



ENZO CASALINI

Élève en développement informatique

PROJETS RÉALISÉS

Développement d'un jeu vidéo en langage C (à l'aide de la bibliothèque graphique SDL2).
Développement d'un jeu client/serveur en Java.
Création d'un site WEB avec authentification et gestion de profil en PHP.
Création d'une application mobile basique en Ionic/React qui récupère des informations depuis une API.

CENTRES D'INTÉRÊT

- Basketball : Club de Cogolin jusqu'à 2016 (pratique en tant que loisir aujourd'hui)
- Football
- Jeux Vidéos
- Animés

LANGUES

Anglais : B2
Italien : B1 (courant)

POUR ME CONTACTER

Téléphone : 06 27 62 57 95
E-mail : enzocasa83@gmail.com
Adresse : 26 Rue de l'Audiguier, 83310 Cogolin
Portfolio : www.enzo-casalini.fr
GitHub : <https://github.com/EnzoCasalini>

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire en développement WEB

IXTENSO | juillet 2021 - août 2021

- Refonte du responsive de plusieurs sites.
- Réalisation de la page "Home" d'un site de paris sportif.

Stage d'observation

Lapp Muller | novembre 2016

- Découverte des différents secteurs présents au sein d'une entreprise.

FORMATION

Sophia Ynov Campus | Sophia Antipolis, 06

09/2020 - En cours

- Bachelor Informatique.

Lycée du Golfe de St Tropez | Gassin

09/2017 - 07/2020

- Baccalauréat : Scientifique (Spécialité Physique-Chimie)
Mention Très Bien avec mention italien Européen.

COMPÉTENCES

- Développer en langage C / C++ / C# / Java
- Développer un site WEB (HTML/CSS/JS)
- Utiliser des frameworks backend (NodeJS/Symfony/Django)
- Développer une application web mobile (TypeScript/Ionic/ReactJS)
- Gestion de base de données (SQL)
- Mise en place d'un réseau avec un routage dynamique
- Utilisation de Windows Server