

### **CRIPTOGRAFIA**

#### RSA conta:

 $n = p \times q$ 

$$z = (p - 1)(q - 1)$$

e (criptografa dependendo do contexto) e < n;

e é coprimo de z, ou seja, não têm divisores comuns

 $d \rightarrow e \cdot d \mod z = 1$  (resto da divisão tem que ser 1)

chave pública = (n, e)

chave privada = (n, d)

EXPLICAÇÃO → Criptografia Assimétrica → Tamanho da chave (512 - 4094 bits)

(RSA) → Algoritmos + difíceis → Usa o produto de 2 primos grandes com 100-200 dígitos. Browsers utilizam.

Criptosistema (Confidencialidade)

- Remetente usa a pública do destinatário e criptografa.
- Destinatário usa a chave privada para ler o conteúdo. \*Um atacante pode interceptar e mudar o conteúdo, mas não pode ler.

Cripto (Autenticidade) - Assinatura digital

- Remetente usa chave privada p/ assinar (criptografar), gerando um hash criptografado da mensagem. (Única)
- Dest. usa a chave püb. apenas para ver a mensagem e analisar se houve alteração na mensagem, vendo o hash original e final. Verificação do Hash.

Cripto (Ambos)

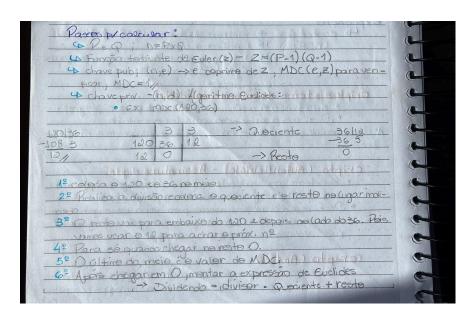
- Alice escreve algo e gera um hash cripto. com a chave priv. dela, depois criptografa toda a mensagem c/ a pública de Bob.
- Bob usa a sua privada para ver a mensagem inteira e depois verifica o hash com a pública de Alice.

#### Pública:

- Gerada a partir da privada.
- Gerada de forma aleatória.

O RSA se baseia no problema de fatoração de nº muito grandes. O atacante precisa descobrir p e q apenas vendo n (n=p·q).

### **MACETES PARA EUCLIDES:**



Eudides Estendido para d:  • Exanterior N=33; Z=20; e=7
20 7 6 1 NDC
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
1º: Substitui @ em 1 (e.d) med z=14 1= (-7.2+20)-1+7 1= 7.2-20+7
1= +++.2-20 1= 7.3-20
Gempre deixando es nºs iguals juntos, no coso e 7.  (culidos Estendos usa ax+ by = MDC(a,b)  já conhecemes a cb -> (7;20)  7x+201.
=> Temps que: 7.3-(20) VO"d" para achar a  (a) Ch. Privada sempre  (a) desta como "a"
.: 7.3-1.20 Sempre analisar a restrutura

# Diffie-Hellman:

Protocolo de troca de chaves que permite o compartilhamento de uma chave secreta de forma segura. Usado em SSL/TLS. O protocolo se baseia na dificuldade do problema do logaritmo discreto.

# **Hellman Estendido:**

- 3 participantes ou mais precisa de dupla troca de chaves p/ o cálculo seguro da c. secreta.
- X não precisa da chave pública.

**Exemplo:** Dados: g=3;n=11. Maria x=3; João y=8; Chefe z=7.

**Fórmula chave pública:** X=gx(modn) (X chave pub; x n° secreto)

Chave intermediária: Z'=ZX(modn) (Z' chave int; Z chave püb. recebida; X n° secreto)

**C. Secreta:** K=YX(modn) (K chave sec.; Y chave int. recebida; X n° secreto)

Chave Pública Chave Intermediária

$$Xm = 3^3 \pmod{11} = 5$$
  $Zm = 9^3 \pmod{11} = 3$ 

$$Xj = 3^8 \pmod{11} = 3$$
  $Zj = 5^8 \pmod{11} = 4$ 

$$Xc = 3^7 \pmod{11} = 9$$
  $Zc = 3^7 \pmod{11} = 9$ 

Chave Secreta  $\rightarrow$  Km = 9<sup>3</sup> (mod11) = 3 Kj = 5<sup>8</sup> (mod11) = 4 Kc = 3<sup>7</sup> (mod11) = 9

# Cálculo mensagem RSA

Considerando p=7, q=5, temos m=17 e e=5.

