

Atividade Avaliativa 02

Instruções da atividade avaliativa:

- Essa atividade pode ser desenvolvida em dupla, somente um aluno da dupla precisa enviar a prova.
- Certifique-se de colocar o nome da dupla.
- Certifique-se que o formulário foi enviado, na dúvida, pergunte para o professor se o formulário chegou corretamente.
- A prova possui um total de 3 pontos (no formulário e no classroom aparecerá como 30 pontos).

Boa Prova a todos!

*Obrigatório

1. E-mail *

2. Nome 01 *

3. Matricula 01 *

4. Nome 02 *

Caso esteja fazendo a atividade sozinho, basta colocar um . como resposta

5. Matricula 02 *

Caso esteja fazendo a atividade sozinho, basta colocar um . como resposta

Questão
01 (0,5
ponto)

Desenvolva um código que possua uma função chamado **Multiplo(int num)**, essa função imprime os múltiplos de 3 e 5, ao mesmo tempo, no intervalo de 1 a **num**.

6. Upload código

5 pontos

O arquivo deve ser do tipo .c

Arquivos enviados:

Questão
02 (1,5
pontos)

Desenvolva um código para auxiliar em uma escola local da cidade de Belém. O algoritmo deve conseguir armazenar o nome, três notas e a média de 15 alunos. O código possui o seguinte menu:

```
#####  
Escola Viva  
1- Cadastrar  
2- Calcular média  
3- Gerar lista  
4- Aprovados  
5- Sair  
#####
```

A ação que o código deve fazer de cada opção está abaixo:

- 1- Adicionar o nome e as três notas de um aluno.
- 2- Calcular a média de individual de cada alunos cadastrado.
- 3- Escrever na tela o nome, as três notas e a média de cada aluno.
- 4- Escrever na tela o nome dos alunos que conseguiram passaram de ano, ou seja, os alunos que conseguiram uma média maior ou igual a 7.
- 5- Escrever na tela **Desligando Sistema** e parar a execução do algoritmo.

* Se for digitado qualquer outro valor o código deverá escrever a mensagem **Opção inválida**.

O aluno deve ser uma **struct aluno** que contem o nome, as três notas e a media e as variáveis criadas com o tipo da **struct não podem ser globais**. Cada uma das opções deve ser uma função que faz as ações especificadas no texto acima.

7. Upload código

15 pontos

O arquivo deve ser do tipo .c

Arquivos enviados:

Questão
03 (1,0
ponto)

Desenvolva um código que gere uma matriz 7x7 de forma automática e que imprima os elementos acima da diagonal secundária.

Para esse código **não utiliza laço de seleção (if-else-switch)**.

8. Upload código

10 pontos

O arquivo deve ser do tipo .c

Arquivos enviados:

Fim

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários