

# Aplicação Web Multimídia com Serviços da AWS

**Objetivo:** Criar uma aplicação web que manipula objetos multimídia de usuários utilizando os serviços da AWS.

## Serviços AWS:

- **EC2:** Servidor de aplicação (executa a aplicação web)
- **S3:** Armazenamento de objetos multimídia (imagens, áudios e vídeos)
- **RDS:** Armazenamento de informações dos usuários e seus objetos multimídia
- **Auto Scaling:** Balanceador de carga para controlar o acesso à aplicação

## Arquitetura:

### 1. Servidor de Aplicação (EC2):

- Executa a aplicação web principal.
- Armazena os objetos multimídia em um bucket S3 ("my\_app\_bucket").
- Aponta para uma instância do RDS para armazenar informações dos usuários e seus objetos multimídia.

### 2. Bucket S3 ("my\_app\_bucket"):

- Armazena os objetos multimídia dos usuários.
- Estrutura:
  - my\_app\_bucket/user1/profile (imagem de perfil)
  - my\_app\_bucket/user1/imagens
  - my\_app\_bucket/user1/audios
  - my\_app\_bucket/user1/videos

Obs: apenas o usuário user1 pode acessar seus objetos

### 3. RDS:

- Armazena informações dos usuários e seus objetos multimídia.

### 4. Balanceador de Carga (Auto Scaling):

- Controla o acesso à aplicação web principal.
- Cria uma nova instância do servidor de aplicação (EC2) se:
  - Processador do servidor principal ultrapassar 80%.
  - Memória RAM do servidor principal ultrapassar 80%.

Getting Started:

EC2: <https://aws.amazon.com/pt/ec2/getting-started>

S3: <https://aws.amazon.com/pt/s3/getting-started>

RDS: <https://aws.amazon.com/pt/rds/resources>

EC2 Auto Scaling: [https://docs.aws.amazon.com/pt\\_br/autoscaling](https://docs.aws.amazon.com/pt_br/autoscaling)