### **FÓRMULAS:**

- **Assinatura (cripto):** s = m^d (mod n) (assinatura) c = m^e (mod n) (cripto)
- **Verificação (decripto):** m' = s^e (mod n) (verif) m = c^d (mod n) (decript)

#### **Exemplo:**

Se n=35 e z=24. (5 \* d) (mod z) = 1 (5 \* d) (mod 24) = 1 -> Acha d por euclides ou testa valores.

Se d=5, **Assinatura**:  $s = m^d \pmod{n} \Rightarrow s = 17^5 \pmod{35} \Rightarrow s = 12$  **Verificação**:  $m' = s^e \pmod{n} \Rightarrow m' = 12^5 \pmod{35} = 17$ 

# Criptografia Clássica

Refere-se às técnicas de codificação usadas antes da computação moderna. Comunicação protegida para apenas entes que possuem ler, tornando inteligível apenas para aqueles que conheciam a chave. As técnicas eram divididas em:

- **Cifra de Substituição:** Substitui caracteres por outros com base em uma regra (tabela), ex: César, Vigenère, Hill.
- **Transposição:** Mantém os caracteres, mas reorganizam sua posição. Ex: Colunar, Rail Fence, Permutação de blocos.

## Tabela Substituição

Contém os caracteres que serão substituídos pelos caracteres de substituição. A tabela também é chamada de cifrante. Quando apenas um cifrante é aplicado, é chamado de mono-alfabética.

#### C. CESAR

Veio de Roma antiga, mono alfabética, simples. (Baixa segurança, criptoanálise é quebrável por tentativa e erro e análise de frequência). ABC → DEF (3 casas). Vai testando deslocamentos de 1 a 25.

## C. Vigenére

Século XVI, polialfabética, baseada em múltiplas deslocamentos definidos por uma palavra-chave, ex: média. Se a palavra-chave for fácil, é fácil quebrar usando criptoanálise de freq. de colunas. Usa uma tabela padrão com deslocamentos com linhas e colunas.

**Texto plano:** cacharro **Chave:** LIMALIMA (mesmo tamanho do texto, sempre)  $C,L \rightarrow 1^{\circ}$  caractere do texto (Linha),  $1^{\circ}$  caractere chave (Coluna).

# Transposição

Reorganiza/embaralha mantendo as letras.

**COLUNA:** Uma das técnicas mais primitivas de embaralhamento. Reversível, basta saber o nº de colunas. Baixa segurança, criptoanálise → análise de frequência e tentativa de transposição. (Ver número e nome da coluna e a palavra e colocaram linha seguindo a sequência e depois pega as letras da coluna).

**CACHORRO BONITO** Pode usar chaves para decidir a ordem. Ex:

```
3 1 2
CAC
HOR → [CHROT] [AOONO] [CRBIX]
ROB
ONI
```

Ordem: 3 1 2 (chave) CHROTAOONOCRBIX -> AOONOCRBIXCHROT

#### LICURGO

A técnica mais antiga usada pelos espartanos, é usada uma fita enrolada a um bastão (cítala) e escreve a mensagem na fita nas faces da cítala. Baixa segurança, criptoanálise e frequência de ocorrência das letras da língua.

#### **ATUAIS**

O DES utiliza um algoritmo de cifragem de transposição. O primeiro passo após informar a chave de 98 bits e 8 por 8 e o bloco de 64 bits. Com padding é transformar a chave principal em 16 subchaves (48 bits). Para isso é feito uma transp. de bits, uma permutação (PC-1), um embaralhamento dos 56 bits. Após isso, esses bits passam por uma rotação de bits à esquerda.

### **CRIPTOANÁLISE**

Ciência de quebrar/hackear uma mensagem cifrada por meio da análise de padrões/ferramentas.

# Processo de Cifra DES

### **Bloco**

Uma mensagem dividida em blocos de 64 bits. Sofre uma permutação.

