

# Formularios avanzados

# El input de fecha

Nos permite ingresar una fecha incluyendo año, mes y día.

Para crear un elemento de tipo **date** usamos un **input** a cuyo atributo **type** le damos el valor **date**.

Dentro de los atributos del elemento, la fecha siempre se **formatea** como **aaaa-mm-dd**, por ejemplo 2020-10-25. Por fuera tomará el formato que corresponda según el idioma del usuario.

```
html <input type="date" name="fecha">
```

# Las propiedades y sus valores

## type

Crea un input de tipo date.

## min

**Es opcional.** Nos permite definir la fecha mínima que puede ser ingresada.

```
html <input type="date" name="fecha" value="2021-07-22" min="2018-01-01" max="2022-12-31">
```

## value

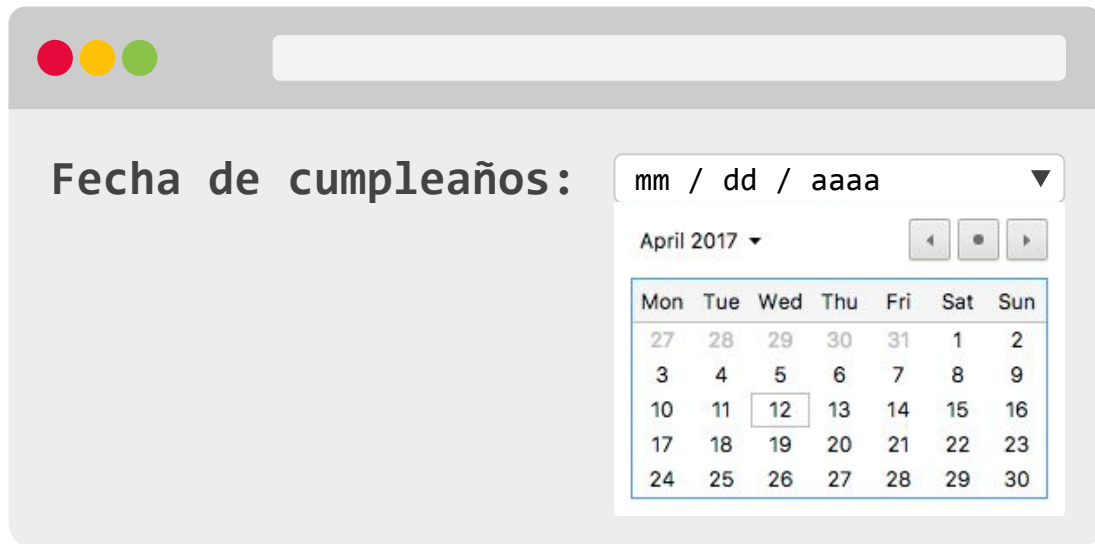
Si necesitamos mostrar una fecha por defecto, usamos el atributo value.

## max

**Es opcional.** Nos permite definir la fecha máxima que puede ser ingresada.

# Cómo se ve en el navegador

Los **inputs** de tipo **date** se van a ver diferente en cada navegador, pero el aspecto general es parecido al siguiente:



The image shows a web browser window with a light gray background. At the top, there are three colored circles (red, yellow, green) and a search bar. Below the search bar, the text "Fecha de cumpleaños:" is displayed. To the right of this text is a date input field. The input field has a placeholder text "mm / dd / aaaa" and a dropdown arrow. Below the input field, a calendar picker is visible, showing the month of April 2017. The calendar has a grid of days from 1 to 30, with the day 12 highlighted. The calendar also includes navigation buttons for previous and next months, and a button to select the current date.

| Mon | Tue | Wed | Thu | Fri | Sat | Sun |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 27  | 28  | 29  | 30  | 31  | 1   | 2   |
| 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   |
| 10  | 11  | 12  | 13  | 14  | 15  | 16  |
| 17  | 18  | 19  | 20  | 21  | 22  | 23  |
| 24  | 25  | 26  | 27  | 28  | 29  | 30  |

# El input de archivos

Nos permite cargar uno o más archivos desde la computadora.

Para crear un elemento de tipo **file** usamos un **input** a cuyo atributo **type** le damos el valor **file**.

html

```
<label>Seleccionar una imagen para el perfil:</label>  
<input type="file" name="avatar" accept=".jpg" multiple>
```

# Las propiedades y sus valores

## type

Crea un input de tipo file.

## accept

Nos permite definir qué tipo de archivos serán aceptados.

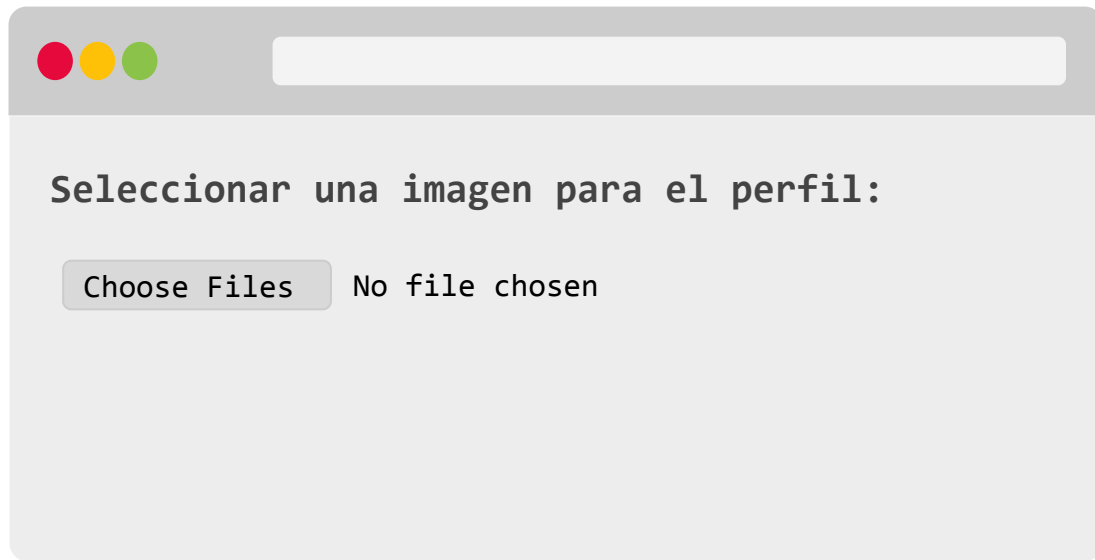
```
html <input type="file" name="avatar" accept=".jpg" multiple>
```

## multiple

Por defecto solo permite un archivo, si deseáramos aceptar más de uno, usamos multiple.

# Cómo se ve en el navegador

Los **inputs** de tipo **file** se van a ver de la siguiente manera:



# A seguir investigando

Los inputs son de los elementos más versátiles de HTML y tienen muchas más variantes de las que vamos a ver en el curso...



Te recomendamos seguir investigando sobre el componente input y todos sus atributos: [`<input>`](#)



DigitalHouse>  
Coding School