

# *#17 - Tecnologias WEB*

## **MÓDULO 6 - UI**

Elaborado por:

**BRUNO ANGELO MEDEIROS - SC**

**GLAUCO DE SOUSA ROCHA - DF**

**RAUL BARRADA DE OLIVEIRA JÚNIOR - AP**

## Conteúdo

1	<b>MÓDULO 6 - UI</b>	<b>1</b>
2	<b>Conteúdo</b>	<b>2</b>
3	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
4	<b>Descrição do projeto e tarefas</b>	<b>3</b>
5	<b>Instruções para o Competidor</b>	<b>10</b>
6	<b>Equipamento, maquinário, instalações e materiais necessários</b>	<b>10</b>
7	<b>Esquema de Pontuação</b>	<b>11</b>
8	<b>Outros</b>	<b>11</b>
1	<i>Avatar</i>	<i>11</i>
2	<i>Fitnes – Perda de Peso</i>	<i>12</i>
3	<i>Food</i>	<i>12</i>
	Graficos	14
	Piramede Alimentar	14

## Introdução

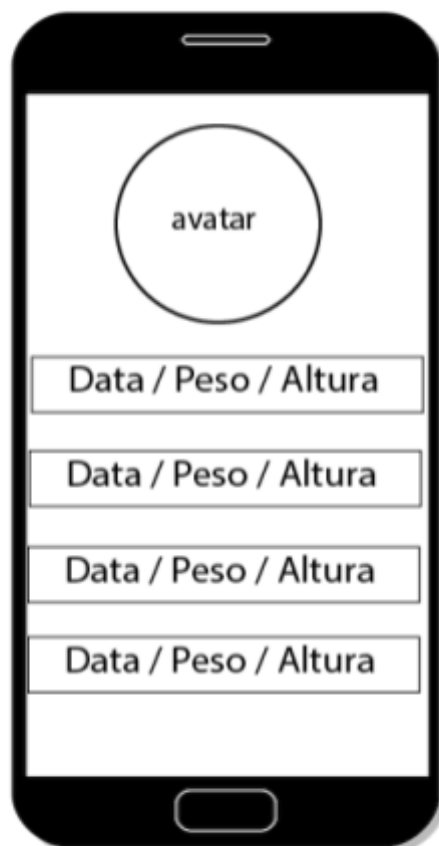
Este módulo envolve conhecimento sobre desenvolvimento layout da interface do usuário (UI) e o lado cliente combinados em um único projeto.

## Descrição do projeto e tarefas

Seu desafio será desenvolver uma aplicação web, projetada especialmente para mobile, o aplicativo ensina e incentiva a ter alimentação, hábitos saudáveis, com foco no controle da dieta e perda de peso.

Os layouts que você precisa criar tem o tamanho de 320px x N e devem seguir como referência o wireframe apresentado a seguir. O wireframe é apenas uma referência do que deve ter em cada tela, você pode mudar a disposição dos elementos, botões e ilustrações como preferir.

- 1) Criar 4 telas, sendo:
  - a. Histórico de Peso: avatar, data, peso, altura:



- b. Diário: data, calorias consumidas, gráfico das categorias (proteínas, gorduras e carboidratos) e recomendação diária:



- c. Dieta: sua dieta (kcal/dia), café da manhã, lanche da manhã, almoço, lanche da tarde, jantar e ceia, gráfico de distribuição das refeições, perfil da pirâmide alimentar:



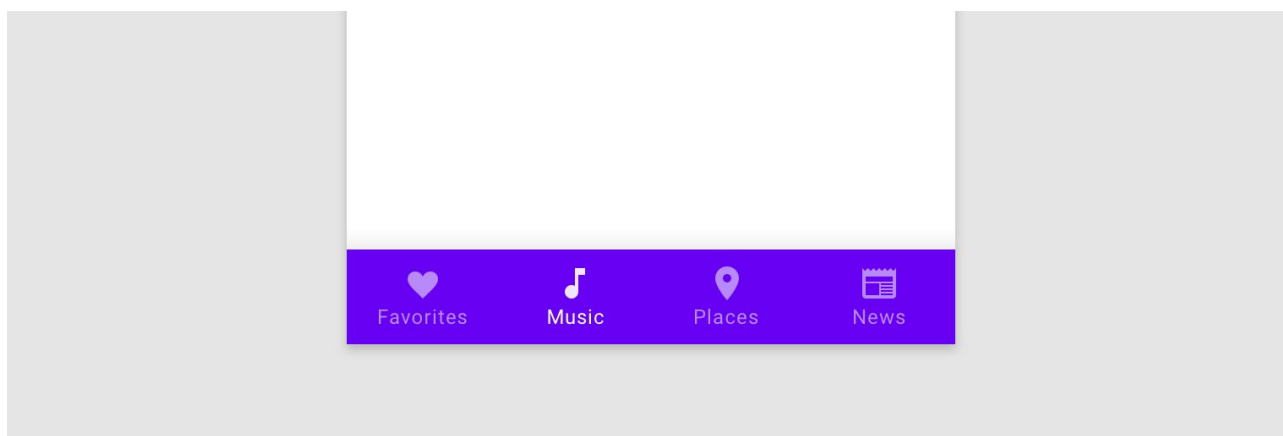
d. Amigos: avatar, nick, histórico de perda:



- 2) Sua aplicação deve funcionar perfeitamente no Google Chrome e Firefox.
- 3) Criar um arquivo CSS para apresentar os conteúdos estilizados com comentários (mínimo 5).
- 4) Criar um arquivo HTML 5 para inserir os conteúdos com comentários (mínimo 5)
- 5) Em todas as telas colocar um app bar como mostrado na figura ilustrativa seguir:

1. Container (obrigatório)
2. Navigation icon (obrigatório)
3. Title (obrigatório)
4. Action items (optional)
5. Overflow menu (obrigatório): contendo os as opções (Histórico de Peso, Diário, Dieta e Amigos), que acessam as telas correspondentes.

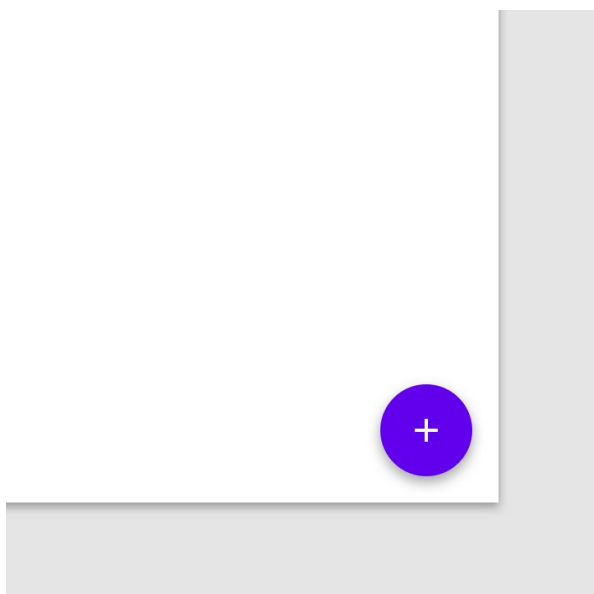
- 6) Em todas as telas colocar a barra de botão navigation como mostrado na figura ilustrativa a seguir:



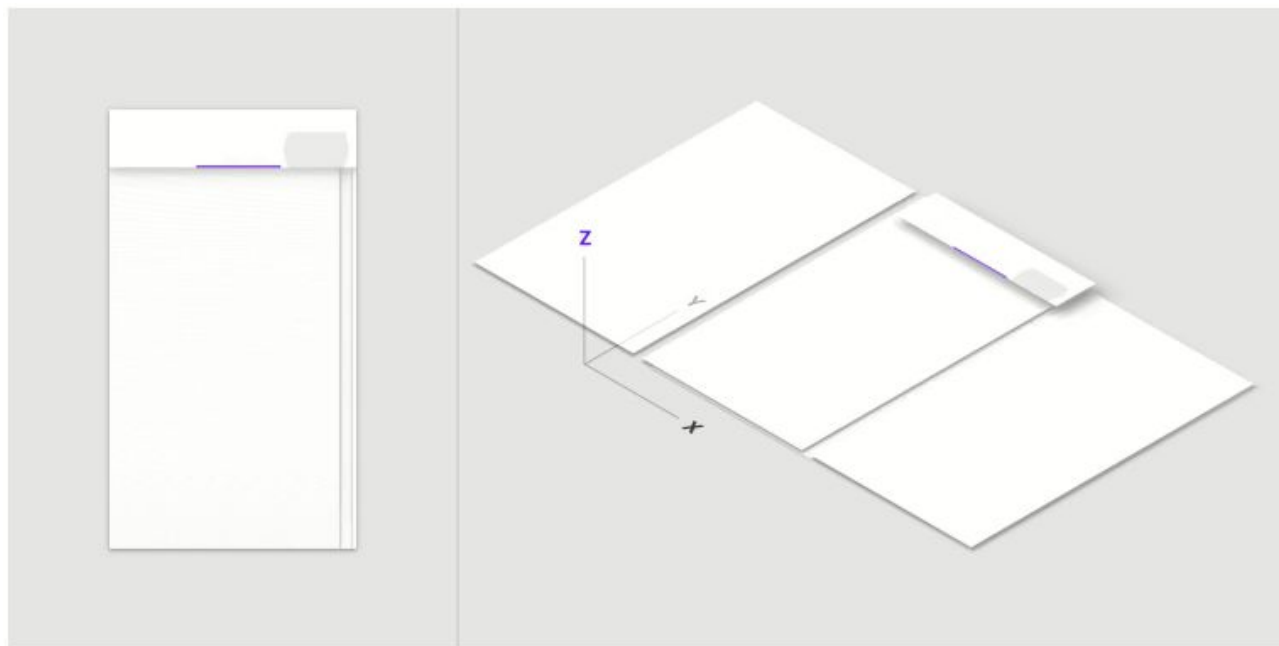
Cada botão representa as telas (Histórico de Peso, Diário, Dieta e Amigos), portanto coloque figuras que representam as telas e link para as telas.



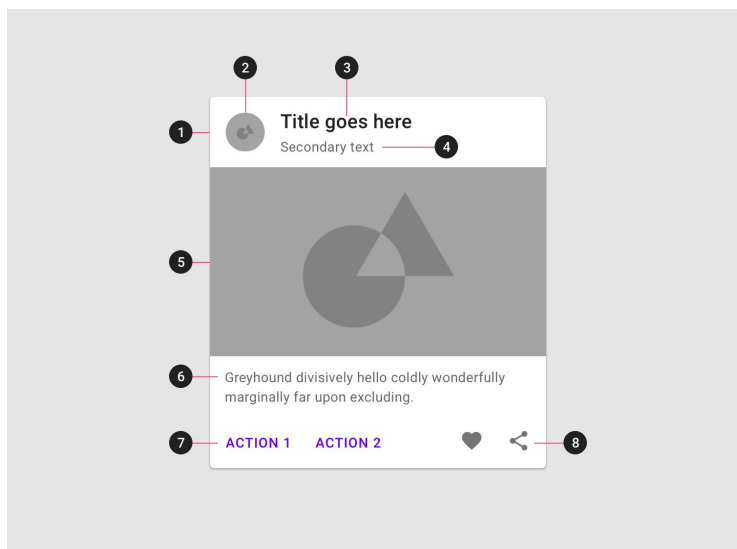
- 7) Na tela Dieta: colocar um bottom flutuante como mostrado na figura ilustrativa a seguir para adicionar mais itens na dieta:



- 8) As transições das telas estão exemplificadas no vídeo transicaotela.mp4 (mídias/transicaotela):



- 9) Na tela de Histórico de Peso, utilizar Card (data, peso e altura) como mostrado na figura ilustrativa a seguir:



1. Container (obrigatório)
2. Thumbnail (obrigatório)
3. Header text (obrigatório)
4. Subhead [optional]
5. Media [optional]
6. Supporting text (obrigatório)
7. Buttons [optional]
8. Icons [optional]

