



UNIVERSIDADE SALVADOR

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO/CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

PROJETO A3

UC USABILIDADE, DESENVOLVIMENTO WEB, MOBILE E JOGOS

6º SEMESTRE

SALVADOR- BA

2023.1



UNIVERSIDADE SALVADOR

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO/CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

PROJETO A3

UC USABILIDADE, DESENVOLVIMENTO WEB, MOBILE E JOGOS

Alunos:

Davi Ribeiro Soares Martins Soares,

Enzo Oliveira Matos.

Trabalho solicitado pelo professor: Adailton de Jesus Cerqueira Junior, que ministra a unidade curricular: Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos.

SALVADOR-BA

2023.1

RELATÓRIO DA ENTREGA FINAL DO PROJETO DA UC USABILIDADE E DESENVOLVIMENTO WEB, MOBILE E JOGOS.

O projeto em questão é um site que visa proporcionar aos usuários uma plataforma para compartilhar suas opiniões sobre as séries que assistiram. Os usuários poderão indicar se já assistiram, se desejam assistir ou se querem adicionar a série em sua lista de favoritos. Dessa forma, o site servirá como uma comunidade para que os usuários possam discutir e compartilhar suas experiências sobre as séries que assistiram.

O site foi desenvolvido levando em consideração os conceitos de usabilidade, com o objetivo de proporcionar a melhor experiência possível para os usuários. A interface foi projetada de forma intuitiva e fácil de usar, visando a simplicidade e a clareza na navegação.

Em resumo, o site foi desenvolvido com foco na usabilidade e na criação de uma experiência agradável para os usuários. Ao combinar recursos intuitivos de navegação, interatividade e compartilhamento de opiniões, ele se torna um espaço virtual ideal para os amantes de séries discutirem, explorarem novos conteúdos e desfrutarem de uma comunidade dedicada ao universo audiovisual.

Wireframes Desktop

Tela de login: Na tela login do usuário terá a logo na parte superior e será feito apenas com o nome de usuário e senha que foram criados na hora do cadastro e um botão com a opção entrar na conta e outro com a opção criar conta.

The wireframe shows a desktop login interface. At the top center is a placeholder for a logo. Below it are two input fields: the first is labeled 'Usuário:' and the second is labeled 'Senha:'. At the bottom are two buttons: 'Entrar na conta' and 'Criar conta'.

Logo

Usuário:

Senha:

Entrar na conta

Criar conta

Tela de cadastro: Na tela de cadastro, terá a logo, pois é a identidade do site, para ter acesso a todas as funcionalidades do site, cada usuário precisará criar sua própria conta pessoal. Para isso, ele deverá fornecer seu nome completo, um nome de usuário desejado, senha e e-mail válido. e o botão com a opção de criar conta após inserir os dados citados acima e outro botão com a opção de voltar, que no caso seria para voltar para a tela principal.

Logo

Cadastro

Usuário:

Senha:

Digite sua senha novamente:

Nome completo:

E-mail:

Criar conta

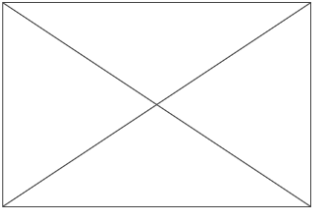
Voltar

Tela de perfil do usuário: Manterá o mesmo padrão das outras telas, a logo, terá o nome perfil, para indicar do que se trata a página, o usuário vai ter a opção de colocar uma foto para que torne seu perfil uma espécie de identidade no site, para que se sinta mais à vontade ao expressar suas opiniões, também vai ter a opção para fale mais sobre si mesmo, na parte descrição, onde vai poder falar sobre os gostos pessoais, por exemplo, qual gênero de série preferido, o que gosta de fazer no seu tempo livre, quais critérios o fazem gostar de uma série e fazer uma pequena descrição sobre quem é, e o que faz. Na parte inferior vai conter os dados do usuário, nome, idade e cidade, para manter o perfil do usuário completo, com isso, também na parte inferior, o usuário vai ter a opção de editar suas informações quando quiser e a opção voltar, que é para a tela com as opções de séries.

