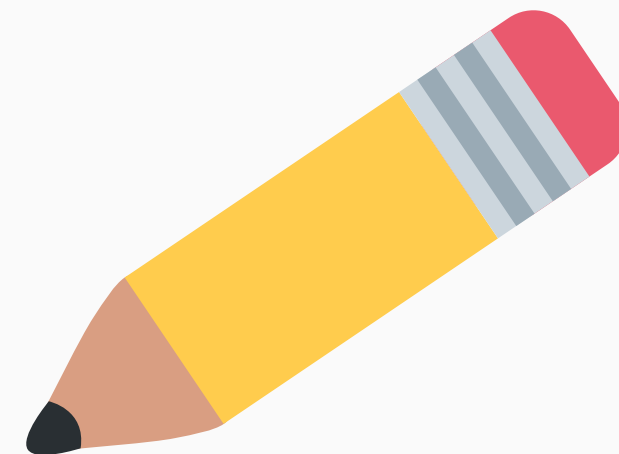


# Gerenciador de Tarefas

Ágata, Breno, Enzo, Rodrigo Z., Vicente e Vinicius



# Contexto do Problema

- Volume de tarefas
- Dificuldade de organização
- Falta de gerenciamento de tempo



# Descrição

Um programa formulado em C com objetivo de representar uma aplicação de gerenciamento d tarefas

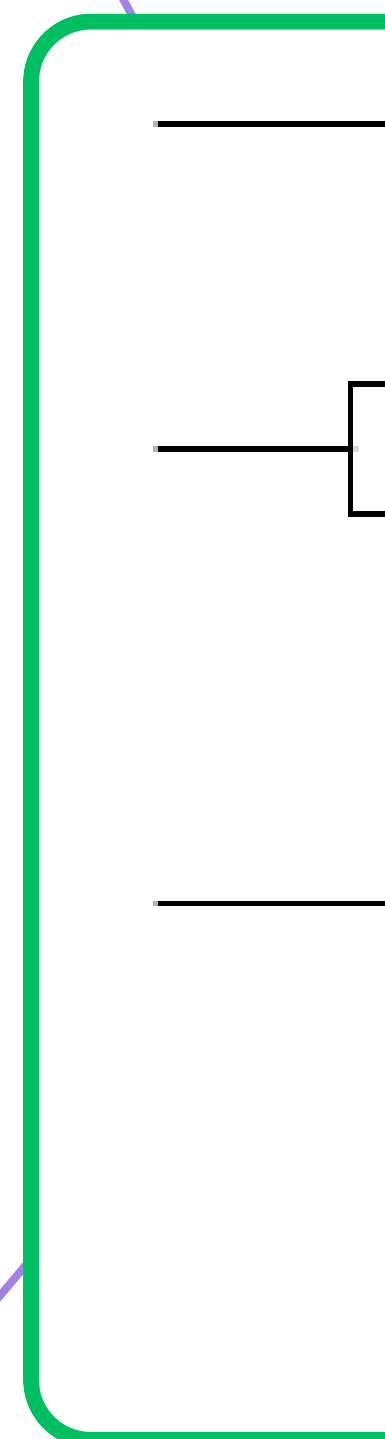
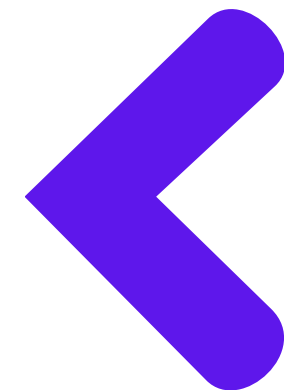


Foram criados participantes de uma equipe para receberem as tarefas para que depois fossem executadas por prioridade

