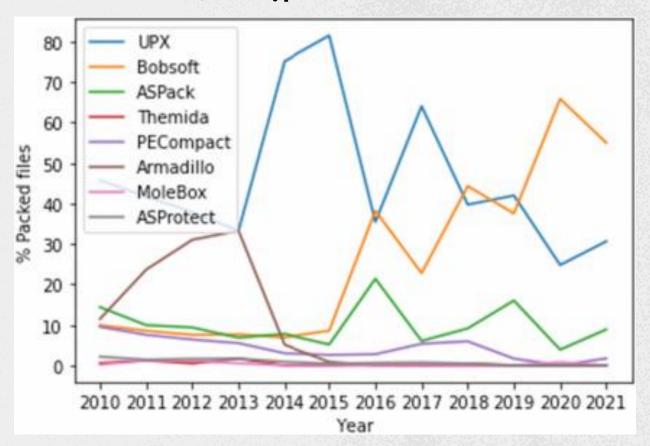
Bundlers

Pack nhiều tệp lại với nhau. PEBundle và MoleBox.

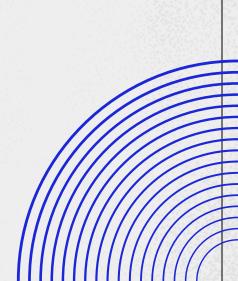
Biểu đồ thể hiện xu hướng packing từ 2010 đến 2021 của 24,000 tệp PE trên VirusTotal.



Biểu đồ thể hiện xu hướng các packer từ 2010 đến 2021 của 24,000 tệp PE trên VirusTotal.



02 Triển khai -Thực nghiệm

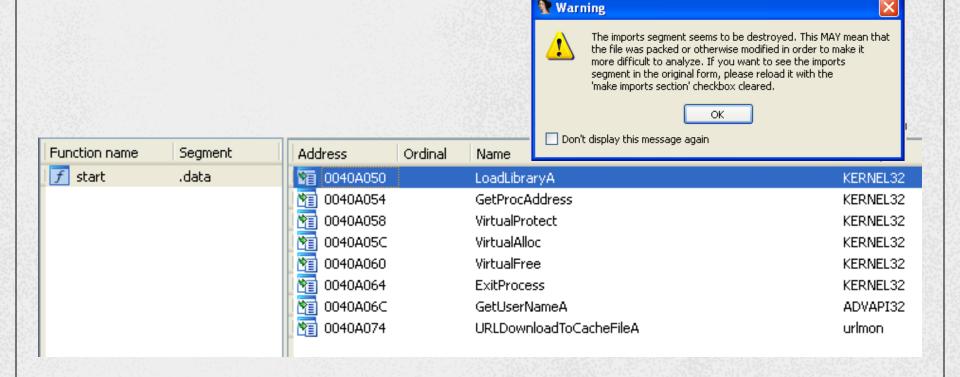


Unpacking động thủ công

File *Packed.exe* được lấy từ Lab PracticalMalwareAnalysis. Xem trên **PEiD** thấy **EP Section là .data** và không phát hiện packer, có vẻ là file bình thường (không được pack) ???

2 PEiD v0.95 □ □								
File: C:\Do	cuments and Set	tings\WinXP\Desktop\Packed.e	xe					
Entrypoint:	00009DC0	EP Section:	.data	>				
File Offset:	000031C0	First Bytes:	60,BE,00,70	>				
Linker Info:	6.0	Subsystem:	Win32 console	>				

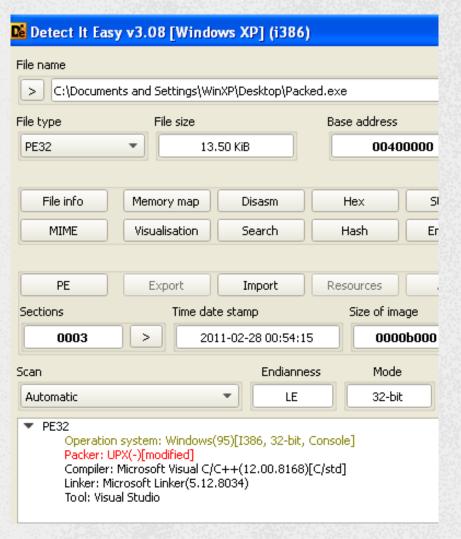
Xem file bằng **IDA pro**, khi mới mở thấy **warning một số imports segment đã bị hủy,** có thể là đã bị pack. **IDA pro** chỉ hiện hàm start và một số ít hàm được imports.



Mở bằng **Pestudio** thấy signature là **UPX**, có section **UPX2**.

