#17 - Tecnologias WEB

# MÓDULO 6 - UI

WSC2021\_TP#17\_PT-BR

Elaborado por:

**BRUNO ANGELO MEDEIROS – SC GLAUCO DE SOUSA ROCHA - DF**

**RAUL BARRADA DE OLIVEIRA JÚNIOR - AP**

Date: 13.02.19

Seletiva2020\_TP#17

Versão: 1.0

© WorldSkills International

2 of 16

# Conteúdo

1. MÓDULO 6 - UI 1
2. Conteúdo 2
3. Introdução 3
4. Descrição do projeto e tarefas 3
5. Instruções para o Competidor 10
6. Equipamento, maquinário, instalações e materiais necessários 10
7. Esquema de Pontuação 11
8. Outros 11
9. Avatar 11
10. Fitness – Perda de Peso 12
11. Food 12

[Graficos 14](#_TOC_250001)

[Piramede Alimentar 14](#_TOC_250000)

**Introdução**

Este módulo envolve conhecimento sobre desenvolvimento layout da interface do usuário (UI) e o lado cliente combinados em um único projeto.

# Descrição do projeto e tarefas

Seu desafio será desenvolver uma aplicação web, projetada especialmente para mobile, o aplicativo ensina e incentiva a ter alimentação, hábitos saudáveis, com foco no controle da dieta e perda de peso.

Os layouts que você precisa criar tem o tamanho de 320px x N e devem seguir como referência o modelo apresentado a seguir. O modelo já foi aprovado pelos gestores e mostra o que deve conter em cada tela, você deve manter o layout conforme o fornecido.

* 1. Criar 4 páginas, sendo:
     1. Histórico de Peso
     2. Minha meta
     3. Diário
     4. Dieta
     5. Amigos

Descrição das páginas:

* 1. Histórico de Peso: Deve conter: Avatar, nome, gráfico de evolução e cards de histórico:

Criar imagem

* 1. Minha Meta:
     1. Uma barra indicando a porcentagem conquistada para alcance da meta.
     2. Um gráfico evidenciando o tempo restante para o alcance da meta com as datas de início e fim da meta.
     3. Quanto o usuário ainda deve perder de peso para atingir a meta.
     4. Opções para o usuário alterar meta.

Criar imagem

Diário: Deve conter: Data, calorias consumidas, e gráfico de distribuição das refeições, Descrição das refeições (café da manhã, lanche da manhã, almoço, lanche da tarde, jantar, ceia)

Criar imagem

* + 1. Dieta: sua dieta (kcal/dia) - (valores fixos enviados por um nutricionista), gráfico das categorias (proteínas, gorduras e carboidratos) , recomendação diária por refeição.

