

实验报告

——模拟退火算法

姓名：陈恩婷

学号：19335015

日期：2020/10/11

摘要：本次实验通过实现多种交叉与变异策略与遗传算法并进行可视化的 Matlab 程序来求解 tsp 问题，探究了遗传算法的性能。总的来说，遗传算法的性能不如模拟退火算法的最优性能但差距不大。

1. 引言

(1) 问题描述：

用遗传算法求解 TSP 问题（问题规模等和模拟退火求解 TSP 实验同），要求：

- 1.设计较好的交叉操作，并且引入多种局部搜索操作（可替换通常遗传算法的变异操作）
- 2.和之前的模拟退火算法（采用相同的局部搜索操作）进行比较
- 3.得出设计高效遗传算法的一些经验，并比较单点搜索和多点搜索的优缺点。

(2) 问题及方法介绍：

旅行商问题（英语：Travelling salesman problem, TSP）是组合优化中的一个 NP 困难问题，在运筹学和理论计算机科学中非常重要。问题内容为“给定一系列城市和每对城市之间的距离，求解访问每一座城市一次并回到起始城市的最短回路。”

遗传算法（英语：Genetic Algorithm, GA）是计算数学中用于解决最优化的搜索算法，是进化算法的一种。进化算法最初是借鉴了进化生物学中的一些现象而发展起来的，这些现象包括遗传、突变、自然选择以及杂交等等。

遗传算法通常实现方式为一种计算机模拟。对于一个最优化问题，一定数量的候选解（称为个体）可抽象表示为染色体，使种群向更好的解进化。进化从完全随机个体的种群开始，之后一代一代发生。在每一代中评价整个种群的适应度，从当前种群中随机地选择多个个体（基于它们的适应度），通过自然选择和突变产生新的生命种群，该种群在算法的下一代迭代中成为当前种群。

2. 实验过程

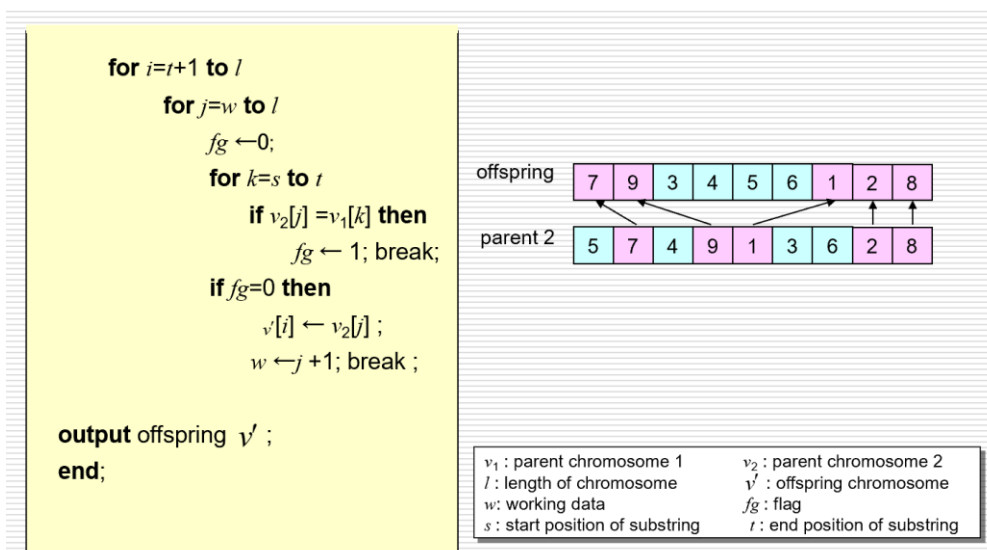
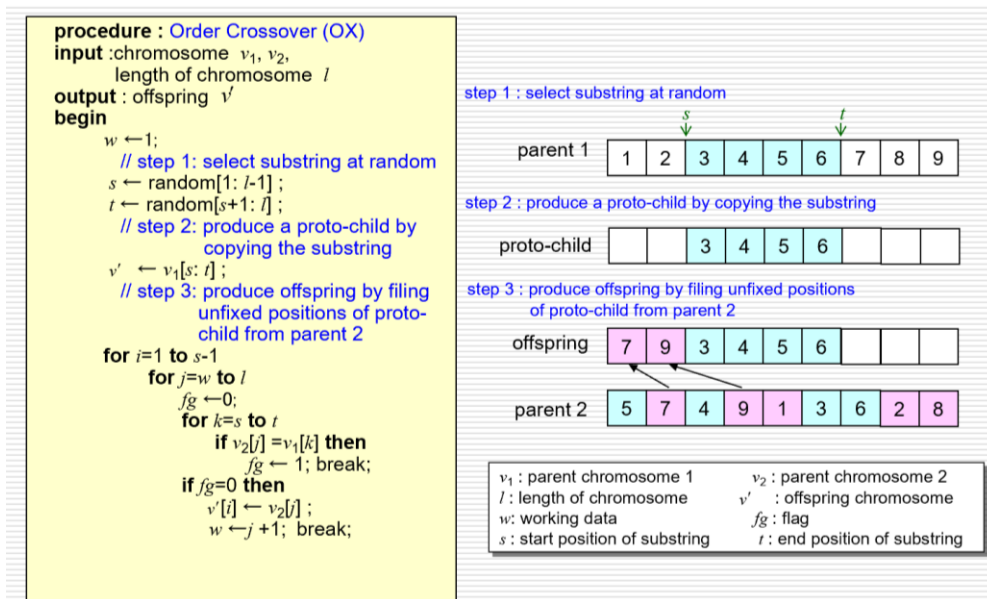
程序主要流程如下：

