ENTROPY > PROYECTO

|  |
| --- |
| 1.1.1.1: Gestión de Riesgos > Documentar |
| Identificar los riesgos que pueden ocurrir en el desarrollo de nuestro proyecto, planes acción y contingencia. |

|  |
| --- |
| 1.1.2.1: Trabajo de investigación > Definir líneas de investigación |
| Identificar las diferentes líneas de investigación necesarias para el proyecto. |

|  |
| --- |
| 1.1.2.2: Trabajo de investigación > Determinar grupos de investigación |
| Definir los integrantes de cada línea de investigación |

|  |
| --- |
| 1.1.2.3.1: Trabajo de investigación > Investigar sobre Redes de Información > Documentar |
| Documentar los resultados de la investigación de redes ad hoc |

|  |
| --- |
| 1.1.2.4.1: Trabajo de investigación > Investigar sobre Control de Windows > Documentar |
| Documentar los resultados de la investigación sobre formas de anular comandos del sistema operativo de Windows desde el entorno de Java. |

|  |
| --- |
| 1.1.2.5.1: Trabajo de investigación > Investigar sobre Control de Linux > Documentar |
| Documentar los resultados de la investigación sobre los comandos necesarios para brindar las funcionalidades necesarias para el sistema |

|  |
| --- |
| 1.1.2.6.1: Trabajo de investigación > Investigar sobre Seguridad en Redes > Documentar |
| Documentar los resultados de la investigación sobre métodos y librerías de cifrado necesarias, posibles vectores de ataque y su mitigación, técnicas de confidencialidad e integridad de datos. |

|  |
| --- |
| 1.1.2.7.1: Trabajo de investigación > Investigar sobre Herramientas automáticas de Testing > Documentar |
| Documentar los resultados de la investigación con la identificación de herramientas alternativas para la gestión del testing acorde a las tecnologías definidas para el proyecto. |

|  |
| --- |
| 1.1.2.8: Trabajo de investigación > Presentar Resultados |
| Generar un informe con los resultados de las distintas líneas de investigación y sus conclusiones. |

|  |
| --- |
| 1.1.3.1: Métricas > Documentar |
| Definir métricas a tomar, sus objetivos y establecer cuándo tomarlas. Realizar seguimiento y control de las mismas para poder estimar mejor en las próximas iteraciones del desarrollo. |

|  |
| --- |
| 1.1.4.1: Gestión de Configuración > Documentar |
| Documentar sobre el repositorio, su estructura, criterios de cambio del mismo, reglas de nombrado, baseline y responsables de cambio. Para dar soporte a los artefactos y el desarrollo del proyecto. |

|  |
| --- |
| 1.1.5.1: Testing > Plan de prueba |
| Identificar estrategias de prueba a utilizar, estimar recursos disponibles y generar en base a ello el plan de prueba. Aprobar el plan de prueba. |

|  |
| --- |
| 1.1.5.1.1: Testing > Plan de prueba > Definir criterio de aceptación |
| Identificar los criterios de aceptación que regirán la calidad del producto. |

|  |
| --- |
| 1.1.5.1.2: Testing > Plan de prueba > Documentar |
| Documentar el plan de prueba y criterios de aceptación. Incorporar los documentos al repositorio según la gestión de configuraciones. |

|  |
| --- |
| 1.1.6.1: Presentaciones > Presentación Inicial |
| Elaboración del documento de propuesta inicial, diseño de la presentación misma, realización de la presentación, corrección según feedback. |

|  |
| --- |
| 1.1.6.2: Presentaciones > Reporte de avances |
| Elaboración semanal de los reportes de avance detallando actividades realizadas desde la última reunión. |

|  |
| --- |
| 1.1.6.3: Presentaciones > Presentación Final |
| Generar la documentación pertinente a la presentación final del proyecto, el diseño de la misma, y la realización de la presentación. |

|  |
| --- |
| 1.1.7.1: Documentacion > Calendarizacion |
| Estipular un calendario estimado de actividades, sus tiempos de inicio y fin y los responsables de dichas actividades. |

|  |
| --- |
| 1.1.7.2: Documentacion > WBS |
| Generar documento de WBS en el que estarán todas las actividades necesarias para el desarrollo del proyecto y producto. Y gestionar sus cambios a lo largo del proyecto. |

|  |
| --- |
| 1.1.7.3: Documentacion > Impacto ambiental |
| Generar un informe de impacto ambiental. |

|  |
| --- |
| 1.1.7.4: Documentacion > Plan de Proyecto |
| Generar y mantener el Plan de Proyecto. |

|  |
| --- |
| 1.1.8.1: Sprint 0 > Sprint Planning |
| Realizar la Sprint Planning. Definir las user stories que formarán parte del sprint. Estimar el esfuerzo. Documentar. |

|  |
| --- |
| 1.1.8.2: Sprint 0 > Product Backlog |
| Definir las user stories que formarán parte del desarrollo de todo el sistema. Priorizar las mismas. |

|  |
| --- |
| 1.1.8.3: Sprint 0 > Modelar Arquitectura Base |
| Diseñar la arquitectura base del sistema, capas, módulos y clases. |