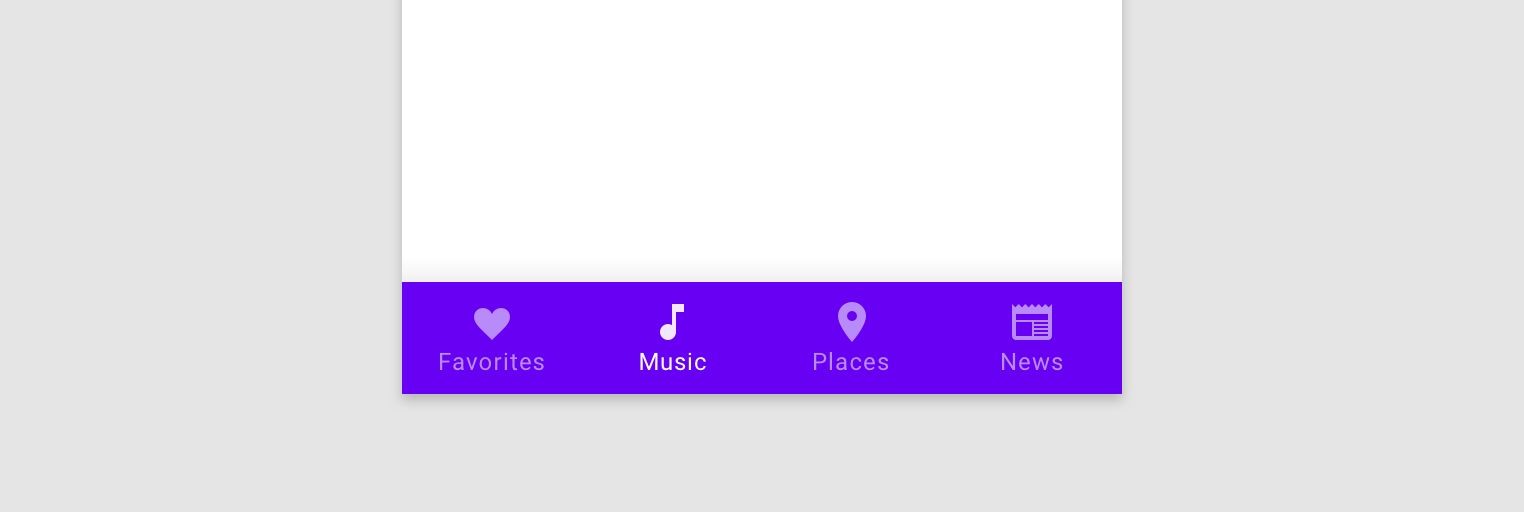
Criar imagem

* + 1. Amigos: Deve conter: Avatar, nome do usuário e histórico de perda:

Criar imagem

* 1. Sua aplicação deve funcionar perfeitamente no Google Chrome e Firefox.
  2. Criar um arquivo CSS para apresentar os conteúdos estilizados.
  3. Criar um arquivo HTML 5 para inserir os conteúdos
  4. Em todas as telas colocar um menu flutuante fixo como mostrado na figura ilustrativa a seguir:

Criar imagem



Cada botão representa as telas (Histórico de Peso, Meta, Diário, Dieta e Amigos), portanto coloque figuras que representam as telas e link para as telas.

Segue abaixo lista de itens obrigatórios no menu:

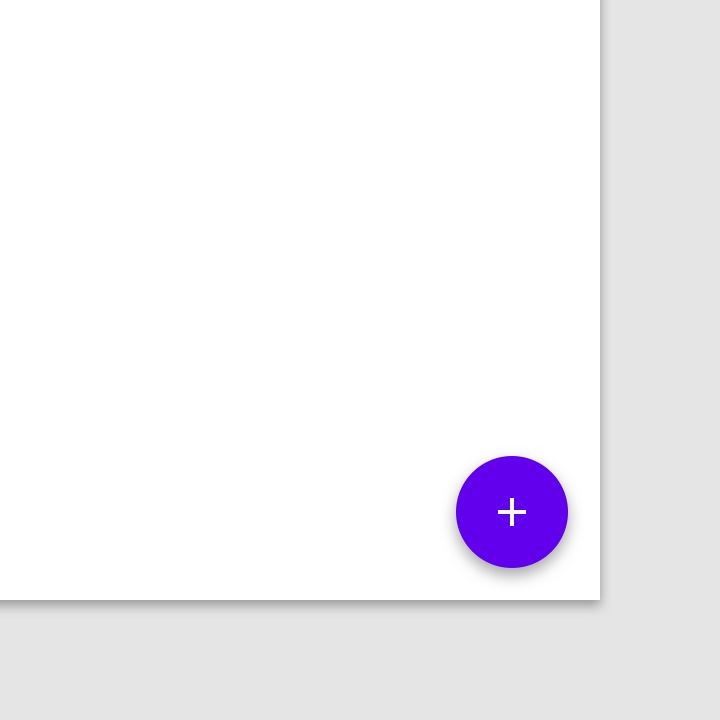
1. Barra do menu
2. Ícones de Navegação
3. Título de cada item do menu
4. Destacar a página ativa no menu
   1. Na tela de Histórico de Peso, utilizar Card (data, peso, altura e imc) como mostrado na figura ilustrativa a seguir:

Criar imagem e arquivo txt com histórico

* + 1. Container
    2. Ícone
    3. Título com a data (dia, mês e ano – Exemplo: 01 de Janeiro de 2022)
    4. Peso
    5. Altura
    6. IMC
  1. Na tela Minha Meta, ao clicar no botão de edição um modal deverá ser aberto com animação com os campos que poderão ser editados e ao clicar no botão de salvar o modal deverá ser fechado.

Criar imagem

* 1. Na tela Dieta: colocar um botão flutuante como mostrado na figura ilustrativa a seguir para adicionar mais itens na dieta. Ao clicar no botão adicionar item abrirá um modal para cadastro. O modal deve ter animação para abrir e listener para fechar quando clicar fora.



