Como practica externa decidi investigar un poco sobre los fundamentos de .ts y sus diferencias con .js

Texto

Descripción generada automáticamente

Primeramente, ts permite tipear las variables

Captura de pantalla con letras

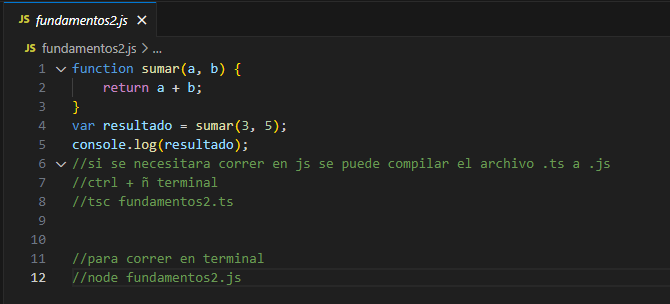
Descripción generada automáticamente

Introducción a las funciones

Texto

Descripción generada automáticamente

Archivo fundamentos2.js



Introducción a las interfaces, también observación en este tipo de comillas que nunca había utilizado en otro lenguaje

Texto

Descripción generada automáticamente

Clases

Texto

Descripción generada automáticamente

Una función del lenguaje llamado genéricos

Texto

Descripción generada automáticamente

Y el uso de archivos .ts externos al proyecto para utilizar sus clases

Texto

Descripción generada automáticamente

Main

Texto

Descripción generada automáticamente

Y variables con uniones e inserciones

Texto

Descripción generada automáticamente

A modo de practica de lo visto se llevo a cabo un ejercicio de gestión de productos en el cual se debía de registrar y mostrar los productos

Solución:

producto.ts

Texto

Descripción generada automáticamente

Inventario.ts

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

main.ts

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida:

Texto

Descripción generada automáticamente

Como segundo ejercicio se llevo a cabo la resolución del siguiente problema: biblioteca, una gestión de libros capaz de registrar y mostrar el título, autor y numero de páginas de un libro

libro.ts

Texto

Descripción generada automáticamente

biblioteca.ts

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

main.ts

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida:

Texto

Descripción generada automáticamente