

IUT Nancy Charlemagne Université de Lorraine 2 ter boulevard Charlemagne BP 55227 54052 Nancy Cedex

Département informatique

Rapport TD Outils-Libres en Latex

Etudiant : Enzo Collot Année universitaire 2022–2023

Table des matières

1	Effic	Efficacité de l'environnement de travail			
	1.1	TD-1: La souris	4		
	1.2	TD-2 : Le clavier	5		
	1.3	TD-3: Vim et Emacs	6		
	1.4	TD-4: Commande history	7		
	1.5	TD-5 : Alias	8		
	1.6	TD-8 : Raccourci ZSH	9		
	1.7	TD-9 : Terminaux	10		
2	2 Client SSH				
	2.1	TD-1-SSH: Utilisation SSH	12		
	2.2	TD-2-SSH: Authentification Publique	14		
	2.3	TD-3-SSH: Connexion Automatique	16		
	2.4	TD-4-SSH: SFTP-SSHFS	18		
	2.5	TD-5-SSH: Tunnel SSH	21		
	2.6	TD-6-SSH: Tunnel-Tsock	22		
	2.7	TD-7-SSH: X11 Forward	23		
	2.8	TD-8-SSH: Rebonds SSH	24		
	2.9	TD-9-SSH: Bonus SSH			
3	Git		28		
9	2.1	TD 1 Cit · Initialization Cit	20		

1 Efficacité de l'environnement de travail

1.1 TD-1 : La souris

— Désactiver votre souris au niveau système avec la commande xinput

Pour désactiver la souris au niveau système, nous allons utiliser la commande xinput.

Je tiens à préciser que je vais effectuer ce test sur mon ordinateur personnel qui fonctionne sous Linux Mint.

Voici ci-dessous, la commande qui permet de désactiver la souris :

xinput set-prop "device name" "Device Enabled" 0

Dans mon cas, j'ai dû rentrer la commande suivante :

xinput set-prop "Logitech Wireless Receiver Mouse" "Device Enabled" 1

— Initialiser un fichier dans lequel nous allons lister tous les problèmes d'efficacité rencontrés pendant cette séance.

Priorité	Problème	Correctif
1	Logout difficile au clavier	Raccourci clavier Ctrl+Alt+Suppr/Delete
2	Impossible d'éditer des do-	Utilisation de LaTeX
	cuments PDF avec Google	
	Drive	
3	La souris est bloquée et ne	Utilisez le raccourci clavier Ctrl+Alt+F1 pour ouvrir
	répond plus	une console en mode texte, puis connectez-vous à votre
		session. Ensuite, utilisez la commande sudo service
		gdm3 restart pour redémarrer le serveur d'affichage
		et réinitialiser la souris
4	Impossible d'avoir plusieurs	Sous Terminator, Ctrl+Shift+O pour split le terminal
	terminaux en parallèle	verticalement,
		Ctrl+Shift+L pour split le terminal horizontalement
5	Accèder au navigateur de fi-	shotcut configurable dans les settings ex : $Alt+F$
	chier	
6	Naviguer dans discord sans	Tab pour se déplacer de haut en bas, Shift+Tab pour
	la souris	aller de bas en haut
		et Ctrl+Tab pour naviguer de gauche à droite
7	La souris ne fonctionne pas	Utilisez le raccourci clavier Fn+F9 pour activer ou
	sur un ordinateur portable	désactiver le pavé tactile, qui peut parfois interférer avec
		la souris

1.2 TD-2: Le clavier

— Identifier un site permettant de s'améliorer à taper au clavier.

J'ai trouvé un site qui permet de tester la rapidité de frappe au clavier. Voici le lien ci-dessous :

Site de TapTouch

Pourquoi celui-ci plutôt qu'un autre?

J'ai choisie ce site car il explique quelques informations sur notre score à la fin et il nous donne des astuces pour nous améliorer.

Inclure quelques screenshots montrant l'interface

Screen de l'interface du site :



(a) Page principale du site

(b) Page pour effectuer le test de rapidité

FIGURE 1 – Deux captures d'écran du site TapTouch

Essayer de masquer ses mains pour taper sans regarder

Inclure quelques résultats de rapidité.

Premier test effectué le 22/12/2022 :



Deuxième test effectué le 23/12/2022 :



1.3 TD-3: Vim et Emacs

— Effectuer les tutoriels pour Vim et Emacs :

 $\operatorname{Vim}: \mathtt{vimtutor}$

Emacs: emacs, puis Ctrl+H+T

— Paramétrer GNU Readline (le line editor par défault de bash) pour être en mode Emacs ou Vim

Une fois que j'ai effectué les deux tutoriels, je vais paramétrer GNU Readline en mode Vim. Pour ce faire, je vais utiliser la commande suivante :

export EDITOR=vim

Aprés, pour l'avoir de façon permanente, on peut ajouter cette ligne dans le fichier /.bashrc.

— Tester les deux 2 modes, en choisir un

J'ai testé ces deux modes et j'ai choisie d'utiliser Vim.

— Paramétrer Emacs ou Vim comme étant éditeur par défault en plus du mode Readline.

