

# LAPORAN PROJECT AKHIR



SISTEM OPERASI

SISTEM OPERASI

PYTHON

# PERMAINAN TEBAK KATA

DOSEN PENGAMPU

MOHAMMAD IDHOM, SP., S.KOM., MT.

(19830310 202121 1 006)

DISUSUN OLEH

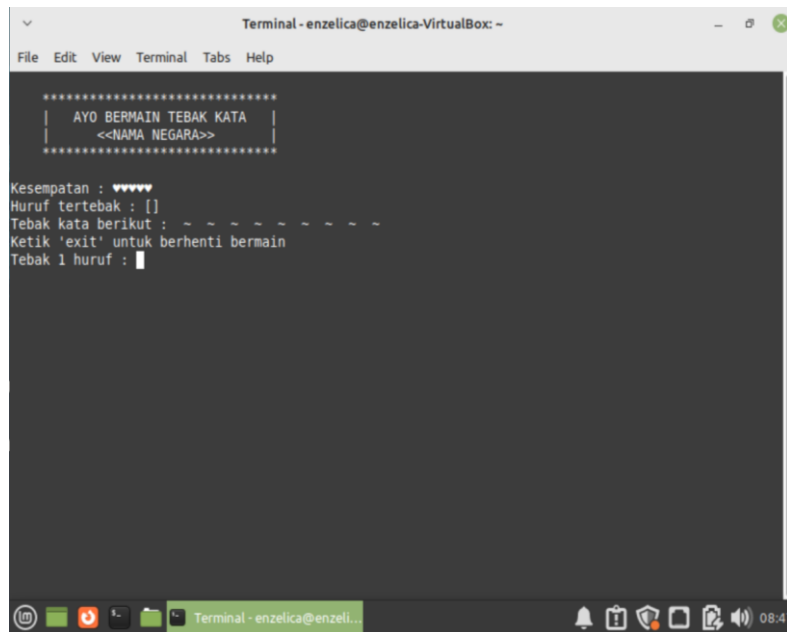
ENZELICA VICA CHRISTINA

(21083010114)

---

## A. OUTPUT

### 1. Tampilan awal



Gambar 1. Tampilan awal program

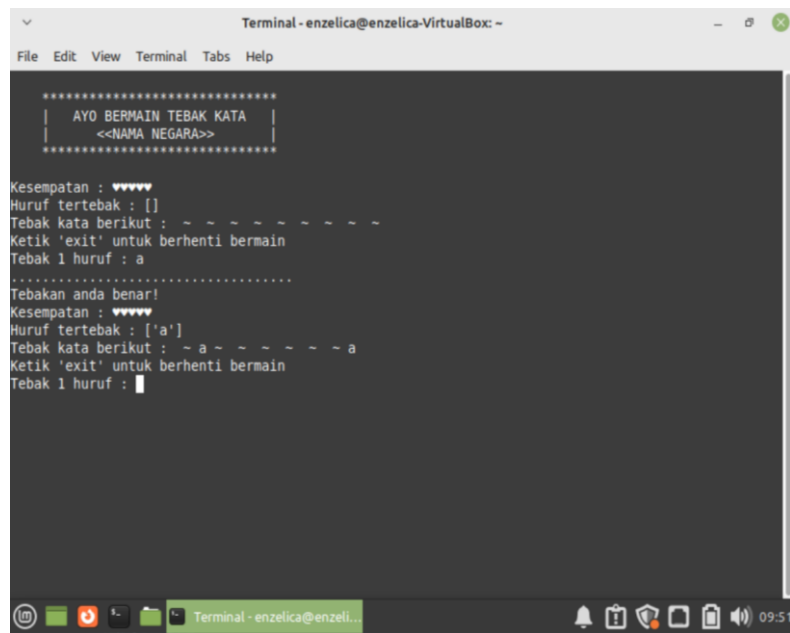
**Analisis Gambar 1.** Di tampilan awal, terdapat tulisan pembuka yaitu “AYO BERMAIN TEBAK KATA <<NAMA NEGARA>>”. Permainan yang saya buat ini adalah tebak kata untuk nama negara. Lalu, di bawah tulisan tersebut terdapat info mengenai permainan. Isi dari info tersebut adalah:

- Kesempatan** atau nyawa untuk menebak adalah sebanyak 5, ditandai dengan 5 tanda hati (love). Jika salah menebak maka jumlah hati akan berkurang.
- Huruf tertebak** akan menampilkan huruf apa saja yang sudah di input kan. Ini mempermudah kita untuk tidak meng-input huruf yang sama lebih dari 1 kali.
- Lalu, terdapat **tebak kata berikut**. Ini berisi *clue* berapa jumlah huruf yang harus ditebak. Jadi kita bisa menebak nama negara yang memiliki jumlah yang sama dengan jumlah huruf di *clue*.
- Terakhir, terdapat tulisan yang memberitahu apabila ingin keluar dari permainan cukup ketik ‘exit’.

