Sistema para Agência de Viagens (Versão com Interface Gráfica e Validações)

1. Visão Geral

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema para gerenciamento de uma agência de turismo, com foco na manipulação de clientes, pacotes de viagem e serviços adicionais, e inclusão dos dados em Banco de Dados. Nesta versão, o sistema será complementado com uma interface gráfica (GUI) desenvolvida com Java Swing, além de validações de dados inseridos pelo usuário e uma demonstração final do sistema para a sala.

2. Requisitos do Sistema

2.1 Funcionalidades Principais

Todas as funcionalidades descritas na especificação original permanecem vigentes, inclusive o uso de um banco de dados:

• Cadastro, listagem, busca e exclusão de:

- Clientes (nacionais e estrangeiros)
- o Pacotes de viagem
- Serviços adicionais

• Relacionamento entre:

- Clientes e pacotes de viagem (um cliente pode contratar múltiplos pacotes)
- Contratações de pacotes e serviços opcionais

• Consulta de:

- o Pacotes contratados por cliente
- o Clientes que contrataram determinado pacote

2.2 Requisitos Adicionais (novos)

1. Interface Gráfica com Swing:

 O sistema deverá apresentar uma interface amigável com o usuário final, utilizando Java Swing.

- A interface deve permitir o acesso a todas as funcionalidades descritas:
 - Telas para cadastro e listagem de clientes, pacotes e serviços.
 - Telas para relacionar clientes a pacotes e serviços.
 - Telas de consulta e exclusão.
- Layouts devem ser organizados e intuitivos.

2. Validação de Campos:

- o O sistema deverá realizar validações nos dados informados, como:
 - Verificar se o CPF ou passaporte é preenchido corretamente conforme o tipo de cliente.
 - Verificar se o e-mail possui formato válido.
 - Impedir cadastro de pacotes sem preço ou destino.
 - Verificar se campos obrigatórios foram preenchidos antes de salvar.
 - Validar se a exclusão de pacotes respeita a regra de negócio (não permitir exclusão com clientes associados).

3. Demonstração Final do Projeto:

- O projeto deverá ser apresentado para a sala, demonstrando:
 - Navegação pela interface gráfica
 - Execução dos cadastros e buscas
 - Exemplo de contratação de pacote por um cliente
 - Inclusão de serviços adicionais
 - Validações das entradas de dados

3. Tecnologias Utilizadas

Linguagem: Java 11+

• Interface gráfica: Java Swing

Banco de Dados: MySQL

• IDE recomendada: IntelliJ, Eclipse ou NetBeans

• Bibliotecas auxiliares: javax.swing, java.sql, entre outras

4. Critérios de Avaliação

- Funcionamento completo do sistema conforme requisitos funcionais e não funcionais.
- Implementação da interface gráfica com usabilidade e clareza.
- Implementação correta das validações de dados.
- Apresentação do projeto para a sala.
- Organização do código e uso adequado de Programação Orientada a Objetos.
- Modelo de dados e scripts SQL para criação e povoamento do banco.
- Manual de uso do sistema com ilustrações das principais telas.

Critérios	Pontos	Descrição
1. Implementação das Funcionalidades Principais	1.5	Cadastro, listagem, busca e exclusão de clientes, pacotes e serviços; relacionamento entre entidades.
2. Interface Gráfica com Java Swing	2.0	Presença de telas funcionais, navegação clara, layout organizado e usabilidade.
3. Validações de Entrada do Usuário	1.5	Verificações de CPF/passaporte, campos obrigatórios, formato de email, regras de negócio.
4. Integração com Banco de Dados MySQL	1.0	Funcionamento correto de inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco.
5. Demonstração do Projeto	1.5	Apresentação clara para a turma, mostrando funcionamento real do sistema.
6. Organização do Código e Uso de POO	1.0	Aplicação de herança, encapsulamento, boas práticas e estrutura limpa.
7. Manual do Usuário, Modelo de dados e Script de Povoamento	1.5	Inclusão de um guia de uso e script SQL para testes.
8. Atraso	-0.5	Por dia de atraso.

5. Entrega

A aplicação deve ser incluída no GitHub, sendo fornecido o link de acesso ao repositório por meio de e-mail enviado ao professor (felippe.pires@ceub.edu.br) por apenas um dos integrantes.

O trabalho deve ser apresentado na data estipulada, com a participação de TODOS os integrantes do grupo.