

Лабораторна робота №2. Вступ до програмування.

Основи debug процесу

1 Вимоги

1.1 Розробник

Васюткін Єгор Владиславович

студент групи КІТ-320

22-oct-2020

1.2 Загальне завдання

Дана лабораторна робота спрямована на установку середовища для подальшої роботи з предмету «Програмування». Тому ніякий код писати не треба та завдання одне на всіх.

2 Опис роботи

1. Зареєструвався на github. Та створив новий проект.
2. Схиляв з репозиторії sample_project.
3. Скопіювавши усі файли в нову директорію під назвою lab02.
4. Та виконав зміни в проекті. Додав новий тип Тварини «Людина».

Прописав в усіх документах:

```
14     char *result;
15     switch (type) {
16     case CAT:
17         result = "Кіт";
18         break;
19     case DOG:
20         result = "Собака";
21         break;
22     case COW:
23         result = "Корова";
24         break;
25     case PIG:
26         result = "Свиня";
27         break;
28     case HUMAN:
29         result = "Людина";
30         break;
31     default:
32         result = "N/A";
33     }
34     return result;
35 }
36
37 enum animal_type {
38     PIG, /**< Свиня */
39     COW, /**< Корова */
40     DOG, /**< Собака */
41     CAT, /**< Кіт */
42     HUMAN, /**< Людина */
43     ANIMAL_TYPE_COUNT /**< Кількість тварин */
44 };
45
46 unsigned short is_success = 1;
47 enum animal_type input_data[] = { CAT, DOG, COW, PIG, HUMAN,
48     ANIMAL_TYPE_COUNT, ANIMAL_TYPE_COUNT + 1 };
49 char *expected_values[] = { "Кіт", "Собака", "Корова",
50     "Свиня", "Людина", "N/A", "N/A" };
```

5. Відкрив в відладчику ddd, та позначив зміни variables. Та поекспериментував з відладчиком Step in.
6. Зафіксував зміни завдяки команді git commit та завантажив зміни завдяки команді git push
7. Дослідив режим роботи Debug та Release. Різниця між Debug та Release. Debug призначена для компіляції на етапі розробки і налагодження програми, а Release - для складання програми і подальшого її використання користувачами програми.

3 Висновки

я зареєстрував свій github і навчився працювати з відладчиком ddd і експериментував з відладчиком Step in, Step over, Step out та можливостями з дослідив роботу компіляторів Debug та Release