# Paradigma

## Programação Modular

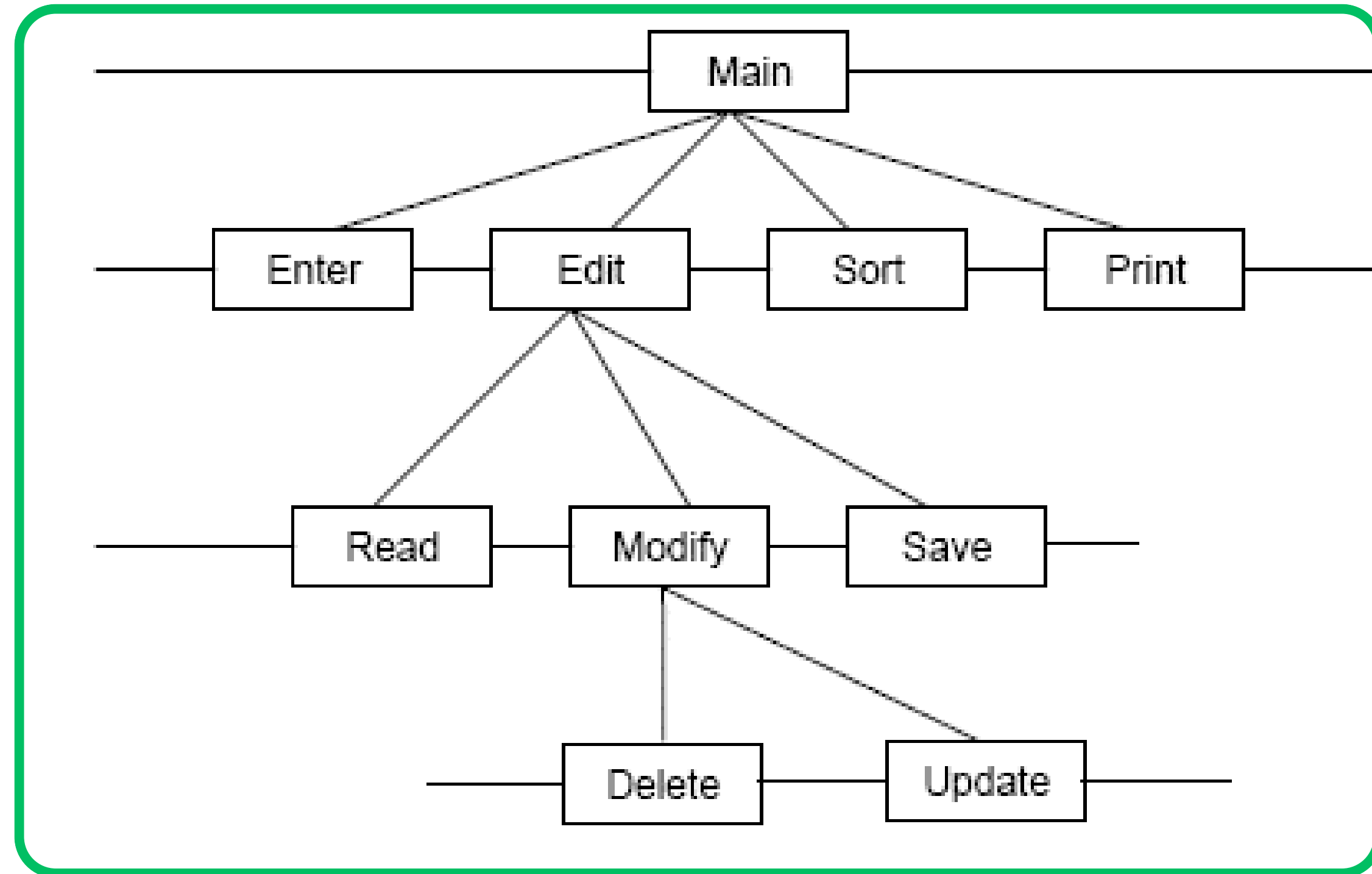
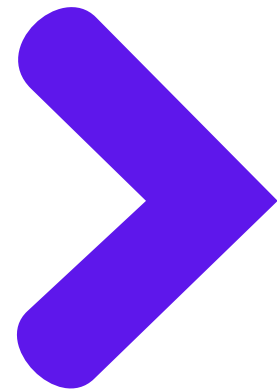
Baseada na utilização de funções para obter resultados e devolve-los, criando uma estrutura baseada no envio de dados para serem trabalhados, onde essas funções podem ser acessadas de qualquer ponto do código