# Instruções para o Competidor

* + As instruções de como salvar, publicar e entregar seus arquivos, vão ser entregues a você em uma folha separada. Lá estará definido os caminhos no servidor e as nomenclaturas que você precisa usar. Siga as instruções corretamente, você também será avaliado por isso.
  + Você deve deixar sua aplicação funcionando para avaliação tanto no Chrome, quanto no Firefox.
  + Arquivos fornecidos:

|  |  |
| --- | --- |
| Item | Descrição |
| arquivo **App-Prova**.**pdf** | wireframe para referência |
| Pasta **avatar** | midias/avatar - Ilustrações diversas do avatar |
| Pasta **fitnesperdapeso** | midas/fitnesperdapeso - ilustrações diversas estágio  fitnes |
| Pasta **food** | midias/food - Ilustrações diversas de alimentos |
| Pasta **graficos** | midias/graficos - Ilustrações diversas de gráficos |
| Pasta **materialdesign** | midias/materiadesign – Ilustrações diversas sobre  material design |
| Pasta **piramidealimentar** | midias/piramedialimentar - Ilustrações diversas de  pirâmide alimentar |
| Pasta **transicaotela** | midias/transicaotela – video de transição da entre as  telas |
| arquivo **textos**.**txt** | midias - Textos diversos para app |
| arquivo  **TabeladeCaloriasdosalime ntos.docx** | midias – tabela de calorias dos alimentos |

# Equipamento, maquinário, instalações e materiais necessários

Toda a infraestrutura necessária, já consta na lista oficial da competição.

# Esquema de Pontuação

|  |  |
| --- | --- |
| **Dia 3 – Tarde – Módulo 6 - UI** | |
| Organização e gerenciamento do trabalho | 0,00 |
| Comunicação e habilidades interpessoais | 0,00 |
| Design da interface de usuário | 0,00 |
| Layout da interface do usuário | 7,00 |
| Desenvolvimento lado cliente | 10,0 |
| Desenvolvimento lado servidor | 0,00 |
| Sistema de gerenciamento de conteúdo | 0,00 |
| Total | 17,0 |

