

Capa



Nome dos integrantes: Enzo Antunes RM553185,

Felipe Faria RM553415,

Vínicio Raphael RM553813

Nome da equipe: IncludiTech Inovations

Nome da solução: Sprint 3 Java

Sumário

- Página 1: Capa
- Página 2: Sumário
- Página 3: Objetivo e escopo do projeto
- Página 4: Descrição das principais funcionalidades
- Página 5: Modelagem do banco de dados
- Página 6: Diagrama de classes
- Página 7: Procedimento para rodar a aplicação
- Página 9: Link do Código no Github

Objetivo e escopo do projeto

Neste projeto, estamos desenvolvendo uma solução completa usando Java, incluindo a implementação de classes, modelagem do banco de dados, criação dos repositórios, e a construção de uma API RESTful.

Utilizamos as seguintes bibliotecas e tecnologias:

- Java 11
- JUnit 5
- Mockito
- Oracle JDBC
- Log4j 2
- Jackson
- Grizzly

Nossa solução será dividida em três módulos principais:

1. Camada de conexão com o banco de dados (`org.example.connection`), que contém uma classe para estabelecer conexão com o banco de dados Oracle usando JDBC.
2. Camada de entidades (`org.example.entities`), que contém as classes responsáveis por representar as tabelas do banco de dados.
3. Camada de repositórios (`org.example.repositories`), que contém as implementações de CRUD (Create, Read, Update, and Delete) para as entidades.

Descrição das principais funcionalidades

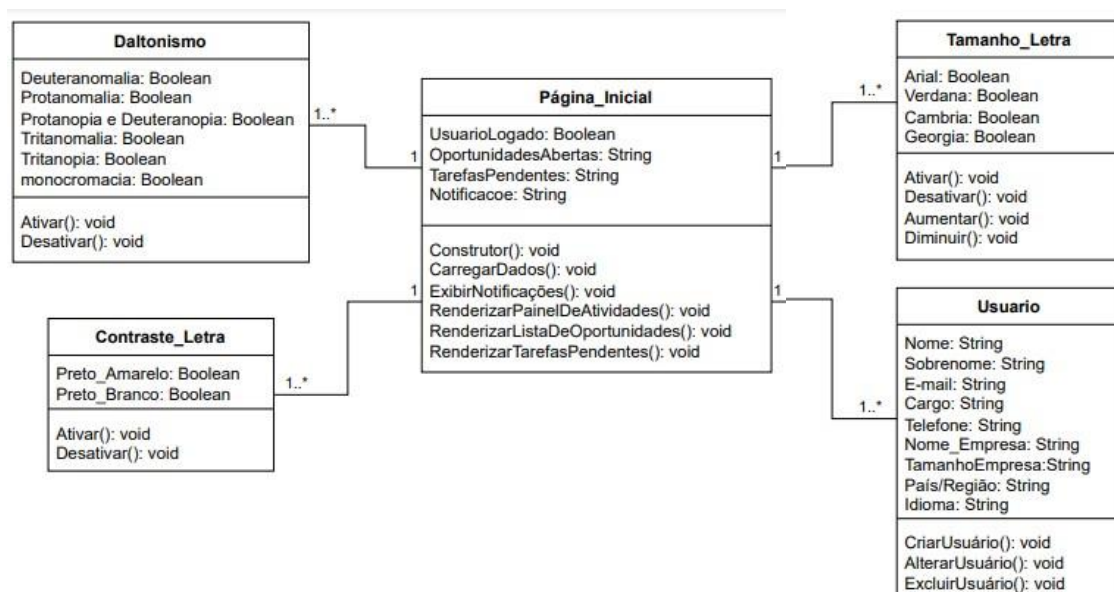
Conexão com o banco de dados Oracle usando JDBC

Comportamento esperado pelas operações CRUD nas entidades

Utilização de exceções personalizadas para lidar com erros nos repositórios

Utilização de design patterns como Singleton e Repository

Diagrama de classes



Procedimentos para rodar a aplicação

1. Baixe e instale o JDK 11

Visite o site oficial da Oracle para fazer o download e a instalação da versão mais recente do JDK 11:

- [JDK 11 Download](#)

2. Clone o projeto

Clone o projeto em seu computador:

3. Abra o projeto na sua IDE

Abra o projeto em sua IDE preferida (como IntelliJ IDEA ou Eclipse).

4. Configure as dependências

Configure as dependências listadas anteriormente (JUnit 5, Mockito, Oracle JDBC, Jackson, e Grizzly) usando o seu gerenciador de dependências preferencial (como Maven ou Gradle).

5. Execute a classe *Main*

Normalmente, a IDE detectará que se trata do ponto de entrada da aplicação e permitirá a execução do projeto.

Link do Código no Github

https://github.com/EnzoAntunesOliveira/Sprint4_Java.git