

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main() {
4:     float nota1, nota2, nota3, nota4;
5:     float pontuacao_total;
6:
7:     // Solicita ao usuário que insira as quatro notas
8:     printf("Digite a primeira nota: ");
9:     scanf("%f", &nota1);
10:
11:     printf("Digite a segunda nota: ");
12:     scanf("%f", &nota2);
13:
14:     printf("Digite a terceira nota: ");
15:     scanf("%f", &nota3);
16:
17:     printf("Digite a quarta nota: ");
18:     scanf("%f", &nota4);
19:
20:     // Calcula a pontuação total
21:     pontuacao_total = nota1 + nota2 + nota3 + nota4;
22:
23:     // Exibe a pontuação total
24:     printf("A pontuacao total do aluno e: %.2f\n", pontuacao_total);
25:
26:     return 0;
27: }
```

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main() {
4:     float nota1, nota2, nota3, nota4;
5:     float media;
6:
7:     // Solicita ao usuário que insira as quatro notas
8:     printf("Digite a primeira nota: ");
9:     scanf("%f", &nota1);
10:
11:     printf("Digite a segunda nota: ");
12:     scanf("%f", &nota2);
13:
14:     printf("Digite a terceira nota: ");
15:     scanf("%f", &nota3);
16:
17:     printf("Digite a quarta nota: ");
18:     scanf("%f", &nota4);
19:
20:     // Calcula a média das notas
21:     media = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4) / 4.0;
22:
23:     // Exibe a média
24:     printf("A media das notas do aluno e: %.2f\n", media);
25:
26:     return 0;
27: }
```

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main() {
4:     float comprimento, largura;
5:     float area;
6:
7:     // Solicita ao usuário que insira o comprimento e a largura do retângulo
8:     printf("Digite o comprimento do retangulo em metros: ");
9:     scanf("%f", &comprimento);
10:
11:     printf("Digite a largura do retangulo em metros: ");
12:     scanf("%f", &largura);
13:
14:     // Calcula a área do retângulo
15:     area = comprimento * largura;
16:
17:     // Exibe a área do retângulo
18:     printf("A area do retangulo e: %.2f metros quadrados\n", area);
19:
20:     return 0;
21: }
```

```
1: #include <stdio.h>
2: #include <stdlib.h>
3:
4: int main() {
5:     float valor1, valor2;
6:     float diferenca;
7:
8:     // Solicita ao usuário que insira os dois valores
9:     printf("Digite o primeiro valor: ");
10:    scanf("%f", &valor1);
11:
12:    printf("Digite o segundo valor: ");
13:    scanf("%f", &valor2);
14:
15:    // Calcula a diferença entre os dois valores
16:    diferenca = abs(valor1 - valor2);
17:
18:    // Exibe a diferença entre os dois valores
19:    printf("A diferença entre %.2f e %.2f é: %.2f\n", valor1, valor2, diferenca);
20:
21:    return 0;
22: }
```

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main() {
4:     float valor1, valor2;
5:     float resultado;
6:
7:     // Solicita ao usuário que insira os dois valores
8:     printf("Digite o primeiro valor: ");
9:     scanf("%f", &valor1);
10:
11:     printf("Digite o segundo valor: ");
12:     scanf("%f", &valor2);
13:
14:     // Verifica se o segundo valor é zero para evitar divisão por zero
15:     if (valor2 == 0) {
16:         printf("Erro: divisao por zero!\n");
17:     } else {
18:         // Calcula a divisão do primeiro valor pelo segundo
19:         resultado = valor1 / valor2;
20:
21:         // Exibe o resultado da divisão
22:         printf("O resultado da divisao %.2f por %.2f e: %.2f\n", valor1, valor2, resultado);
23:     }
24:
25:     return 0;
26: }
```

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main() {
4:     float peso_quilos;
5:     float peso_gramas;
6:
7:     // Solicita ao usuário que insira o peso em quilos
8:     printf("Digite o peso da pessoa em quilos: ");
9:     scanf("%f", &peso_quilos);
10:
11:     // Calcula o peso em gramas (1 quilo = 1000 gramas)
12:     peso_gramas = peso_quilos * 1000;
13:
14:     // Exibe o peso em gramas
15:     printf("O peso da pessoa em gramas e: %.2f\n", peso_gramas);
16:
17:     return 0;
18: }
```

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main() {
4:     float peso_prato;
5:     float valor_pagar;
6:
7:     // Solicita ao usuário que insira o peso do prato em quilos
8:     printf("Digite o peso do prato montado em quilos: ");
9:     scanf("%f", &peso_prato);
10:
11:     // Calcula o valor a pagar (preço por quilo * peso do prato)
12:     valor_pagar = 45.0 * peso_prato;
13:
14:     // Exibe o valor a pagar
15:     printf("O valor a pagar pelo prato e: R$ %.2f\n", valor_pagar);
16:
17:     return 0;
18: }
```

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main() {
4:     float temperatura_fahrenheit, temperatura_celsius;
5:
6:     // Solicita ao usuário que insira a temperatura em Fahrenheit
7:     printf("Digite a temperatura em Fahrenheit: ");
8:     scanf("%f", &temperatura_fahrenheit);
9:
10:    // Converte Fahrenheit para Celsius usando a fórmula  $C = (F - 32) / 1.8$ 
11:    temperatura_celsius = (temperatura_fahrenheit - 32) / 1.8;
12:
13:    // Exibe a temperatura em Celsius e Fahrenheit
14:    printf("A temperatura em Celsius é: %.2f°C\n", temperatura_celsius);
15:    printf("A temperatura em Fahrenheit é: %.2f°F\n", temperatura_fahrenheit);
16:
17:    return 0;
18: }
```



```
1: #include <stdio.h>
2: #define PI 3.14159265359
3:
4: int main() {
5:     float raio, diametro, comprimento, area;
6:
7:     // Solicita ao usuário que insira o valor do raio
8:     printf("Digite o valor do raio da circunferencia: ");
9:     scanf("%f", &raio);
10:
11:     // Calcula o diâmetro da circunferência
12:     diametro = 2 * raio;
13:
14:     // Calcula o comprimento da circunferência
15:     comprimento = 2 * PI * raio;
16:
17:     // Calcula a área da circunferência
18:     area = PI * raio * raio;
19:
20:     // Exibe o diâmetro, comprimento e área da circunferência
21:     printf("Diametro da circunferencia: %.2f\n", diametro);
22:     printf("Comprimento da circunferencia: %.2f\n", comprimento);
23:     printf("Area da circunferencia: %.2f\n", area);
24:
25:     return 0;
26: }
```

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main() {
4:     int valor1, valor2, temp;
5:
6:     // Solicita ao usuário que insira os dois valores inteiros
7:     printf("Digite o primeiro valor inteiro: ");
8:     scanf("%d", &valor1);
9:
10:    printf("Digite o segundo valor inteiro: ");
11:    scanf("%d", &valor2);
12:
13:    // Exibe os valores antigos
14:    printf("Valor antigo de valor1: %d\n", valor1);
15:    printf("Valor antigo de valor2: %d\n", valor2);
16:
17:    // Troca os valores das variáveis usando uma variável temporária
18:    temp = valor1;
19:    valor1 = valor2;
20:    valor2 = temp;
21:
22:    // Exibe os novos valores
23:    printf("Novo valor de valor1: %d\n", valor1);
24:    printf("Novo valor de valor2: %d\n", valor2);
25:
26:    return 0;
27: }
```