Pour qu'il soit de façon permanente, j'ai ajouté cette ligne suivante dans le fichier bashrc comme ci-dessous :



1.4 TD-4: Commande history

— Regarder votre history

Voici ci-dessous, une capture d'écran de mon history :

```
125 Cd Documents/cours_serveurs_web/
126 ls
127 cd apache2/
128 ls
129 vim Vagrantfile
130 vagrant up
131 vagrant ssh
132 vagrant halt
133 cd nginx/
134 vim Vagrantfile
135 vagrant up
136 vagrant ssh
137 vagrant halt
138 xinput
138 xinput
139 xinput set-prop "Virtual core XTEST pointer" "Device Enabled" 0
140 xinput
141 xinput set-prop "Logitech Wireless Receiver Mouse" "Device Enabled" 0
142 xinput set-prop "Logitech Wireless Receiver Mouse" "Device Enabled" 1
143 vim
144 export EDITOR=vim
145 ls
146 sudo vim ~/.bashrc
147 history
```

— Y a-t-il des informations sensible? Comment y remédier?

Oui, il peut y avoir des informations sensibles dans le history comme les mot de passe etc. Pour remédier à cela, nous pouvons utiliser un autre interpréteur de commande comme ZSH.

— Un employé de longue date semble avoir un history très court, quelle sont les causes possibles ?

```
cat /.bash_history
```

sudo apt install curl zsh git

sh-c"(curl-fsSL https://raw.github.com/ohmyzsh/ohmyzsh/master/tools/install.sh)"

On peut constater que cette employé à utiliser un autre interpréteur de commande qui est ZSH en le combinant avec OHMYZSH. Donc on ne peut plus voir son hisotry dans bash_history.

— Nos history sont souvent pollués par beaucoup de ls, cd, pwd ... Ces commandes sont tellement courtes que les taper entièrement est plus rapide. On veut éviter qu'elles n'apparaissent dans les résultats de recherche de l'history, comment faire?

Pour eviter d'avoir certaine commande dans notre hisotry, on peut ajouter l'option HISTIGNORE dans le fichier bashrc :

export HISTIGNORE="%:ls:cd:pwd"

Voici le resulat ci-dessous :

```
zeyrox@Zeyrox-PC:~$ cd
zeyrox@Zeyrox-PC:~$ ld
ld: no input files
zeyrox@Zeyrox-PC:~$ pwd
/home/zeyrox
zeyrox@Zeyrox-PC:~$

(a) Quelque commande pour tester HISTI-
GNORE

(b) Résultat dans history
```

FIGURE 2 – Deux captures d'écran montrant un test de HISTIGNORE

1.5 TD-5 : Alias

— Il est possible de créer des alias avec des arguments à l'aide des bash functions :

Ecrire une bash function mkcd mondossier qui crée le dossier mondosser puis navigue dedans.

Voici les étapes ci-dessous pour créer une bash function mkcd :

```
enzo@Enzo-PC:~$ function mkcd() { mkdir -p "$@" && cd "$_"; }
enzo@Enzo-PC:~$ alias mkcd="mkcd"
enzo@Enzo-PC:~$ mkcd test
enzo@Enzo-PC:~/test$
```

Ecrire une bash function gitemergency qui add, commit, et push tout son travail sur l'origine, permettant de ne rien perdre en cas d'alerte d'incendie.

Voici les étapes ci-dessous pour créer une bash function gitemergency :

```
enzo@Enzo-PC:-$ function gitemergency() { git add .; git commit -m "Commit rapide"; git push -u origin; }
```

1.6 TD-8 : Raccourci ZSH

Dans zsh, créer un raccourci Ctrl + Shift + A :
 Lance les services apache et mariadb
 Log dans le terminal quand tout est lancé
 Ce reccourci est un interrupteur : apache et mariadb s'arrêtent si j'appuie à nouveau dessus.

Pour répondre à la question, nous allons tout d'abord crée un script bash comme cidessous :

```
#!/bin/bash

if [[ $1 == "start" ]]; then
    echo "Starting Apache and MariaDB..."
    sudo service apache2 start
    sudo service mysql start
    echo "Apache and MariaDB started."

else
    echo "Stopping Apache and MariaDB..."
    sudo service apache2 stop
    sudo service mysql stop
    echo "Apache and MariaDB stopped."

fi
```

Maintenant que nous avons crée le scrpite .sh, nous allons crée deux fonctions dans le fichier .zshrc pour faire fonctionner le script comme ci-dessous :

```
function start_services() {
    echo "Starting Apache and MariaDB..."
    ~/services.sh start
    echo "Apache and MariaDB started."
}

function stop_services() {
    echo "Stopping Apache and MariaDB..."
    ~/services.sh stop
    echo "Apache and MariaDB stopped."
}
```

Maintenant que nous avons crée les deux fonctions, nous allons les combinaison de touche dans le fichier .zshrc comme ci-dessous :

```
function toggle_services() {
   if [[ $SERVICES_RUNNING == "true" ]]; then
        stop_services
        unset SERVICES_RUNNING
   else
        start_services
        export SERVICES_RUNNING=true
   fi
}
bindkey '^A' toggle_services
```

Il nous reste plus qu'à utiliser la commande source /.zshrc pour que les modification soient prises en comptes.