Logo

Perfil

Favoritos



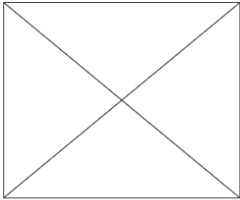
Descrição:

Dados:

Editar

Voltar

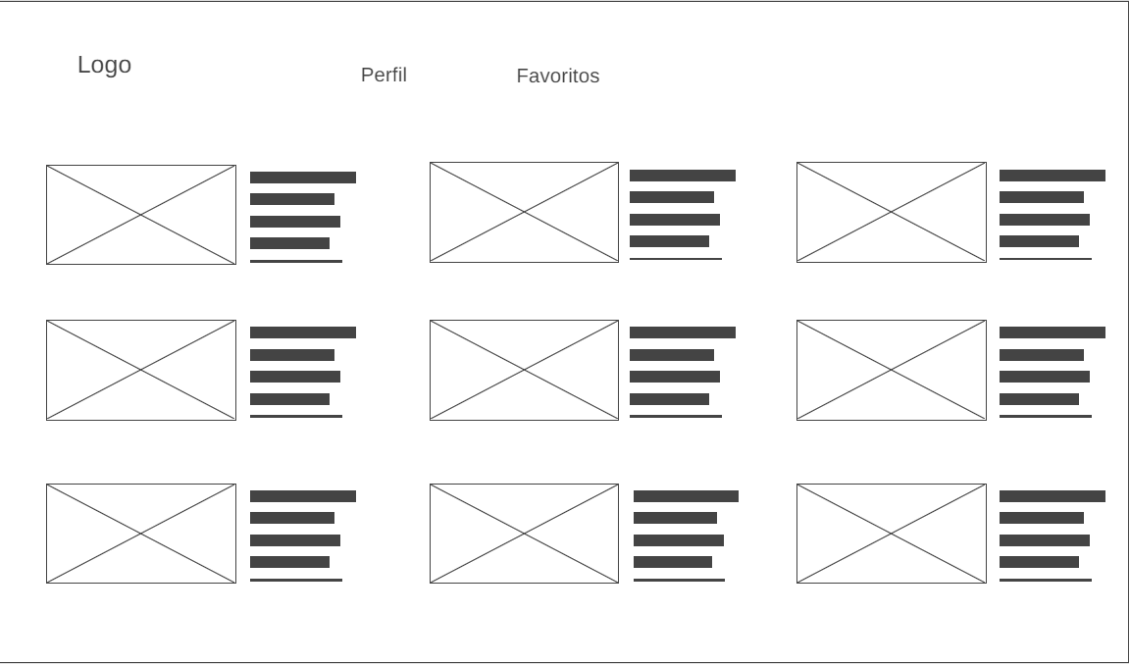
Tela de avaliação da série selecionada: Nessa tela além do uso da logo, que é um padrão do site, o nome da página que no caso vai ser o nome da série que foi selecionada, essa página irá conter a logo e a sinopse da série, a plataforma que a série pertence e o campo para fazer o comentário sobre, o botão adicionar o comentário e outro botão para caso queira editar o comentário.

Logo	Perfil	Favoritos
	<div>Nome da série</div> <div>(Descrição)</div>	
	<div>Comentário</div> <div>(Descrição)</div>	
		<div>Adicionar</div> <div>Voltar</div>

Tela de favoritos: A tela se mantém padrão como todas do site, contendo a logo, e o título que é séries avaliadas, onde vai mostrar todas as séries que o usuário avaliou no site, irá conter o logo, nome e sinopse da série e ao clicar em qualquer uma delas será redirecionado para tela de avaliação da série e poderá ver o comentário feito, podendo editar ou até mesmo excluir.



Tela com as opções de séries a serem avaliadas: Irá conter todas as séries do site, o usuário poderá navegar e escolher as séries que desejam avaliar, na parte superior terá a opção perfil que o levará para seu perfil, outra opção que é favoritos que são as séries que já foram avaliadas, além disso vai conter a logo que é a identidade do site.



Wireframes mobile

Os wireframes mobile seguem a mesma estrutura dos desktop, mudando apenas de tamanho.

