# 如何写一个好的简历

#### enzo liu

#### 2017-11-29 Wed

背景: 我的简历写的并不好, 最近在招人, 尝试从招人的角度分析一下, 怎么样算是一个好的简历, 以此为契机更新一下自己的。

first thing first, 招人来是干活的。干活重点是能把事情做成,也就是分析问题解决问题的能力。招人的关键,就是评估对方(当前/将来)解决问题的能力。而简历,就是用于佐证你的评估的。

从某种角度而言,简历很类似一个产品,卖的并不是功能,而是解决方案/服务。<sup>1</sup> 所以简历的 重点也应该是陈诉所提供的解决方案,并以背景和经验加以证明。

以下以研发线举例说明。

## 研发工作职责

专业,资源,管理协调

- 1. 做为一个专业领域,有一定的门槛,能把东西做出来一个主要职责
- 2. 涉及到做事, 很重要的一点就是做正确的事(或者说是最重要的一点)
- 3. 一旦协作的人/角色多起来,需要有一定的协调管理能力
- 4. 一旦事情多起来,需要有区分重要性的能力
- 5. 一旦事情的复杂度上升,需要有分析拆解的能力<sup>2</sup>
- 6. 专业度更高的领域需要更多的特定知识和经验

#### 初级工程师

- 1. 协助项目开发, 负责日常功能开发
- 2. 对整体业务 & 项目有一定了解
  - 对周边项目关系,各自职责分工有一定认识
  - 对用户,各类用户诉求,产品价值有一定了解
- 3. 在自己的领域范围内,对于正确的事情有自己的判断
- 4. 能够突破自己的 scope 做一定的事情

 $<sup>^1</sup>$ 也是 feature 和 function 的区别。我认为区别在于,关注点在于效果,场景化,实用,更具体的解释我暂时也说不出来。

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>拆解的核心就是定义边界和职责,只要不相互牵连太多,在一个简单领域内的问题一般都有办法解决

### 中级工程师

### 工作难点

- 功能开发
- 业务架构
  - 模糊的产品概念如何实施
  - 复杂的业务系统如何实现
  - 如何拆分不同的业务领域
  - 怎样给不同的业务定级
- 系统架构
  - 为什么要分层
  - 如何支持业务的拆分
  - 为什么要容错
  - 为什么要...
- 产品

•