**Outros**

### Avatar

Design by freepik

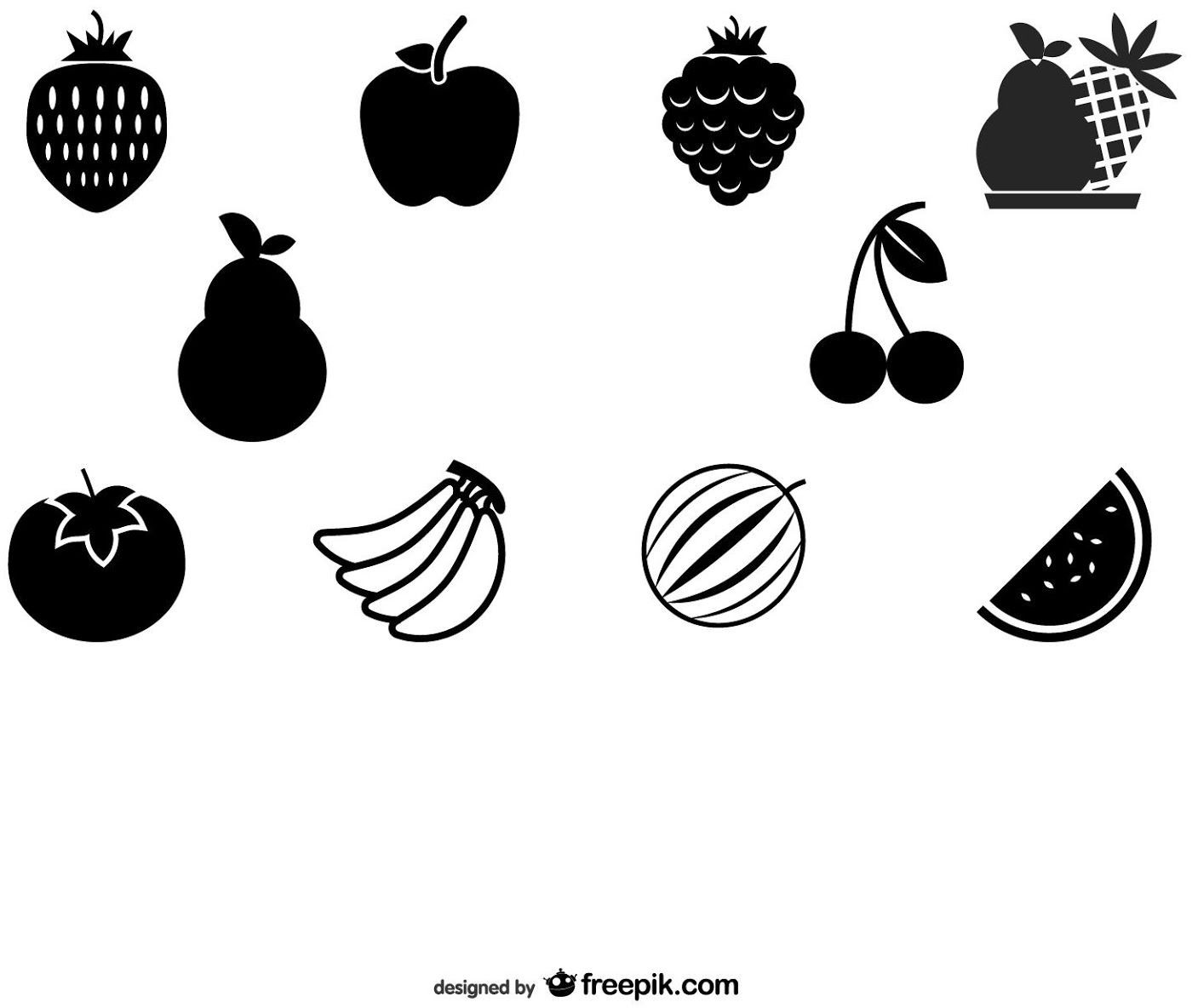
### Fitnes – Perda de Peso

Design by freepik

