

# **Escape The Trolls**

## **Documento de Concepto**

**<Version 1.0.0 >**

**<10/07/2024>**

**<Enzo Dalmaso>**

# 1. Visión General

## 1.1. Un Renglón

Criaturas míticas persiguen a infante armado que intenta resguardarse en su aldea.

## 1.2. Un Párrafo

En este juego tipo Top Down, un infante debe escapar de los trolls que lo persiguen mientras se dirige a su aldea para resguardarse. El jugador controla al infante desde una vista aérea, moviéndolo a través de diferentes terrenos y evitando ser capturado. A lo largo del camino, encontrará obstáculos y su único recurso será su espada, que puede usar como defensa ante los trolls. El objetivo es llegar a la aldea antes de ser atrapado. Es un juego simple y emocionante, ideal para todas las edades.

## 1.3 Características principales

1.3.1. Emocionante Persecución Top Down Singleplayer: Permite al jugador controlar al infante desde una vista aérea mientras escapa de los trolls, brindando una experiencia dinámica y emocionante.

1.3.2. Videojuego entretenido inspirado en la mitología.

1.3.3. Gráficos Vibrantes enmarcan el desafío de llegar a su aldea.

## 1.4. Background

La inspiración surge de historias míticas, leyendas y fábulas antiguas. La narrativa del juego está influenciada por cuentos tradicionales donde héroes jóvenes enfrentan peligros y criaturas fantásticas en su viaje hacia la seguridad. Elementos de mitología nórdica, con sus trolls y escenarios rústicos, también juegan un papel importante en la ambientación y el diseño del juego.

## 1.5. Audiencia y Tecnologías soportadas

Está orientado para jugadores que prefieran juegos tipo tradicionales y tranquilos. Hecho para ejecutarse en computadoras.

## 1.7. Arte

Podemos destacar como arte la presencia de fantasía con una estética inspirada en cuentos de hadas, paisajes detallados y personajes creativos y únicos.

## 1.8. Música

Música pacífica y tranquila relacionada con el tipo de juego ejecutado, el cual va acorde a la época de la cuál se inspiró la creación del juego.

## 2. Gameplay

### 2.1. Objetivos: Llegar a salvo a la aldea.

**2.1.1. Objetivo 1:** Describe el objetivo 1. Eliminar a los trolls mediante el uso de su espada.

**2.1.2. Objetivo 2:** Sobrevivir a los ataques de los trolls.

### 2.3. Elementos más importantes del Gameplay

**2.4.1. Elemento 1:** Protagonista: Infante (conocido en la mitología por ser el principal objetivo de los trolls)

**2.4.2. Elemento 2:** Enemigo: Trolls a eliminar para llegar a la aldea.

### 2.4. Justificación

El juego es accesible para cualquier tipo de audiencia, propone una idea innovadora y atractiva, visualmente cautivadora. Se implementa un combate sencillo con una única herramienta (espada). Las historias de la cuales se inspira son reconocidas y entretenidas.