

Pasos a seguir para migrar el proyecto Rentas de WIN32 a WINFORM:

1. Identificar los elementos de la interfaz: Lo primero que realicé fue la implementación de los botones de la cabecera, la imagen con el logo y el slide down para el apartado de gestiones
2. Implementar paneles separados: Esta fue la parte que más se complicó, puesto que desconocía que era la alternativa para poder modificar una parte de ventana dinámicamente sin tener que crear una ventana nueva. De todos modos le pregunte al asistente de IA qué elemento podría usar y logre implementar la funcionalidad
3. Crear la función cargarVista: Cree una función genérica que pudiera usar para todos los botones a la que se le pasa el nombre del archivo UserControl para que cargue los elementos de este archivo dentro del panel principal de la ventana principal.
4. Crear cada una de las ventanas: Cree cada ventana incluyendo elementos nuevos para que parezca una aplicación más completa. Cada ventana posee elementos distintos que se disponen en la ventana principal dependiendo del botón que se presiona
5. Pruebas de funcionalidad: Probe que la aplicación anduviera como se esperaba y que se modificara todo correctamente.