

1. Output Nomor 1. Interface

```
=====
Choose your shape:
=====
Circle
=====
Choose your radius:
=====
20
The result is: 1256
=====
Choose your shape:
=====
rectangle
=====
Choose your length:
=====
20
=====
Choose your width:
=====
30
The result is: 600
=====
Choose your shape:
=====
done
Wrong Input!
=====
Choose your shape:
=====
Done
Selesai!
```

2. Output Nomor 2. Simulasi Pergerakan Drone:

```
X:
0
Y: 0
Cek lokasi awal
Lokasi X dan Y sekarang adalah
(0.00,0.00)
Bergerak dengan x dan y yang diinput:
input X:
4
input y:
8
Setelah bergerak, sekarang ada di:
Lokasi X dan Y sekarang adalah
(4.00,8.00)
```

3. Output Nomor 3 Pergerakan Drone dengan kecepatan:

```
X: 0
Y: 0
Pilih perintah yang diinginkan: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang adalah
(0.00,0.00)
Pilih perintah yang diinginkan: gerak
input Velocity(v): 10
input Time(t): 10
input theta angle: 30
Hasil Sin: 0.50
Hasil Cos: 0.87
Pilih perintah yang diinginkan: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang adalah
(86.60,50.00)
Pilih perintah yang diinginkan: gerak
input Velocity(v): 20
input Time(t): 5
input theta angle: 180
Hasil Sin: 0.00
Hasil Cos: -1.00
Pilih perintah yang diinginkan: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang adalah
(-13.40,50.00)
Pilih perintah yang diinginkan:
```

4. Nomor 4 Sistem History

```
Masukkan X awal: 0
Masukkan Y awal: 0
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(0,0)
Pilih perintah: history
7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(8,8)
```

```
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(12,12)
Pilih perintah: history
7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Pilih perintah: undo
Undo Berhasil
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(10,10)
Pilih perintah: redo
Redo Berhasil
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(12,12)
Pilih perintah: done
```

5. Nomor 5. Save and Load

```
Masukkan X awal: 0
Masukkan Y awal: 0
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(0,0)
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Pilih perintah: gerak
input gerak X:
2
input gerak Y:
2
Gerak tidak bisa dilakukan karena diluar batas map
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(14,14)
```

```

Pilih perintah: save
Save Berhasil!
Pilih perintah: reset
Reset Berhasil!
Pilih perintah: history
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Pilih perintah: load
Load Berhasil!
Pilih perintah: history
7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7
Pilih perintah: done

```

Reset untuk menghilangkan history serta posisi terakhir,

Save akan menyimpan data history dan posisi terakhir

Load akan mereplace atau mengganti history sekarang dan posisi sekarang dengan data history dan posisi terakhir yang tersimpan di variabel savedX, savedY, savedMap[].

```

Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(14,14)
Pilih perintah: reset
Reset Berhasil!
Pilih perintah: history
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(0,0)
Pilih perintah: load
Load Berhasil!
Pilih perintah: history
7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7
Pilih perintah: lokasi
Lokasi X dan Y sekarang ada di titik:
(14,14)
Pilih perintah: done

```

Akan ngeload lokasi terakhir beserta history nya