Terdapat tempat untuk kita memasukkan input an (huruf tebakan). Input tebakan satu per satu karena jika langsung menebak dua huruf, maka akan salah.

Keempat info dan satu fitur untuk menerima inputan ini nantinya akan muncul terus sampai huruf berhasil tertebak semuanya atau kesempatan habis (game over).

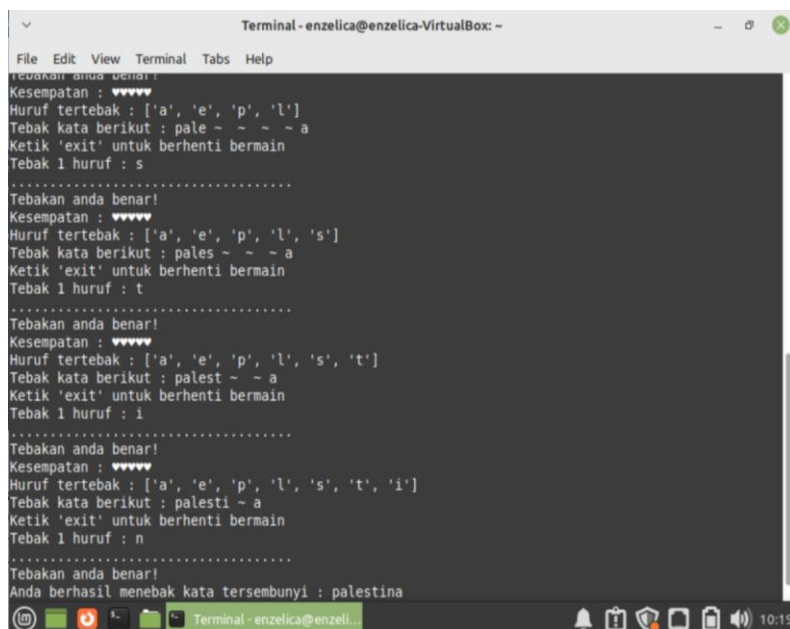
## 2. Tampilan untuk menebak huruf



Gambar 2. Tampilan saat bermain

**Analisis Gambar 2.** Sesuai clue, kita harus menebak nama negara yang memiliki 9 huruf. Untuk tebakan yang pertama, saya meng-input huruf 'a'. Setelah di input, ternyata tebakan nya benar. Di dalam nama negara yang harus ditebak terdapat huruf 'a' pada huruf ke 2 dan ke 9. Lalu, di **huruf tertebak** akan muncul huruf 'a'.

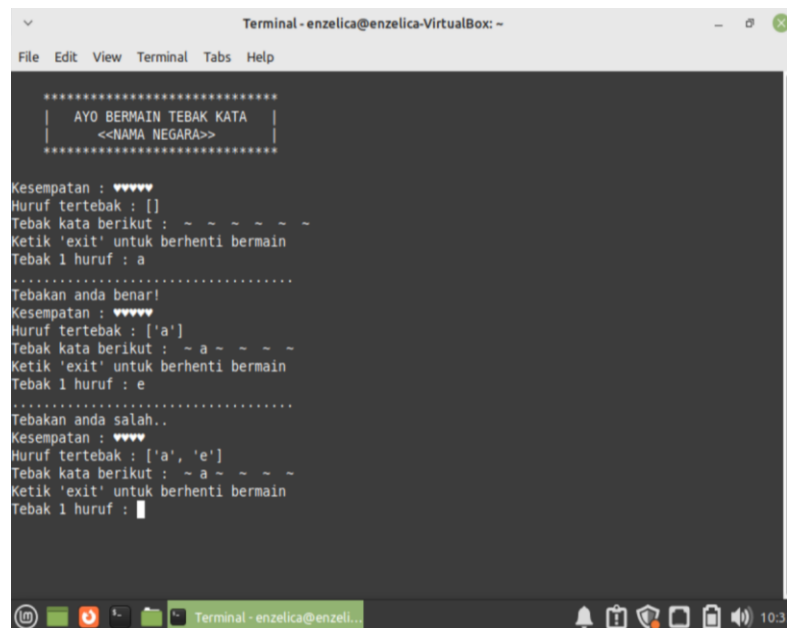
## 3. Tampilan saat berhasil menebak



Gambar 3. Tampilan berhasil menebak

**Analisis Gambar 3.** Disini saya sudah selesai menebak, nama negara berhasil tertebak yaitu Palestina. Jika berhasil menebak, tampilan yang muncul adalah seperti ini. Terdapat tulisan “Tebakan anda benar! Anda berhasil menebak kata tersembunyi: (nama negara)”

