Circle问题：不能将所有的用户放在同一台服务器的内存中，内存大小无法满足；

服务端将所有的用户都放在内存中，采用分布式设计？

服务端将不在线时间超过阈值的用户信息放在磁盘中，用户上线时将信息从磁盘中取出，其他用户在操作聊天池

其他：处理僵尸用户，