## Instruções para o Competidor

- As instruções de como salvar, publicar e entregar seus arquivos, vão ser entregues a você em uma folha separada. Lá estará definido os caminhos no servidor e as nomenclaturas que você precisa usar. Siga as instruções corretamente, você também será avaliado por isso.
- Você deve deixar sua aplicação funcionando para avaliação tanto no Chrome, quanto no Firefox.
- Arquivos fornecidos:

Item	Descrição
arquivo <b>App-Prova.pdf</b>	wireframe para referência
Pasta <b>avatar</b>	midias/avatar - Ilustrações diversas do avatar
Pasta <b>fitnesperdapeso</b>	midias/fitnesperdapeso - ilustrações diversas estágio fitness
Pasta <b>food</b>	midias/food - Ilustrações diversas de alimentos
Pasta <b>graficos</b>	midias/graficos - Ilustrações diversas de gráficos
Pasta <b>materialdesign</b>	midias/materialdesign – Ilustrações diversas sobre material design
Pasta <b>piramidealimentar</b>	midias/piramedialimentar - Ilustrações diversas de pirâmide alimentar
Pasta <b>transicaotela</b>	midias/transicaotela – video de transição da entre as telas
arquivo <b>textos.txt</b>	midias - Textos diversos para app
arquivo <b>TabeladeCaloriasdosalimentos.docx</b>	midias – tabela de calorias dos alimentos

## Equipamento, maquinário, instalações e materiais necessários

Toda a infraestrutura necessária, já consta na lista oficial da competição.

## Esquema de Pontuação

Dia 3 – Tarde – Módulo 6 - UI	
Organização e gerenciamento do trabalho	0,00
Comunicação e habilidades interpessoais	0,00
Design da interface de usuário	0,00
Layout da interface do usuário	7,00
Desenvolvimento lado cliente	10,00
Desenvolvimento lado servidor	0,00
Sistema de gerenciamento de conteúdo	0,00
<b>Total</b>	<b>17,0</b>

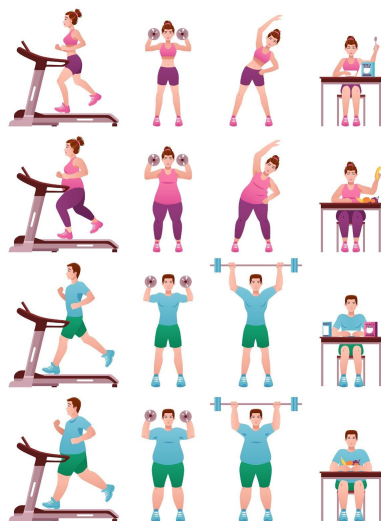
## Outros

### Avatar



Design by freepik

## Fitness – Perda de Peso



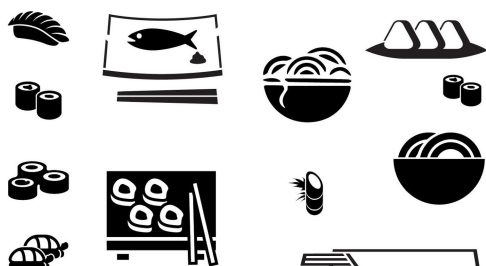
## MAN AND WOMAN FIT PROGRESS vector icons



Design by freepik

## Food





designed by freepik.com



designed by freepik.com

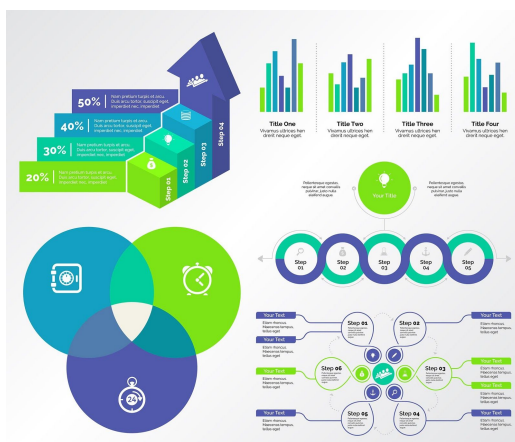
designed by freepik.com



designed by freepik.com



## Graficos



designed by vexels





## Piramede Alimentar

