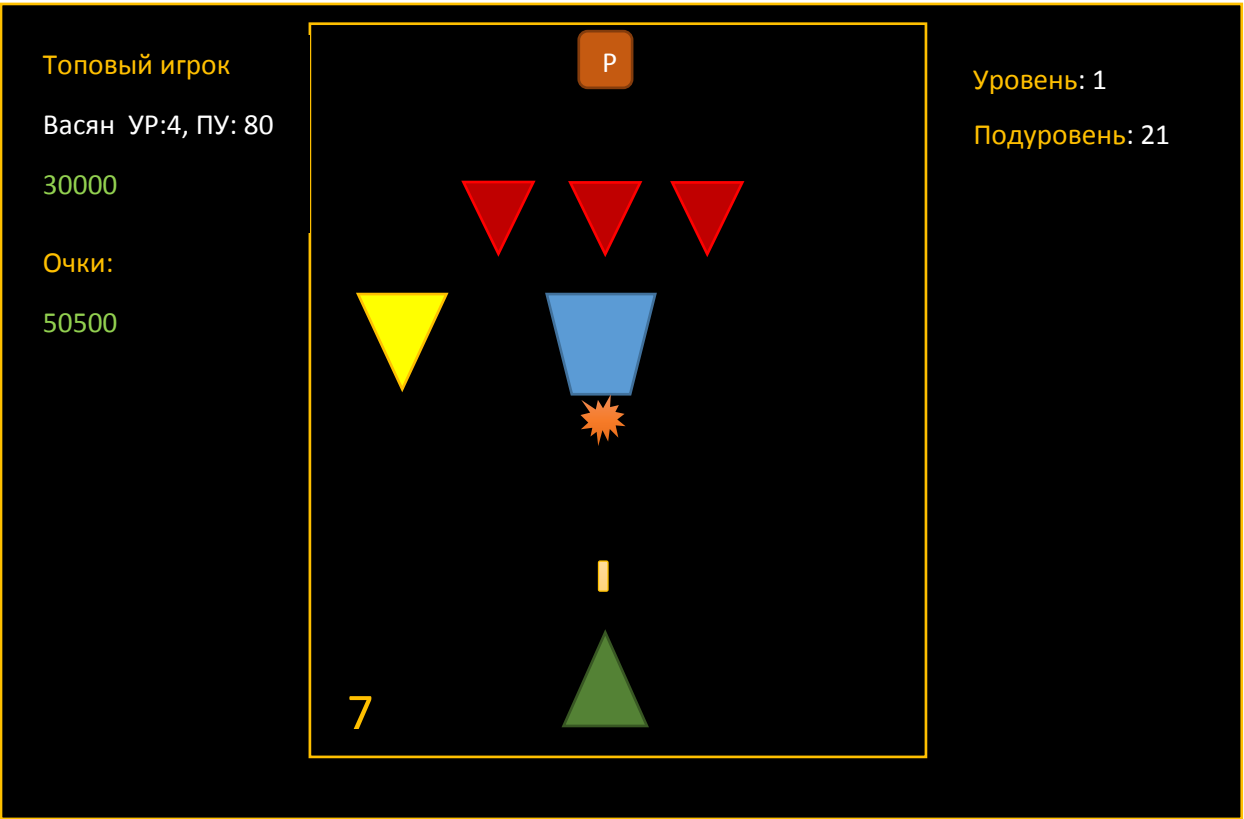






Общее описание

Фиксированный шутер. Космический корабль должен уничтожить другие корабли на уровне и перейти на другой уровень. Корабль может двигаться только по оси X, корабли врагов движутся по разным алгоритмам (зависит от типа корабля-врага) Есть бонус, который усовершенствует оружие корабля. Уровень оружия является и количеством жизней (целое число). Каждый уровень состоит из 25 подуровней, в конце которых может быть босс-корабль. Есть простые боссы, а есть эпичные боссы: отличаются от обычных наличием полосы жизни (0-100%) и возможностью восстановления жизни (если в босса долго не попадать, то жизнь немного восстанавливается). Оружие корабля имеет 9 уровней, но дальше не растёт, а является комбинацией предыдущих.





