

Projet « Intégration WordPress » - Cahier des charges

Ce cahier des charges est à destination de l'équipe de conception et de développement d'un service web. Tout ce qui n'est pas spécifié dans ce cahier des charges doit faire l'objet de propositions durant les phases de conception ou de développement, et doit être validé par le commanditaire pour pouvoir être intégré au produit fini.

Objectifs pédagogiques

- Gérer un projet *digital* avec une méthodologie de gestion de projet ;
- Concevoir et réaliser une identité graphique ;
- Produire des maquettes *desktop & mobile* ;
- Intégrer des pages Web en utilisant des technologies *front-end* :
 - Utiliser les langages HTML & CSS ;
- Publier du contenu en utilisant un CMS ;
- Publier un site en ligne ;

Contexte

Cadre du projet

Vous devez concevoir et développer un outil de communication numérique de type site web.

Objectifs opérationnels

Livrables

- Un dossier de conception ;
- Un repository Github avec :
 - une branche *main* fusionnant le travail réalisé ;
 - une *board* de gestion et de suivi de projet de type *kanban*, contenant des *cards* spécifiant :
 - la tâche à réalisée,
 - la date de démarrage de la réalisation de cette tâche,
 - les ressources humaines allouées,
 - la date de fin de réalisation ;
- Un site web fonctionnel, hébergé sur un serveur, consultable en ligne et indexable par les moteurs de recherche ;

Cadre temporel

Des indications sur le temps de réalisation sont proposées. Ce sont des préconisations, qui doivent s'adapter aux réalités du terrain. Ces adaptations peuvent affecter l'ordre du jour des réunions. Toutefois, les réunions sont à date et à heure fixe, et doivent dans la mesure du possible ne pas être déplacées ou annulées.

Phase d'initialisation

- 10/05/2021, 09h00, Réunion de lancement du projet :
 - Explication par le commanditaire du contexte du projet et des productions attendues ;
 - Prise de connaissance du cahier des charges, retour sur les points nécessitant des précisions ;
- 10/05/2021, 16h00 :
 - présentation des choix organisationnels et des directions données au projet ;
 - présentation d'éventuelles propositions à soumettre au commanditaire pour prise de décision.

Phase de conception

- 17/05/2021, 13h30 :
 - Présentation de l'identité du site : logo, charte graphique, etc.
 - Présentation des contenus produits sur la base des informations précédemment recueillies (infographies, animations, illustrations, etc.)
- 18/05/2021, 16h00 :
 - Suite de la présentation des contenus produits sur la base des informations précédemment recueillies (infographies, animations, illustrations, etc.)
 - Présentation des wireframes, possiblement des maquettes déjà réalisées ;
- 20/05/2021, 13h30 :
 - Point sur la rédaction du dossier de conception : c'est le support sur lequel s'appuieront les développeurs, il doit donc contenir TOUTES les indications qui pourraient leur être utile ;

Phase de développement

- 21/05/2021, 09h00 :
 - lancement de la phase de développement ;
- 25/05/2021, 16h00 :
 - réunion de cadrage, présentation des avancées sur le travail de développement ;
- 31/05/2021, 16h00 :
 - Finalisation de la phase de développement et validation du travail réalisé ;

Phase d'exploitation

- 01/06/2021, 13h30 :
 - Réunion de préparation du passage en production du produit fini ;
- 04/06/2021, 11h00 :
 - Livraison du produit fini.

Description des phases de réalisation du projet

Phase d'initialisation et de lancement

Préparation de l'environnement de travail

- Créez sur Github un repository du nom de votre projet pour héberger les versions de vos travaux ;
- Créez un « Project » de type *kanban* lié au *repository* et listez, organisez et répartissez toutes les tâches.

Recherche informationnelle et analyse

- Recherchez sur le web des illustrations, des graphismes et des visuels libres de droit que vous pourrez exploiter dans la phase de conception graphique (ex. : photos, dessins, icônes)
- Soumettez le résultat de ce travail au commanditaire pour validation ;
- Définissez l'arborescence de votre site web (déterminez le nombre de pages, structurez et hiérarchisez les informations dans vos pages Web).