|  |
| --- |
| 1.1.8.4: Sprint 0 > Construir entorno de trabajo |
| Determinar las tecnologías software involucradas en el desarrollo e implementación, y estandarizar versiones a utilizar. Instalar el entorno de trabajo. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.1: Sprint 1 a N > Sprint Planning |
| Realizar la Sprint Planning. Definir las user stories que formarán parte del sprint. Estimar el esfuerzo. Desarrollar sprint planning y documentar. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.2: Sprint 1 a N > Product Backlog |
| Actualizar el Product Backlog: fragmentar épicas, añadir user stories, modificar user stories, repriorizarlas. Documentar. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.3: Sprint 1 a N > Sprint Retrospective |
| Realizar reunión para definir qué actividades salieron correctamente o no en el sprint. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.4: Sprint 1 a N > Sprint Review |
| Realizar reunión con el product owner mostrando las funcionalidades desarrolladas en el sprint. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.5.1: Sprint 1 a N > Test > Realizar pruebas unitarias |
| Diseñar, ejecutar y controlar las pruebas unitarias de cada user story desarrollada en el sprint. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.5.2: Sprint 1 a N > Test > Realizar pruebas de Integración |
| Diseñar, ejecutar y controlar los resultados de las diversas pruebas de integración de los distintos módulos. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.5.3: Sprint 1 a N > Test > Realizar pruebas de Aceptación |
| Diseñar, ejecutar y controlar los resultados de las diversas pruebas de aceptación. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.5.4: Sprint 1 a N > Test > Realizar pruebas de Sistema |
| Diseñar, ejecutar y controlar los resultados de las diversas pruebas de Sistema. |

|  |
| --- |
| 1.1.9.5.5: Sprint 1 a N > Test > Realizar pruebas de Regresión |
| Diseñar, ejecutar y controlar los resultados de las diversas pruebas de Regresión. |

ENTROPY > PRODUCTO

|  |
| --- |
| 1.2.1.1: Estudio inicial > Definir alcances del producto |
| Identificar la funcionalidad del producto y separarla en alcances, definiendo aquellas tareas que no se verán contempladas por el mismo. |

|  |
| --- |
| 1.2.1.2.1: Estudio inicial > Definir Requerimientos > Definir requerimientos funcionales |
| Identificar la funcionalidad crítica del sistema desde la perspectiva del usuario. |

|  |
| --- |
| 1.2.1.2.2: Estudio inicial > Definir Requerimientos > Definir requerimientos no funcionales |
| Identificar funcionalidad holística del sistema necesaria de ser implementada. |

|  |
| --- |
| 1.2.1.2.3: Estudio inicial > Definir Requerimientos > Definir restricciones |
| Identificar restricciones que limitan el desarrollo del producto. |

|  |
| --- |
| 1.2.1.3.1: Estudio inicial > Realizar estudio de mercado > Estudiar sistemas similares |
| Investigar sistemas que constituyan antecedentes similares a nuestro proyecto. |

|  |
| --- |
| 1.2.1.3.2: Estudio inicial > Realizar estudio de mercado > Identificación de Riesgos asociados |
| Detectar los principales riesgos a los que podría encontrarse sujeto nuestro proyecto. |

|  |
| --- |
| 1.2.1.3.3.1: Estudio inicial > Realizar estudio de mercado > Estudiar factibilidad > Realizar factibilidad económica |
| Identificar los factores que influyen en el ámbito económico para la implementación del sistema |

|  |
| --- |
| 1.2.1.3.3.2: Estudio inicial > Realizar estudio de mercado > Estudiar factibilidad > Realizar factibilidad técnica |
| Identificar los factores que influyen en el ámbito técnico para la implementación del sistema. |

|  |
| --- |
| 1.2.1.3.3.3: Estudio inicial > Realizar estudio de mercado > Estudiar factibilidad > Realizar factibilidad operativa |
| Identificar los factores que influyen en el ámbito operativo para la implementación del sistema. |

|  |
| --- |
| 1.2.2.1: Sprint 1 a N > Realizar Artefactos |
| Desarrollar artefactos de arquitectura y soporte como ser diagramas de clase, DER, código, versiones, etc. |

|  |
| --- |
| 1.2.2.2: Sprint 1 a N > Crear Versión de SW |
| Construir el release correspondiente al sprint. |

|  |
| --- |
| 1.2.2.3.1: Sprint 1 a N > Documentación > Manual de Usuario |
| Preparar, diseñar y generar el manual de usuario para el uso del sistema. |

|  |
| --- |
| 1.2.2.3.2: Sprint 1 a N > Documentación > Producto |
| Preparar diseñar y generar el documento de entrega del producto. |

|  |
| --- |
| 1.2.2.3.3: Sprint 1 a N > Documentación > Matriz de Trazabilidad |
| Preparar, diseñar y mantener la matriz de trazabilidad del software. |

|  |
| --- |
| 1.2.2.3.4: Sprint 1 a N > Documentación > Manual de Instalación |
| Preparar, diseñar y generar el manual de instalación para la implantación del sistema. |

|  |
| --- |
| 1.2.4.4: Despliegue > Plan de Despliegue |
| Definir el momento y forma de despliegue, asegurando que el usuario final tendrá toda la información necesaria para recibir el nuevo software adecuadamente y comenzar a usarlo. Documentar generando y manteniendo el Plan de Despliegue. |

|  |
| --- |
| 1.2.4.4: Despliegue > Material de Soporte |
| Planear y producir el material de soporte al usuario final: manuales de usuario, operaciones y mantenimiento. |

|  |
| --- |
| 1.2.4.4: Despliegue > Software |
| Crear los scripts de instalación y los artefactos relacionados que ayudaran al usuario final a instalar el producto: release (ejecutables, release notes), resultados de pruebas. |