# KU1102/Pengenalan Komputasi Pengantar Kuliah Sem. 1 2023/2024 Stream Pemrograman – FTMD

Tim Penyusun Materi KU1102 Institut Teknologi Bandung © 2020



## Pengajar

STATE OF THE STATE

- Nama: Yohanes Bimo Dwianto
- Pendidikan:
  - S3, 2017-2020, Aeronautics and Astronautics, The University of Tokyo
  - S2, 2013-2015, Aeronotika dan Astronotika, Institut Teknologi Bandung
  - S1, 2009-2013, Aeronotika dan Astronotika, Institut Teknologi Bandung
- Kelompok Keahlian: Desain, Operasi, dan Perawatan Pesawat Terbang
- Bidang: aerodynamic design optimization, stochastic optimization, data modelling



## Latar Belakang



- Arahan Rektor ITB menjawab tantangan industri 4.0:
  - Coding (computational thinking dan computer programming)
  - Big Data
  - Intelejensia buatan
  - Sustainability
- Komputer telah menjadi *tools* utama untuk bekerja di semua bidang dasar *computing* perlu diketahui mahasiswa semua bidang
- Perkembangan teknologi computing untuk sains, rekayasa, seni, dan bisnis

### Luaran Perkuliahan



- Mengenali dan mendefinisikan persoalan komputasi sesuai dengan bidang studinya, mengembangkan dan menggunakan abstraksi, dan mengetes serta memperbaiki artifak komputasi yang relevan dan bermanfaat untuk pemecahan persoalan komputasinya.
- Berkomunikasi dengan berbagai pihak dalam rangka mengekspresikan dan bertukar ide mengenai penggunaan dan dampak teknologi komputasi serta pemecahan persoalan komputasi.





#### • Computing System + Network+Internet

 Device, Hardware & Software, Network Communication and Organization, Cybersecurity

#### Impacts of Computing

• Culture, Safety, Law, Ethics

#### Algorithms and Programming

 Problem definition, decomposition, abstraction + pattern recognition, algorithms, notion of data, sequence, selection, repetition, modularity, array and matrix

#### Data and Analysis

• Intro to data science, descriptive analysis, statistics, visualization

#### • Introduction to Artificial Intelligence

## Rencana Kuliah



Mgg	Materi Kuliah
1	Pengantar Kuliah Computer System and Network and Internet
2	Impacts of Computing
3	Algorithm & Programming: Computational Thinking & Algorithmic Thinking
4	Algorithm & Programming: Struktur dasar program prosedural
5	Algorithm & Programming: Analisis Kasus
6	Algorithm & Programming: Pengulangan
7	Algorithm & Programming: Kuis, Latihan dan diskusi
8	Algorithm & Programming: Subprogram

Mgg	Materi Kuliah
9	Algorithm & Programming: Array dan Matrix
10	Algorithm & Programming: Latihan dan diskusi
11	Algorithm & Programming: Presentasi Tugas Besar I
12	Data & Analysis: Intro dan Descriptive Analytics
13	Data & Analysis: Visualisasi Data
14	Data & Analysis: Pembahasan Tugas Besar II Pengenalan Artificial Int
15	Pengenalan Artificial Intelligence Review dan Penutup

### Beban Kuliah



- 3 jam perkuliahan tatap muka
  - perkuliahan tatap muka terjadwal digunakan untuk ceramah, diskusi kelas, dan latihan kelas
- 3 jam kegiatan terbimbing: tugas, tugas besar, praktikum
  - Tugas-tugas dikerjakan oleh mahasiswa di luar jadwal perkuliahan tatap muka.
  - Praktikum/tutorial <TBD>
- 3 jam kegiatan mandiri
  - Digunakan oleh mahasiswa untuk belajar mandiri yang dapat digunakan untuk mempelajari materi perkuliahan, mengerjakan kuis online, PR, dll.

### Pustaka



- D. D. Riley and K. A. Hunt, "Computational Thinking for The Modern Problem Solver", CRC Press, 2014
- Buku-buku relevan untuk belajar pemrograman dan data dan analysis → akan diinformasikan kemudian
- G. Beekman and B. Beekman; "Digital Planet: Tomorrow's Techology and You", Complete Tenth Edition



Data Special Property of the P

- Bahasa pemrograman: Python
  - Bahasa programming tingkat tinggi, di-*release* oleh Guido van Rossum pada tahun 1991
  - Salah satu bahasa pemrograman yang populer, menyediakan sangat banyak library untuk berbagai keperluan, termasuk data analysis (Pandas)
  - Download atau Cloud:
    - https://www.python.org/downloads/
    - https://www.anaconda.com/download
    - Google Colaboratory (Google Colab)

## Pelaksanaan Kuliah Sem. 1 2023/2024



- Seluruh mekanisme perkuliahan akan diselenggarakan secara offline
- Materi kuliah (video ajar + slide kuliah) dan upload tugas dan pelaksanaan ujian menggunakan situs kuliah online: <link TBD>
- Praktikum: <mekanisme TBD>
- Tugas Besar I dan II

### Penilaian



- Komponen Penilaian:
  - Tugas/Latihan Soal; PR
  - Kuis
  - Tugas Besar I dan II
  - Ujian: UTS dan UAS

- Untuk mendapatkan nilai A, harus memiliki nilai di semua komponen
- Melakukan kecurangan akademik, akan mendapatkan nilai E secara otomatis

### Ketua Kelas?



• Sylvan 16923239

