

# Contact

## Téléphone

+33 7 69 78 96 01

## Email

enzo.reine@ecoles-epsi.net

## Adresse

2 rue de folleville, Lécousse

## Compétences

- HTML/CSS
- SQL
- PHP
- Laravel
- Python
- Flask
- JavaScript

## Langues

Français : Langue natale

Anglais : Niveaux B2

## Passions

- Piano
- Sport
- Échecs

## Git

[gitlab.com/users/enzo.reine35/projects](https://gitlab.com/users/enzo.reine35/projects)

# ENZO REINE

ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

## A propos de moi

Je suis étudiant en école d'ingénierie informatique, à l'EPIS de Rennes en deuxième année. De nature curieuse, j'adore découvrir de nouvelles choses, notamment en informatique car c'est un domaine qui me passionne. Je suis aussi très sociable, le travail d'équipe est important à mes yeux. En dehors de mes études, je cultive également ma passion pour le sport en pratiquant le handball et j'ai développé mes compétences musicales en tant que pianiste autodidacte.

## Education

### 2023-2024

*EPIS Rennes*

### En cours...

BTS SIO option SLAM

Technologies abordé :

-HTML/CSS      -Python  
-PHP                -Javascript  
-SQL

### 2020-2023

*Jean Baptiste le Taillandier  
site Notre Dame des Marais*

### Baccalauréat

Lycée Privée situé à Fougères.

Lors de la première j'ai décider de choisir les spécialités AMC pour améliorer mon anglais, Mathématiques, et NSI pour avoir des compétences en informatiques.

## Projets

- Projet python (CRM):

Plateforme CRM en Python permettant de gérer les données des clients et des employés, offrant des fonctionnalités d'ajout, de modification et de suppression des informations, ainsi que la génération automatisée de factures PDF et des interactions simplifiées avec la base de données.

- Projet transversal 2 "Shifusmart" :

Créer un site web pour jouer au jeu du Shifumi, avec la possibilité de s'inscrire et de se connecter, et où l'on peut jouer contre une IA.

Le projet est principalement axé sur le HTML et le CSS.

- Projet SLAM "Casino" :

Application web de casino en ligne utilisant Laravel, intégrant des jeux comme le Blackjack, Shifumi et Pile ou Face. Le projet inclut des fonctionnalités de gestion de profil utilisateur, de classement et de suivi des scores, avec une interface utilisateur interactive et des notifications en temps réel via Toastr.

- Programmation du robot Yanshee :

Programmation du robot Yanshee disponible dans les laboratoires MyDil des écoles EPIS. Plus de détails sur GitLab.

- Projet Javascript "CookieCraft" :

Développement d'un jeu web « Cookie Clicker Minecraft » utilisant HTML, CSS et JavaScript, avec des fonctionnalités de clic, d'améliorations, de production automatique de ressources et de sauvegarde locale.

En recherche de stage.

Durée : De 8 à 10 semaines.

Disponibilité : Janvier/février

Mobilité : Rennes