

| | Supervised | Unsupervised | Reinforcement |
|-----------------|--|---|--|
| Definition | 지도 학습은 알고리즘이 레이블이 지정된 데이터 집합에서 학습하고 학습 데이터를 분석하는 것.이러한 레이블이 지정된 데이터 집합은 입력 및 예상 출력을 가짐 | 비지도 학습은 알고리즘이 레이블이 지정되지 않은 데 이터를 학습하여 숨겨진 구조에 대해 더 많이 추론하여 정확하고 신뢰할 수 있는 출력을 생성하는 것 | 강화 학습은 일련의 결정을 내리기 위해 기계 학습 모델을 훈련하는 것 누적 보상 개념을 최대화하기 위해 지능적인 에이전트 가 환경에서 행동을 취하는 방법과 관련이 있음. |
| Type of Data | 라벨링된 데이터 | 라벨링되지 않은 데이터 | 정의된 데이터 없음 |
| Type of Problem | 분류와 회귀(Classifier and Regression) | 군집화&차원축소(Clustering and Reduction Dim.) | 보상신호(Reward Signal) |
| Goal | 새로운 입력 데이터를 위한 정확한 라벨을 예측하는 것 | 데이터 포인트 간의 유사점과 차이점을 통해 숨겨진 흥 미로운 패턴을 찾는 것 | 시행착오 방법을 통해 보상 신호의 이점을 극대화할 수 있는 효과적인 모델을 찾는 것 |
| Supervision | O | X | X |
| Output | 매핑(Mapping) → Input - 연결 - Output | 클래스(Class) | 행동(Action) |