# Paradigma

oter  
strutura

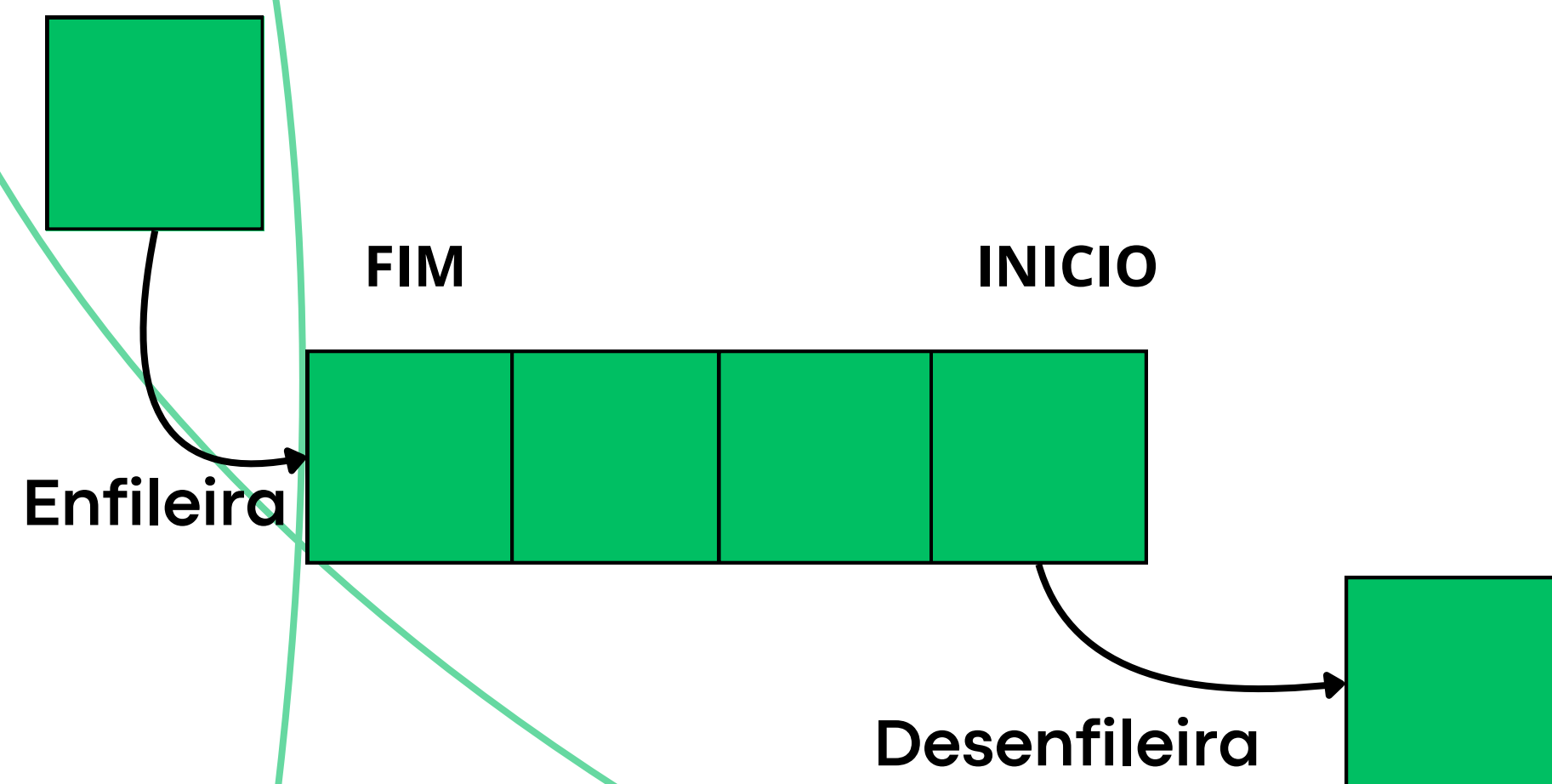
ser



# Estruturas de Dados

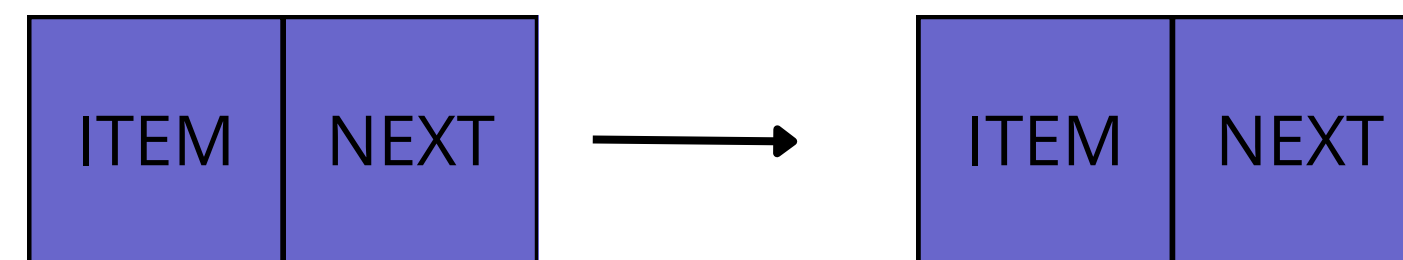
## FILA

São estrutura de dados bastante utilizadas, onde o primeiro que entra será o primeiro a sair.



## LISTA ORDENADA

São estrutura de dados bastante utilizadas, onde os elementos são ordenados a partir de uma regra criada.



# Testes

Código para teste



Planilha de testes

# Conclusão

- A lista ordenada permite acesso rápido e eficiente a elementos em uma ordem específica, o que é essencial para algoritmos de busca binária e manipulação de dados ordenados.
- A fila, por outro lado, é ideal para gerenciar tarefas em ordem cronológica, seguindo o princípio FIFO (First In, First Out), o que é crucial para processamentos sequenciais, como em sistemas de atendimento e processamento de tarefas.

Ambas estruturas aumentam a eficiência e organização dos dados em diversas aplicações computacionais.





# Obrigado pela Atenção!

Link de Acesso:

[GITHUB](#)

