## 19335015 陈恩婷

## 编程题:

利用 LLVM (C、C++) 或者 Soot (Java) 等工具检测多线程程序中潜在的数据竞争,并对比加上锁以后检测结果的变化,分析及给出案例程序并提交分析报告。

## 实验过程:

1. 编写具有数据竞争的多线程程序(C或者 Java);

如图所示,参考链接中的文档编写了以上程序。

- 2. 利用 LLVM 或者 Soot 将 C 或者 Java 程序编译成字节码;
- 3. 利用 LLVM 或者 soot 提供的数据竞争检测工具检测;

如图所示,在命令行中完成以上两步,可以看到在 Global 变量上出现了数据竞争,这是因为主线程和 pthread\_create 创建的线程都在同一段时间尝试修改 Global 的值,导致 Global 的值受两次赋值操作的先后顺序的影响。

4. 对有数据竞争的地方加锁,观察检测结果;

```
tiny_race.c
  Open ▼ 🗐
1 #include <pthread.h>
3 pthread_rwlock_t rwlock;
                                            //声明读写锁
4 int Global;
5 void *Thread1(void *x) {
    pthread_rwlock_wrlock(&rwlock);
   Global = 42;
    pthread_rwlock_unlock(&rwlock);
    return x:
10 }
11 int main() {
12 pthread_t t;
   pthread_create(&t, NULL, Thread1, NULL);
pthread_rwlock_wrlock(&rwlock);
Global = 43;
13
14
15
   pthread_rwlock_unlock(&rwlock);
16
17
    pthread_join(t, NULL);
18
   cout
    return Global;
                                                               C ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                                                       Ln 7. Col 15
                                                                                                          INS
```

如图所示,利用 pthread 提供的读写锁,为 Global 变量加锁,修改变量的值前后分别对 其上锁和解锁,再使用之前的命令进行编译和执行,就没有关于数据竞争的数据了:

参考: http://clang.llvm.org/docs/ThreadSanitizer.html。