1. 从文件中读入 tsp 问题以及最优解；

2. 随机生成 100 个解作为初始种群；
3. 按照所有个体的路径长度分配一定概率（长度越小概率越大），反复随机选取亲本进行交叉或变异，每次都从所有的交叉和变异策略中随机选取策略，重复 100 次，生成一些新的近似解；
4. 在所有的个体中选出长度最小的 100 个解，作为下一代种群，并将其余个个体淘汰掉；
5. 不断重复第 3、4 步，直到最优解的长度符合要求，或者种群的代数达到设定大小。

变异策略和模拟退火实验中的局部搜索策略相同，接下来主要具体解释各个交叉策略。

1. OX crossover

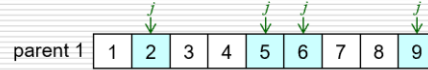


2. PBX

procedure : Position-based Crossover

input : chromosome v_1, v_2 ,
length of chromosome l
output : offspring v'
begin
 $T \leftarrow \emptyset, S \leftarrow \emptyset, w \leftarrow 1$;
// step 1: select a set of positions
from parent 1 at random
 $N \leftarrow \text{random}[1:l]$;
// step 2: produce proto-child by
copying values of
selected positions
for $i=1$ **to** N
 $j \leftarrow \text{random}[1:l]$;
 $v'[j] \leftarrow v_1[j]$;
 $T \leftarrow T \cup j$;
 $S \leftarrow S \cup v_1[j]$;

step 1 : select a set of positions from parent 1 at random



step 2 : produce proto-child by copying
values of selected positions

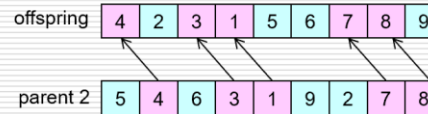


v_1 : parent chromosome 1 v_2 : parent chromosome 2
 l : length of chromosome v' : offspring chromosome
 N : total number of selected positions
 $T = \{t[j]\}, j=1,2,\dots,N$: selected positions set
 $S = \{s[m]\}, m=1,2,\dots,N$: genes value set of selected positions
 fg_1 : flag 1 fg_2 : flag 2
 w : working data

// step 3: produce offspring by filling unfixed
positions of proto-child from parent 2

for $i=1$ **to** l
 $fg_1 \leftarrow 0$;
for $j=1$ **to** N
 if $i=t[j]$ **then** $fg_1 \leftarrow 1$;
if $fg_1 = 1$ **then** **continue**;
for $k=w$ **to** l
 $fg_2 \leftarrow 0$;
 for $m=1$ **to** N
 if $v_2[k]=s[m]$ **then**
 $fg_2 \leftarrow 1$; **break**;
 if $fg_2 = 0$ **then**
 $v'[i] \leftarrow v_2[k]$;
 $w \leftarrow k + 1$; **break** ;
output offspring v' ;
end

step 3 : produce offspring by filling unfixed
positions of proto-child from parent 2



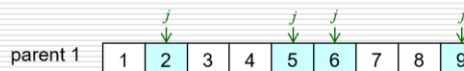
v_1 : parent chromosome 1 v_2 : parent chromosome 2
 l : length of chromosome v' : offspring chromosome
 N : total number of selected positions
 $T = \{t[j]\}, j=1,2,\dots,N$: selected positions set
 $S = \{s[m]\}, m=1,2,\dots,N$: genes value set of selected positions
 fg_1 : flag 1 fg_2 : flag 2
 w : working data

