

# Le projet

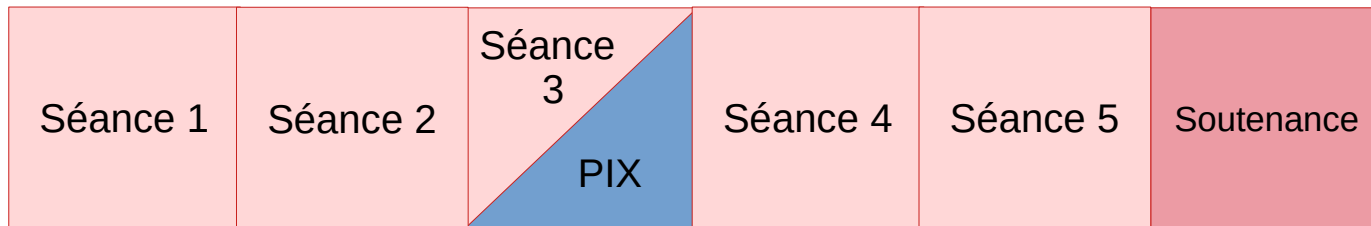
# Présentation des projets

---

- Groupe de 4-5 étudiants
- Contraintes obligatoires :
  - Problème algorithmique non trivial
  - Création d'une interface graphique
  - Lecture de fichiers
  - Utilisation d'une structure de donnée adaptée
- Qu'est-ce qu'un problème algorithmique non trivial ?
  - Un algorithme implémentant des calculs numériques complexes ou innovants, indépendants de la partie interface

# Organisation et rendus

## ■ Démarrage : semaine 1 avril



## ■ Rendus :

- Pour séance 1 : Cahier des charges (1 page : idée du projet) **Doit être validé par l'enseignant**
- Pour séance 2 : Organisation du code (2 pages : séparation application/visuel) **Évalué**
- Quelques jours avant soutenance : rendu final **Évalué**
  - Code avec docstrings
  - README.txt (mode d'emploi et éventuelles dépendances)
  - Doit fonctionner sur machine virtuelle Linux
  - **Détailler les implications de chacun (moitié note acquise, le reste en fonction des implications)**