

LAPORAN PROJECT AKHIR SEMESTER
MATA KULIAH SISTEM OPERASI



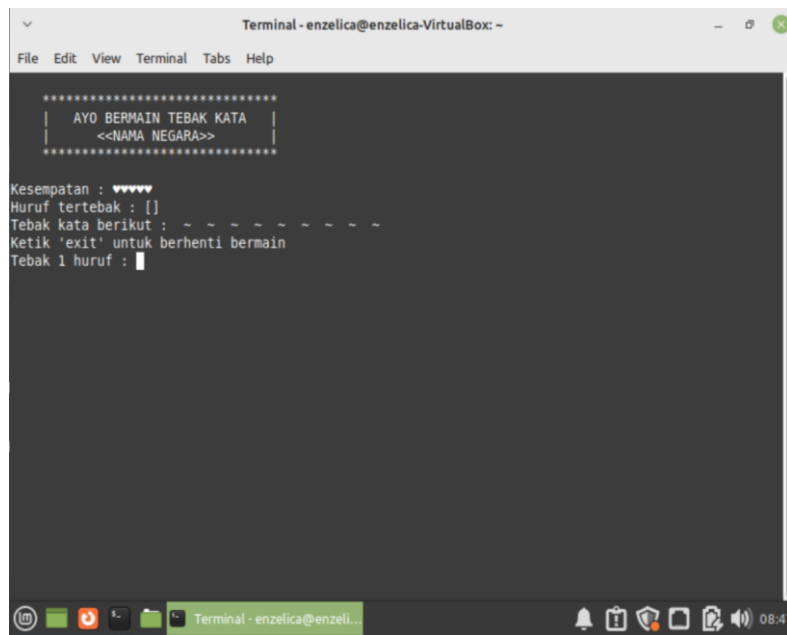
PROGRAM TEBAK KATA

DISUSUN OLEH : ENZELICA VICA CHRISTINA (21083010114)

DOSEN PENGAMPU : MOHAMMAD IDHOM, SP., S.KOM., MT.

PROGRAM STUDI SAINS DATA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
Jl. Rungkut Madya No.1, Gn.Anyar, Kec. Gn. Anyar, Kota SBY, Jawa Timur 60294
2022

1. Tampilan awal



Gambar 1. Tampilan awal program

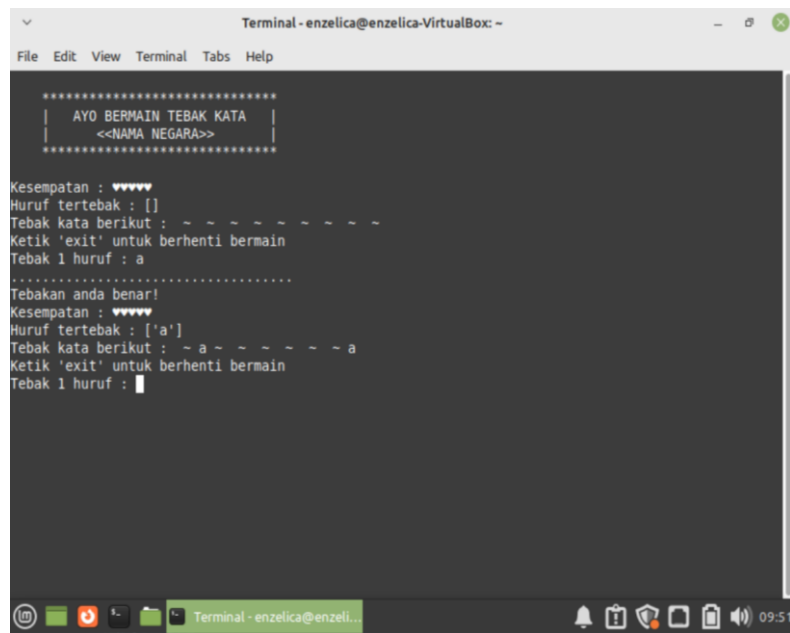
Analisis Gambar 1. Di tampilan awal, terdapat tulisan pembuka yaitu “AYO BERMAIN TEBAK KATA <<NAMA NEGARA>>”. Permainan yang saya buat ini adalah tebak kata untuk nama negara. Lalu, di bawah tulisan tersebut terdapat info mengenai permainan. Isi dari info tersebut adalah:

