SCR4 Gruppe 2 – SS 2020 Übungsprojekt - Einkaufslist

Michael Eder

3. Mai 2020

Anleitung

1.1 Test User

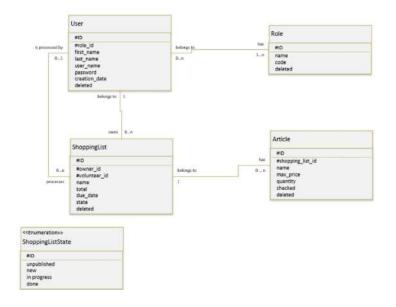
ID	Username	Password	Active
1	meder	welcome1234!	yes
2	wferro0	welcome1234!	yes
3	amcgroarty1	welcome1234!	yes
4	rmccreagh2	welcome1234!	yes
5	cpendrey3	welcome1234!	yes
6	bmoore	welcome1234!	no

1.2 Dump

Im Folder /docs/dump findet sich die ein Dumpfile mit den entsprechenden Testdaten. Datenbankname ist wie vereinbart fh_2020_scm4_S1810307008. Benutzername und Password fh_2020_scm4. Für die Datenbankverbindung ist bereits ein .env File beigelegt, die die nötigen Einträge enthält. Es muss lediglich die Dumpfile importiert werden und dann kann gestartet werden.

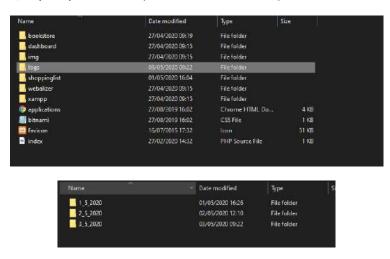
1.3 ERD

Das ERD-Diagramm ist auch als File beigelegt.



2. Logging

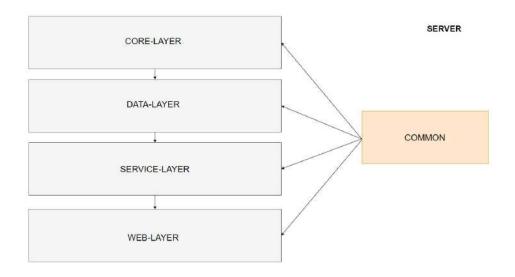
Die Logfiles werden automatisch generiert. Sollte noch kein Folder logs existieren, so legt die Applikation eigenständig ein neues Verzeichnis logs in **htdocs** an. Die Logs werden dann je Datum wiederum in Folder unterteilt. Für jeden Tag wird ein neuer Folder angelegt, um es übersichtlicher zu gesalten und spätere Logauswertungen zu vereinfachen. Innerhalb der Files kann mann dann die IP, den Benutzer, einen Zeitstempel (UTC), die Aktion / Nachricht und den Loglevel sehen.



3. Architektur

Es wurde sich für eine Layer-Architektur entschieden.

Architekturdiagramm



assets

Die Clientscripte finden sich im Folder **assets** unter **JS** wieder. Darin sind **AJAX** - Request und alle möglichen Hilfsscripte wie zB **Utils** enthalten. Des Weiteren findet man dort auch unter **media** alle verwendeten Bilder. Unter **main.css** findet sich das eigene Styling wieder, sowie unter **material.min.css** das CSS - Framework Material

Design Light, das im Rahmen des Projekts verwendet wurde.

server

Die gesamte Serverlogik findet sich im Folder **server** wieder. Hier wurde wie folgt unterteilt:

Common

Enthält alle Klassen, die in der gesamten Applikation über alle Layer verwendet werden. zB. Logger, Routing, Util

Core

Im **Core-Layer** befindet sich die Kernschicht der Applikation - **Domain** enthält alle Objekte der Domäne. In **Session** findet sich eine Kapselung der Session wieder.

Data

Im **Data-Layer** findet sich eine Abstraktion der Datenbank in **Database** wieder. **Mapper** ist für das Mappen von der Datenbankrückgabe in eine oder mehrere Domainentities zuständig. Zu guter Letzt findet sich auch noch **Repository** darin vor. Dies ist nach dem **Repository-Pattern** eine Abstraktionsschicht, um für jede Entity ein Repository mit CRUD Operationen zur Verfügung zu stellen. Die Datenbank ist als **Singelton** implementiert worden. Die Connection-Daten werden über ein **Environment-File** zur Verfügung gestellt. Damit das **.env-File** funktioniert, wird in **bootstrap.inc.php** das **.env-File** ausgelesen, geparsed und im superglobalen ENV Array gesetzt. **Database** liest enstprechend die Variablen aus. Damit muss die Applikation nichts mehr von der Datenschicht wissen und die Umgebung kann dies über ein **.env-File** zur Verfügung stellen. (siehe https://12factor.net/de/)

Service

Im Service - Layer findet sich nun die Services wieder. Diese inkludieren Singletons der Repositories und sind für die Controller im Web-Layer da. Sie enthalten die Business-Logik.

Web

Im Web - Layer befinden sich die Controller je Domäne. Die Controller setzen die Kommandos via Services um und retournieren die geparsten Resultate aus den unteren Schichten. Im Folder HTTP findet sich eine Implementierung für die HTTP Status Codes wieder. (zB. 400 BadRequest, 401 Unauthorized, etc.). Zu guter Letzt findet man im Folder View alle Scripte für die Views wieder. Partials sowie auch einzelne Views.

Im Projekt sieht die Aufteilung der Folderstruktur nun wie folgt aus.