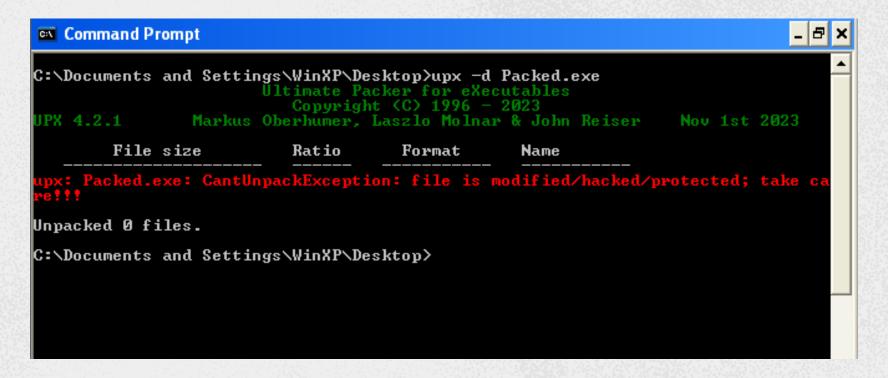
c:\documents and settings\winxp	property	value	value	value
and indicators (6/16)	name	.text	.data	UPX2
·· > virustotal (offline)	md5	n/a	532E5B5EE5D7161B86D9	090CE89F259507897B11
□ dos-stub (!This program canr	file-ratio (92.59 %)	0.00 %	88.89 %	3.70 %
□ file-header (Feb.2011□)	virtual-size (40960 bytes)	24576 bytes	12288 bytes	4096 bytes
─ □ optional-header (Console)	virtual-address	0x00001000	0x00007000	0x0000A000
□ directories (import-name)	raw-size (12800 bytes)	0 bytes	12288 bytes	512 bytes
	raw-address	0x00000400	0×00000400	0x00003400
□ sections (entry-point)	cave (0 bytes)	0 bytes	0 bytes	0 bytes
□ libraries (3/3)	entropy	n/a	7.826	2.590
📲 imports (8/8)	entry-point (0x00009DC0)	-	×	-
🖪 exports (n/a)	blacklisted	-	-	×
o tls-callbacks (n/a)	writable	×	×	×
resources (n/a)	executable	×	×	-
-ahr strings (11/207)	shareable	-	-	-

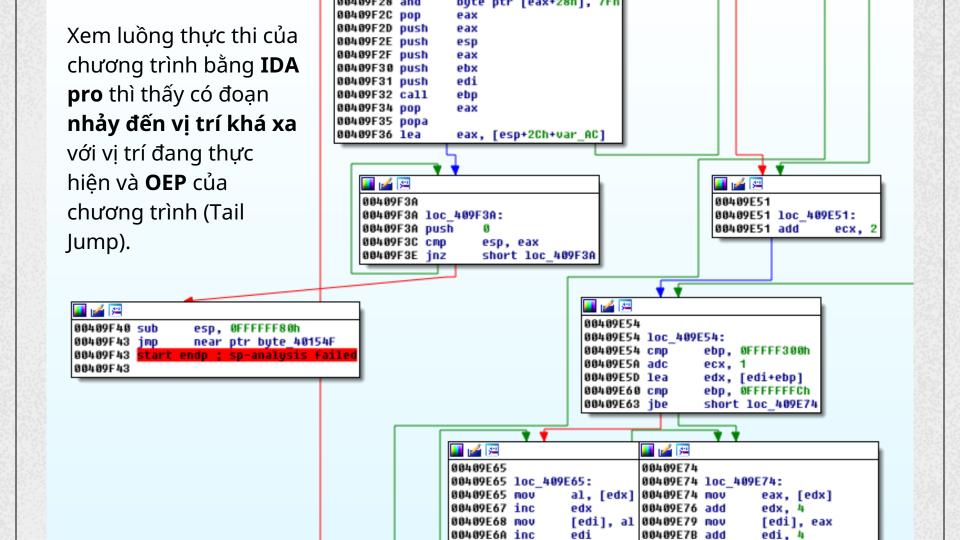
entropy	7.624
imphash	689DB29C407E9CA632770A9973BC254A
сри	32-bit
signature	UPX -> www.upx.sourceforge.net
entry-point (hex)	60 BE 00 70 40 00 8D BE 00 A0 FF FF 57 EB 0B 90 8A
file-version	n/a
file-description	n/a
fila tupo	ovocutoblo



Xem file bằng **DiE** thấy **có Packer** và đã bị **modified**.

Sử dụng **upx** để unpack thử thì **không được**.





