

ENZO JOAQUIN JATIP



+54 92494 480872

enzojatip@gmail.com

Rivas 542, Tandil, Bs As, Argentina

[Mi perfil de LinkedIn](#)

[Mi perfil de GitHub](#)

[Mi Portfolio](#)

DESARROLLADOR WEB

Soy Enzo Joaquín Jatip, desarrollador web y estudiante avanzado en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (UNICEN). Tengo experiencia tanto en Front-End (HTML, CSS, JavaScript) como en Back-End (PHP, Java, MySQL), con enfoque en UX/UI y metodologías ágiles como SCRUM. Me apasiona aprender, crear soluciones eficientes y contribuir en proyectos con impacto real.

EDUCACIÓN

2022-2025

Universidad Nacional del Centro de la provincia de Buenos Aires

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de

Aplicaciones Informaticas (TUDAI)

HABILIDADES

- Lenguajes de Programacion: Java · JavaScript · PHP · SQL · PostgreSQL
- Diseño y Experiencia de usuarios: HTML · CSS/Bootstrap · Figma · UX/UI
- Frameworks y tecnologías: Spring Boot · JPA · Maven · Microservicios · MVC · Apache · Postman .
- Metodologías de trabajo: SCRUM
- Control de versiones: GIT

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador WEB

Dream Study Barberia, Abril 2025- [Website](#)

Desarrollo de una plataforma web para la reserva de turnos online.

- Diseño e implementación del frontend con HTML, CSS y JavaScript.
- Desarrollo del backend en PHP con conexión a base de datos MySQL.
- Gestión de usuarios, validación de formularios y lógica de reservas.
- Enfoque en experiencia de usuario (UX/UI) y diseño responsive.
- Trabajo autónomo en todas las etapas: análisis, desarrollo, prueba y entrega.

PROYECTOS

[Portfolio-Personal](#)

Desarrollo de un sitio web responsivo para mostrar proyectos y habilidades.

- HTML, CSS y JavaScript puro, con enfoque en buenas prácticas y diseño UX/UI.
- Organización de contenidos, animaciones suaves y navegación clara.
- Publicado online como carta de presentación profesional.

[Minijuegos \(Proyecto universitario\) – 2024](#)

Desarrollo de una página web con juegos simples, destacando un 4 en línea completamente funcional.

- Implementación con HTML, CSS y JavaScript puro.
- Lógica del juego desarrollada desde cero y diseño adaptable para distintas pantallas.

[NumberBlocks \(Proyecto universitario\) – 2024](#)

Sitio web promocional del videojuego NumberBlocks, desarrollado como parte de un proyecto académico.

- Maquetación y diseño con HTML y CSS.
- Animaciones e interactividad con JavaScript.
- Enfoque en diseño atractivo y responsive.

[Clon de MAX – 2024](#)

Recreación del sitio web de la plataforma de streaming MAX como práctica personal.

- Maquetación precisa con HTML y CSS.
- Navegación e interactividad con JavaScript.
- Diseño responsive y fidelidad visual al sitio original.