### Food

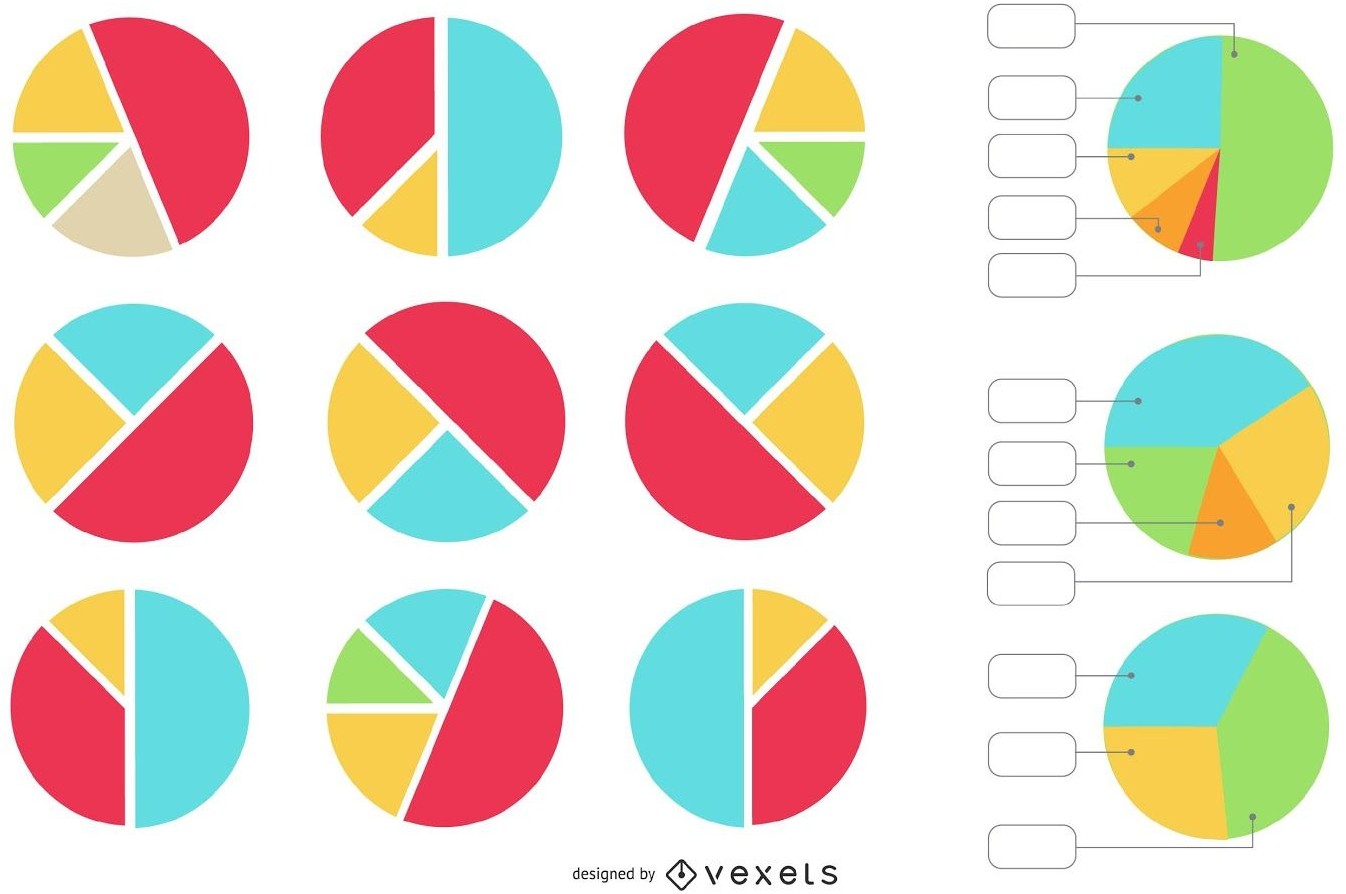
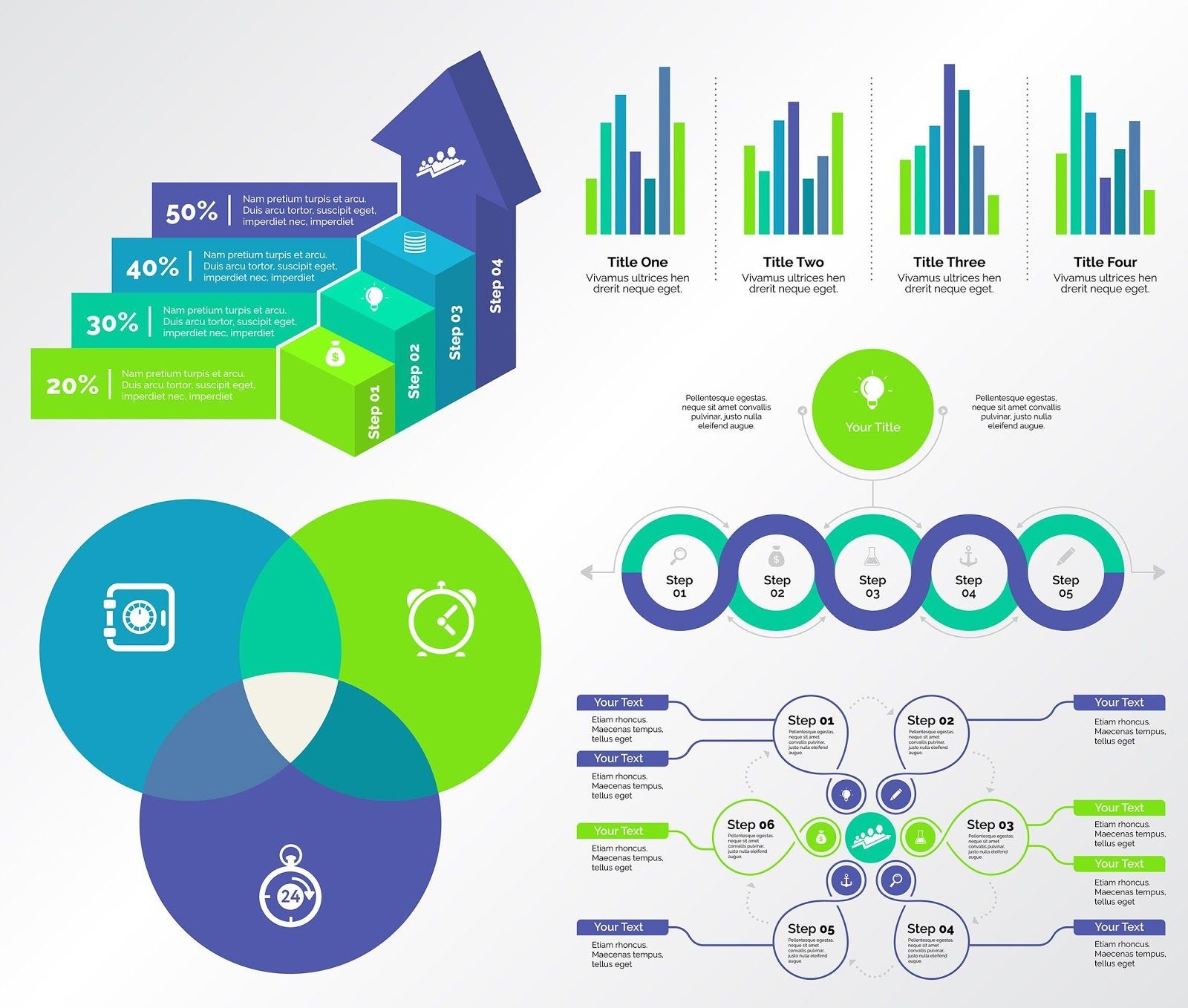






## Gráficos



## Pirâmide Alimentar