- Kesempatan** atau nyawa untuk menebak adalah sebanyak 5, ditandai dengan 5 tanda hati (love). Jika salah menebak maka jumlah hati akan berkurang.
- Huruf tertebak** akan menampilkan huruf apa saja yang sudah di input kan. Ini mempermudah kita untuk tidak meng-input huruf yang sama lebih dari 1 kali.
- Lalu, terdapat **tebak kata berikut**. Ini berisi *clue* berapa jumlah huruf yang harus ditebak. Jadi kita bisa menebak nama negara yang memiliki jumlah yang sama dengan jumlah huruf di *clue*.
- Terakhir, terdapat tulisan yang memberitahu apabila ingin keluar dari permainan cukup ketik ‘exit’.

Terdapat tempat untuk kita memasukkan input an (huruf tebakan). Input tebakan satu per satu karena jika langsung menebak dua huruf, maka akan salah.

Keempat info dan satu fitur untuk menerima inputan ini nantinya akan muncul terus sampai huruf berhasil tertebak semuanya atau kesempatan habis (game over).

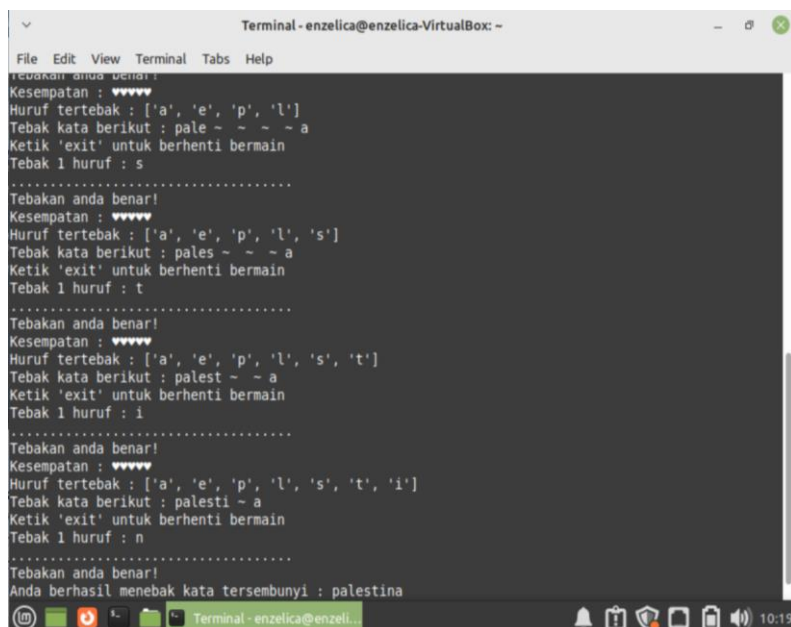
2. Tampilan untuk menebak huruf



Gambar 2. Tampilan saat bermain

Analisis Gambar 2. Sesuai clue, kita harus menebak nama negara yang memiliki 9 huruf. Untuk tebakan yang pertama, saya meng-input huruf 'a'. Setelah di input, ternyata tebakan nya benar. Di dalam nama negara yang harus ditebak terdapat huruf 'a' pada huruf ke 2 dan ke 9. Lalu, di **huruf tertebak** akan muncul huruf 'a'.