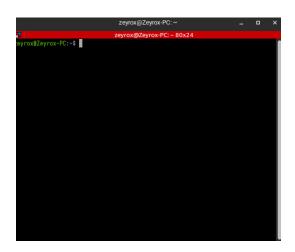
1.7 TD-9: Terminaux

— Installez et essayer 3+ émulateur de terminaux parmis la liste précédente :

Pour ma part, je vais installer Terminator, Kitty et Tillix. Les installation des différantes terminaux sous debain en dessous :

Terminator : sudo apt-get install terminator

Image de Terminator :



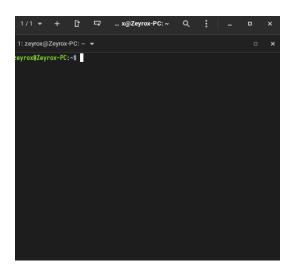
 ${\rm Kitty: sudo\ apt-get\ install\ kitty}$

Image de Kitty:



Tilix: sudo apt-get install tilix

Image de Tilix:



 Choisir un terminal et justifier pourquoi Focntionnalitès
 Rapidité
 Documentation/Ecosystème

J'ai décidé de chosire terminator car il offre beaucoup de possibilité. Au niveaux de la fonctionnalités, Terminator permet d'avoir plusieur terminaux dans un seul terminal (Multiplexage). On peut crée des onglets, de définir des reccourcie et bien plus encore.

Ensuite, en ce qui concerne la rapidité, terminator est un terminal trés rapide et réactifs.

Et pour finir, Terminator à une communauté trés actif et il est trés bien documenté. Donc on oeut conclure que dans l'ensemble, Terminator est un bon choix de terminal en raison de ses fonctionnalités, de sa rapidté et de sa trés bonne documentation. C'est pour cela que j'ai décider d'utiliser Terminator.

Et de mon point de vue, j'ai toujours utiliser terminator car je trouve qu'il est facile à utiliser et une fois que l'on connaits les différentes combinaisons de touche, il peut devenir trés puissant.

— Désinstaller les autres terminaux

Pour désinstaller les autre terminaux, nous allons utiliser la commande suivante : sudo apt-get remove (le nom de terminal). Par exemple : sudo apt-get remove tilix.

2 Client SSH

2.1 TD-1-SSH: Utilisation SSH

— Récupérer et démarrer l'environnement Vagrant sur arche?

Pour ce nouveau TD, nous allons utiliser Vagrant pour utiliser SSH. Pour ce faire, nous allons télécharger depuis Arche le fichier Vagrant. Une fois que le fichier Vagrant est téléchargé, nous allons exécuter la machine Vagrant avec la commande ci-dessous :

enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo vagrant % vagrant up

Une fois que la commande est terminer, on doit avoir ceci comment message qui indique que les machine sont bien démarrer :

==> cli: Machine 'cli' has a post 'vagrant up' message. This is a message
==> cli: from the creator of the Vagrantfile, and not from Vagrant itself:
==> cli: Vanilla Debian box. See https://app.vagrantup.com/debian for help and b
ug reports
==> srv: Machine 'srv' has a post 'vagrant up' message. This is a message
==> srv: from the creator of the Vagrantfile, and not from Vagrant itself:
==> srv: Vanilla Debian box. See https://app.vagrantup.com/debian for help and b
ug reports

— Se connecter à la machine srv avec les utilisateurs alice, bob et carole sans utiliser vagrant ssh?

Pour se connecter à la machine srv avec les utilisateurs alice, bob et carole sans utiliser vagrant ssh, nous allons utiliser la commande suivante :

Connexion à l'utilisateur alice en ssh:

Linux srv 4.9.0-12-amd64 #1 SMP Debian 4.9.210-1 (2020-01-20) x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

SSh alice@10.0.3

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law.
Last login: Tue Feb 21 10:51:34 2023 from 10.0.0.1

alice@exr:-5

(a) Connexion SSH avec l'uti- (b) Connexion Réussie avec l'utilisatrice lisatrice Alice

FIGURE 3 – Deux captures d'écran montrants une connexion en s
sh au serveur s
rv avec l'utilisatrice Alice $\,$

Maintenant que nous avons réussi à nous connecter au serveur "srv" avec l'utilisateur "Alice", nous allons faire la même chose pour les deux autres utilisateurs.

Connexion à l'utilisateur bob en ssh :

ssh bob@10.0.0.3 bian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent rmitted by applicable law. b@srv:-\$ |

(a) Connexion SSH avec l'utilisateur Bob

(b) Connexion Réussie avec l'utilisateur Bob

Figure 4 – Deux captures d'écran montrants une connexion en ssh au serveur srv avec l'utilisateur Bob

Connexion à l'utilisateur carol en ssh :

bian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent rmitted by applicable law. ssh carol@10.0.0.3 (a) Connexion SSH avec l'uti- (b) Connexion Réussie avec l'utilisatrice Ca-

lisatrice Carol

FIGURE 5 – Deux captures d'écran montrants une connexion en ssh au serveur srv avec l'utilisatrice Carol

— Vérifier qu'on est bien sur la machine Vagrant et pas en local?

