

5.2 a. ① read 读取卡片, 将字符串^{通过rs}传给 squash, 并且传一个额外的空白符

② squash 在字符串中寻找连续的星号并替换它们, 再通过 sp 传给 print

③ print 接收字符串, 将它们打印为 125 字符的行。

b. 用三个并发过程

① 第一个进程。读取卡片, 将字符串传给第二个进程

② 第二个进程。修改连续的星号并传给第三个进程

③ 第三个进程打印内容

使用生产者/消费者信号量进行实现

5.7 a. 当一个进程想要进入临界区时, 它会得到一个票号。这个票号比当前其他进程的票号都大。票号最小的进程最优先进入临界区。离开临界区时, 进程将自己的票号置为 0。所有进程

b. 如果每个进程拿到的票号互不相同, 那么~~所有~~且仅有一个进入临界区的顺序, 所以死锁不会发生。

c. 当一个进程在临界区中时, 根据算法, 其他进程不能进入该临界区访问资源, 所以保证了互斥。

5.13 a. 有两个问题:

① 由于被唤醒的进程需要重新进入临界区(第 10 行), 新来的进程可能会在它们之前进入临界区(第 5 行)。

② 第 29 行让 ~~must~~ ~~must~~ ~~false~~ ~~must~~ ~~wait~~ = false 时, 可能已经有 3 个进程被唤醒, 但此时有第 4 个进程通过第 6 行的判断也进入临界区, 就会有 4 个进程同时在临界区中。

b. 可以解决第 ② 个的互斥问题, 但这样可能让~~新~~后来的进程

"插队", 比先来的进程更快进入临界区, 而会导致饥饿问题。

5.14 a. 第30行 $\text{must_wait} = \text{active} == 3$ 保证了等在block处的进程和新来的进程不会同时进入临界区;

等待的进程也无需重新 $\text{semWait}(\text{mutex})$ 重新进入互斥。

b. 会有插队的情况。若有一个进程执行完第8行时时间片到了, 而此时有一个新进程到来并执行到第9行, 它又恰好被唤醒, 就会比先来的进程先执行。

c. ~~由释放者或由离开临界区的进程为被它唤醒的进程更新~~
全局变量。

5.23

~~5.24~~ ~~#define REINDEER 9~~
~~#define ELVES 3~~

// Reindeer process
~~while (true) {~~
~~while (true) {~~

tan on the beaches.

$\text{semWait}(\text{rmutex})$

$\text{rein_ct}++$

if ($\text{rein_ct} == 9$) {

$\text{semSignal}(\text{rmutex})$

$\text{semSignal}(\text{Santa})$

}

else {

$\text{semSignal}(\text{rmutex})$

$\text{semWait}(\text{rein_semWait})$

}


```

SemWait(sleigh)
deliver toys
SemWait(done)
}

```

```

//elf process
while(true){
    SemWait(only-elves)
    semWait(mutex)
    elf_ct++
    if(elf_ct == 3){
        SemSignal(mutex)
        SemSignal(santa)
    }
    else {
        semSignal(mutex)
        SemWait(santa - semSignal)
    }
    semWait(problem)
    askWait(elf-done)
    SemSignal(only-elves)
}

```

```

//Santa process
while(true){
    SemWait(santa)

```

```

if (rein_ct == 0) {
    semWait(rmutex)
    rein_ct = 0;
    semSignal(rmutex)
    for (i=0; i<8; i++) {
        semSignal(rein_semWait)
        for
    }
    for (i=0; i<9; i++) {
        semSignal(sleigh)
    }
    deliver toys;
    for (i=0; i<REINDEER; i++) {
        semSignal(done)
    }
} else {
    for (i=0; i<2; i++)
        semSignal(santa_semSignal)
    semWait(emutex)
    elf elf_ct = 0
    semSignal(emutex)
    for (i=0; i<3; i++) {
        semSignal(problem)
    }
    0
}
    answer question
    semSignal(elf_done)
}

```

5.28 会出现饥饿问题。若一直有读者请求进行读操作，reader 就一直不会回到0，写者就一直不能执行写操作。