3. OBX

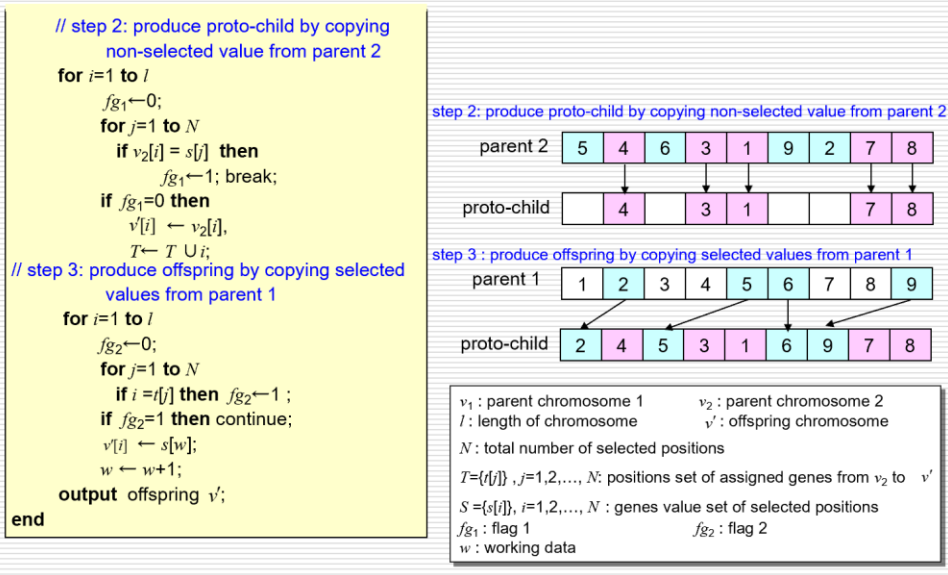
procedure : Order-Based Crossover

input : chromosome v_1, v_2 ,
length of chromosome l
output : offspring v'
begin
 $S \leftarrow \emptyset, T \leftarrow \emptyset, w \leftarrow 1$;
// step 1: select a set of positions
from parent 1 at random
 $N \leftarrow \text{random}[1:l]$;
for $i=1$ **to** N
 $j \leftarrow \text{random}[1:l]$;
 $S \leftarrow S \cup v_1[j]$;

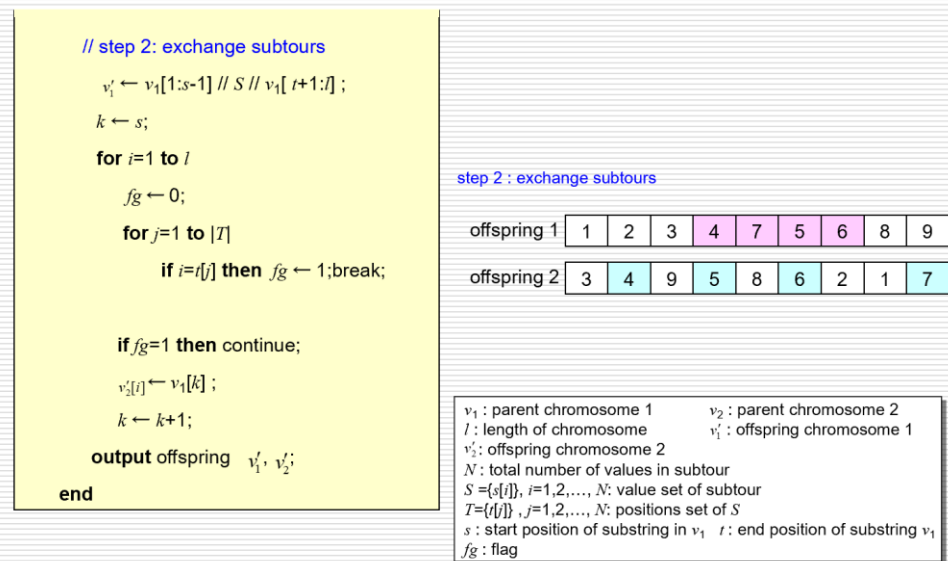
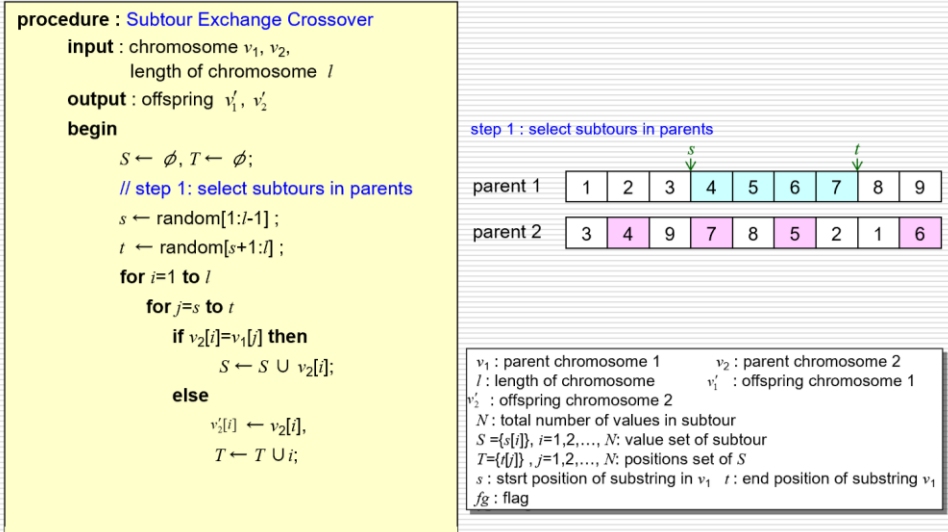
step 1 : select a set of positions
from parent 1 at random