Pour verifier que nous somme bien sur la machine vagrant et non en local, nous allons utiliser la commande suivante :

```
carol@srvi-$ ip a

1: lo: x1: <
```

On peut constater qu'au niveau des adresses IP, nous avons celle du serveur "srv", donc nous sommes bien sur la machine "vagrant".

— Consulter l' history local, que remarque-t-on?

Voici, ci-dessous l'history local :

```
999 vagrant up
391 vagrant sh
392 vagrant sh
392 vagrant sh srv
393 ssh alice@10.0.2.15
394 ssh alice@10.0.0.3
395 ssh alice@10.0.0.3
395 ssh alice@10.0.0.3
397 ssh carcl@10.0.0.3
397 ssh carcl@10.0.0.3
398 vagrant ssh srv
399 vagrant ssh srv
399 ssh carcl@10.0.0.3
```

On peut constater que nous ne voyons pas les mots de passe que nous avons entrés pour nous connecter au serveur srv avec un utilisateur.

2.2 TD-2-SSH: Authentification Publique

— Créer une paire de clés privée et publique à l'aide de ssh-keygen?

Pour cette nouvelle étape, nous allons créer une paire de clés privée et publique à l'aide de ssh-keygen. Donc voici les étape ci-dessous pour le faire :

Pour commencer, nous allons ouvrie un terminal est taper la commande suivante :

[enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo ~ % ssh-keygen

Ensuite, il nous demande à quel emplacement nous voulons enregistrer notre clé. Nous laissons par défaut :

Generating public/private rsa key pair. Enter file in which to save the key (/Users/enzocollot/.ssh/id_rsa):

14

Ensuite, il nous demande une passphrase. Vous pouvez en indiquer une, mais j'ai laissé par défaut. Une fois que c'est fini, vous devez avoir cela qui devrait apparaître :

Voila, nous avons générer une clé rsa.

— Utiliser la commande ssh-copy-id pour déposer la clé publique sur le compte alice@cli . Vérifier qu'on peut maintenant se connecter sans mot de passe?

Pour cette nouvelle étape, nous allons utiliser la commande ssh-copy-id pour déposer la clé publique sur le compte alice@cli. Pour ce faire, nous allons utiliser la commande suivantes :

anzocollot@MacBook-Air-de-Enzo ~ % ssh-copy-id -i .ssh/id_rsa.pub alice@10.0.0.2

Une fois que nous avons entrée la commande, il va nous demander le mot de passe de Alice. Une fois le mots de passe entrer, nous avons ceci qui apparaît :

```
alice@10.0.0.2's password:
Number of key(s) added: 1
Now try logging into the machine, with: "ssh 'alice@10.0.0.2'"
and check to make sure that only the key(s) you wanted were added.
```

Maintenant, on peut ce connecter en compte d'alice sur le serveur cli sans rentrer son mots de passe.

— Déposer manuellement la clé publique sur le compte bob@cli Les nouvelles clés créés sont dans /.ssh Les clées autorisées à se connecter au serveur sont dans /.ssh/authorized_keys

Pour déposer manuellement la clé publique sur le compte bob@cli, vous pouvez suivre les étapes ci-dessous :

Pour commencer, nous allons afficher le contenue de notre clé publique et le copier avec la commande suivante :

encecolistMedBox AI: -de-Fore = N cat. sh/id_ras.pub
sit-ras AMABNICA_TYPEAMORDER_TO PROFITE - 19-pup tibe* | Litropic a WyMonity* PROFITE - 19-pup tibe* | Litr

Une fois que nous avons copier la clé publique, nous allons nous connecter au compte de bob@cli avec la commande suivante :

ssh bob@cli

Une fois connecter sur le compte, nous allons verifier si le dossier .ssh existe. Si il existe pas, nous le créons avec la commande suivante :

mkdir /.ssh

Ensuite, on tape la commande suivante pour créer ou ouvrir le fichier "authorized_keys":

nano /.ssh/authorized_keys

Maintenant, on copie le contenue de la clé publique dans le fichier comme ci-dessous :



Une fois que nous avons enregistrer le fichier, c'est bon, on peut ce connecter au compte de bob@cli sans taper le mot de passe avec la commande suivante :

ssh -i /.ssh/id_rsa.pub bob@cli

2.3 TD-3-SSH: Connexion Automatique

— Purger le fichier /.ssh/known_hosts si nécessaire?

Pour cette nouvelle étape, nous allons purger le fichier /.ssh/known_hosts avec la commande suivante :

sudo rm known host

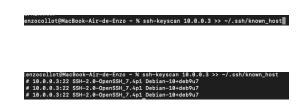
— A l'aide de ssh-keygen et ssh-keyscan , ajouter la clé publique du serveur srv manuellement, décrire les étapes.

Votre client SSH ne doit pas demander d'ajouter la clé publique du serveur à la première connexion.

