

Universidad Nacional
de General Sarmiento



Galería de imágenes de la NASA

Profesores: Omar Argañarás y Alicia Benesch

Estudiantes: Enzo Perez y Abril Reinaldo

Fecha de entrega: 26/06/2024

Índice:

- **Conclusión:**..... 3
- **Desarrollo**..... 2
- **Introducción:** 2

Introducción:

En este Trabajo Práctico teníamos que hacer una galería de imágenes de la NASA. Nosotros le aplicamos un registro, para que las personas que no tengan usuario se puedan crear en el momento, un inicio de sesión, una galería de imágenes con título y descripción, una sección de favoritos para guardar imágenes, solo si iniciaste sesión, y una opción para desloguearte de la página.

Desarrollo:

SIGNUP:

La parte del registro de usuarios nuevos la hicimos siguiendo el video, tratamos de agregar la parte de enviar el mail. Vimos varios videos pero no nos salió, así que lo terminamos borrando. Sirve para crear usuarios de cero con username, contraseña y email. Si pones algún dato mal te salta. Para la estructura que se ve en la página hicimos un 'signup.html', lo hicimos siguiendo un video, pero luego nos ocupamos de darle la estética que venía teniendo nuestra página. Una vez registrado, te deriva a la página de inicio de sesión para que ya puedas iniciar y comenzar a guardar tus favoritos.

LOGIN:

Decidimos desarrollar el login para poder hacer la parte de favoritos, ya que había varias funciones condicionadas por el inicio de sesión. Para desarrollar esto necesitamos del 'login.html' y de la función 'login_user'. Esta función es la encargada de autenticar al usuario, fijarse que exista, iniciarlo y direccionarlo para la página de bienvenida 'index.html'. Pero si el usuario no existe o escribieron mal la contraseña te dice que lo vuelvas a intentar. En esta parte queríamos poner un 'message.error' pero no nos salía así que lo reemplazamos por un 'return HttpResponse...' ya que nos servía para comunicarle al usuario que hubo un error. En el html le agregamos la parte del

url de login y también modificamos el 'header.html' para agregarle la url de login, lo que nos permite darle funcionalidad al botón de 'Inicio de sesión'. Por ultimo agregamos el "path('accounts/', include('django.contrib.auth.urls'))," a las url del 'nasa_image_gallery', esto nos permite acceder a las url de login, logout, entre otros enlaces.

GALERIA:

Para que nos aparecieran las imágenes tuvimos que completar las funciones, 'getAllImagesAndFavouriteList' (que la explicaremos cuando hablemos de favoritos) y 'getAllImages', para desarrollar esta función el profe nos ayudó, ya que estábamos trabados y no sabíamos cómo comenzar el tp. Esta función retorna un archivo en formato json, esto quiere decir que devuelve la imagen con su título y descripción. También desarrollamos la función 'home', esta utiliza el 'home.html' para darle una estructura a esa página y devuelve un listado de imágenes y otro de favoritos por usuario. La parte del search también la hicimos con ayuda del profesor, en esta pusimos que si no se pone ninguna palabra en el search se busquen imagenes relacionadas al espacio, en caso contrario que busque por la palabra puesta.

FAVORITOS:

En la solapa de nasa_image_galerry fuimos a layers, y después en services_nasa_image_gallery.py modificamos la función 'saveFavourite', donde el fav es igual a la función fromTemplateIntoNASACard(request) que viene del mapper de generic en layers.

El fav.user es igual a get_user(request) que se importó de django.contrib.auth. Y la función 'saveFavourite' retorna repositories.saveFavourite(fav) que el repositories viene del dao de layers.

En la función 'getAllImagesAndFavouriteList', que devuelve dos listados con imágenes, le modificamos la lista de imágenes para que devuelva todas las imágenes de la API. Luego modificamos 'favourite_list' para que devuelva la lista con los favoritos por usuario, si la persona no está registrada, esa lista será vacía.

Después, a la función 'getAllFavouritesByUser' se le modifico el favourite_list haciéndolo igual a repositories.getAllFavouritesByUser(user), esto viene de los repositories de dao y le pusimos la variable user.

En el siguiente for de la misma función se modificó nasa_card haciéndolo igual mapper.fromRepositoryIntoNASACard(favourite), esto viene del mapper de generic y le pusimos la variable favourite y la función devuelve mapped_favourites.

Después en la solapa de nasa_image_gallery fuimos a views.py donde a la función 'getAllFavouritesByUser' se le modifico favourite_list haciéndolo igual a services_nasa_image_gallery.getAllFavouritesByUser(request), esto viene importado de .layers.services y lo que retorna sirve para guardar en favoritos.

En la función 'saveFavourite' hicimos que services_nasa_image_gallery.saveFavourite tenga la variable request y nos redirija a home.

Por ultimo en la función 'deleteFavourite' hicimos que services_nasa_image_gallery.deleteFavourite tenga la variable request y nos redirija a favoritos.

Logout:

Para el 'logout' no tuvimos que agregar ningún url debido a que ya teníamos el "path('accounts/', include('django.contrib.auth.urls'))," porque lo pusimos para el 'login'. Así que solo había que hacer el 'logout.html', modificar otro archivo HTML y la función, ya había una función llamada 'exit', la cual teníamos que desarrollar, pero nos pareció que quedaba mejor hacer una llamada logout, la cual nos hace volver al 'login'. Después en 'nasa_image_gallery' en la parte de 'templates' modificamos el 'header.html' y en la línea 35 pusimos un el url de logout, esto sumado a la función que habíamos hecho nos permitió darle uso al botón de 'Cerrar Sesión'

Conclusión:

En conclusión primero hicimos las funciones bases, las tres que eran obligatorias, y a partir de ellas nos fijamos que queríamos que tenga nuestro tp. Nos pareció importante desarrollar el login y logout para luego poder desarrollar

la parte de favourites. Como queríamos que cada uno se pueda registrar en el momento, también desarrollamos el signup. Pero para realizar todo esto tuvimos que investigar, si bien teníamos una base de python, era necesario informarnos sobre Django y HTML, ya que con estas herramientas pudimos desarrollar el tp. En una parte del signup nos trabamos, ya que no lográbamos que se guarden los usuarios creados en Django, estuvimos mucho tiempo revisando la función creada en python y el HTML, vimos muchos tutoriales en Youtube para comparar nuestros códigos con los de otras personas, hasta que nos dimos cuenta que era por un error de tipeo que teníamos en el HTML. Este trabajo nos enseñó aprender por nuestra cuenta, hoy en día contamos con mucha información de fácil acceso, pero de todos los medios para aprender, encontramos el ver tutoriales como herramienta que más nos ayudo.