Tela de login:

Logo

Usuário:

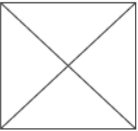
Senha:

Entrar

Criar conta

Tela de perfil do usuário:

Logo Perfil Favoritos



Descrição:

[Redacted text]

Dados:

[Redacted text]

Editar Voltar

Tela de cadastro:

Logo

Cadastro

Usuário:

Senha:

Digite sua senha novamente:

Nome completo:

E-mail:

Criar conta

Voltar

Tela de avaliação:

Logo

Perfil

Favoritos

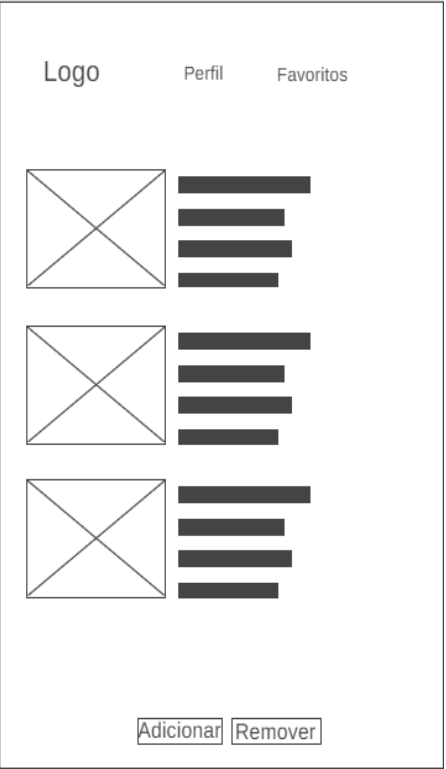
Nome da série
(Descrição)

Comentário
(Descrição)

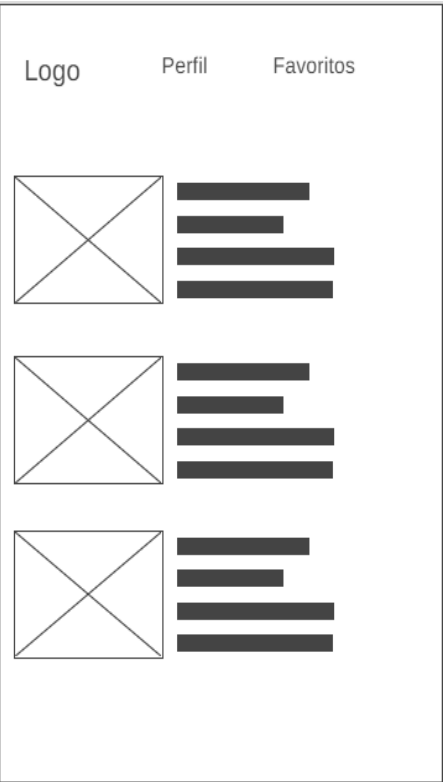
Adicionar

Remover

Tela de séries favoritas:



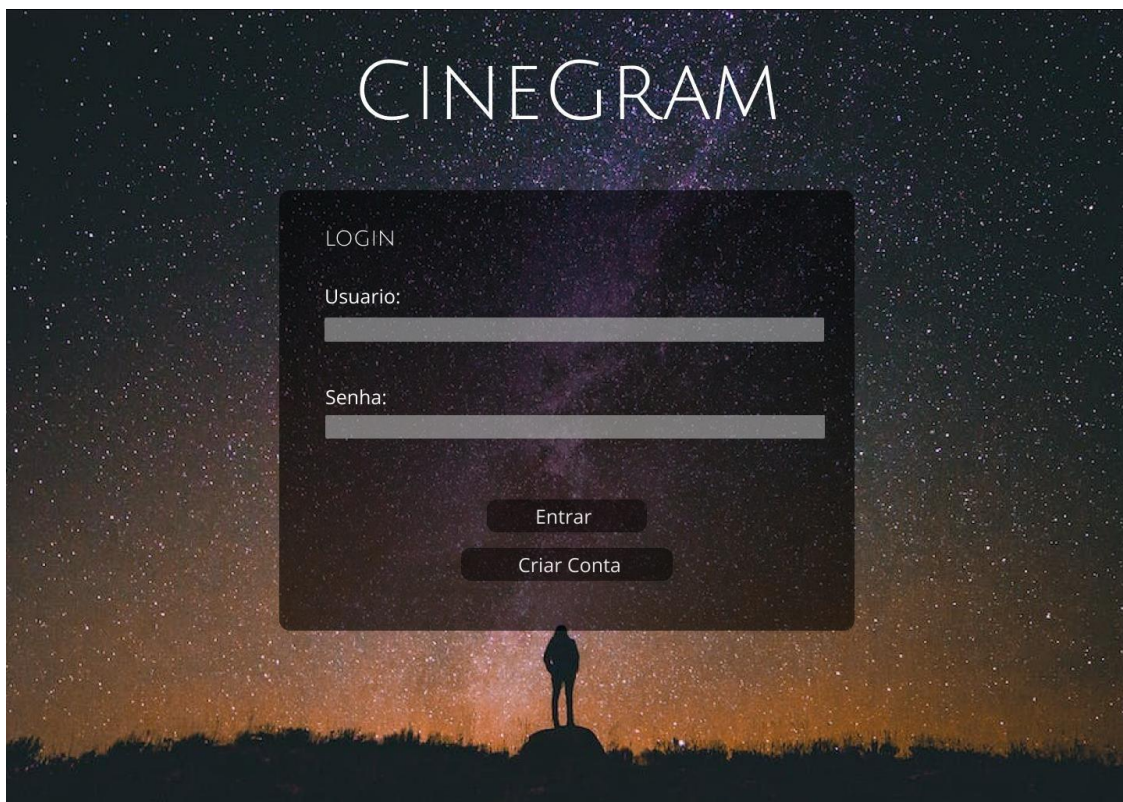
Tela com as opções de séries a serem avaliadas:



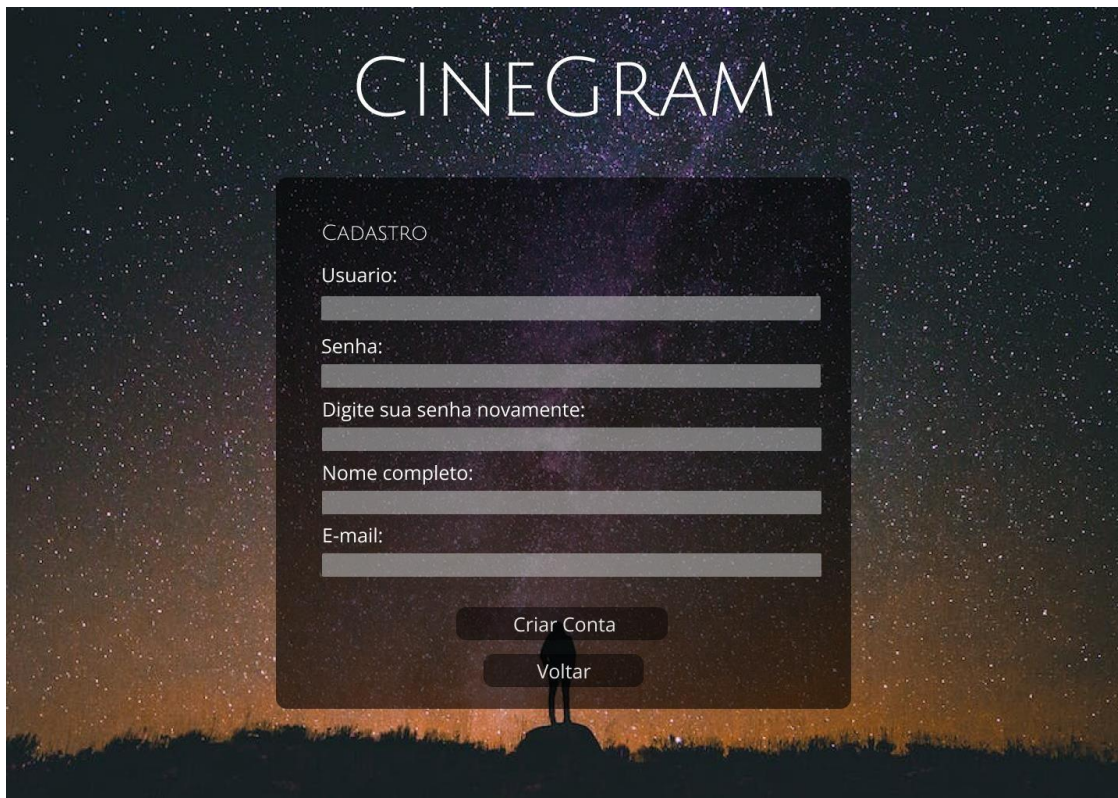
Protótipos de alta fidelidade desktop

O nome escolhido para o site é CineGram, e com isso fizemos um logotipo de texto para usar em todas as telas do site, a ideia da cor da logo foi criar uma cor que combine com a imagem de fundo, que no caso é o céu e as estrelas, dessa forma ficando uma cor mais ambiente e combinando com o background. Seguindo a heurística de Nielsen estética e design minimalista, seguindo essa ideia, usamos uma imagem de fundo com a tonalidade mais escura, na imagem contém uma pessoa olhando para as estrelas, que dá a entender uma conexão da pessoa com o universo, criando uma amplitude de pensamento referente a crítica e aos cinéfilos, por se tratar de um site de avaliação de séries faz com que fique mais no estilo cultura geek e mantém o design estético e minimalista.