- Bloco dividido em 2 partes de 32 bits: L e R. → Apenas mudanças seguindo Feistel.
- R sofre expansão E (não) de 32 para 48 bits usando uma permutação fixa, permitindo que possa ser combinada c/ a subchave.
- O bloco expandido é combinado com a subchave através do XOR. Subchave derivada da chave principal (56 bits).
- S-Boxes: O resultado XOR (48 bits) é dividido em 8 blocos de 6 bits e cada bloco passa pela S-Box devolvendo 8 blocos de 4 bits → 32 bits no total, feito por uma tabela predefinida.
- Resultado passa por uma permutação e depois esse resultado é unido com L usando XOR, gerando a R criptog. de 32.
- Depois ocorre uma alteração entre L e R. Nova R: LR (64) → RL (64) → R vira L, L vira R. Vai sofrer as mesmas alterações.
- O processo se repete 16x.

#### Chave

Remove 8 bits de paridade, ficando 56 bits.

PC-1: a chave passa por uma permutação fixa.

# **Criptografia DES**

Quanto maior a aleatoriedade da chave, maior a segurança.

# Desvantagens da Cripto. Simétrica:

- Todos na comunicação precisam conhecer a chave secreta.
- Problema de gerenciamento e distribuição das chaves.

#### Cifra de Bloco

A mensagem é dividida em blocos, no caso, de 64 bits. Cada bloco sofre um processo de cifra.

#### Cifra de Fluxo

A mensagem "OLÁ" possui 8 bits cada caractere. A chave vai cifrar de modo que mexa bit a bit, ou byte a byte da mensagem original.

#### CIFRA FEISTEL em DES

O algoritmo DES utiliza da cifra de Feistel para que cifrar use substituição e transposição (Permutação) dos elementos em 16 rodadas.

• É uma estrutura matemática e lógica para criar cifras de bloco.

## Em 1970: Governo EUA exige um padrão de criptografia

Em 1977 a NSA adota a proposta de "Lucifer" da IBM de tamanho de chave 128 p/ 56 bits e torna a DES como padrão.

## **CARACTERÍSTICAS**

Simétrica (mesma chave, tamanho p/ C e D). Não linear (saída totalmente diferente da entrada). Fácil implementação, chave com 56 bits (64 bits, mas tem 8 p/ paridade = 56).

# Divisão da chave em 2: 28 bits (C e D)

- Ambas as partes sofrem rotações de bits à esquerda.
- O nº de rotações depende da rodada.
- **PC-2:** Ocorre uma permutação e compressão de 56 bits para 48 bits, gerando a subchave usada em cada uma das 16 rodadas.

## Suspeitas:

- Nº baixo da chave, possibilitando força bruta (tamanho baixo).
- Possível backdoor da NSA (achismos).
- Nº de rodadas.
- Falha de transposição.

# Algoritmo RSA - Chave de 512 - 2048

# Criptografia Assimétrica:

Par de chaves, tamanho de 512 a 4096 bits.

- Centros/Lojas das chaves e a aleatória, o resto calculado em função da 1ª.
- RSA: Usa criptografia com cálculos complexos sem transposição/subst.
- Usa o produto de números primos grandes com tamanho entre 100 e 200 dígitos.
   Usado em vários criptossistemas.

## Criptosistema Confidencialidade (Sigilo):

- Destinatário A cria as chaves: Privada e pública e o remetente B recebe a chave pública.
- O remetente B escreve uma carta e criptografa com a chave pública de A.
- O destinatário A descriptografa usando sua chave priv.

### C. Autenticidade (Assinatura digital com hash):

- B gera um par de chaves pub. e priv. B cria a mensagem e gera um hash da mensagem (resumo único por uma função hash SHA-256).
- B cifra o hash com sua chave priv. (Ass. digital).
- A usa a chave püb. de B p/ decifrar e verificar a mensagem.

#### Ambos:

(União de tudo e cada pessoa possui um par de chaves).

### RSA:

Se baseia na fatoração e log. discreto. Fatoração difícil.

# **COMEÇANDO OS CÁLCULOS:**

 $n=p \cdot q$  (p, q são primos) c. Púb = (n,e) c. Priv = (n,d)

**F. Euler:** z=(p-1)(q-1) Escolher e; e<n, coprimo de z e maior que 1. Escolher d;  $e \cdot d(modz)=1$ .