

Projeto – Arquitetura de Computadores – CE4411

Enzo Bozzani Martins – 24.122.020-1

Luca Anequini Antoniazzi – 24.122.032-6

Tema: Jogo de memorização de uma sequência de números.

Descrição: Criação de um jogo de memorização utilizando uma sequência de números. Ao dar “*Run*” , a sequência é mostrada no display hexadecimal. O usuário, após exibição da sequência, deve acertá-la, digitando seus números no teclado matricial. Caso erre algum número da sequência, é mostrada a mensagem no LCD indicando que o usuário perdeu. Após isso, ele deve dar “*Run*” novamente para tentar acertar a sequência.

Repositório GitHub contendo o código-fonte:
<https://github.com/EnzoBozzani/memory-game>

Atividades:

10/10:

- Adição das funções já existentes para uso do LCD e do teclado.

- Desenvolvimento das sub-rotinas para printar os números no display, printar a sequência no display (usando as sub-rotinas de printar números), printar no LCD o título do jogo e iniciado o desenvolvimento da sub-rotina que compara a leitura do teclado com a sequência.

17/10:

- Desenvolvimento da funcionalidade de comparar os dados lidos do teclado com a sequência, onde caso o usuário erre algum número da sequência ele perde e, caso acerte todos, ganha o jogo.

- Adicionada funcionalidade de informar ao usuário que ele venceu.

- Consertado o problema de que tanto o LCD quanto o display hexadecimal estarem usando a mesma porta.