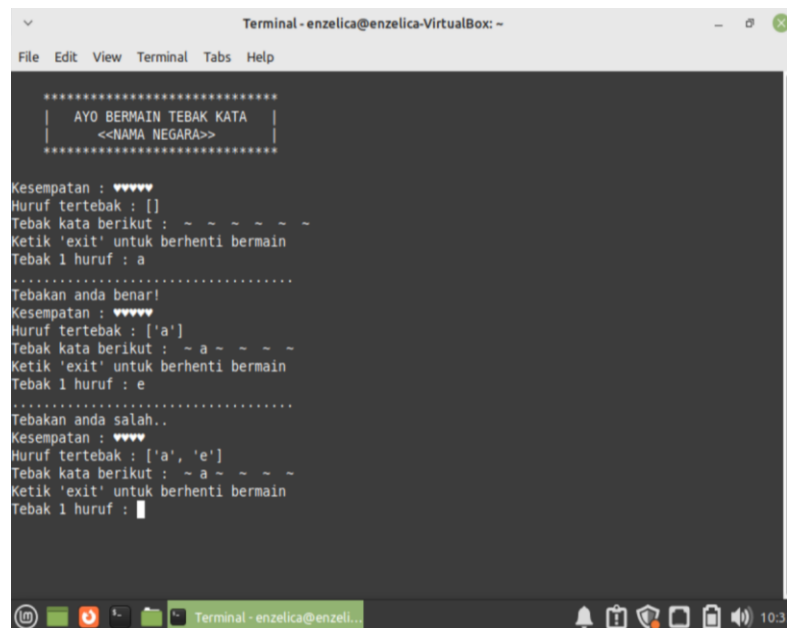
3. Tampilan saat berhasil menebak



Gambar 3. Tampilan berhasil menebak

Analisis Gambar 3. Disini saya sudah selesai menebak, nama negara berhasil tertebak yaitu Palestina. Jika berhasil menebak, tampilan yang muncul adalah seperti ini. Terdapat tulisan “Tebakan anda benar! Anda berhasil menebak kata tersembunyi: (nama negara)”

4. Tampilan saat salah menebak



```
Terminal - enzelica@enzelica-VirtualBox: ~
File Edit View Terminal Tabs Help

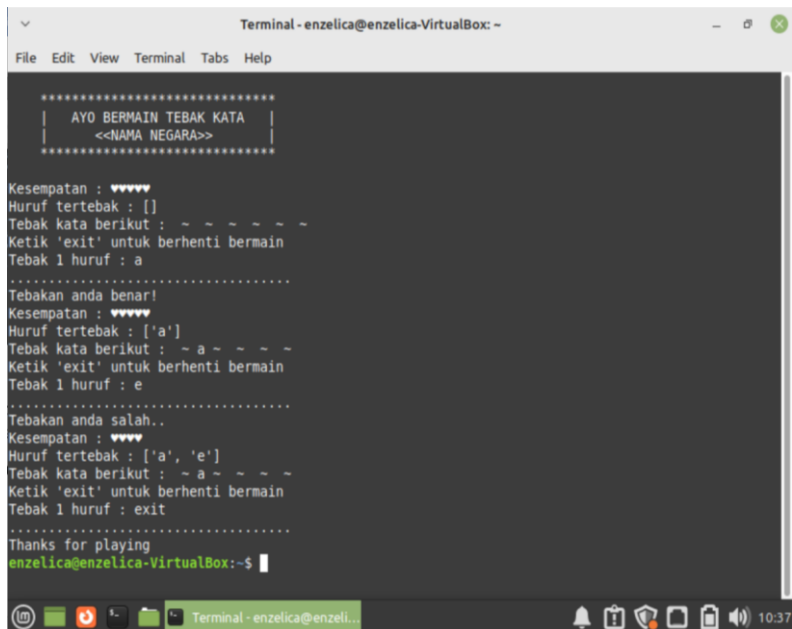
*****
| AYO BERMAIN TEBAK KATA |
| <<NAMA NEGARA>> |
*****

Kesempatan : *****
Huruf ter-tebak : []
Tebak kata berikut : ~ ~ ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : a
.....
Tebakan anda benar!
Kesempatan : *****
Huruf ter-tebak : ['a']
Tebak kata berikut : ~ a ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : e
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : *****
Huruf ter-tebak : ['a', 'e']
Tebak kata berikut : ~ a ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : 
```

Gambar 4. Tampilan apabila salah menebak

Analisis Gambar 4. Disini, saya salah menebak huruf e. Jadi setelah huruf ‘e’ di input, akan muncul tulisan “Tebakan anda salah..” dan gambar love akan berkurang 1. Kesempatan berkurang, jika salah menebak saja(huruf yang di tebak tidak sesuai dengan clue).

