

1. 三层客户-服务器体系结构, 是一种软件体系结构, 包括

① 用户接口层

用户接口层包含系统与用户直接交互的单元: 例如: 显示管理等

② 应用处理层

包含应用的主要函数, 但是, 不与具体的数据绑定

③ 数据层

数据层管理应用使用的实际数据

2. 超级节点需要满足:

① 维护索引 ② 监控网络节点 ③ 能够建立连接

3. 优点: ① 各个~~线程~~进程使用不同的地址空间, 更不容易出错

② 在进程使用内存时, 有来自 OS/HW 的保护, 不容易遭到管道

攻击, 更安全

缺点: ① 线程的上下文切换比进程的上下文切换要慢得多

② 会有不必要的阻塞: 单线程的进程在进行 I/O 操作的时候会被阻塞

③ 并行性不好发挥: 一个单线程进程只能在一个处理器上执行

4. 状态相关的服务器。

① 维护到客户的 TCP/IP 的~~状态~~连接需要记录客户端的状态信息

② 可靠性问题是一个主要的问题, 要要保持客户端与服务器状态一致