

Algoritmos e Lógica de Programação

Lista 3 de Exercícios — Prof. Alexandre Moreno

Objetivo: Utilizar pseudocódigo na ferramenta Visualg para implementar os algoritmos abaixo para fixação do conhecimento em **Manipulação de Strings** (*compr, copia, asc, carac, numpcarac, caracpnum, maiusc e minusc*).

- 1. Solicite uma string (palavra ou frase) e exiba a quantidade de caracteres que ela contém.
- 2. Solicite uma string com pelo menos 5 caracteres e confirme o tamanho antes de processar.
- 3. Solicite uma string e exiba-a totalmente em maiúsculas.
- 4. Solicite uma string e exiba-a totalmente em minúsculas.
- 5. Solicite uma string com no mínimo 8 caracteres e apresente apenas os 5 primeiros caracteres.
- 6. Solicite uma string com mínimo 5 e máximo 20 caracteres e exiba os 3 últimos caracteres.
- 7. Solicite uma string e exiba cada caractere em uma linha separada.
- 8. Solicite uma string (mínimo 4 caracteres) e exiba, para cada caractere, seu valor ASCII.
- 9. Solicite uma string e exiba apenas as vogais, uma por linha.
- 10. Solicite uma string e exiba a quantidade de vogais que ela possui.
- 11. Solicite um número no formato string e verifique se contém apenas dígitos numéricos.
- 12. Solicite um número inteiro entre 100 e 10000 e exiba apenas os dois primeiros dígitos.
- 13. Solicite uma string e exiba-a invertida (ex.: "CASA" \rightarrow "ASAC").
- 14. Solicite uma string sem espaços e valide a informação, pedindo novamente se houver espaço.
- 15. Solicite uma palavra e informe se ela é ou não um palíndromo (ex.: "ANA", "REVIVER").
- 16. Solicite uma frase e exiba o caractere de maior valor ASCII.
- 17. Gere e exiba uma sequência aleatória de caracteres.
- 18. Gere uma sequência aleatória contendo: 4 vogais minúsculas, 2 vogais maiúsculas, 3 consoantes maiúsculas e 3 números.
- 19. Apresente o valor ASCII de todas as letras (maiúsculas e minúsculas) e todos os números.
- 20. Solicite um nome completo e apresente apenas a primeira palavra.
- 21. Solicite um nome completo e apresente apenas o último sobrenome.
- 22. Solicite duas strings e informe se são iguais ignorando maiúsculas/minúsculas.
- 23. Solicite uma frase e substitua todas as letras 'a' por '@'.
- 24. Solicite uma string e informe se ela contém a letra 'Z'.
- 25. Solicite uma frase e apresente a primeira letra de cada palavra em maiúsculo.
- 26. Solicite um nome completo e apresente apenas a primeira palavra.
- 27. Solicite um nome completo e apresente apenas o último sobrenome.
- 28. Solicite duas strings e informe se são iguais ignorando maiúsculas/minúsculas.
- 29. Solicite uma palavra e conte quantas letras 'A' ela possui.
- 30. Solicite uma string e informe se ela contém a letra 'Z'.
- 31. Solicite uma frase e apresente a primeira letra de cada palavra em maiúsculo.
- 32. Solicite uma frase e exiba apenas as vogais que aparecem uma única vez.
- 33. Solicite um texto e remova todos os caracteres numéricos.
- 34. Solicite um número inteiro e converta-o em string, depois apresente seus dígitos ao contrário.
- 35. Solicite uma frase (mínimo 8 caracteres) e apresente se a mesma é ou não um palíndromo. Obs. Deve haver ao menos um espaço na frase.
- 36. Solicite um número inteiro e some-o com sua versão invertida repetidamente até que o resultado seja um número capicua (palíndromo numérico). Ao final, apresente o resultado e a quantidade de somas realizadas.