5. Tampilan saat ingin keluar dari permainan



```
Terminal - enzelica@enzelica-VirtualBox: ~
File Edit View Terminal Tabs Help

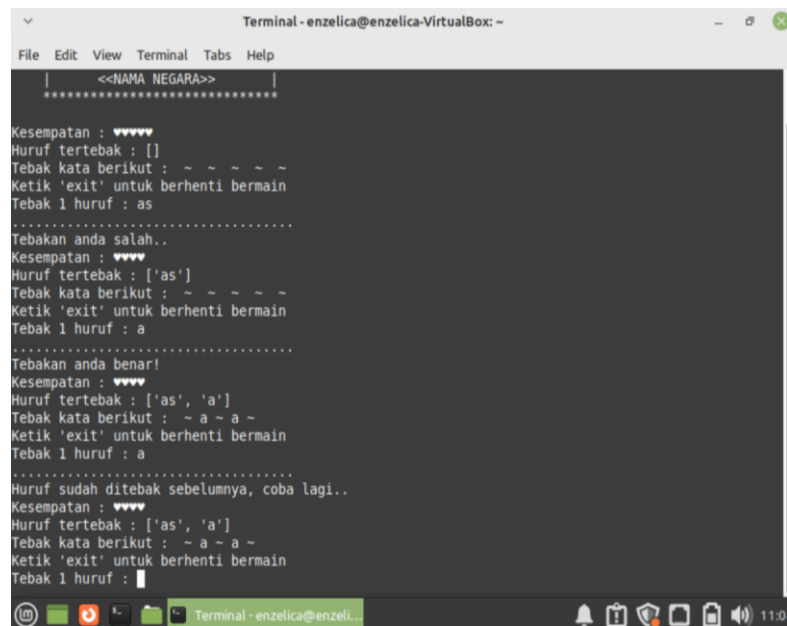
*****
| AYO BERMAIN TEBAK KATA |
| <<NAMA NEGARA>> |
*****

Kesempatan : *****
Huruf ter-tebak : []
Tebak kata berikut : ~ ~ ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : a
.....
Tebakan anda benar!
Kesempatan : *****
Huruf ter-tebak : ['a']
Tebak kata berikut : ~ a ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : e
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : *****
Huruf ter-tebak : ['a', 'e']
Tebak kata berikut : ~ a ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : exit
.....
Thanks for playing
enzelica@enzelica-VirtualBox:~$ 
```

Gambar 5. Tampilan saat ingin keluar permainan

Analisis Gambar 5. Ketika ingin keluar permainan, cukup ketik exit. Lalu akan muncul tulisan “Thanks for playing”.

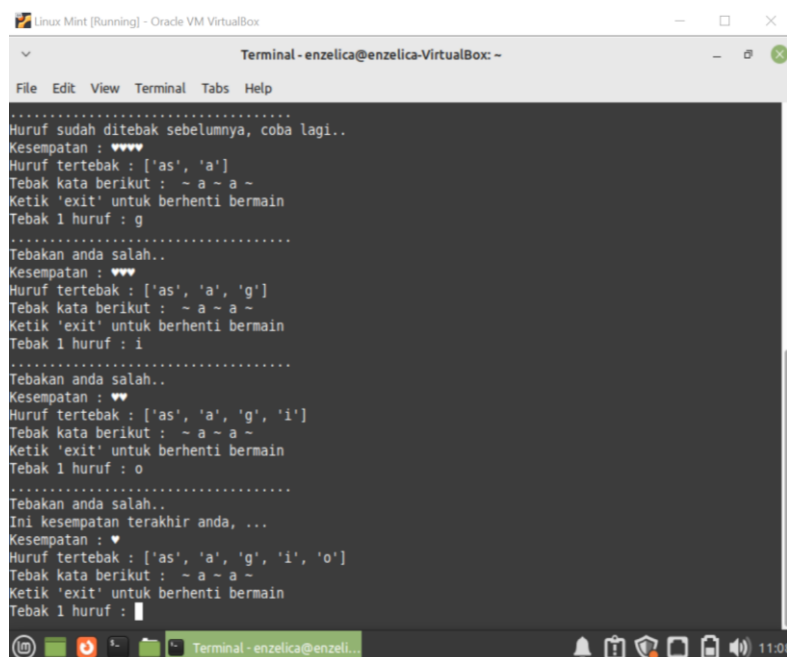
6. Tampilan saat menebak huruf yang sama