Voici les étapes pour ajouter manuellement la clé publique du serveur srv au fichier known_hosts à l'aide des commandes ssh-keygen et ssh-keyscan :

Tout d'abord, on va utiliser la commande ssh-keyscan pour récupérer la clé publique du serveur srv. Dans un terminal, on va utiliser la commande suivante :

ssh-keyscan 10.0.0.3 >> /.ssh/known_hosts



Ensuite, on va utiliser la commande ssh-keygen pour générer une paire de clés SSH (une clé publique et une clé privée) sur l'ordinateur local. Dans le même terminal, tapez la commande suivante :

ssh-keygen

Une fois que nous avons généré une paire de clés SSH, nous allons copier la clé publique sur le serveur srv. Pour ce faire, nous allons entrer la commande suivante dans le terminal : ssh-copy-id -i /.ssh/id/_rsa.pub user@srv

Ici, user@srv on remplace par les utilisateur sur le serveur srv. un petit exemple cidessous :

```
AnzocollottMacBook-Air-de-Enzo - N ssh-copy-id -i -/.ssh/id_rss.pub bob210.0.0.0.3

(war/ini/ssh-copy-id: 1MFO; Source of key(s) to be installed: "Vivers/arcocollot/.ssh/id_rss.pub"

The authenticity of hest 10.0.453 (10.00.0.3) can't be established:

COSA key fingerprint is SNAZ66:Fv4X9585Andov:mRvyriuPitkedTukuMxtVPbahOvVMo.

Re you sure you want to continue connecting (yes/no/fingerprincill)? yes

war/Pini/ssh-copy-id: 1MFO; attempting to log in with the new key(s), to filter out any that are already i

war/ini/ssh-copy-id: IMFO; i key(s) remain to be installed -- if you are prompted now it is to install th

one key

sobe(3.0.0.0.3) password:

Number of key(s) added: 1

cor try, logging into the machine, with: "ssh "bob20.0.0.0.3"

mod check to sake sure that only the key(s) you wanted were added.
```

Voila, maintenant, on peut se connecter automatique avec l'utilisateur bob au serveur srv.

— Créer un fichier de configuration pour SSH, vous permettant de vous connecter sur le compte bob@cli en tapant ssh bc.

Voici les étapes pour créer un fichier de configuration pour SSH qui permettra de se connecter au compte bob@cli en tapant simplement ssh bc :

Pour commencer, nous allons tapez la commande suivante pour créer un nouveau fichier de configuration SSH :

nano /.ssh/config

[enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo ~ % nano ~/.ssh/config■

Dans le fichier de configuration, ajoutez les lignes suivantes :

Host bc HostName 10.0.0.2 User bob Une fois que nous avons mis les informations dans le fichier de configuration, nous pouvons nous connecter comme ci-dessous :

```
Linux cli 4.9.0-12-amd64 #1 SMP Debian 4.9.210-1 (2020-01-20) x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/docs/#copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law.

Last login: Thu Feb 23 16:21:25 2023 from 10.0.0.1
```

(b) Connexion réussite avec l'utilisateur Bob

FIGURE 6 – Deux captures d'écran montrants une connexion en ssh au serveur srv avec l'utilisateur bob en utilisant l'auto-complétion

2.4 TD-4-SSH: SFTP-SSHFS

sant l'auto-complétion

— Vérifiez que vous arrivez à vous connecter au compte alice@cli en utilisant SFTP. Copiez-y un fichier par SFTP, puis récupérez un autre fichier.?

Pour cette nouvelle étape, nous allons nous connecter avec l'utilisateur alice en utilisant SFTP. Pour ce faire, nous allons ouvrir un terminal et taper la commande suivante : sftp alice@10.0.0.2



On peut constater que nous somme bien connecter en sftp au serveur cli avec l'utilisateur Alice.

Maintenant que nous somme connecté, nous allons copier un fichier de notre machine local vers la machine virutel. Pour ce faire, nous allons crée un fichier texte et l'envoyer sur le serveur. Voici les étapes ci-dessous :

Pour commencer, nous allons crée un fichier texte avec la commande suivante :

enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo vagrant % touch text.txt

Une fois que nous avons crée le fichier, on se reconnecte au serveur avec la commande que nous avons vue précédement. Une fois connecter, nous allons utiliser la commande suivante :



On peut constater que notre fichier à bien était envoyé sur le serveur.

Maintenant que nous avons envoyer un fichier de notre machine local vers la machine virtuelle, nous allons prendre un fichier de la machine virtuelle et nous allons le télécherger sur la machine local. Pour ce faire, nous allons utiliser la commande suivante :



On peut constater que nous avons bien reçus le fichier du serveur sur notre machine local.

- Vérifiez que vous arrivez à vous connecter au compte alice@cli avec SSHFS. Éditez un fichier distant avec un éditeur graphique (par exemple GVIM)
- Vérifiez que la modification est bien répercutée sur la machine virtuelle alice@cli.

