SCR4 Gruppe 2 – SS 2020 Übungsprojekt - Einkaufslist

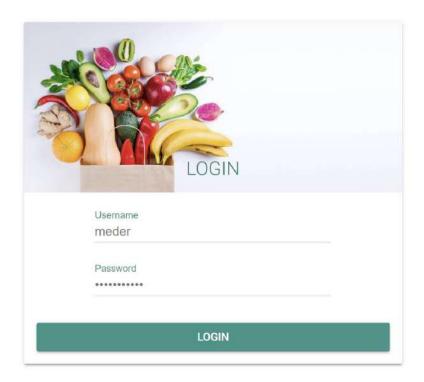
Michael Eder

3. Mai 2020

Testdokumentation inklusiver textueller Beschreibung

Nachfolgend wird die UI inkl. der spezifizierten Testfälle beschrieben.

1.Benutzerlogin



Übersicht Loginmaske.



Login Textfeld Validierung. Username darf kein Leerstring sein und ist required. Password kann auch mit Leerzeichen beginnen , ist aber auch required.

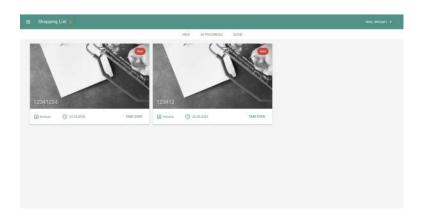


Username or Password incorrect!

Beim Absenden nicht vorhandener oder ungültiger Logindaten, wird immer die selbe Fehlermeldung als Snackbarmessage angezeigt. Damit unterbinde ich, dass Dritte Rückschlüsse aufm mögliche Nutzernamen ziehen können. Auch als gelöscht markierte Benutzer erhalten diese Fehlermeldung, selbst wenn die korrekte Username/Password Kombination eingegeben wurde.

2.Darstellung der Applikation aus Sicht der unterschiedlichen Rollen inkl. Status

Nach dem erfolgreichen Login wird der Benutzer je nach Rolle auf seine Dashboardansicht weitergeleitet.

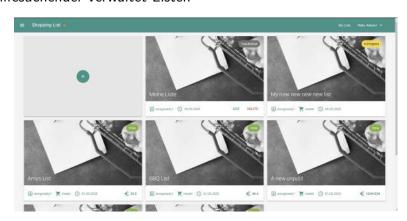


Ansicht Freiwilliger.



Ansicht Hilfesuchender.

3. Hilfesuchender verwaltet Listen



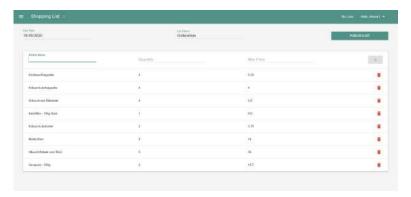
Nach dem Klick auf den Add - Button wird der Hilfesuchende auf die Einkaufsliste weitergeleitet und kann diese editieren. Es kann ein Enddatum ausgewählt werden, dieses ist per default auf den heutigen Tag gesetzt und kann nicht in der Vergangenheit liegen. Die Liste bekommt außerdem einen Namen zur besseren Übersicht.

Der Name wird via debounce asynchron geupdated. Der Name kann NICHT auf einen leeren String gesetzt werden, aber natürlich editiert werden. Aritkel können hinzugefügt werden und haben eine Bezeichnung, eine Stückzahl und einen Maximalpreis.

4. Hinzufügen von Artikeln







Nach dem Hinzufügen wird die Liste asynchron via AJAX aktualisiert. Über den Delete Button ist es möglich, Artikel wieder zu löschen.

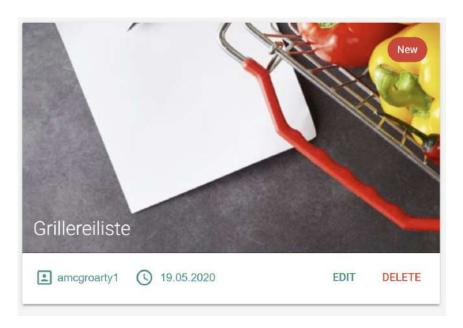


Bei Fehlerhaften eingaben wird wiederum die Validierung angestoßen und die Buttons werden deaktivert, sodass auf der Clientseite keine leeren Felder abgeschickt werden können. Trotzdessen wird natürlich auch je Endpoint im Backend validiert.



Nach dem die Liste veröffentlich wurde, erscheint sie am Dasboard mit dem Status NEW. Wenn die Liste nochmals editiert wird, wird der Status automatisch wieder auf UNPUBLISHED gesetzt, damit kein Freiwilliger die Liste bereits übernimmt.

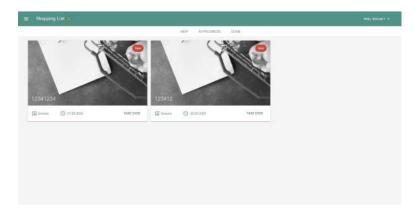




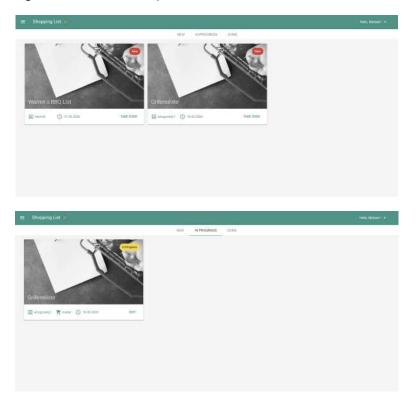
Auch kann natürlich die Liste wieder gelöscht werden. Die Seite wird neu geladen und die Listen werden angezeigt.



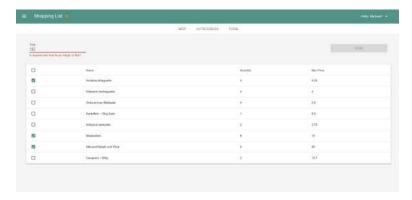
5. Freiwilliger übernimmt Liste und arbeitet diese ab

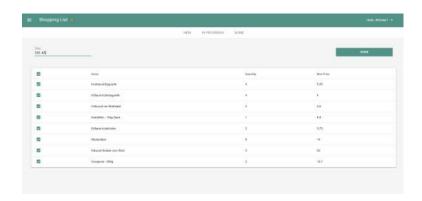


Der Freiwillige startet von seiner Dashboardübersicht nach dem erfolgreichen Login und sieht sofort die neuesten Listen, die zur Verfügung stehen. Er kann mit dem Take over - Button eine Liste übernehmen und wird sofort zur In Progress Seite weitergeleitet. Auf dieser hat er eine Übersicht seiner aktuellen Einkaufslisten , die er womöglich einzeln oder auch parallel abarbeitet.



Auf der In Progress - Seite kann der Freiwillig dann eine Liste zum Abarbeiten auswählen. Auch hier wird wieder validiert und es gibt die Möglichkeit die Artikel einzeln als erledigt zu markieren oder alle gemeinsam. Solange nicht alle Artikel als erledigt markiert sind, kann die Liste nicht als DONE geschlossen werden.





Am Ende wird die Liste unter den bereits erledigten Listen für den Freiwilligen aufgelistet und auch der Hilfesuchende erhält via Statusbadgeänderung die Info, dass seine Liste bearbeite wurde und fertig ist.

