

4.1 是的。不同进程中两个线程切换需要在两个进程间切换，而同一个进程内线程间切换的时间，要少于进程切换的时间。所以同一个进程中两个线程切换的开销比不同进程中两个线程切换的开销少。

4.2 系统调用会把控制权转交给内核，随后内核启动相应操作，把进程阻塞态，那么此时进程中的所有线程都被阻塞。
置于

4.7 a. count_positives 的功能是计数出链表中 val 大于 0.0 的节点个数。
b. 会有问题，因为两个线程共用数据，global_positives 的值是两个线程的操作叠加的结果。

~~4.9 a. ①保存 myglobal 的值于 j 中~~

~~②将 j 加一~~

~~③输出 printf(" ")~~

~~④停顿一秒~~

~~⑤将 myglobal 赋予 j 的值~~

4.9 a. 该程序创建了一个新线程。原线程与新线程都将全局变量 myglobal 增加 20 次。

b. 不是。myglobal 初始值为 0，原线程与新线程各将其增加 20 次，应为 40。

在 thread-function() 中将 myglobal 的值存到 j，增加 j，然后停顿一秒，再把 j 存入 myglobal。

这一秒中内若原线程将 myglobal 加一，则结果会被新线程覆盖。所以题目中结果只为 21。