Pour cette nouvelle étape, je vais répondre au deux question en même temps. Pour commencer, nous allons nous connecter au compte alice@cli avec SSHFS. Pour ce faire, nous allons utiliser la commande suivante :

sshfs alice@10.0.0.2:/home /tmp/alicecli

Verfication du montage dans le dossier /tmp/alicecli:

```
[enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo alicecli % ls
alice bob carol vagrant
enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo alicecli % █
```

On peut constater que le montage à bien était réalisé.

Maintenant, nous allons modifier un fichier avec vim et regarder si les modification se repercute quand on se connecte directement au serveur. Pour ce faire, nous allons créé un fichier avec vim et mettre des informations dedans comme ci-dessous :

```
Bonjour, je m'spelle Enz
```

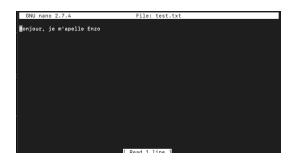
Une fois que nous avons créé et modifié le fichier, nous allons nous connecter au serveur avec alice comme ci-dessous :

```
enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo ~ % ssh alice@10.0.0.2
alice@10.0.0.2's password:
Linux cli 4.0.0-12-and04 #1 SMP Debian 4.9.218-1 (2020-01-20) x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/+/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law.
Last login: Thu Feb 23 14:51:07 2023 from 10.0.0.1
```

Une fois que nous somme connecter, nous allons regarder les information dans le fichier comme ci-dessous :



On peut constater que notre fichier à bien était modifier.

2.5 TD-5-SSH: Tunnel SSH

— Créer un tunnel SSH entre votre poste et srv à travers la machine cli?

Pour cette nouvelle étape, nous allons crée un tunnel SSH entre mon poste et srv à travers la machine cli. Pour ce faire, nous allons ouvrir un termnial et taper la commande ci-dessous :

enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo ~ % ssh -L 8000:10.0.0.3:80 alice@10.0.0.2

Maintenant que nous avons crée notre tunnel ss, nous pouvons passer à la suite.

- Tester en ouvrant un navigateur sur votre poste local à l'adresse http://localhost:8000/cgi-bin/test1.cgi.
- Pour srv , le navigateur devrait donc provenir de cli , et pas de votre poste local. Si c'est OK, vous devriez avoir le message « OK : la connexion est bien établie depuis l'adresse de la VM cli »

Ici, je vais repondre directement au deux question, maintenant nous allons tester la connexion en nous rendant à l'adresse suivante : http://localhost:8000/cgi-bin/test1.cgi.

Voici ci-dessous, le résultat de la page :



On peut constater que nous avons bien le message « OK : la connexion est bien établie depuis l'adresse de la VM cli ». Donc notre tunnel SSH fonctionne correctement.

2.6 TD-6-SSH: Tunnel-Tsock

— Se connecter en SSH sur srv .

Pour cette nouvelle étape, nous allons nous connecter au serveur srv via SSH comme ci-dessous :

```
enzocollot@MacBook-Air_de-Enzo ~ % ssh alice@18.8.8.3
alice@18.8.8.3*s password:
Linux srv 4.9.6-12-amd6.4f SMP Debian 4.9.218-1 (2828-81-28) x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSGLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
Last login: Thu Feb 23 13:42:25 2823 from 18.8.8.1
alice@srv:-$
```

Maintenant que nous somme connecter au serveur srv, nous pouvons passer à la suite.

— Se connecter à cli en permettant à cli d'accéder à srv via un tunnel accessible par le port 9000.

Pour ce connecter au serveur cli en permettant à cli d'accéder à srv via un tunnel accessible par le port 9000, nous allons crée un tunnel SSH comme ci-dessous :

enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo ~ % ssh -R 9000:10.0.0.3:22 alice@10.0.0.3

Maintenant que nous avons crée le tunnel SSH, nous allons passer à la suite.

— Vérifier que vous arrivez à accéder au serveur web : wget -nv -O - http ://local-host :9000/cgi-bin/test2.cgi.

Pour verifier, nous allons utiliser la commande wget -nv -O - http://localhost:9000/cgi-bin/test2.cgi comme ci-dessous:

alice@srv:-\$ wget -nv -0 - http://localhost:9000/cgi-bin/test2.cgi SSH-2.0-OpenSSH_7.4p1 Debian-10+deb0u7 Protocol mismatch. 2023-02-24 10_37:05 URL:http://localhost:9000/cgi-bin/test2.cgi [58] -> "-" [1]

On peut constater que nous arrivons à accéder à la page web.

2.7 TD-7-SSH: X11 Forward

— Installer une application graphique sur cli (par exemple xclock ou xeyes ,disponibles dans le paquet x11-apps), ainsi que xauth (disponible dans le paquet xauth).

Pour cette nouvelle étape, nous allons une application graphique sur le serveur cli. Pour ce faire, nous allons nous connecter sur le serveur cli et installer les application suivante :

sudo apt-get install x11-apps
sudo apt-get install xauth

Maintenant que nous avons installer ces deux paquets, nous pouvons passé à la suite.

— Se connecter sur cli en activant le forwarding X11.

Pour ce connecter sur cli en activant le forwarding X11, nous allons utiliser la commande ci-dessous :

enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo vagrant % ssh -X alice@10.0.0.2

Une fois que nous somme connecter, nous pouvons passer à la suite.