Tại vị trí nhảy đến có nhiều dấu "?", có thể là phần đã được pack.

```
.text:00401000 ; Segment type: Pure code
.text:00401000 ; Segment permissions: Read/Write/Execute
                             segment para public 'CODE' use32
.text:00401000
                              assume cs:_text
.text:00401000
                              ;org 401000h
                             assume es:nothing, ss:nothing, ds: data, fs:nothing, qs:nothing
.text:00401000
                              dd 153h dup(?)
.text:00401000
.text:0040154C
                              db 3 dup(?)
.text:<mark>0040154F</mark> byte 40154F
                              db?
                                                     ; CODE XREF: start+1831j
.text:00401550
                              dd 0EDCh dup(?)
.text:004050C0 byte 4050C0
                              db ?
                                                     ; DATA XREF: .data:004070171r
.text:004050C1
                              db 3 dup(?)
.text:004050C4
                              dd 7CFh dup(?)
ends
.text:004050C4
```

Sử dụng **x32dbg** để thực hiện debug, đặt **breakpoint tại vị trí sẽ thực hiện lệnh nhảy.**

Log	Notes	Breakpoints	Memory Map	all 🗐 Call	Stack	<u></u> SEH	Script
Address	ddress Module/Label/Exception State Disassembly						
)0409DC		exe.OptionalHea	der.Addresso				
)0409F4	3 packed.exe			Enabled	jmp p	acked.401	. <mark>54F</mark>

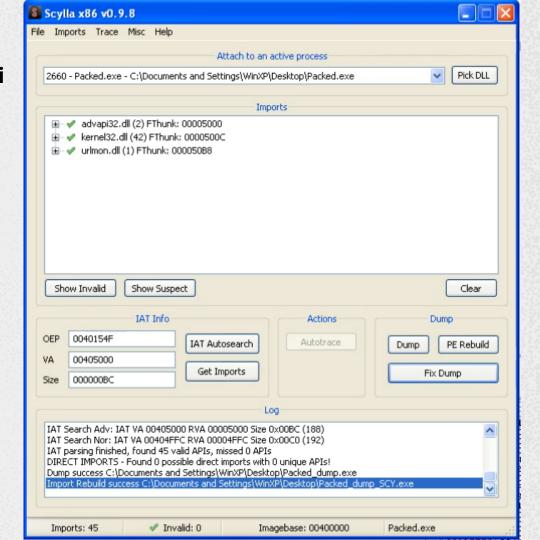
Tại vị trí sẽ nhảy trước khi thực thi chương trình chỉ là **những bytes rỗng**.

	Breakpoints	Memory Map	Call Stack	₹ SEH		Symbo
	0040154F	0000	add	byte ptr <mark>d</mark>	s:[eax],al	
	00401551	0000	add	byte ptr <mark>d</mark>	<pre>5:[eax],al</pre>	
	00401553	0000	add	byte ptr <mark>d</mark>	<pre>s:[eax],al</pre>	
	00401555	0000	add	byte ptr <mark>d</mark>	<pre>5:[eax],al</pre>	
	00401557	0000	add	byte ptr <mark>d</mark>	s:[eax],al	
. •	00401559	0000			<pre>5:[eax],al</pre>	
	0040155B	0000	add	byte ptr <mark>d</mark>	<pre>5:[eax],al</pre>	
	0040155D	0000	add	byte ptr d	s:[eax],al	
	0040155F	0000	add	byte ptr d	s:[eax],al	
	00401561	0000	add	byte ptr d	s:[eax],al	
	00401563	0000	add	byte ptr d	<pre>5:[eax],al</pre>	
	00401565	0000	add	byte ptr d	<pre>5:[eax],al</pre>	
	00401567	0000	add	byte ptr <mark>d</mark>	s:[eax],al	
	00401569	0000	add	byte ptr <mark>d</mark>	s:[eax],al	
-	HOOMO1EKE L	0000		hirto nte d	r fasyl sl	

Symbols Call Stack SEH. Breakpoints Memory Map ○ Script 0040154F 55 push ebp Sau khi thực hiện đến mov ebp,esp 00401550 8BEC 00401552 6A FF bush FFFFFFFF 00401554 68 08514000 push packed.405108 breakpoint, vi trí nhảy 00401559 68 34294000 push packed.402934 mov eax, dword ptr fs:[0] 0040155E 64:A1 00000000 đến **có các lênh**. 00401564 50 push eax mov dword ptr fs:[0],esp 00401565 64:8925 00000000 0040156C 83EC 10 sub esp,10 0040156F 53 push ebx 00401570 56 push esi 57 00401571 push edi 8965 E8 mov dword ptr ss:[ebp-18],esp 00401572 call dword ptr ds:[<&GetVersion>] 00401575 FF15 20504000 0040157B 33D2 xor edx,edx mov dl, ah 0040157D **8AD4** mov dword ptr ds:[406934],edx 0040157F 8915 34694000 00401585 8BC8 mov ecx,eax 00401587 81E1 FF000000 and ecx, FF 0040158D 890D 30694000 mov dword ptr ds:[406930].ecx shl ecx,8 00401593 C1E1 08 00401596 03CA add ecx,edx 890D 2C694000 mov dword ptr ds:[40692C],ecx 00401598 0040159E C1E8 10 shr eax,10 004015A1 A3 28694000 mov dword ptr ds:[406928],eax 004015A6 6A 00 push 0 E8 52120000 call packed.4027FF 004015A8 004015AD 59 pop ecx 004015AE 85C0 test eax, eax 004015B0 75 08 jne packed.4015BA 004015B2 6A 1C push 10 004015B4 E8 9A000000 call packed.401653 004015B9 59 pop ecx 004015BA 8365 FC 00 and dword ptr ss:[ebp-4],0 004015BE E8 91100000 call packed.402654 004015C3 FF15 1C504000 call dword ptr ds:[<&GetCommandLineA>] mov dword ptr ds:[407E58],eax 004015C9 A3 587E4000 call packed.402522 004015CE E8 4F0F0000 004015D3 A3 10694000 mov dword ptr ds:[406910],eax call packed.4022D5 00401508 E8 F80C0000