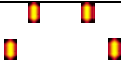



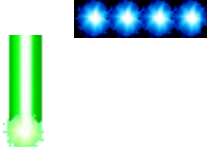
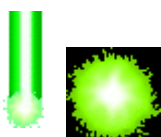

Схематичное Представление игры:










Описание объектов:

Объект	Описание
	Корабль игрока
	Корабли-враги
	Бонус. Увеличивает жизнь и оружие
	Спрайты торпед, лазеров и т.д.
	Количество жизней (Определяет тип оружия)





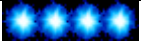




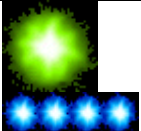




Оружие игрока

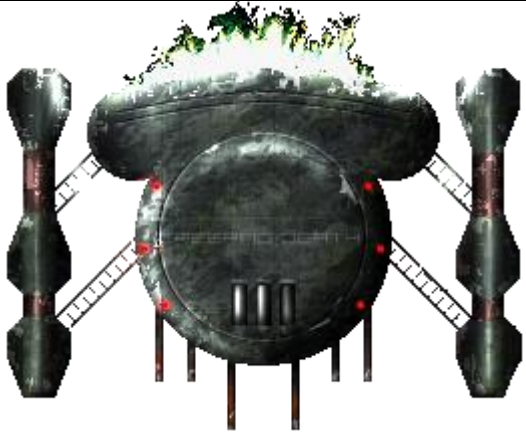
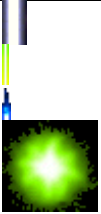
Вид оружия	Название	Урон	Жизнь	Описание
	Торпеда X1	1	1	
	Торпеда X2	1-2	2	Каждый спрайт наносит 1 урон. При уроне исчезает.
	Торпеда X3	1-3	3	Каждый спрайт наносит 1 урон. При уроне исчезает.
	Торпеда X3 + A1	1-4	4	Каждый спрайт наносит 1 урон. Появляется одна автоматическая пушка, которая стреляет раз в секунду. При уроне исчезает.
	Торпеда X3 + A2	1-5	5	Каждый спрайт наносит 1 урон. Появляется одна автоматическая пушка, которая стреляет раз в секунду. При уроне исчезает.
	Зелёная плазма	5	6,7	Каждый спрайт наносит 5 урона. При уроне исчезает.
	Фиолетовая плазма	10	8	Каждый спрайт наносит 10 урона. Проходит насквозь кораблей и задевает всех на пути. При уроне не исчезает.
	Лазер	15	9	Каждый спрайт наносит 15 урона. Проходит насквозь кораблей и задевает всех на пути. При уроне не исчезает. Лазер длиной от корабля до верхнего игрового поля. Исчезает через 1 секунду
	Лазер + Синяя плазма X4	15 и 3	15 - 20	
	Лазер + Зелёная плазма	15 и 5	21 - 25	
	Лазер + Фиолетовая плазма	15 и 10	26-30	

Оружие врагов

	Торпеда X1
	Красная плазма
	Синяя плазма X4
	Зелёная плазма
	Синяя торпеда
	Желтый лазер
	Белый лазер

Корабли врагов

Корабль	Название	Жизнь	Описание	Оружие
	Простак	2	Медленный.	
	Фиолетовый хвост	4	По-быстрее	
	Шустрик	6	Быстро перемещается по оси X	
	Плазмаплюв	8	Плюётся плазмой, довольно шустрый	
	Толстый	16	Медленный, но оружие активное	
	Дёрганый	24	Шустрый и активное оружие, стреляет очередями плазмы	
	Псих	32	Сверхшустрый и пугает	
	Псих живучий	50	Сверхшустрый и пугает	
	Жиноплазм	100	Сверхшустрый и пугает	
	Живучий простак	32	Медленный, но оружие среднее	
	Мини босс	1000	Опасен	
	Здоровяк	100	Медленный, но оружие среднее	
	Решётник	150	Средний, но 4 выстрела	
	Большой босс	2000	Очень опасен. Стреляет много плазм	

	Эпик босс	5000	Сверх опасен. Стреляет всем по ряд	
---	-----------	------	--	---