Tela de login: A tela de login segue o mesmo padrão de todo o site, logotipo de texto na parte superior, indicando o nome do site e o mesmo plano de fundo seguindo o design estético e minimalista, dessa forma criando a identidade do site.



Tela de cadastro: Mantendo a identidade do site, logotipo texto na parte superior e o mesmo plano de fundo, na tela de cadastro conta com os campos para cadastro sendo eles, usuário, nome, senha, digite novamente sua senha, nome completo e e-mail, que após preenchido basta clicar no botão criar conta, e também terá um botão com a opção voltar, para quem desistir de criar conta, seguindo a heurística de controle e liberdade do usuário.



CINEGRAM

CADASTRO

Usuario:

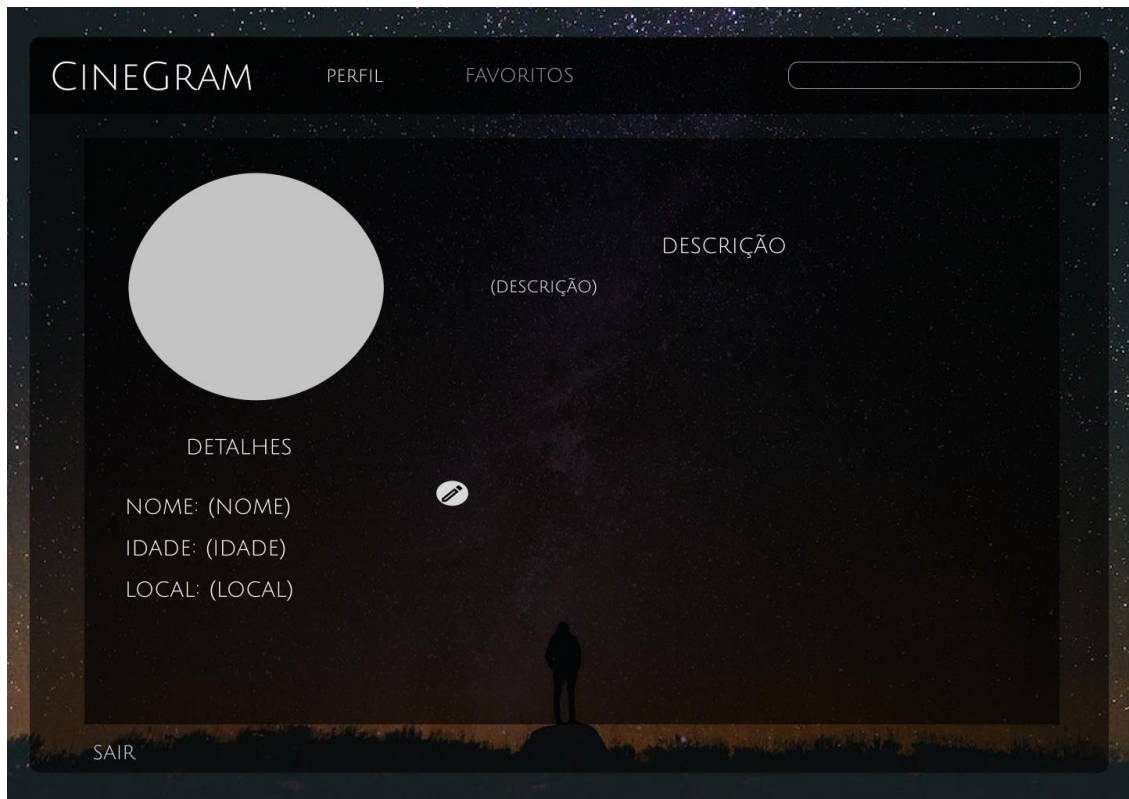
Senha:

Digite sua senha novamente:

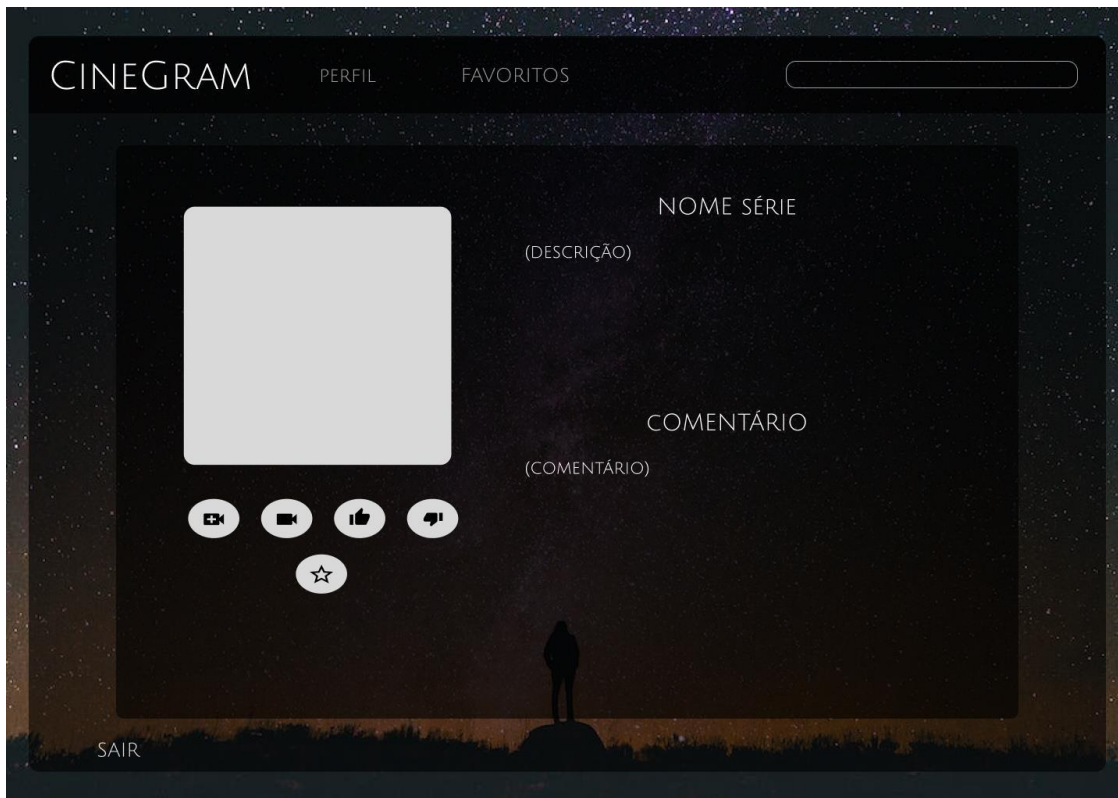
Nome completo:

E-mail:

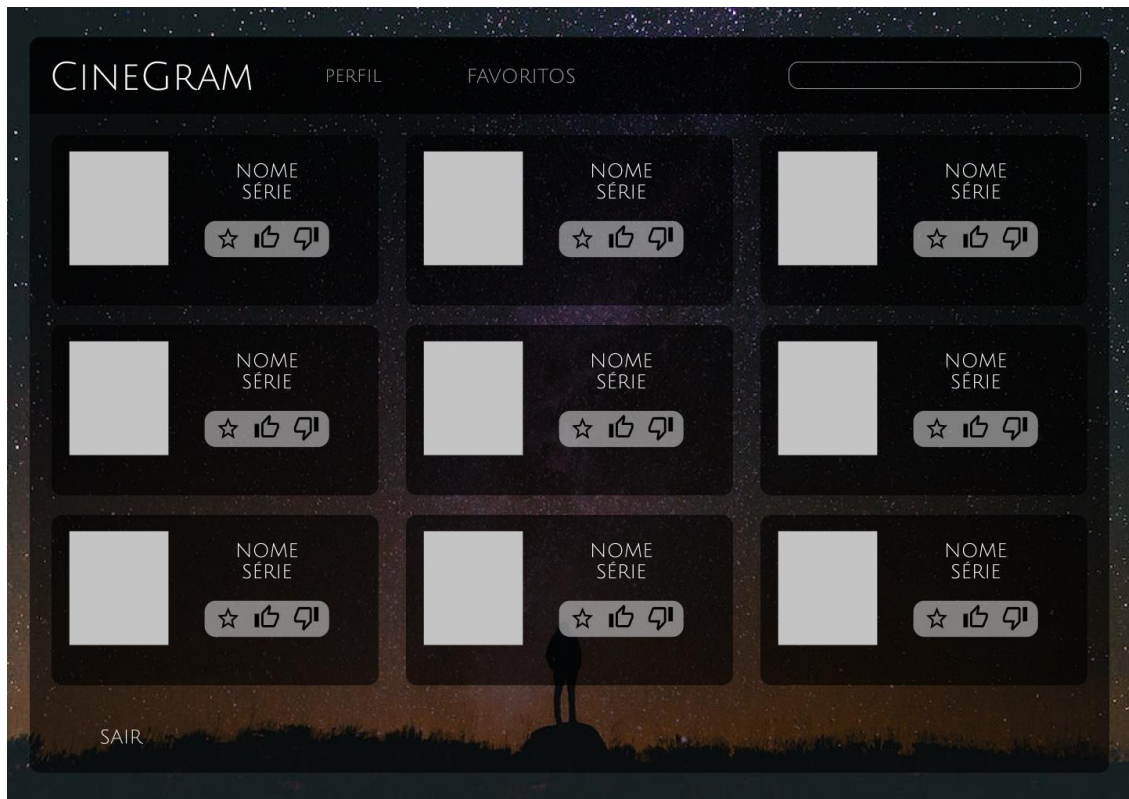
Perfil do usuário: Nessa parte, usando transparência na cor escura, para causar destaque, colocamos a logo do lado superior esquerdo e fizemos uma barra na horizontal com opção, onde tem as opções perfil e favoritos e um campo para fazer buscas no site.



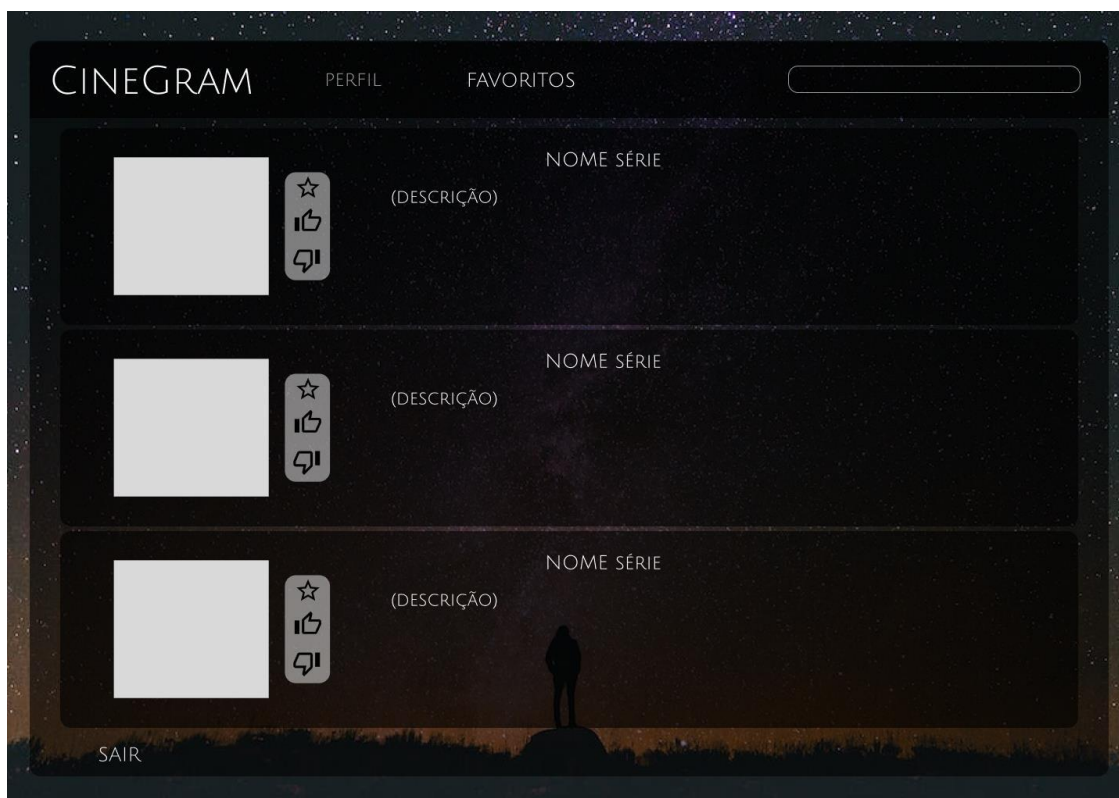
Nome da série e descrição: Perfil de usuário, menu de séries e nome da série e descrição, possuem o mesmo estilo, logo no lado superior esquerdo, transparência na cor escura para causar destaque, com as opções de perfil, favoritos e barra de tarefas, nessa tela vai aparecer a logo, o nome e a descrição da série, e o local para o usuário poder fazer seu comentário, e vai ter emojis para adicionar aos favoritos e dar like ou dislike, e embaixo do lado esquerdo a opção de sair da página.



