

Filius : Guide d'utilisation

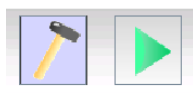
Cette fiche a pour but de comprendre l'intérêt de Filius.

Filius est un logiciel permettant de construire et simuler un réseau informatique. (Lien vers le site de Filius : <https://www.lernsoftware-filius.de/Herunterladen> (Site en allemand, logiciel disponible en Français) (Vu le 15/12/2021))).

- Les fichiers sont de type .fls (Il est possible depuis Filius de sauvegarder en PDF (non modifiable donc))

Ce logiciel est créé spécialement pour l'apprentissage et comme dit ci-dessus permet en quelques clics de créer un réseau informatique, chose souvent difficile à mettre en place en salle de classe notamment.

La particularité même de Filius est la capacité de se positionner en tant que développeur ou comme utilisateur du réseau avec une partie **Conception** et **Simulation**.



Le mode conception à gauche, simulation à droite

Conception d'un réseau :

Il faut cliquer sur le marteau (Conception de réseau)



Une barre contenant tout les équipements informatiques est disponible sur la gauche.

Afin de placer un équipement il suffit de le glisser et celui-ci sera utilisable. Le câble permet de relier deux équipements.

Une fois l'équipement glissé, il est possible de le configurer, pour cela il faut **double-cliquer** dessus. Une fois fait, plusieurs informations apparaissent :

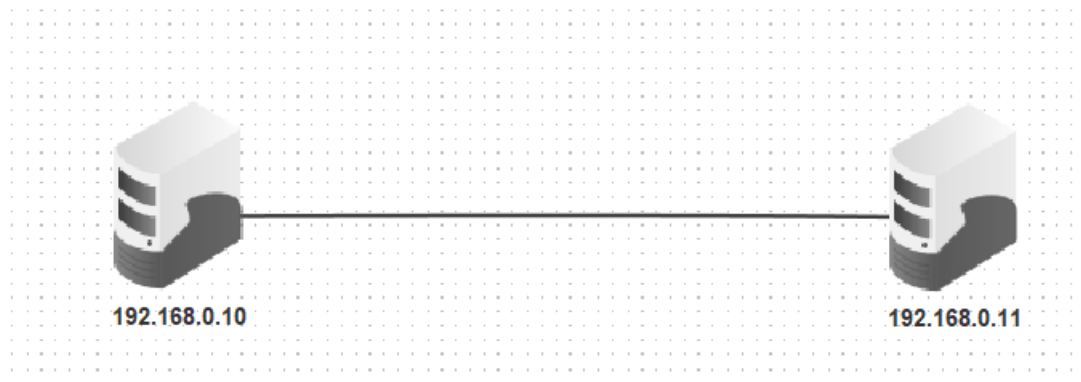
- Adresse MAC
- Adresse IP
- Passerelle
- Serveur DNS

Il est conseillé de cocher la case *Utiliser l'adresse IP comme nom*. Ceci permettra de mieux différencier les machines, de distinguer quelles machines font parties du même réseau etc..

Simulation d'un réseau :

Il faut cliquer sur la flèche verte (Simulation d'un réseau)

Voici un réseau créé en mode conception :



Il faut que les adresses IP soient différentes pour toutes manipulations.

Comment faire un ping d'une machine A vers une machine B ?

- Double cliquer sur la machine A (*ici 192.168.0.10 par exemple*)
- Cliquer sur installation de logiciel
- Cliquer sur "Ligne de commande"
- Cliquer sur la Flèche de gauche (Le logiciel est disponible sur la machine)
- Ouvrir Ligne de commande
- Ecrire la commande suivante :
 - ping machine B (Ici : ping 192.168.0.11)

Une fois ceci fait, le logiciel simule un ping. Le câble reliant les deux machine apparaît simulant l'envoi des données.

Il est possible d'augmenter ou diminuer la vitesse d'envoi des données grâce au curseur en haut de l'écran.