v_1 : parent chromosome 1 v_2 : parent chromosome 2
 l : length of chromosome v' : offspring chromosome
 N : total number of selected positions
 $T = \{t[j]\}, j=1,2,\dots,N$: positions set of assigned genes from v_2 to v'
 $S = \{s[i]\}, i=1,2,\dots,N$: genes value set of selected positions
 fg_1 : flag 1 fg_2 : flag 2
 w : working data



4. Subtour Exchange Crossover

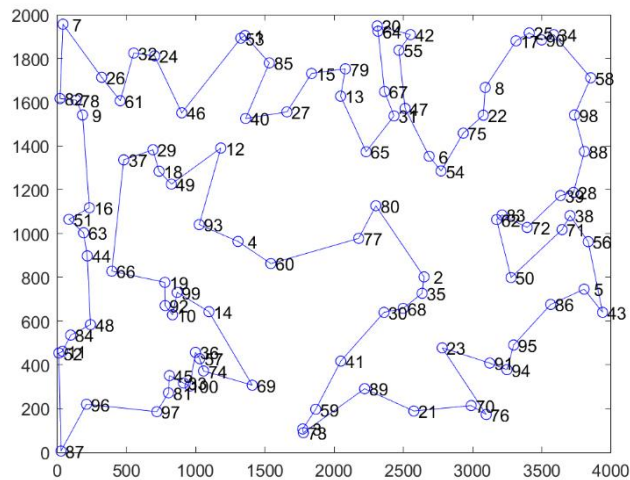


3. 结果分析

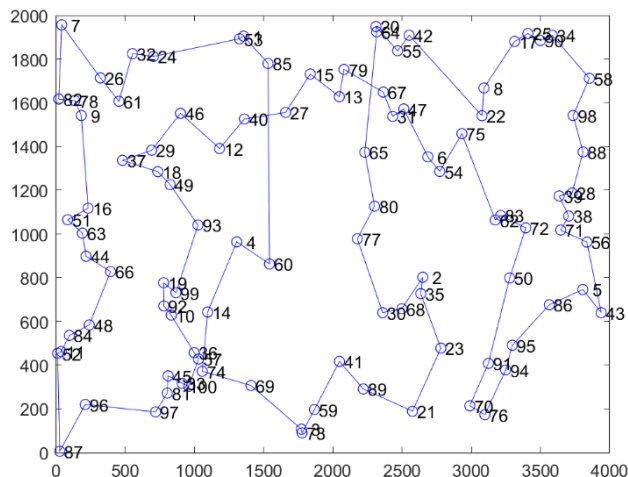
本实验在 **Matlab R2020b** 上实现并运行。种群的初始数量为 **100**，每进行 **100** 次交叉或变异就进行一次淘汰。

以下是其中两次运行的结果：

```
total iteration: 2906
ans =
    2.275220398939275e+04
```



```
total iteration: 3028
ans =
    2.267166663344660e+04
```



多次运行可以发现，遗传算法找到最优解的 **1.1** 倍以内的近似解大致需要迭代 **3000** 代，也就是大约进行 **300000** 次交叉与变异，这个结果和之前的模拟退火算法的最优性能相差不太大（**229000** 次局部搜索），这可能是因为模拟退火本身选择的的就是最优的局部搜索策略（**inversion mutation**），另外，模拟退火在运行过程中，每生成一个新解就决定是否淘汰它，这样会比遗传算法在生成一批新个体后再进行淘汰效果更好。

4. 结论

本次实验使用了多种交叉与变异策略，通过实现遗传算法并进行可视化，探究了遗传算法的性能，并与模拟退火算法进行了对比。总的来说，遗传算法性能不如模拟退火算法的最优性能但差距不大，这主要是因为模拟退火算法选用了最优的局部搜索策略，且遗传操作本身开销较大。本次实验还让我体会到了 Matlab 编程的很多好处，代码较简洁且 debug 很方便。

主要参考文献(三五个即可)

1. combOptGA-v1.00(1).ppt
2. 人工智能基础教程-朱福喜第二版