

### Exercício

---

1. Desenvolva um algoritmo que receba notas de três provas e calcular a sua média, mas o cálculo deve ser efetuado dentro de uma função definida pelo programador.
2. Criar um algoritmo que tenha uma função que converta graus para radianos.
3. Criar uma função que verifique se um número é primo.
4. Criar uma função que receba um número como parâmetro e retorne 1, se sua raiz quadrada é exata, e 0 caso contrário.
5. Criar uma função que receba um vetor de inteiros e seu tamanho e retorne o menor dos elementos do vetor.
6. Crie um algoritmo onde o usuário inicializa uma matriz 3x3 e insira essa matriz na função TrocarLinha, essa função recebe como parâmetro uma matriz e dois valores inteiros.