— Vérifier que vous pouvez lancer les applications graphiques installées et que les GUI s'affichent sur le poste local.

Nous allons lancer une application graphique via le terminal. Donc voici les étapes pour lancer l'application graphique :



Voila, nous avons reussi à lancer une application graphique X11 depuis le terminal.

2.8 TD-8-SSH: Rebonds SSH

— Configurer .ssh/config avec ProxyJump de manière à pouvoir rebondir automatiquement sur cli lorsque vous vous connectez à srv.

Dans cette nouvelle étape, nous allons configurer ProxyJump de manière à pouvoir rebondir automatiquement sur cli lorsque l'on se connecte à srv. Pour ce faire, nous allons crée et modifier le fichier config comme ci-dessous :

```
GNU nano 2.0.6 File: /Users/enzocollot/.ssh/config

GNU nano 2.0.6 File: /Users/enzocollot/.ssh/config

Host srv
Hostname 10.0.0.3
User bob
ProxyJump cli
Host cli
Hostname 10.0.0.2
User bob
```

Maintenant que nous avons configuer le fichier config, nous pouvons passer à la suite.

— Vous pouvez utiliser la commande who pour vérifier de quelle adresse vous connectez.

Maintenant que nous avons configuer ProxyJump, nous allons nous connecter au serveur srv. Une fois connecter, nous allons utiliser la commande who ci-dessous :

```
bob@srv:~$ who
bob pts/0 2023-02-24 13:42 (10.0.0.2)
```

On peut constater que nous somme connecter au serveur srv en passant par le serveur cli. Donc le rebonds c'est bien effectué.

— Idem en utilisant ProxyCommand au lieu de ProxyJump.

Pour cette nouvelle étape, nous allons utiliser ProxyCommand. Pour ce faire nous allons reprendre notre fichier config et le modifier comme ceci :

```
GNU nano 2.0.6 File: /Users/enzocollot/.ssh/config

Host srv
Hostname 10.0.0.3
User bob
ProxyCommand ssh -W %h:%p cli

Host cli
Hostname 10.0.0.2
User bob
```

Maintenant que nous avons configuer le fichier config, nous pouvons passer à la suite.

— Vous pouvez utiliser la commande who pour vérifier de quelle adresse vous connectez.

Maintenant que nous avons configuer ProxyCommand, nous allons nous connecter au serveur srv. Une fois connecter, nous allons utiliser la commande who ci-dessous :

```
[bob@srv:-$ who
bob pts/0 2023-02-24 13:59 (10.0.0.2)
```

On peut constater que nous somme connecté au serveur srv en passant par le serveur cli. Donc le rebonds c'est bien effectué.

2.9 TD-9-SSH: Bonus SSH

— Vérifiez que vous pouvez couper une connexion SSH en utilisant une séquence d'échappement.

Pour cette nouvelle étape, nous allons verifier que l'on peut couper une connexion SSH en utilisant une séquence d'échappement. Pour ce faire, nous allons dans une fenêtre SSH et nous allons utiliser ce caractére d'échapement :



On peut constater que nous avons reussie à mettre fin à la connexion SSH.

— Installez screen sur cli.

Connectez-vous-v

Lancez un screen , puis une commande dans un screen . - Déconnectez-vous du screen et de cli . Vérifiez que vous pouvez vous reconnecter à cli et au screen , et retrouver votre commande en cours d'exécution.

Pour cette nouvelle étape, nous allons installer screen sur cli. Pour ce faire, nous connecter à cli et taper la commande ci-dessous :

```
sudo apt-get install screen
```

Maintenant que nous avons installer screen, nous allons le lancer et taper une commande comme ci-dessous :

```
PING www.google.com (142.258.179.68) 56(84) bytes of data.
64 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=1 ttl=63 times
42.8 ms
64 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=2 ttl=63 times
79.3 ms
64 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=3 ttl=63 times
64 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=4 ttl=63 times
64 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=5 ttl=63 times
69.7 ms
```

Maintenant que nous avons une commande en cours d'éxécution, nous allons quitter la session avec la combinaison de touche ci-dessous :

Ctrl + ad

Une fois que nous avons quitter le terminal screen, nous allons y retourner avec la commande ci-dessous :

```
vagrant@cli:~$ screen -r
```

```
80.0 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=47 ttl=63 time 53.0 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=48 ttl=63 time 57.0 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=49 ttl=63 time 73.9 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=50 ttl=63 time 70.3 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=51 ttl=63 time 34.4 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=52 ttl=63 time 39.9 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=53 ttl=63 time 45.4 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=55 ttl=63 time 46.4 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=55 ttl=63 time 45.5 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=55 ttl=63 time 45.5 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=55 ttl=63 time 45.1 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=57 ttl=63 time 46.7 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=57 ttl=63 time 46.7 ms 4 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=57 ttl=63 time 46.7 ms 46.7 m
```

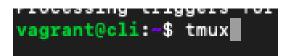
On peut constater que nous avons retrouver notre terminal comme nous l'avons quitter.

