

Actividad de clase NR01

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tblTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64hhuQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

Sánchez Enzo José

Actividad de clase NRO1

1- Hugo Cuello.

2-2024.

3- No.

4. C++, JavaScript/TypeScript.

5. Un identificador hace referencia a un valor en memoria. Es una abstracción de alto nivel para hacer que la programación sea más comprensible y sencilla para el programador.

6- Podría especificarla como identificador + operador de asignación + expresión;

7. Un L-Value es una representación de ubicación en memoria.
Ejemplos:

int x = 10; identificador

int *p; puntero

`void unaFuncion(int &x);` operador de dirección
o referencia

8. Use' ifstream y ofstream

9. Un archivo de texto es un conjunto de campos cuyos valores tienen una representación en código ASCII

10. $a = 1$

$a = 2 + 2$

$b = 5 < 6$

$b = 5 < 6 \ \&\& \ 4 > 3$

$b = 5 == b$

$a = c + 1$

$a = a + 1$

11. Tipos de Sentencias que ví:

- de asignación interna y externa.
- Condicionales o selectivas simples y múltiples casos
- repetitivas: por cantidad, precondition y postcondición

12. - Labeled statment - Sentencia etiquetada
- Expression statement - Sentencia de expresión
- Compound statement - Sentencia compuesta
- Selection statement - Sentencia de Selección
- Iteration Statement - Sentencia de iteración
- Jump statement - Sentencia de salto