Gambar 6. Tampilan saat menebak huruf yang sama

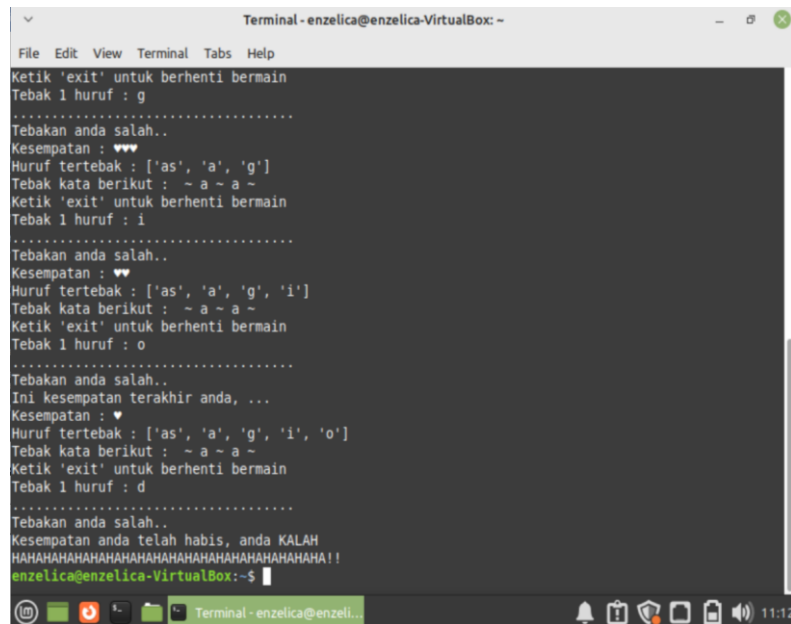
Analisis Gambar 6. Jika meng-input huruf yang sudah ditebak sebelumnya, akan muncul tulisan “Huruf sudah ditebak sebelumnya, coba lagi..” dan kesempatan tidak akan berkurang.

7. Tampilan saat kesempatan habis



Gambar 7a. Tampilan saat kesempatan akan habis

Analisis Gambar 7a. Saat kesempatan tinggal satu, akan muncul tulisan yang memperingatkan kita bahwa itu adalah kesempatan terakhir kita.



```
Terminal - enzelica@enzelica-VirtualBox: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : g
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : ♥♥♥
Huruf tertebak : ['as', 'a', 'g']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : i
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : ♥♥
Huruf tertebak : ['as', 'a', 'g', 'i']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : o
.....
Tebakan anda salah..
Ini kesempatan terakhir anda, ...
Kesempatan : ♥
Huruf tertebak : ['as', 'a', 'g', 'i', 'o']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : d
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan anda telah habis, anda KALAH
HAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHA!!
enzelica@enzelica-VirtualBox:~$
```

Gambar 7b. Tampilan saat kesempatan habis

Analisis Gambar 7b. Saat kesempatan sudah habis, akan muncul tulisan seperti taampilan di atas.

8. Link GitHub

<https://github.com/EnzelicaVicaChristina/21083010114/commit/1cf413ac8d0a5b1bdc89569e5f1f1a9837890fb9>