Menu das séries: Mantendo o estilo do menu de usuários, o menu onde ficam todas as séries tem três séries por linha e três por coluna, seguindo essa organização, cada série tem sua logo, uma estrela para ser adicionada aos favoritos e um like e dislike para indicar de forma breve se gostou ou não.



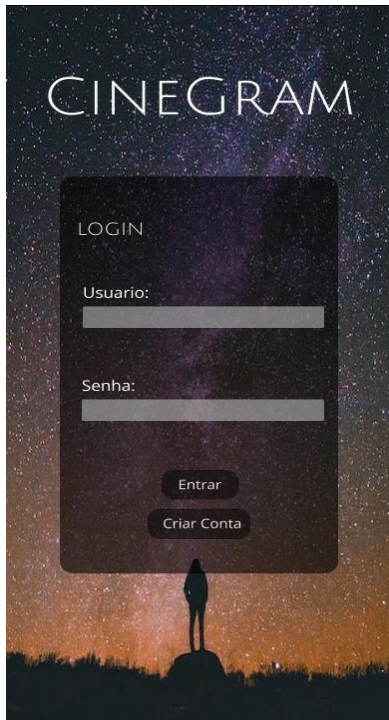
Tela de favoritos: Nessa tela ficam as séries marcadas como favoritas serve para que os usuários possam marcar e organizar as séries que mais gostam e avaliaram ela permite que os usuários salvem suas séries preferidas, seguindo o mesmo padrão de telas das outras mostradas anteriormente.



Protótipos de alta fidelidade mobile

Os protótipos de alta fidelidade mobile seguem a mesma estrutura dos desktop, mudando apenas de tamanho.

Tela de login:



Tela de cadastro:



Tela perfil do usuário:



Tela de nome e descrição da série:



Tela de favoritos:



Menu das séries:



Descrição do backend

O backend foi desenvolvido em Node.js, utilizando o express como framework e dentre as configurações utilizadas, foi definido que as comunicações seriam via json, também foi feito o uso do router, para usar as rotas para fazer as requisições e também foi feito uso de uma classe de conexão, que é onde tem os parâmetros para efetuar conexão com o banco de dados Mysql, para ter as opções de CRUD.

Na estrutura, tem uma classe de aplicação, onde foi configurado o tipo da comunicação, no caso json e o que foi usado na aplicação, no caso o router, a conexão com o banco de dados, é uma classe geral, onde contém todas as informações do projeto. Também tem a classe de servidor, onde faz a aplicação ouvir uma porta, e valida se está rodando ou não, essa são as duas classes básicas, App.js e Server.js, que basicamente inicializam a aplicação, fora isso foi criado uma classe router.js, que fica ouvido as requisições via url e comunicando com o controller. Tem duas pastas uma de controllers e outra de models, na de models tem tudo que é referenciado a banco de dados, tem classe de conexão, onde tem as configurações a serem utilizadas para conectar com o banco de dados, tem a classe usuário models, onde foi colocado as funções de requisições para banco de dados e a parte de controller, vai controlar, router vai receber a requisição, que chama o usuário controller, que chama o model, dependendo da resposta do model, o controller vai decidir se vai retornar ou não.