

## Introducción a VETERINARIA CATDOG

Veterinaria Catdog es una aplicación desarrollada en C# que ofrece soluciones integrales para la gestión de información relacionada con veterinarias y sus clientes. Diseñado para facilitar las operaciones diarias, el programa abarca una variedad de características clave:

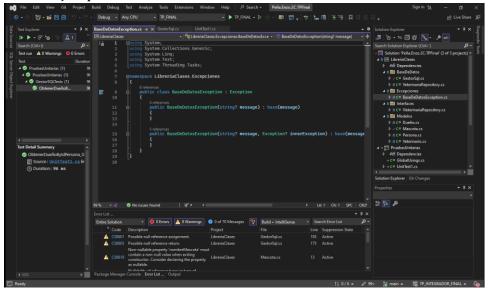
## **Principales Características:**

- Gestión de Mascotas:
- Registro detallado de mascotas, incluyendo nombre, fecha de nacimiento, historial médico y vacunas aplicadas.
- Clientes y Usuarios:
- Administración de la información de los clientes y sus mascotas asociadas.
- Interfaz Amigable:
- Una interfaz de usuario intuitiva que facilita la navegación y el acceso rápido a las funciones esenciales.
- Conexión a Base de Datos:
- Integración con bases de datos SQL Server para un almacenamiento seguro y eficiente de la información.
- Funcionalidades Avanzadas:
- Uso de conceptos avanzados de programación, como excepciones, pruebas unitarias, generics, interfaces y eventos para garantizar un rendimiento robusto y una experiencia de usuario optimizada.
- Pruebas Unitarias:
- Implementación de pruebas unitarias para verificar y validar la funcionalidad del código, garantizando la calidad del software.
- Seguridad y Confiabilidad:
- Enfoque en la seguridad y la confiabilidad de los datos, respaldado por el manejo adecuado de excepciones y la conexión segura a la base de datos.

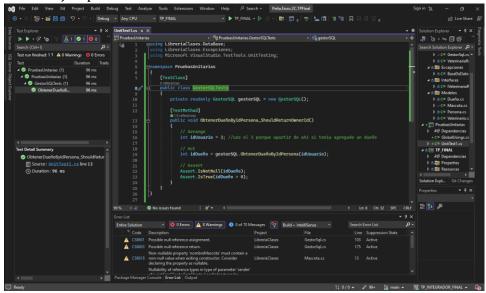
## **Temas**

- Excepciones
- Definición
- Manejo de excepciones

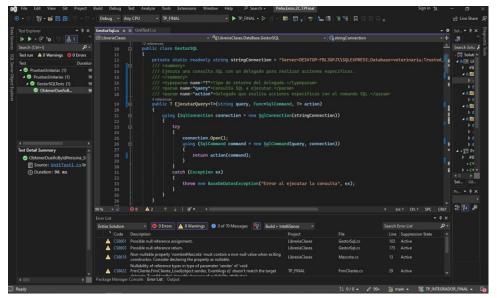
Ejemplo



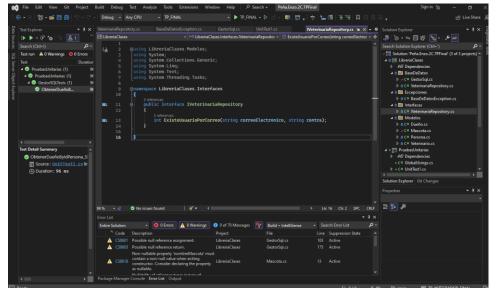
- Pruebas Unitarias
- Importancia de las pruebas unitarias
- Herramientas populares
- Ejemplo



- Generics
- Concepto de generics
- Ventajas y uso
- Ejemplo



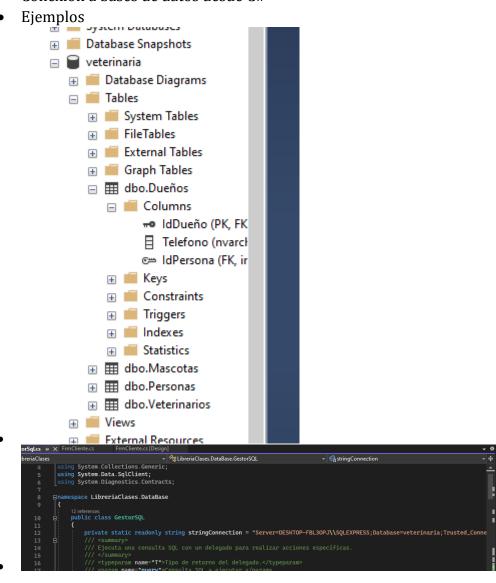
- Interfaces
- Caso de uso



- Archivos y Serialización
- Manipulación de archivos
- Serialización y deserialización
- Ejemplo

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
     SaveFileDialog = new SaveFileDialog();
     saveFileDialog.Filter = "Archivos XML (*.xml)|*.xml";
saveFileDialog.Title = "Guardar archivo XML";
     if (saveFileDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)
          string rutaArchivo = saveFileDialog.FileName;
          XmlSerializer serializer = new XmlSerializer(typeof(List<Mascota>));
using (TextWriter writer = new StreamWriter(rutaArchivo))
               //SERIALIZACION XML PARA GUARDAR EL OBJETO
serializer.Serialize(writer, mascotas);
          MessageBox.Show("Archivo XML guardado exitosamente.", "Éxito", MessageBoxButtons.
```

- Introducción a SQL y Conexión a Bases de Datos
- Conceptos básicos de SQL
- Conexión a bases de datos desde C#



- Delegados y Expresiones Lambda
- Uso de delegados
- Sintaxis de expresiones lambda
- Ejemplos

- Programación Multi-hilo y Concurrencia
- Conceptos básicos de multi-hilo
- Concurrencia en C#
- Ejemplos

Eventos

- Uso de eventos en C#
- Implementación

Ejemplo

- Métodos de Extensión
- Definición y ventajas
- Sintaxis en C#
- Casos prácticos
- Ejemplo

```
RellenarComboBoxMascotas();

// Método de extensión que obtiene la información de la mascota
1 reference
public static string ObtenerInformacionMascota(Mascota mascota)
{
    return $"Nombre de mascota seleccionada: {mascota.nombreMascota}";
}

1 reference
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
FrmMascota frmMascota = new FrmMascota(idUsuario, this);
```