— Idem avec tmux

Pour cette nouvelle étape, nous allons installer tmux sur cli. Pour ce faire, nous connecter à cli et taper la commande ci-dessous :

```
sudo apt-get install tmux
```

Maintenant que nous avons installer tmux, nous allons le lancer et taper une commande comme ci-dessous :



```
46 bytes from par2is19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=1 ttl=63 tim. 12.0 ms
12.0 m
```

Maintenant que nous avons une commande en cours d'éxécution, nous allons quitter la session avec la combinaison de touche ci-dessous :

Ctrl + bd

Une fois que nous avons quitter le terminal screen, nous allons y retourner avec la commande ci-dessous :

```
[detached (from session 0)]

vagrant@cli:~$ tmux attach
```

```
24 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=100 ttl=63 tim=67.6 ms
46 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=110 ttl=63 tim=41.7 ms
57.5 ms
58 par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=111 ttl=63 tim=48.7 ps
58 par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=112 ttl=63 tim=69.7 ps
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=113 ttl=63 tim=79.4 ms
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=114 ttl=63 tim=79.2 ms
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=115 ttl=63 tim=56.7 ms
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=116 ttl=63 tim=57.5 ms
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=117 ttl=63 tim=58.3 ms
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=118 ttl=63 tim=69.7 ms
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=117 ttl=63 tim=67.6 ms
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=119 ttl=63 tim=641.6 ms
58 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=119 ttl=63 tim=641.6 ms
59 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=119 ttl=63 tim=641.6 ms
59 bytes from par21s19-in-f4.1e100.net (142.250.179.68): icmp_seq=119 ttl=63 tim=641.6 ms
```

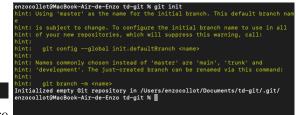
On peut constater que nous avons retrouver notre terminal comme nous l'avons quitter.

3 Git

3.1 TD-1-Git: Initialisation Git

— Créer un nouveau répertoire et y initialiser un repository.

Pour cette nouvelle étape, nous allons créé un nouveaux répertoire et initialiser un repository. Pour ce faire, voici les étapes ci-dessous :



STEEDSTAND TO THE STANDARD TO MINUTE STANDARD TO STAND

(a) Création d'un repertoire pour git

(b) Initialisation d'un repository

FIGURE 7 – Deux capture d'ecran montrant comment initialiser un repository

— Y copier la configuration Vagrant des TD ssh (Vagrantfile + dossier srv).

Maintenant que nous avons initialiser notre repository, nous allons copier les fichiers demander dans la questions. Voici la commande pour copier les fichiers :

cp -r /chemin/Vagrantfile /chemin/td-git

cp -r /chemin/srv /chemin/td-git

Un fois que l'on à copier les bons documents au bonne endroits, nous pouvons passez à la question suivante.

— Regarder les modifications détectées par git.

Pour regarder les informations détectées par git, nous allons utiliser la commande suivante :

git status

enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo td-git % git status

On branch master

No commits yet

Untracked files:
 (use "git add efile>..." to include in what will be committed)
 Varcantfile
 sry/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo td-git % #

— Démarrer puis arrêter la configuration Vagrant.

Pour démarrer puis arrêter la configuration Vagrant, nous allons utiliser ses deux commande ci-dessous :

Pour démarrer :

vagrant up Pour démarrer : vagrant halt — Regarder à nouveau les modifications détectées par git.

Pour cette nouvelle étapes, nous allons regarder de nouveaux les modification détectées par git. Voici ci-dessous, les modification détectées par git :

— Que remarque-t-on? Comment peut-on régler le problème?

On peut constater que nous avons actuellement sur la branche master, des fichiers non suivie et qu'il n'y a pas eu de commit fait.

Pour régler le probléme, il suffit à d'ajouter les fichier et de faire un commit tout en ignorant le dossier .vagrant.

— Ajouter les fichiers Vagrant et commit les modifications.

Avant d'ajouter les fichiers Vagrant et commit les modifications, nous allons faire en sorte que git igonore le dossier .vagrant.

Pour ce faire, nous allons créé un fichier .gitignore et ajouter la ligne .vagrant comme ci-dessous :



Maintenant que nous avons ignorer le dossier .vagrant, nous allons ajouter les fichiers Vagrant et commit les modifications. Voici les étapes ci-dessous :

```
enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo td-git % git add.
```

Une fois que nous avons ajouter les fichiers Vagrant, nous allons crée un commit comme ci-dessous :

```
enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo td-git % git commit -m "Ajout des fichiers Vagrant"
```

Voila nous avons commit et ajouter les fichiers Vagrant.

— Vérifier que le commit est bien présent et correct.

Pour verifier que le commit est bien présent et correct, nous allons utiliser la commande suivants :

git log

```
[enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo td-git % git log commit e4e2d64fc33c0e95b4f07fa637f25dc190fad20a (HEAD -> master)
Author: EnzoCollot <collot.enzo@outlook.fr>
Date: Sat Feb 25 10:05:46 2023 +0100

Ajout des fichiers Vagrant enzocollot@MacBook-Air-de-Enzo td-git %
```

On peut constater que notre commit est bien présent et correct.