

Contact

Téléphone

+33 7 69 78 96 01

Email

enzo.reine@ecoles-epsi.net

Adresse

2 rue de folleville, Lécousse

Compétences

- HTML/CSS
- Javascript
- SQL
- Typescript
- PHP
- ReactJS
- Laravel
- Git
- Python
- JSON
- Flask
- API

Langues

Français : Langue natale

Anglais : Niveaux B2

Passions

- Piano
- Sport
- Échecs

Liens

Gitlab

<https://gitlab.com/enzo.reine35>

Portfolio

<https://enzogithub35.github.io/portfolio/>

ENZO

REINE

ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

En recherche d'alternance.

Disponibilité : à partir de Septembre 2025

Mobilité : Rennes

A propos de moi

Je suis étudiant en école d'ingénierie informatique, à l'EPSI de Rennes en deuxième année. De nature curieuse, j'adore découvrir de nouvelles choses, notamment en informatique car c'est un domaine qui me passionne. Je suis aussi très sociable, le travail d'équipe est important à mes yeux. En dehors de mes études, je cultive également ma passion pour le sport en pratiquant le handball et j'ai développé mes compétences musicales en tant que pianiste autodidacte.

Stage

• Programmation du robot Yanshee | EPSI :

Programmation du robot Yanshee disponible dans les laboratoires MyDil des écoles EPSI. Plus de détails sur mon repository Gitlab : "Yanshee robot exploration".

• Développement Backend | Secours Populaire :

Contribution au développement d'une application web pour le Secours Populaire de Rennes, visant à améliorer le système Backend de certains modules

Projets

• Projet transversal python (CRM):

Plateforme CRM en Python permettant de gérer les données des clients et des employés, offrant des fonctionnalités d'ajout, de modification et de suppression des informations, ainsi que la génération automatisée de factures PDF et des interactions simplifiées avec la base de données.

• Projet transversal PHP "Shifusmart" :

Créer un site web pour jouer au jeu du Shifumi, avec la possibilité de s'inscrire et de se connecter, et où l'on peut jouer contre une IA. Le projet est principalement axé sur le HTML et le CSS.

• Projet BTS SLAM "SlamCasino" :

Application web de casino en ligne utilisant Laravel, intégrant des jeux comme le Blackjack, Shifumi et Pile ou Face. Le projet inclut des fonctionnalités de gestion de profil utilisateur, de classement et de suivi des scores, avec une interface utilisateur interactive et des notifications en temps réel via Toastr.

• Projet transversal Javascript "CookieCraft" :

Développement d'un jeu web « Cookie Clicker Minecraft » utilisant HTML, CSS et JavaScript, avec des fonctionnalités de clic, d'améliorations, de production automatique de ressources et de sauvegarde locale.