Phase de production : Conception

Définition de l'identité visuelle

- Définissez l'identité de votre site web :
 - son logotype (créé à partir d'une image au format vectoriel par exemple récupéré sur le web et personnalisé en utilisant le logiciel professionnel de traitement d'images Adobe Illustrator)
 - son thème, sous forme d'un petit paragraphe de présentation

Charte graphique

- Définissez votre palette chromatique
- Choisissez vos typographies (en prenant en compte la problématique de l'optimisation pour la lecture sur écran)

Production de contenu : réalisation d'illustrations, de graphismes et de visuels

- En utilisant le logiciel professionnel de traitement d'images Adobe Illustrator, réalisez des illustrations vectorielles (éléments d'interface, pictogrammes) ;
- En utilisant le logiciel professionnel de traitement d'images Adobe Photoshop, effectuez des retouches, des recadrages, des sélections, des corrections colorimétriques, des photomontages, appliquez des effets spéciaux
 - ⚠ Utilisez les différents éléments en respectant la législation des droits d'auteurs
 - ⚠ Optimisez le poids et la qualité, sélectionnez le format d'enregistrement et définissez la taille des réalisations
 - ⚠ Adaptez les réalisations aux différents supports de diffusion

Conception d'un UI KIT

- Concevez un UI KIT, ou identifiez un UI KIT libre de droit réalisé par un graphiste et adaptez-le selon votre charte graphique. Il peut contenir :
 - des éléments de navigation ;
 - des boutons ou des *Call To Action* ;
 - des champs textuels ;
 - des icônes au format vectoriel ;
 - l'encadrement des illustrations et photos (par exemple circulaire, carré arrondi) ;
 - des exemples de *charts* pour la *dataviz* ;
 - un exemple de *card* ;

- un exemple de *slideshow* ;
- tout autre élément de mise-en-forme que vous serez susceptibles d'exploiter durant la phase de conception graphique de votre site web.

Exemples d'UI kits : blogduwebdesign.com

Conception de l'interface du site

Spécifications fonctionnelles

- La rédaction des spécifications fonctionnelles de votre site web dépend de votre travail antérieur : pages, hiérarchisation des pages, navigation, etc. : vous devez donc contribuer à l'élaboration du cahier des charges en rédigeant et complétant vous-même la partie « Spécifications fonctionnelles ». Bon courage ! 😊

Se former : [Rédigez les spécifications fonctionnelles de votre projet](#)

Wireframe

- Utilisez un logiciel de PAO/DAO (par exemple Adobe Illustrator, Pencil Project ou simplement PowerPoint) pour réaliser des schémas (*zoning*, *wireframe*) de l'interface, illustrant la position et le contenu des différents éléments (navigation, entête, contenu, pied de page)
- Déclinez vos schémas pour différents types de périphériques (*desktop & mobile*)
- Anticipez l'interactivité de vos pages Web (tracez des liens entre les éléments de vos schémas : tel bouton conduit à telle page, etc.)

Maquettes

- Utilisez Adobe Photoshop pour créer les versions des maquettes pour l'affichage *desktop* et *mobile*, sur la base de vos wireframes ;
 - ⚠ N'oubliez pas de prendre en compte les problématiques d'accessibilité et d'ergonomie
 - ⚠ N'oubliez pas non plus de concevoir la page de Mentions Légales
 - Faites valider par le formateur vos maquettes

Rédaction du dossier de conception

Le dossier de conception doit contenir :

- Cadre du projet
 - l'objectif
 - le contexte du projet
 - le(s) support(s) cible(s) (par exemple smartphone, ordinateur)
 - la prise en compte des normes et la législation en vigueur (ex. : mentions légales, droits d'auteur, droit à l'image, données personnelles)
- Charte Graphique & UI KIT
- Éléments de *benchmark* significatifs
- Spécifications fonctionnelles
 - Arborescence
 - Wireframes
 - Maquettes Desktop
 - Maquettes Mobile
 - Maquette page « Mention légale »
- Spécifications techniques

- Technologies utilisées pour l'intégration (HTML / CSS / WordPress)

Phase de production : Développement

Spécifications techniques

- HTML ;
- CSS ;
- WordPress ;
- Git ;
- Github ;

Adaptez le système de gestion de contenus WordPress

- Installez et configurez le CMS (système de gestion de contenu) WordPress en local pour réaliser un site Web
 - Créez la base de données dans phpMyAdmin en local
 - Lancez l'installation locale depuis votre navigateur
- Configurez l'espace d'administration (droits des utilisateurs, paramétrage des URL, gestion des médias)
- Traduisez fidèlement votre UI KIT ;
- Prenez en compte les problématiques d'accessibilités et de référencement naturel (textes alternatifs sur les images, *title* sur les images et les liens, etc.)

Phase de déploiement et d'exploitation

Effectuez le passage en production du site réalisé

- Utiliser l'outil de transfert de fichiers Filezilla pour héberger les fichiers sur le serveur
- Gérez les droits des fichiers et des dossiers
- Testez les pages en ligne dans différents navigateurs et sur différents périphériques
- Apportez les améliorations pour optimiser les performances (ex. : temps de chargement, rapidité d'affichage)
- Apportez les améliorations pour optimiser le référencement naturel
- Soumettez le site réalisé à votre commanditaire :
 - Prenez acte des retours du commanditaire ;
 - Apportez d'éventuelles modifications suite à ces retours.