Sử dụng plugin Scylla để thực hiện kết xuất đoạn mã sau khi được unpack vào chương trình ban đầu và thay đổi OEP mới đến nơi thực hiện đoạn code của mã độc.

(Dump để thêm code vào chương trình mới, Fix Dump để thực hiện liên kết các lời gọi hàm, thư viện)



Sau khi thực hiện xong, mở file *Packed_dump_SCY.exe* vừa được tạo ra bằng **IDA pro**. Lúc này các hàm, các imports đã được thêm vào.

f Functions window		×		IDA View-A	×	O	Hex View-1	× A	Struc
Function name	Segment	^	Address	Ordinal	Name			Library	
f sub_401000	.text		00405000		GetCurrentHw	ProfileA		advapi32	
ƒ sub_4010BB	.text		00405004		GetUserName	4		advapi32	
<u>f</u> sub_4011A3	.text		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 		Sleep			kernel32	
<u>f</u> _main	.text		00405010 🎦		CreateProcess	;A		kernel32	
f URLDownloadToCacheFileA	.text		00405014		FlushFileBuffe	rs		kernel32	
<u>f</u> _strlen	.text		00405018		GetStringType	W		kernel32	
fmemset	.text		1 100405010		GetCommandL	ineA		kernel32	
f_sprintf	.text		00405020 🎦		GetVersion			kernel32	
falloca_probe	.text		00405024		ExitProcess			kernel32	
f start	.text		00405028		TerminateProc	ess		kernel32	
famsg_exit	.text		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 		GetCurrentPro	icess		kernel32	
ffast_error_exit	.text		00405030		UnhandledExc	eptionFilter		kernel32	
fflsbuf	.text		00405034		GetModuleFile	NameA		kernel32	
output	.text		00405038		FreeEnvironme	entStringsA		kernel32	
fwrite_char	.text		<u> 🛅</u> 0040503C		FreeEnvironme	entStringsW		kernel32	
fwrite_multi_char	.text		00405040 🌃		WideCharToMo	ultiByte		kernel32	
fwrite_string	.text		00405044		GetEnvironme	ntStringsA		kernel32	
f _get_int_arg f _get_int64_arg	.text		00405048		GetEnvironme	ntStringsW		kernel32	
	.text		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 		LockResource			kernel32	
fget_short_arg	.text		00405050		GetStdHandle			kernel32	
fcinit	.text		00405054		GetFileType			kernel32	
f_exit f_exit	.text		00405058		GetStartupInf	οA		kernel32	
fexit	.text		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 		HeapDestroy			kernel32	
fdoexit	.text	~	00405060		HeapCreate			kernel32	
		>	00405064		VirtualFree			kernel32	

Mô hình phân loại mã độc

Wild dataset: các mẫu tệp thực thi PE (Windows x86).

- 50,724 mẫu (bao gồm 4,396 unpacked benign, 12,647 packed benign và 33,681 packed malicious).
- 9 nhóm với tổng cộng 56,543 thuộc tính.

PE headers	28	Byte n-grams	13,000
PE sections	570	Opcode n-grams	2,500
DLL imports		Strings	16,900
API imports	19,168	File generic	2
Rich Header	66		

Mô hình phân loại mã độc

Mô hình được xây dựng với **4 thuật toán**. Thực nghiệm **Google Colaboratory.** Kết quả Accuracy:

• <u>DecisionTree:</u> 92.5% <u>RandomForest:</u> 94.5%

GradientBoosting: 95.2% AdaBoost: 94.9%

	precision	recall	f1-score	support
False	0.95	0.95	0.95	669
True	0.95	0.96	0.95	669
accuracy			0.95	1338
macro avg	0.95	0.95	0.95	1338
weighted avg	0.95	0.95	0.95	1338



Cảm ơn sự theo dõi của thầy và các bạn.

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, and includes icons by **Flaticon** and infographics & images by **Freepik**