Premier jour :

Nous avons parlé entre nous pour décider du thème général du jeu, nous avons choisit donc sur le thème du ESPORT ou vous jouerez le rôle d’un joueur pro qui doit réussir au mieux sa carrière, vous aurez le choix entre 3 classes qui sont représenter par votre jeu de prédilections (Rocket League, League of Legends et Valorant)

Axel s’occupe principalement du front et de la DA en général, tandis que Enzo s’occupe essentiellement du back et Alexandre s’occupe un peu des deux.

Une image contenant capture d’écran, texte, Logiciel multimédia, logiciel

Description générée automatiquement

Deuxièmes jours : nous avions directement continuer ce que nous n’avions pas fini hier, Enzo a continuer à travailler sur le serveur et la base de donnée, tandis que Alexandre a écrits les descriptions des évènements que nous avons créer puis a fais la page de création de perso

Axel a fais la page dynamique, celle qui servira au évènements ainsi que leurs choix, et le header qui montre le nom du personnage, son argents et sa réputations.

Une image contenant capture d’écran, texte, Logiciel multimédia, logiciel

Description générée automatiquement

Troisièmes jours :

Alexandre et Axel se sont occuper de peaufiner l’esthetiques du site et la gestion de la page dynamiques, tandis que Enzo a continuer a s’occuper du backend et de la liesons du front et du back

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Jours final :

Tout le monde règles les derniers ajustements, on as focus les objectifs les plus importants et ce demander, et si il nous reste du temps on les feras

Une image contenant texte, capture d’écran, Logiciel multimédia, Compositing numérique

Description générée automatiquement