#### 4. Tampilan saat salah menebak



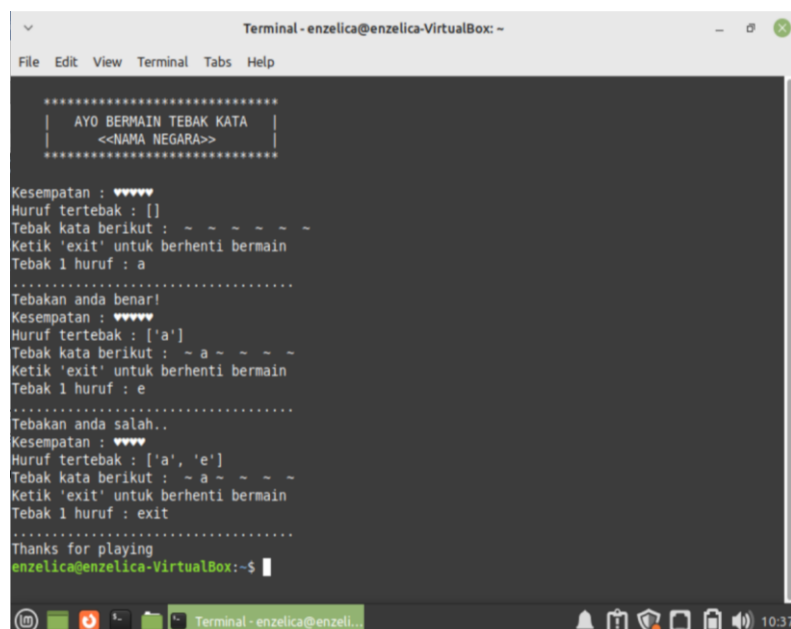
```
*****
| AYO BERMAIN TEBAK KATA |
| <<NAMA NEGARA>> |
*****

Kesempatan : vvvvv
Huruf ter-tebak : []
Tebak kata berikut : ~ ~ ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : a
.....
Tebakan anda benar!
Kesempatan : vvvvv
Huruf ter-tebak : ['a']
Tebak kata berikut : ~ a ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : e
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : vvvv
Huruf ter-tebak : ['a', 'e']
Tebak kata berikut : ~ a ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : 
```

**Gambar 4. Tampilan apabila salah menebak**

**Analisis Gambar 4.** Disini, saya salah menebak huruf e. Jadi setelah huruf ‘e’ di input, akan muncul tulisan “Tebakan anda salah..” dan gambar love akan berkurang 1. Kesempatan berkurang, jika salah menebak saja(huruf yang di tebak tidak sesuai dengan clue).

#### 5. Tampilan saat ingin keluar dari permainan



```
*****
| AYO BERMAIN TEBAK KATA |
| <<NAMA NEGARA>> |
*****

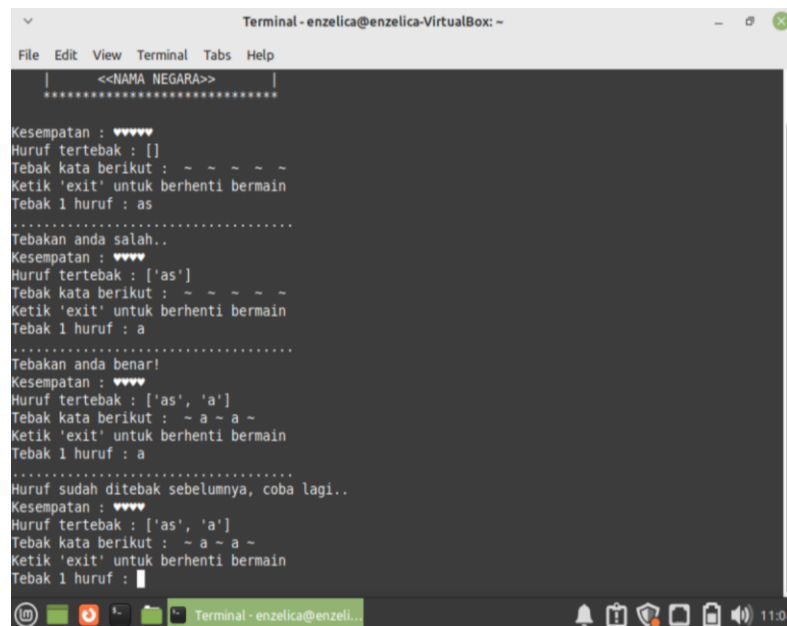
Kesempatan : vvvvv
Huruf ter-tebak : []
Tebak kata berikut : ~ ~ ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : a
.....
Tebakan anda benar!
Kesempatan : vvvvv
Huruf ter-tebak : ['a']
Tebak kata berikut : ~ a ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : e
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : vvvv
Huruf ter-tebak : ['a', 'e']
Tebak kata berikut : ~ a ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : exit
.....
Thanks for playing
enzelica@enzelica-VirtualBox:~$ 
```

