

Critères	BGA	Dire Wolf	Berserk Games	Nomad Games	Monster Couch	OMGG
Qualité visuelle & adaptation	Transpositions fidèles mais simples, visuel 2D basique sans immersion	Haut niveau visuel, interfaces modernes et visuel soigné	Qualité dépendante des mods ; peu de standardisation, aspect parfois amateur	Transpositions fidèles, majoritairement basiques	Haut niveau visuel, interfaces modernes et visuel soigné	Adaptations enrichies avec refonte graphique cohérente à l'univers ; orientation UX claire, interfaces modernes et visuel soigné
Diversité & catalogue	~700 jeux de plusieurs genres	Catalogue limité aux licences détenues	Très large potentiel, diversité dépend de la communauté	Catalogue restreint, centré sur des adaptations spécifiques	Catalogue court, mais choix de jeux cohérents avec leur style	Catalogue construit avec une sélection soignée + extensibilité modulaire (éditions, packs)
Gameplay enrichi / idée innovante	Pas de gameplay enrichi	Adaptations enrichies pour une poignée de jeux	VR, mods et sandbox	Adaptations classiques, peu d'innovation perçue	Ajouts immersifs (Lore, environnement graphique, etc.)	Numérisations enrichies : ajouts immersifs, caméras dynamiques, cinématiques, environnement, lore, etc.
Fidélisation et Live service	Peu de live service, mais missions journalières, classements, progression ELO	Pas de fidélisation ou de live service	Aucun système intégré, dépend de la communauté/mods	Pas de fidélisation ou de live service	Pas de fidélisation ou de live service	Battle pass, quêtes journalières, défis communautaires, événements saisonniers intégrés, classements, etc
Modèle économique & monétisation	Freemium, incitation à passer Premium via les jeux populaires	Modèle classique premium via ventes directes et DLC	Achat unique renforcé par des DLC	Modèle classique premium via ventes directes et DLC	Modèle classique premium via ventes directes et DLC	Modèle classique premium via ventes directes et DLC, monétisation in-game, contenus payants optionnels

Répond au critère

Répond partiellement au critère

Ne répond pas au critère

Qualité visuelle & adaptation

- Évalue la richesse visuelle, l'UI, animations, ambiance sonore, et si la version numérique apporte une valeur immersive par rapport à la version physique

Diversité & catalogue

- Mesure la taille du catalogue, la variété des genres, et la modularité/extensibilité de la plateforme (ajout de nouveaux titres, DLC, mods).

Gameplay enrichi / idées innovantes

- Regroupe les apports spécifiques au numérique : mécaniques inédites, immersion vidéo-ludique (cams, cinématiques, lore, sons dynamiques, mouvement de personnages, VR, sandbox, scripts, etc.).

Fidélisation & Live service

- Analyse la présence de systèmes de rétention : passes de combat, quêtes, événements saisonniers, classements, progression persistante, mises à jour régulières.

Modèle économique & monétisation

- Évalue comment la plateforme génère ses revenus : freemium, premium à l'achat, DLC, microtransactions, abonnement.