



VINCI THERMO GREEN

Cahier des charges

PAGE DE SERVICE

Référence : Vinci Thermo Green

Plan de classement : customer-stadium-marketing

Niveau de confidentialité : confidential

Mises à jour

Version	Date	Auteur	Description du changement
1.0.0	15-08-2020	Jérôme VALENTI	création

Validation

Version	Date	Nom	Rôle
1.0.0	20-08-2020	Anna BOLISAN	Direction Technique Vinci Thermo Green Project

Diffusion

Version	Date	Nom	Rôle
1.0.0	07-08-2020	All	SLAM

SOMMAIRE

PAGE DE SERVICE	0
SOMMAIRE	0
1 RAPPEL DU CONTEXTE	1
2 CONTRAINTES FONCTIONNELLES	1
3 CONTRAINTES NON FONCTIONNELLES	2
4 GESTION DU PROJET	2
4.1 FEUILLE DE ROUTE	2
4.1.1 VERSION 1.0.0 – PROTOTYPE 1 EN MODE CARACTERE	2
4.1.2 VERSION 2.0.0 – PROTOTYPE 2 EN MODE GRAPHIQUE	2
4.1.3 VERSION 3.0.0 – PROTOTYPE 3 - MULTI STADES	2
4.2 PLANNING PREVISIONNEL	3
4.3 LIVRAISON	3

1 RAPPEL DU CONTEXTE



Avec plusieurs millions de spectateurs par an les stades représentent un enjeu économique important auquel est associée l'image du groupe VINCI.

Pour des raisons stratégiques, le comité de pilotage du groupe a décidé de renforcer l'activité de conception-construction et concession de stades.

La filiale Vinci Stadium a été créée.

La Direction Financière, la Direction de la Communication, la Direction du Marketing et la Direction des Systèmes d'Information (DSI) sont en charge de l'application de cette décision.

Un stade est une enceinte de gradins autour d'un champ de jeu destiné à recevoir des spectacles sportifs mais aussi des concerts et autres manifestations non sportives. Élément central du stade, le champ de jeu est équipé d'un système de drainage, d'arrosage et de chauffage intégré. C'est le cas de la pelouse du stade de France qui est chauffée par une machinerie développée par Carrier, une entreprise américaine qui fait partie du conglomérat United Technologies Corporation.



américaine qui fait partie du conglomérat United Technologies Corporation.



Collaborateur de la société de services NetWorking, depuis plusieurs semaines, vous travaillez en régie au Stade de France à analyser, concevoir, réaliser et documenter un outil de gestion de la pelouse du stade.



2 CONTRAINTES FONCTIONNELLES

Le dispositif de chauffage de la pelouse est conçu aux Etats-Unis. Plusieurs capteurs répartis sous la pelouse renvoient régulièrement les températures enregistrées en degré Fahrenheit. Une première version prototype a été développée qui :

1

- convertit les températures en degré Celsius et inversement.

- écrit les données dans un fichier.
- permet de découper le terrain en plusieurs zones.
- propose à l'utilisateur d'afficher le max, le min, la moyenne sur une période et pour l'ensemble du terrain ou sur une zone du terrain.
- permet d'afficher les données sous forme de graphiques.
- peut être embarquée dans des pages web sous forme d'applets.

Vinci Stadium souhaite disposer d'une version multi stades.

3 CONTRAINTES NON FONCTIONNELLES

Le code est écrit en Java.

4 GESTION DU PROJET

4.1 FEUILLE DE ROUTE

4.1.1 VERSION 1.0.0 - PROTOTYPE 1 EN MODE CARACTERE

Dans un premier temps l'interface est en mode caractère.

Elle permet à l'utilisateur de choisir le sens de la conversion.

L'utilisateur peut ensuite saisir une température et l'application affiche les températures converties.

- Version 1.1.0 - prototype 1
 - L'interface est en mode caractère.
 - L'application lit une série de températures dans un fichier dont la localisation et le nom est fixé dans le code.
 - L'application affiche les températures converties, le max, le min et la moyenne.
- Version 1.2.0 - prototype 1
 - L'interface est en mode caractère.
 - Le terrain est découpé en quatre zones.
 - L'utilisateur choisit une zone ou toutes les zones.
 - L'application affiche, par zone, les températures converties, le max, le min et la moyenne.
- Version 1.3.0 - prototype 1
 - L'interface est en mode caractère.
 - Le terrain est découpé en quatre zones.
 - L'utilisateur choisit une zone ou toutes les zones.
 - L'utilisateur choisit une période entre deux dates.
 - L'application affiche, par zone pour la période, les températures converties, le max, le min et la moyenne.

4.1.2 VERSION 2.0.0 - PROTOTYPE 2 EN MODE GRAPHIQUE

L'interface est graphique.

4.1.3 VERSION 3.0.0 - PROTOTYPE 3 - MULTI STADES

- Version 3.0.0 - multi stades
 - Les données de mesure sont stockées dans une base de données MySQL
- Version 3.1.0 - login / password
 - L'application nécessite une authentification
 - Le password est haché avec bcrypt
- Version 3.2.0 - alerte par SMS
 - L'utilisateur d'astreinte reçoit une alerte sur son téléphone si survient un dépassement du min ou du max de température

4.2 PLANNING PREVISIONNEL

	Tâche principale
	Tâche secondaire
	Dead line

	7-sep	14-sep	21-sep	28-sep	5-oct	12-oct	2-nov	9-nov	16-nov	23-nov	30-nov	7-dec	14-dec
1.AGL-EDI - écosystème de développement													
2.AGL - analyse-conception maquette Pencil - multi sites													
3-4-5.JDBC MySQL													
6.Javadoc & JAR													
Livraison v.3.0.0 - multi sites													
7.AGL - analyse-conception maquette Pencil - identification écosystème bcrypt													
8-9.identification & bcrypt													
Livraison v.3.1.0 identification													
10-11-12-13.alertes API SMS													
Livraison v.3.2.0 - alertes API SMS													

4.3 LIVRAISON

Chaque livraison inclut :

1. Le build

Le build est un ensemble de fichiers organisé en arborescence.

Le build permet à n'importe quelle équipe de développement de remonter l'écosystème du projet :

- Les documents d'analyse-conception et les modèles associés
- Les scripts et les sources
- Les bibliothèques en dépendances
- Les divers assets (images, icônes, etc.)
- Les data du jeu d'essai
- La documentation de développement et une Javadoc

2. Le paquet de déploiement

Le paquet de déploiement permet à un utilisateur ou un administrateur réseau d'installer l'application sur une machine cible.

- Le fichier JAR de déploiement
- Les scripts d'exploitation le cas échéant
- La documentation d'installation et d'exploitation.