**Gambar 5. Tampilan saat ingin keluar permainan**

**Analisis Gambar 5.** Ketika ingin keluar permainan, cukup ketik exit. Lalu akan muncul tulisan “Thanks for playing”.



## 6. Tampilan saat menebak huruf yang sama



```
Terminal - enzelica@enzelica-VirtualBox: ~
File Edit View Terminal Tabs Help

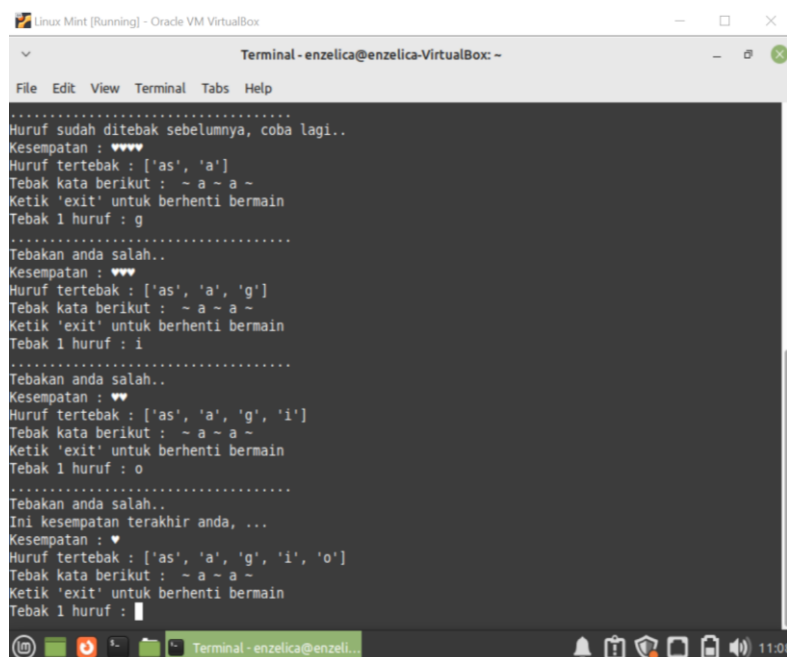
|<<NAMA NEGARA>>|
|*****|

Kesempatan : ▼▼▼▼
Huruf terdapat : []
Tebak kata berikut : ~ ~ ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : as
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : ▼▼▼▼
Huruf terdapat : ['as']
Tebak kata berikut : ~ ~ ~ ~ ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : a
.....
Tebakan anda benar!
Kesempatan : ▼▼▼▼
Huruf terdapat : ['as', 'a']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : a
.....
Huruf sudah ditebak sebelumnya, coba lagi..
Kesempatan : ▼▼▼▼
Huruf terdapat : ['as', 'a']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : 
```

**Gambar 6. Tampilan saat menebak huruf yang sama**

**Analisis Gambar 6.** Jika meng-input huruf yang sudah ditebak sebelumnya, akan muncul tulisan “Huruf sudah ditebak sebelumnya, coba lagi..” dan kesempatan tidak akan berkurang.

