

TP n°2.1

Les mots clés static / final

Un Sejour pour se construire a besoin d'un objet de type Date. Pour autant les constructeurs de la classe Date ne sont pas tous évident à utiliser. On va trouver un moyen permettant de nous faciliter le travail.

1° - Une classe utile.

On va créer une classe Utile dans laquelle on va ranger des choses... utiles.

On commence par créer le package `outils`.

Pour créer ces packages clic droit sur le package `votrenom.airbnb` -> New
-> Package

Nom du package `votrenom.airbnb.outils`

Nom de la classe : `Utile`

2° - Méthodes

Créez deux méthodes :

1. Une méthode permettant de construire une date (soit à partir d'une chaîne de caractères, soit avec un format entier : jour / mois / année). Cette méthode retourne un objet de type `java.util.Date` bien initialisé.
2. Une méthode permettant de renvoyer une chaîne de caractère formatée de la façon suivante : jour/mois/année (ex : 07/01/2020). Cette méthode prend en paramètre un objet de type `Date`.

Si vos méthodes ne sont pas encore "static", vous vous retrouvez à devoir créer une instance de votre classe `Utile` afin d'appeler l'une de ces méthodes...

Ajoutez le marqueur `static` à chacune des méthodes.

Appelez ces méthodes de manière "static" : depuis le nom de la classe.

3° - Faisons les choses bien

Trouvez un moyen pour ne plus avoir la possibilité de construire une instance de cette classe.

Le mot clé final peut également apparaître dans votre programme.

4° - Il n'y a pas qu'une façon de faire

Trouvez deux façons de faire la méthode "2" qui formate la date en String depuis l'objet Date passé en paramètre :

- Avec un SimpleDateFormat ou je ne sais pas quoi...
- Sans rien d'autre que votre Date.

Jugez les deux solutions, efficacité, rapidité, poids, confiance, flexibilité, maintenabilité... Et de ce que vous avez fait en premier.