## 7. Tampilan saat kesempatan habis

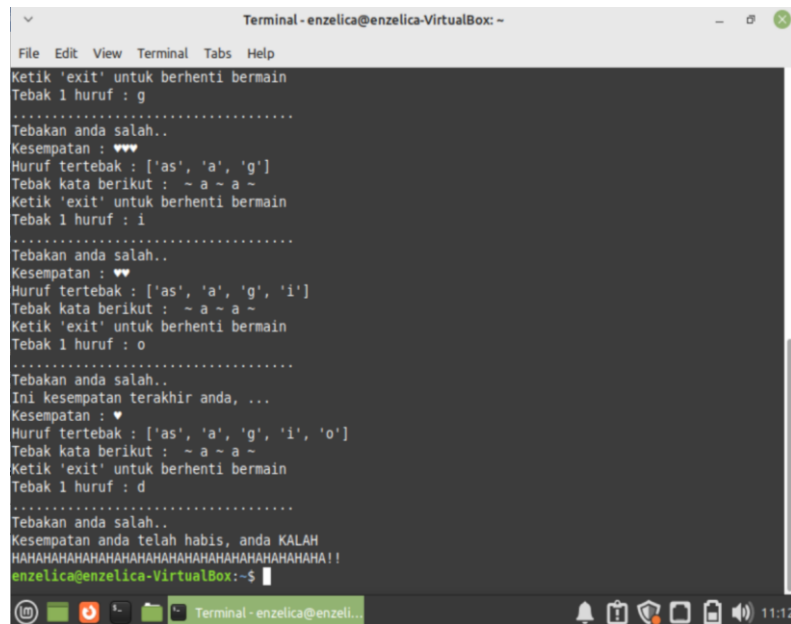


```
Linux Mint [Running] - Oracle VM VirtualBox
Terminal - enzelica@enzelica-VirtualBox: ~
File Edit View Terminal Tabs Help

.....
Huruf sudah ditebak sebelumnya, coba lagi..
Kesempatan : ▼▼▼▼
Huruf terdapat : ['as', 'a']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : g
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : ▼▼▼▼
Huruf terdapat : ['as', 'a', 'g']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : i
.....
Tebakan anda salah..
Kesempatan : ▼▼
Huruf terdapat : ['as', 'a', 'g', 'i']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : o
.....
Tebakan anda salah..
Ini kesempatan terakhir anda, ...
Kesempatan : ▼
Huruf terdapat : ['as', 'a', 'g', 'i', 'o']
Tebak kata berikut : ~ a ~ a ~
Ketik 'exit' untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf : 
```

**Gambar 7a. Tampilan saat kesempatan akan habis**

**Analisis Gambar 7a.** Saat kesempatan tinggal satu, akan muncul tulisan yang memperingatkan kita bahwa itu adalah kesempatan terakhir kita.



**Gambar 7b. Tampilan saat kesempatan habis**

**Analisis Gambar 7b.** Saat kesempatan sudah habis, akan muncul tulisan seperti taampilan di atas.

## B. SCRIPT PYTHON

```

import os

from random import choice

kamus = ['indonesia', 'australia', 'china', 'singapura', 'malaysi
a', 'vietnam', 'portugal', 'belanda', 'jepang', 'korea',
        'india', 'maroko', 'nigeria', 'nepal', 'palestina', 'pra
ncis', 'qatar', 'laos', 'denmark', 'jerman']

kata = choice(kamus)

nyawa = 5
GameOver = False
tebakan = []
hasil = [u'\u2797 '] * len(kata)

os.system('clear')

print('''
*****
|   AYO BERMAIN TEBAK KATA   |
|   <<NAMA NEGARA>>         |
*****
''')

```

```

while not GameOver:
    print("Kesempatan : {}".format(u'\u2665' * nyawa))
    print("Huruf tertebak : {}".format(tebakan))

    hidden_word = ''.join(hasil)
    print("Tebak kata berikut : {}".format(hidden_word))
    print("Ketik 'exit' untuk berhenti bermain")
    huruf = input("Tebak 1 huruf : ").lower()
    print(".....")

    os.system('clear')

    if huruf == 'exit':
        print("Thanks for playing")
        break
    elif huruf in kata and huruf not in tebakkan:
        print("Tebakan anda benar!")
        for i in range(len(kata)):
            if kata[i] == huruf:
                hasil[i] = huruf
    elif huruf in tebakkan:
        print("Huruf sudah ditebak sebelumnya, coba lagi..")
    else:
        nyawa -= 1
        print("Tebakan anda salah..")

    if huruf not in tebakkan:
        tebakkan.append(huruf)

    if nyawa == 1:
        print("Ini kesempatan terakhir anda, ...")
    elif nyawa == 0:
        print("Kesempatan anda telah habis, anda KALAH")
        print("HA"*20+"!!")
        GameOver = True
    elif kata == ''.join(hasil):
        print("Anda berhasil menebak kata tersembunyi : {}".format(''.join(hasil)))
        GameOver = True

```